



 This repository


[Pull requests](#) [Issues](#) [Gist](#)


quanbinn / **Learn-Revit-the-Parametric-Way**

 Unwatch


2


 Unstar


3


 Fork


1


 Code


 Issues 0

 Pull requests 0

 Wiki

 Pulse


 Graphs

 Settings

Branch: master

[Find file](#) [Copy path](#)

Learn-Revit-the-Parametric-Way / chapters / 章8-自适应构件的基础应用 / 练习3-在面上画四根线-连成面-自适应构件.md

 quanbinn 3 exercises (配图已完成)

c867b2d 13 days ago




1 contributor

104 lines (52 sloc) 6.59 KB

Raw

Blame

History

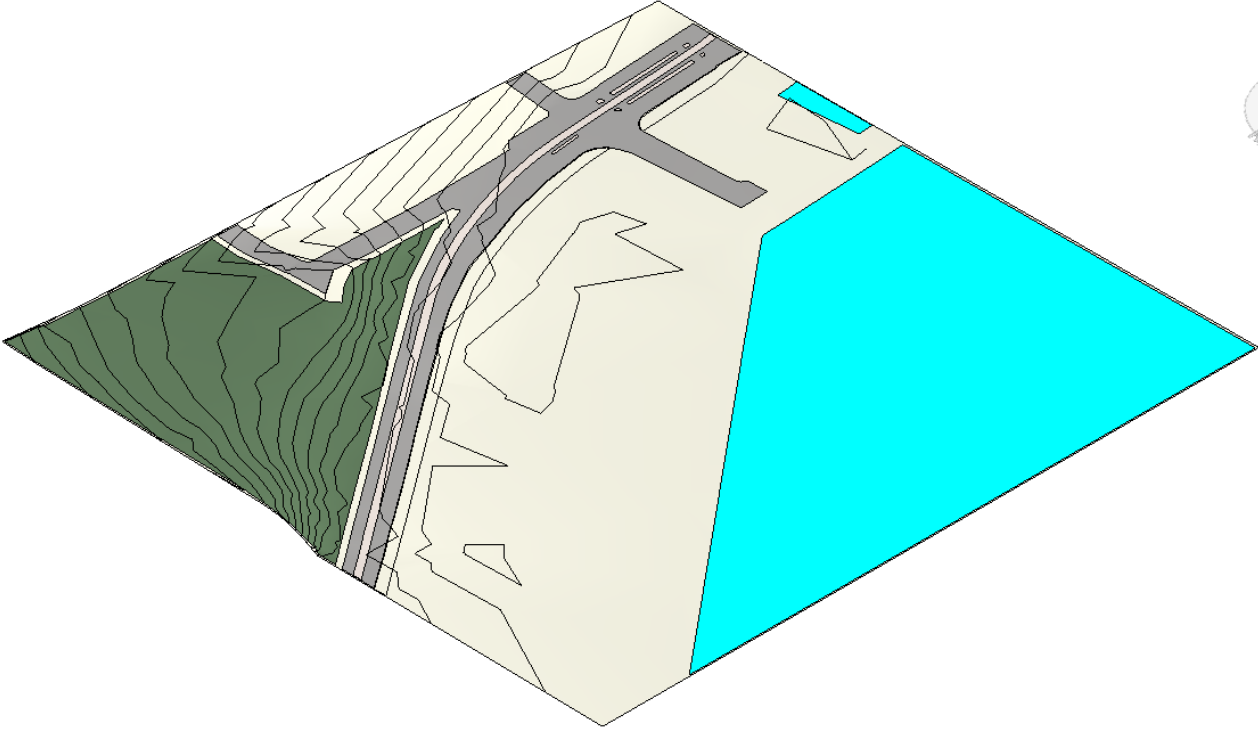
  

下载并打开文件

1. 鼠标左击“练习3-在面上画四根线-连成面-自适应构件”，在弹出的百度网盘的网页上会看到“练习3-在面上画四根线-连成面-自适应构件”的文件夹。

2. 下载这个文件夹。（这时浏览器提示：你需要首先安装百度云管家）。

3. 下载完成后，在这个文件夹中用鼠标双击"四点生成面-Begin.rvt"。



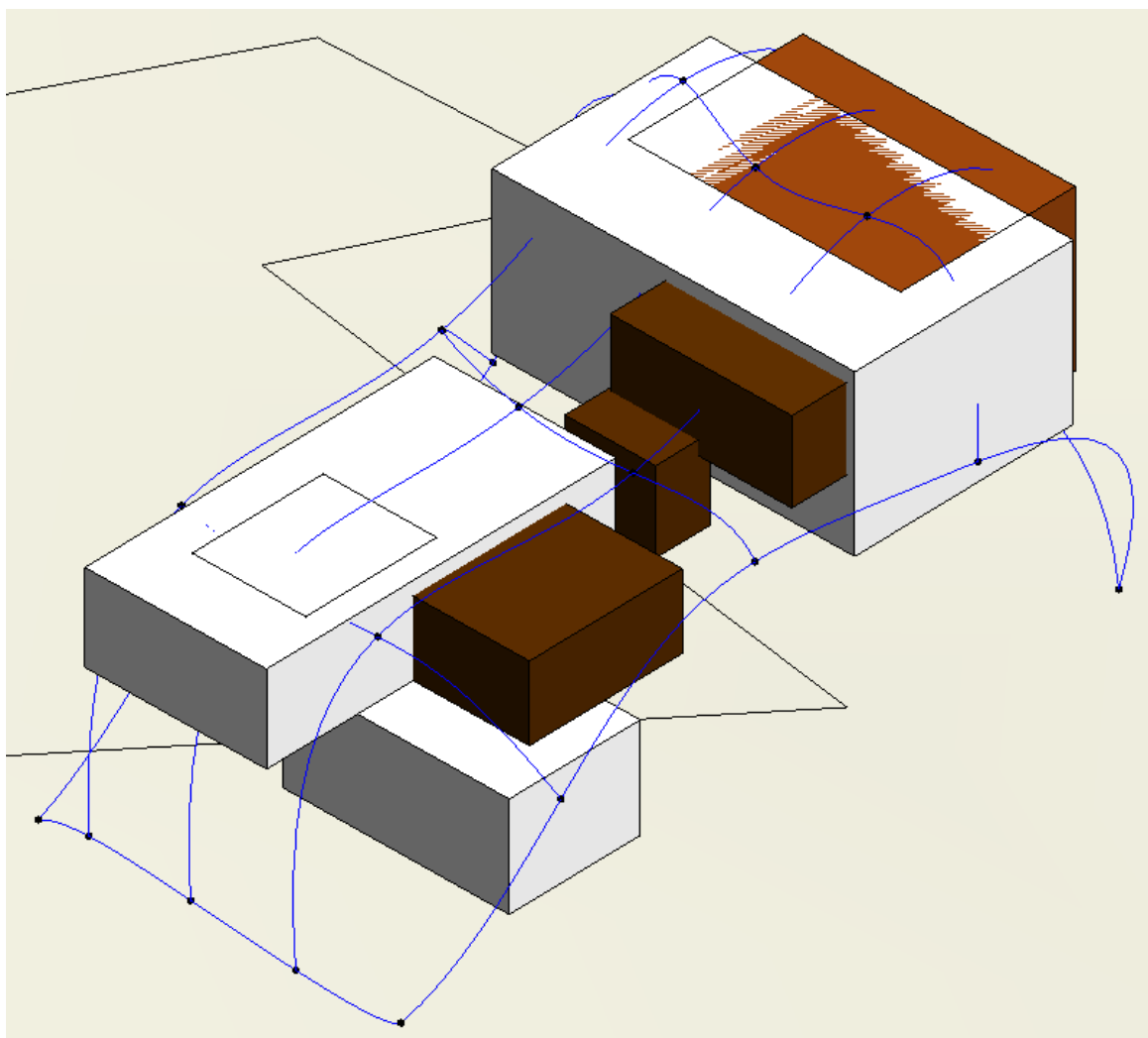
开始做

1. 鼠标左击功能区里的“体量和场地”，然后鼠标左击左方的“按视图设置显示体量”

