

دانشگاه صنعتی امیرکبیر (پلیتکنیک تهران) دانشکده مهندسی کامپیوتر و فناوری اطلاعات

پروژه کارشناسی ارشد شبکههای کامپیوتری

زنجیرهسازی کارکردهای مجازی سرویس شبکه با لحاظ محدودیت منابع مدیریتی

نگارش

پرهام الواني

استاد راهنما

دکتر بهادر بخشی

مهر ۱۳۹۷



سپاسگزاری

در اینجا لازم میدانم از راهنماییها و مساعدتهای اساتید عزیز و گرانقدرم جناب آقای دکتر بخشی و دکتر صبایی، صمیمانه قدردانی و سپاس گزاری نمایم.

پرن^ام الوانی مهر ۱۳۹۷

چکیده

مسالهی مجازی سازی توابع شبکه سعی دارد توابع شبکه را به صورت مجازی در شبکه جایگذاری نمایند و در ادامه با برقراری ارتباط میان آنها سرویسهایی را فراهم آورد. یکی از مسائل در این روش پذیرش سرویسها و قرار دادن آنها بر روی زیرساخت است که در کارهایی زیادی به آن پرداخته شده است ولی یکی از اجزا معماری مجازی سازی کارکردهای شبکه بخش مدیریتی است که میبایست در کنار سرویسها بر روی زیرساخت مستقر شود. در این رساله ما قصد داریم جایگذاری سرویسها با لحاظ منابع مدیریتی را مدلسازی و حل نماییم.

واژههای کلیدی:

مجازی سازی کارکردهای شبکه، زنجیرهسازی کارکردهای مجازی سرویس شبکه،بهینهسازی، بهینهسازی خطی صحیح

فهرست مطالب

فحه	عنوان حهورست مطالب
١	۱ مقدمه
٢	۱-۱ معماری NFV
٢	۱-۱-۱ زیرساخت مجازیسازی کارکردهای شبکه
٣	۱-۱-۲ کارکردهای مجازی شبکه
٣	NFV MANO ٣-١-١
۴	۲ کارهای مرتبط
٧	٣ تعريف مساله
٨	۱-۳ مساله
٩	۲-۳ فرمول بندی
۱۲	۴ را هح ل پیشنهادی و ارزیابی
۱۳	۱-۴ راهحل پیشنهادی
۱۳	۴–۲ ارزیابی
14	منابع و مراجع

صفحه	فهرست اشكال	شکل
٣	مر شر ما م	۱-۱ معلم محانم انم کاک

صفحه	فهرست جداول	جدول
۶	قایسه مقالات پذیرش زنجیرههای کارکرد سرویس	· 1-۲

فصل اول مقدمه پیشتر در ارائه سرویسهای شبکه، از سختافزارهای اختصاصی که توسط سازندگان اختصاصی ارائه میشد و به آنها middle box میشد رای میشد استفاده می گشت. تنوع و تعداد رو به افزایش سرویسهای جدیدی که توسط کاربران تقاضا می گردد باعث هزینههای زیاد برای خرید و نگهداری middle box اوراتورها شده است. به تازگی فراهم آورندگان شبکه شروع به حرکت به سوی مجازیسازی و نرمافزاری کردن بسترهای شبکه کردهاند، به این ترتیب آنها قادر خواهند بود سرویسهای نوآورانهای به کاربران ارائه بدهند. این روند به سرویس دهندگان اجازه می دهد که ارائه سرویسهای دلخواهشان وابسته به سختافزارهای اختصاصی نباشد و هزینههای راهاندازی و نگهداری فراهم آوردندگان سرویس را کاهش می دهد. با نرمافزاری سازی کارکردها، وابستگی آنها به سخت افزار اختصاصی کاهش یافته و به سرعت می توان آنها را افزایش/کاهش مقیاس داد. مجازیسازی کارکردهای شبکه و زنجیرهسازی کارکرد سرویس راهکاریهایی هستند که برای همین منظور پیشنهاد شدهاند.

