小程序实战开发

小程序实战开发

- 1. 课前准备
- 2. 回顾
- 3. 课堂主题
- 4. 课堂目标
- 5. 知识点

通用小程序能力

自定义taro主题

tabbar

网络请求

轮播图

图片mode

rpx

商品列表

flex布局

下拉刷新

触底加载更多

条件编译解决H5不支持的问题

无更多数据

购物车

购物车页面

持久化

转发

模板消息

登录

支付

分包

小程序MINA框架

小程序运行机制

小游戏

6. 扩展点

1. 课前准备

无

2. 回顾

- 1. taro使用
- 2. 多端框架意义

3. 课堂主题

1. 实战 小程序全栈

4. 课堂目标

- 1. 实战小程序
- 2. taro条件编译

5. 知识点

通用小程序能力

有些能力是小程序端自带的,比如扫码,微信登录openid,云开发,微信支付这种,别的端很难模拟,比如H5上扫码就不太现实 ,所以可以用一些条件判断,小程序端使用原生的能力,不支持的端,可以调web开发接口

自定义taro主题

官方组件主题选择器 https://nervjs.github.io/taro-ui-theme-preview/

拷贝custom-theme.scss到app.scss上面

```
/* Custom Theme */
$color-brand: #e93b3d;
$color-brand-light: #ef6c6e;
$color-brand-dark: #ba2f31;

@import "~taro-ui/dist/style/index.scss"; // 引入组件样式,仅需引入一次即可
```

tabbar

配置:

```
// src/app.js
config = {
  pages: [
    'pages/home/home',
    'pages/cart/cart',
    'pages/user/user',
],
```

开课吧web全栈架构师

```
window: {
  navigationBarTitleText: '开课吧',
},
tabBar: {
  selectedColor: "#b4282d",
  list: [{
    pagePath: "pages/home/home",
    iconPath: "./assets/home.png",
    selectedIconPath: "./assets/home-active.png",
    text: "首页"
  },
  {
    pagePath: "pages/cart/cart",
    iconPath: "./assets/cart.png",
    selectedIconPath: "./assets/cart-active.png",
    text: "购物车"
  },
  {
    pagePath: "pages/user/user",
    iconPath: "./assets/user.png",
    selectedIconPath: "./assets/user-active.png"
    text: "个人"
  }]
}
```

网络请求

Taro.request,h5端使用ajax,小程序端使用wx.request 封装个函数,挂载再global

```
// app.js
global.url = 'http://localhost:3000/'
global.getData = (url)=>{
  return Taro.request({
   url: global.url+url,
  }).then(res=>{
    if(res.statusCode==200 && res.data.code==0){
        return res.data.data
   }else{
      Taro.showToast({
       title: '小老弟 出错了',
       duration: 2000
     })
    }
```

```
})
}
```

轮播图

https://nervjs.github.io/taro/docs/components/viewContainer/swiper.html

```
/pages/home/home.js
import { View, Text, Button, Input ,Swiper,SwiperItem,Image} from
'@tarojs/components'
componentDidMount(){
   // 获取轮播图
    global.getData('api/top').then(top=>{
      this.setState({top})
   })
  }
        <Swiper
          className='swiper-container'
          indicatorActiveColor='#e93b3d'
          interval={5000}
          circular
          indicatorDots
          autoplay>
          {this.state.top.map(t => {
            return <SwiperItem>
              <Image className='swiper-img' mode='aspectFit' src=</pre>
{`${global.url}course/${t.img}`}></Image>
            </SwiperItem>
          })}
        </Swiper>
```

图片mode

Taro image https://nervjs.github.io/taro/docs/components/media/image.html

小程序 Image https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/component/image.html

Taro 设计稿尺寸描述 https://nervjs.github.io/taro/docs/size.html

rpx

rpx单位是微信小程序中css的尺寸单位,rpx可以根据屏幕宽度进行自适应。规定屏幕宽为750rpx。如在 iPhone6 上,屏幕宽度为375px,共有750个物理像素,则750rpx = 375px = 750物理像素,1rpx = 105px =