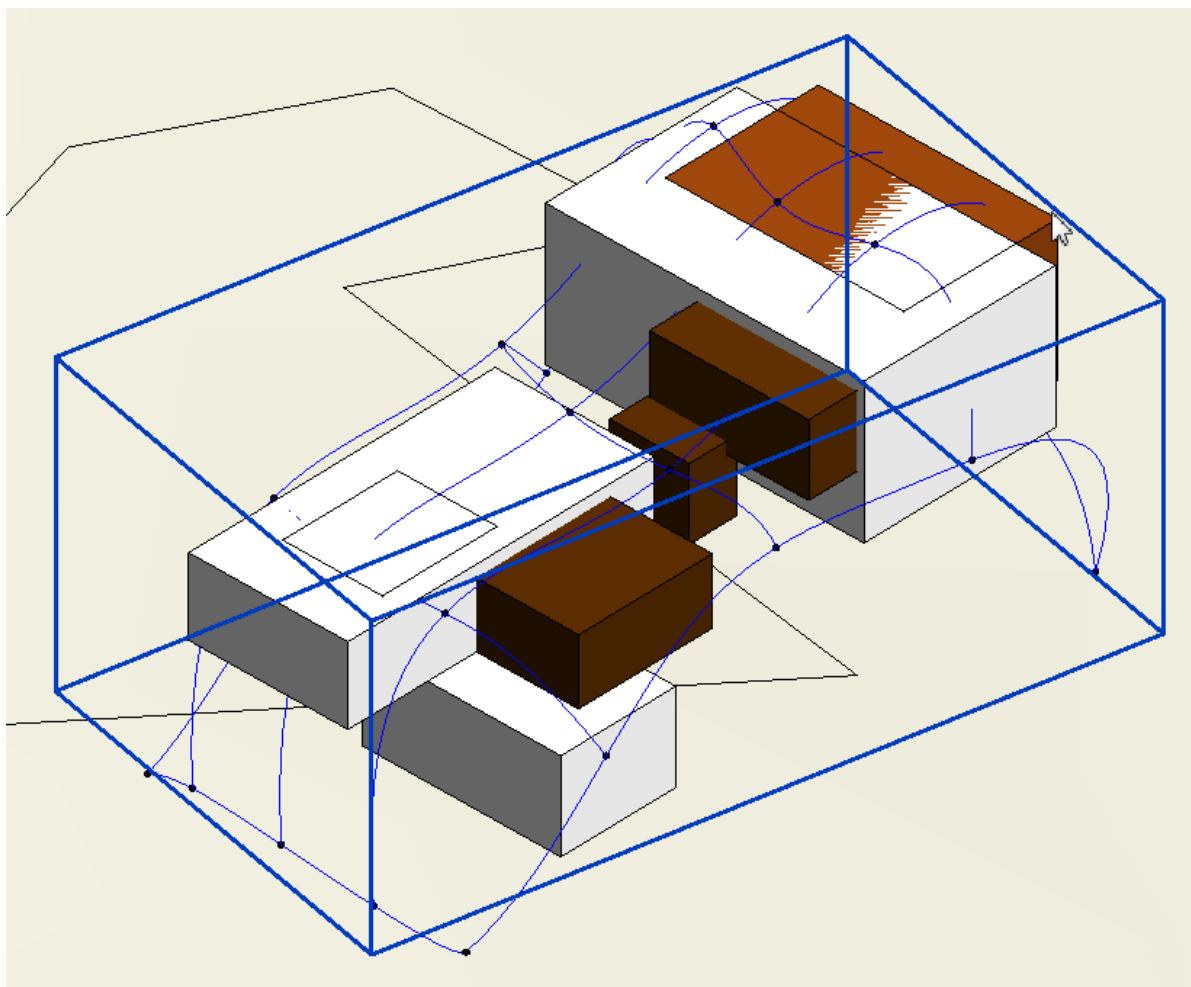
https://github.com/quanbinn/Learn-Revit-the-Parametric-Way/blob/master/chapters/%E7%AB%A08-%E8%87%AA%E9%80%82%E5%BA%94%E6%9E%84%... 1/12



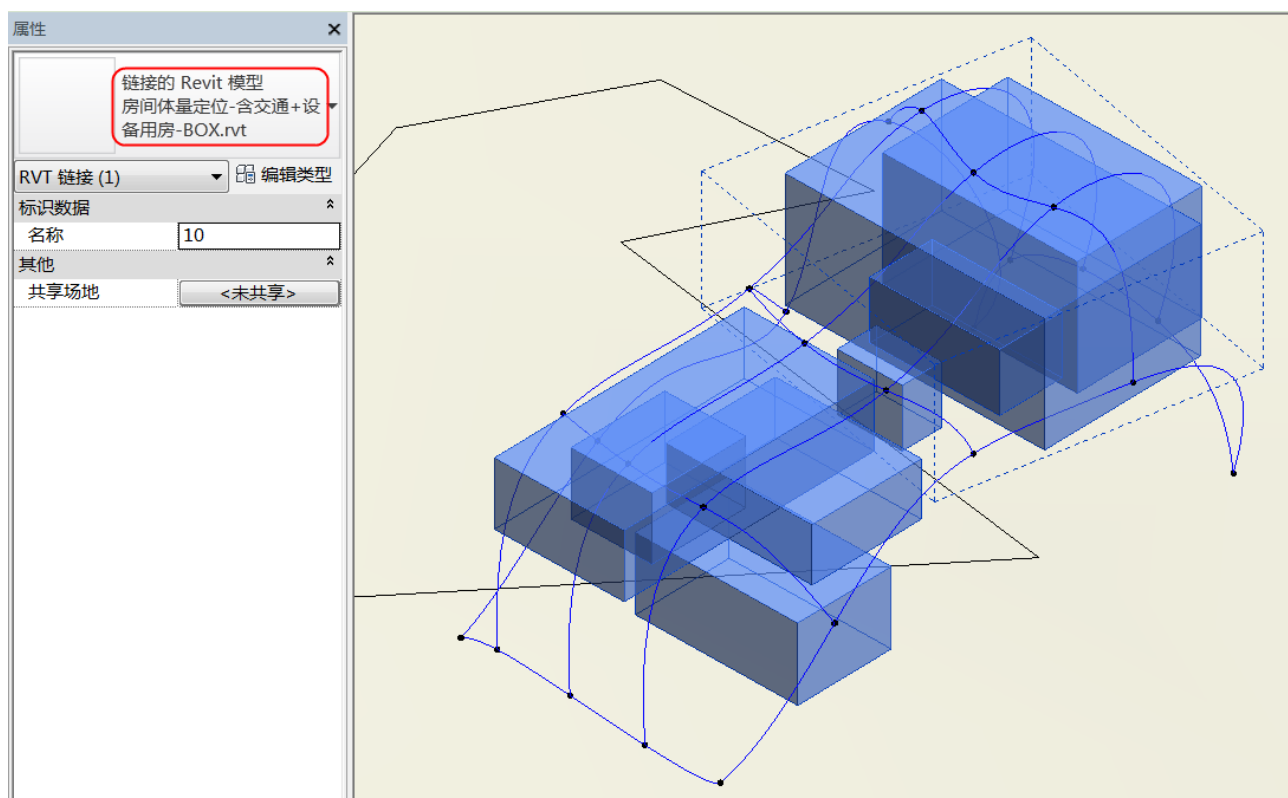
你会看到: 在几个白色的和砖红色的模型块的外部，有一个蓝色的空间结构体。它的上面有**25**个点及点之间的空间曲线



