

 This repository Search

Pull requests Issues Gist

 + - 

quanbinn / Learn-Revit-the-Parametric-Way


Unwatch 2 Unstar 3 Fork 1

<> Code 1 Issues 0 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs Settings

Branch: master

Find file Copy path

Learn-Revit-the-Parametric-Way / chapters / 章8-自适应构件的基础应用 / 练习2-四点生成面的自适应族.md

 quanbinn 3 exercises (配图已完成)

c867b2d 13 days ago

1 contributor

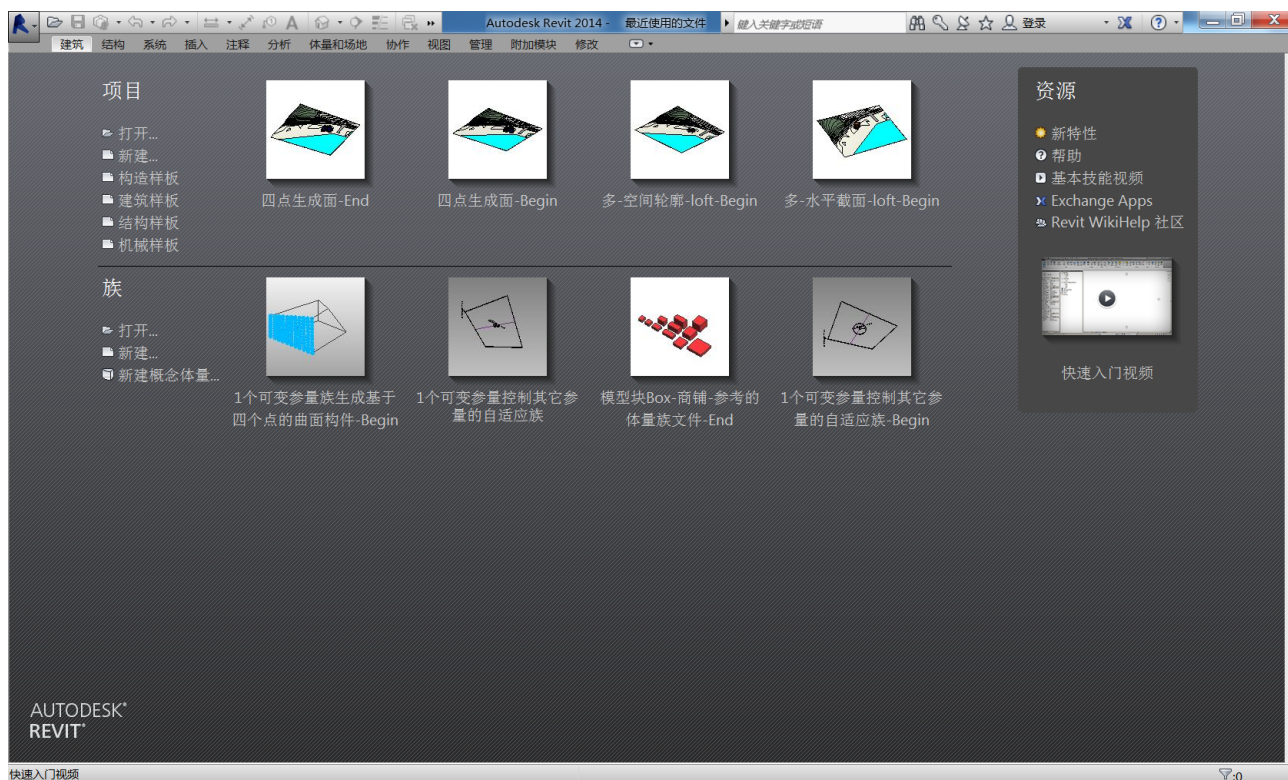
119 lines (59 sloc) 6.03 KB

Raw Blame History



下载并打开文件

1. 鼠标左击“练习2-四点生成面的自适应族”，在弹出的百度网盘的网页上会看到“练习2-四点生成面的自适应族”的文件夹。
2. 下载这个文件夹。（这时浏览器提示：你需要首先安装百度云管家）。
3. 打开Revit这个软件。

