BỘ CÔNG THỰC TOÁN LỚP 12 ÔN THI THPT QUỐC GIA TỪ A-Z

Phần I. ĐẠI SỐ

- 1. Tam thức bậc 2
- 2. Bất đẳng thức Cauchy
- 3. Cấp số cộng
- 4. Cấp số nhân
- 5. Phương trình, bất phương trình chứa giá trị tuyệt đối
- 6. Phương trình, bất phương trình chứa căn
- 7. Phương trình, bất phương trình logarit
- 8. Phương trình, bất phương trình mũ
- 9. Lũy thừa
- 10. Logarit

1. Tam thức bậc hai :

$$f(x) = ax^2 + bx + c \quad (a \neq 0 ; \alpha, \beta \in R ; \alpha < \beta ; S = -\frac{b}{a})$$

	a
$f(x) \ge 0, \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta \le 0 \\ a > 0 \end{cases}$	$\begin{bmatrix} \alpha < x_1 < x_2 \\ x_1 < x_2 < \alpha \end{bmatrix} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \end{cases}$
$f(x) \le 0, \forall x \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta \le 0 \\ a < 0 \end{cases}$	$x_1 < \alpha < \beta < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) < 0 \\ af(\beta) < 0 \end{cases}$
α là nghiệm của $f(x) \Leftrightarrow f(\alpha) = 0$	$x_1 < \alpha < x_2 < \beta \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) < 0 \\ af(\beta) > 0 \end{cases}$
$x_1 < \alpha < x_2 \Leftrightarrow af(\alpha) < 0$	$\alpha < x_1 < \beta < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} af(\alpha) > 0 \\ af(\beta) < 0 \end{cases}$
$\alpha < x_1 < x_2 \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \\ \frac{S}{2} - \alpha > 0 \end{cases}$	$\begin{bmatrix} x_1 < \alpha < x_2 < \beta \\ \alpha < x_1 < \beta < x_2 \end{bmatrix} \iff f(\alpha).f(\beta) < 0$
$x_1 < x_2 < \alpha \Leftrightarrow \begin{cases} \Delta > 0 \\ af(\alpha) > 0 \\ \frac{S}{2} - \alpha < 0 \end{cases}$	$\alpha < \mathbf{x}_1 < \mathbf{x}_2 < \beta \iff \begin{cases} \Delta > 0 \\ \mathbf{a}f(\alpha) > 0 \\ \mathbf{a}f(\beta) > 0 \\ \frac{\mathbf{S}}{2} - \alpha > 0 \\ \frac{\mathbf{S}}{2} - \beta < 0 \end{cases}$

2. Bất đẳng thức Cauchy (Cô-si):

•
$$a, b \ge 0$$
 thì $\frac{a+b}{2} \ge \sqrt{ab}$, dấu " = " xảy ra $\Leftrightarrow a = b$

• a, b, c
$$\geq 0$$
 thì $\frac{a+b+c}{3} \geq \sqrt[3]{abc}$, dấu " = "xảy ra $\Leftrightarrow a=b=c$

3. Cấp số cộng:

a/. Định nghĩa: Dãy số
$$U_1, U_2, \ldots, U_n, \ldots$$

gọi là một cấp số cộng có công sai d nếu $U_k = U_{k-1} + d$

$$u_k = u_{k-1} + d$$

b/. Số hạng thứ n :
$$u_n = u_1 + (n-1)d$$

c/. Tổng n số hạng đầu tiên :

$$S_n = u_1 + u_2 + ... + u_n = \frac{n}{2}(u_1 + u_n) = \frac{n}{2}[2u_1 + (n-1)d]$$

4. Cấp số nhân :

a/. Định nghĩa: Dãy số U₁, U₂, . . . , U_n, . . .

