Машинное обучение – это технология, которая учит понимать алгоритмы и производить ответ из полученных данных

Машинное обучение – не то же самое что и программирование. Программист создаёт для машины алгоритм, прописывает четкую последовательность определённых действий, которая приведёт к нужному результату

Виды машинного обучения:

С учителем:

Для каждого прецедента, есть правильное решение. Требвуется найти закономерность между ними

Без учителя:

Для каждого прецидента есть ситуация, требуется сгруппировать объекты(иногда спрогнозировать результат)

Обучение с частичным привлечением учителя:

Для части прецидентов есть правильное решение, для другой – нет.

Обучение с подкреплением

Для каждого прецидента есть пара-ситуация – решение, алгоритм стремится оптимизировать свои действия с течением времени

В 1957г. Фрэнк Розен барг создал модель Персеп трон