

 This repository Search

Pull requests Issues Gist

 + ▾  ▾

quanbinn / Learn-Revit-the-Parametric-Way


Unwatch ▾ 2 Unstar 3 Fork 1

<> Code ① Issues 0 Pull requests 0 Wiki Pulse Graphs Settings

Branch: master ▾

Find file Copy path

Learn-Revit-the-Parametric-Way / chapters / 章3-用参数的方法使用Revit的高级命令 / 练习5-多-水平轮廓-loft.md

 quanbinn add (配图已完成)

a6fefe3 14 days ago

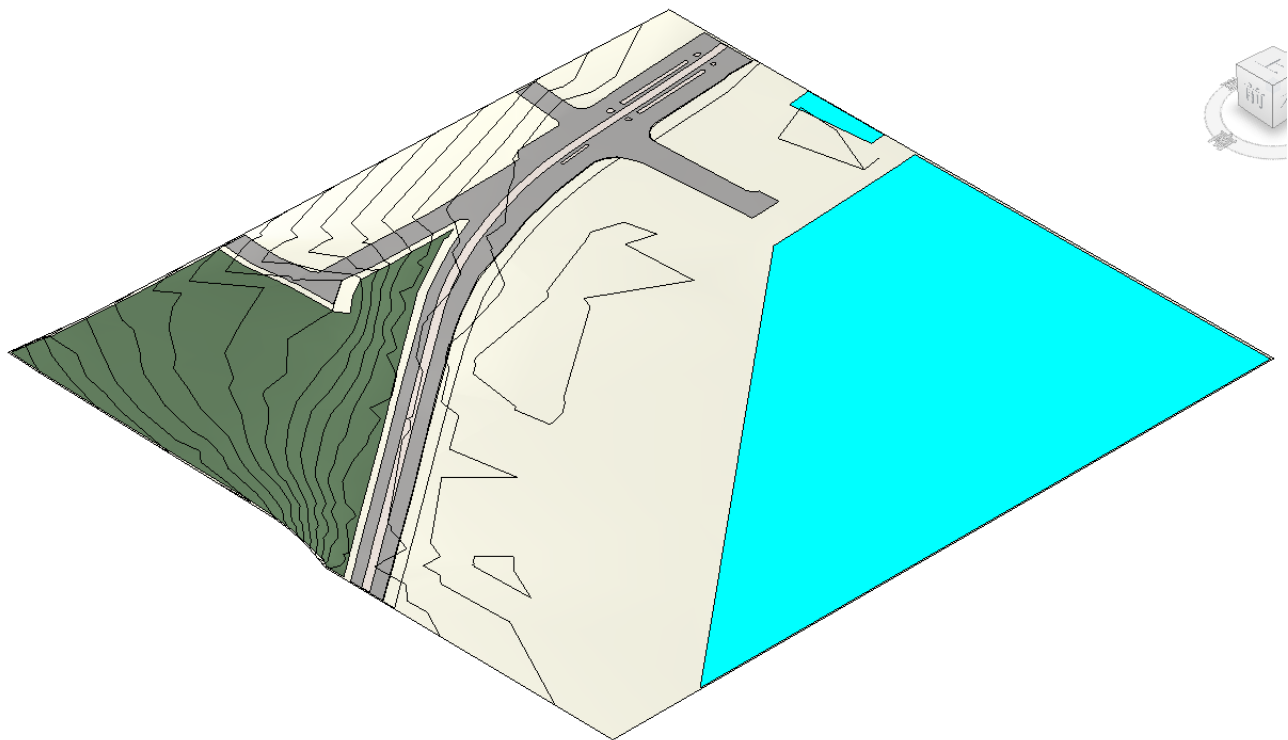
1 contributor

104 lines (53 sloc) 4.96 KB

Raw Blame History   

下载并打开文件

1. 鼠标左击“练习5-多-水平轮廓-loft”，在弹出的百度网盘的网页上会看到“练习1-多-水平轮廓-loft”的文件夹。
2. 下载这个文件夹。（这时浏览器提示：你需要首先安装百度云管家）。
3. 下载完成后，在这个文件夹中用鼠标双击“多-水平截面-loft-Begin.rvt”。

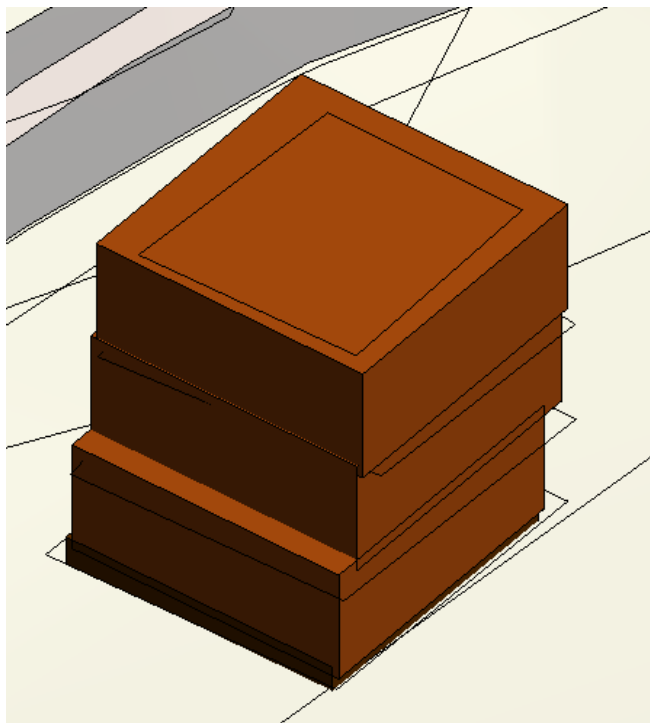


开始做

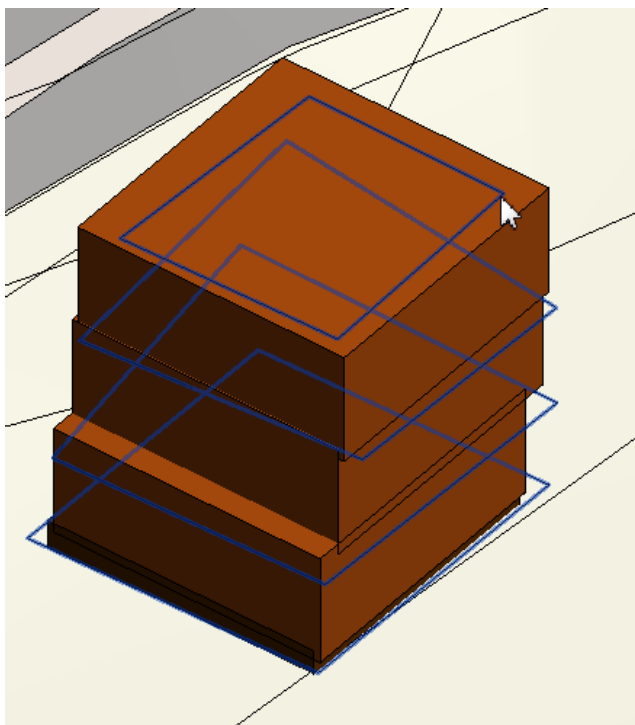
1. 鼠标左击功能区里的“体量和场地”，然后鼠标左击左方的“按视图设置显示体量”



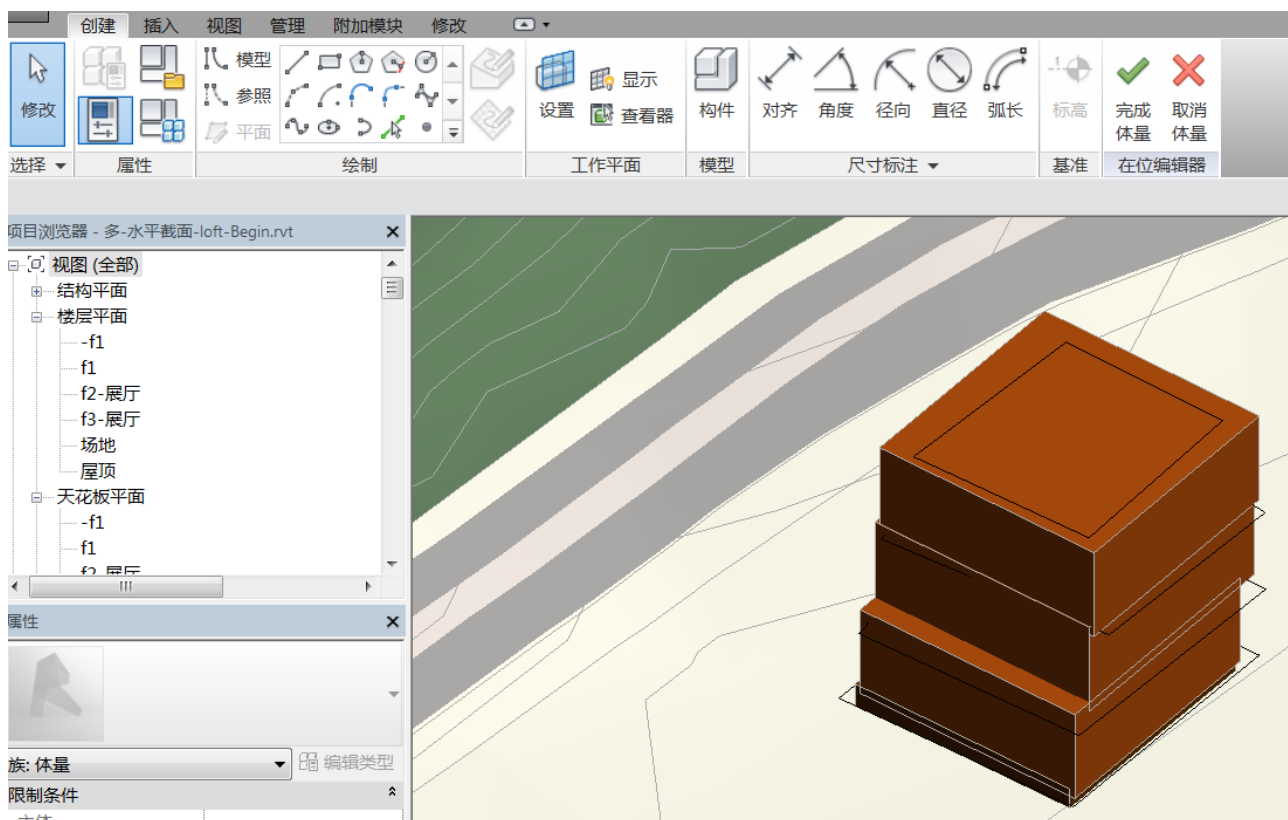
你会看到：在基地上方有三个砖红色的模型块。同时在模型块的相同位置有四个封闭的多边形。