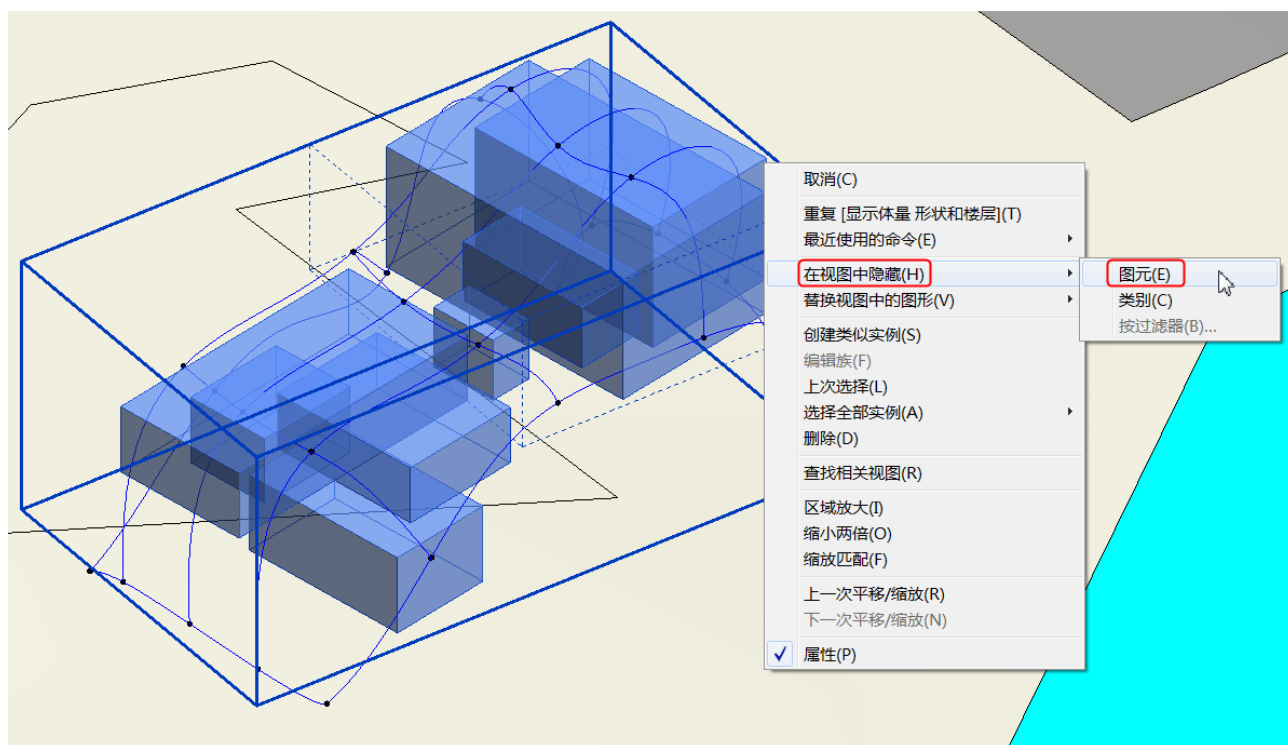
2. 鼠标移动到这些模型块的上方，鼠标左击出现的蓝色六面体符号



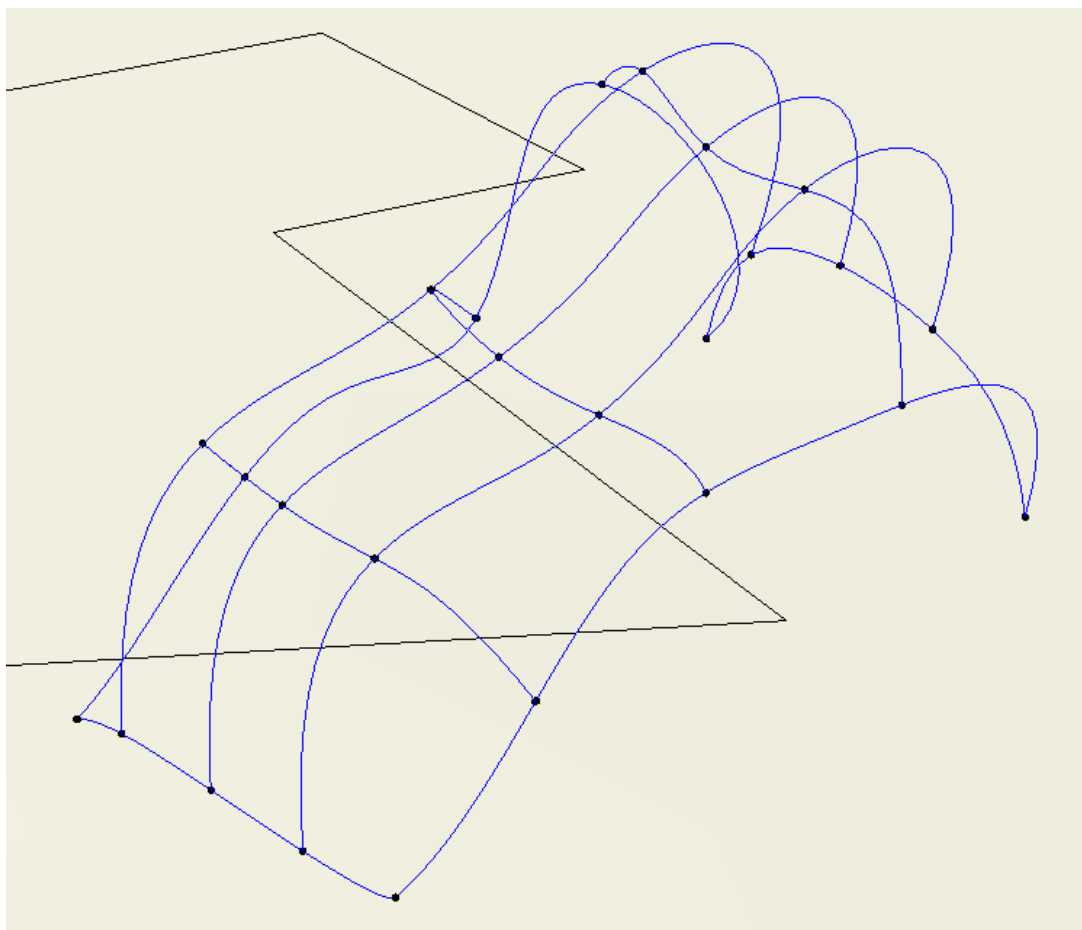
你会看到: 这些模型块改变了颜色, 属性框里显示这是一个链接的**Revit**模型“房间体量定位-含交通+设备用房-BOX.rvt”








