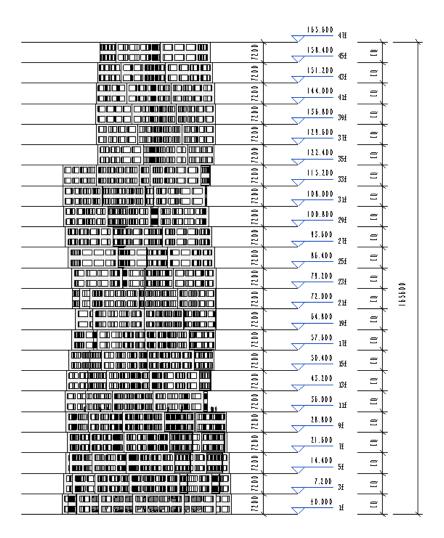


开始做:

1. 鼠标左击功能区里的"体量和场地", 然后鼠标左击左方的"按视图设置显示体 量"。

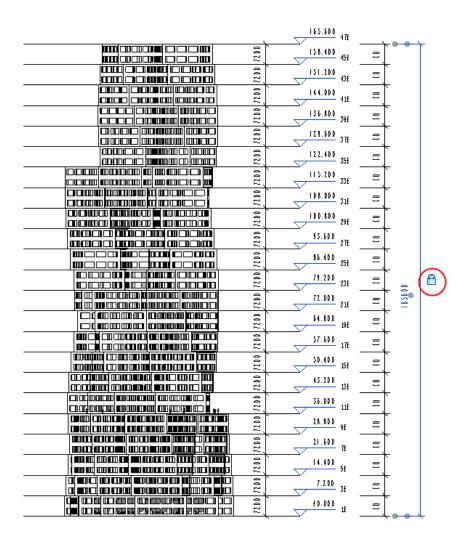


你会看到: 立面视图里显示出了一个旋转的高楼。这个高楼一共有46层,每两层的高度是7.2米 (7200)。一共有24条标高,顶层的标高是165.6米(165600)。



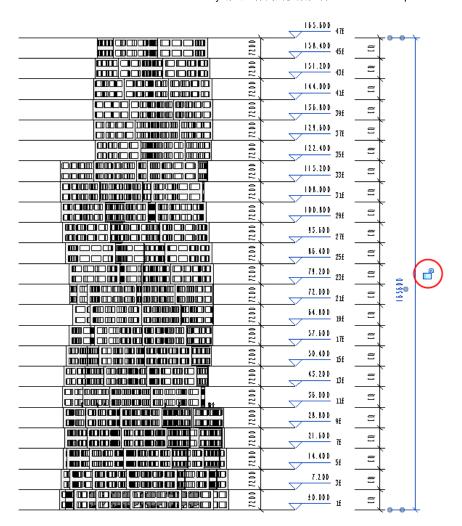
2. 鼠标左击最右方的标注尺寸线

你会看到: 出现了尺寸锁定的符号

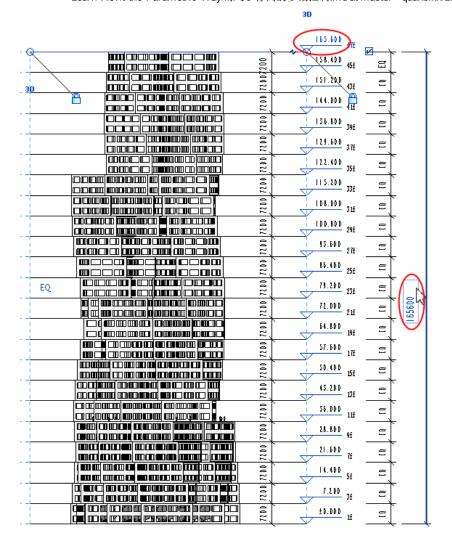


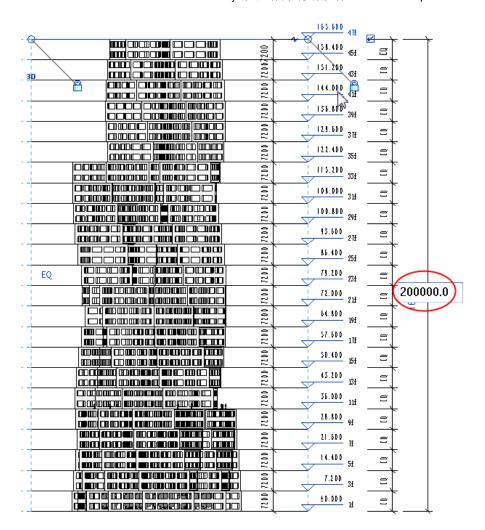
3. 鼠标左击点击锁定的符号

你会看到: 尺寸变成了未被锁定的符号

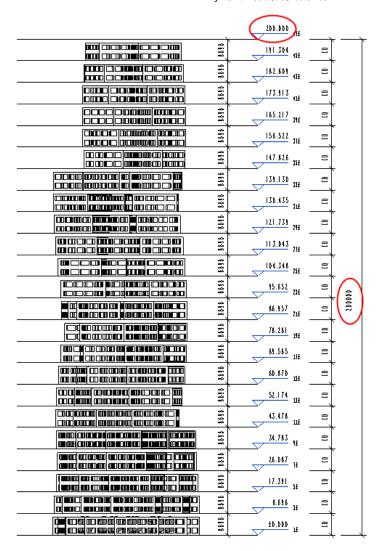


4. 鼠标左击最上方的标高线(47f),然后左击最右方的尺寸标注165.6米 (165600),修改数字为200米(200000)

