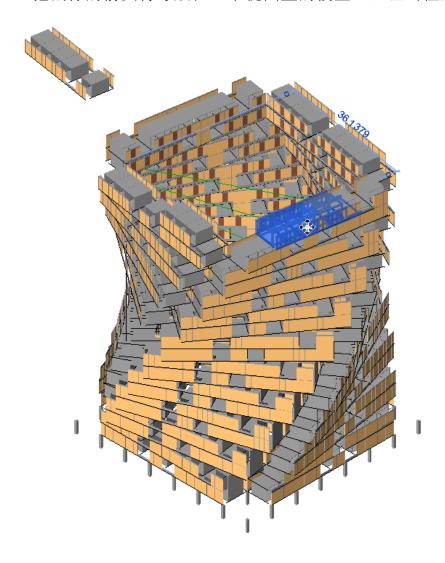


开始做

1. 把鼠标的箭头符号放在三维视图里的模型上,左击任意的一套住宅户型

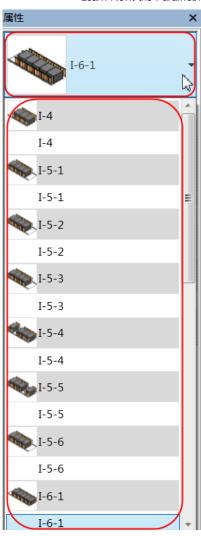


你会看到:在"属性"里显示出了这个户型的名称。

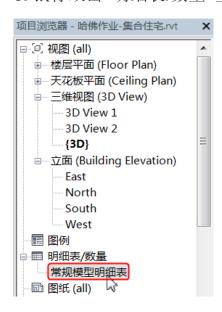


2. 鼠标左击"属性"里的这个户型

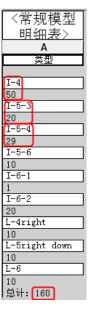
你会看到: 下拉菜单显示出所有的住宅类型,它们分别是I-4,I-5-1, I-5-2, I-5-3, I-5-4, I-5-5, I-5-6等, 仔细数一下,一共19种。



3. 鼠标双击"明细表/数量"里的"常规模型明细表"

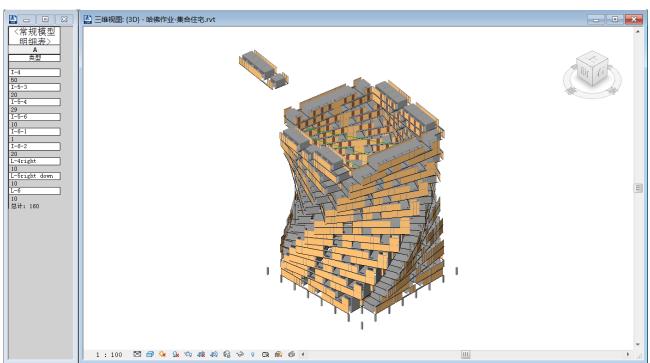


你会看到: 弹出的常规模型明细表里显示这个模型里面一共有160套户型,它们的数量分别是: 50套 I-4,20套I-5-3,29套I-5-4等,一共有9种户型。



4. 鼠标左击视图里的"平铺", 在出现的两个视图中, 把鼠标的箭头符号放在三维视 图里模型左上角的一套户型上,然后单击"修改|常规模型"的"编辑族"