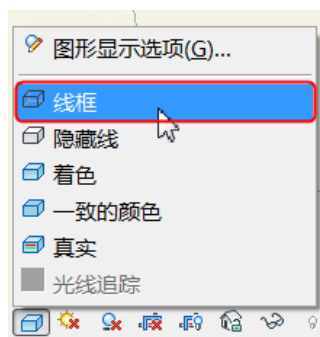
2. 鼠标移动到三维视图中，然后鼠标移动到四个封闭的多边形，并用鼠标双击它



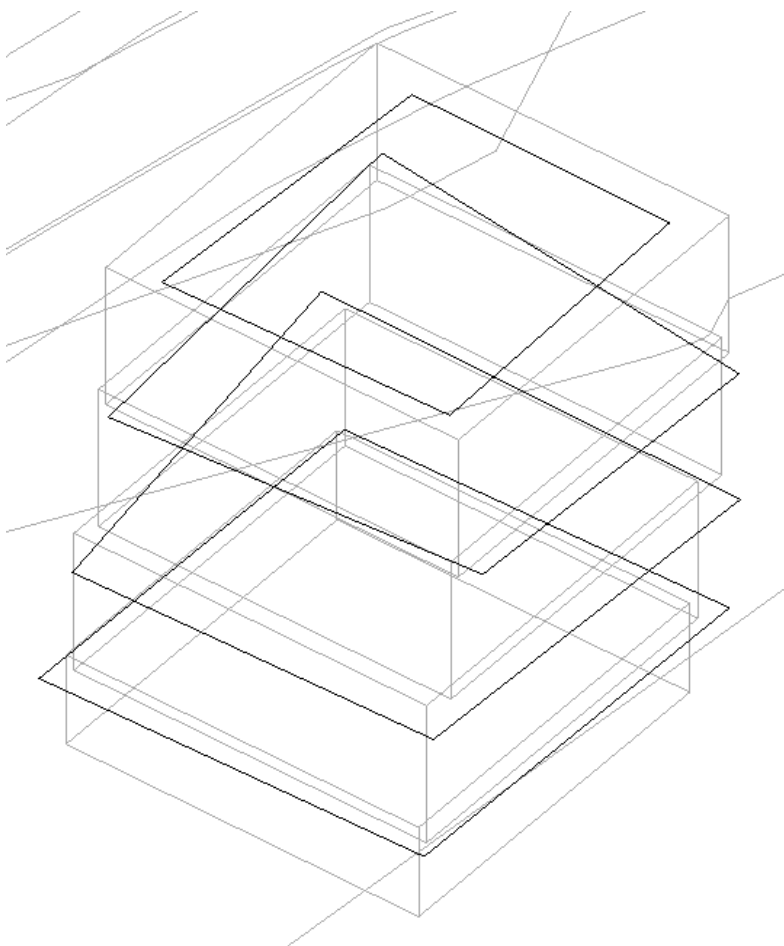
你会看到: 进入到这个体量的编辑模式



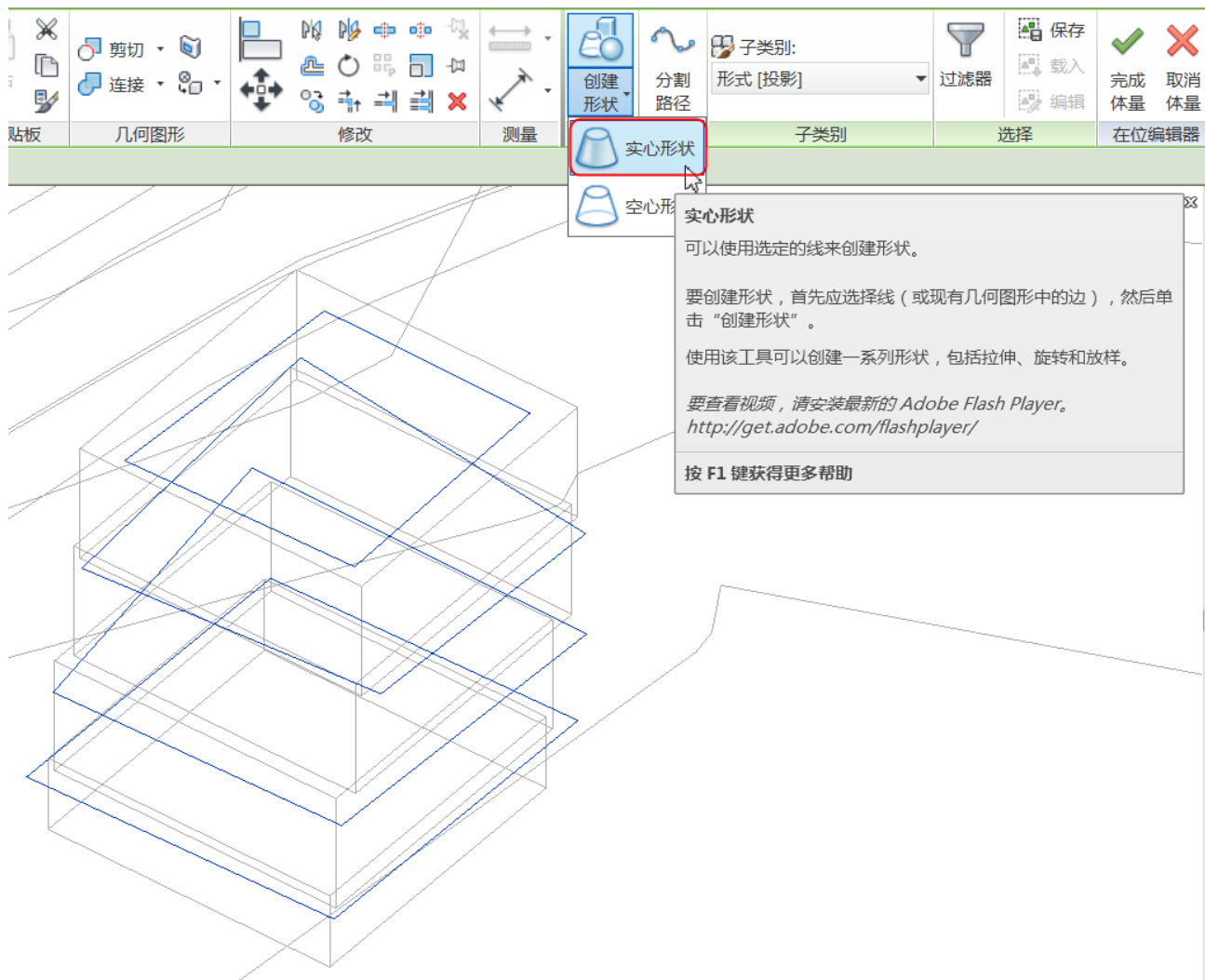
3. 在左下方的“视图样式：线框”中选择“线框”类型。



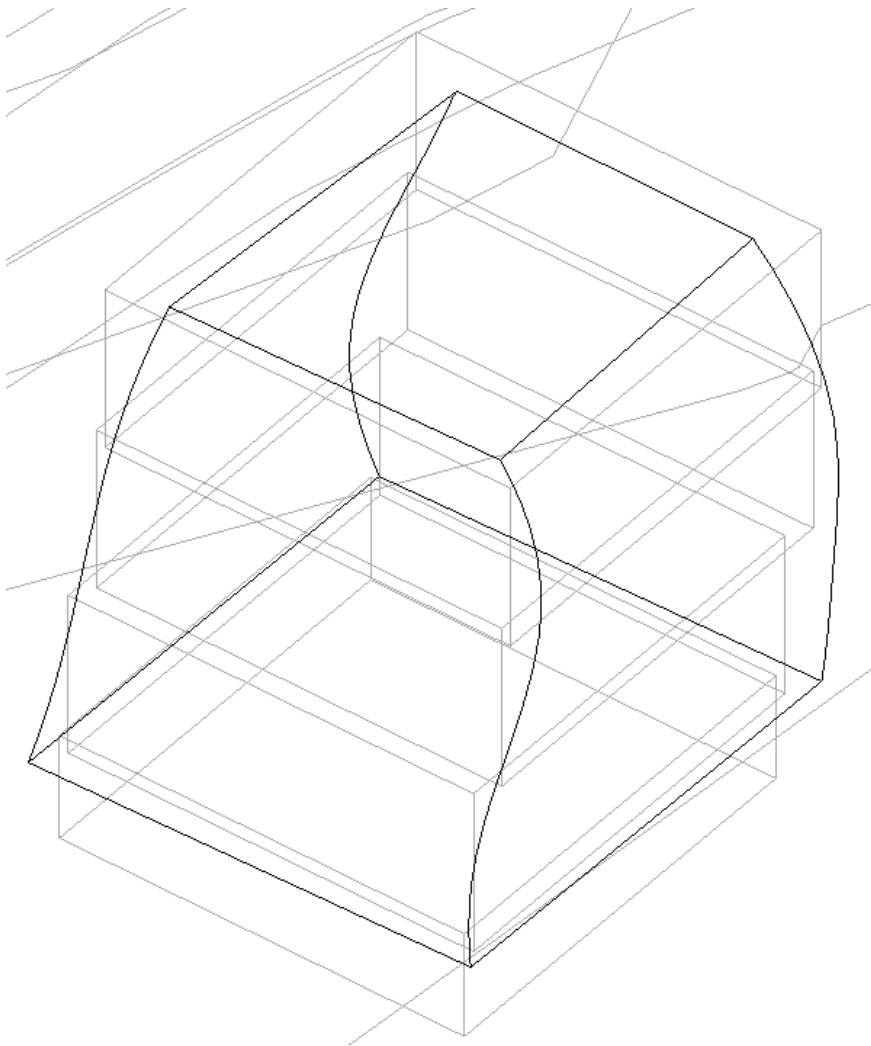
你会看到：显示变成“线框”的显示模式



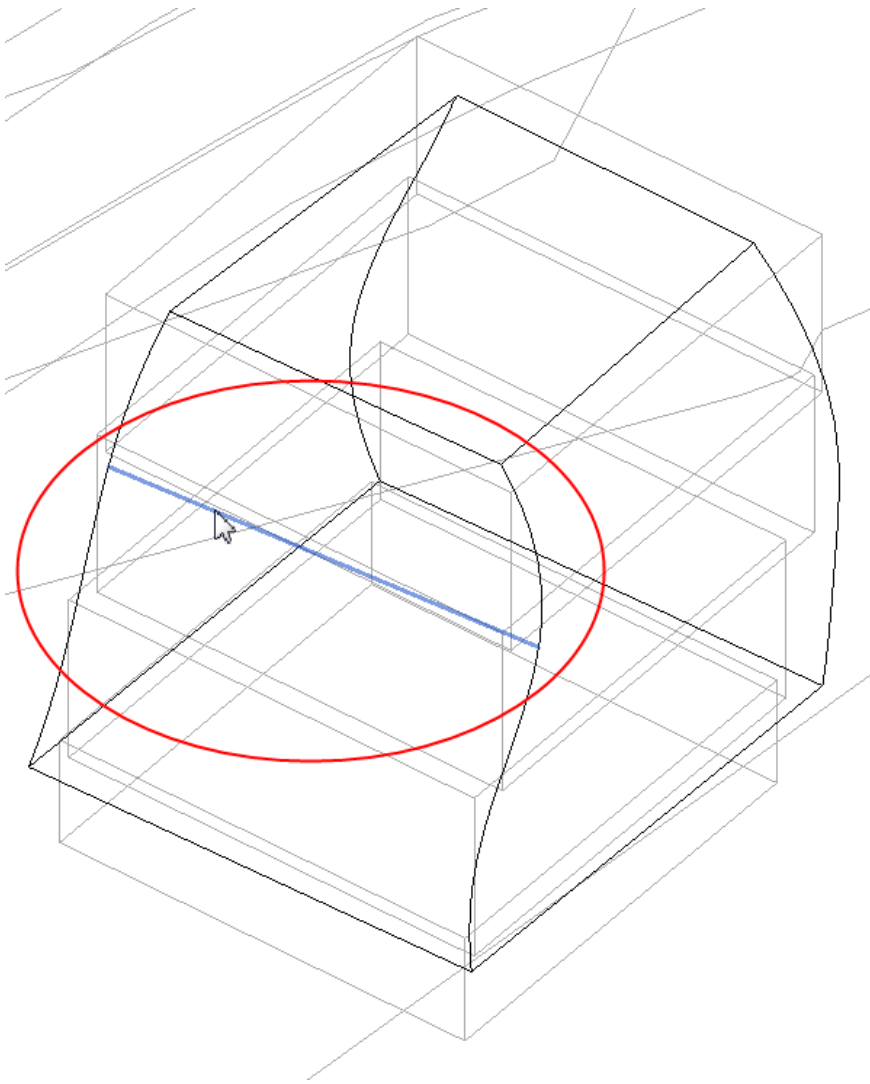
4. 按下键盘上的**Ctrl**键，同时鼠标依次从下向上，左击这四个封闭的多面体，然后鼠标左击功能区里“创建形状”里的“实心形状”，然后左击“完成体量”



