

# loader

---

## url-loader

---

如果使用url-loader,会将图片处理成base64文件,并返回一个data-url打包到bundle.js中,并不会单独生成一个文件,这虽然会省去http请求,但如果图片文件过大,页面加载会很慢,如果图片过小,这种加载方法会少一次http请求

## file-loader

---

使用file-loader,会将文件上的import/require解析为url,发送到输出文件夹并返回相对url

# entry

---

单页应用可传入字符串,多页应用可传入对象

```
entry: './src/index.js',
entry: {
  // 将src下的index.js打包两份
  main: './src/index.js',
  sub: './src/index.js',
},
```

# output

---

```
output: {
  // publicPath: 'http://cdn.com.cn', // 将静态资源放在cdn上
  // filename: 'bundle.js', // 打包后的文件名, 默认是main.js
  filename: '[name].js', // 对应entry的名称
  path: path.resolve(__dirname, 'dist'), // 打包后的文件要放在哪, 后面是绝对路径, 打包后生成dist文件夹
},
```

# plugin

---

可以在webpack运行到某个时刻的时候,帮你做一些事情,比如HtmlWebpackPlugin会在打包结束后生成一个html,并将打包后的js注入html文件

```
plugins:[  
  // 此插件会在打包结束后, 自动生成一个html文件, 并把打包生成的js自动引入到这个html文件中  
  new HtmlWebpackPlugin({  
    template: 'src/index.html'  
  }),  
  // clean-webpack-plugin: 在打包之前会先删除dist下的内容, 然后再生成  
  new CleanWebpackPlugin()  
],
```

## sourceMap

是一种映射关系。他知道dist目录下main.js96行报错, 实际上对应的是src目录下的index.js文件中的第一行报错, 使用映射关系, 可配置devtool, 生产环境配置成cheap-module-source-map比较好

```
devtool: 'cheap-module-eval-source-map', // 将map文件以base64字符串的形式打包到对应的脚本的最末尾
```

## mode

默认production, development||none, 设置为development时, 生成的bundle.js是不被压缩的代码

```
mode: 'development'
```

## 自动重新打包的几种方式

修改package.json, 监听打包文件, 若有变化, 自动重新打包, 而不用手动重新打包, 用以下几种方式

### 命令行监听

```
// 命令中添加--watch参数  
"scripts": {  
  "watch": "webpack --watch"  
},
```

## webpack-dev-server

npm install webpack-dev-server,然后再webpack配置文件进行配置,打包后,会帮助启动一个http服务,文件内容变化会重新打包并刷新页面

```
//package.json配置
"scripts": {
  "watch": "webpack --watch"
},
//webpack.config.js
module.exports={
  mode: 'development',
  devtool: 'cheap-module-eval-source-map',
  entry: './src/index.js',
  devServer:{
    open:true
  },
}
```

## 使用node中间件打包

在package.json中添加script命令,然后写一个node服务脚本

```
//package.json
"scripts": {
  "middleware": "node server.js"
},
-----
//根目录下添加server.js
const express=require('express');
const webpack= require('webpack');
const webpackMiddleware=require('webpack-dev-middleware');
//引入webpack的配置文件
const config=require('./webpack.config.js');
//node下webpack的api,用webpack结合config,编译文件
const complier=webpack(config);
//服务器实例
const app=express();
//使用中间件,只要文件变化, compiler就会重新编译, 打包输出的路径就是config文件下的output的
publicPath
app.use(webpackMiddleware(complier,{
  // publicPath:config.output.publicPath
}));
app.listen(8080,()=>{
  console.log('server is running');
});
```

