به نام خدا

۲) برنامه نویسی با زبان اسمبلی در زمان های گذشته میتوانست باعث افزایش سرعت یک برنامه شود که این مشوق برنامه نویسان برای تحمل مشکلات آن از جمله پیچیدگی و منحصر به فرد بودن آن برای یک CPU بود ولی امروزه با پیشرفت زبان های سطح بالا از جمله C دیگر نیازی به اسمبلی برای افزایش سرعت نیست زیرا مهروزه با پیشرفت زبان های مانند GCC از برنامه نویس نیز بهتر است. از سویی برای نوشتن یک برنامه تجاری اصولی وجود دارد که باعث بهبود جنبه هایی مانند reuseability در کد میشود. این اصول در زبان های سطح بالا مانند جاوا یا ++C که شی گرا هستند مفهوم دارد و استفاده از آنها باعث کاهش چشمگیر هزینه ها در برطرف کردن ایرادات و منتشر ساختن نسخه های جدید میشود. بنابراین امروزه استفاده از اسمبلی تنها در برنامه هایی دیده میشود که میخواهند برای یک CPU خاص نوشته شوند یا از یک IO Device خاص استفاده کنند مانند قسمت هایی از یک Device Driver ولی استفاده از اسمبلی در برنامه های کاربردی باعث ضرر پروژه میشود و قابلیت اجرای پروژه روی سیستم های مختلف را میگیرد.

(رفا) (۴

if(x == 1)

x++;

else

x--;

CMP AX, 1

JE inc_ax

JMP dec_ax

inc_ax:

INC AX

dec_ax:

DEC AX

int i = 0;

int sum = 0;

```
for(i = 0; i < n; i++)
      sum++;
      MOV AX, 0
      MOV CX, 0
for:
      CMP CX, n
      JAE end
      INC AX
      INC CX
      JMP for
end:
                                                                                  ج)
int i = 10;
int j = 400;
while(j >= i)
      i *= 2;
      MOV AX, 10
      MOV BX, 400
while:
      SHL AX, 1
      CMP AX, BX
      JA end
      JMP while
```

```
end:
                                                                                     (১
var number : integer;
number := 10
repeat
 sum := sum + number;
 number := number - 2;
until\ number = 0;
      MOV AX, 0
      MOV CX, 10
repeat:
      ADD AX, CX
      SUB CX, 2
      CMP CX, 0
      JNZ repeat
      JMP end
end:
                                                                                     ه)
int i = 10;
switch(i){
      case 10:
             i++;
             break;
```

```
case 11:
            i--;
            break;
      case 12:
            i *= 2;
            break;
      default:
            i *= 4;
            break;
      MOV AX, 10
switch_1:
      CMP AX, 10
      JNZ switch_2
      DEC AX
      JMP end
switch_2:
      CMP AX, 11
      JNZ switch_3
      INC AX
      JMP end
switch_3:
      CMP AX, 12
      JNZ default
```

SHL AX, 1

JMP end

default:

SHL AX, 2

JMP end

end:

پرهام الوانى

9751.07