gọi là một cấp số nhân có công bội q nếu U_k = U_{k-1}.Q

$$u_k = u_{k-1} \cdot q$$

 $u_n = u_1.q^{n-1}$ b/. Số hạng thứ n:

c/. Tổng n số hạng đầu tiên :

$$S_n = u_1 + u_2 + ... + u_n = u_1 \frac{1 - q^n}{1 - q} \quad (q \neq 1)$$

Nếu -1 < q < 1 (|q|<1) thì
$$\lim_{n\to\infty} S_n = \frac{u_1}{1-q}$$

5. Phương trình, bất phương trình chứa giá trị tuyệt đối :

$$|A| = |B| \Leftrightarrow A = \pm B$$

$$|A| < |B| \Leftrightarrow A^{2} < B^{2}$$

$$|A| = B \Leftrightarrow \begin{cases} B \ge 0 \\ A = \pm B \end{cases}$$

$$|A| < B \Leftrightarrow \begin{cases} A < B \\ A > -B \end{cases}$$

6. Phương trình, bất phương trình chứa căn :

$$\sqrt{A} = \sqrt{B} \iff \begin{cases} A \ge 0 & (B \ge 0) \\ A = B \end{cases} \qquad \sqrt{A} < B \iff \begin{cases} A \ge 0 \\ B > 0 \\ A < B^2 \end{cases}$$

$$\sqrt{A} = B \iff \begin{cases} B \ge 0 \\ A = B^2 \end{cases} \qquad \sqrt{A} > B \Leftrightarrow \begin{cases} B < 0 \\ A \ge 0 \end{cases} \qquad V \begin{cases} B \ge 0 \\ A > B^2 \end{cases}$$

$$\sqrt{A} < \sqrt{B} \iff \begin{cases} A \ge 0 \\ A = B^2 \end{cases} \qquad \sqrt{A} > B \Leftrightarrow \begin{cases} A \ge 0 \\ A < B^2 \end{cases}$$

7. Phương trình, bất phương trình logarit:

$$\begin{split} \log_a f(x) &= \log_a g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) > 0 & \text{(hoặc } g(x) > 0) \\ f(x) &= g(x) \end{cases} \\ \log_a f(x) &> \log_a g(x) \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) > 0 \\ g(x) > 0 \\ g(x) > 0 \\ (a-1)[f(x) - g(x)] > 0 \end{cases} \end{split}$$

8. Phương trình, bất phương trình mũ:

$$a^{f(x)} = a^{g(x)} \Leftrightarrow \begin{cases} 0 < a \neq 1 \\ f(x) = g(x) \end{cases} v \begin{cases} a = 1 \\ f(x), g(x) \end{cases} \text{ xác dịnh}$$

$$a^{f(x)} > a^{g(x)} \Leftrightarrow \begin{cases} a > 0 \\ (a - 1)[f(x) - g(x)] > 0 \end{cases}$$

9. Lũy thừa: a, b > 0

$$a^{\alpha}.a^{\beta}.a^{\gamma} = a^{\alpha+\beta+\gamma} \qquad \frac{a^{\alpha}}{b^{\alpha}} = \left(\frac{a}{b}\right)^{\alpha}$$

$$(a^{\alpha})^{\beta} = a^{\alpha\beta} \qquad a^{\alpha}.b^{\alpha} = (a.b)^{\alpha} \qquad a^{-\alpha} = \frac{1}{a^{\alpha}}$$

$$\sqrt[n]{a^{k}} = a^{\frac{k}{n}} \qquad \sqrt[m]{\sqrt[n]{a^{k}}} = \sqrt[m.n]{a^{k}} = a^{\frac{k}{m.n}}$$

10. Logarit: 0 < N₁,N₂,N và 0 < a, b ≠ 1 ta có

$log_a N = M \Leftrightarrow N = a^M$	$\log_a\left(\frac{N_1}{N_2}\right) = \log_a N_1 - \log_a N_2$
log _a a ^M = M	$\log_a N^{\alpha} = \alpha \log_a N$
$a^{\log_a N} = N$	$\log_{a^{\alpha}} N = \frac{1}{\alpha} \log_a N$
$N_1^{log_a N_2} = N_2^{log_a N_1}$	$\log_a N = \frac{\log_b N}{\log_b a}$
$\log_a(N_1.N_2) = \log_a N_1 + \log_a N_2$	$\log_a b = \frac{1}{\log_b a}$