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/view/wxss.html

在 Taro 中尺寸单位建议使用 px 或 百分比 %,Taro 默认会对所有单位进行转换。在 Taro 中书写尺寸按照 1:1 的关系来进行书写,即从设计稿上量的长度 [100px , 那么尺寸书写就是 [100px , 当转成微信 小程序的时候,尺寸将默认转换为 [100px , 当转成 H5 时将默认转换为以 rem 为单位的值。

商品列表

获取数据 简单的 先获取数据 , 显示

flex布局

小程序和rn都力推flex布局,

http://www.ruanyifeng.com/blog/2015/07/flex-grammar.html?utm_source=tuicool

下拉刷新

H5暂时没兼容, 小程序端自带

```
// pages/home/home.js
config = {
    enablePullDownRefresh:true
}
constructor(props) {
    super(props)
    this.page = 1
    this.state = {

        top: [],
        goods: [],
        hasMore: false
    }
}
onPullDownRefresh() {
    this.getGoods()
}
```

触底加载更多

小程序带自带,H5需要hack一下,比如点击加载

1. 小程序onReachBottom 生命周期

```
loadMore(){
 this.page = this.page+1
 this.getGoods(true)
}
getGoods(append) {
 global.getData('api/goods?page=' + this.page).then(goods => {
   if(append){
     // 追加模式,分页
     this.setState({
       goods:[...this.state.goods, ...goods]
     })
   }else{
     // 初始化
     this.setState({ goods })
   this.setState({
     hasMore:goods.length===10
   })
 })
}
onReachBottom(){
 console.log('')
 if(!this.state.hasMore){
   // 数据到底了 不需要加载更多了
   return
 }
 this.loadMore()
}
```

2. H5端设置一个点击加载 使用条件编译

条件编译解决H5不支持的问题

https://nervjs.github.io/taro/docs/envs.html

```
import { AtDivider,AtNavBar, AtCard, AtBadge,AtIcon,AtLoadMore } from
'taro-ui'

this.state = {
    isH5:process.env.TARO_ENV === 'h5',
    top: [],
    goods: []
}

{this.state.isH5 ?<AtLoadMore onClick={() => this.loadMore()} />:null}
```

无更多数据

1. 前端判断返回的length 如果小于10, 就判定为没有更多数据

```
getGoods(append) {
   global.getData('api/goods?page=' + this.page).then(goods => {
     if(append){
       // 追加模式,分页
       this.setState({
         goods:[...this.state.goods, ...goods]
       })
     }else{
       // 初始化
       this.page = 1
       this.setState({ goods })
     }
     this.setState({
       hasMore:goods.length===10
     })
   })
 }
        {
         this.state.hasMore ?<View>
           {this.state.isH5 ?<AtLoadMore onClick={() => this.loadMore()}
/>:null}
         </view> : <AtDivider content='没有更多了' color="#e93b3d"></AtDivider>
```

}

2. server端返回hasMore 更可信

购物车

多页面共享数据, mobx登场

购物车页面

课上展示

持久化

使用setStorageSync和getStorageSync

```
import { observable ,computed,autorun} from 'mobx'

carts: Taro.getStorageSync('cartData') || [],

const totalCount =
    computed(()=>cartStore.carts.reduce((sum,a)=>sum+a.count,0))
    const totalPrice =
    computed(()=>cartStore.carts.reduce((sum,a)=>sum+a.count*a.price,0))
    autorun(()=>{

    Taro.setTabBarBadge({
        index: 1,
        text: totalCount.get()+''
        })
        Taro.setStorageSync('cartData',cartStore.carts.toJS())

    cartStore.totalPrice = totalPrice.get()
})
```