3. 鼠标右击，在弹出的对话框中选择“在视图中隐藏 (H)”，鼠标左击“图元 (E)”



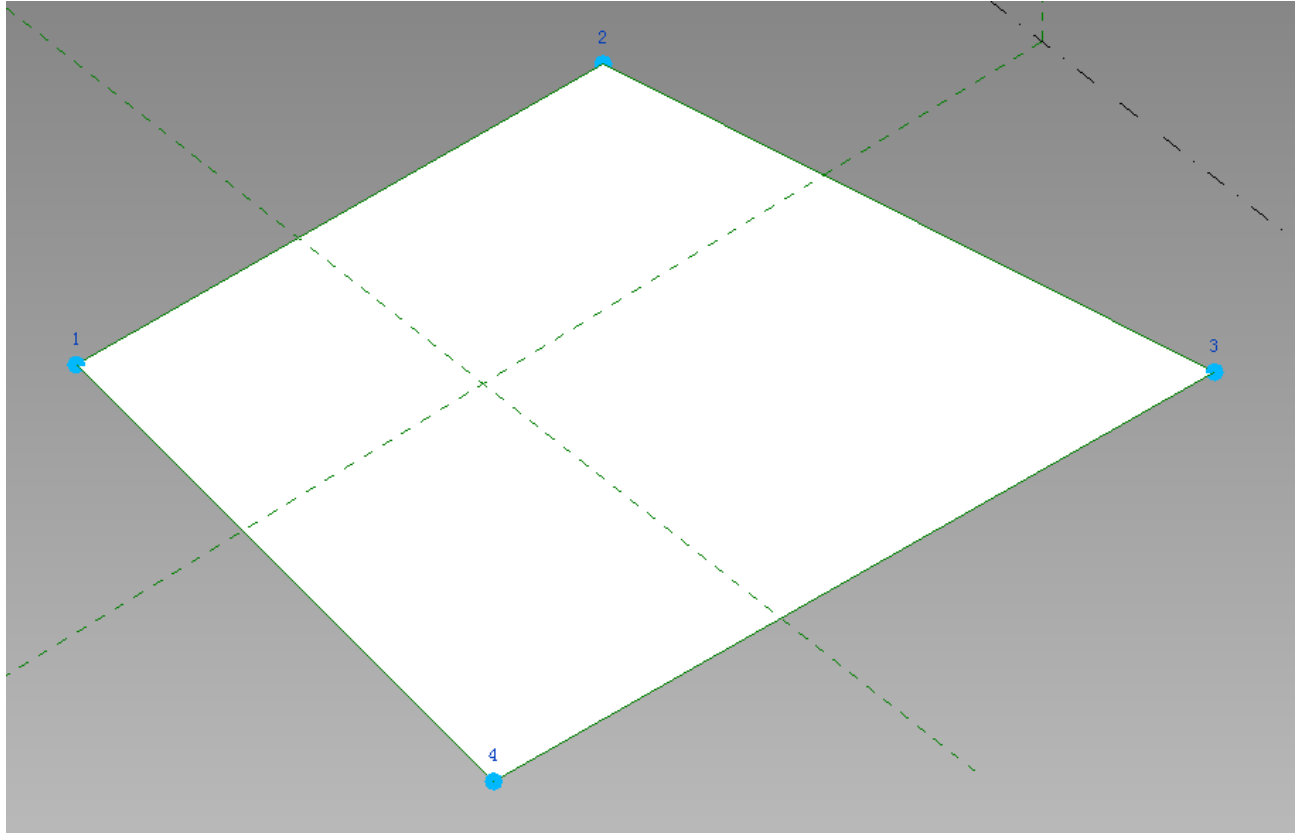
你会看到: 这个链接的Revit模型在这个{3D}视图被隐藏了。



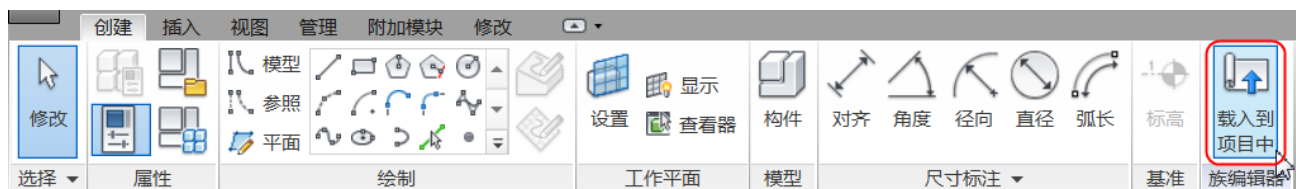
4. 鼠标双击练习文件夹中的"四点生成面的自适应族.rfa"

名称	修改日期	类型	大小
 四点生成面-Begin.rvt	12/21/2015 4:55...	Revit 项目	24,488 KB
 四点生成面-End.rvt	12/21/2015 5:02...	Revit 项目	24,608 KB
 四点生成面的自适应族.rfa	12/21/2015 5:01...	Revit 族	392 KB
 场地.rvt	9/4/2014 5:29 PM	Revit 项目	4,900 KB
 房间体量定位-含交通+设备用房-BOX.rvt	1/27/2015 3:55 ...	Revit 项目	23,432 KB

