

Przygotowanie i prowadzenie projektu IT

Podstawowe pytania

- Co chcemy stworzyć (what?)
- W jakim celu chcemy to stworzyć (why?)
- W jaki sposób chcemy to stworzyć (how?)
- -> design doc

Podstawowa architektura aplikacji

- Wstępne ustalenie stacku technologicznego
- Sposób udostępniania aplikacji użytkownikom
- Monolit vs Mikroserwisy
- -> design doc
- -> architektura (draw.io)

Metody wytwarzania oprogramowania

- Agile,
- Narzędzia do trackowania tasków (github, JIRA, YouTrack, ClickUp),
- Organizacja zespołów (patrze [team topologies](#))

Elementy aplikacji

- Frontend
- Backend
- Bazy Danych
- Warstwa serwerowa
- Warstwa sieciowa

Metoda dostarczania nowych wersji

- Continuous Delivery
- github workflow

Skalowalność

- Czy spodziewamy się zmiennej ilości użytkowników?
- Czy zmienność może mieć charakter okresowy, czy raczej będzie to jednorodny trend?
- Czy potrzebujemy niezależnego skalowania komponentów aplikacji?

Napkin match & perf testing

Dziękuję za uwagę