


This repository


Search


Pull requests

Issues


Gist









quanbinn / Learn-Revit-the-Parametric-Way

 Unwatch


2


 Unstar


3


 Fork


1


 Code


 Issues 0

 Pull requests 0

 Wiki

 Pulse

 Graphs


 Settings

Branch: master

Find file

Copy path

Learn-Revit-the-Parametric-Way / chapters / 章6-Revit使用的核心方法-拼装N个模块 / 练习5-运动公园及景观.md

 quanbinn 运动公园及景观(配图已完成)189077c 7 days ago

1 contributor

89 lines (45 sloc)4.09 KB

Raw

Blame

History







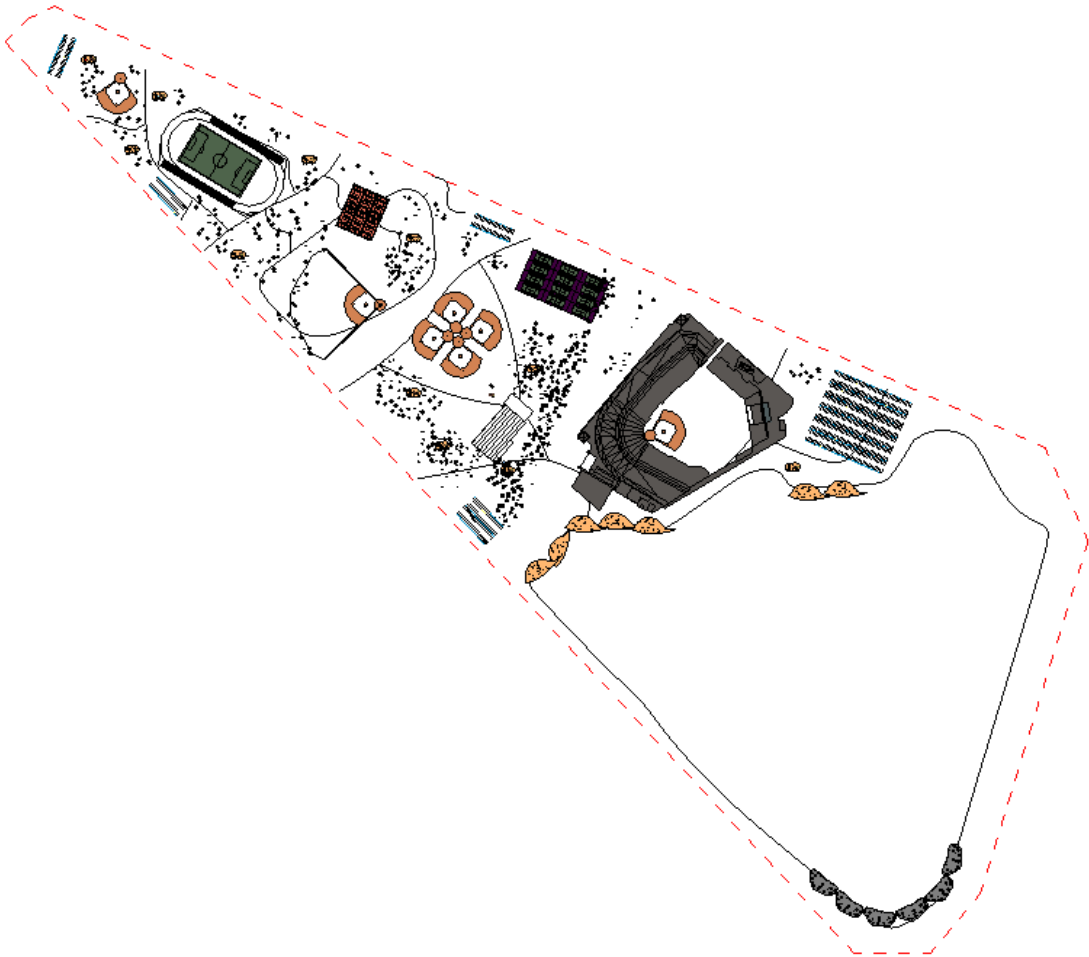
下载并打开文件

1.

鼠标左击“练习5-运动公园及景观”，在弹出的百度云的网页上会看到“练习5-运动公园及景观”的文件夹。
2.