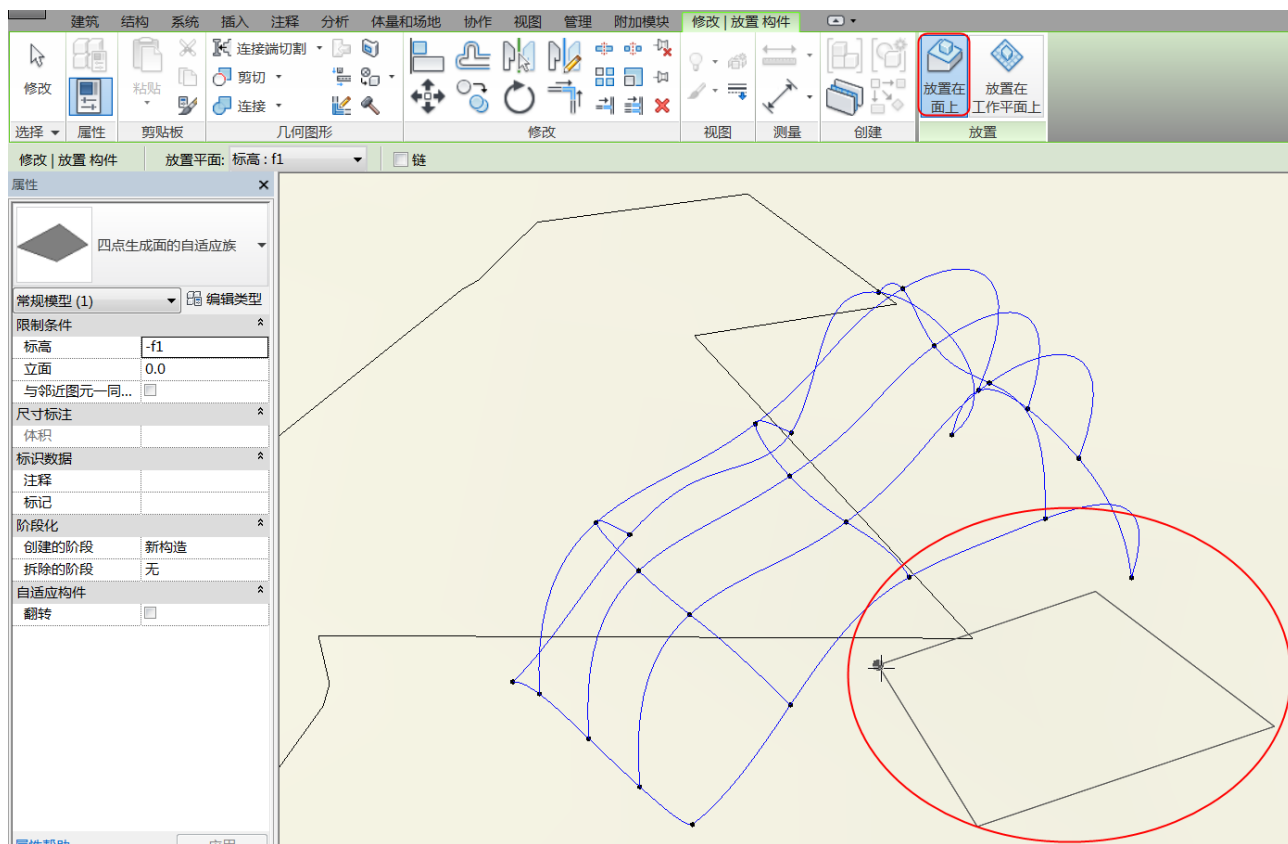
你会看到：出现了四个自适应的点，四条样条曲线，和依据四条样条曲线生成的面



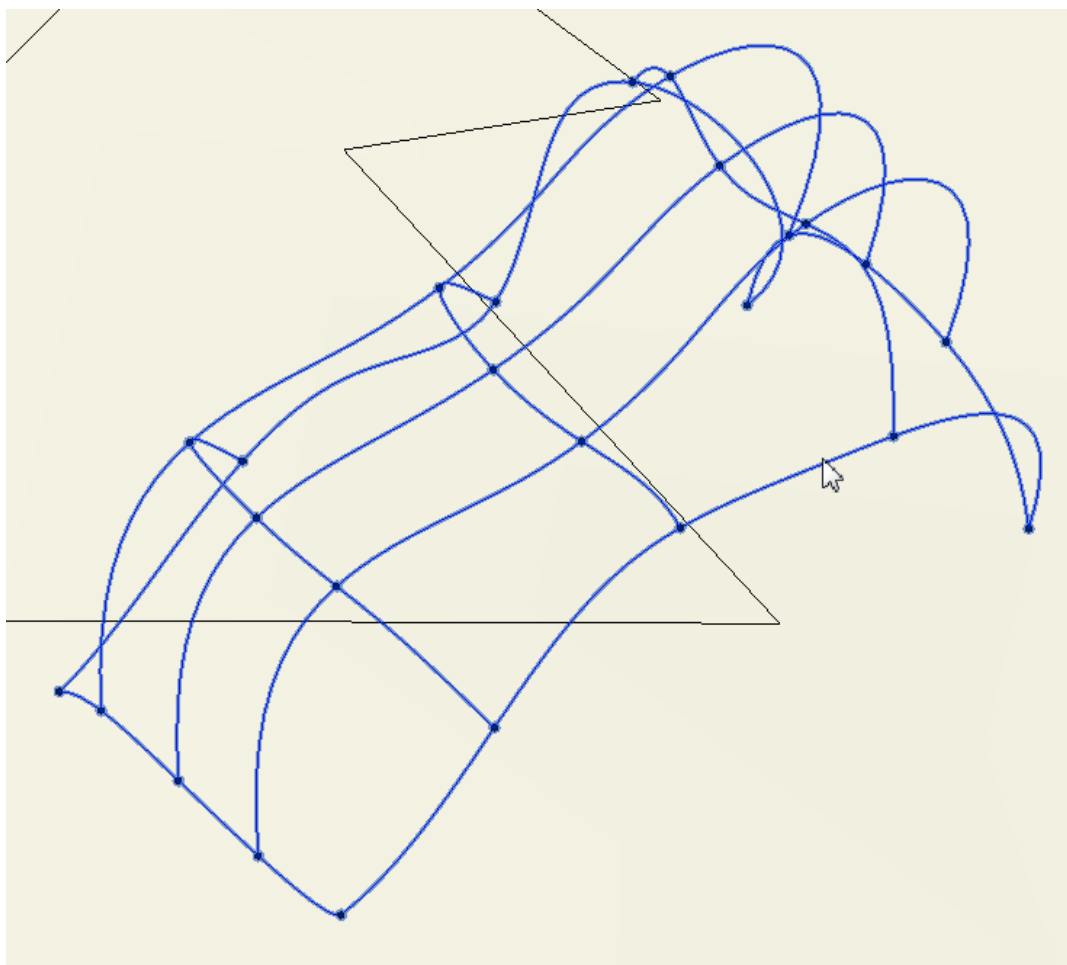
5. 鼠标左击功能区里族编辑器的“载入到项目中”



