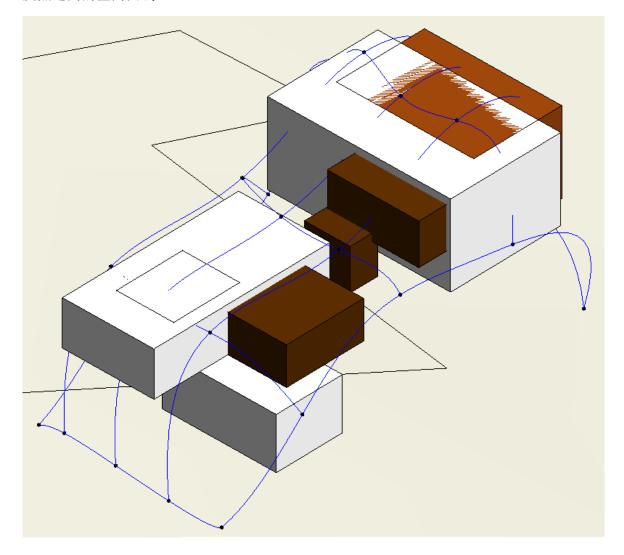
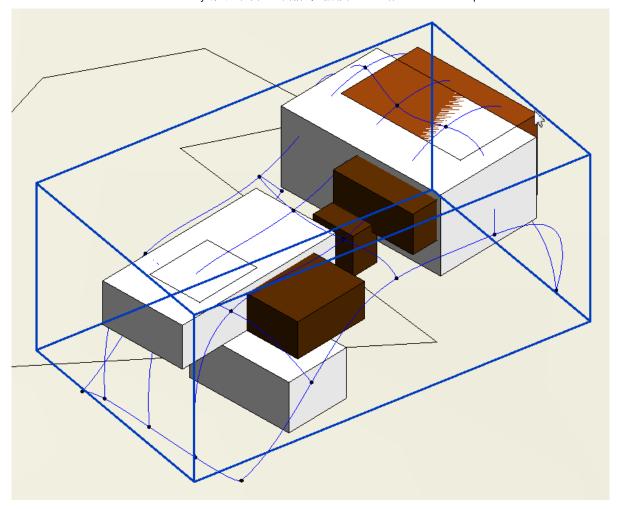




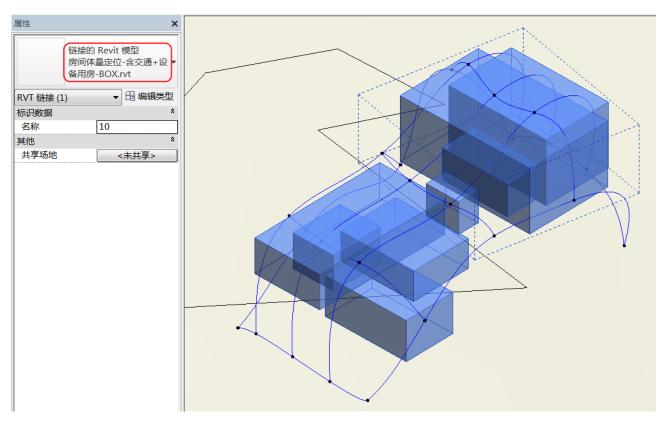
你会看到: 在几个白色的和砖红色的模型块的外部,有一个蓝色的空间结构体。它的上面有**25**个点及点之间的空间曲线



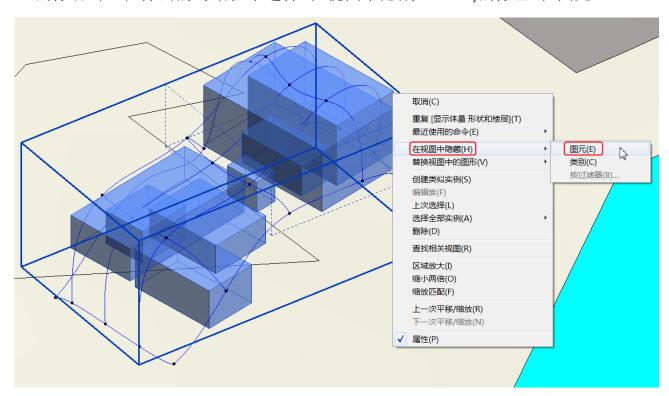
2. 鼠标移动到这些模型块的上方, 鼠标左击出现的蓝色六面体符号



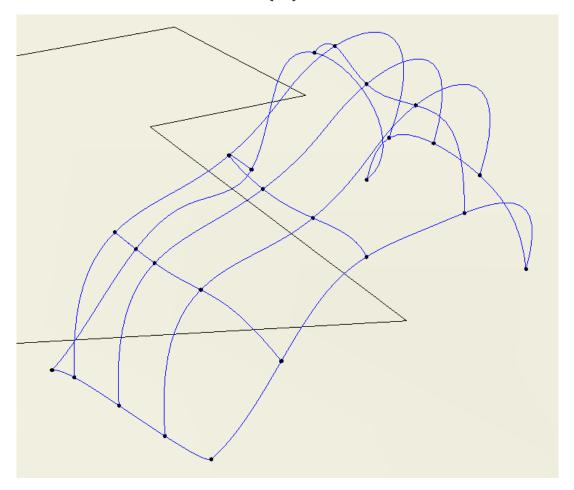
你会看到:这些模型块改变了颜色,属性框里显示这是一个链接的Revit模型"房间体量定位-含交通 +设备用房-BOX.rvt"