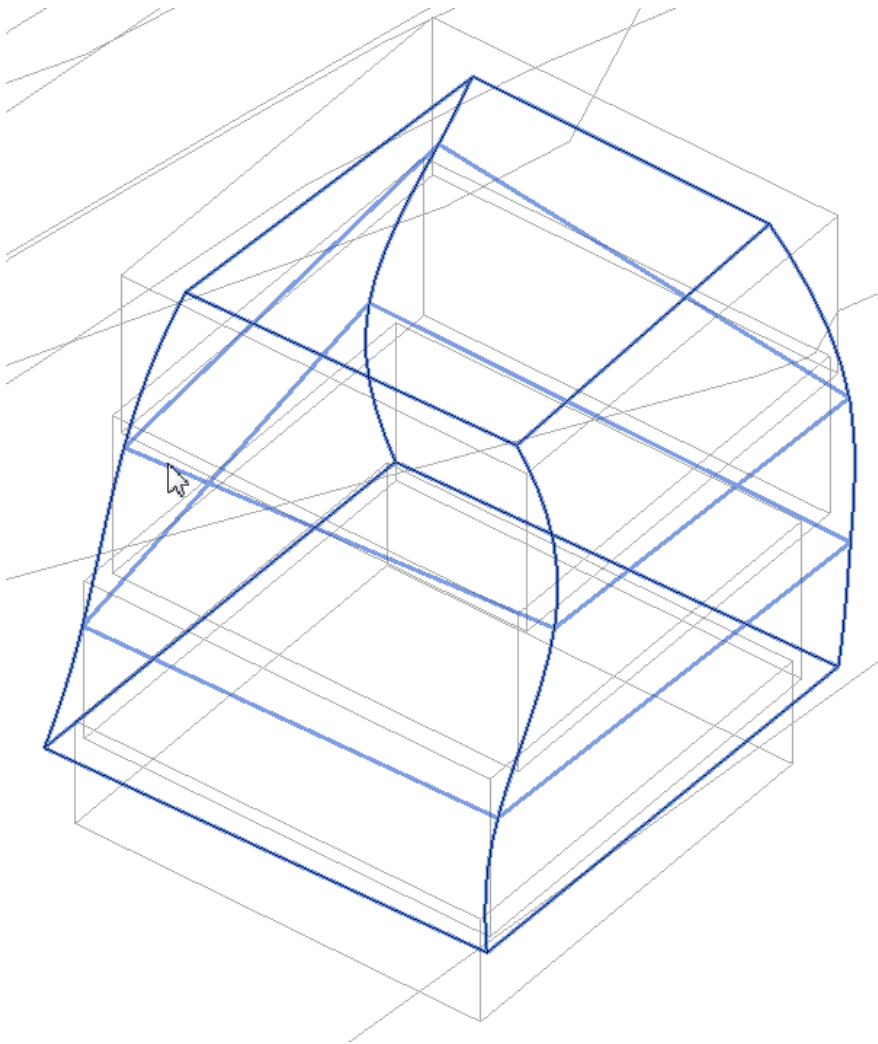
你会看到：依据四个封闭的多边形**loft**生成了一个不规则形状

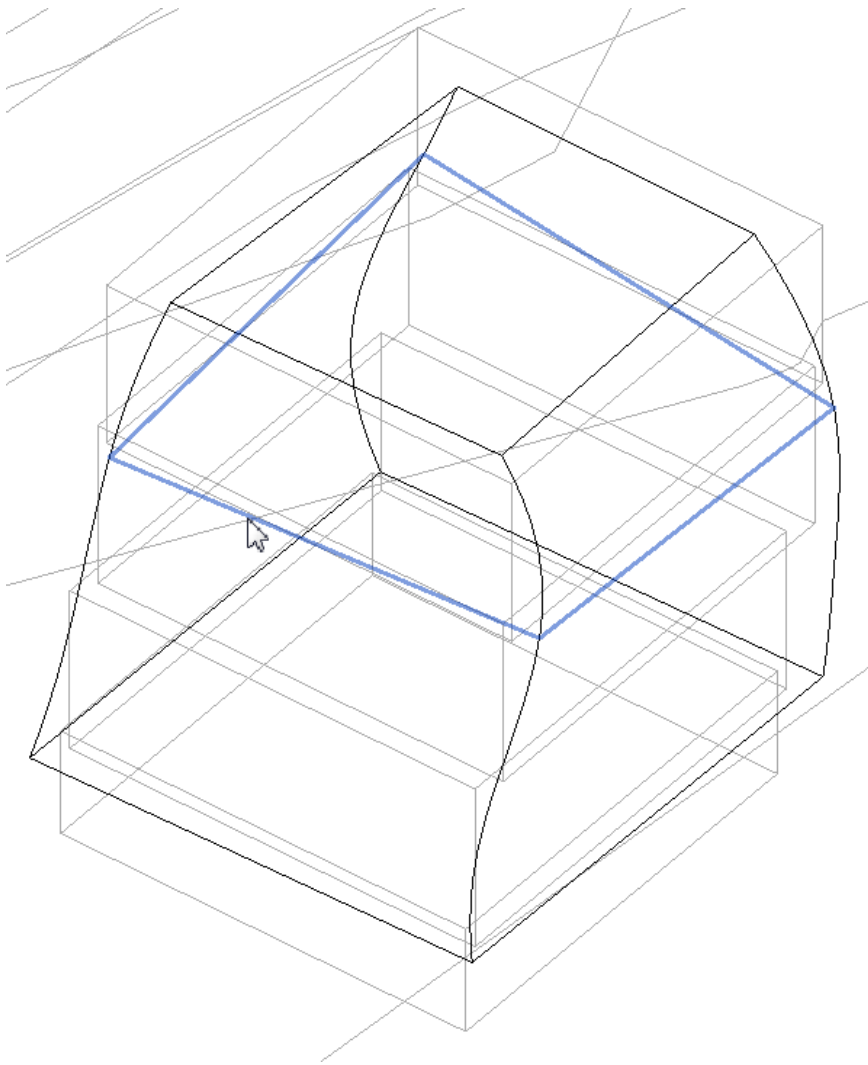


5. 鼠标移动到这个不规则形状的侧面，找到一个显示的水平边缘线，同时按下键盘上的**Tab**键多次

