

자료 구조 스터디 06

2021-2 KCA

우선순위 큐 / Heap

본 ppt의 자료는 Pt.J님의 자료와 김성열 교수님의 강의 및 여러 블로그를 참고하였음을 밝힙니다.

우선순위 큐 (priority queue)

- 일반적인 큐는 선입선출.
- 우선순위 큐는 각 원소들이 우선순위(priority)를 가진다.
즉, 원소를 push할 때 우선순위를 지정해 주고, 원소를 pop할 때 우선순위대로 나온다.
- 우선순위 큐는 힙, 배열, 연결리스트로 구현 가능하지만, 주로 힙으로 구현(시간복잡도 이점)
힙 구현 시 삽입, 삭제 $O(\log N)$
- 필요한 최소한의 함수
<큐가 비었는지 확인> <우선순위를 지정하여 큐에 추가> <가장 높은 우선순위 원소를 제거하고 반환>

우선순위 큐의 구현

- 1. 배열

우선순위가 높은 순서대로 배열의 가장 앞 부분에 넣는다.
원소를 넣을 때 우선순위를 비교해서 정렬된 위치에 끼워 넣는다.
반환은 맨 앞 인덱스
삽입 : $O(n)$ 삭제 : $O(1)$

- 2. 연결리스트

우선순위가 높은 순으로 연결한다.
삽입 : $O(n)$ 삭제 : $O(1)$

우선순위 큐를 구현하는 표현 방법	삽입	삭제
순서 없는 배열	$O(1)$	$O(n)$
순서 없는 연결 리스트	$O(1)$	$O(n)$
정렬된 배열	$O(n)$	$O(1)$
정렬된 연결 리스트	$O(n)$	$O(1)$
힙(heap)	$O(\log n)$	$O(\log n)$

- 3. 힙

시간복잡도가 이진 트리의 높이만큼 걸림.
 $O(\log N)$

<https://gmlwjd9405.github.io/2018/05/10/data-structure-heap.html>

이진 트리

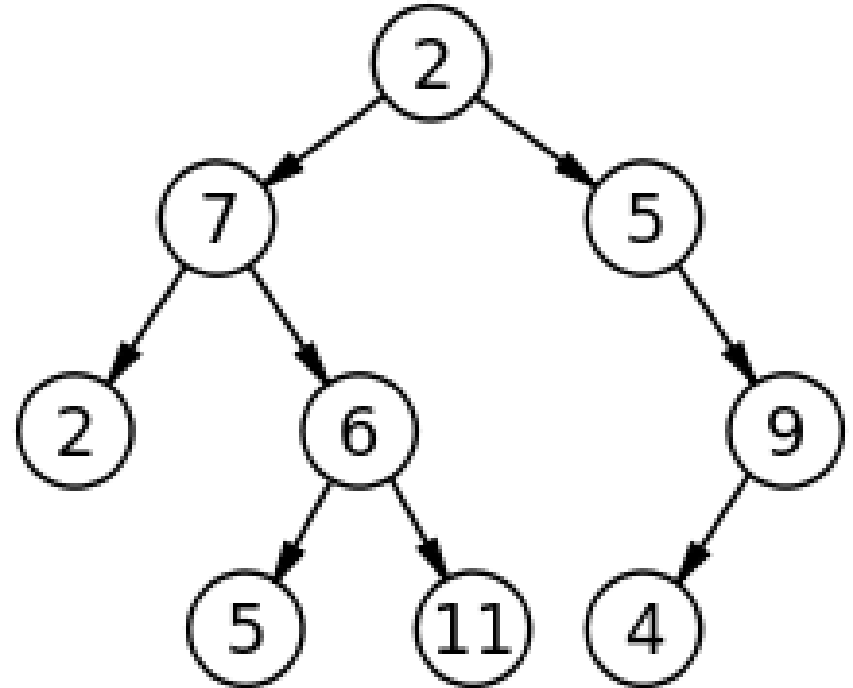
⇒ 각각의 노드가 최대 두 개의 자식 노드만 가지는 트리

- 완전 이진 트리

⇒ 마지막 레벨 이외에는 모두 노드가 채워져 있으며, leaf 노드가 왼쪽 - 오른쪽 순으로 채워지는 트리

- 균형 이진 트리

⇒ 양 쪽의 트리 높이 차이가 1 이하

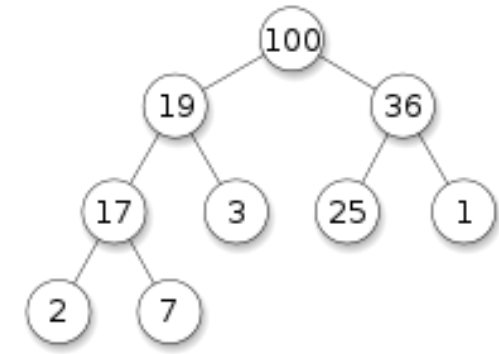


힙 (Heap)

- 완전 이진 트리

<힙 조건> (노드에 표기되는 값을 우선순위로 본다.)