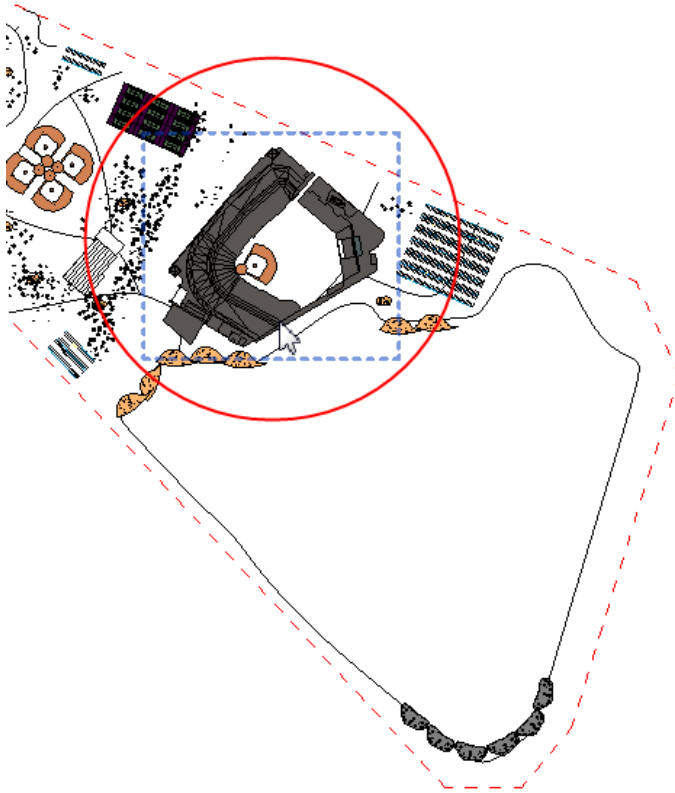
下载这个文件夹。（这时浏览器提示：你需要首先安装百度云管家）。
3.

