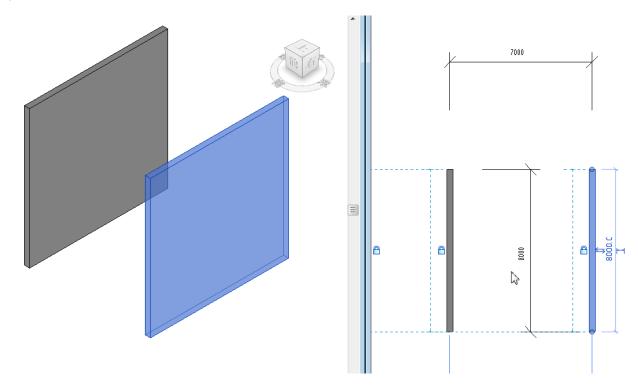
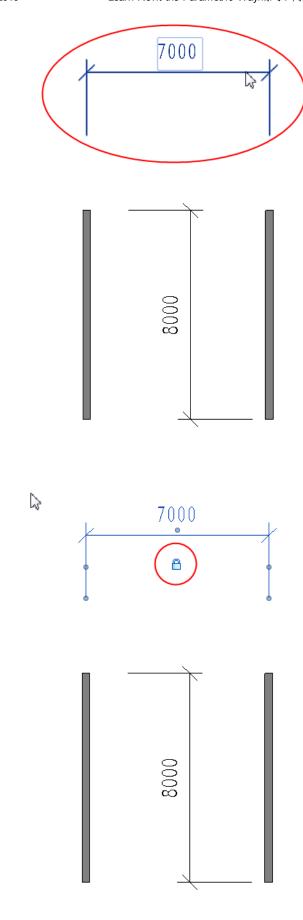


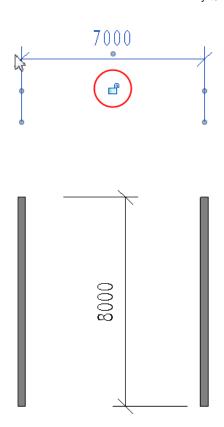
你会看到: 两道墙随着鼠标的移动, 在视图中相应的移动, 但是两面墙水平和垂直的相对位置没有 变