ایده ی اصلی مجازی سازی توابع شبکه جداسازی تجهیزات فیزیکی شبکه از کارکردهایی میباشد که بر روی آنها اجرا می شوند. به این معنی که یک کارکرد شبکه مانند دیوار آتش می تواند بر روی سرورهای HVS به عنوان یک نرم افزار ساده مستقر شود. با این روش یک سرویس می تواند با استفاده از کارکردهای مجازی شبکهای که می توانند به صورت نرم افزاری پیاده سازی شده و روی یک یا تعداد سرور استاندارد فیزیکی اجرا شوند، استقرار یابد. کارکردهای مجازی شبکهای می توانند در مکانهای مختلف بازمکان یابی یا نمونه سازی شوند بدون آنکه نیاز به خریداری و نصب تجهیز جدیدی باشد. [۱۰]

در ادامه به معرفی معماری NFV پرداخته و به چالشهایی که در MANO وجود دارد میپردازیم. در فصل دوم کارهای مرتبط مرور میشوند و در فصل سوم مساله تعریف شده بیان می گردد. در فصل چهارم در مورد راه حل پیشنهادی برای مساله بحث خواهد شد.

۱-۱ معماری **NFV**

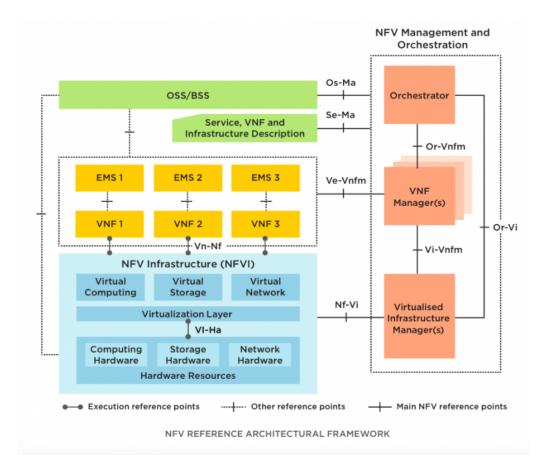
با توجه به استاندارد ETSI معماری NFV از سه عنصر کلیدی تشکیل شده است. زیرساخت مجازیسازی کارکردهای شبکه، کارکردهای مجازی شبکهای و NFV MANO. این اجزا در شکل شکل ۱-۱ نمایش داده شدهاند.

۱-۱-۱ زیرساخت مجازیسازی کارکردهای شبکه

زیرساخت مجازیسازی کارکردهای شبکه ترکیبی از منابع نرمافزاری و سختافزاری است که محیطی برای نصب کارکردهای مجازی شبکه فراهم می آورد. منابع سختافزاری شامل منابع محاسباتی، ذخیرهسازها و شبکه (شامل لینکها و گرهها) هستند که پردازش، ذخیرهسازی و ارتباط را برای کارکردهای مجازی شبکه فراهم می آورند. منابع مجازی انتزاعی از منابع شبکهای، پردازشی و ذخیرهسازی هستند. به وسیله انتزاع از طریق لایهی مجازی سازی (بر پایهی hypervisor) منابع سخت افزاری در اختیار کارکردهای مجازی قرار می گیرند که این منابع شامل منابع محاسباتی، شبکهای و ذخیره سازی می باشند.

در مراکز دادهای ممکن است منابع پردازشی و ذخیرهسازی تحت عنوان یک یا چند ماشین مجازی نمایش داده شوند در حالی که شبکههای مجازی از لینکها و گرههای مجازی تشکیل می شوند. شبکههای مجازی پیش از بحث مجازی سازی کارکردهای شبکه مدنظر بودهاند و روی آنها کار شده است. در واقع از شبکههای مجازی در مراکز دادهای جهت فراهم آوردن شبکههای مختلف و مجاز که به کاربران مختلفی تعلق دارند استفاده شده است. راه حلهای مختلفی برای پیاده سازی این شبکهها وجود دارد. در بحث مجازی سازی کارکردهای شبکه زیرساخت ارتباطی مورد نیاز برای کارکردهای مجازی از طریق همین شبکههای مجازی فراهم آورده می شود. یعنی مسائلی که پیشتر در بحث جایگذاری شبکههای مجازی مطرح بود امروز جزئی از مسائل جایگذاری زنجیرههای کارکرد سرویس می باشند.