下载完成后，在这个文件夹中用鼠标双击"运动公园及景观.rvt"。

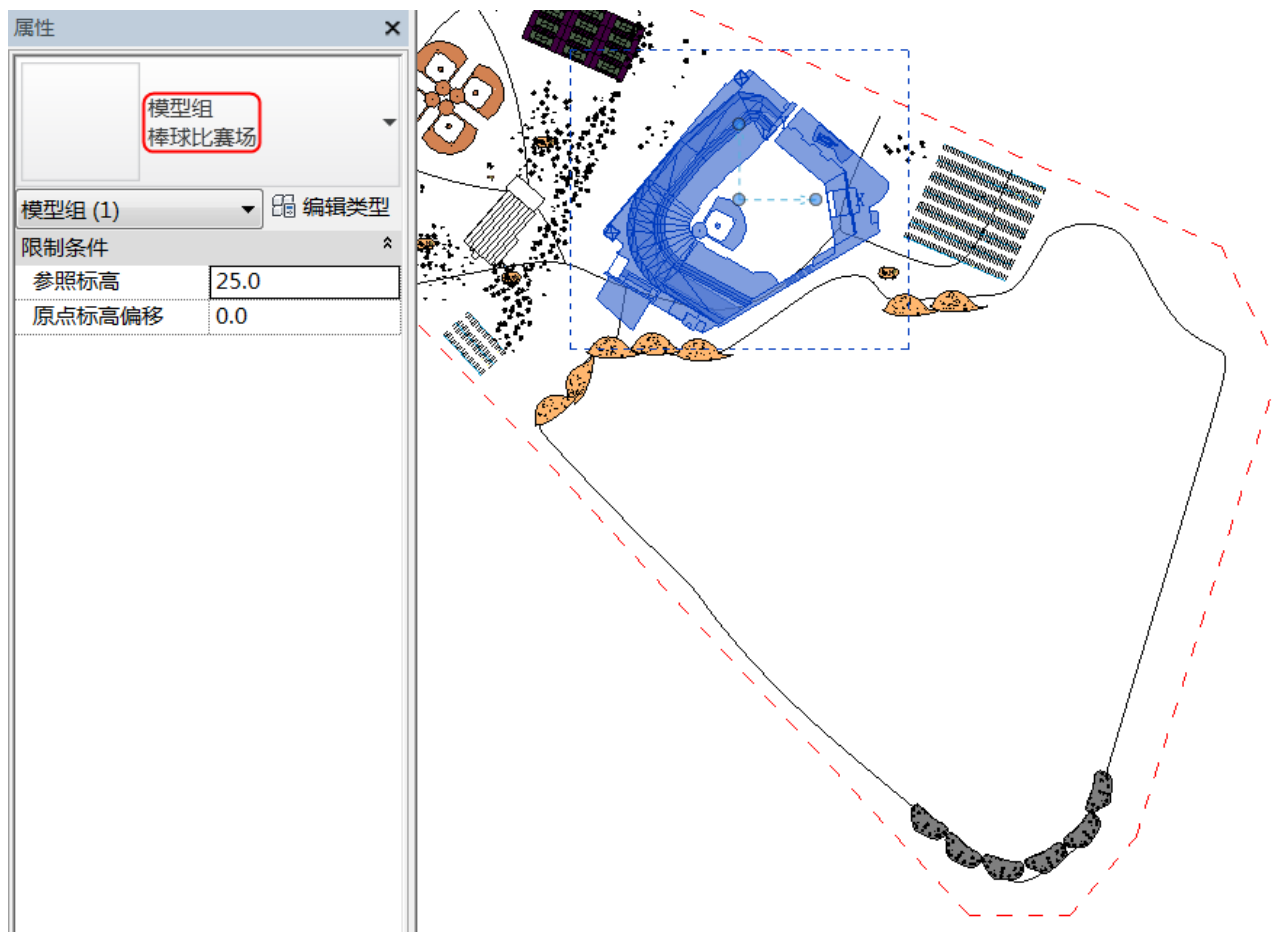


开始做

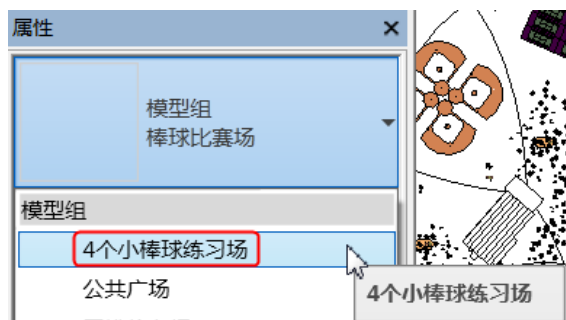