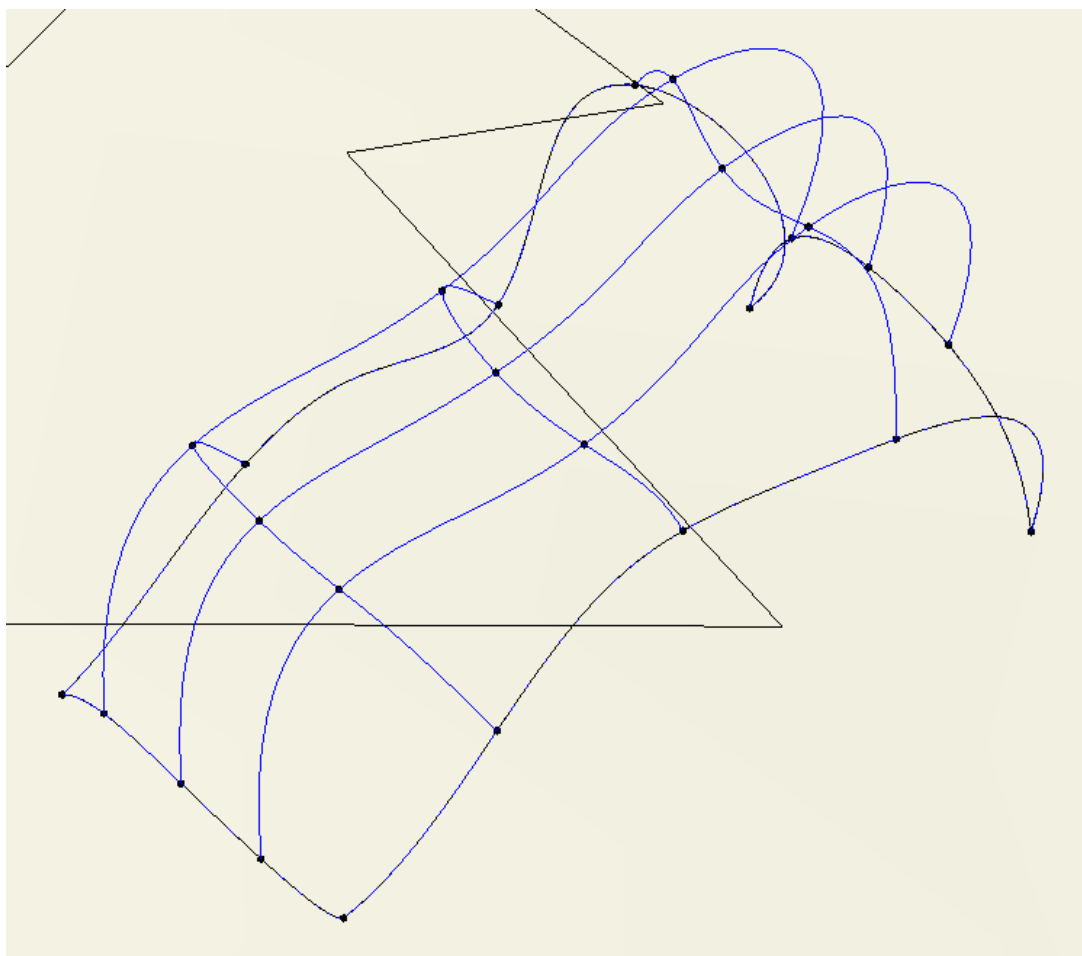
你会看到：**Revit**把这个族载入到了“四点生成面.rvt”的文件中，出现了“放置在面上”的图标。在三维视图里出现了一个四条线围合成的四边形。



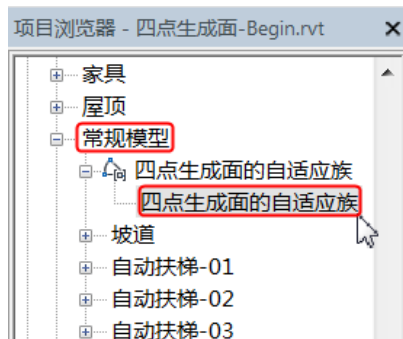
6. 按下键盘上的“Esc”键，鼠标双击这个蓝色的空间曲线组成的体量



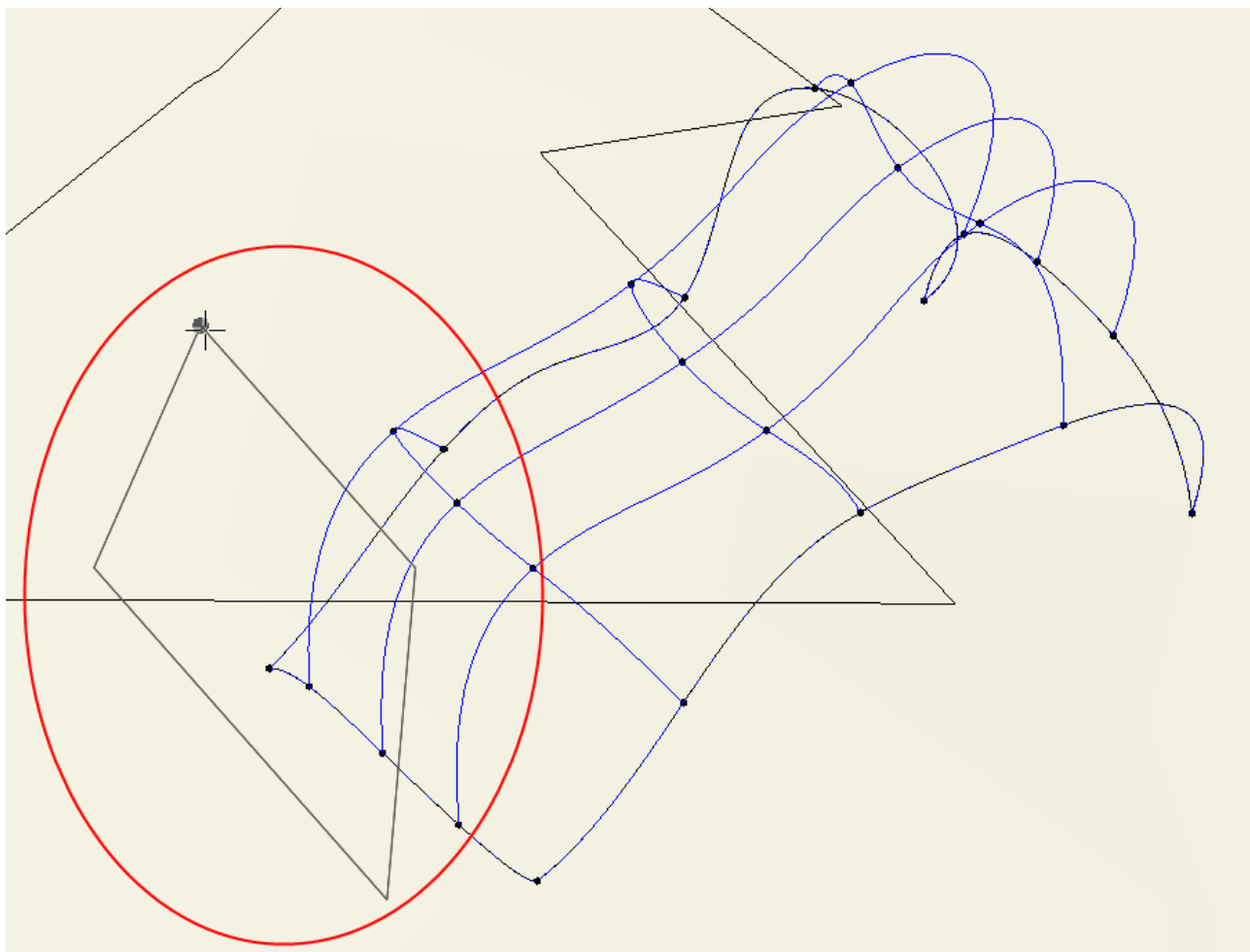
你会看到：最外围的四条蓝色的空间曲线变成了黑色，进入了体量的编辑模式



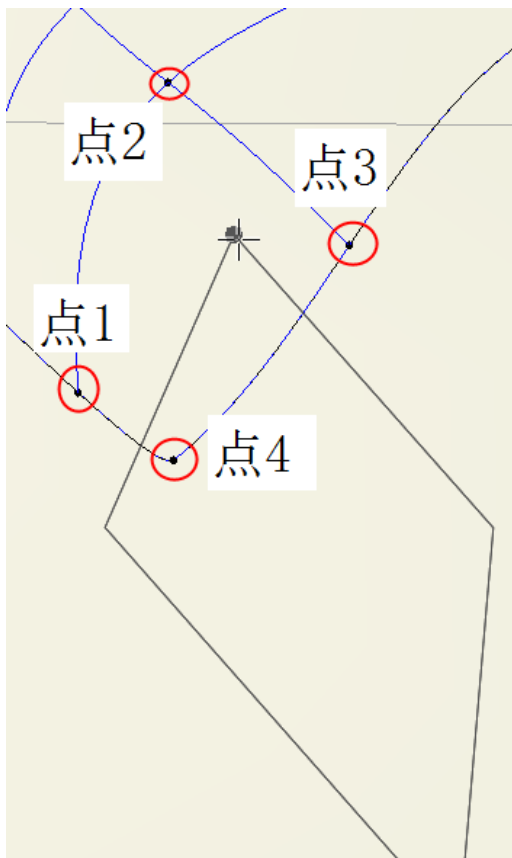
7. 鼠标左击项目浏览器里“常规模型”里的“四条生成面的自适应族”，并按下左键，让鼠标的箭头移动到三维视图里。