转发

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/wx.showShareMenu.html

模板消息

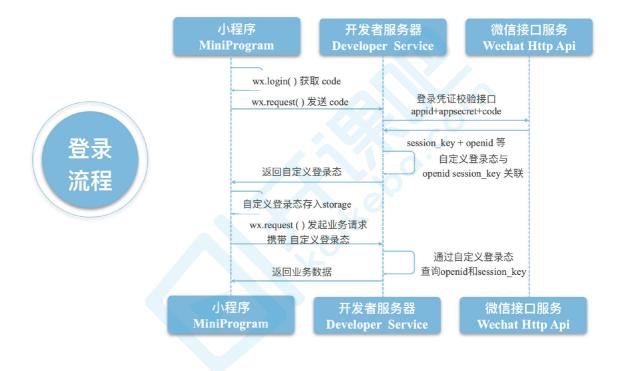
必须要表单提交,或者支付后,才能给用户发一次并且时效性是7天以内 开课吧web全栈架构师

- 1. 通过模板消息管理接口获取模板 ID
- 2. form组件设置 report-submit 后,返回的formId 或者支付后,返回的 prepay_id
- 3. 调用sendTemplateMessage接口发送消息

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/api/sendTemplateMessage.html

登录

云开发登录贼简单,实际开发确需要费点劲



支付

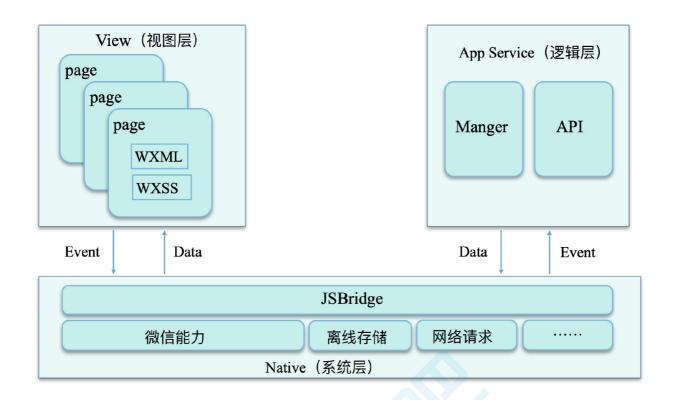
32位密钥,下载证书,对https是强需求需要企业账号才能开通



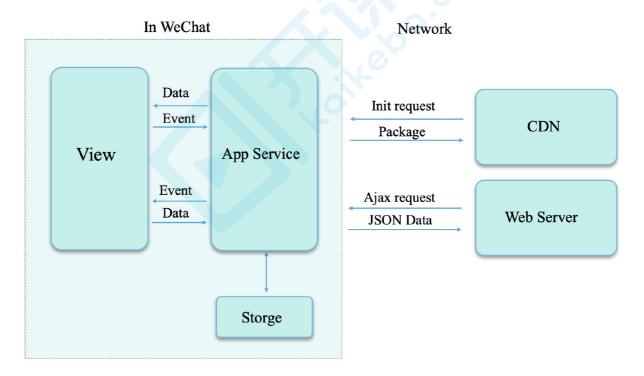
分包

https://developers.weixin.qq.com/miniprogram/dev/framework/subpackages.html

小程序MINA框架

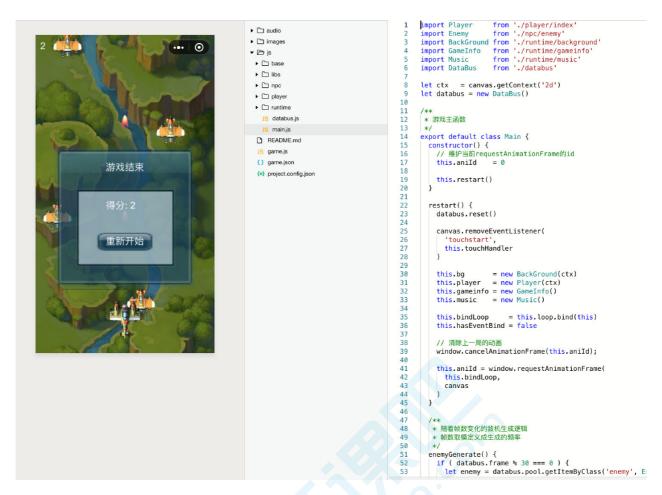


小程序运行机制



小游戏

并不是课堂内容,可以体验下demo



6. 扩展点

- 1. 思考多端融合
- 2. Uni-app 使用vuejs做一样的事