Phần II. LƯỢNG GIÁC Bao gồm 3

chuyên đề lớn

- 1. Công thức lượng giác
- 2. Phương trình lượng giác
- 3. Hệ thức lượng trong tam giác

I. Công thức lượng giác:

1. Hệ thức cơ bản :

$\sin^2 x + \cos^2 x = 1$	tgx.cotgx = 1
$tgx = \frac{\sin x}{\cos x}$	$1 + tg^2x = \frac{1}{\cos^2 x}$
cotgx = cosx	$1 + \cot g^2 x = \frac{1}{\sin^2 x}$
sinx	sin2x

2. Các cung liên kết : Đối - Bù - Phụ - Hơn kém π ; $\frac{\pi}{2}$

ac cuing item ket : Doi - Bu - Phu - Hon kem 11; -	
cos(-x) = cosx	tg(-x) = -tgx
sin(-x) = -sinx	$\cot g(-x) = -\cot gx$
$sin(\pi - x) = sinx$	$tg(\pi - x) = -tgx$
$\cos(\pi - x) = -\cos x$	$\cot g(\pi - x) = -\cot gx$
7440	
$\sin(\frac{\pi}{2}-x) = \cos x$	$tg(\frac{\pi}{2}-x) = cotgx$
$\cos(\frac{\pi}{2} - x) = \sin x$	$\cot g(\frac{\pi}{2}-x) = tgx$
$sin(x + \pi) = -sinx$	$tg(x + \pi) = tgx$
$cos(x + \pi) = -cos x$	$\cot g (x + \pi) = \cot g x$
$\sin(x + \frac{\pi}{2}) = \cos x$	$tg(x+\frac{\pi}{2}) = -cotgx$
$\cos(x + \frac{\pi}{2}) = -\sin x$	$\cot g(x + \frac{\pi}{2}) = - tgx$

3. Công thức cộng:

$$sin(x \pm y) = sinx.cosy \pm cosx.siny$$
 $cos(x \pm y) = cosx.cosy \mp sinx.siny$
 $tg(x \pm y) = \frac{tgx \pm tgy}{1 \mp tgx.tgy}$

4. Công thức nhân đôi :

sin2x = 2sinx.cosx	$tg 2x = \frac{2tgx}{1 - tg^2x}$
cos2x = cos2x - sin2x $= 2cos2x - 1$ $= 1 - 2sin2x$	$\cos^2 x = \frac{1 + \cos 2x}{2}$
	$\sin^2 x = \frac{1 - \cos 2x}{2}$

5. Công thức biểu diễn sinx, cosx, tgx theo t = $tg\frac{x}{2}$:

$$\sin x = \frac{2t}{1+t^2}$$
 $\cos x = \frac{1-t^2}{1+t^2}$ $tgx = \frac{2t}{1-t^2}$

6. Công thức nhân ba:

sin3x = 3sinx - 4sin ³ x	$tg 3x = \frac{3tgx - tg^3x}{1 - 3tg^2x}$
cos3x = 4cos ³ x - 3cosx	$\cos^3 x = \frac{3\cos x + \cos 3x}{4}$
	$\sin^3 x = \frac{3\sin x - \sin 3x}{4}$

7. Công thức biến đổi :

a/. Tích thành tổng :

• cosa.cosb =
$$\frac{1}{2}$$
 [cos(a - b) + cos(a + b)]

• sina.sinb =
$$\frac{1}{2}$$
 [cos(a - b) - cos(a + b)]

• sina.cosb =
$$\frac{1}{2}$$
 [sin(a - b) + sin(a + b)]

b/. Tổng thành tích :