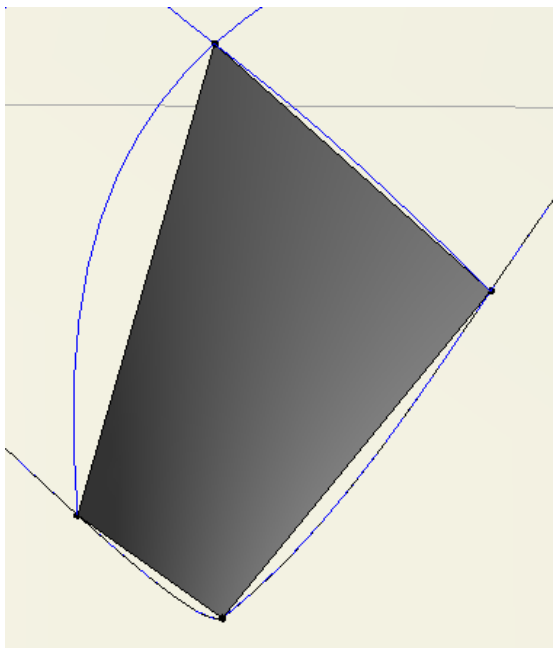
你会看到：在三维视图里出现了一个四条线围合成的四边形。



8. 鼠标移动到最下角的依次四个点，分别按下鼠标左键

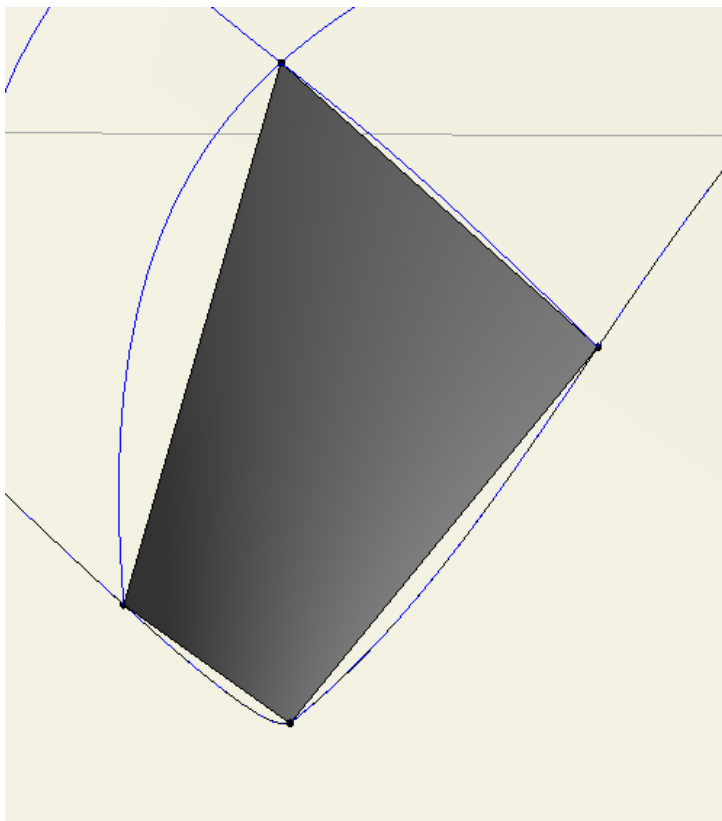


你会看到：生成了四条样条曲线，和依据四条样条曲线生成的面

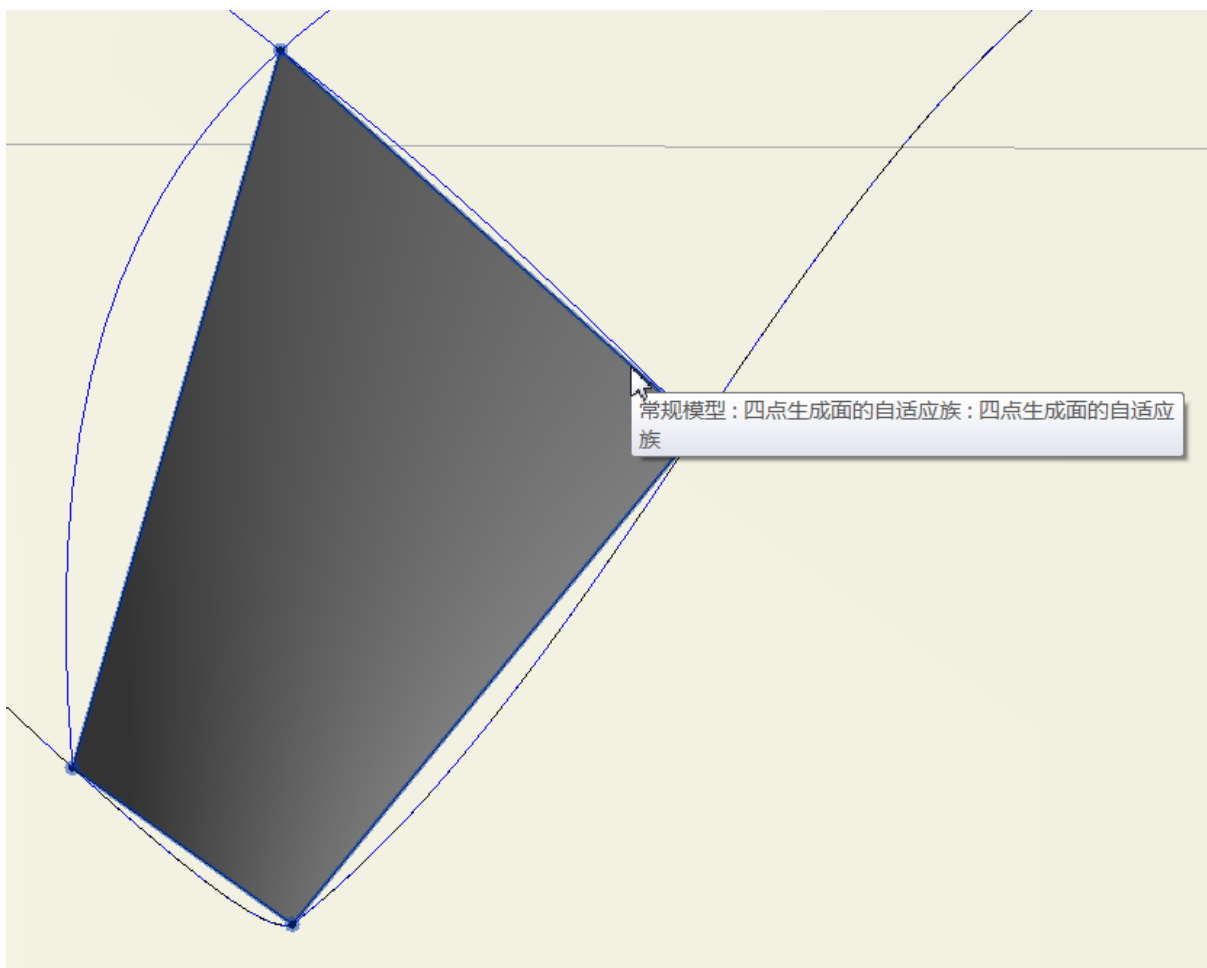


9. 按下键盘上的“Esc”键两次

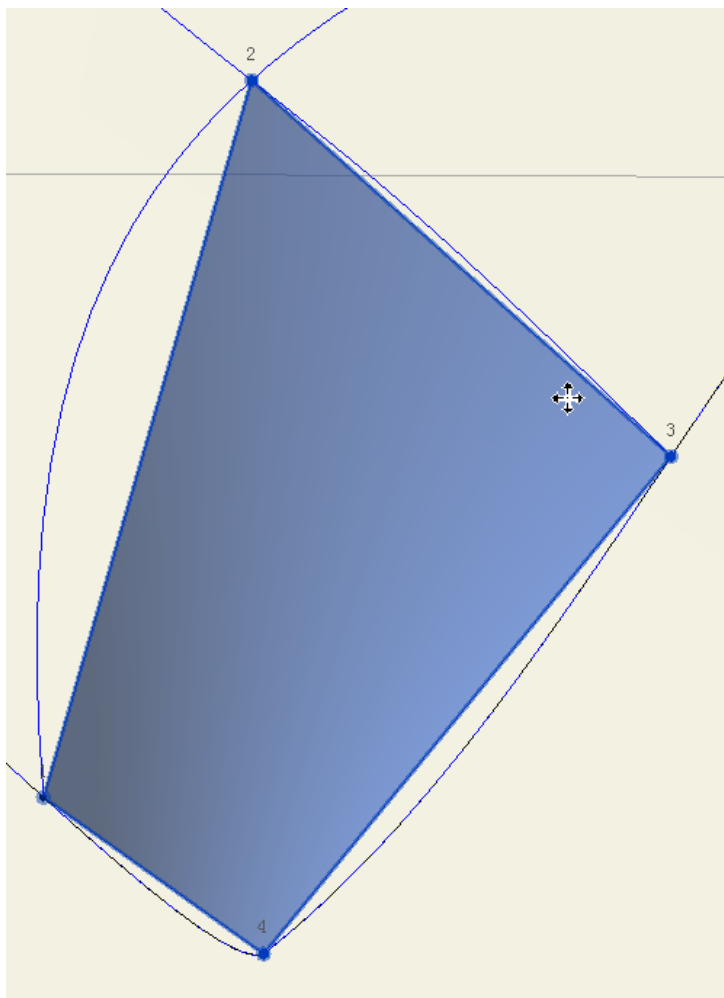
