# xx项目周期

第一天

1. 项目环境搭建
2. 分析项目划分模块
3. 根据模块 切分组件
4. 实现一级路由
5. 完成 轮播组件
6. 请求轮播接口
7. 调试轮播接口
8. 处理轮播接口返回的数据
9. 通过接口返回数据 动态渲染 轮播组件
10. 在首页载入轮播组件