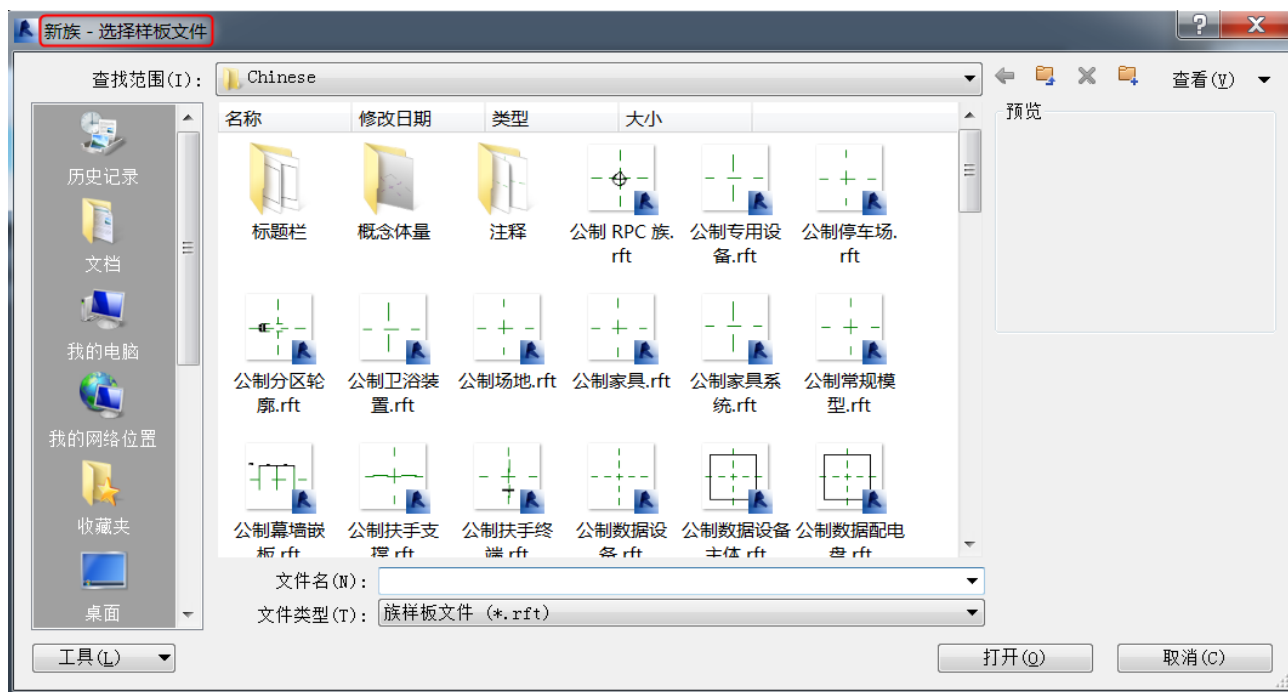


开始做

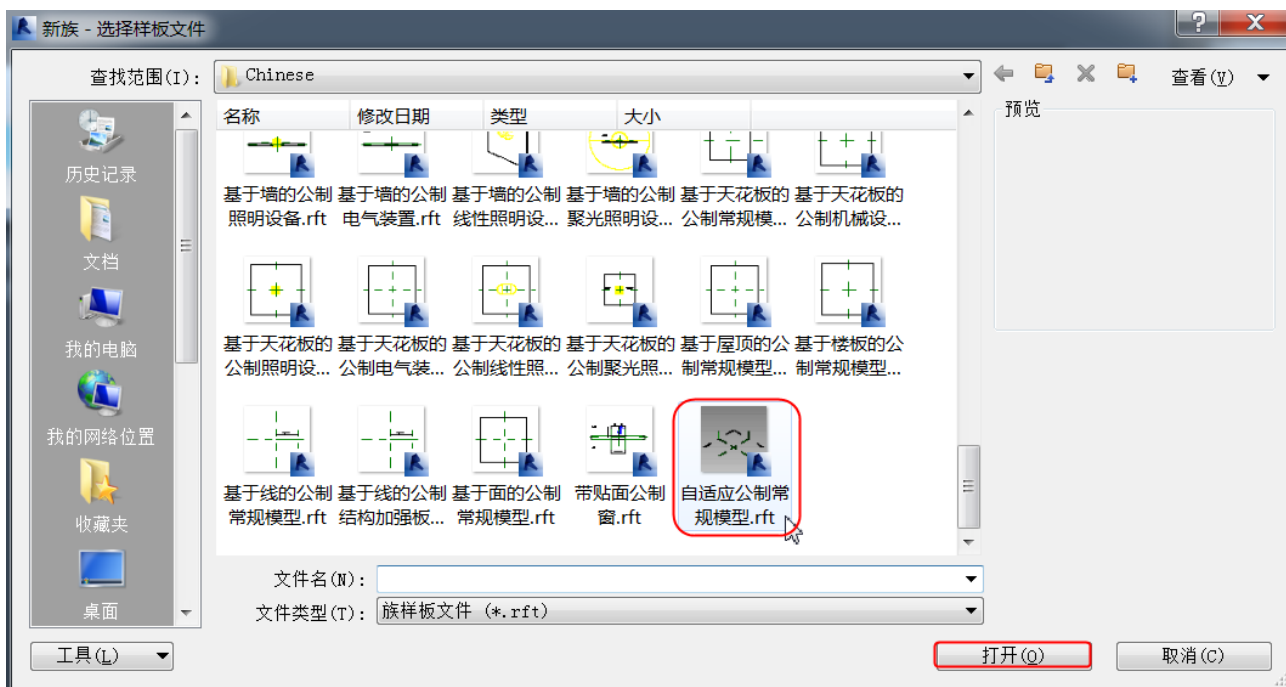
1. 鼠标左击族部分的“新建...”



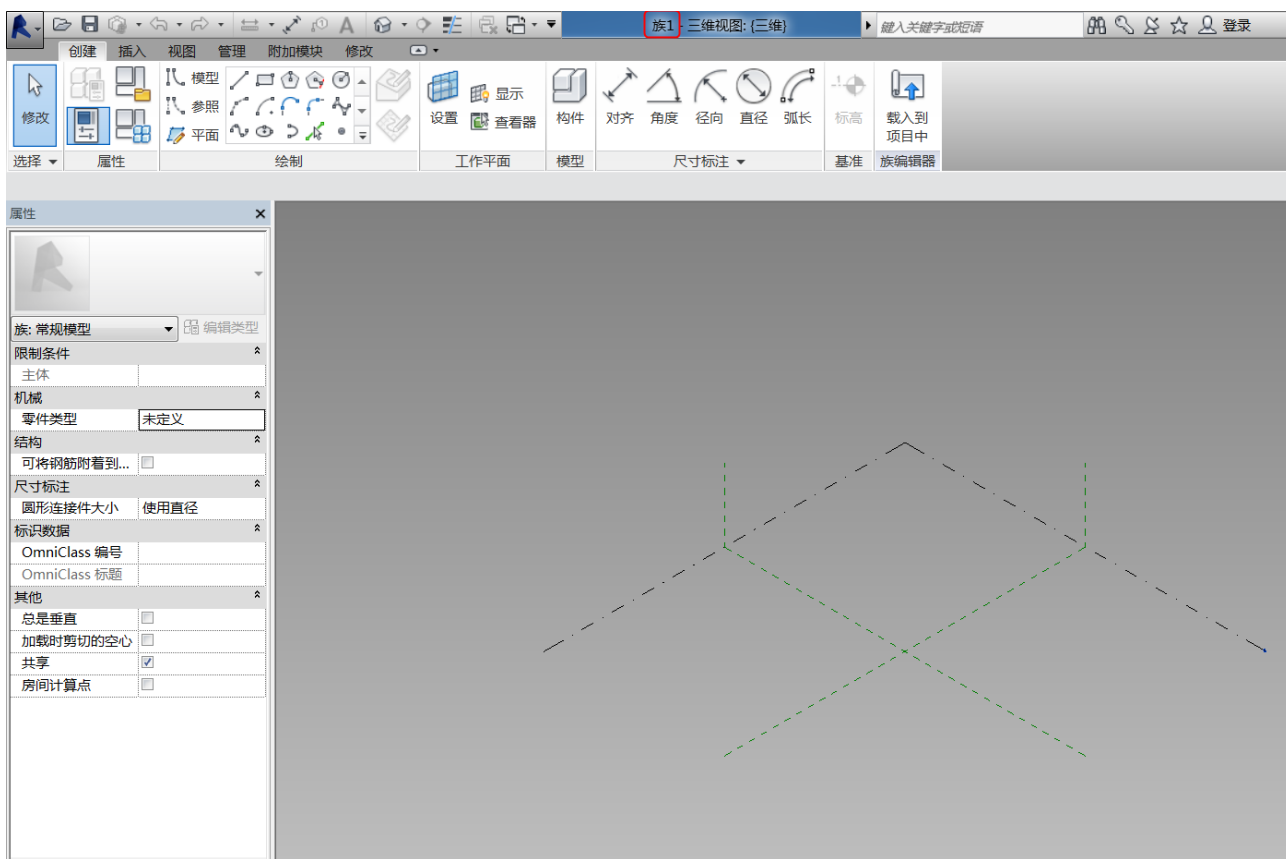
你会看到：弹出“新族-选择样板文件”的对话框，显示出了一系列的Revit的族模板。



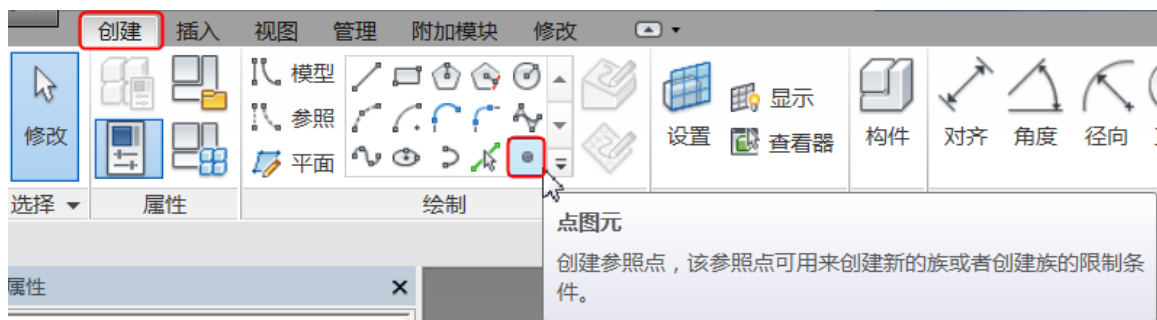
2. 找到族模板的最后一个文件“自适应公制常规模型.rft”，鼠标左击它，然后鼠标左击“打开（O）”