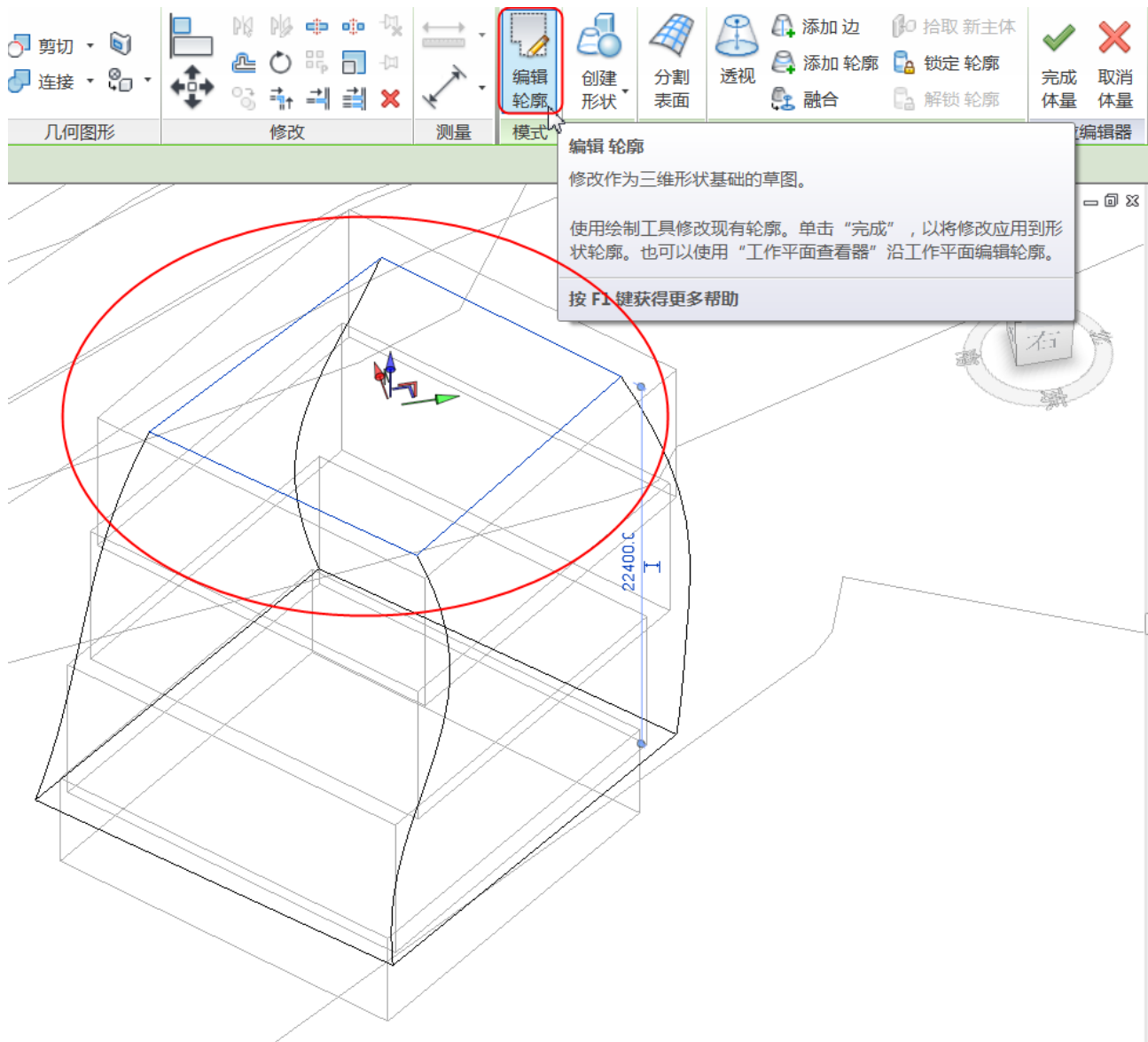


你会看到：显示出不同的选择对象

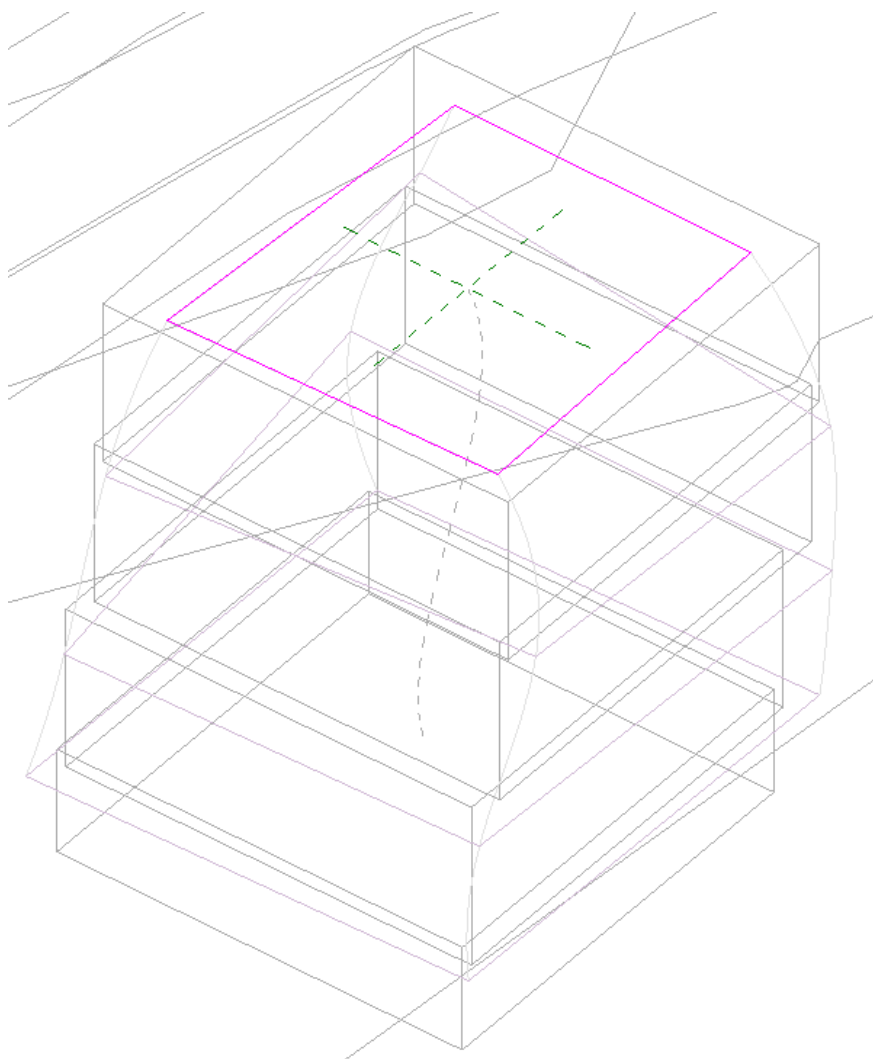




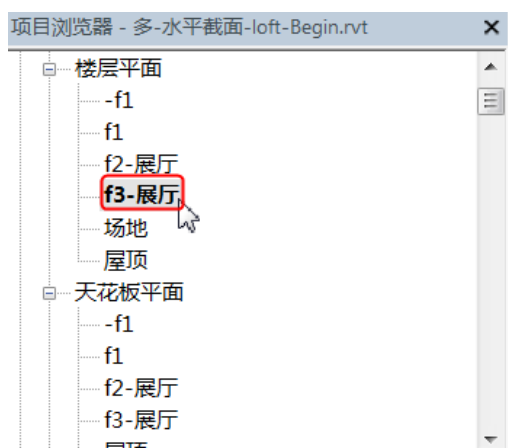
6. 鼠标左击出现顶部的水平的封闭的多边形，在功能区鼠标左击“编辑轮廓”

