

## 前端面试

课堂目标

知识要点

资源

起步

学习路径

建立知识架构

html

css

Javascript

浏览器

前端工程化

框架

计算机基础

谈钱不丢人

职业生涯

英语

如何变成一个高手

回顾

## 课堂目标

1. 个人核心竞争力
2. 如何规划自己的学习路径
3. 软实力(三面)
4. 如何学习

## 知识要点

1. html
2. css
3. javascript
4. 技术选型
5. 软实力
6. 刻意练习
- 7.

## 资源

# 起步

---

## 学习路径

1. 基础知识
2. 职场或者面试发现短板
3. 刻意练习
4. 不要闭门造车

## 建立知识架构

检查点

### html

1. 元素
2. 文档
3. 连接
4. 表单
5. 表格
6. 语义化



标签	说明
small	之前表示字体缩小的废弃标签，HTML5救回来表示补充评论。
s	之前表示划线的废弃标签，HTML5救回来表示错误的内容，经常用于电商领域表示打折前的价格。
i	之前表示斜体的废弃标签，HTML5救回来表示读的时候变调。
b	之前表示黑体的废弃标签，HTML5救回来表示关键字。
u	之前表示下划线的废弃标签，HTML5救回来表示避免歧义的注记。
data	跟time标签类似，给机器阅读的内容，意义广泛，可以自由定义。
var	变量，多用于计算机和数学领域。
kbd	用户输入，表示键盘按键居多。
sub	下标，多用于化学/物理/数学领域。
sup	上标，多用于化学/物理/数学领域。
bdi, bdo	用于多语言混合时指定语言或者书写方向（左到右或者右到左）。
mark	表示高亮，这里并非指显示为高亮，而是从读者角度希望的高亮（注意与strong的区分）。
wbr	表示可以换行的位置，主要是英文等文字不允许单词中间换行，这个标签一般在把多个单词粘成很长的单词时候用。
menu	ul的变体，用于功能菜单时使用。
dl, dd, dt	一般出现较为严肃的文章，对一些术语进行定义，dt和dd其实并不总是成对出现，两者是多对多的关系。
main	整个页面只出现一个，表示页面的主要内容，可以理解为特殊的div。

## CSS

1. 选择器
2. 单位
3. 布局
4. 文档六
5. 颜色和形状
6. 动画
7. 预处理器

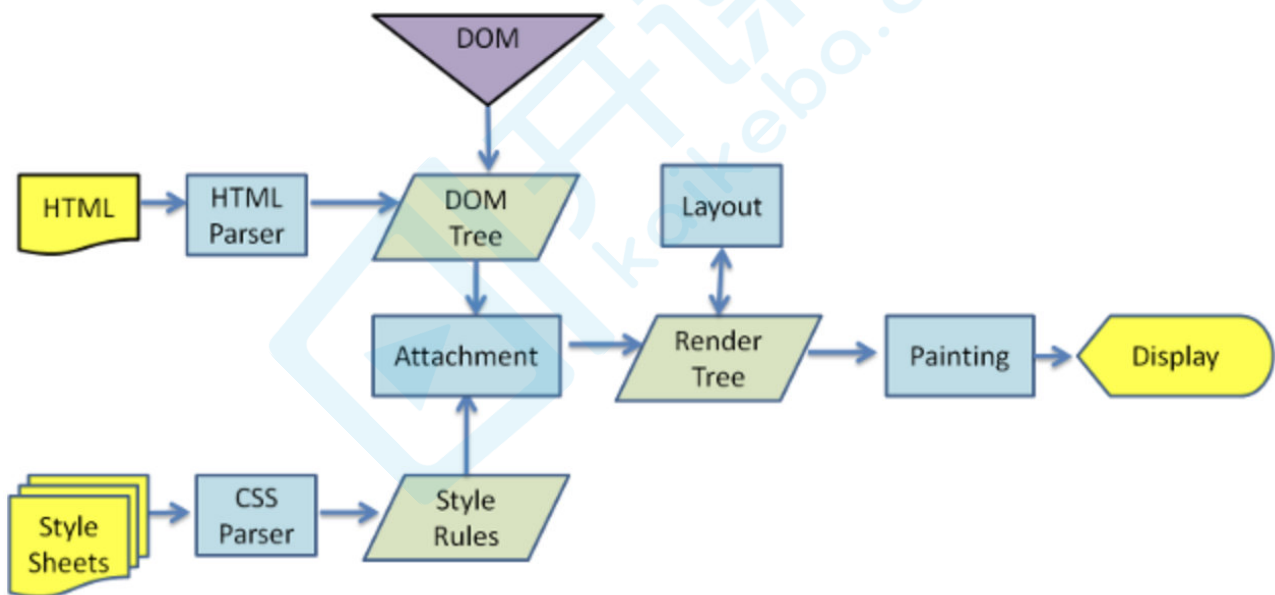
## Javascript

1. 变量
2. 数据结构
3. 函数

4. 循环
5. 语句
6. 对象
7. this
8. 闭包

## 浏览器

1. 解析
2. 构建dom树
3. 计算css
4. 合成render tree
5. 绘制
6. dom方法
7. bom方法
8. 事件机制
  1. 捕获、冒泡



## 前端工程化

1. 工具链
2. 持续集成
3. 预编译
4. 性能优化

## 框架

1. vuejs
  1. 生命周期

- 2. 组件设计
- 2. reactjs
  - 1. 组件设计
  - 2. 单向数据流
  - 3. fiber

## 计算机基础

- 1. 网络协议
  - 1. tcp http
- 2. 操作系统
- 3. 数据库
- 4. 算法数据结构

## 谈钱不丢人

如何谈钱

## 职业生涯

自己的规划

## 英语

第一手资料 打造自己的信息流

## 如何变成一个高手

- 1. 刻意练习
- 2. 任务分解
- 3. 核心知识
- 4. 开源分享

## 回顾

---

### 前端面试

课堂目标

知识要点

资源

起步

学习路径

建立知识架构

html

CSS

JavaScript

浏览器

前端工程化

框架

计算机基础

谈钱不丢人

职业生涯

英语

如何变成一个高手

回顾