1. 鼠标移动到场地视图中，左击右侧的棒球比赛场。



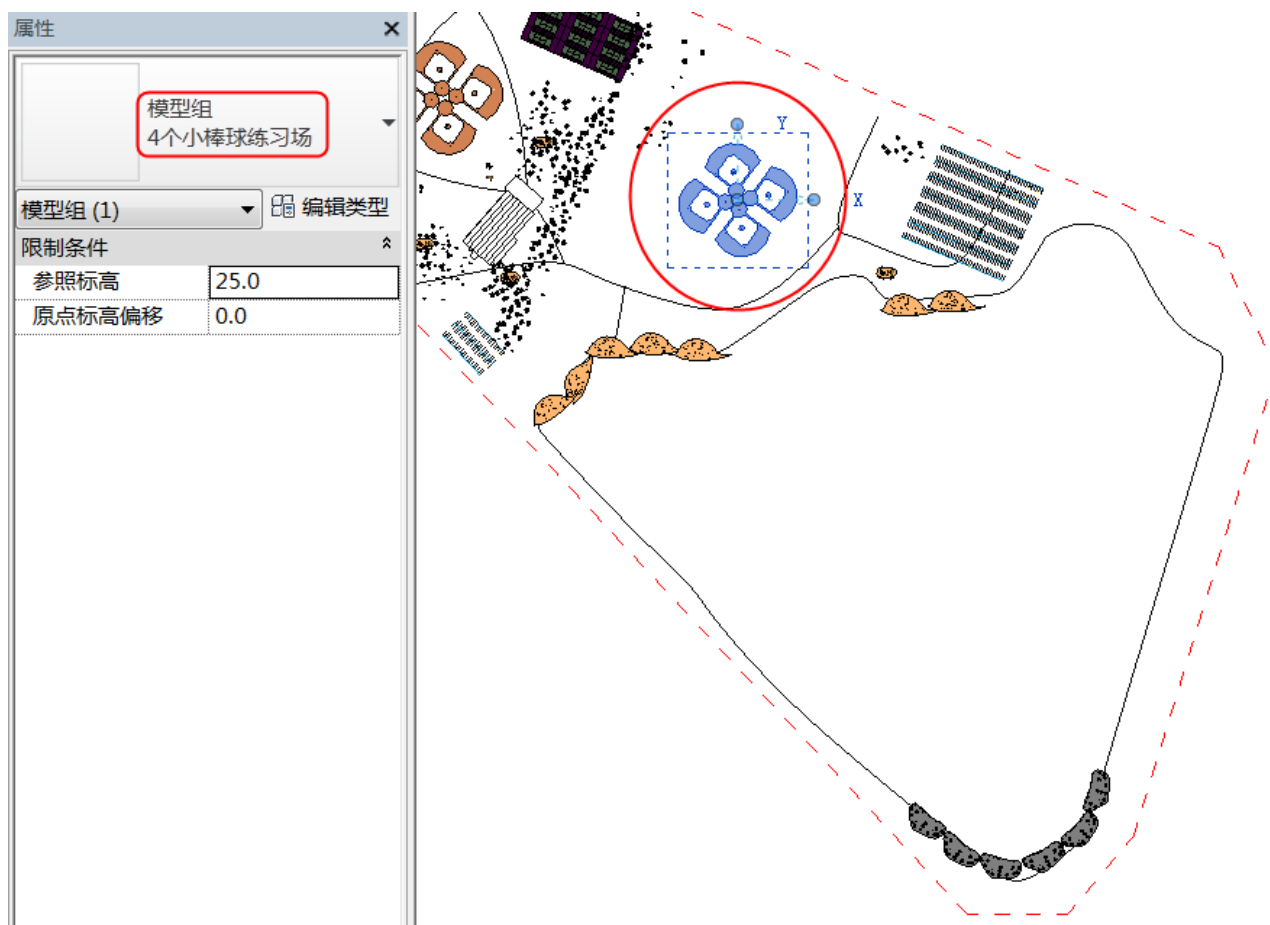
你会看到：这个棒球比赛场变成了灰色，显示被选中，属性中显示“模型组 棒球比赛场”