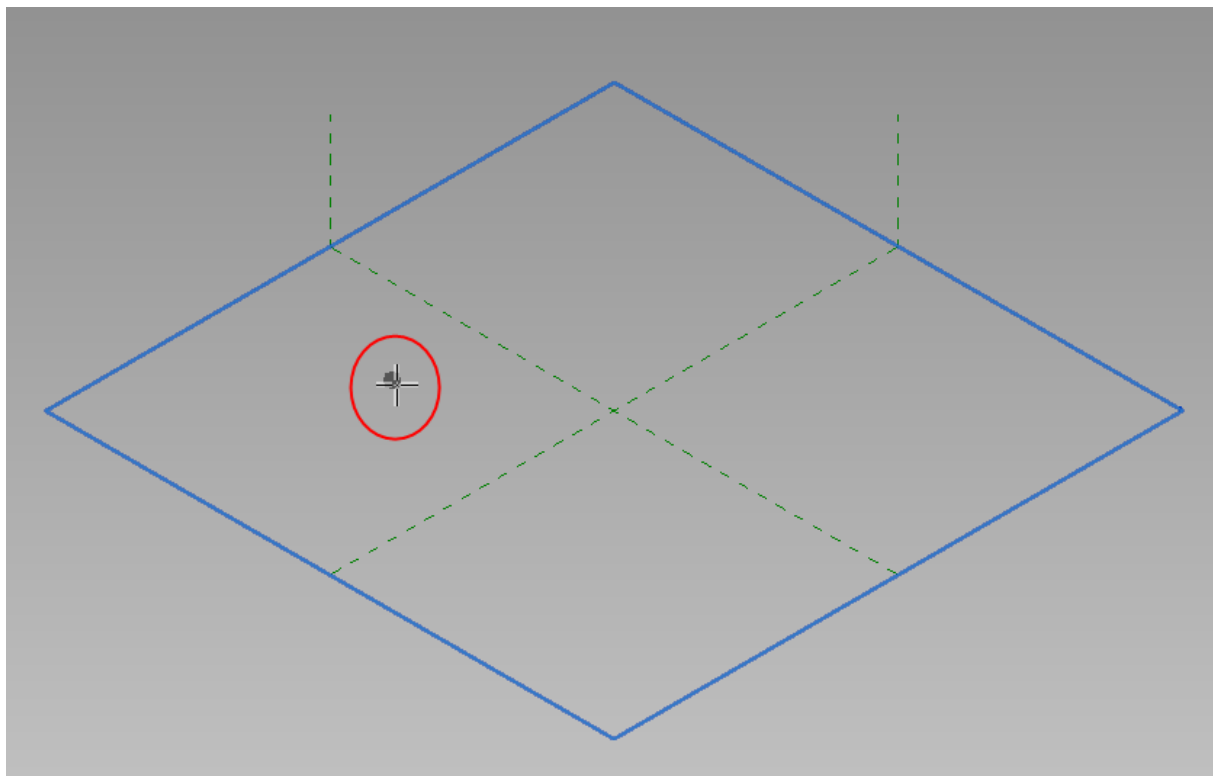
你会看到：生成了“族1”的族文件。



3. 鼠标左击“绘制”中的“点图元”，然后鼠标的箭头移动到三维视图中

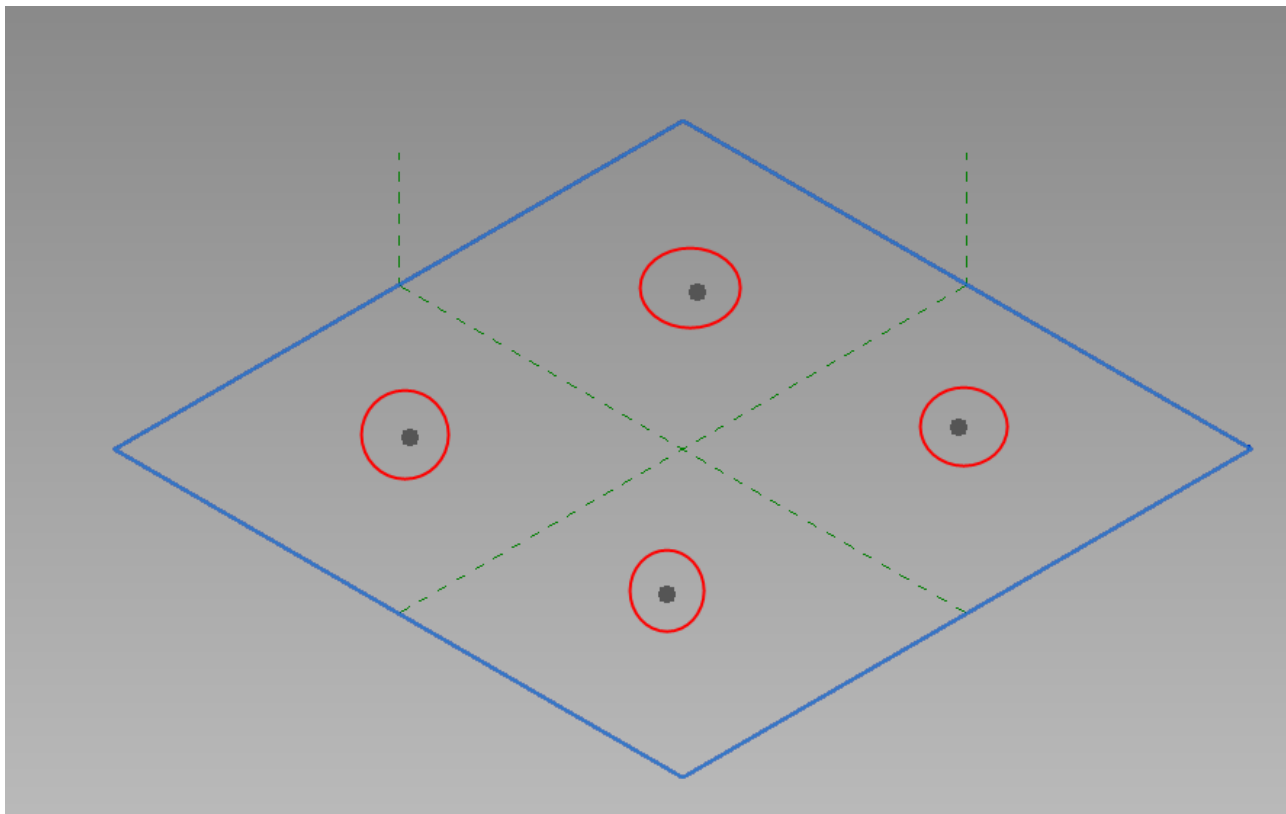


你会看到：在水平面出现了蓝色的范围框，同时鼠标箭头的位置出现了黑色的箭头



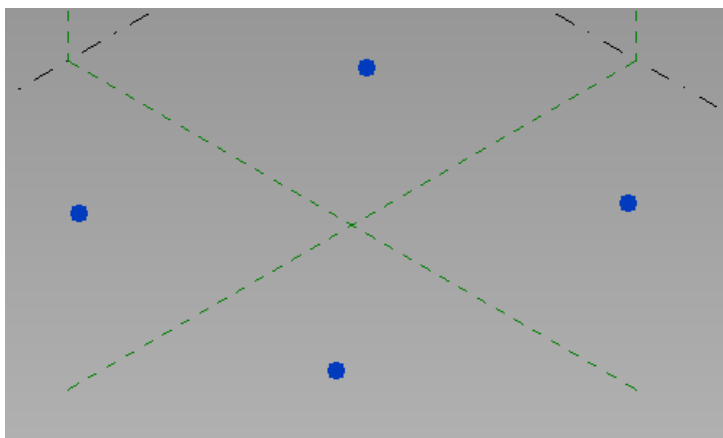
4. 在四个不同的位置按下鼠标左键

