

Диалоговая система (чатбот и читчат)

АРХИТЕКТУРА РАБОЧЕГО ПРОТОТИПА



Примечания

1. Действующий прототип в виде докер-образа можно скачать отсюда <https://github.com/Koziev/chatbot/releases>
2. В дефолтном профиле бот имеет имя “Вика”, выбранное по фонетическо-распознавательным критериям.
1. Скриншоты диалогов сделаны для версии бота в Телеграме.
2. Префиксы Н: и В: для текстовых фрагментов диалогов соответствуют репликам человека и бота соответственно.
3. Префиксы Р, Q и А соответствуют предпосылке (premise), вопросу и ответу.
4. “Факт” и “предпосылка” употребляются в тексте синонимично.

КЛЮЧЕВЫЕ ОСОБЕННОСТИ

1. **Гибридный подход** – ML-based и правила. Некоторые виды правил генерируются из слабоструктурированных датасетов (chit-chat stories, continuation rules).
2. **Retrieval-based + generative** движок – ответы бота строятся на основе информации в базе знаний, обеспечивая консистентность ответов на перефразировки вопросов.
3. **Динамика базы знаний** – новые факты могут добавляться в базу по ходу диалога, обеспечивая боту долговременную память в рамках всей сессии и за ее пределами.
4. **Проактивность** – бот стремится продолжить диалог, задает пользователю вопросы для пополнения базы знаний, интерпретирует ответы на основе оперативного контекста.

Основные модули чатбота

База знаний (факты и FAQ) – информация о себе, собеседнике и мире

Модели р_q-релевантности и синонимичности – поиск информации в базе знаний

Построитель ответа – генерация текста ответа из заданного вопроса и найденного факта

Интерпретатор – раскрытие анафоры, эллипсиса, разбивка на клаузы, приведение к SVO

Правила, сценарии, вербальные формы – событийное программирование бота

Классификаторы – интент, сентимент, эмоции etc

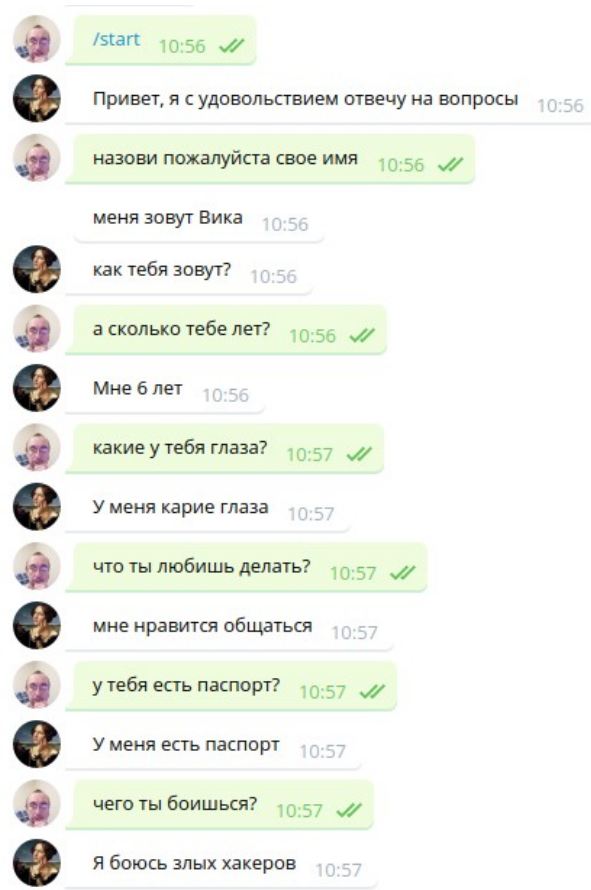
БАЗА ЗНАНИЙ

База знаний состоит из двух частей: **список фактов** и **FAQ**.

Факты хранятся в естественном, неструктурированном виде, как обычные предложения:

меня зовут Вика
мне 6 лет
я люблю мультики про роботов
у меня карие глаза

При старте экземпляра чатбота из заданного текстового файла (**профиль бота**) загружается несколько десятков фактов, описывающих “личность” бота – его имя, возраст, круг интересов, предпочтения и так далее. Эта информация, а также добавляемые по ходу диалога новые факты (об этом см. слайды 5 и 6) используется для генерации содержательных, консистентных ответов чатбота на вопросы пользователя в читчатке:



