

به نام او



تمرین‌های سری دوم
درس زبان ماشین و برنامه‌نویسی سیستم

موعد تحویل
جمعه ۲ آبان ۱۳۹۳



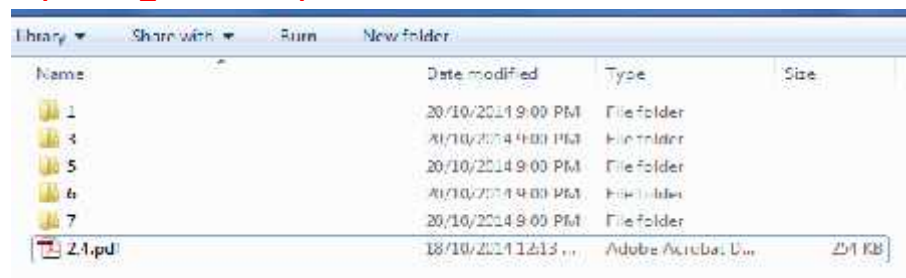
دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلی‌تکنیک تهران)
دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

نکات:

۱. تمرین هایی که کپی در آنها تشریف داده شود نمره صفر منظور می شود. هم برای شفص کپی کننده و هم برای شفص کپی دهنده.
۲. تمرین هایی که به صورت کپی از اینترنت تهویل داده شوند نیز، برای سوال مورد نظر نمره صفر در نظر گرفته می شود.
۳. پاسخ سوالات را به زبان فارسی بنویسید.
۴. نام و شماره دانشجویی در ابتدای تمرین فراموش نشود. در صورت نداشتن اسم و شماره دانشجویی تمرین تصحیح نخواهد شد و نمره صفر رد می شود.
۵. در تمرین های این سری پاسخ سوالات تشریحی را به صورت تایپ شده و به حرمت **pdf** (پاسخ سوال ۴ و ۲) و پاسخ سوالات برنامه و قطعه کد را به صورت فایل **txt** برای هر سوال جداگانه بنویسید و در پوشه جداگانه به شماره همان سوال قرار دهید و در آخر همه را در یک پوشه به حرمت **زیپ** در سایت آپلود کنید.
۶. حرمت فایل زیپ آپلودی به صورت زیر باشد:

HW2_شماره دانشجویی.zip

Exp: HW2_9131053.zip



Name	Date modified	Type	Size
1	20/10/2014 9:00 PM	File folder	
3	20/10/2014 9:00 PM	File folder	
5	20/10/2014 9:00 PM	File folder	
6	20/10/2014 9:00 PM	File folder	
7	20/10/2014 9:00 PM	File folder	
Z1.pdf	18/10/2014 12:13 ...	Adobe Acrobat U...	251 KB

تمرین ها در ادامه فایل قرار دارند.

با تشکر

متولی

تمرین ها

(۱) دستور زیر را که به زبان C است به زبان اسمبلی بازگردانید:

$$X=(Y*4)+3$$

(۲) چرا برنامه نویسان برنامه های کاربردی امروزی، برنامه های خود را به زبان اسمبلی نمی

نویسند؟

(۳) قطعه کدی به زبان اسمبلی بنویسید که کد اسکی رشته "What time is it?" را در خانه های

حافظه قرار دهد.

(۴) برای هر یک از سافتهای زیر در زبانهای سطح بالا، معادل به زبان اسمبلی بنویسید. با

یک مثال برای هر یک مشخص کنید در زبان سطح بالا، چگونه نوشته می شوند و سپس در

زبان اسمبلی به چه شکل می توان نوشت:

IF THEN ELSE (الف)

FOR (ب) حلقه

While (ج) حلقه

Repeat-Until (د) حلقه

Switch-Case (ه) دستور

(۵) قطعه کدی به زبان اسمبلی بنویسید که یک عدد دو رقمی از کاربر دریافت کند.

(۶) برنامه ای به اسمبلی بنویسید که بیشینه و کمینه ۳ عدد موجود در حافظه را بدست آورد و

در ثبات DX قرار دهد.

(۷) قطعه کدی بنویسید که حروف کوچک موجود در رشته MESSAGE در حافظه را (شروع خانه

حافظه با بر پسب MESSAGE مشخص شده است) به حروف بزرگ تبدیل کند.