你会看到：四个黑色的点出现在了水平面上

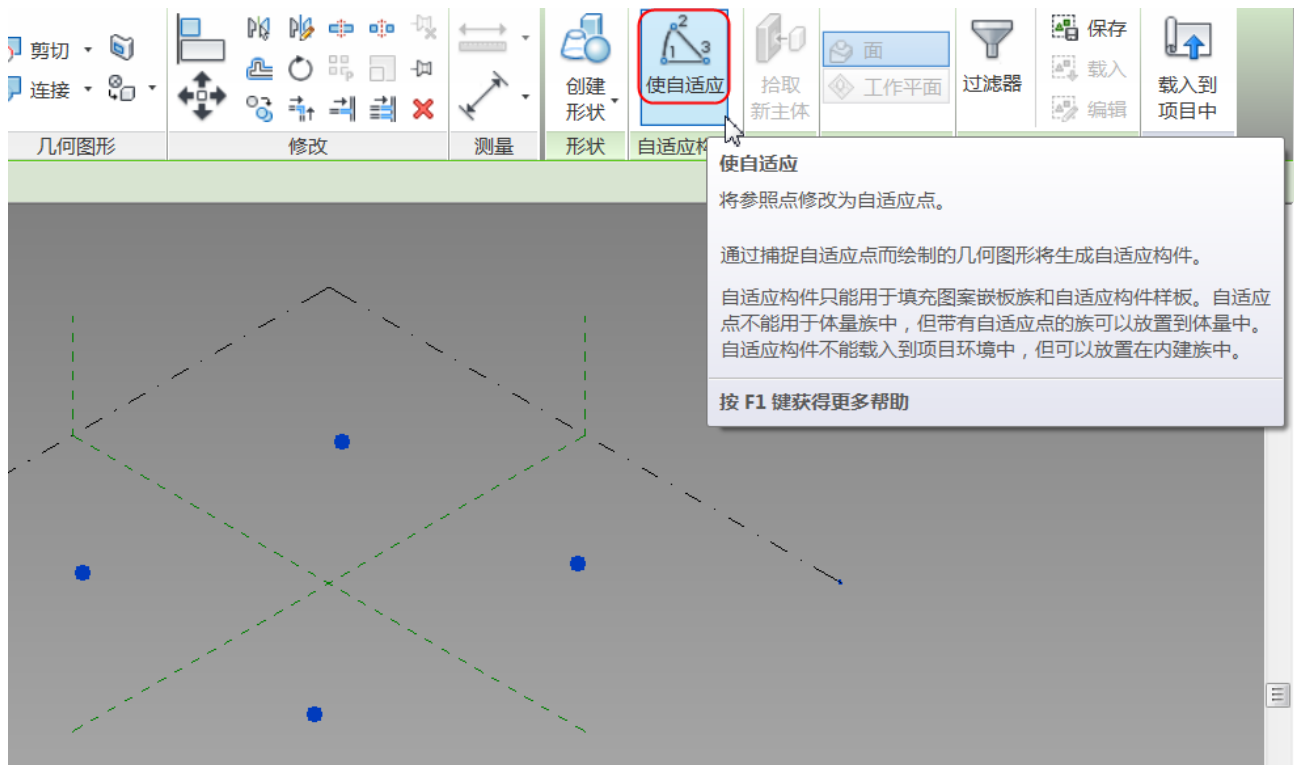


5. 鼠标左击三维视图的左上角，并按下左键，出现选择框，让这个选择框框住这四个点，然后松开鼠标左键。

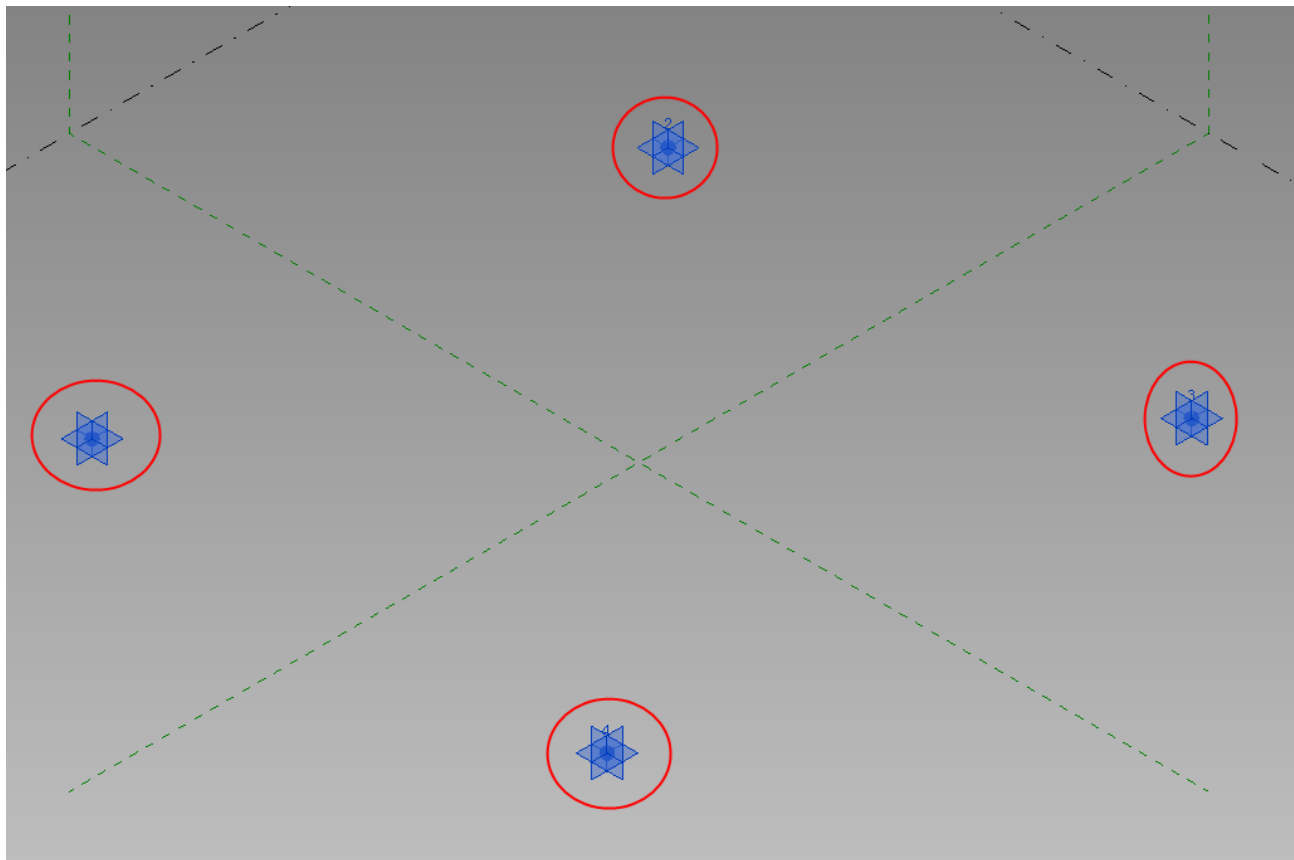
你会看到：四个黑色的点变成了蓝色，意味着进入了被选择的模式



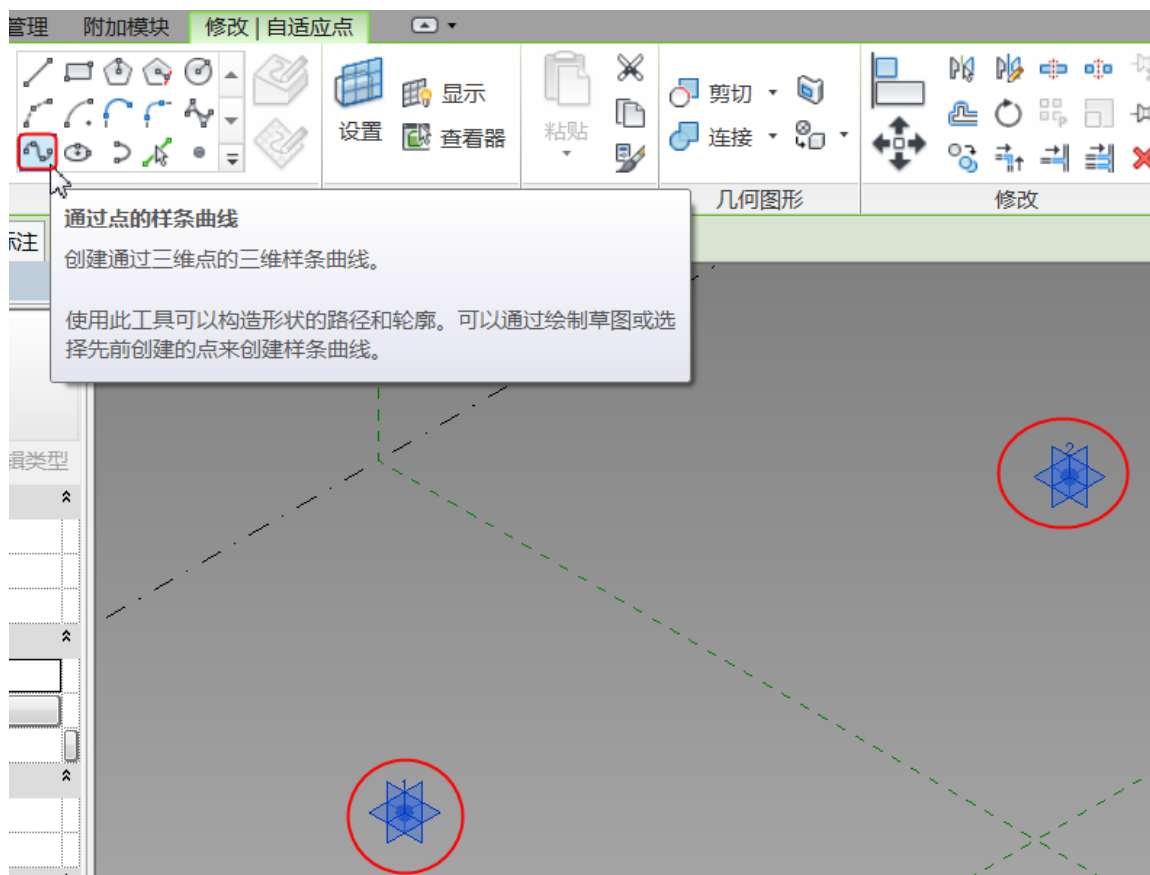
6. 鼠标左击功能区里“自适应构件”的“使自适应”



