Relatório do Projeto - Controle de Materiais Escolares

# Ferramentas Utilizadas:

- Python 3 + Flask — Para o backend web.  
- MySQL — Banco de dados relacional.  
- VS Code — Editor de código.  
- HTML + CSS — Para a interface do usuário.  
- Git + GitHub — Controle de versão.  
- Servidor local Flask — Para testes.

# Principais Comandos e Recursos Usados:

- Criar banco no MySQL: CREATE DATABASE controle\_materiais;  
- Criar tabela: CREATE TABLE materiais (...);  
- Instalar dependências: pip install flask mysql-connector-python  
- Rodar servidor local: python app.py (ou flask run)  
- Subir para GitHub: git init, git add ., git commit -m "", git remote, push  
- HTML/CSS: Uso de templates index.html, form.html, e style.css  
- Adicionar logo externa: <img src="URL\_DA\_LOGO" class="logo">

# Funcionalidades Implementadas:

- Cadastro, listagem, edição e exclusão de materiais (CRUD).  
- Conexão com banco MySQL.  
- Interface HTML com estilo CSS.  
- Logo institucional no topo da página.  
- Estrutura organizada com templates/ e static/.

# Dificuldades e Conflitos Encontrados:

- Conexão com MySQL não aparecia nada no terminal → Verificado que faltava print() ou erro no app.py  
- Pasta static/ não encontrada → Criada manualmente no mesmo nível de app.py  
- HTML sem exibir o CSS → Corrigido com {{ url\_for('static', filename='style.css') }}  
- Editar materiais não funcionava → Adicionadas rotas /editar/<id> e /atualizar no Flask  
- Layout simples demais → Adicionado style.css com visual limpo e responsivo  
- Logo local não aparecia → Trocado para imagem online com link direto (src="url")

# Problemas Resolvidos:

- Integração de Flask com MySQL com sucesso.  
- CRUD completo funcionando.  
- Interface com boa usabilidade e visual agradável.  
- Repositório configurado no GitHub.  
- Projeto testado e funcionando em servidor local.

# Conclusão:

O sistema foi concluído com sucesso, oferecendo um ambiente funcional para registrar e gerenciar materiais escolares, móveis e equipamentos. As dificuldades iniciais foram superadas com ajustes no código, verificação de rotas e organização dos arquivos. O projeto está pronto para uso em ambiente local e pode futuramente ser publicado em um servidor online.