High Volume Server\



شکل ۱-۱: معماری مجازی سازی کارکردهای شبکه

۱-۱-۲ کارکردهای مجازی شبکه

یک کارکرد شبکه، یک بلوک عملیاتی در زیرساخت شبکه است که عملکرد رفتاری و رابطهای ارتباط با خارج خوش تعریف دارد. مثالهایی از کارکردهای شبکه میتواند شامل DHCP یا firewall و ... باشد. با این توضیحات کارکرد مجازی شبکه، پیادهسازی یک کارکرد شبکه است که میتواند روی منابع مجازی شده اجرا شود. از هر کارکرد شبکه میتوان نمونهسازی کرده و چند نمونه را در شبکه مستقر ساخت. این نمونهها میتوانند برای سرویسدهی به زنجیرههای مختلف استفاده شوند. از آنجایی که هر نمونه توان پردازشی محدودی دارد با افزایش تعداد نمونهها میتوان توان پردازشی یک کارکرد را نیز افزایش داد.

NFV MANO Y-1-1

بر اساس چهارچوب پیشنهادی ETSI وظیفهی NFV MANO فراهم آوردن کارکردهای لازم برای تدارک و فرآیندهای مشابه مانند تنظیم کردن و ... کارکردهای مجازی شبکه است. NFV MANO شامل هماهنگ کننده و مدیریت کننده چرخهی زندگی منابع سختافزاری و نرمافزاری که مجازی سازی زیرساخت را پشتیبانی می کنند، است. هر زنجیره نیاز دارد که حداقل توسط یک WNFM مدیریت شود تا مثلا خطاهای آن را تحت نظر قرار دهد و در صورت نیاز در قسمت دیگری از شبکه استقرار یابد. مسالهی جایگذاری زنجیرهها بسیار مورد مطالعه قرار گرفته است، اما در این بین توجه لازم به نیاز این زنجیرهها به یک WNFM صورت نپذیرفته است.

فصل دوم کارهای مرتبط در [۴] نویسندگان قصد دارند با در نظر گرفتن محدودیت ظرفیت لینکها و محدودیت پردازشی نودها بیشترین تعداد زنجیره ی کارکرد را بپذیرند. برای این کار یک مسالهی ILP طراحی میکنند و ثابت میکنند که این مساله NP-Hard میباشد. با توجه به NP-Hard بودن مساله الگوریتم مکاشفهای MASRN پیشنهاد می گردد.این الگوریتم یک الگوریتم حریصانه میباشد که براساس منابع سرورها و بار لینکها جایگذاری را انجام می هد. در این مقاله وجود VNFM برای زنجیرهها در نظر گرفته نشده است.

در [۲] نویسندگان استفاده از VNFM را مدنظر قرار دادهاند . در این مقاله فرض شده است که جایگذاری SFCها صورت گرفته است و میخواهیم VNFMها را به گونهای استقرار دهیم که با رعایت شدن نیازمندیهای کارآیی، هزینهی عملیاتی سیستم حداقل شود. مساله مطرح شده به صورت ILP مدلسازی می شود. این مقاله هزینهی عملیاتی سیستم را تحت چهار عنوان دستهبندی می کند: هزینهی مدیریت چرخهی زندگی، هزینهی منابع محاسباتی، هزینهی مهاجرت و هزینهی بازنگاشت. در این مقاله فرض می شود که هر نمونه از نمونههای VNF سرویس دهی کند و این سرویس دهی به نوع نمونه وابسته نیست. این مقاله محدودیتهای پردازشی و ظرفیتی را مدنظر قرار می دهد.

در این مقاله فرض می شود برای هر نوع VNF چند مدل مختلف با مصرف منابع مختلف وجود دارند که می توان از آنها نمونه ساخت، در این مقاله فرض می شود برای هر نوع VNF چند مدل مختلف با مصرف منابع مختلف وجود دارند که می توان از آنها نمونه ساخت، در این در این مرحله مشخص می شود از کدام مدل نمونه سازی صورت می گیرد. این مقاله جایگذاری یک SFC را مدل سازی می کند، در این مقاله فرض می شود جریان ورودی و خروجی از هر نمونه برابر بوده و در واقع VNF تغییری بر روی ترافیک ایجاد نمی کند. در مدل سازی این مقاله که به صورت ILP می باشد هدف کاهش هزینه در جایگذاری SFC داده شده می باشد. با در نظر گرفتن مدل های مختلف برای VNFها در این مقاله در صورتی که نیاز به پردازش ترافیک زیادی باشد، چند نمونه از یک نوع VNF ساخته می شود و ترافیک بین آنها تقسیم می شود.