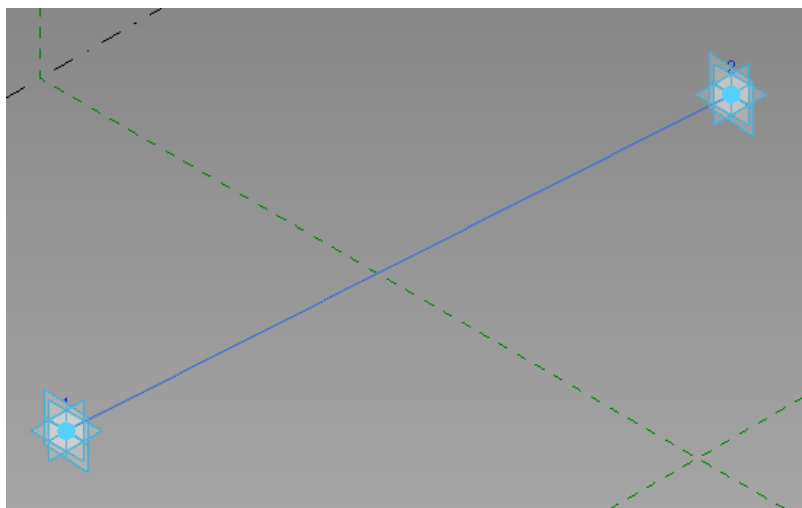
你会看到：四个点变成了天蓝色，出现了1，2，3，4的编号，而且每个点有三个不同维度的平面。



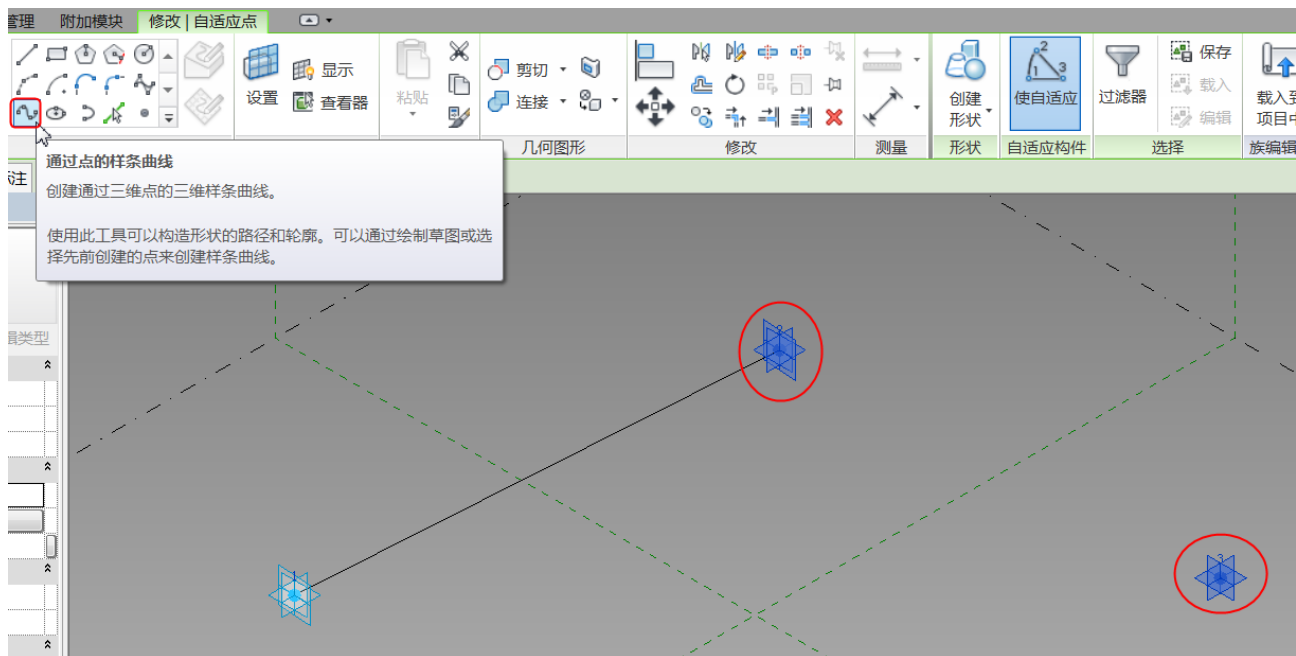
7. 按下键盘上的“**Ctrl**”键，然后用鼠标框选点1和点2，然后鼠标左击“通过点的样条曲线”