•
$$\cos x + \cos y = 2\cos\frac{x+y}{2}\cos\frac{x-y}{2}$$

•
$$\cos x - \cos y = -2\sin \frac{x+y}{2}\sin \frac{x-y}{2}$$

•
$$\sin x + \sin y = 2\sin \frac{x+y}{2}\cos \frac{x-y}{2}$$

•
$$\sin x - \sin y = 2 \cos \frac{x+y}{2} \sin \frac{x-y}{2}$$

•
$$tgx + tgy = \frac{\sin(x+y)}{\cos x \cdot \cos y}$$
 • $\cot gx + \cot gy = \frac{\sin(x+y)}{\sin x \cdot \sin y}$

•
$$tgx - tgy = \frac{\sin(x-y)}{\cos x \cdot \cos y}$$
 • $\cot gx - \cot gy = \frac{\sin(y-x)}{\sin x \cdot \sin y}$

$$\sin x + \cos x = \sqrt{2} \sin(x + \frac{\pi}{4}) = \sqrt{2} \cos(x - \frac{\pi}{4})$$

 $\sin x - \cos x = \sqrt{2} \sin(x - \frac{\pi}{4}) = -\sqrt{2} \cos(x + \frac{\pi}{4})$
 $1 \pm \sin 2x = (\sin x \pm \cos x)^2$

II. Phương trình lượng giác :

1. Phương trình cơ bản :

a/.
$$\sin x = \sin \alpha \Leftrightarrow \begin{bmatrix} x = \alpha + k2\pi \\ x = \pi - \alpha + k2\pi \end{bmatrix} (k \in Z)$$

Đặc biệt :
$$\sin x = 1 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k2\pi$$
 ; $\sin x = -1 \Leftrightarrow x = -\frac{\pi}{2} + k2\pi$ $\sin x = 0 \Leftrightarrow x = k\pi$

b/.
$$\cos x = \cos \alpha \iff \begin{bmatrix} x = \alpha + k2\pi \\ x = -\alpha + k2\pi \end{bmatrix}$$
 ($k \in Z$)

Đặc biệt:
$$cosx = 1 \Leftrightarrow x = k2\pi$$
 ; $cosx = -1 \Leftrightarrow x = \pi + k2\pi$
$$cosx = 0 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k\pi$$

c/.
$$tgx = tg\alpha \Leftrightarrow x = \alpha + k\pi \ (k \in Z)$$

d/.
$$\cot gx = \cot g\alpha \Leftrightarrow x = \alpha + k\pi \ (k \in Z)$$

2. Phương trình bậc n theo một hàm số lượng giác :

Cách giải: Đặt t = sinx (hoặc cosx, tgx, cotgx) ta có phương trình

$$a_n t^n + a_{n-1} t^{n-1} + \ldots + a_0 = 0$$

Nếu t = cosx hoặc t = sinx thì có điều kiện -1 ≤ t ≤ 1

3. Phương trình bậc nhất theo sinx và cosx :

Điểu kiện có nghiệm : a² + b² ≥ c²

Cách giải: Chia 2 vế phương trình cho $\sqrt{a^2 + b^2}$ và sau đó đưa về phương trình lượng giác cơ bản

4. Phương trình đẳng cấp bậc hai đối với sinx và cosx :

$$a.\sin^2 x + b.\sin x.\cos x + c.\cos^2 x = 0$$

Cách giải:

Xét cosx = $0 \Leftrightarrow x = \frac{\pi}{2} + k\pi$ có phải là nghiệm không?

Xét cosx ≠ 0 chia 2 vế cho cos x và đặt t = tgx

5. Phương trình dạng : $a.(\sin x \pm \cos x) + b.\sin x.\cos x = c$

Cách giải: Đặt
$$t = \sin x \pm \cos x = \sqrt{2} \sin (x \pm \frac{\pi}{4})$$
; $-\sqrt{2} \le t \le \sqrt{2}$
 $\Rightarrow \sin x.\cos x = \frac{t^2 - 1}{2}$ (hoặc $\sin x.\cos x = \frac{1 - t^2}{2}$)
và giải phương trình bậc hai theo t

