

Projekt zespołowy

WOJCIECH BARCZYŃSKI

- Tech Lead
- Software Developer -> System Engineer
- wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl

Najlepsze praktyki

1. Design doc
2. UX/UI design
3. Customer feedback
4. Sketch the plan and ETA
5. Do work,
6. Every 2 weeks, update the plan, keep track
7. Pair programming
8. Alpha/Beta/RC/Release

Later, with bigger team, see [svpg](#)

0. Validate idea

Warto przetestować pomysł przed napisaniem linijki kodu:

1. Mockupy,
2. Przykłady kodu / API,
3. Design nowego feature-u.

One more thing

Helpers:

1. Safe environment,
2. Ownership,
3. Drum beat by the people do the most of the work,
4. Pragmatism.

1. Design doc

- Thinking on paper
- Opportunity to discuss and give feedback
- Example
- My fav format: Google Docs and slack

tips: DRI, number of f- given, "yes, and"

2. UX/UI design

- Figma,
- etc.

3. CUSTOMER feedback

4. Sketch the plan and ETA

5. Do work

- 1 week perspective
- every 2 week see where we are in the project
- Pair programming!

6. Update

- Every 2 weeks, update the plan, keep track,
- add new tickets/tasks,
- update plan, estimates, ETAs.

7. Alpha/Beta/RC/Release

- Feature flags

What now?

- wstęp wstępem, ale ja muszę zaliczyć projekt!
- ... i dostać dobrą ocenę.

What now?

- wstęp wstępem, ale ja muszę zaliczyć projekt!
- ... i dostać dobrą ocenę.

Temat

1. Złożona aplikacja

2. ...

3. ...

Następne kroki

1. Utwórz zespół 2 do 3 osób,
2. Repozytorium githuba, przestać je emailem
`wojciech.barczynski@wsb.wroclaw.pl`,
3. `README.md`,
4. `docs/`.

Następne kroki

Repozytorium:

- `docs` - all docs (Markdown) and diagrams
- `docs/plan.md` (example) - project tracker and updates
- for small tasks, you can use the github project

Narzędzia

Diagramy:

- draw.io / yEd
- excalidraw or miro for discussions