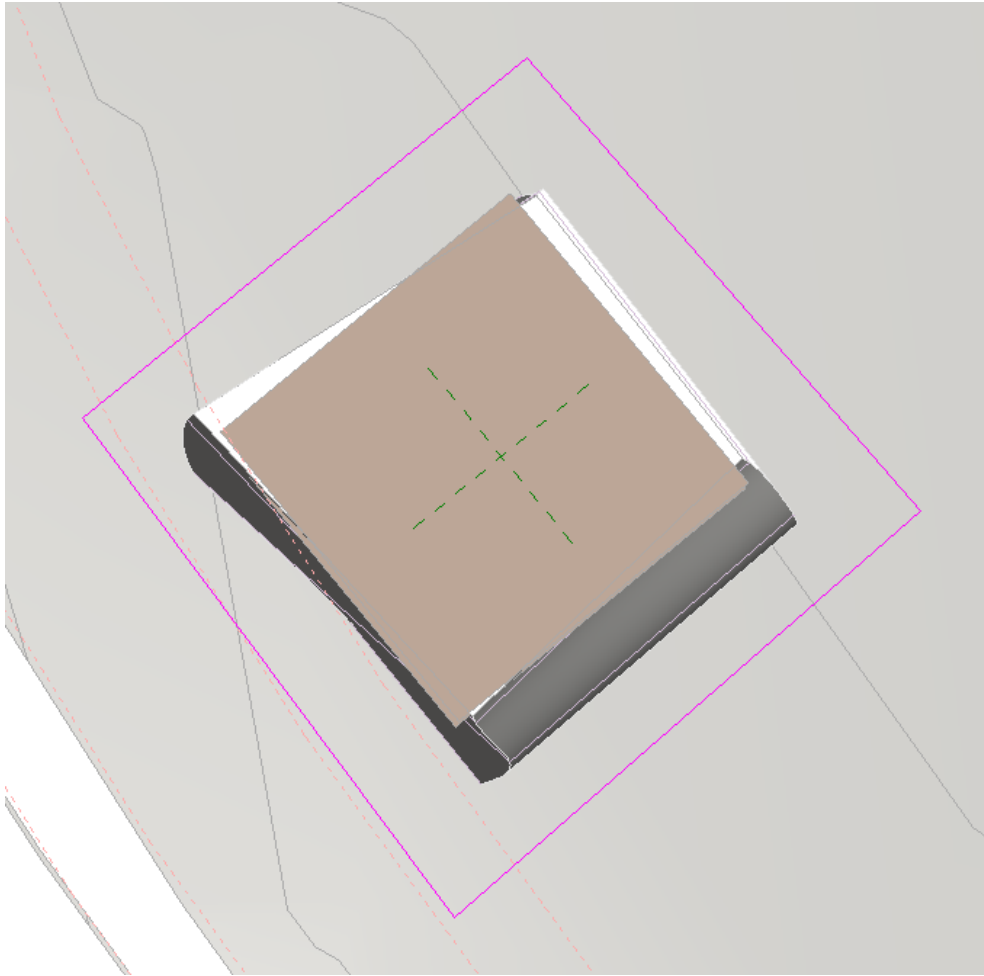


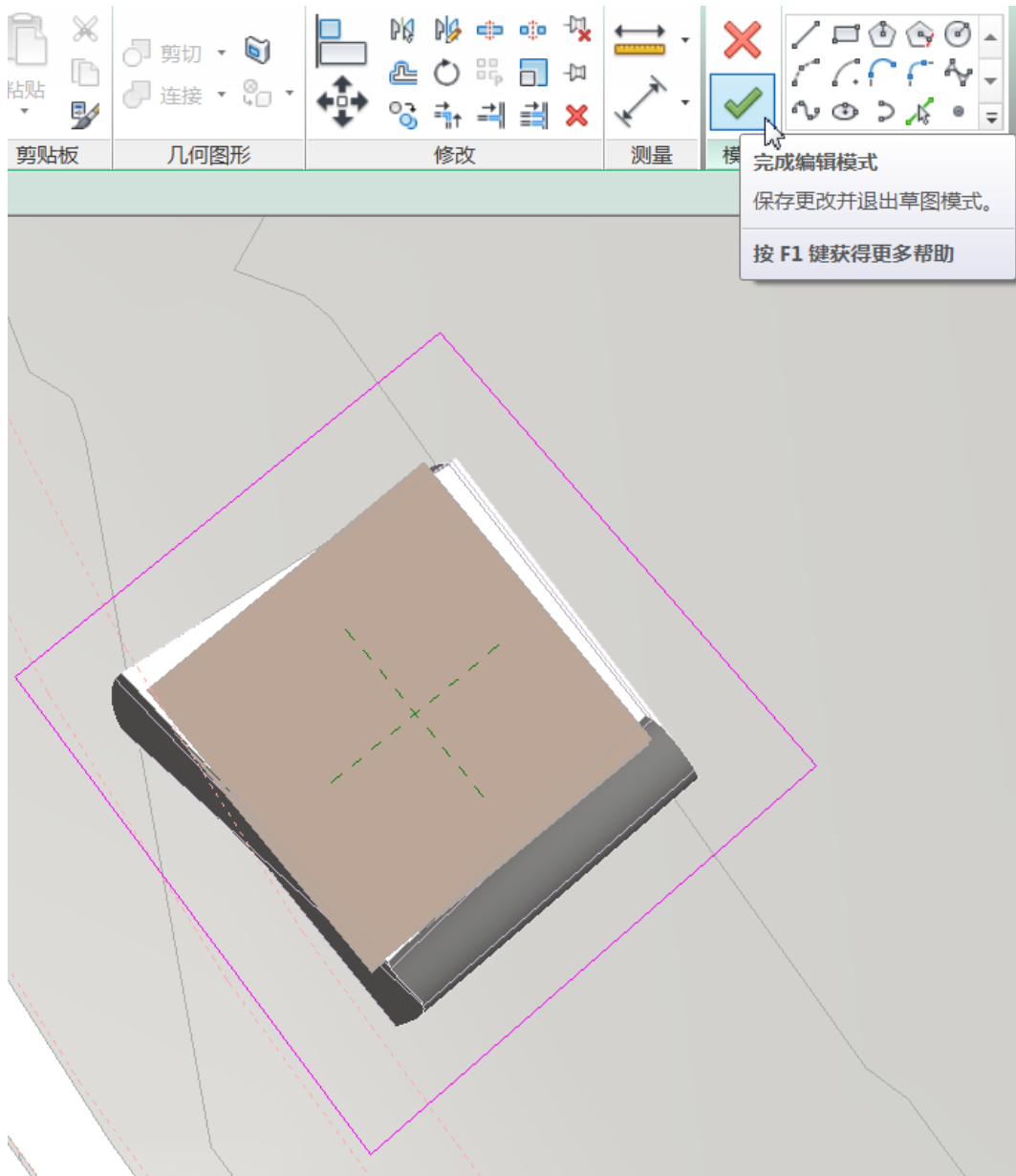
你会看到: 这个封闭的多边形变成了“紫色”, 即可编辑形状



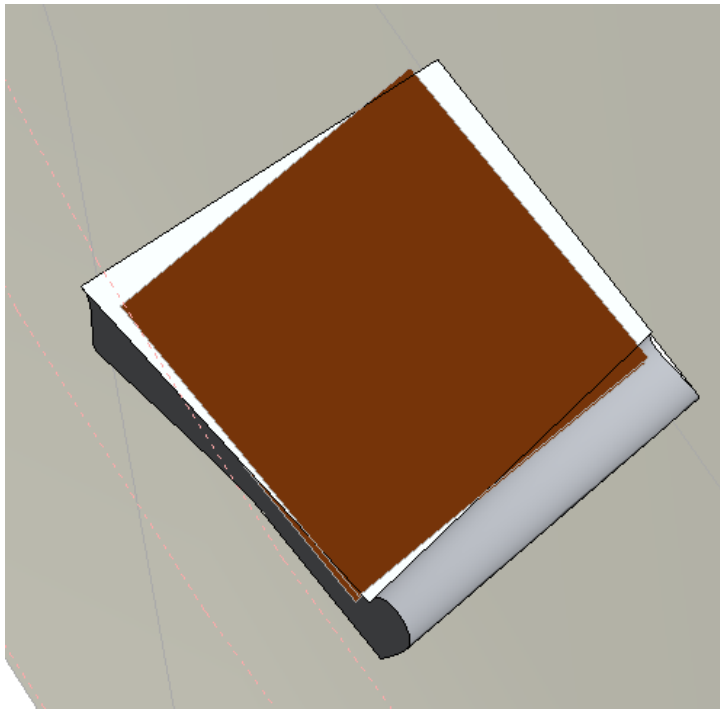
7. 鼠标双击“楼层平面”的“f3-展厅”视图，在打开的平面视图中，随意修改紫色的多边形形状，然后鼠标左击功能区上的完成键