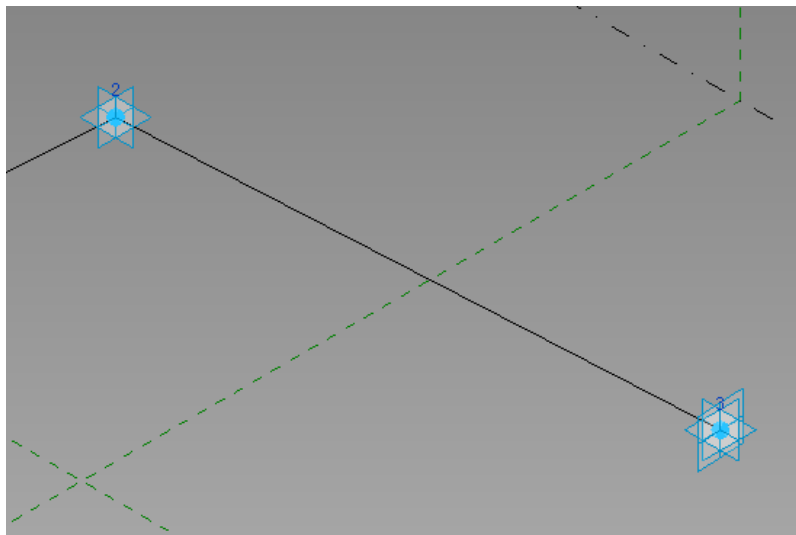
你会看到：点1和点2之间出现了一条蓝色的样条曲线



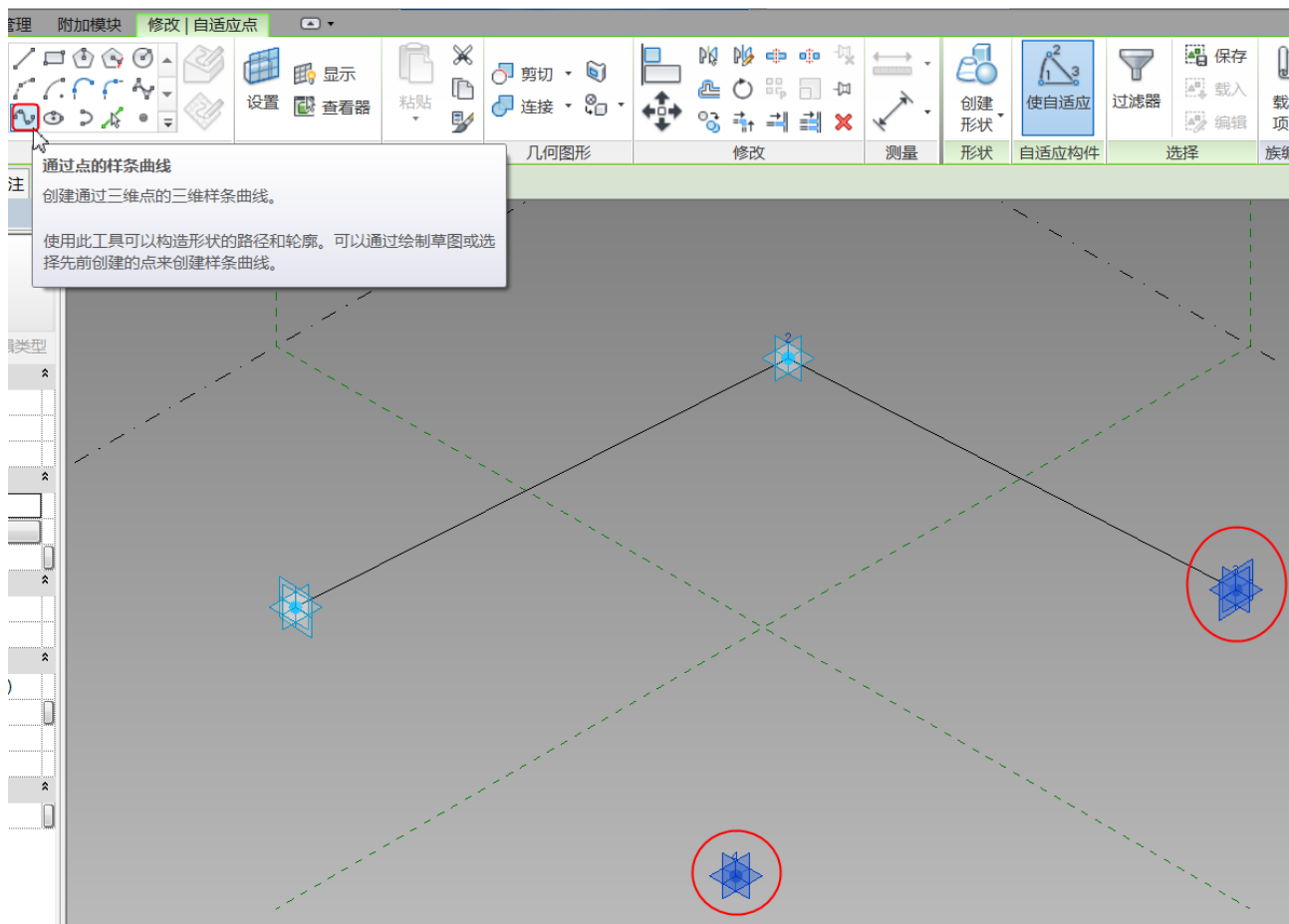
8. 按下键盘上的“Ctrl”键，然后用鼠标框选点2和点3，然后鼠标左击“通过点的样条曲线”



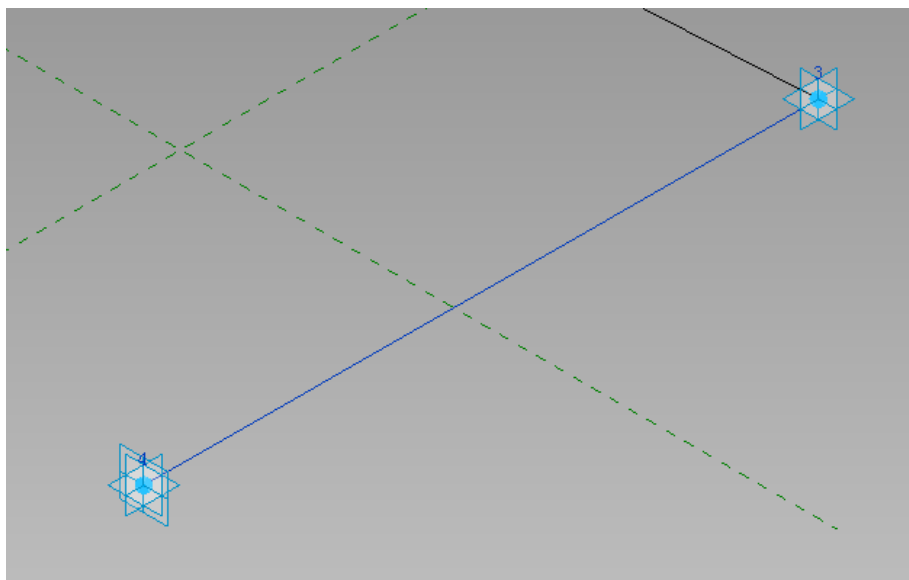
你会看到：点2和点3之间出现了一条蓝色的样条曲线



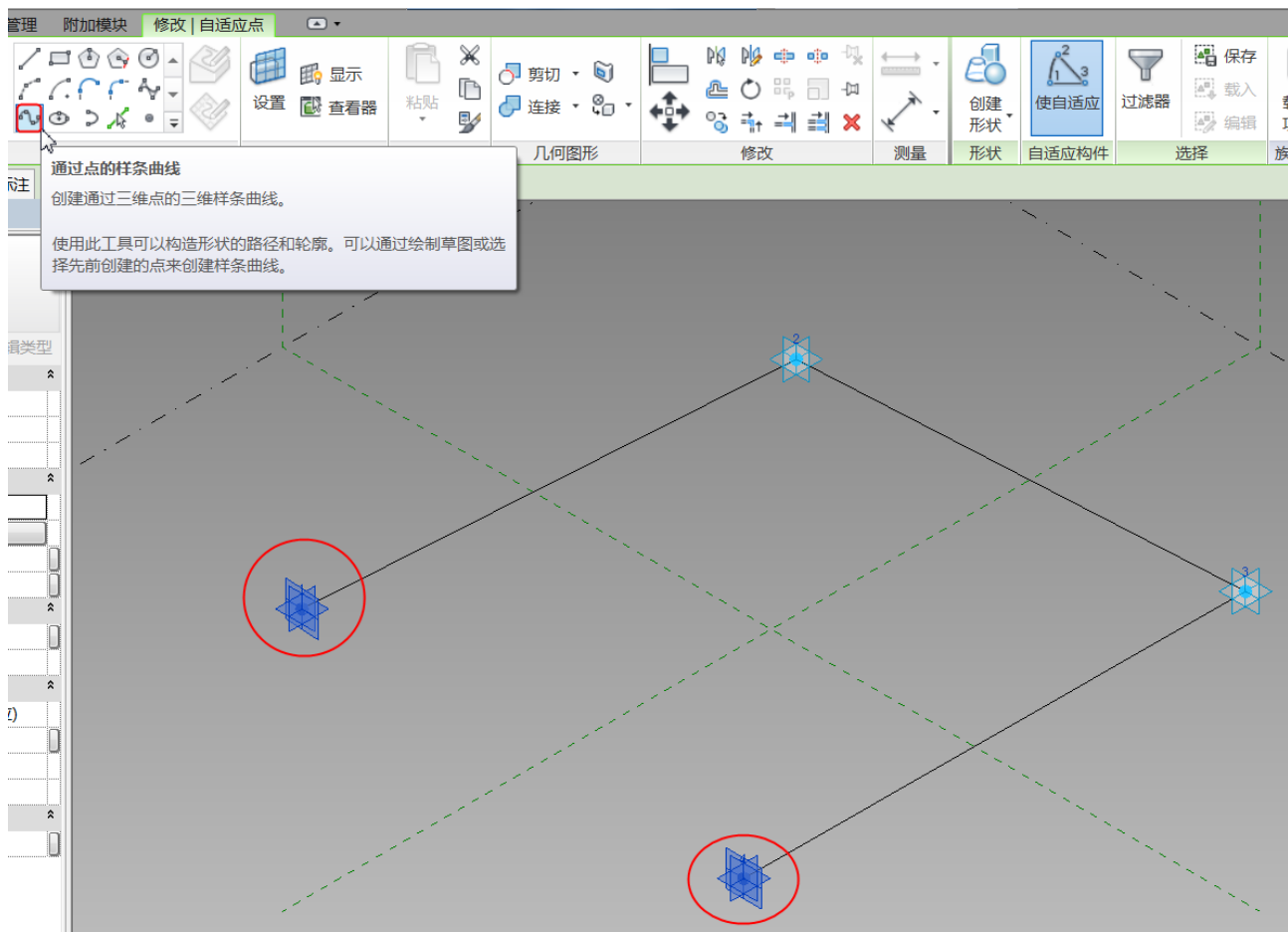
9. 按下键盘上的“**Ctrl**”键，然后用鼠标框选点3和点4，然后鼠标左击“通过点的样条曲线”