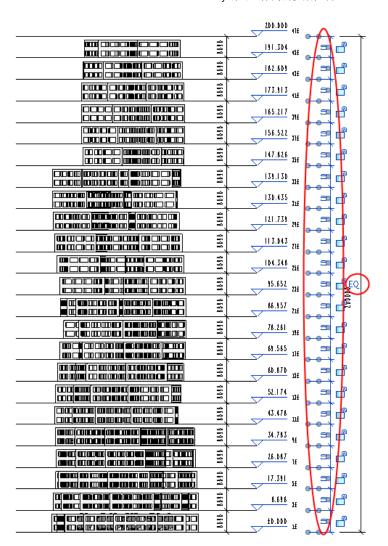




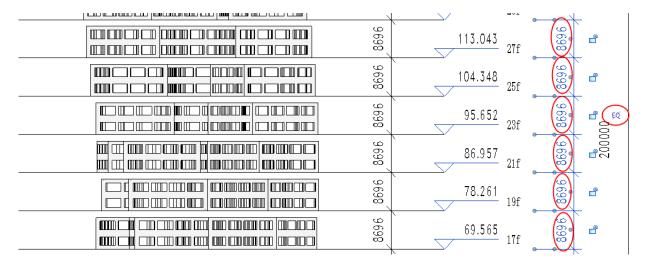
你会看到: 总标高变成了200米。每两层的高度变成了8.696米(8696),每两层的高度也增加到了 相应的数字。同时,每两层楼的底部在相应的标高上,而顶部与上层标高要低。注意:这是因为楼 房的模块高是固定的7.2米,而且模块的工作平面都在相应的标高上,没有垂直方向的偏移。



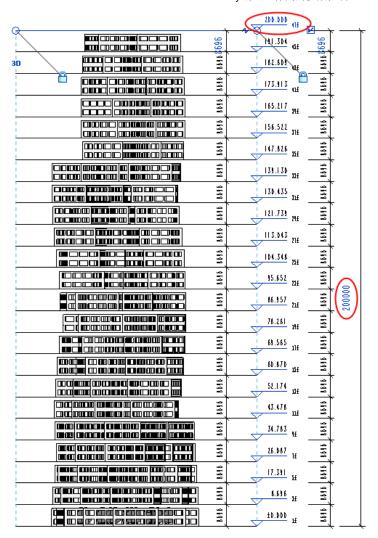
5. 鼠标左击右方的标注"EQ"的标注尺寸线,然后左击出现的"EQ"的符号



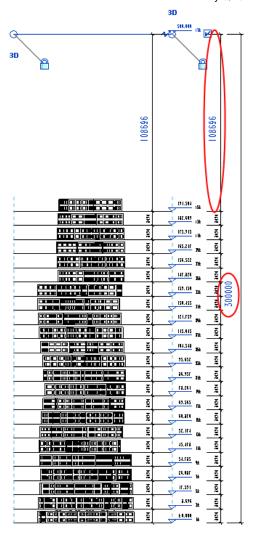
你会看到: "EQ"的符号上面多了一个红色的斜线,同时左侧的标高全部从"EQ"变成了8.696米 (8696)



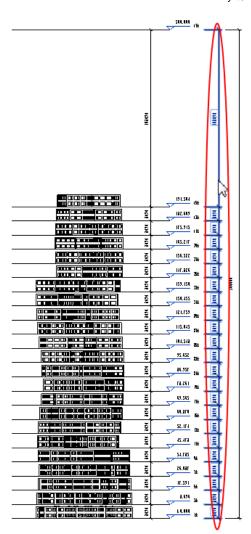
6. 鼠标左击最上方的标高线(47f),然后左击最右方的尺寸标注165.6米 (165600), 修改数字为300米(200000)



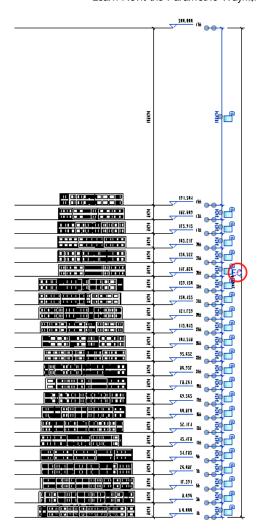
你会看到: 总标高变成了300米, 但是仅有屋顶的标高移动到了300米, 其它的层高没有变。



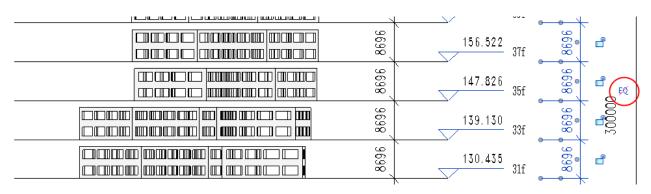
7. 鼠标左击最右方左边的标高尺寸线。



你会看到: 出现了"EQ"的符号(上面有一个红色的斜线)



8. 鼠标左击这个有红色的斜线"EQ"的符号



你会看到: "EQ"的符号上面的红色的斜线消失了,每两层的高度变成了13.043米(13043),模块的底层高度也做了相应的变化。