III. Hệ thức lượng trong tam giác :

1. Định lý hàm số cosin :

$$a^{2} = b^{2} + c^{2} - 2bc \cos A$$

 $b^{2} = a^{2} + c^{2} - 2ac \cos B$
 $c^{2} = a^{2} + b^{2} - 2ab \cos C$

2. Định lý hàm số sin :

$$\frac{a}{\sin A} = \frac{b}{\sin B} = \frac{c}{\sin C} = 2R$$

3. Công thức tính độ dài trung tuyến :

$$m_a = \sqrt{\frac{b^2 + c^2}{2} - \frac{a^2}{4}} \; \; ; \; \; m_b = \sqrt{\frac{a^2 + c^2}{2} - \frac{b^2}{4}} \; \; ; \; \; m_c = \sqrt{\frac{a^2 + b^2}{2} - \frac{c^2}{4}}$$

4. Công thức tính diện tích tam giác :

$$S = \frac{1}{2}a.h_a = \frac{1}{2}b.h_b = \frac{1}{2}c.h_c$$

$$S = \frac{1}{2}bc.sinA = \frac{1}{2}ac.sinB = \frac{1}{2}ab.sinC$$

$$S = p.r ; S = \frac{abc}{4R}$$

$$S = \sqrt{p(p-a)(p-b)(p-c)}$$

Phần III. ĐẠO HÀM – TÍCH PHÂN – HÌNH HỌC – NHỊ THỨC NEWTON

- 1. Đạo hàm
- 2. Bảng các nguyên hàm
- 3. Diện tích hình phẳng Thể tích vật thể tròn xoay
- 4. Phương pháp tọa độ trong mặt phẳng
- 5. Phương pháp tọa độ trong không gian
- 6. Nhị thức Newton

I. Đạo hàm :

$(\mathbf{x}^{\alpha})' = \alpha . \mathbf{x}^{\alpha - 1}$	$(u^{\alpha})' = \alpha.u^{\alpha-1}.u'$
$(\sqrt{x})' = \frac{1}{2\sqrt{x}}$	$(\sqrt{u})' = \frac{u'}{2\sqrt{u}}$
$\left(\frac{1}{x}\right)' = -\frac{1}{x^2}$	$\left(\frac{1}{u}\right)' = -\frac{u'}{u^2}$
(sinx)' = cosx	(sinu)' = u'.cosu
(cosx)' =-sinx	(cosu)' = -u'.sinu
$(tgx)' = \frac{1}{\cos^2 x}$	$(tgu)' = \frac{u'}{\cos^2 u}$
$(\cot gx)' = -\frac{1}{\sin^2 x}$	$(\cot gu)' = -\frac{u'}{\sin^2 u}$
(e ^x)' = e ^x	(e ^u)' = u'.e ^u
a* = a*.lna	a" = u'.a".lna
$(\ln x)' = \frac{1}{x}$	$(\ln u)' = \frac{u'}{u}$
$(\log_a x)' = \frac{1}{x.\ln a}$	$(\log_a u)' = \frac{u'}{u \cdot \ln a}$

II. Bảng các nguyên hàm :

$\int \! dx = x + C$	$\int a^{x} dx = \frac{a^{x}}{\ln a} + C$
$\int x^{\alpha} dx = \frac{x^{\alpha+1}}{\alpha+1} + C (\alpha \neq -1)$	∫cosxdx = sinx + C
$\int \frac{\mathrm{dx}}{\mathrm{x}^2} = -\frac{1}{\mathrm{x}} + \mathrm{C}$	∫sinxdx = -cosx + C
$\int \frac{dx}{x} = \ln x + C$	$\int \frac{dx}{\cos^2 x} = tgx + C$
$\int e^{x}dx = e^{x} + C$	$\int \frac{dx}{\sin^2 x} = -\cot gx + C$

Chú ý: Nếu $\int f(x)dx = F(x) + C$ thì $\int f(ax + b) dx = \frac{1}{a}F(ax + b) + C$