در [۱۲] نویسندگان برای اولینبار مسالهی Traffic Streering با در نظر گرفتن QoS و Reliability فرمول بندی کردهاند. این مقاله کاربرد NFV را در شبکههای موبایل مدنظر قرار داده است. در این مقاله مساله به صورت Link-Path مدل سازی شده است و فرض شده است که مسیرهای ممکن برای جایگذاری کلاسهای ترافیکی از پیش تعیین شدهاند. در این مقاله منظور از کیفیت سرویس تاخیر و گذردهی کلاسهای ترافیکی میباشد و برای فراهم آوردن قابلیت اطمینان فرض می شود که خرابی ها به صورت دلخواه بوده و در صورت خرابی بخشی از پهنای باند از دست می رود.

در [۷] نویسندگان مسالهی جایگذاری و مسیریابی زنجیرههای کارکرد سرویس را به صورت توامان مدلسازی میکنند، در این مساله نویسندگان تاثیر دو پارامتر Coordination Effect و Traffic-Change Effect را نیز مدنظر قرار دادهاند. زمانی که چند VM در پیادهسازی یک کارکرد شبکه استفاده میشوند نیاز است که بین این ماشینهای مجازی هماهنگی صورت بگیرد. برای این هماهنگی ارتباطاتی صورت میگیرد که دارای سربار بوده و به این سربار Coordination Effect می گویند. هر کارکرد شبکه می تواند روی ترافیک ورددی خود تاثیر گذاشته و نرخ آن را تغییر دهد که این موضوع را با Traffic-Change Effect بیان می کنند.

در [۳] نویسندگان قصد دارند به صورت قطعی کیفیت سرویس را گارانتی نمایند. این مقاله پیادهسازی NFV را با استفاده از SDN مدف قرار می دهد و برای محاسبه ی تاخیر، تاخیر پیامهای کنترلی SDN و تاخیر جابجایی بستهها را در نظر می گیرد. برای پیشنهاد یک راهحل قطعی از Network Calculus استفاده می شود که شرایط مرزی را بررسی می کند. این شرایط مرزی برای پیامهای کنترلی محاسبه شده و از آن تاخیر مورد نظر در جابجایی بستهها بدست می آید که با استفاده از آن یک مساله ی بهینهسازی با هدف رعایت تاخیر بدست آمده حاصل می شود.

در [۹] نویسندگان پیادهسازی NFV با SDN با SDN را هدف قرار دادهاند و جایگذاری middle box با هدف توزیعبار را فرمولبندی کردهاند. در واقع middle box در واقع middle box در واقع عصورت مجازی بوده و همان کارکردهای مجازی شبکه میباشند. مدلسازی صورت

گرفته به صورت node link صورت پذیرفته است. هدف مساله مسیریابی چند مسیره برای تقاضا به صورتی است که در آن link load گرفته به صورت متابه عند است. (ratio برای تمام لینکها مینیمم شود. این مقاله تغییر ترافیک توسط کارکردها را نیز مدنظر قرار داده است.

در [۸] مسالهی جایگذاری زنجیرههای کاکرد سرویس با دو هدف کاهش مصرف انرژی و افزایش نرخ جریان پذیرفته شده مدلسازی می شود. این مدلسازی با توجه به معماری IETF SFC صورت پذیرفته است. در مدلسازی این مقاله جزئیات زیادی مورد توجه قرار گرفته است که این امر باعث پیچیده شدن فرمول بندی شده است.

در [۵] نویسندگان ابتدا مساله ی جایگذاری و مسیریابی VNFها را در اوج ترافیک حل می کنند. در ادامه آنها فرض می کنند که ترافیک به صورت دورهای-ثابت می باشد به این معنا که ترافیک در تعداد متناهی بازه ی زمانی تعریف شده و تکرار می شود. با این فرض در ادامه مقاله مساله ی دیگری مبنی بر مهاجرت نمونه ها با توجه به تغییر ترافیک را مطرح می کند. در این مهاجرتها مقاله از توان مصرفی در مهاجرت صرف نظر کرده و تلاش می کند جریمه ای که بابت قطعی سرویس پرداخت می شود و توان مصرفی کل سیستم را بهینه کند.