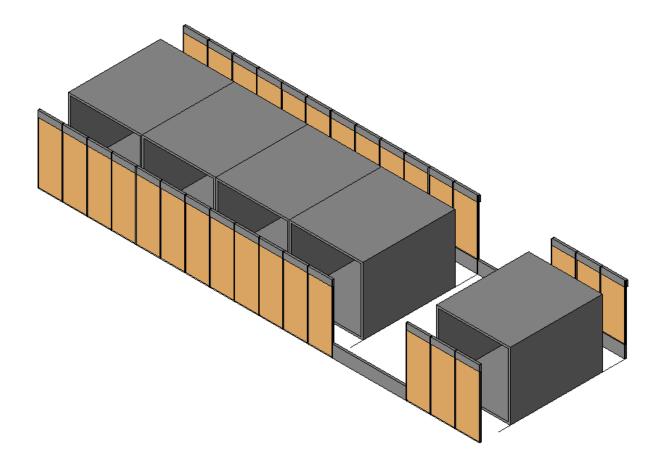




配哈佛作业-集合住宅4a.png

你会看到: 打开了新文件: I-6-2.rfa,同时弹出了I-6-2常规模型族的三维视图

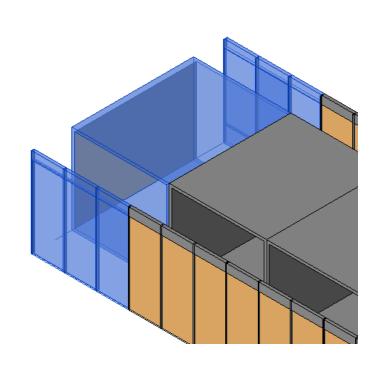




5. 把鼠标的箭头符号放在户型左上角的一个房间,然后左击它

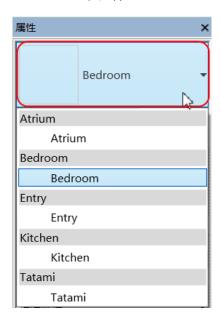
你会看到: 在"属性"里显示出了这个房间的名称: Bedroom





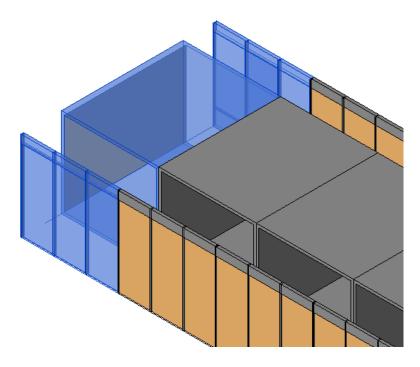
6. 鼠标左击"属性"里的这个户型

你会看到: 下拉菜单显示出所有的房间类型,它们分别是Atrium,Bedroom, Entry, Kitchen, 和 Tatami,一共5种。

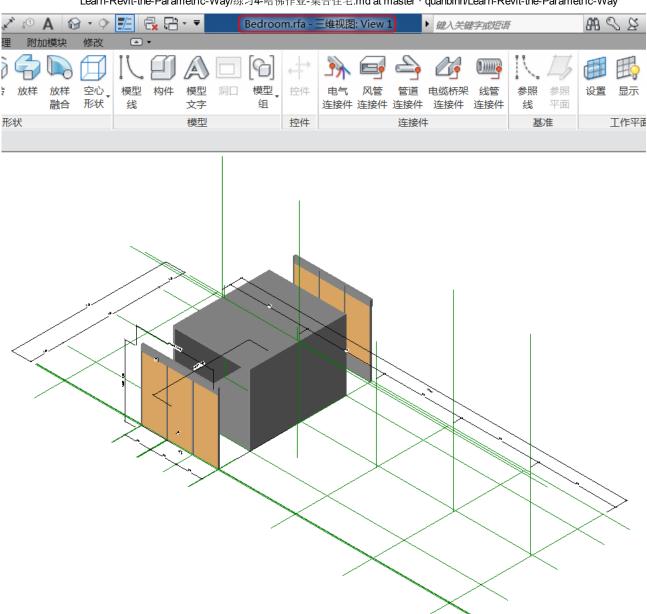


7. 把鼠标的箭头符号放在户型左上角的这个房间, 然后单击"修改|常规模型"的"编 辑族"

