

ANÁLISIS PARA IMPLEMENTAR EL EJERCICIO

Se trata de crear una de las versiones mas básicas para su posterior testeo. Este ejercicio solo es una demo para comprobar la viabilidad del proyecto.

Creo repositorio git para que sea mas fácil el manejo de archivos por parte de un equipo de trabajo.
URL: <https://github.com/1984Miguel/SieteyMedia>

PARTES DEL PROGRAMA

- Este programa crea al principio 3 arrays

1 Palos: muestra los palos de la baraja Española

2 valor muestra valor Baraja española

3 Encontrado : Es una matriz global que muestra las cartas aun no mostradas en el juego

El array 1 y 2 los utilizo como parámetros de la función por si en algún momento decidimos añadir mas opciones como baraja francesa o 10 cartas mas 3 figuras por palo

- Parte de juego:

Actualmente se encuentra en un único fichero . En futuras versiones se separaría . Puedo usar la creación y la función pintarbaraja() como includes para añadirlo a otros juegos con la baraja española.

3 pintar Baraja Esta parte no se pedía pero me pareció interesante añadirla para al final mostrar en pantalla las cartas usadas. En una presentación de un proyecto funciones de este tipo ayudan a captar la atención de los potenciales clientes.

POSIBLES MEJORAS:

-Separar la creación de la baraja y pintar baraja

-Añadir entorno gráfico mediante css y Angular

- Añadir bases de datos mysql o monodongo. Usar Son para manejo mas fácil de variables y comunicación con javascript