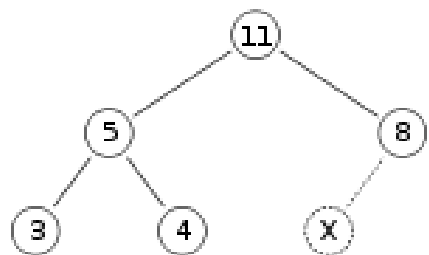
- 1) root 노드는 항상 우선순위가 가장 높다.
- 2) 각 노드의 우선순위는 자식 노드의 우선순위보다 크거나 같다.



Max Heap

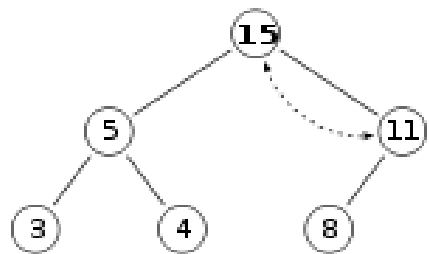
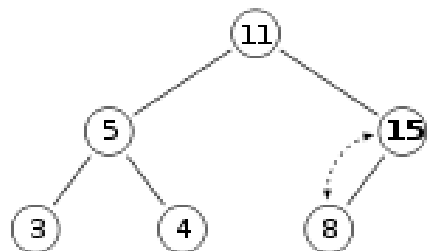
- 첫 번째 우선순위를 찾기 매우 편리. (중간을 찾기는 힘들지만..)
 - Min Heap (최소 힙) : 루트 노드로 올라갈수록 값이 작음. 값이 작을수록 우선순위가 높음.
 - Max Heap (최대 힙) : 루트 노드로 올라갈수록 값이 큼. 값이 클수록 우선순위가 높음.
- ⇒ 최소 힙, 최대 힙 모두 <힙 조건>을 만족!!

Heap Insert(Push), Extract(Pop)



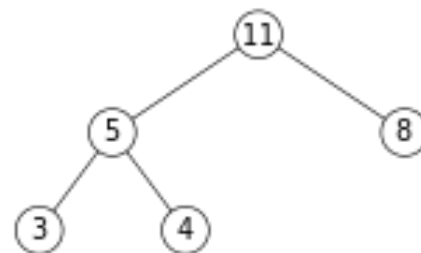
예) 15 Insert

1. 맨 마지막에 삽입한다.
2. 부모 노드와 비교해서 힙 조건을 만족할 때까지 위치를 바꾼다.



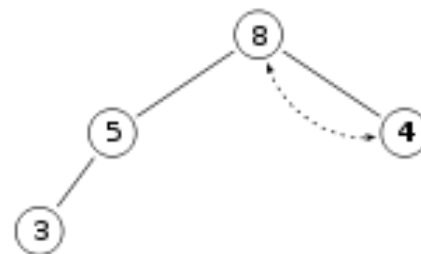
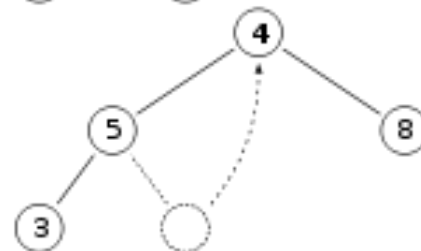
시간복잡도 : $O(\log N)$

임의의 값 삽입에 대한
평균 시간복잡도 : $O(1)$



예) 11 Pop

1. 맨 마지막 노드를 빈 위치로 옮긴다.
2. 두 자식 노드 중 우선순위가 높은 것과 비교한다.
3. 힙 조건을 만족할 때까지 자식 노드와 위치를 바꾼다.



