

# **Przygotowanie i prowadzenie projektu IT**

# Podstawowe pytania

- Co chcemy stworzyć (what?),
- W jakim celu chcemy to stworzyć (why?),
- W jaki sposób chcemy to stworzyć (how?),
- -> design doc.

# Podstawowa architektura aplikacji

- Wstępne ustalenie stacku technologicznego
- Sposób udostępniania aplikacji użytkownikom
- Monolit vs Mikroserwisy
- -> design doc
- -> architektura (draw.io)

# Metody wytwarzania oprogramowania

- Agile,
- Narzędzia do trackowania tasków (github, JIRA, YouTrack, ClickUp),
- Organizacja zespołów (patrze [team topologies](#))

# Teams

- [Product teams vs feature teams.](#)

# Elementy aplikacji

- Frontend
- Backend
- Bazy Danych
- Warstwa serwerowa
- Warstwa sieciowa

# **Metoda dostarczania nowych wersji**

- Continuous Delivery
- github workflow

# Skalowalność

- Czy spodziewamy się zmiennej ilości użytkowników?
- Czy zmienność może mieć charakter okresowy, czy raczej będzie to jednorodny trend?
- Czy potrzebujemy niezależnego skalowania komponentów aplikacji?
- Napkin math & perf testing



**Dziękuję za uwagę**