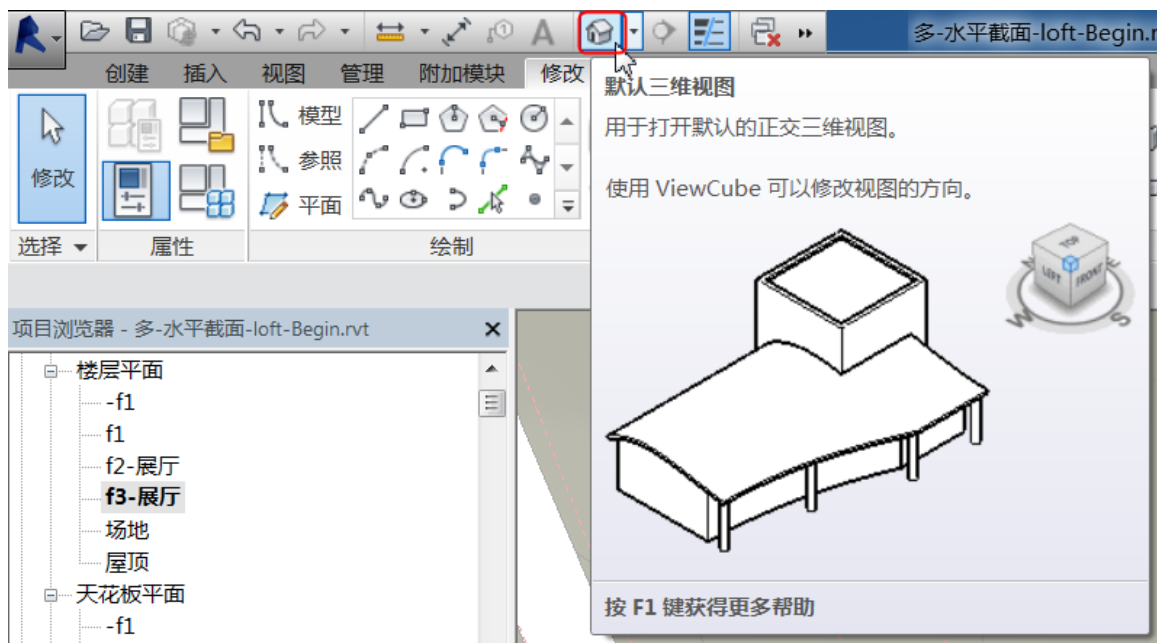


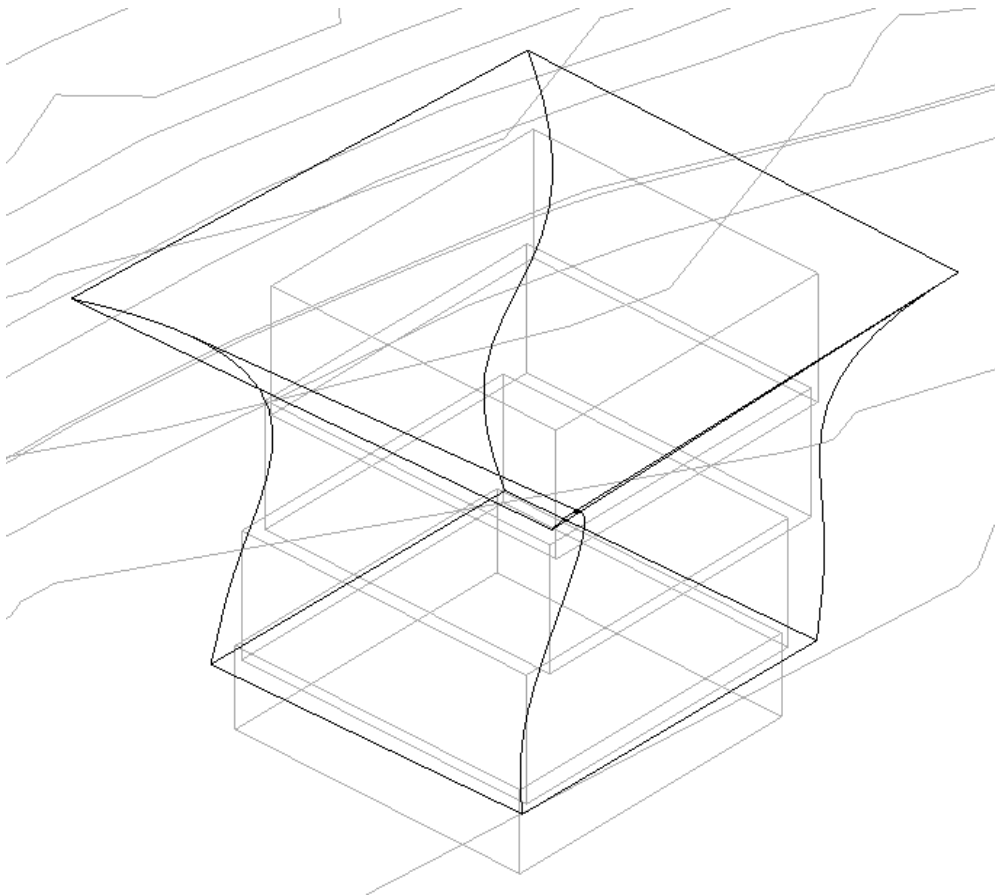


你会看到: 多边形形状发生了改变, 同时不规则形状发生了变化

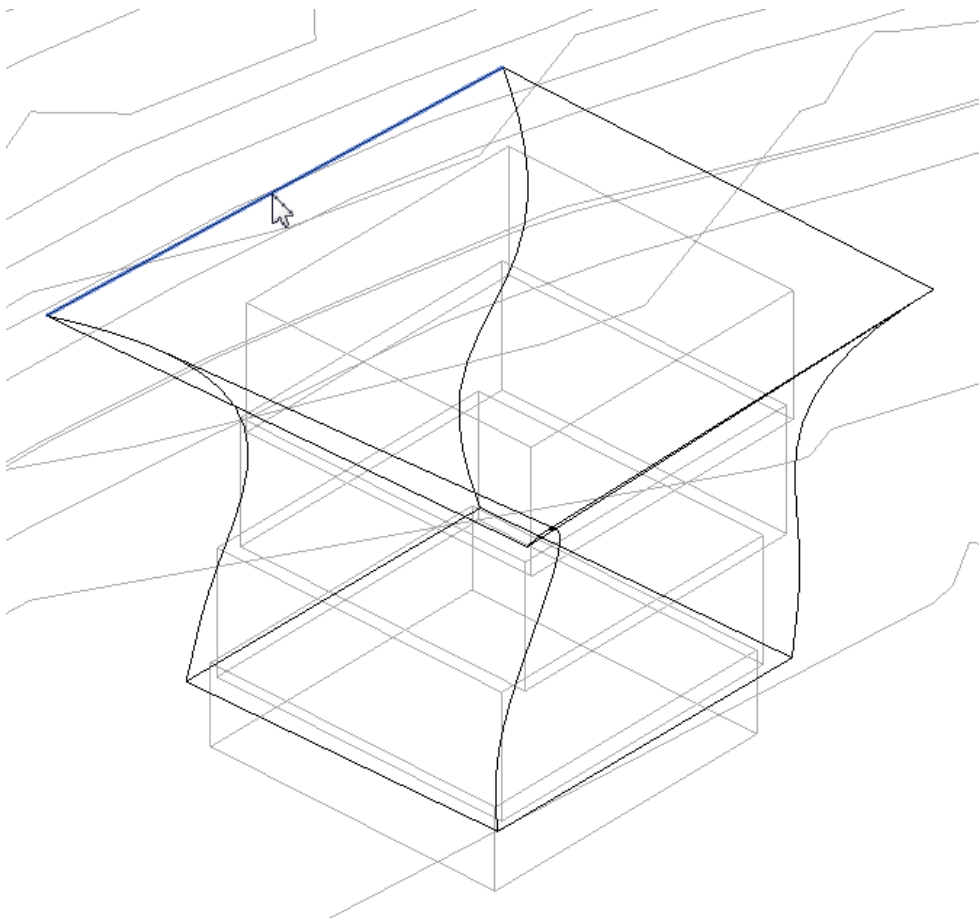