시간복잡도 : $O(\log N)$

Heap Search, Delete

- Search

시간복잡도 $O(n)$

- Delete

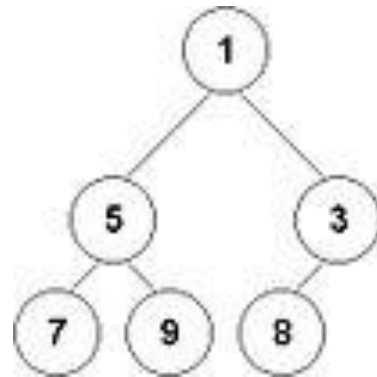
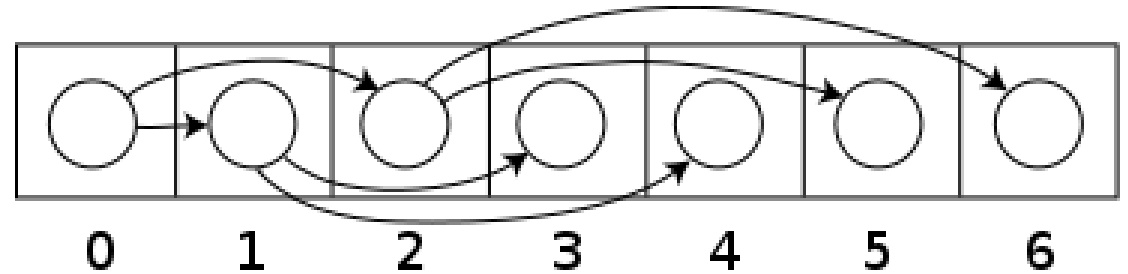
특정 노드 Search 후 삭제,

마지막 노드로 교체

힙 조건을 만족할 때까지 부모 노드 or 자식 노드와 위치 바꾸기.

힙 구현

- 힙은 보통 배열로 구현
- 완전 이진 트리 이므로 배열의 칸에 1대1 대응 가능.
- 자식 노드의 인덱스 :
 $(\text{부모 노드} + 1) * 2$
 $(\text{부모 노드} + 1) * 2 - 1$

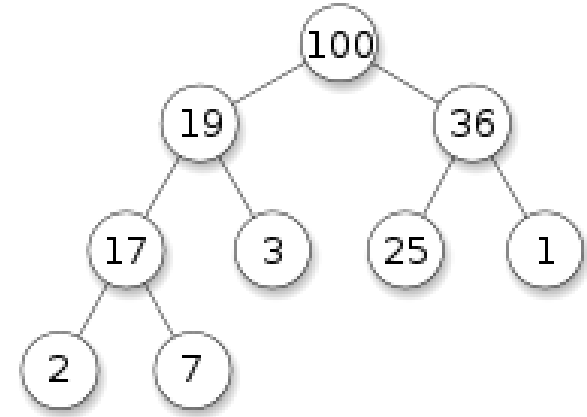


Node	1	5	3	7	9	8
Index	0	1	2	3	4	5

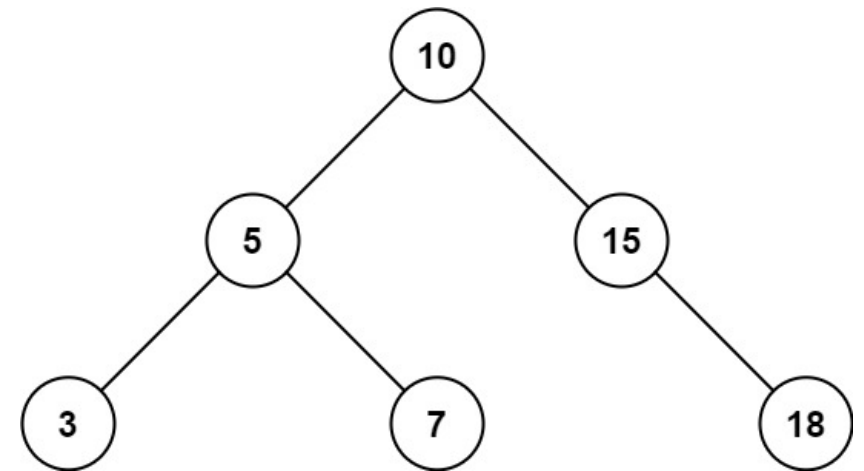
[참고] 힙 정렬
힙에서 우선순위대로 하나씩 뽑으면 된다.
시간복잡도 : $O(N \log N)$

Heap vs. BST

- 힙은 상하관계로 정의되고, BST는 좌우관계로 정의된다.
- 힙은 root 노드가 가장 우선순위가 높고, 모든 노드는 자식 노드보다 우선순위가 높거나 같아야 한다. (좌우 우선순위는 상관없음, 중복 가능)
- 장점 : 평균 임의 노드 삽입이 $O(1)$, <우선순위를 뺏을 때 주로 사용>
- BST는 왼쪽 노드의 값이 오른쪽보다 항상 작아야 한다. (상하 크기는 상관없음, 중복 불가)
- 장점 : 모든 노드에 대한 검색이 $O(\log N)$ 보장. <정렬을 유지하는 데이터를 원할 때 주로 사용>



Max Heap



BST