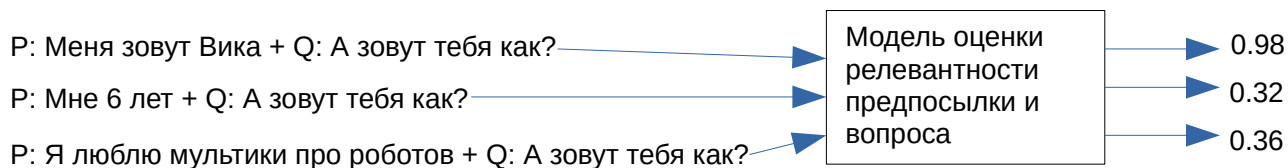
<https://github.com/Koziev/chatbot>

ПОИСК РЕЛЕВАНТНОГО ФАКТА В БАЗЕ ЗНАНИЙ

Допустим, собеседник вводит вопрос:

Н: *а как тебя зовут?*

Из всех фактов в базе знаний и вопроса составляются пары, которые прогоняются через **модель рр-релевантности**:



С содержательной точки зрения эта модель оценивает, содержит ли предпосылка информацию, необходимую для ответа на вопрос. На выходе получаем отранжированные по релевантности предпосылки и выбираем самую подходящую. В нашем случае это “Меня зовут Вика”. Эта предпосылка далее используется для генерации ответа бота – см. следующий слайд.

ПОСТРОЕНИЕ ОТВЕТА

Предпосылка, найденная на предыдущем шаге, и заданный вопрос поступают на модель построения ответа. Эта модель выдает текст:

P: *Меня зовут Вика.*

Q: *А зовут тебя как?*

A: ***Вика***

В некоторых случаях ответ генерируется только на основе вопроса, так как в нем содержится вся необходимая информация:

Q: *Сколько будет, если к 2 прибавить 2?*

A: ***4***

Может возникнуть ситуация, когда для вывода ответа нужно 2 предпосылки (подробнее на отдельном слайде):

P1: *У роботов нет паспорта.*

P2: *Я робот.*

Q: *У тебя есть паспорт?*

A: ***нет***

ДРУГИЕ ВОПРОСЫ

Для факта “Меня зовут Вика” релевантными будут и другие вопросы, например:

Верно ли, что ты – Вика?

Тебя случайно не Алиса зовут?

Маруся – это ты, да?

У кого имя “Вика”?

Когда модель rq-релевантности хорошо обучена, она учитывает подобные перефразировки вопросов и фактов.

Как показано на предыдущем слайде, текст ответа во всех этих случаях генерируется моделью построения ответа:

Р: Меня зовут Вика.

Q: Верно ли, что ты – Вика?

А: да

Р: Меня зовут Вика.

Q: Тебя случайно не Вика зовут?

А: меня зовут Вика

Р: Меня зовут Вика.

Q: Маруся – это ты, да?

А: нет

Р: Меня зовут Вика.

Q: У кого имя “Вика”?

А: у меня

ДОБАВЛЕНИЕ ФАКТОВ ПО ХОДУ ДИАЛОГА

База знаний это просто список строк с высказываниями в естественном виде. Количество записей и их содержимое никак не ограничены (в разумных пределах). В любой момент в этот список можно добавить новые факты. Чатбот немедленно может использовать их в диалоге, не переобучая свои нейросетевые модели.

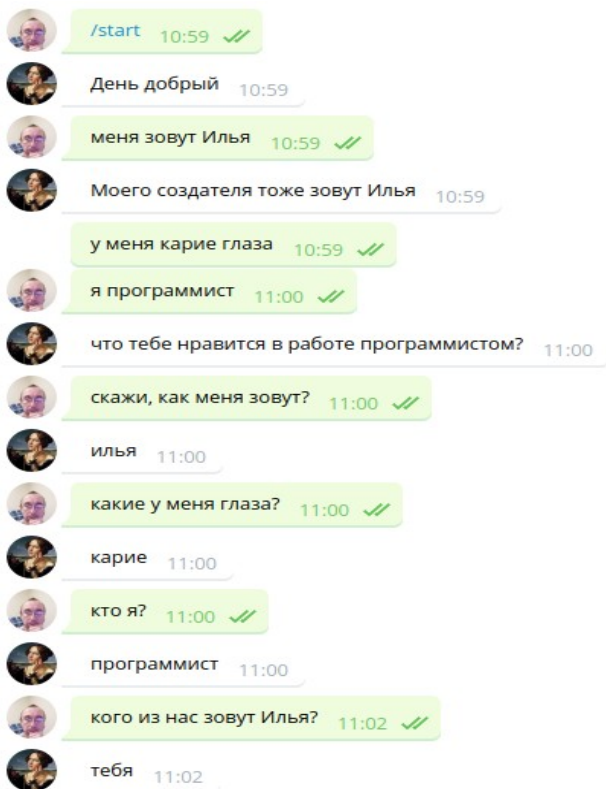
По умолчанию все не-вопросы и не-императивы, внесенные собеседников, запоминаются в базе знаний как новые факты. Например, собеседник сообщает:

Н: *меня зовут Илья*

В список фактов будет внесена эта строка (технически факты, сообщаемые собеседником, перефразируются во 2-е лицо “*тебя зовут Миша*”). Этот новый факт **сразу, на равных** начнет участвовать в процессе подбора релевантной предпосылки для новых вопросов. Например, собеседник захочет проверить, понял ли его чатбот:

В: *кого из нас зовут Илья?*

Штатная работа модели rq-релевантности выберет факт “*тебя зовут Миша*” для построения ответа “*тебя*”.