2. 鼠标左击属性“模型组 棒球比赛场”，在下拉的菜单中鼠标左击“**4个小棒球练习场**”。

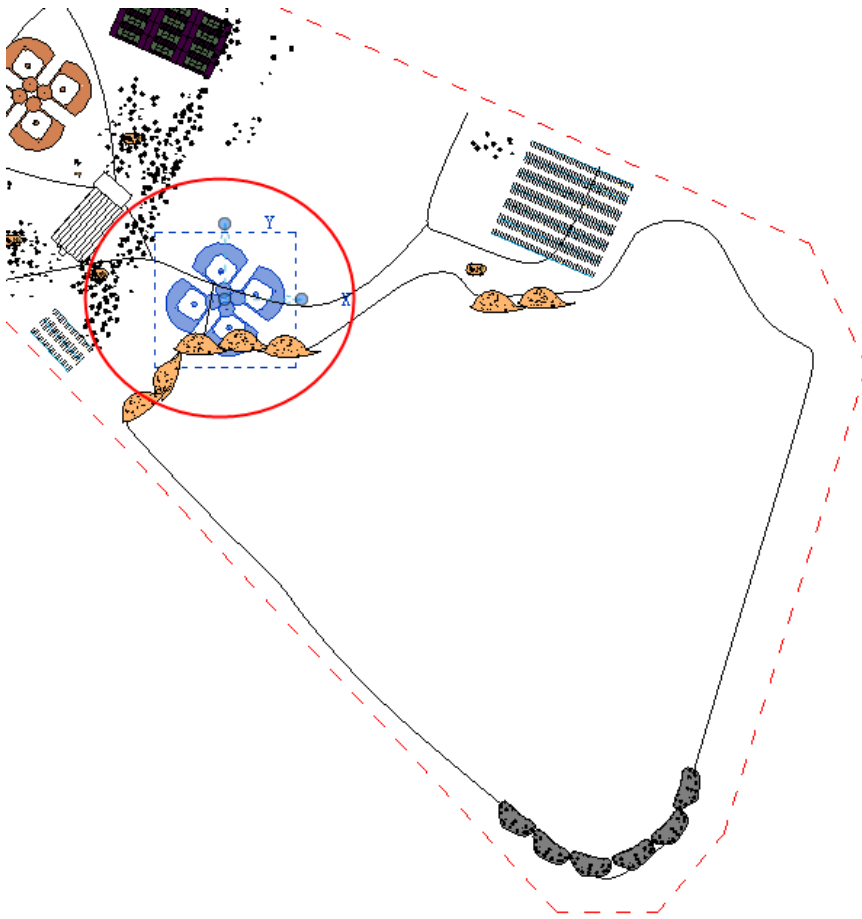


你会看到：在场地视图中，这个被选择的物体变成了**4个小棒球练习场**

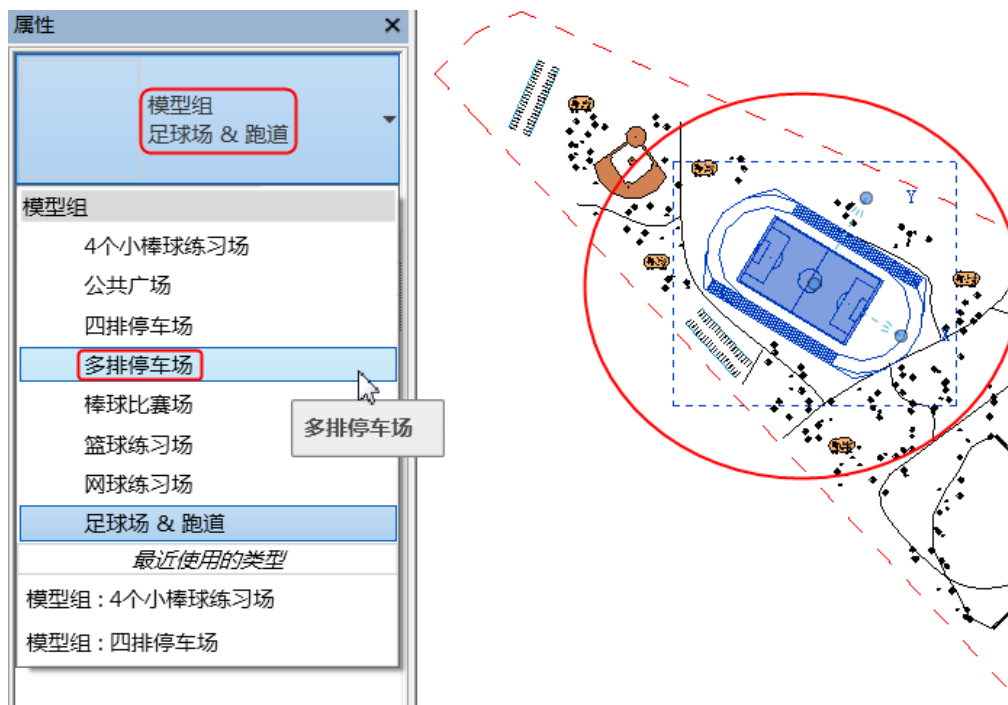


3. 鼠标左击这4个小棒球练习场，然后并按下左键，让鼠标随意移动

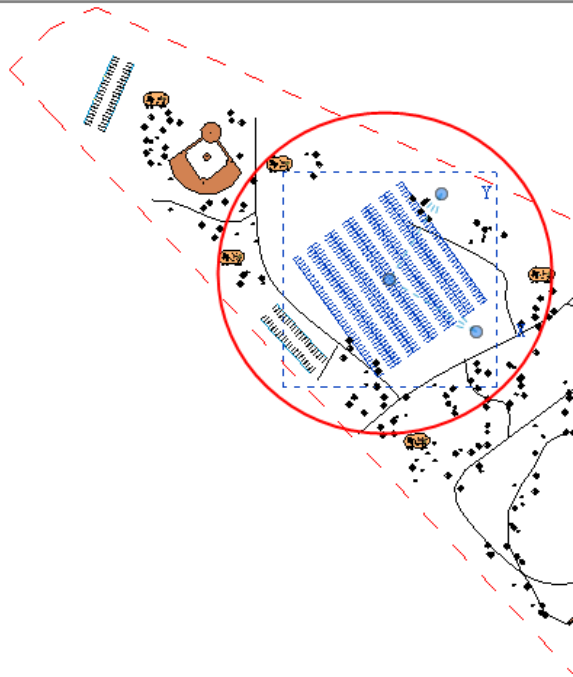