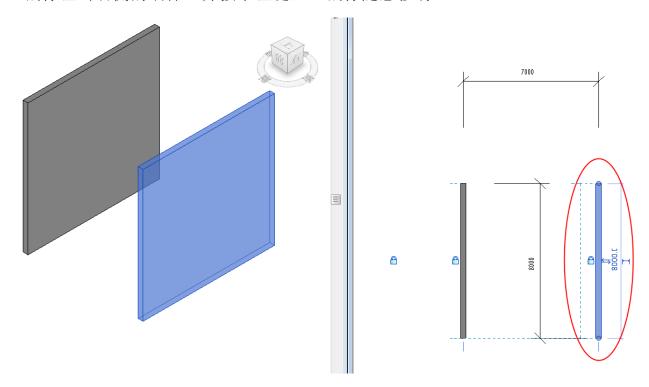
2. 鼠标左击上面水平方向的尺寸线,然后左击出现的"锁定"的符号



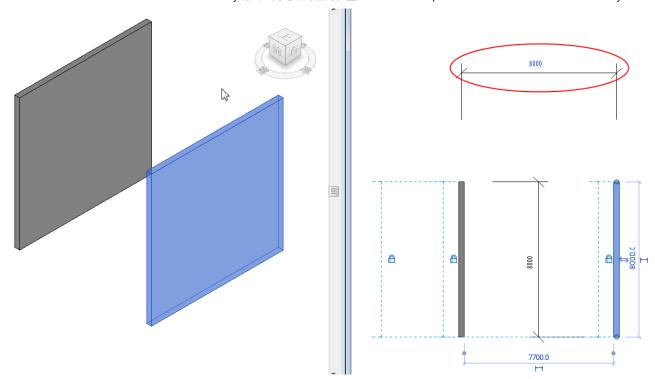
你会看到:"锁定"变成了"锁被解开"的符号。



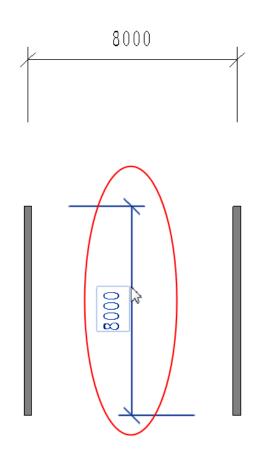
3. 鼠标左击右侧的墙体,并按下左键,让鼠标随意移动

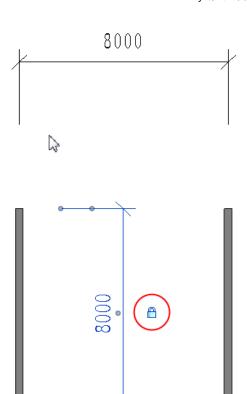


你会看到: 两道墙随着鼠标的移动, 在视图中相应的移动, 但是两面墙垂直的相对位置没有变, 而 水平的位置变了。



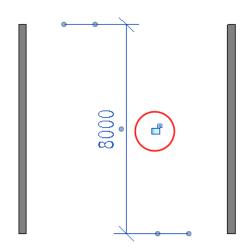
4. 鼠标左击两道墙中间的,垂直方向的尺寸线,然后左击出现的"锁定"的符号



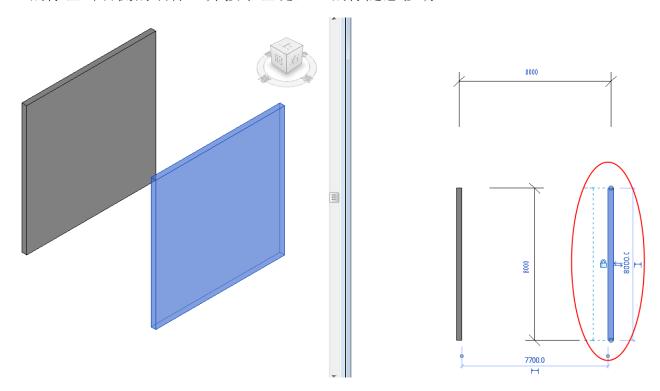


你会看到:"锁定"变成了"锁被解开"的符号。

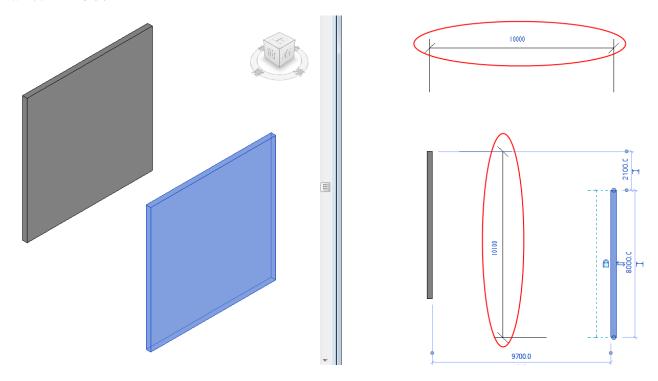




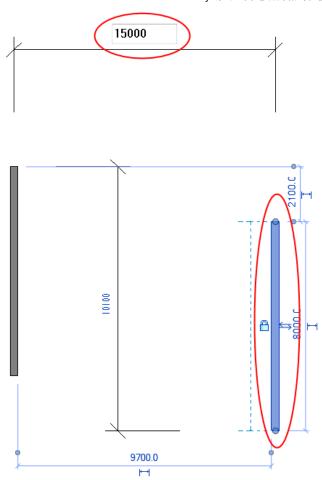
5. 鼠标左击右侧的墙体,并按下左键,让鼠标随意移动



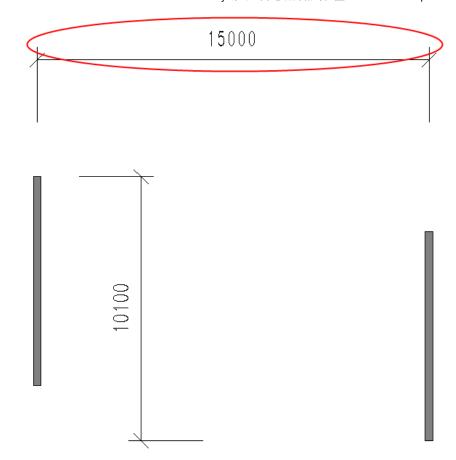
你会看到:两个墙随着鼠标的移动,在视图中相应的移动,不仅水平的相对位置变了,而且垂直的 相对位置也变了。



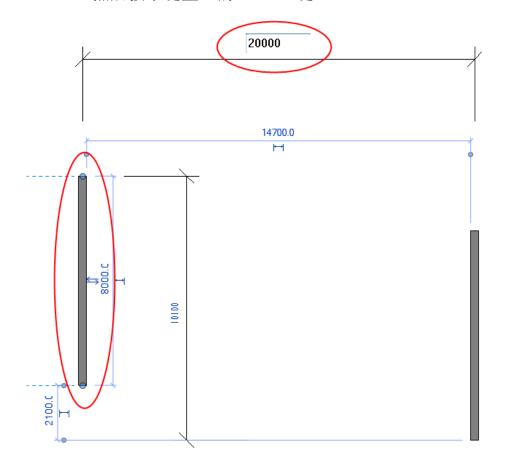
6. 鼠标左击右侧的墙体,然后左击上面水平方向的尺寸线上的数字,修改参数为 15000, 然后按下键盘上的"Enter"键。