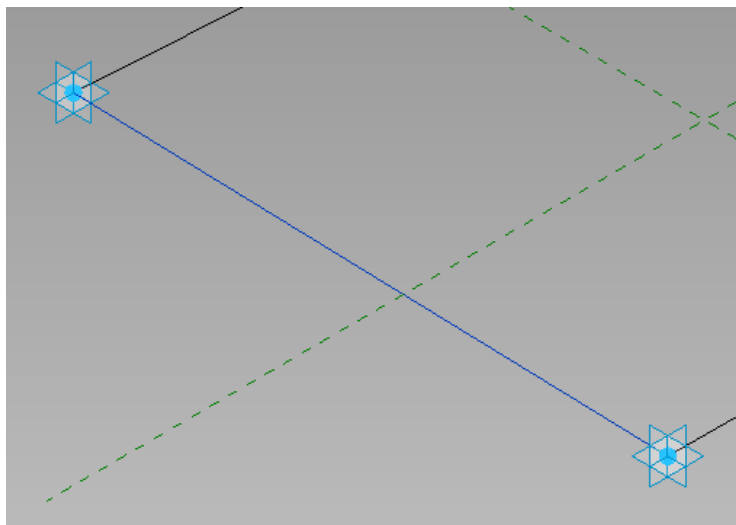
你会看到：点3和点4之间出现了一条蓝色的样条曲线



10. 按下键盘上的“Ctrl”键，然后用鼠标框选点4和点1，然后鼠标左击“通过点的样条曲线”

