

```

//webpack的默认配置文件
/**
 * webpack默认配置文件名称叫webpack.config.js, 打包的时候会默认查找这个文件
 * 如果默认配置文件叫其他名如webpackconfig.js, 这时候运行npm webpack --config
webpackconfig.js
 * 意思是打包的时候以webpackconfig.js为配置文件
 */
const path=require('path');
/**
 * html-webpack-plugin
 * 此插件会在打包结束后, 自动生成一个html文件, 并把打包生成的js自动引入到这个html文件中
 */
const HtmlWebpackPlugin=require('html-webpack-plugin')
/**
 * clean-webpack-plugin: 在打包之前会先删除dist下的内容, 然后再生成
 */
const {CleanWebpackPlugin}=require('clean-webpack-plugin')
/**
 * sourceMap: 是一种映射关系。他知道dist目录下main.js96行报错, 实际上对应的
 * 是src目录下的index.js文件中的第一行报错, 使用映射关系, 可配置devtool, 生产环境配置成
 * cheap-module-source-map比较好
 */
module.exports={
  mode:'development',//默认production, development|none, 设置为development时, 生成的
bundle.js是不被压缩的代码
  devtool:'cheap-module-eval-source-map',//将map文件以base64字符串的形式打包到对应的脚本的
最末尾
  //entry: './src/index.js',
  entry:{
    //将src下的index.js打包两份
    main:'./src/index.js',
    sub:'./src/index.js',
  },
  output:{
    //publicPath: 'http://cdn.com.cn',//将静态资源放在cdn上
    //filename: 'bundle.js',//打包后的文件名, 默认是main.js
    filename:'[name].js',//对应entry的名称
    path:path.resolve(__dirname, 'dist'),//打包后的文件要放在哪, 后面是绝对路径, 打包后生
成dist文件夹
  },
  module:{
    rules:[{
      //处理图片结尾的文件
      test:/\.(jpeg|jpg|png|gif)$/i,
      use:{
        /**
         * 如果使用url-loader, 会将图片处理成base64文件, 并返回一个data-url打包到
bundle.js中,
         * 并不会单独生成一个文件, 这虽然会省去http请求, 但如果图片文件过大, 页面
         * 加载会很慢, 如果图片过小, 这种加载方法会少一次http请求
         * 使用file-loader, 会将文件上的import/require解析为url, 发送到输出文件夹并返回
相对url
         */
        loader:'file-loader',

```

的原目录结构

```
//loader: 'url-loader',
options:{
  //placeholder 占位符
  //name: '[name]_[hash].[ext]', //logo_xxxxhash.jpeg
  //name: '[name].[ext]', //logo.jpeg
  //name: '[path][name].[ext]', //src/logo.jpeg, 会在images文件夹下生成完整

  name(resourcePath, resourceQuery){
    // 'resourcePath': 'src/logo.jpeg'
    // 'resourceQuery': '?foo=bar'
    if(process.env.NODE_ENV === 'development'){
      return '[path][name].[ext]';
    }
    return '[contenthash].[ext]';
  },
  outputPath: 'images/', //将图片文件打包生成到dist/images目录中
  // outputPath(url, resourcePath, context){
  //   //url: eab9a512fc7b3c3d11569ecf5a4c5287.jpeg
  //   //resourcePath: original absolute path to asset.
  // '/Users/lijiangbo/Desktop/webpack-demo/src/logo.jpeg'
  //   //context: directory where stored asset('rootContext') or
  // context option. // '/Users/lijiangbo/Desktop/webpack-demo'
  //   //to get relative path you can use :const
  //   relativePath = path.relative(context, resourcePath)
  //   // if(/logo\.(jpeg|png)/.test(resourcePath)){
  //   //   return `outer_output_path/${url}`;
  //   // }
  //   // if(/webpack-demo/.test(context)){
  //   //   return `image_output_path/${url}`;
  //   // }
  //   // return `output_path/${url}`
  // },
  limit: 10240, //如果图片小于10kb, 会将文件生成base64生成到bundle.js中, 大于
  // 2kb单独生成到images目录中,
  // publicPath: 'assets',
  // publicPath(url, resourcePath, context){
  //   // if(/logo\.(jpeg|png)/.test(resourcePath)){
  //   //   return 'assets';
  //   //   return `other_public_path/${url}`;
  //   // }
  //   // if(/webpack-demo/.test(context)){
  //   //   return `image_public_path/${url}`;
  //   // }
  //   // return `public_path/${url}`
  // }
}
}, {
  test: /\.css$/,
  use: [{
    loader: 'style-loader',
    options: {
      injectType: 'styleTag'
    }
  },
  'css-loader'
]
}
```

```
    }]  
  },  
  /**  
   * plugin  
   * 可以在webpack运行到某个时刻的时候, 帮你做一些事情, 比如HtmlWebpackPlugin会在打包结束后生  
   成一个html,  
   * 并将打包后的js注入html文件  
   */  
  plugins:[new HtmlWebpackPlugin({  
    template:'src/index.html'  
  }),  
    new CleanWebpackPlugin()],  
}
```