III. Diện tích hình phẳng - Thể tích vật thể tròn xoay :

- Viết phương trình các đường giới hạn hình phẳng
- · Chọn công thức để tính diện tích

$$S = \int_{a}^{b} |y_{c} - y_{c'}| dx \qquad \text{hoặc} \qquad S = \int_{c}^{d} |x_{c} - x_{c'}| dy$$

$$S = \int_{c}^{d} |x_{c} - x_{c'}| dy$$

· Chọn công thức để tính thể tích :

$$V = \pi \int_{a}^{b} \left| y_{c}^{2} - y_{c'}^{2} \right| dx$$

- Hình phẳng quay quanh Ox :
$$V = \pi \int\limits_a^b \left| y_c^2 - y_{c'}^2 \right| dx$$
 - Hình phẳng quay quanh Oy :
$$V = \pi \int\limits_c^d \left| x_c^2 - x_{c'}^2 \right| dy$$

 Biến x thì cận là x = a; x = b cho trong giả thiết hoặc hoành độ các giao điểm

Biến y thì cận là y = c; y = d cho trong giả thiết hoặc tung độ các giao điểm

b. Góc ϕ (0° $\leq \phi \leq 90^{\circ}$) giữa hai đường thẳng :

$$\cos \varphi = \frac{\left| \vec{n} \cdot \vec{n'} \right|}{\left| \vec{n} \cdot | \vec{n'} \right|} = \frac{\left| AA' + BB' \right|}{\sqrt{A^2 + B^2} \cdot \sqrt{A'^2 + B'^2}}$$

c. Khoảng cách từ điểm $M_0(x_0;y_0)$ đến đường thẳng Δ :

$$d(M, \Delta) = \frac{\left|Ax_0 + By_0 + C\right|}{\sqrt{A^2 + B^2}}$$

d. Phương trình đường phân giác của góc tạo bởi hai đường thẳng

$$\frac{Ax + By + C}{\sqrt{A^2 + B^2}} = \pm \frac{A'x + B'y + C'}{\sqrt{A'^2 + B'^2}}$$

 Hai điểm M(x₁, y₁), M'(x₂, y₂) nằm cùng phía so với Δ ⇔ t1.t2 > 0

Hai điểm M(x₁,y₁), M'(x₂,y₂) nằm khác phía so với Δ

$$\left(t_1 = \frac{Ax_1 + By_1 + C}{\sqrt{A^2 + B^2}}\right)$$
; $t_2 = \frac{A'x_2 + B'y_2 + C'}{\sqrt{A'^2 + B'^2}}$

2. Đường tròn:

- Phương trình đường tròn :

Dạng 1: Phương trình đường tròn (C) có tâm I(a; b) và bán kính R

$$(x-a)^2 + (y-b)^2 = R^2$$

Dạng 2: Phương trình có dạng $x^2 + y^2 - 2ax - 2by + c = 0$

$$x^2 + v^2 - 2ax - 2by + c = 0$$

với điều kiện $a^2 + b^2 - c > 0$ là phương trình đường tròn (C) có tâm I(a;b) và bán kính R = $\sqrt{a^2 + b^2 - c}$

- Phương tích của một điểm Mo(xo; yo) đối với một đường tròn :

$$P_{M/(C)} = x_0^2 + y_0^2 - 2ax_0 - 2by_0 + c$$

3. Elip:

- Phương trình chính tắc Elip (E) $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ (a > b); $c^2 = a^2 b^2$
- Tiêu điểm : F₁(-c;0), F₂(c;0)
- Đỉnh trục lớn: A₁(-a; 0) , A₂(a; 0)
- Đỉnh trục bé : $B_1(0;-b)$, $B_2(0;b)$; Tâm sai : $e = \frac{c}{a}$
- · Phương trình đường chuẩn :
- Điều kiện tiếp xúc của (E) và (Δ): Ax + By + C = 0