در [۱۱] نویسندگان مسالهی توزیعبار در NFV را بررسی می کنند، آنها در این مساله ویژگیهای پایهای NFV در کنار استفاده از روش PCMP مدنظر قرار می دهد. در روش ECMP بار بین مبدا و مقصد به صورت یکسان بین تمام مسیرها تقسیم می گردد. در این مسیرها مساله تعدادی تقاضا در نظر گرفته می شود که کوتاهترین مسیرها بین مبدا و مقصد آنها مشخص است و در نهایت بار در این مسیرها توزیع شده و کارکردها شبکهای نیز در این مسیرها مستقر می شوند.

نبع من	منابع				محدوه	دیت	برخط		نگاشت		انتساب		اشتراك	ر	تخصي	_
	تخصيم	ص			ظرفين	ن	یا		کارکرد	,	کارکرد		نمونه		NFM	V
یاه	يافته				پردازش	سى	برون		9							
					نمونه		خط		لينک							
er :	other	MEM	BW N	CPU	دارد	ندارد	برخط	برون	كاركرد	، لینک	یک	چند	دارد	ندارد	دارد	ندارد
								خط			نمونه	نمونه				
_ [۴			✓	✓	_	✓	_	✓	✓	✓	✓			✓		√
_ [۶	_		✓	✓	✓		_	✓	✓	✓		✓		✓		√
_ [v	_	_	✓	✓	✓	_	_	✓	✓	✓	_	✓		✓	_	√
ژوهش — ناض	_	✓	\checkmark	✓	✓	_	_	✓	✓	\checkmark	✓	_	_	\checkmark	_	\checkmark

جدول ۲-۱: مقایسه مقالات پذیرش زنجیرههای کارکرد سرویس

همانطور که در کارهای بیان شده دیده می شود،مسالهی تخصیص منابع مدیریتی در پذیرش زنجیرههای کارکرد مورد بررسی قرار نگرفته است و در پژوهش حاضر قصد داریم این مورد را بررسی نماییم.

فصل سوم تعریف مساله

1-٣ مساله

پذیرفتن بیشترین تقاضای زنجیره کارکرد سرویس با در نظر گرفتن انتساب هر نمونه کارکرد مجازی شبکه به یک VNFM. همانطور که در مستند [۱] نیز آمده است، نیاز است که هر یک نمونههای کارکردهای مجازی شبکه توسط حداقل یک VNFM مدیریت شوند. در این مساله قصد داریم مساله پذیرش تقاضاهای زنجیرههای کارکرد سرویس را با نظر گرفتن این نیازمندی در کنار نیازمندیهای پردازشی و پهنایباند هر یک از تقاضاها حل کنیم. در ادامه به صورت خلاصه شرایط مساله را بررسی می کنیم:

- توپولوژی زیرساخت شامل پهنای باند لینکها و ظرفیت NFVI-PoPها¹ موجود است.
 - n تقاضای زنجیره کار کرد سرویس به صورت کامل و از پیش مشخص شده داریم.
- هر تقاضا شامل نوع و تعداد نمونههای مجازی، پنهای باند لینکهای مجازی و توپولوژی نمونههای مجازی میباشد.
- F نوع کارکرد مجازی شبکه تعریف شده است که هر یک مقدار مشخصی از حافظه و توان پردازشی را مصرف می کنند.
- تعداد پردازندههایی که به هر نمونه تخصیص می یابد با توجه به ترافیک ورودی نمونه مشخص می شود. این امر توسط اپراتور در
 زمان تعریف مساله ورودی صورت می گیرد.
 - نمونهها بین زنجیرهها به اشتراک گذاشته نمی شوند.
 - محدودیت ظرفیت لینکها
 - محدودیت توان پردازش سرورهای فیزیکی با توجه به میزان حافظه و تعداد پردازندهها
- برای مدیریت یکدست و آسانتر زنجیرهها و در عین حال جمعآوری راحتتر خطاها، برای هر زنجیره یک VNFM تخصیص میدهیم.
 - VNFMها می توانند بین زنجیره به اشتراک گذاشته شوند.
 - هر نمونه از VNFMها می تواند تعداد مشخصی از نمونههای کارکرد مجازی شبکه را سرویس دهد.
 - برای ارتباط میان هر نمونه از VNFMها و VNFها پهنای باند مشخصی رزرو می گردد.
- در صورتی که NFVI-PoP بتواند از VNFM پشتیبانی نماید میتوان به هر تعداد که ظرفیت آن اجازه میدهد بر روی آن VNFM مستقر کرد.