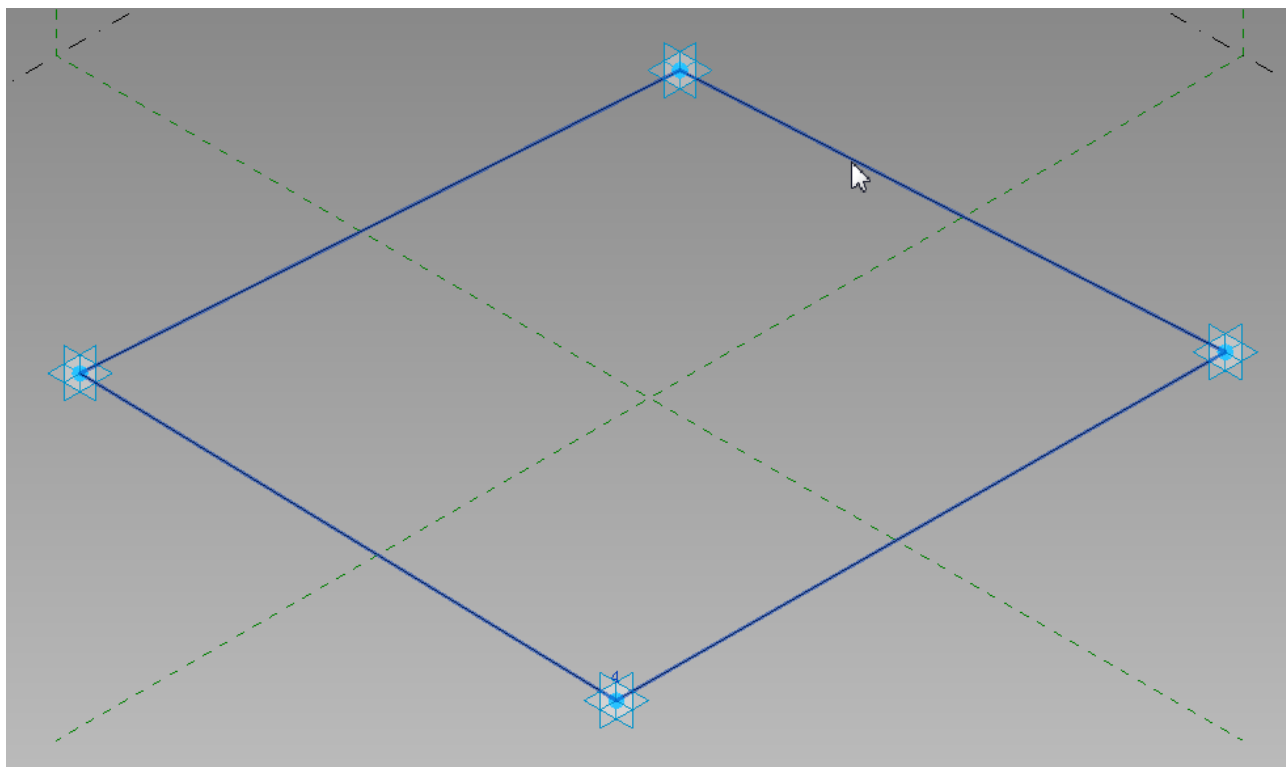


你会看到：点4和点1之间出现了一条蓝色的样条曲线

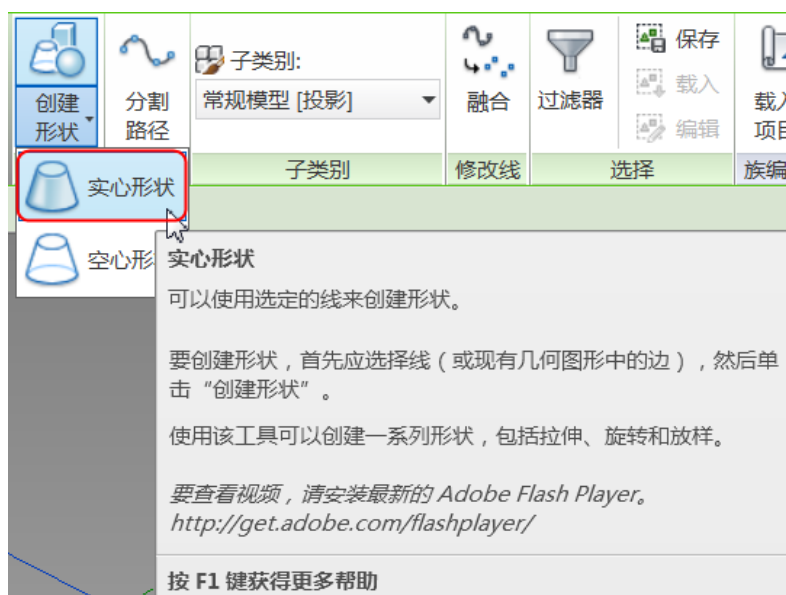


11. 鼠标移动到这四条样条曲线的任何边缘，然后鼠标左击

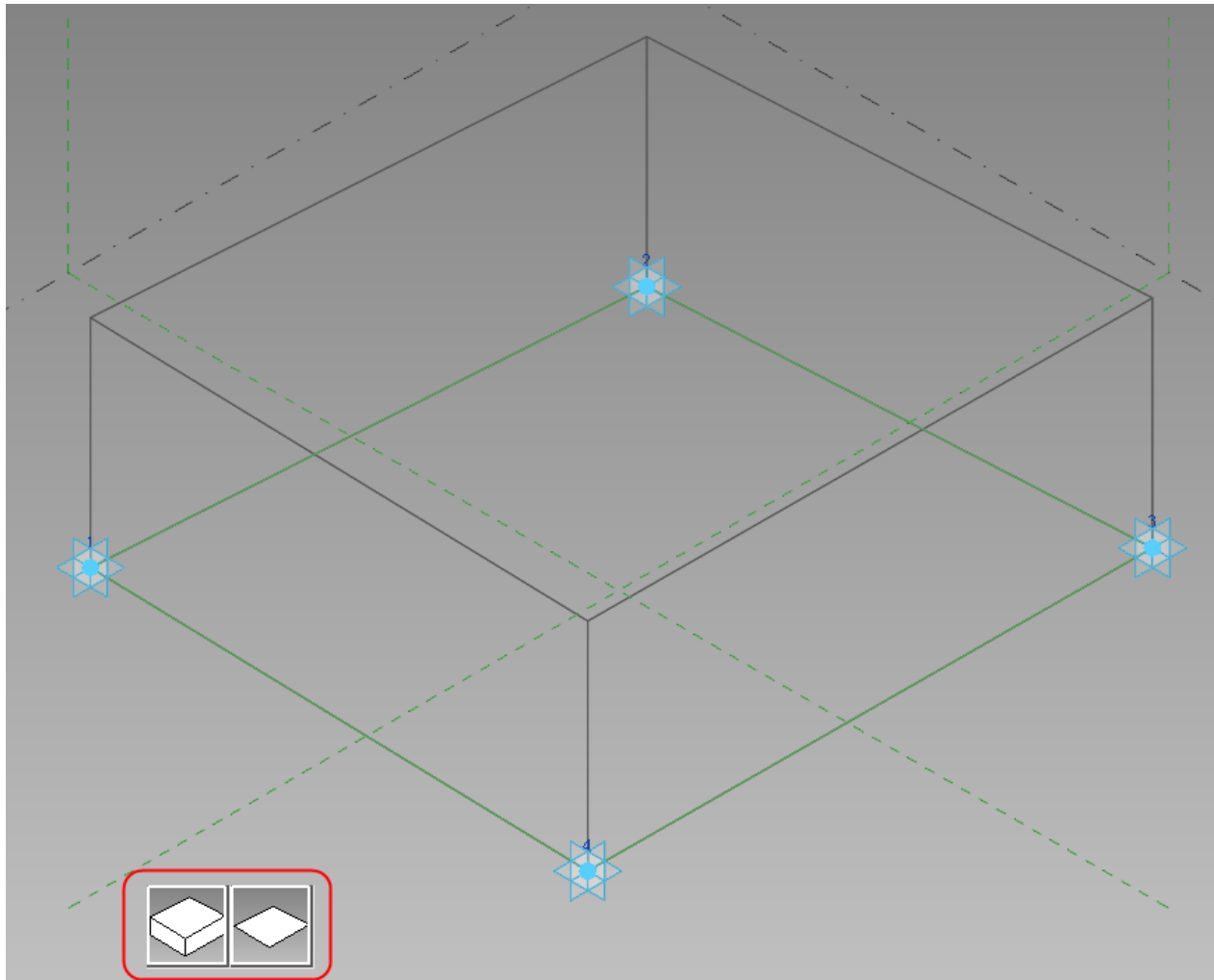
你会看到：这四条样条曲线的颜色从黑色变成了蓝色，意味着进入了被选择的模式



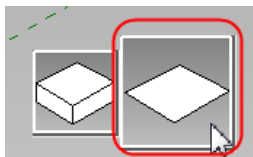
12. 鼠标左击创建形状的“实心形状”



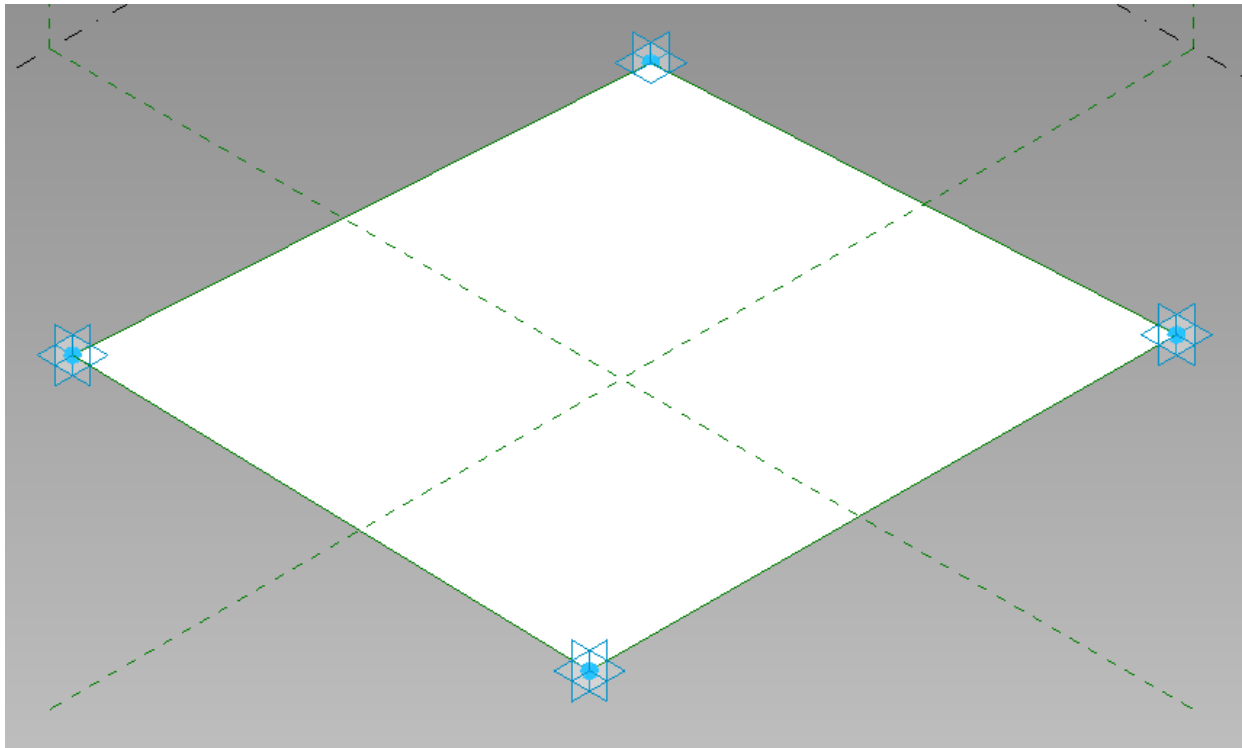
你会看到：出现了两种模式，左侧的是立方体模式，右侧的是平面模式



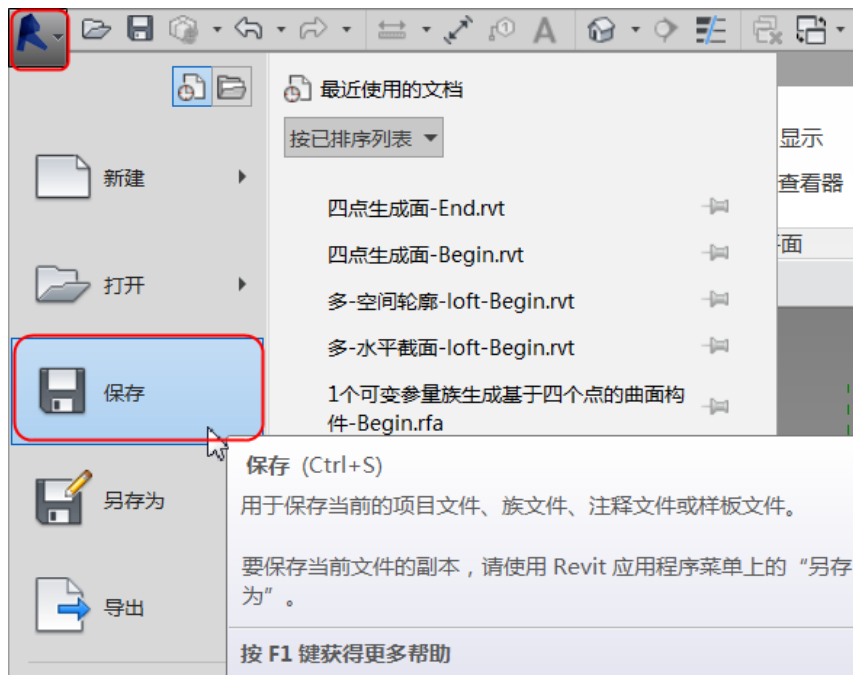
13. 鼠标左击平面模式的图标



你会看到：依据这四条样条曲线，生成了一个白色的平面



14. 鼠标左击最左上角的**Revit**图标，在出现的下拉菜单中选择“保存”，然后在弹出的窗口中保存文件为“四点生成面的自适应族-**Done.rfa**”



你会看到：四点生成面的自适应族-**Done.rfa**在你指定的文件目录位置被保存。