你会看到：这4个小棒球练习场移动到你想要的位置



4. 鼠标左击左侧的“足球场 & 跑道”，然后左击属性“足球场 & 跑道”，在下拉的菜单中鼠标左击“多排停车场”。



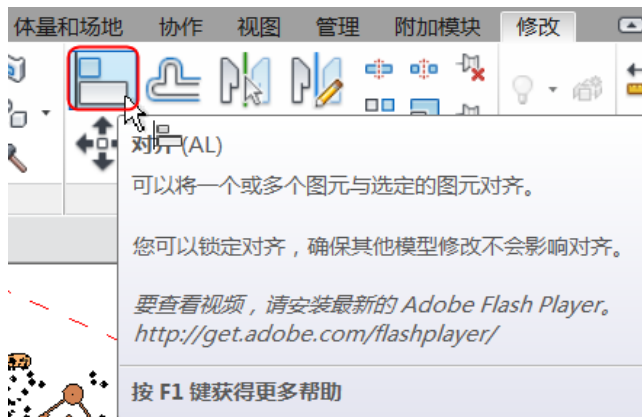
你会看到：在场地视图中，这个被选择的物体变成了多排停车场



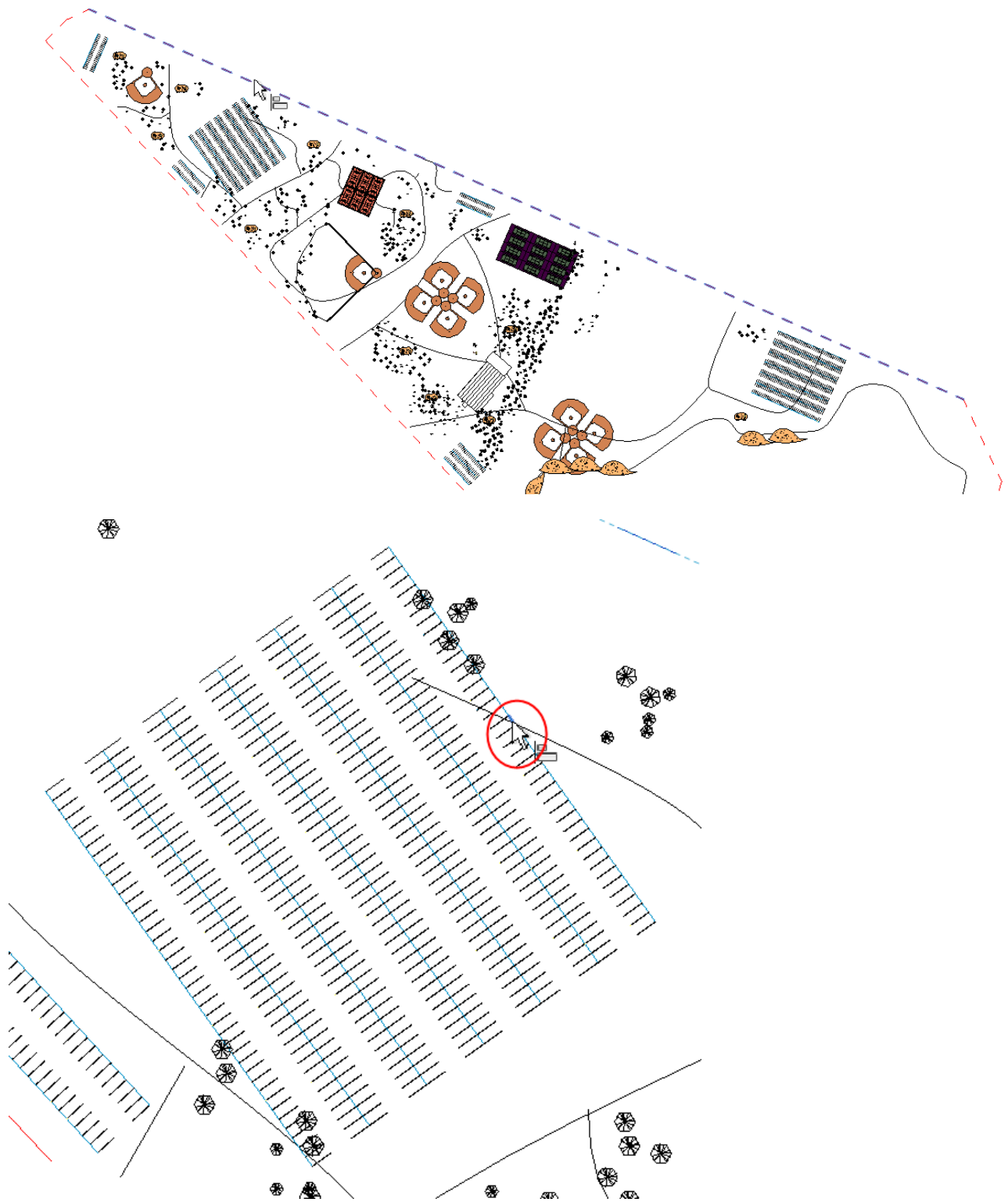
5. 鼠标左击功能区里的修改，然后左击修改中的“对齐图标”