3. 鼠标右击,在弹出的对话框中选择"在视图中隐藏(H)",鼠标左击"图元(E)"



你会看到:这个链接的Revit模型在这个{3D}视图中被隐藏了。



4. 鼠标左击功能区里的"体量和场地",然后鼠标左击"概念体量"里的"内建体量"



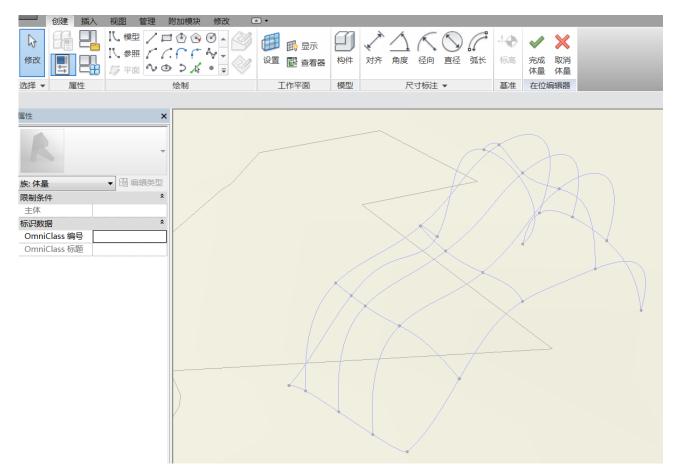
你会看到: 弹出名称的对话框

■ 名称	X
名称(N): 体量 1	
	确定取消

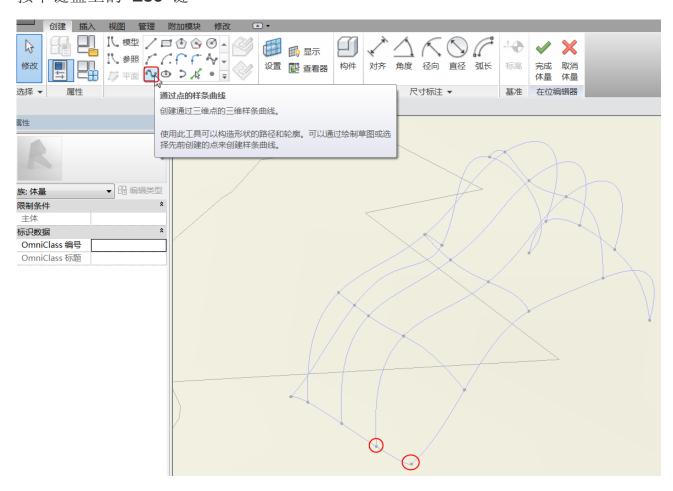
5. 在"名称(N)"里选择默认的名称"体量 1",然后鼠标左击确定键



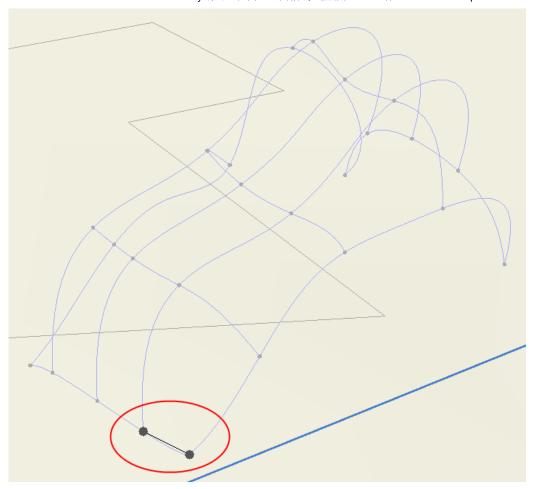
你会看到: 进入体量编辑的界面



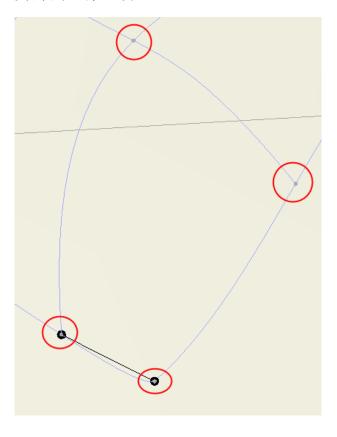
**6.** 在"绘制"里鼠标左击"通过点的样条曲线",鼠标分别左击最下方的两个点,然后按下键盘上的"**Esc**"键