اگر جایگذاری VNFMها به صورت غیر برنامهریزی شده صورت بپذیرد ممکن است به تاخیرهای غیرقابل تحمل منجر شده و به این ترتیب تاثیر منفی بر روی کارآیی سیستم داشته باشد.

یکی از وظایف VNFMها جمع آوری پیامهای خطا می باشد، برای این امر نیاز است که پهنای باند کوچک اما اختصاصی به VNFMها تخصیص داده شود بنابراین نمی توان جایگذاری آنها را با روشهای سابق و مانند سایر کارکردهای مجازی شبکه فرض کرد.

در نظر گرفتن VNFM همراه با VNFها مسالهی جدیدی است.

NFVI Point of Presence1

۳-۲ فرمولبندی

هدف اصلی مساله پذیرش بیشترین تعداد تقاضا میباشد. در اینجا فرض میکنیم پذیرش هر تقاضا سودی منحصر به فرد خواهد داشت. بنابراین تابع هدف به شکل زیر میباشد:

$$\max \sum_{h=1}^{T} c_h x_h \tag{3-1}$$

memory(k)	required RAM of VNF instance with type k in GB
core(k)	required CPU cores of VNF instance with type k
$me\hat{m}ory$	required RAM of VNFM in GB
côre	required CPU cores of VNFM
capacity	maximum number of VNF instances that VNFM can handle
len(h)	number of VNF instances in hth SFC request
type(v,k)	assuming the value 1 if the VNF instance v has type k
bandwidth(u, v)	required bandwidth in link from VNF instance \boldsymbol{u} to \boldsymbol{v}
$band\hat{w}idth$	required bandwidth in managmeent link
radius	maximum neighborhood distance for instance management

x_h	binary variable assuming the value 1 if the hth SFC request is accepted;
	otherwise its value is zero
y_{wk}	the number of VNF instances of type k that are used in server $w \in V_s^{PN}$
z_{vw}^k	binary variable assuming the value 1 if the VNF node $v \in \cup_{i=1}^T V_{i,F}^{SFC}$
	is served by the VNF instance of type k in the server $w \in V_s^{PN}$
\bar{y}_w	binary varibale assuming the value 1 if VNFM on server $w \in V_s^{PN}$ is
	used; otherwise its value is zero
\bar{z}_{hw}	binary variable assuming the value 1 if hth SFC is assigned to VNFM
	on server $w \in V_s^{PN}$

برای هر نود اندازه ی مشخصی از حافظه RAM در نظر گرفته می شود که هر نمونه ی کارکرد با توجه به نوع آن مقدار مشخصی از این حافظه را مصرف می کند.

Node Memory Constraint:

$$\sum_{k=1}^{F} y_{wk} memory(k) + \bar{y_w} me\bar{m}ory \le N_{ram}^{PN}(w) \quad \forall w \in V_s^{PN}$$
(3-2)

برای هر نود تعداد مشخصی از هستههای پردازنده در نظر گرفته می شود که هر نمونهی کارکرد با توجه به نوع آن مقدار مشخصی از این تعداد را مصرف می کند.

Node CPU Constraint:

$$\sum_{k=1}^{F} y_{wk} core(k) + \bar{y_w} c\bar{ore} \le N_{core}^{PN}(w) \quad \forall w \in V_s^{PN}$$
(3-3)

اگر VNF instance نوع k روی سرور w سرویس شود میبایست VNF instance نوع k روی سرور w فعال شود.

توجه شود که اشتراک گذاری VNFها پشتیبانی نمی گردد.

Service Place Constraint:

$$\sum_{v \in \cup_{i=1}^T V_{i,F}^{SFC}} z_{vw}^k \le y_{wk} \quad \forall w \in V_s^{PN}, \forall k \in [1, \dots, F]$$

$$(3-4)$$

اگر تقاضای ۱۱م پذیرفته شده باشد میبایست تمام VNF nodeهای آن سرویس شده باشند. یک VNF حداکثر یکبار سرویس داده شود.

Service Constraint:

$$x_h = \sum_{k=1}^{F} \sum_{w \in V^{PN}} z_{vw}^k \quad \forall v \in V_{h,F}^{SFC}, \forall h \in [1, \dots, T]$$

$$(3-5)$$

اگر تقاضای hام پذیرفته شده باشد می بایست توسط یک VNFM سرویس شده باشد.