$$A^2a^2 + B^2b^2 = C^2$$

4. Hypebol:

- Phương trình chính tắc Hypebol (H) $\frac{x^2}{a^2} \frac{y^2}{b^2} = 1$ $c^2 = a^2 + b^2$
- Tiêu điểm: F₁(-c; 0) , F₂(c; 0)
- : $A_1(-a;0)$, $A_2(a;0)$; Tâm sai : $e = \frac{c}{a}$ • Đỉnh
- $x = \pm \frac{a}{a}$ · Phương trình đường chuẩn :
- $y = \pm \frac{b}{a}x$ · Phương trình tiệm cận:
- Điều kiện tiếp xúc của (H) và (Δ): Ax + By + C = 0

$$A^2a^2 - B^2b^2 = C^2$$
 $(C \neq 0)$

5. Parabol:

- (P) : $y^2 = 2px$ Phương trình chính tắc của Parabol :
- Tiêu điểm: $F(\frac{p}{2};0)$; Phương trình đường chuẩn: $x = -\frac{p}{2}$
- Phương trình tiếp tuyến với (P) tại M (x₀; y₀)∈(P): y₀y = p(x₀ + x)
- Điều kiện tiếp xúc của (P) và (Δ): Ax + By + C = 0
 2AC = B²p

II. Phương pháp tọa độ trong không gian :

1. Tích có hướng hai vectơ:

a. Dinh nghĩa: $\vec{u} = (x;y;z)$ và $\vec{v} = (x';y';z')$

$$\left[\overrightarrow{u},\overrightarrow{v}\right] = \left(\begin{vmatrix} y & z \\ y' & z' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} z & x \\ z' & x' \end{vmatrix}; \begin{vmatrix} x & y \\ x' & y' \end{vmatrix}\right) = (yz'-zy'\,;\,zx'-xz'\,;\,xy'-yx')$$

b. Các ứng dụng:

- \vec{u}, \vec{v} cùng phương $\Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{v}] = \vec{0}$
- $\vec{u}, \vec{v}, \vec{w}$ đồng phẳng $\Leftrightarrow [\vec{u}, \vec{v}]. \vec{w} = 0$
- $S_{ABC} = \frac{1}{2} \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC} \right]$
- ABCD là tử diện $\Leftrightarrow \left[\overrightarrow{AB}, \overrightarrow{AC}\right].\overrightarrow{AD} = m \neq 0$; $V_{ABCD} = \frac{1}{6}|m|$

2. Mặt phẳng :

a. Phương trình mặt phẳng (α) :

- Phương trình tổng quát :

$$Ax + By + Cz + D = 0$$

$$\vec{n} = (A; B; C)$$
, $(A^2 + B^2 + C^2 \neq 0)$

- Phương trình đoạn chắn :

$$\frac{x}{a} + \frac{y}{b} + \frac{z}{c} = 1$$

b. Góc giữa hai mặt phẳng :

(a) :
$$Ax + By + Cz + D = 0$$

(
$$\beta$$
): A'x + B'y + C'z + D' = 0

$$cos \phi \, = \frac{\left| \vec{n}.\, \vec{n'} \right|}{\left| \vec{n} \right|. \left| \vec{n'} \right|} \, = \frac{\left| \, AA' + BB' + CC' \right|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2} \, . \, \sqrt{A'^2 + B'^2 + C'^2}}$$

c. Khoảng cách từ điểm $M_0(x_0; y_0; z_0)$ đến mặt phẳng (α) :

$$d(M,(\alpha)) = \frac{|Ax_0 + By_0 + Cz_0 + D|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}}$$

3. Đường thẳng:

a. Ba dạng phương trình của đường thẳng :

Phương trình tham số của Δ qua M₀(x₀; y₀; z₀) và

có vectơ chỉ phương $\vec{u} = (a;b;c)$: $\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases}$

$$\begin{cases} x = x_0 + at \\ y = y_0 + bt \\ z = z_0 + ct \end{cases} (t \in R)$$