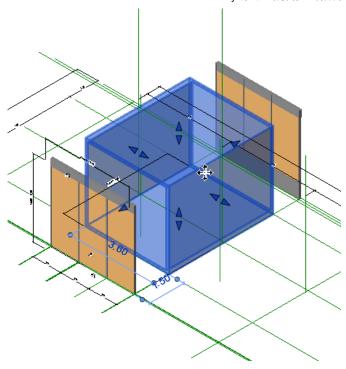




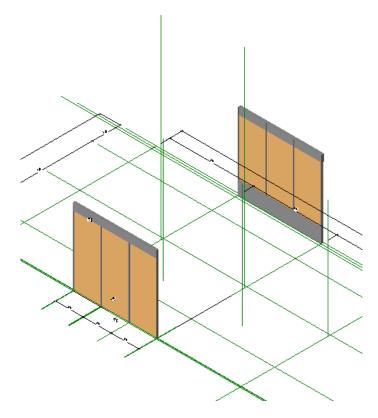
你会看到: 打开了新文件: Bedroom.rfa,同时弹出了Bedroom.rfa的三维视图



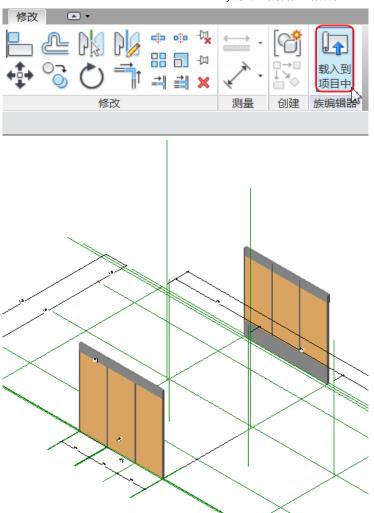
8. 把鼠标的箭头符号放在灰色的灰色的六面体上,在键盘上按下"Delete"键



你会看到:这个灰色的六面体不见了,Bedroom.rfa被修改(注意:是在内存中被修改,这个文件是 在内存中的,没有被保存在硬盘上)



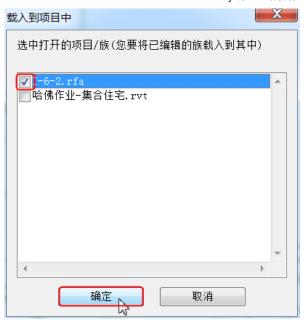
9. 鼠标的箭头符号移动至功能区最右侧的组编辑器中,鼠标左击按下"载入到项目 中"



你会看到: 弹出一个对话框, 上面有两个文件。分别是: I-6-2.rfa和哈佛作业-集合住宅.rvt



10.鼠标左击上面的第一个文件"I-6-2.rfa",然后左击下方的"确定"



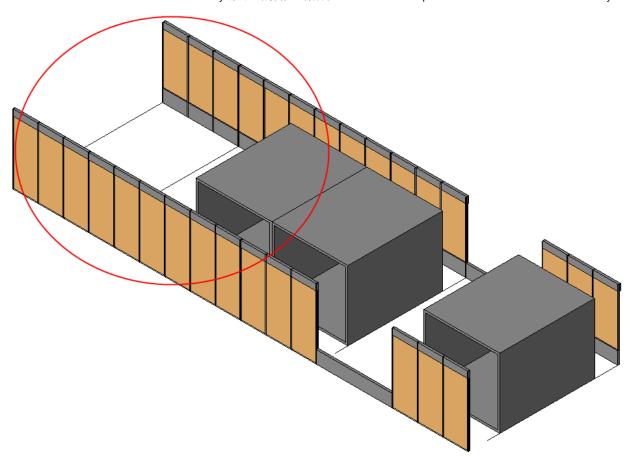
你会看到: 弹出一个对话框, 询问"您要执行什么操作?"