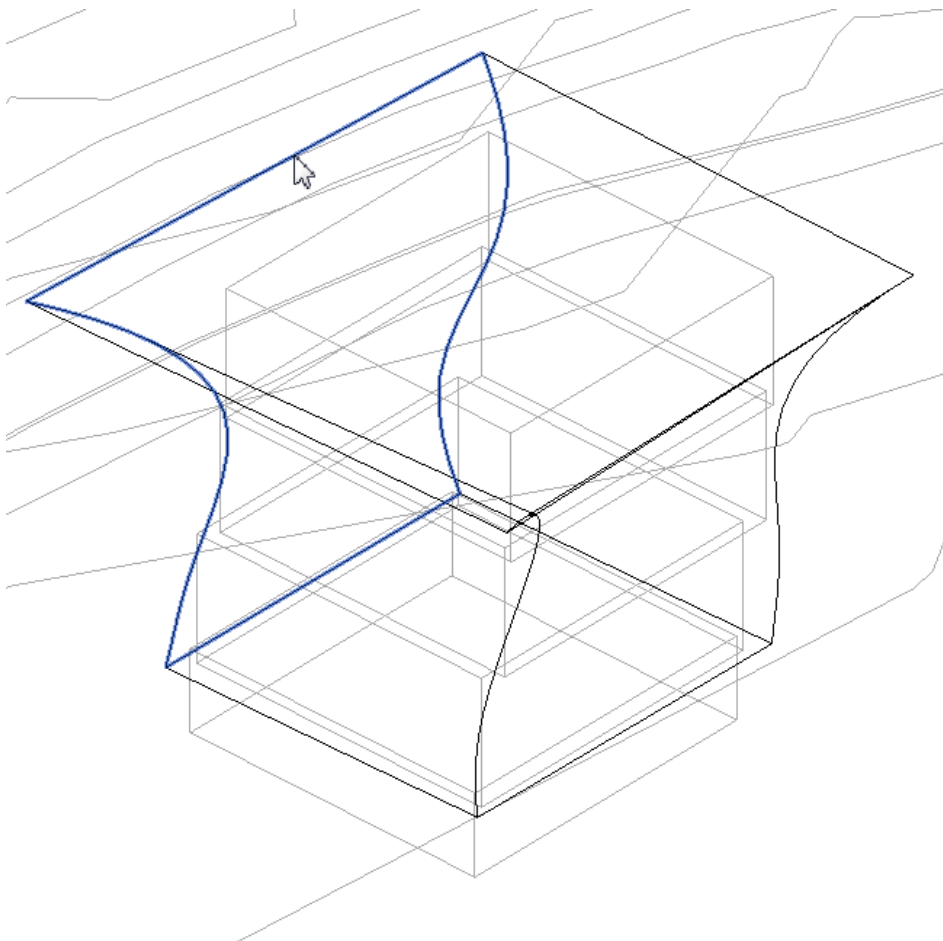
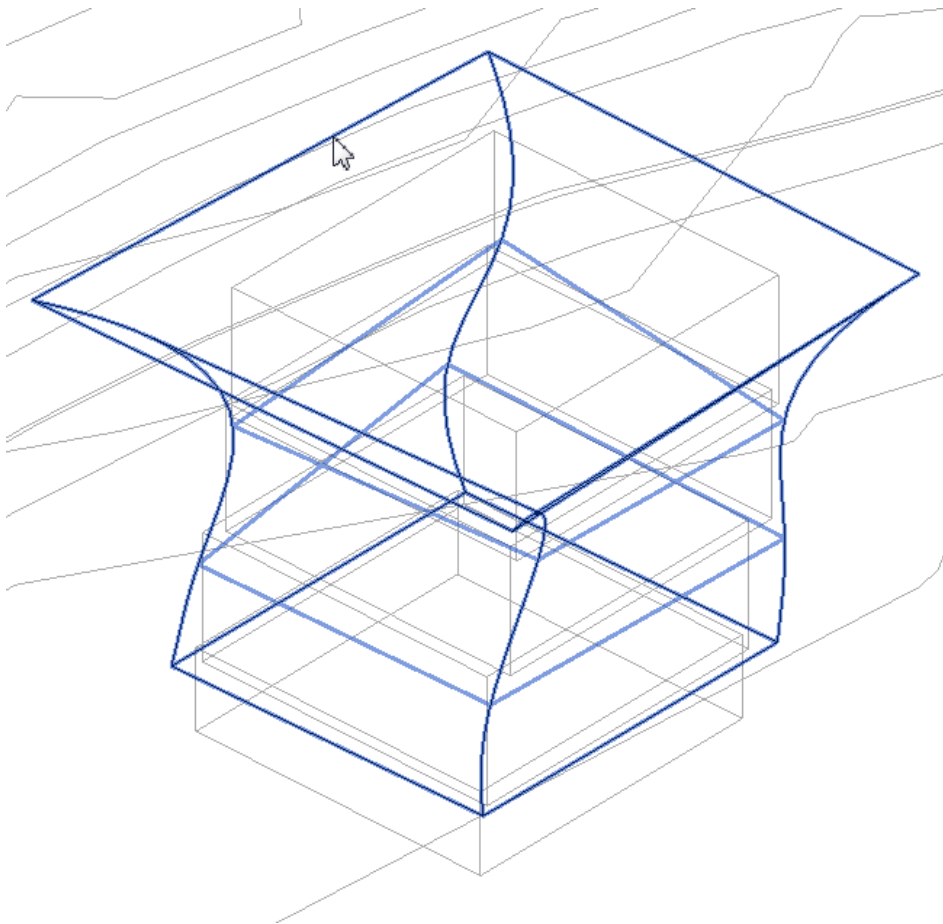
8. 鼠标左击三维视图，在打开的三维视图中，鼠标移动到这个不规则形状的顶面的边缘线，同时按下键盘上的**Tab**键多次

