



This repository Search

Pull requests Issues Gist



quanbinn / Learn-Revit-the-Parametric-Way

Unwatch 2

★ Unstar 3

Fork 1

<> Code

Issues 0

Pull requests 0

Wiki

Pulse

Graphs

Settings

Branch: master

Find file

Copy path

Learn-Revit-the-Parametric-Way / chapters / 章3-用参数的方法使用Revit的高级命令 / 练习6-多-空间轮廓-loft.md

quanbinn add (配图已完成)

a6fefe3 14 days ago

1 contributor

149 lines (74 sloc) 6.62 KB

Raw

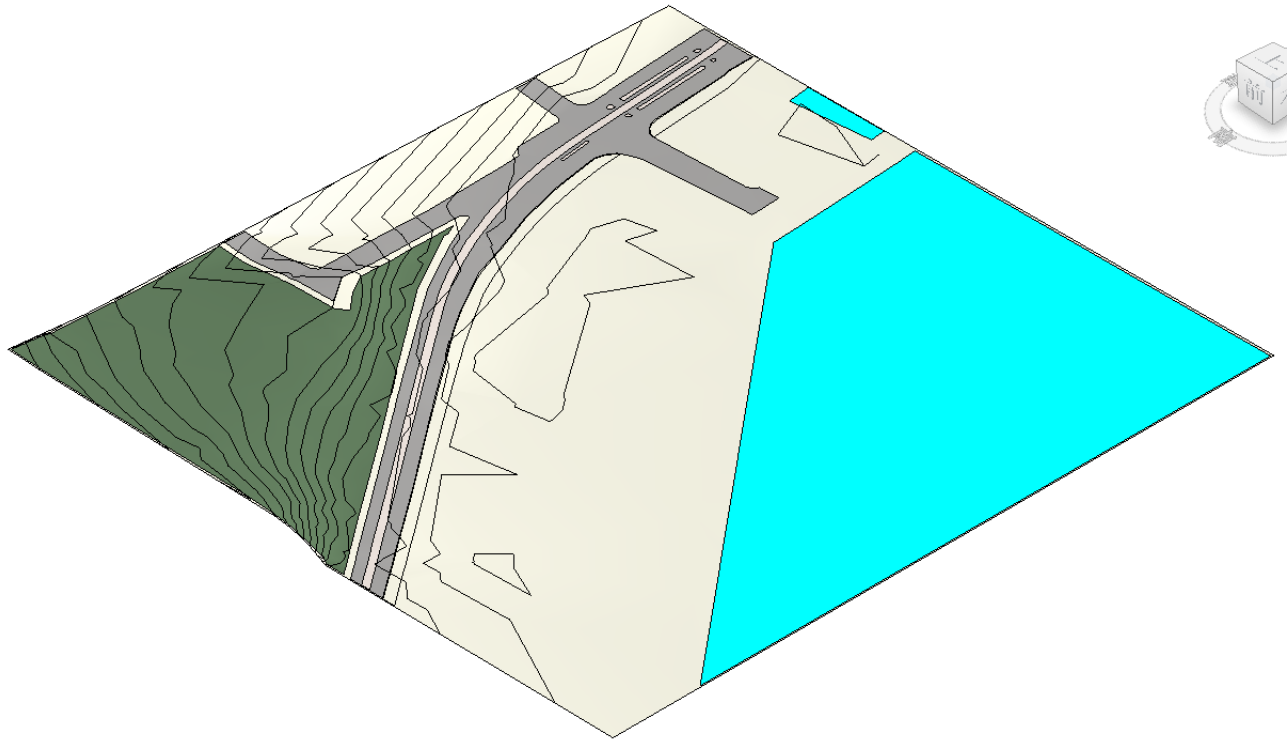
Blame

History



下载并打开文件

1. 鼠标左击“练习6-多-空间轮廓-loft”，在弹出的百度网盘的网页上会看到“练习6-多-空间轮廓-loft”的文件夹。
2. 下载这个文件夹。（这时浏览器提示：你需要首先安装百度云管家）。
3. 下载完成后，在这个文件夹中用鼠标双击“多-空间轮廓-loft-Begin.rvt”。



开始做

1. 鼠标左击功能区里的“体量和场地”，然后鼠标左击左方的“按视图设置显示体量”



你会看到：在基地上方有几个砖红色和白色的模型块。同时在模型块的上方有五条不规则的曲线



2. 鼠标移动到这五条不规则的曲线处，并用鼠标双击它



你会看到：进入到这个体量的编辑模式，每条曲线上有一些黑色的控制点



3. 按下键盘上的**Ctrl**键，同时鼠标依次从左向右，左击这五条不规则的曲线，然后鼠标左击功能区里“创建形状”里的“实心形状”



你会看到：依据这五条不规则的曲线**loft**生成了一个不规则形状

4. 鼠标移动到最右侧的不规则的曲线，等待线变成蓝色，然后用鼠标左击它。



你会看到：曲线的中心处出现了三个不同方向的箭头。

5. 鼠标左击蓝色的垂直坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向上或向下移动

你会看到：曲面随着曲线的变化而变化

6. 鼠标左击向右方的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向左或向右移动

你会看到：曲面随着曲线的变化而变化

7. 鼠标左击向左上方的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向前或向后移动

你会看到：曲面随着曲线的变化而变化

8. 鼠标移动到最右侧的不规则的曲线的最下面的点，等待一个点出现，然后用鼠标左击它

你会看到：曲线的中心处出现了三个不同方向的箭头

9. 鼠标左击蓝色的垂直坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向上或向下移动

你会看到：曲面随着这个点的变化而变化

10. 鼠标左击水平方向的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向左或向右移动

你会看到：曲面随着这个点的变化而变化

11. 鼠标左击向左上方的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向前或向后移动

你会看到：曲面随着这个点的变化而变化

12. 鼠标移动到最右侧的不规则的曲线，等待线变成蓝色，然后用鼠标左击它,在功能区鼠标左击“编辑轮廓”

你会看到：这条曲线变成了水平的“紫色”，上面出现了7个控制点

13. 鼠标移动到中间的控制点，等待控制点变成黑色，然后用鼠标左击它

你会看到：曲线的中心处出现了出现了两个不同方向的箭头，但是没有垂直的坐标箭头

14. 鼠标左击绿色的水平方向的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向左或向右移动

你会看到：曲线随着这个点的变化而变化

15.鼠标左击红色的坐标箭头，并按下左键，让鼠标随意的向前或向后移动

你会看到：曲线随着这个点的变化而变化

16.鼠标左击功能区里的完成的箭头

你会看到：生成了修改后的曲面

17.鼠标左击功能区里的“完成体量”

你会看到：这个曲面生成了。保存在了这个文件所在的内存里。

