يه نام او



تمرین های سری اول درس زبان ماشین و برنامه نویسی سیستم دکتر زرنری

> موعر تعویل وشنبه ۱۳۹۳/۷/۷ تا قبل از ساعت ۱۲ شب



رانشگاه صنعتی امیرکبیر رانشکره مهنرسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

## تمرین ها

تمرین های فور را به صورت تایپ شره و به فرمت pdf در سایت آپلور کنیر.

- ۱) په تفاوت هايي بين زبان اسمبلي و زبان های سطح بالا وجور رارر؟
  - ۲) <sub>۱٫ ر</sub>ابطه با ثبات های CPU پاسخ رهیر:
  - a کاربرد ثباتها در CPU پیست؟
  - b. ثبات های عام منظوره و فاص منظوره را تعریف کنیر؟
- c. در پررازنرهی x86 ثبات ها عام منظوره هستنر یا فاص منظوره؟ توفیح رهیر.
  - d. سوال قبل را برای پردازنرههای MIPS ،x64 و ARM پاسخ دهیر.
- e در پردازنده های ذکر شده در دو سوال قبل، کاربرد(های) هر یک از ثبات های فاص منظوره را توفیح دهید.
- ۳) پردازنده های مفتلف روش های متنوعی را برای تقیمیم گیری روند افرا به کار می گیرند. این روش ها را برای پردازنده های MIPS ، ARM و x86/x64 مقایسه کنید. در مورد مزایا و معایب هر کرام بعث کنید.
  - ۴) مجموعه بیت های ثبات پرچم را نام برره و چهار مورر را توفیح رهید.
- - ۶) تفاوت ماشین های Register Machine و Stack Machine پیست؟ پررازنرههای امروزی به کرام معماری نزریک تر است؟
    - ۷) موارد زیر را تعریف کنیر؛
      - Big Endian .a
    - Little Endian .b
      - LSB .c
      - MSB .d

- Bit, Byte and Word .e
- ٨) موارد زير را با هم مقايسه كنير:
  - Pipeline .a
  - Super Scalar .b
- (Multicore) Thread Level Parallelism .c
  - VLIW, EPIC .d
- ۹) مزیتهای استفاره از روش کامپایل به Object File و کار کنیر.
  - ا) تفاوت DLL و Object File ،Library و DLL پیست؟
- ۱۱) یک گزارش از اطلاعاتی که توسط Lib.exe و Lib.exe ر رابطه با Object فایلهای قابل دریافت است تهیه کنید.