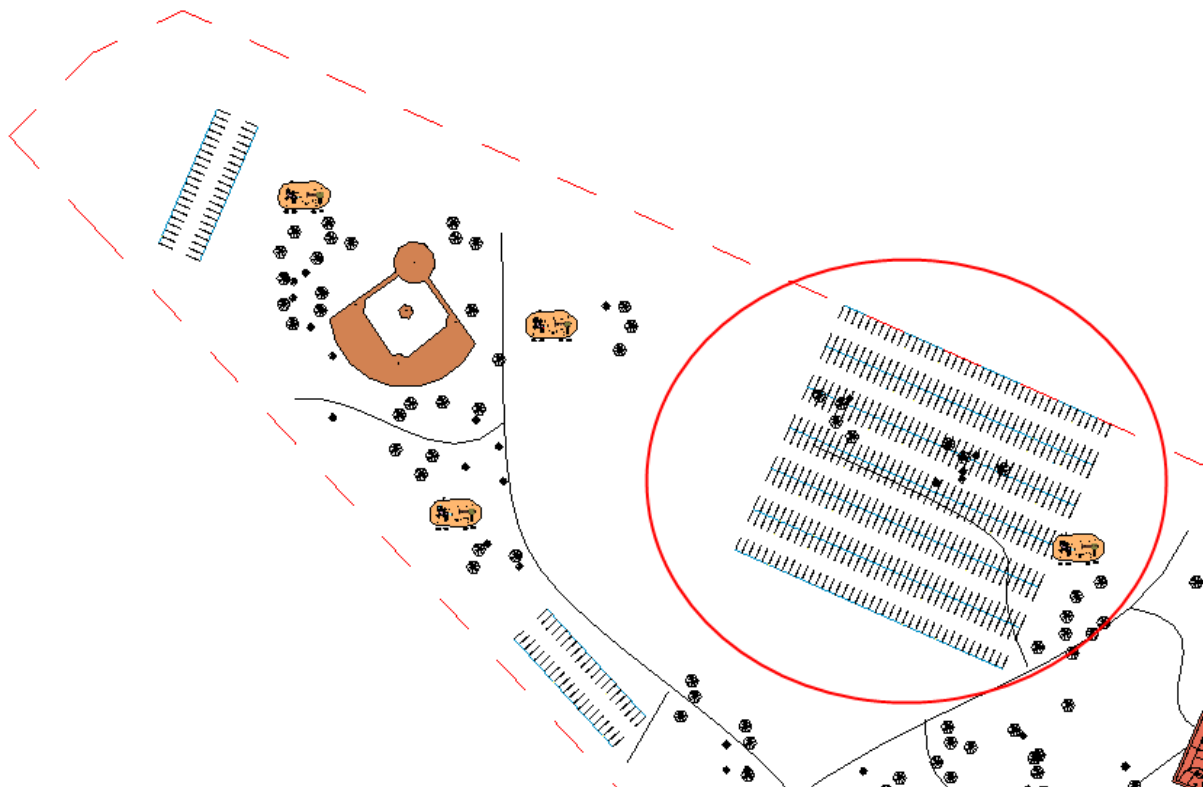
你会看到：“对齐图标”变成了灰色，意味着将执行这条指令。



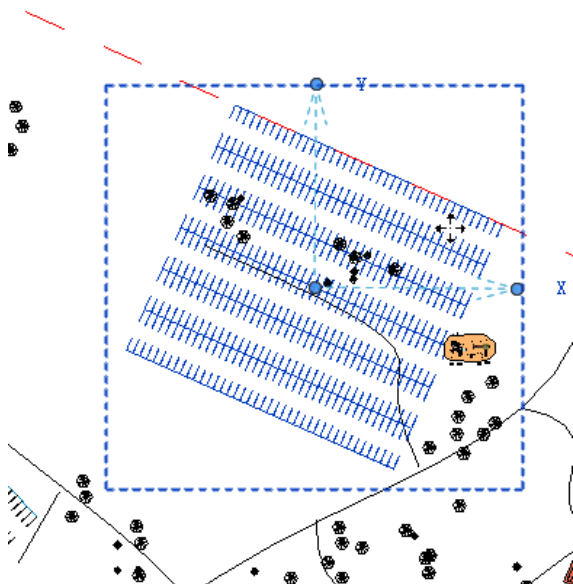
6. 鼠标左击上方的红色的虚线，然后左击多排停车场的最上方的边线



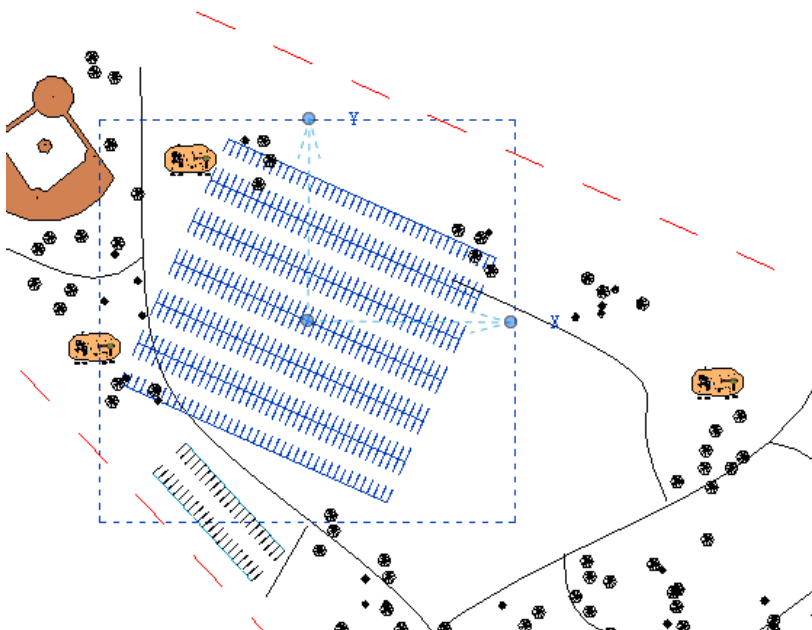
你会看到：多排停车场最上方的红线移动到红色的虚线处。



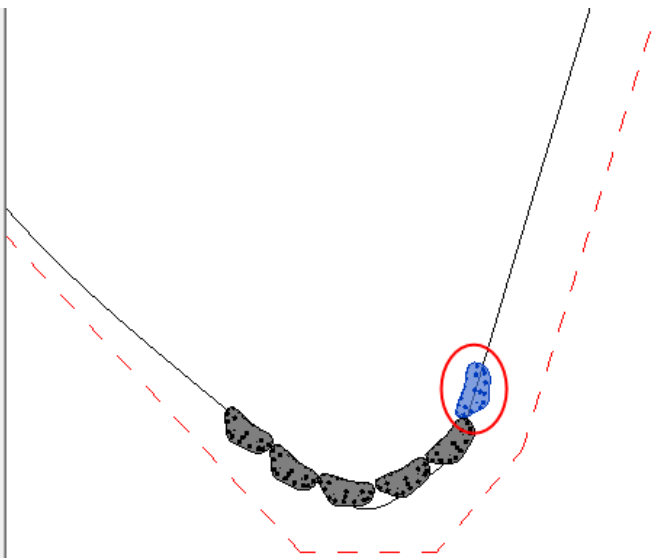
