3 CONCEPTOS BASICOS DURANTE EL JUEGO AOE

A continuación, te mostraremos 3 conceptos básicos que te pueden llegar a servir cuando inicies una partida o si ya tienes tiempo en **AOE** y quieres mejorar o aplicar una mejor estrategia.

PERFECCIONAR LA ORGANIZACIÓN Y CONSTRUCCION

Este es un factor clave que te puede ayudara a **ganar una partida** o en su defecto generar una buena estrategia de defensa contra un ataque no previsto.

Un factor a recordar es que la **organización de nuestra ciudad** nos permite o generar una defensa muy fuerte o tener un ataque impresionante para ganar nuestras partidas.

Hay que recordad que las construcciones nos pueden ayudar a defender nuestros recursos, así como nuestro centro urbano.

Así que recuerda entre **menos errores cometamos** al iniciar nuestra partida podremos sacar un mayor provecho de nuestros recursos, todo esto requiere **practica y estrategia** no todos pensamos igual y cada uno tiene una **estrategia diferente**

MAPAS, MAPAS Y MAS MAPAS

Hay que recordad que los mapas pueden llegar a cambiar y esto nos puede poner en una situación un poco incomoda así que debes ser capaz de adaptar tu estrategia o generar una nueva así que prueba todos los mapas para tener un mayor conocimiento del terreno de juego y puedas estar preparado para todo, recuerda **todo depende de ti y de tu adaptabilidad.**

BALANCEAR TIEMPOS Y RECURSOS

Muchas veces el tener un control de cuando aparecerá un nuevo aldeano o cuanto tarda en recolectar o llegar a cierta cantidad de recursos puede ser tardado, pero con un poco de practica podrás anticipar el nacimiento de un aldeano nuevo y con esto mandarlo por más recursos.

Recordar que calcular el tiempo de construcción de murallas torres y casas no siempre es el mismo y tenemos que aprender cuantos aldeanos y cuanto tiempo nos tomara construir cada una de las cosas que necesitamos así que ten paciencia y esto poco a poco lo aprovecharas.