## 第四章 串

2022年9月30日 星期五 14:06

## 串的定义和实现【2023年考点不考这个,了解即可】

定义	<ul> <li>串:字符串简称串,是由零个或多个字符组成的有限序列</li> <li>子串:串中任意多个连续的字符组成的子序列</li> <li>主串:包含子串的串</li> <li>某个字符在串中的序号称为该字符在串中的位置</li> <li>空格串:由一个或多个空格组成的串</li> </ul>
定长顺序存储表示	<pre>#define MAXLEN 255 typedef struct {     char ch[MAXLEN];     int length; } SString;</pre>
堆分配存储表示	<pre>typedef struct {     char *ch;     int length; } SString;</pre>
块链存储表示	<ul><li>类似于线性表的链式存储结构</li><li>也可采用链表方式存储串值其中节点称为块</li><li>最后一个节点占不满时,用#填充</li></ul>
基本操作	<ul> <li>StrAssign(&amp;T,chars):赋值操作</li> <li>StrCopy(&amp;T,S):赋值操作</li> <li>StrEmpty(S):判空操作</li> <li>StrCompare(S,T):比较操作</li> <li>StrLength(S):求串长</li> <li>StrString(⋐,S,pos,len):求子串</li> <li>Concat(&amp;T,S1,S2):串联接</li> <li>Index(S,T):定位操作</li> <li>ClearString(&amp;S):清空操作</li> <li>DestoyString(&amp;S):销毁串</li> </ul>

- m为模式率的长度,n为率的长度  - m为模式率的长度,n为率的长度  - m为模式率的长度,n为率的长度  - if (s.ch(i) = T.ch(jl) + +i; +i; +i; +i; +i; +i; +i; +i; +i; +	模式匹配:子串的定位操作,求的是子串(模式串)在主串中的位置						
### ACM ## 1				代码	例题【后续补充】		
	暴力匹配算法	• 时间复杂度为O(nm) • m为模式串的长度,n为串的长度		<pre>{     int i = 1, i = 1;     while (i &lt;= S.length &amp;&amp; j &lt;= T.length)     {         if (S.ch[i] == T.ch[j])         {</pre>			
### 一个字符外,字有用的相互部分单位 #	人民工也配算法-KMP算法			int i = 1, j = 0;			
多点位数		后缀	除第一个字符外,字符串的所有尾部子串	next[1] = 0; while (i < T.length) {			
係   日本   日本   日本   日本   日本   日本   日本							
New   New				++j;			
PNM(-)		<ul><li>next[j]=PM[j-1]</li><li>PM[j-1]是对应的部分匹配值</li></ul>		}			
NMMP等于				<pre>j = next[j]; }</pre>			
while (i <= 5.length &6 j <= T.length)		• 则跳到于	子串的next[j]位置重新与主串当前位置进行比较	<pre>int Index_KMP(String S, String T, int next[]) {</pre>			
{		时间复杂度为O(m+n)					
##j;   else				<pre>if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j]) </pre>			
j = next[j];   if (j > T.length)							
Total content of the property of the prope				} else			
Restance   Continue				}			
XMP算法的进一步优化				return i - T.length; else			
<pre>{     int i = 1, j = 0;     nextval[i] = 0;     while (i &lt; T.length)     {         if (j = 0    T.ch[i] == T.ch[j])</pre>				}			
<pre>nextval[1] = 0; while (i &lt; T.length) {     if (j == 0    T.ch[i] == T.ch[j])         {</pre>	KMP算法的进一步优化	无		{			
<pre>{</pre>				nextval[1] = 0;			
<pre>++j;     if (T.ch[i] != T.ch[j])         nextval[i] = j;     else         nextval[i] = nextval[j] } else     j = nextval[j]; } int Index_KMP(String S, String T, int next[]) {     int i = 1, j = 1;     while (i &lt;= S.length &amp;&amp; j &lt;= T.length)     {         if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j])         {</pre>				<pre>if (j == 0    T.ch[i] == T.ch[j])</pre>			
<pre>if (T.ch[i] != T.ch[j])</pre>				-			
<pre>nextval[i] = nextval[j] } else</pre>				<pre>if (T.ch[i] != T.ch[j])     nextval[i] = j;</pre>			
<pre>j = nextval[j]; } int Index_KMP(String S, String T, int next[]) {     int i = 1, j = 1;     while (i &lt;= S.length &amp;&amp; j &lt;= T.length)     {         if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j])         {</pre>							
<pre>f int i = 1, j = 1; while (i &lt;= S.length &amp;&amp; j &lt;= T.length) {     if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j])     {         ++i;         ++j;     }     else         j = next[j]; } if (j &gt; T.length)     return i - T.length; else</pre>							
<pre>f int i = 1, j = 1; while (i &lt;= S.length &amp;&amp; j &lt;= T.length) {     if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j])     {         ++i;         ++j;     }     else         j = next[j]; } if (j &gt; T.length)     return i - T.length; else</pre>				<pre>} } int Index KMP(String S String T int next[])</pre>			
<pre> {     if (j == 0    S.ch[i] == T.ch[j])     {         ++i;         ++j;     }     else         j = next[j]; } if (j &gt; T.length)     return i - T.length; else </pre>				<pre>{   int i = 1, j = 1;</pre>			
<pre>{           ++i;           ++j;      }      else           j = next[j]; } if (j &gt; T.length)      return i - T.length; else</pre>				{			
<pre>++j; } else</pre>				{			
<pre>j = next[j]; } if (j &gt; T.length)     return i - T.length; else</pre>				++j; }			
return i - T.length; else							
else				return i - T.length;			
- I				else			