7. 按下键盘上的“**Esc**”键，退出对齐的执行模式，然后鼠标左击这个多排停车场，然后并按下左键，让鼠标随意移动。



你会看到：这个多排停车场移动到你想要的位置



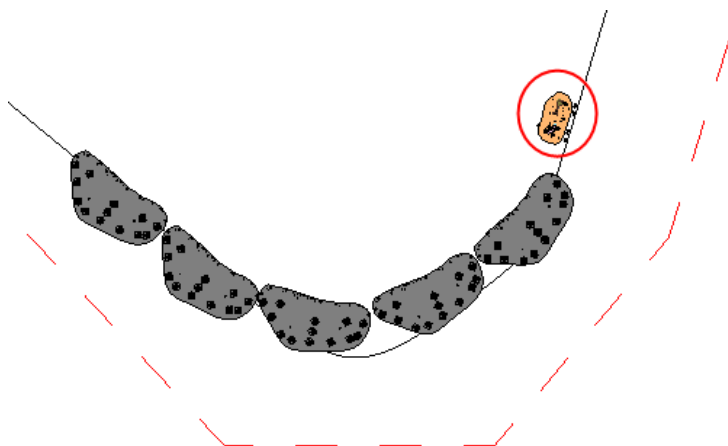
你会看到：这个不规则椭圆的物体变成了灰色，显示被选中，属性中显示“垂钓”



9. 鼠标左击属性“垂钓”，在下拉的菜单中鼠标左击“儿童游戏”。



你会看到：在场地视图中，这个被选择的物体变成了儿童游戏场



10. 鼠标左击这个儿童游戏场，然后并按下左键，让鼠标随意移动

你会看到：这个儿童游戏场移动到你想要的位置