• Phương trình chính tắc :
$$\frac{x - x_0}{a} = \frac{y - y_0}{b} = \frac{z - z_0}{c}$$

• Phương trình tổng quát :
$$\begin{cases} Ax + By + Cz + D = 0 \\ A'x + B'y + C'z + D' = 0 \end{cases}$$

b. Góc giữa hai đường thẳng :

$$\cos \phi = \frac{\left| \vec{u}.\vec{u}' \right|}{\left| \vec{u} \right| \cdot \left| \vec{u}' \right|} = \frac{\left| aa' + bb' + cc' \right|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2} \cdot \sqrt{a'^2 + b'^2 + c'^2}}$$

c. Khoảng cách từ A đến đường thẳng Δ (Δ có vtcp \vec{u} và qua \vec{M}):

$$d(A,\Delta) = \frac{\left| \left[\vec{u}, \overrightarrow{MA} \right] \right|}{\left| \vec{u} \right|}$$

d. Khoảng cách giữa hai đường thẳng chéo nhau :

Δ có vtcp u và qua M ; Δ' có vtcp v và qua M'

$$d(\Delta,\Delta') = \frac{\left| [\vec{u}, \vec{v}] . \overrightarrow{MM'} \right|}{\left| [\vec{u}, \vec{v}] \right|}$$

e. Góc giữa đường thẳng Δ và mặt phẳng (α):

$$\sin \phi = \frac{\left| \vec{n}.\vec{u} \right|}{\left| \vec{n} \right|.\left| \vec{u} \right|} = \frac{\left| Aa + Bb + Cc \right|}{\sqrt{A^2 + B^2 + C^2}.\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

4. Mặt cầu :

- a. Phương trình mặt cấu :
 - Dạng 1 : Phương trình mặt cẩu (S) có tâm I (a;b;c) và bán kính R

$$(x-a)^2 + (x-b)^2 + (x-c)^2 = R^2$$

- Dạng 2 : Phương trình có dạng :

$$x^2 + y^2 + z^2 - 2ax - 2by - 2cz + d = 0$$

với điều kiện $a^2 + b^2 + c^2 - d > 0$ là phương trình mặt cầu (S) có tâm I (a;b;c) và bán kính $R = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2 - d}$

- b. Sự tương giao giữa mặt cấu và mặt phẳng :
 - d(I,(α)) < R ⇔ (α) giao (S) theo đường tròn (C)

- Phương trình (C) :
$$\begin{cases} (x-a)^2 + (x-b)^2 + (x-c)^2 = R^2 \\ Ax + By + Cz + D = 0 \end{cases}$$

- Tâm H của (C) là hình chiếu của tâm I (a;b;c) lên mặt phẳng (α)
- Bán kính của (C): r = √R² IH²
- d(I,(α)) = R ⇔ (α) tiếp xúc với (S)
- $d(I_{\bullet}(\alpha)) > R \Leftrightarrow (\alpha) \cap (S) = \phi$

$$(a+b)^n = \ C_n^0 a^n + \ C_n^1 a^{n-1} b \ + \ C_n^2 a^{n-2} b^2 + \dots + \ C_n^n b^n \ = \ \sum_{k=0}^n C_n^k a^{n-k} b^k$$

$$(1+x)^n = C_n^0 + C_n^1 x + C_n^2 x^2 + \cdots + C_n^n x^n = \sum_{k=0}^n C_n^k x^k$$

$$(1-x)^n \ = \ C_n^0 \ - \ C_n^1 x \ + \ C_n^2 x^2 \ - \cdots + \ (-1)^n C_n^n x^n \ = \ \sum_{k=0}^n (-1)^k C_n^k x^k$$

Tính chất :
$$C_n^n = C_n^0 = 1$$
 $C_n^k = C_n^{n-k}$ $C_n^{k-1} + C_n^k = C_{n+1}^k$

Công thức:
$$C_n^k = \frac{n!}{k! (n-k)!}$$
 $A_n^k = \frac{n!}{(n-k)!}$ $P_n = n!$