后缀数组

MengChunlei

February 27, 2021

- 定义
- 一般做法
- 改进做法
- 计数排序
- 基数排序
- 最后的改进
- 一些优化
- height 数组
- 应用

1 定义

对于一个长度为 n 的字符串 s:s[0],s[1],...,s[n-2],s[n-1],它对应的后缀数组也是一个长度为 n 的数组 sa. 其中 sa[i] 表示在所有 n 个后缀中,排第 i 名的后缀是哪个 (第一个字母在 s 中的位置). 比如 s=aabaaaaab,那 么对应的 sa 为:

```
index 0 1 2
             3 4 5 6 7
          b a a a a
     3 4
          5 \ 0 \ 6 \ 1 \ 7
 sa
第0名: aaaab
第 1 名: aaab
第 2 名: aab
第 3 名: aabaaaab
第 4 名: ab
第5名: abaaaab
第6名:b
第7名: baaaab
另外还有一个数组称之为 rank 数组 rk, 它的长度也是 n,rk[i] 表示以 s[i] 开始的后缀的排名. 那么有以下关系:
sa[rk[i]] = rk[sa[i]] = i
```

2 一般做法

很容易想到 $n^2 log(n)$ 的做法. 代码如下:

Listing 1: Normal

```
std::vector<int> ComputeSA1(const std::string &s) {
 1
     int n = \text{static } \text{cast} < \text{int} > (\text{s.size}());
     std::vector < int > sa(n);
 3
     for (int i = 0; i < n; ++i) {
 4
 5
       sa[i] = i;
 6
 7
     std::sort(sa.begin(), sa.end(), [\&](int p1, int p2) {
 8
       for (; p1 < n & p2 < n & s[p1] = s[p2]; ++p1, ++p2);
 9
       10
     });
11
     return sa;
12
```

3 改进做法

优化的思路是这样的: 设 $rk_w[i]$ 表示以 i 开始的长度为 w 的子串的排名, 即 $s[i] \to s[i+w-1]$. 那么对于 rk_{2w} 来说, 它的计算可以借助于 rk_w 来进行. 简答来说, 就是以 $rk_w[i]$ 为第一关键字, 以 $rk_w[i+w]$ 为第二关键字进行排序, 就可以求出 rk_{2w} 数组.

Listing 2: Better

```
std::vector<int> UpdateRank(const std::vector<int> &sa,
 1
      const std::vector<int> &old_rank, int n, int w) {
2
 3
      std::vector < int > rk(n);
      rk[sa[0]] = 0;
 4
      for (int p = 0, i = 1; i < n; ++i) {
5
        if (old\_rank[sa[i]] = old\_rank[sa[i-1]] &&
 6
           ((sa[i] + w >= n \&\& sa[i - 1] + w >= n) |
7
            (sa[i] + w < n \&\& sa[i - 1] + w < n \&\&
 8
9
             old_{rank}[sa[i] + w] = old_{rank}[sa[i - 1] + w])) {
10
          rk[sa[i]] = p;
11
        } else {
12
          rk[sa[i]] = ++p;
13
14
15
      return rk;
16
   }
   std::vector<int> ComputeSA2(const std::string &s) {
17
      int n = static_cast<int>(s.size());
18
19
      std::vector < int > sa(n);
20
      std::vector < int > rk(n);
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
21
22
        \operatorname{sa}[i] = i;
        rk[i] = s[i];
23
24
25
      for (int w = 1; w < n; w <<= 1) {
26
        std::sort(sa.begin(), sa.end(), [\&](int x, int y) 
27
          return rk[x] = rk[y]
28
                      ? (x + w < n \& y + w < n ? rk[x + w] < rk[y + w] : x + w >= n)
29
                      : rk[x] < rk[y];
30
        });
31
        rk = UpdateRank(sa, rk, n, w);
32
33
      return sa;
34
   }
```

这个算法的复杂度为 $O(nlog^2(n))$. 接下来, 进一步的改进需要借助于计数排序和基数排序. 先了解下.

4 计数排序

假设一个待排列的序列中所有的元素只有 C 种, 那么可以通过计算每种元素的个数进行排列. 假设排列的元素 有 n 个. 这个的复杂度为 O(n+C). 示例代码如下:

Listing 3: Counting Sort

```
template <typename Elem>
 1
   std::vector<Elem> CountingSort(const std::vector<Elem> &eles,
 2
3
                                     std::function<int(const Elem &)> functor,
4
5
      int n = static_cast <int > (eles.size());
 6
      std::vector < int > bucket(C, 0);
7
      for (int i = 0; i < n; ++i) {
8
       ++bucket [functor(eles[i])];
9
10
      for (int i = 1; i < C; ++i) {
11
        bucket[i] += bucket[i - 1];
12
13
      std::vector < Elem > result(n);
```

```
14     for (int i = n - 1; i >= 0; --i) {
15         result[--bucket[functor(eles[i])]] = eles[i];
16     }
17     return result;
18 }
```

由 14-16 行可以看出, 这是一个稳定排序算法.

5 基数排序

如果待排序的元素有 k 个关键字,可以先对第 k 个关键字进行稳定排序,然后再对第 k-1 个元素进行稳定排序,以此类推,最后对第 1 个关键字进行稳定排序. 如下图所示:

329		720		720		329
457		355		329		355
657		436		436		436
839	սույյթո	457	աայրո	839	սումիթ	457
436		657		355		657
720		329		457		720
355		839		657		839

下面是代码示例:

Listing 4: Radix Sort

```
1 template <typename Elem>
2 \text{ std}:: \text{vector} < \text{Elem} >
   RadixSort(const std::vector<Elem> &eles, int k, const std::vector<int> &cs,
              std::function<int(const Elem &, int index)> functor) {
4
      std::vector<Elem> result = eles;
5
      for (int i = k - 1; i >= 0; —i) {
6
7
      result = CountingSort < Elem > (
          result, std::bind(functor, std::placeholders::_1, i), cs[i]);
8
9
10
      return result;
11
```

6 最后的改进

对第三步中 $nlog^2(n)$ 的方法进行进行改进. 可以将循环内的每次排序看作是两个关键字的排序, 先对第二个关键字排序, 再对第一个关键字排序.

Listing 5: Last Improvement

```
std::vector<int> ComputeSA3(const std::string &s) {
 1
       int n = static\_cast < int > (s.size());
 2
       int m = std :: max(256, n) + 1;
 3
      std::vector < int > sa(n);
 4
      std::vector < int > rk(n);
 5
      std::vector < int > cnt(m, 0);
 6
 7
       for (int i = 0; i < n; ++i) {
 8
        ++cnt [rk[i] = s[i]];
 9
       for (int i = 1; i < m; ++i) {
10
11
         \operatorname{cnt}[i] += \operatorname{cnt}[i-1];
12
13
       for (int i = n - 1; i >= 0; —i) {
         \operatorname{sa}[--\operatorname{cnt}[\operatorname{rk}[i]]] = i;
14
15
       for (int w = 1; w < n; w <<= 1) {
16
         sa = RadixSort < int > (sa, 2, \{m, m\}, [\&](const int \&x, int index) 
17
           if (index = 0) {
18
```

```
19          return rk[x];
20          } else {
21          return x + w >= n ? 0 : rk[x + w] + 1;
22          }
23          });
24          rk = UpdateRank(sa, rk, n, w);
25      }
26         return sa;
27     }
```

这个算法的复杂度为 O(nlog(n))