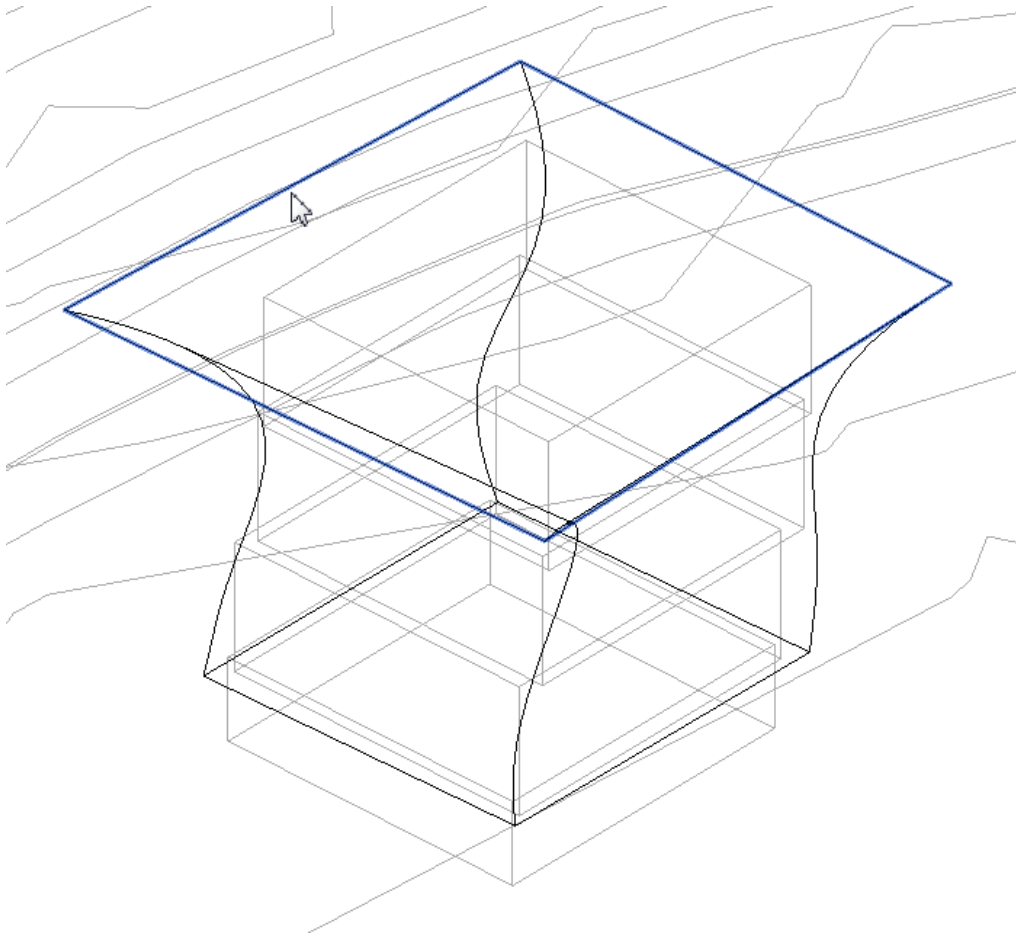




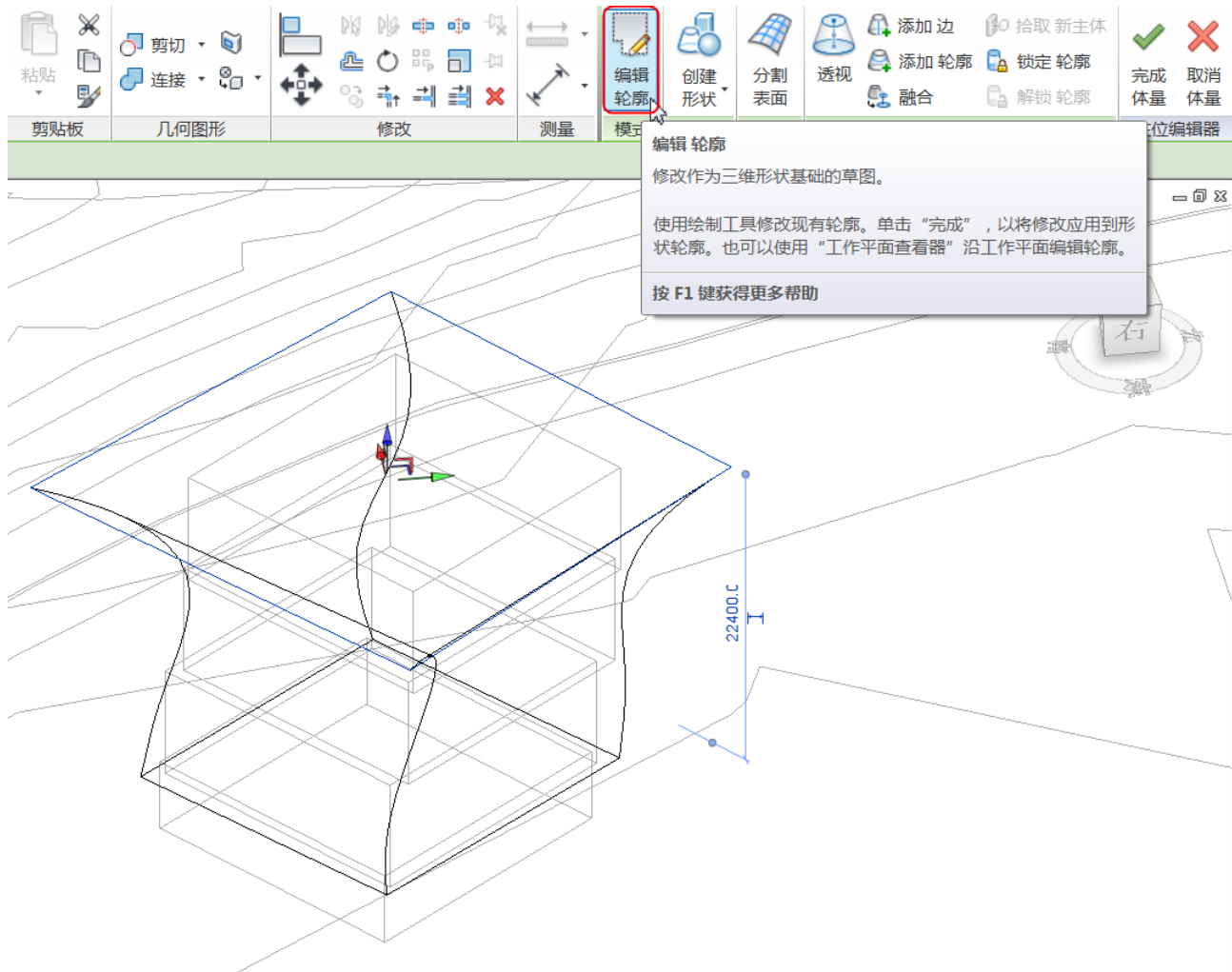
你会看到: 显示出不同的选择对象



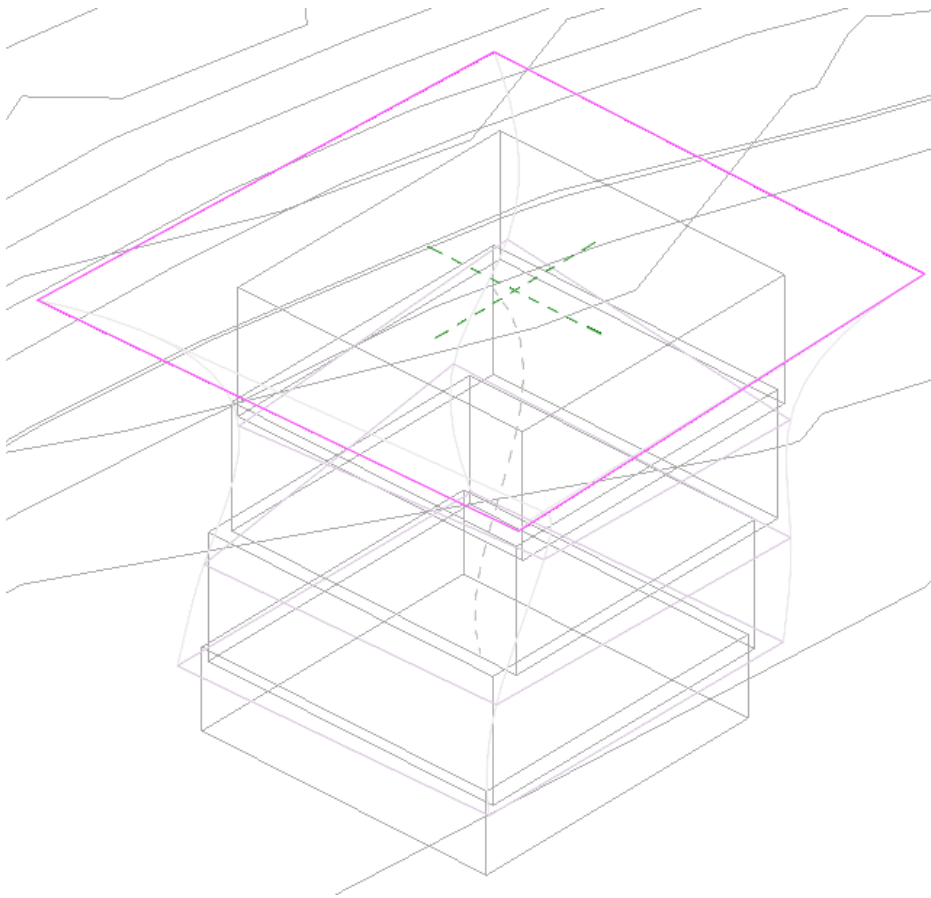




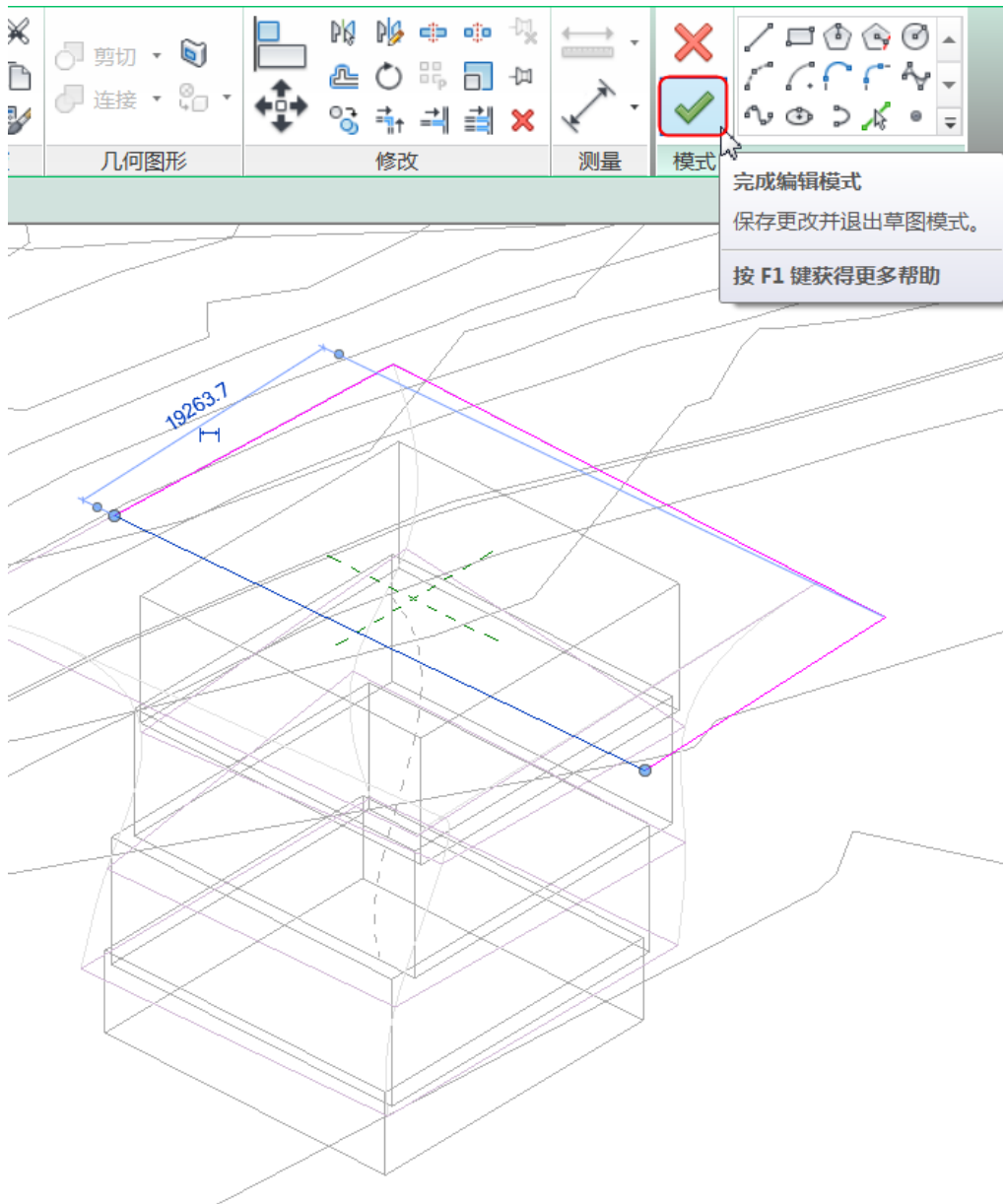
9. 鼠标左击出现的水平的封闭的多边形，在功能区鼠标左击“编辑轮廓”



你会看到: 这个封闭的多边形变成了“紫色”，即可编辑形状



10. 鼠标在三维视图中随意修改紫色的多边形形状的线条，然后鼠标左击功能区上的完成键



你会看到：多边形形状发生了改变，同时不规则形状发生了变化