你会看到：退出“四条生成面的自适应族”的点选择模式



10. 鼠标移动到依据四条样条曲线生成的面的边缘，等待蓝色的边缘出现，按下鼠标左键



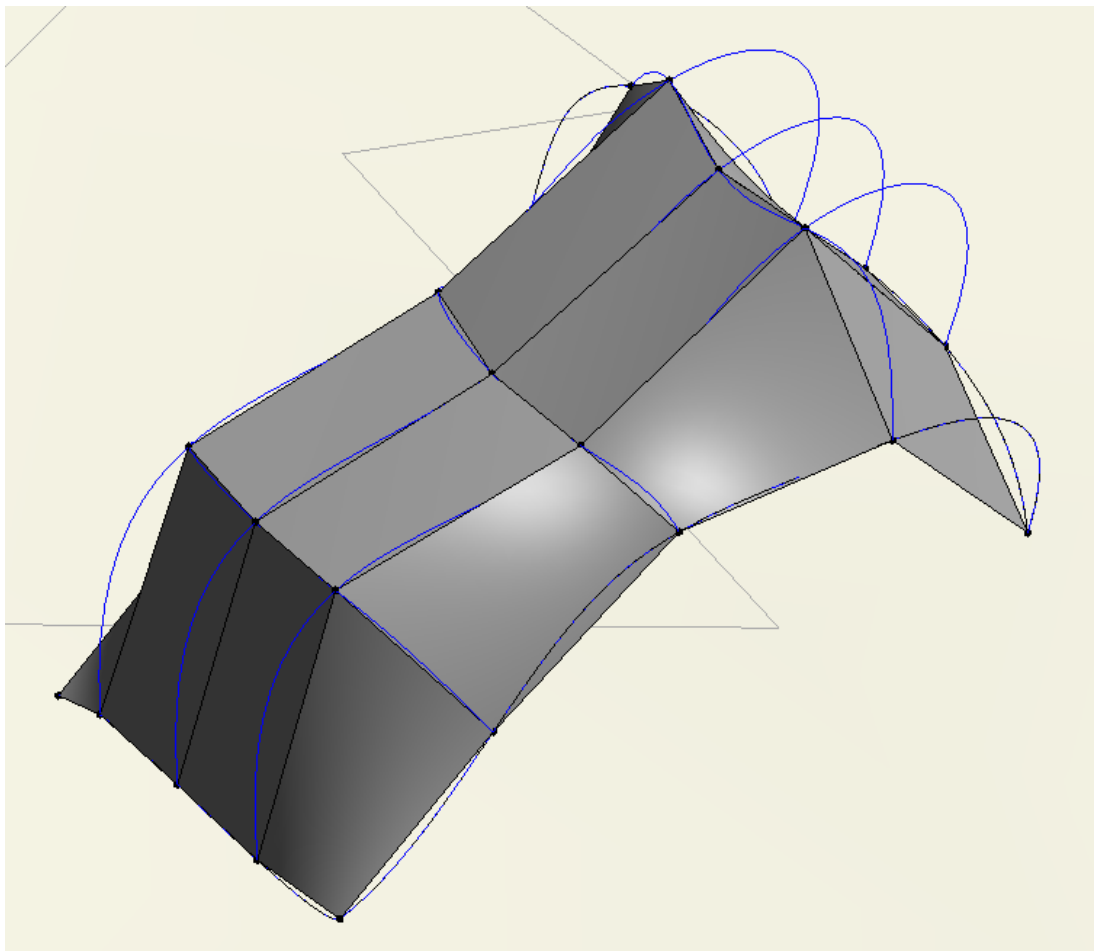
你会看到：这个面变成了蓝色，说明被选中



11. 鼠标左击“修改”中的“重复”



你会看到：生成了所有的**16**个面



12.鼠标左击“完成体量”

你会看到：退出了体量的编辑模式，同时，体量的编辑保存在这个文件所在的内存中