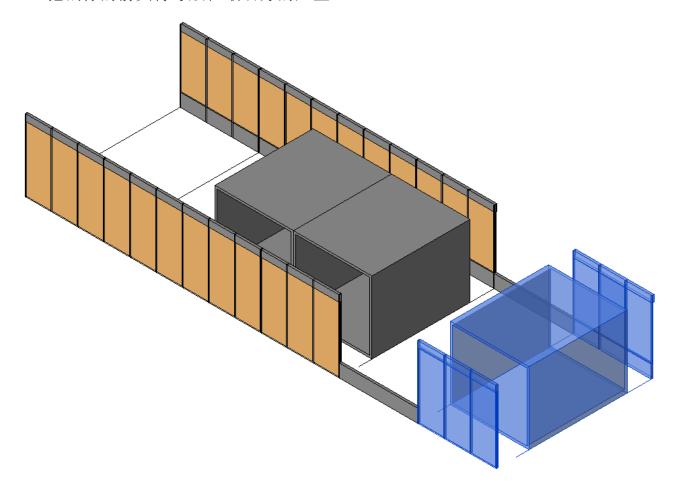
11. 鼠标左击"覆盖现有版本及其参数值"



你会看到: 户型中房间族名称为Bedroom的灰色的六面体不见了。



12. 把鼠标的箭头符号放在最右方的户型上

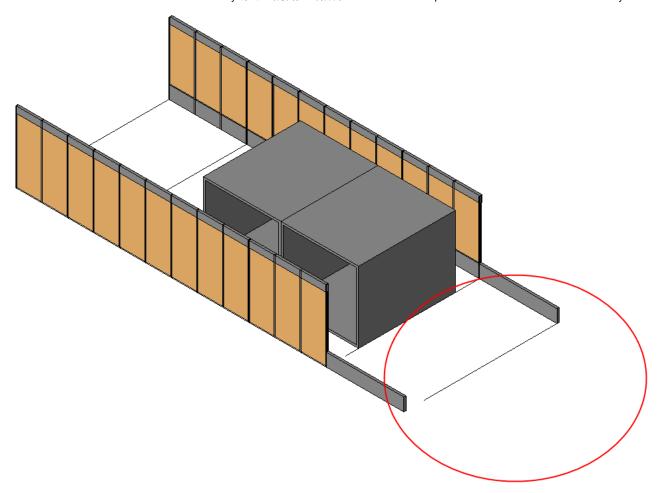


你会看到: 在"属性"里显示出了这个房间的名称: Tatami



13. 在键盘上按下"Delete"键

你会看到:这个Tatami消失了, I-6-2.rfa被修改(注意:是在内存中被修改,这个文件是在内存中 的,没有被保存在硬盘上)



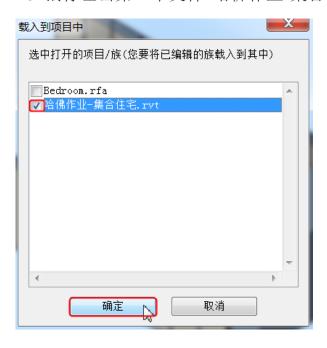
14. 鼠标的箭头符号移动至功能区最右侧的组编辑器中,鼠标左击按下"载入到项目 中"



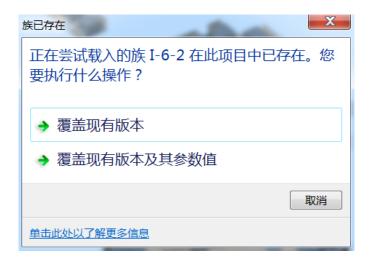
你会看到: 弹出一个对话框, 上面有两个文件。分别是: I-6-2.rfa和哈佛作业-集合住宅.rvt



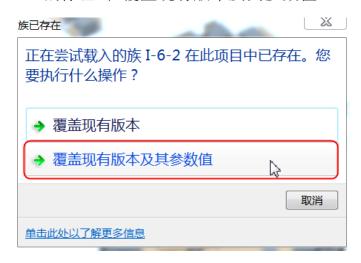
15. 鼠标左击第二个文件"哈佛作业-集合住宅.rvt",然后左击下方的"确定"



你会看到: 弹出一个对话框, 询问"您要执行什么操作?"



16. 鼠标左击"覆盖现有版本及其参数值"



你会看到: I-6-2户型的族被改变了两处: Tatami消失了, Bedroom房间中灰色的六面体不见了