Manage Constraint:

$$x_h = \sum_{w \in V_s^{PN}} \bar{z}_{hw} \quad \forall h \in [1, \dots, T]$$
(3-6)

اگر v نعال سرور v سرور v سرویس شود میبایست v سرور v فعال شود.

Manager Place Constraint:

$$\bar{z}_{hw} \leq \bar{y}_w \quad \forall w \in V_s^{PN}, \forall h \in [1, \dots, T]$$
 (3-7)

محدودیت ظرفیت سرویسدهی VNFM این محدودیت براساس تعداد ماشینهای محازی که هر VNFM سرویس میدهد تعیین شده است.

Manager Capacity Constraint:

$$\sum_{i=1}^{T} \hat{z}_{iw} * len(i) \le capacity \quad \forall w \in V_s^{PN}$$
(3-8)

اگر v ، v توسط instance نوع v , v وی سرور v سرویس شود می بایست خود از نوع v , v

Type Constraint:

$$z_{vw}^{k} \leq type(v,k) \quad \forall w \in V_{s}^{PN}, \forall k \in [1,\dots,F], \forall v \in \cup_{i=1}^{T} V_{i,F}^{SFC}$$
 (3-9)

$ au_{ij}^{(u,v)}$	binary variable assuming the value 1 if the virual link (u, v) is routed on
	the physical network link (i, j)
$ar{ au}_{ij}^v$	binary variable assuming the value 1 if the managemnt of VNF node v
	is routed on the physical network link (i, j)

محدودیت زیر بقای جریان در لینکهای مورد تقاضای کاربر را تضمین می کند.

Flow Conservation:

$$\sum_{(i,j)\in E^{PN}} \tau_{ij}^{(u,v)} - \sum_{(j,i)\in E^{PN}} \tau_{ji}^{(u,v)} = \sum_{k=1}^{F} z_{ui}^{k} - \sum_{k=1}^{F} z_{vi}^{k}$$

$$\forall i \in V_{S}^{PN}, (u,v) \in E_{h}^{SFC}, h \in [1,\dots,T]$$
(3-10)

محدودیت زیر بقای جریان در لینکهای مدیریتی را تضمین میکند.

Management flow Conservation:

$$\sum_{(i,j)\in E^{PN}} \bar{\tau}_{ij}^{v} - \sum_{(j,i)\in E^{PN}} \bar{\tau}_{ji}^{v} = \sum_{k=1}^{F} z_{vi}^{k} - \bar{z}_{hi}$$

$$\forall i \in V_{S}^{PN}, v \in V_{h,F}^{SFC}, h \in [1, \dots, T]$$
(3-11)

محدوديت ظرفيت لينكها

Link Bandwidth Constraint:

$$\sum_{v \in \cup_{i=1}^{T} V_{i,F}^{SFC}} \bar{\tau}_{ij}^{v} * bandwidth + \sum_{(u,v) \in \cup_{i=1}^{T} E_{i}^{SFC}} \tau_{ij}^{(u,v)} * bandwidth(u,v) \leq C_{ij}$$

$$\forall (i,j) \in E^{PN}$$
(3-12)

شعاع همسایگی تضمین می کند که زمان سرویسدهی توسط VNFMها در یک بازه مشخص (از نظر تعداد هاب) خواهد بود. $Radius\ Constraint$

$$\sum_{(i,j)\in E^{PN}} \bar{\tau}_{ij}^{v} \le radius \quad \forall v \in \cup_{i=1}^{T} V_{i,F}^{SFC}$$
(3-13)

فصل چهارم راهحل پیشنهادی و ارزیابی

۱-۴ راهحل پیشنهادی

مسالهی بیان شده به صورت ILP مدلسازی می شود. در [۴] مسالهی جایگذاری SFCها با هدف حداکثرسازی تعداد درخواستهای پذیرفته شده به صورت ILP می اشد، مسالهای که در اینجا مدلسازی می شود از آن مساله پیچیده تر می باشد زیرا در نظر گرفتن VNFMها را نیز شامل می شود. برای این مساله می توان یک راه حل مکاشفه ای با زمان چند جمله ای پیشنهاد داد.