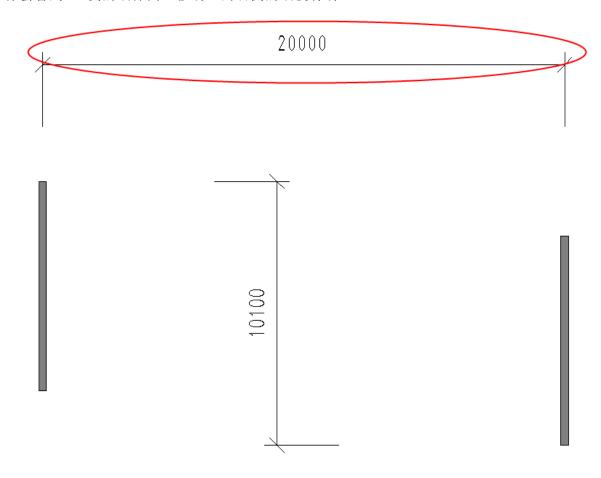
你会看到: 右侧的墙体向右移动, 而左侧的墙没有动。



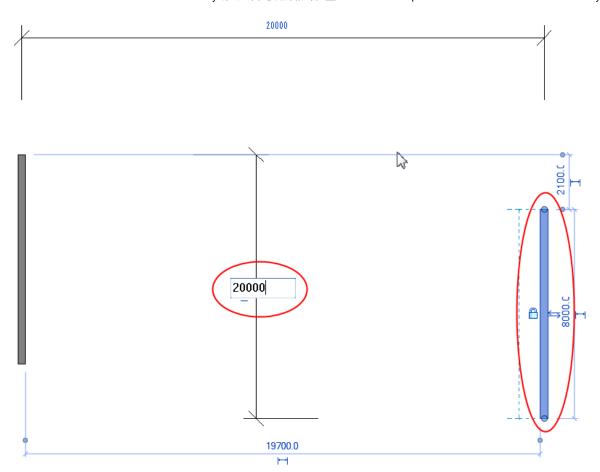
7. 鼠标左击左侧的墙体,然后左击上面水平方向的尺寸线上的数字,修改参数为 20000, 然后按下键盘上的"Enter"键。



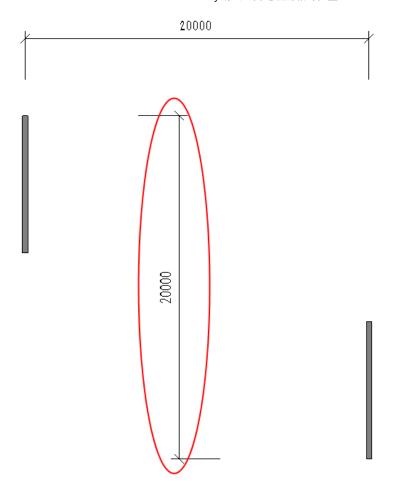
你会看到: 左侧的墙体向左移动, 而右侧的墙没有动。



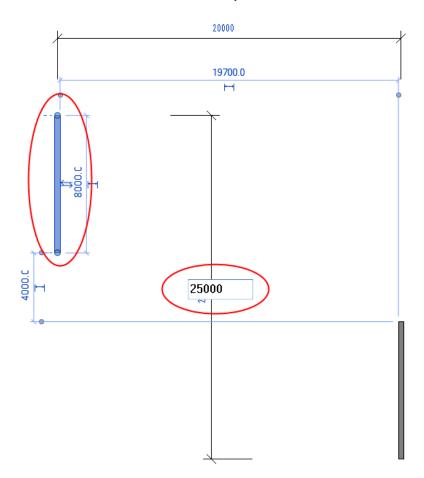
8. 鼠标左击右侧的墙体,然后左击中间的垂直方向的尺寸线上的数字,修改参数为 20000, 然后按下键盘上的"Enter"键。



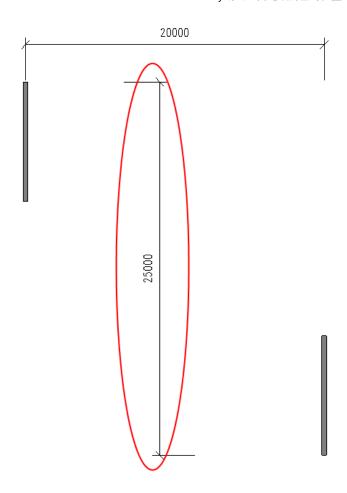
你会看到: 右侧的墙体向下移动, 而左侧的墙没有动。



9. 鼠标左击左侧的墙体,然后左击中间的垂直方向的尺寸线上的数字,修改参数为 **25000**,然后按下键盘上的**"Enter"**键。



心你会看到: 左侧的墙体向上移动,而右侧的墙没有动。



## 注明:

- Revit的尺寸的默认方式: 1000 = 1米。即11000是11米, 1500是1.5米。
- 在Revit的尺寸标注修改中,你首先选择的物体位置是可变的,依据尺寸的变化值,这个物体的位置会发生相应的变化。也就是说,对于有尺寸关联的两个物体,首先选中你想换位置的物体,然后改变尺寸的值,这样你就可以看到这个物体移动到相应的位置,而另一个物体是静止不动的。上面的练习6-9,你能体会这一点。

## 继续做

- 1. 鼠标左击左侧的墙体, 并按下左键, 让鼠标随意移动; 同样的, 随意移动水平尺寸, 和垂直尺寸。
- 2. 解锁后,将水平尺寸改成30000(30米),40000(40米),100000(100米),看看位置的改变。同样将垂直尺寸改成30500(30.5米),40500(40.5米),50000(50.5米),看看位置的改变。

© 2016 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Contact Help



Status API Training Shop Blog About