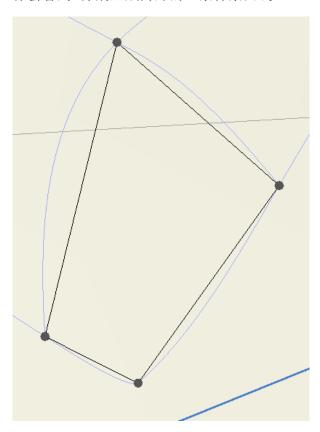
你会看到: 以这两个点为端点生成一条样条曲线



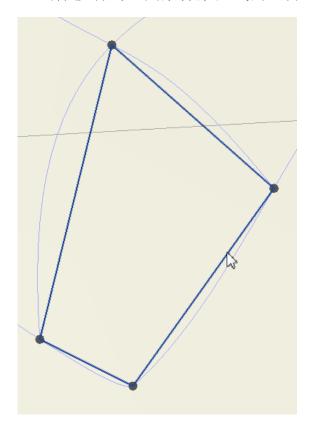
7. 在临近的这四个点的边界,参照上一个步骤,鼠标分别点击相邻的两个点,生成 另外的三条边界。



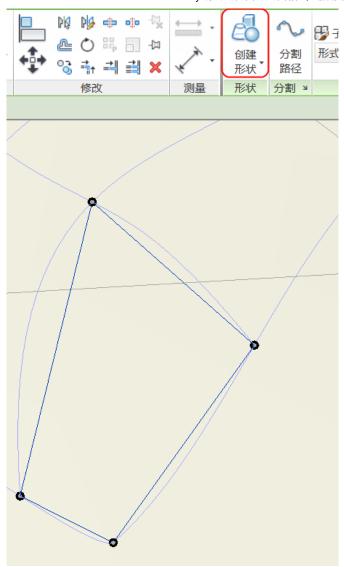
你会看到:分别生成另外的三条样条曲线



8. 鼠标移动到这四条样条曲线的边界, 当样条曲线变成蓝色时, 鼠标左击样条曲线



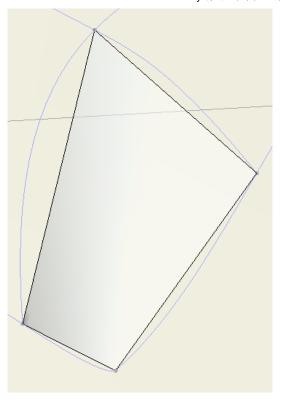
你会看到: 功能区出现了创建形状的显示



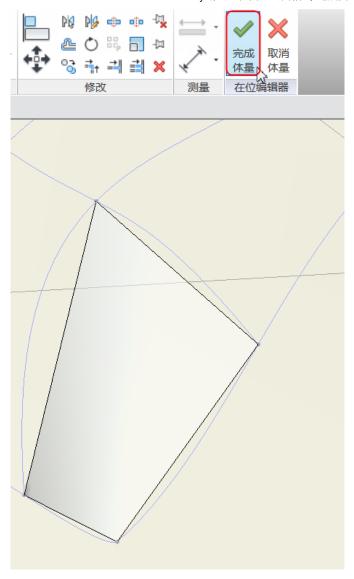
## 9. 鼠标左击功能区"创建形状"的"实心形状"