ИНТЕГРАЦИЯ СО СТОРОННИМИ ПОСТАВЩИКАМИ ФАКТОВ

Источником новых фактов в базе знаний могут также быть сторонние сервисы, дающие информацию в виде простых предложений.

Пример: в текущей реализации бота есть автоматическое обновление записи о текущем времени и дате. В базе знаний соответствующие факты выглядят так:

сейчас 19 часов 26 минут
сегодня 4 августа 2020 года

Этого достаточно, чтобы модели rq-релевантности и построителя ответа отвечали на вопросы:

Н: *какой час?*

В: *19 часов 26 минут*

Предполагается, что также будут интегрироваться почтовые сервисы (вопросы “*есть ли новые письма от Иры?*”), прогноз погоды и так далее.

ВЫВОД ОТВЕТА ИЗ ДВУХ ПРЕДПОСЫЛОК

Построитель ответа умеет работать с двумя предпосылками:

P1: *ты не любишь любые молочные продукты*

P2: *кефир делают из молока*

Q: *тебе понравится кефир?*

A: *нет*

FAQ

FAQ – отдельная часть базы знаний, содержащая пары опорный вопрос + ответ:

Q: Зачем нужны чатботы?

A: Чатботы нужны, чтобы увеселять

Получив вопрос, движок бота ищет самый похожий вопрос в FAQ и в качестве ответа выводит текст ответа в паре QA без модификаций. Такой механизм обеспечивает “доставку” контента без искажений, что важно в некоторых бизнес-сценариях.

Для сопоставления введенного собеседником запроса и опорного вопроса в QA используется **модель синонимичности**.

Пример синонимичных вопросов:

Какая от чатботов польза?

Зачем нужны чатботы?

А эта пара не синонимична:

Мне не нужен чатбот

Зачем нужны чатботы?

NB: Модель синонимичности также играет ключевую роль в движке правил, позволяя писать правила и сценарии, срабатывающие на перефразировках без ручного выписывания вариантов ключевой фразы в каждом правиле.

ИНТЕРПРЕТАТОР

Интерпретатор – нейросетевая модель, которая принимает на вход реплику собеседника и несколько предыдущих реплик диалога, и выдает одну или несколько полных клауз с заполненным эллипсисом, раскрытой анафорой, восстановленной лексикой и т.д.

Реальный **чит-чат** – обмен короткими фразами. Человек обычно способен восстановить полный ответ по оперативному контексту:

В: *как же тебя зовут, а?*

Н: *меня – Стас, а тебя?*

Полный ответ человека в этом примере подразумевает 2 клаузы:

Н: *Меня зовут Стас. Как тебя зовут?*

Иногда нужно раскрывать **анафору**:

В: *ты собак любишь?*

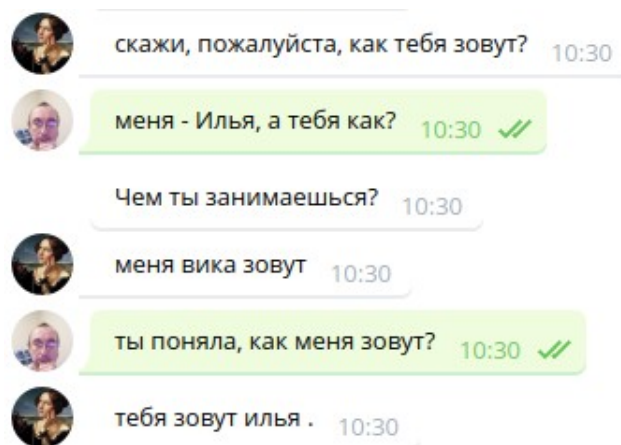
Н: *не люблю я их*

Гэппинг:

В: *ты кошек любишь?*

Н: *их - нет*

Восстановленная, нормализованная и разбитая на клаузы реплика собеседника позволяет обрабатывать ее классическими инструментами NLP : регулярки, анализ сентимента и т.д.



ПРАВИЛА, СЦЕНАРИИ, ВЕРБАЛЬНЫЕ ФОРМЫ

... сделать описание с примерами в телеграмме ...