یکی از راهحلهای ساده مرتب کردن تمام تقاضاها براساس منابع مصرفی (پهنای باند و منابع پردازشی) و در ادامه جایگذاری آنها از تقاضای با کمترین منابع مصرفی به تقاضای با بیشترین منابع مصرفی میباشد. در ادامه از تقاضا با کمترین منابع مصرفی آغاز کرده و آن را روی سرورها قرار میدهیم، برای این امر یک تابع ارزش دهی پیشنهاد میشود و این جایگذاری روی سرور با بیشترین ارزش صورت میپذیرد. در نهایت نگاشت لینکها صورت میپذیرد، برای این کار نگاشت با هدف توزیعبار و به صورت چند مسیره صورت میپذیرد.

۲-۴ ارزیابی

در این مساله هدف پذیرش تعداد بیشینهی تقاضاهای زنجیره ی کار کرد سرویس میباشد که به این ترتیب معیار مقایسه نیز همین پارامتر خواهد بود. این پارامتر در ارزیابی با سایر مقالات مقایسه میشود ولی باید در نظر داشت که نیازمندیهای مدیریتی که در این پژوهش مدنظر است در سایر پژوهشها مدنظر نبوده است. راه حل پیشنهادی بهینه نبوده و به همین علت کارآیی آن در سناریوهایی با حل بهینه مقایسه میشود.

منابع و مراجع

- [1] Etsi gs nfv-man 001 v1.1.1: Network function virtualization (nfv): Management and orchestration. Technical report, december 2014.
- [2] Abu-Lebdeh, Mohammad, Naboulsi, Diala, Glitho, Roch, and Tchouati, Constant Wette. On the placement of VNF managers in large-scale and distributed NFV systems. *IEEE Transactions on Network and Service Management*, 14(4):875–889, dec 2017.
- [3] Chen, Yu-Jia, Wang, Li-Chun, Lin, Feng-Yi, and Lin, Bao-Shuh Paul. Deterministic quality of service guarantee for dynamic service chaining in software defined networking. *IEEE Transactions on Network and Service Management*, 14(4):991–1002, dec 2017.
- [4] Eramo, V., Tosti, A., and Miucci, E. Server resource dimensioning and routing of service function chain in NFV network architectures. *Journal of Electrical and Computer Engineering*, 2016:1–12, 2016.
- [5] Eramo, Vincenzo, Miucci, Emanuele, Ammar, Mostafa, and Lavacca, Francesco Giacinto. An approach for service function chain routing and virtual function network instance migration in network function virtualization architectures. *IEEE/ACM Transactions on Networking*, 25(4):2008–2025, aug 2017.
- [6] Ghaznavi, Milad, Shahriar, Nashid, Kamali, Shahin, Ahmed, Reaz, and Boutaba, Raouf. Distributed service function chaining. *IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, 35(11):2479–2489, nov 2017.
- [7] Huang, Huawei, Li, Peng, Guo, Song, Liang, Weifa, and Wang, Kun. Near-optimal deployment of service chains by exploiting correlations between network functions. *IEEE Transactions on Cloud Computing*, pages 1–1, 2017.
- [8] Jang, Insun, Suh, Dongeun, Pack, Sangheon, and Dan, Gyorgy. Joint optimization of service function placement and flow distribution for service function chaining. *IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, 35(11):2532–2541, nov 2017.
- [9] Ma, Wenrui, Beltran, Jonathan, Pan, Zhenglin, Pan, Deng, and Pissinou, Niki. SDN-based traffic aware placement of NFV middleboxes. *IEEE Transactions on Network and Service Management*, 14(3):528– 542, sep 2017.
- [10] Mijumbi, Rashid, Serrat, Joan, Gorricho, Juan-Luis, Bouten, Niels, Turck, Filip De, and Boutaba, Raouf. Network function virtualization: State-of-the-art and research challenges. *IEEE Communications Surveys & Tutorials*, 18(1):236–262, 2016.

- [11] Pham, Tuan-Minh, Nguyen, Thi-Thuy-Lien, Fdida, Serge, and Binh, Huynh Thi Thanh. Online load balancing for network functions virtualization. In 2017 IEEE International Conference on Communications (ICC). IEEE, may 2017.
- [12] Yu, Ruozhou, Xue, Guoliang, and Zhang, Xiang. QoS-aware and reliable traffic steering for service function chaining in mobile networks. *IEEE Journal on Selected Areas in Communications*, 35(11):2522–2531, nov 2017.