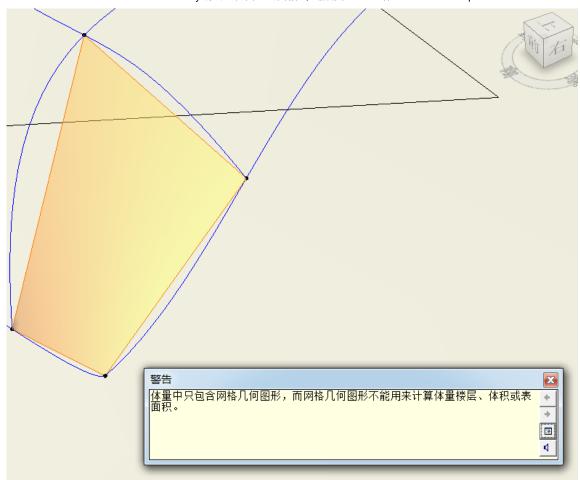
你会看到: 在体量的编辑模式下, 四条样条曲线生成了一个面



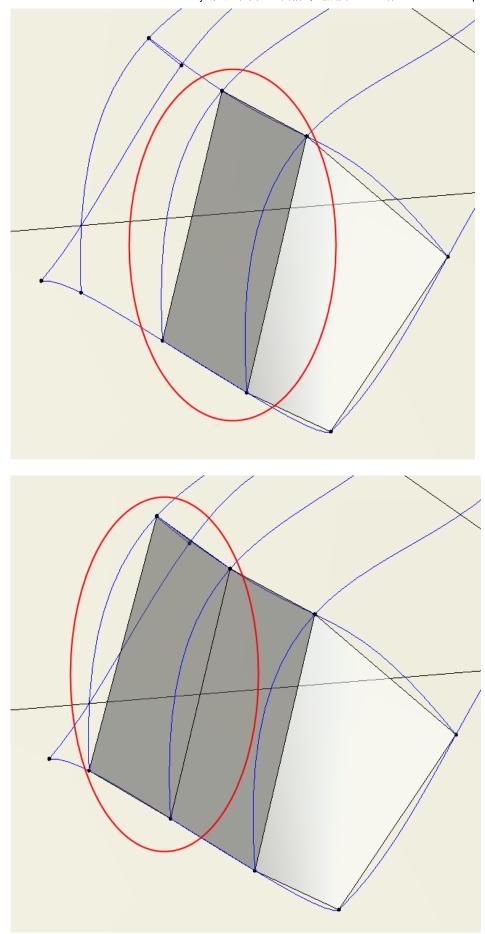
10. 鼠标左击功能区的完成体量

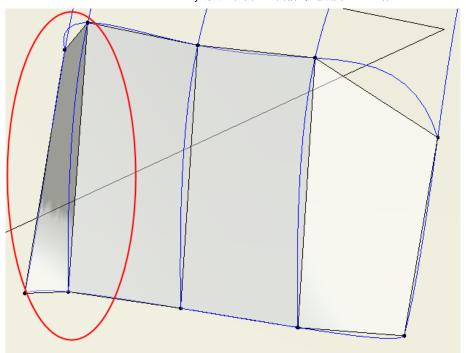


你会看到: 退出了体量的编辑模式,这四条样条曲线生成的面保存在了文件的内存中

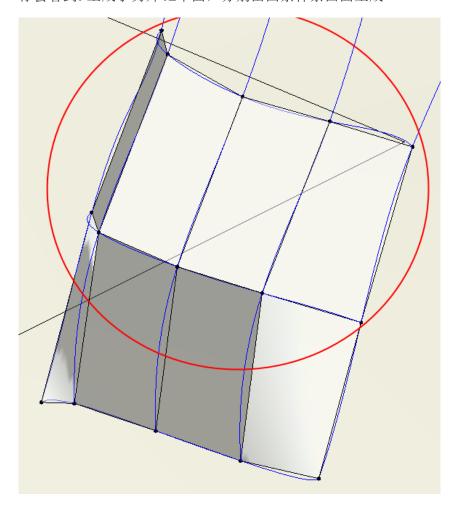


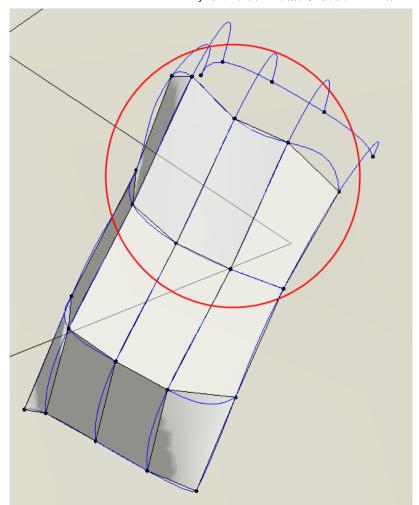
11. 重复上面的步骤4-10,完成短边的另外3个面,它们分别为四条样条曲线组成 你会看到:生成了另外3个面,分别由四条样条曲面生成

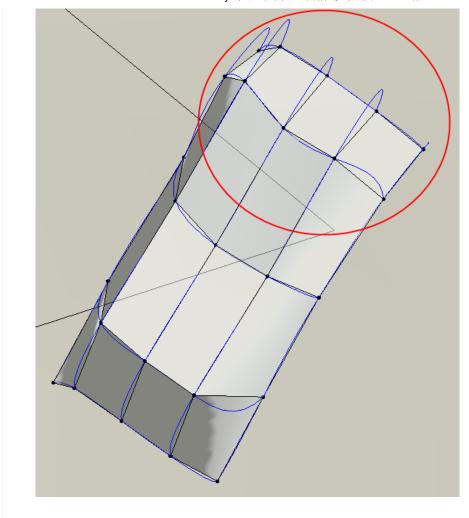




12. 重复上面的步骤4-11,完成长边的另外12个面,它们分别为四条样条曲线组成 你会看到:生成了另外12个面,分别由四条样条曲面生成







© 2016 GitHub, Inc. Terms Privacy Security Contact Help

Status API Training Shop Blog About