# 具体方案

重要等级按照五为数量级划分，五为最高。

## 地图部分：

目的：以空间的形式找到地域与数据的联系并表示。

人话：

素材：地图以地图部分与控制部分构成，地图部分暂分两级（若素材难以找到，二级地图设置为文字+数据，相应要求随之更改），一级将地图分为小块，具体到省，二级具体到县，鼠标所致处地图悬浮并放大，县以点标注显示，要求制作指针，指针跟随鼠标而动，(指针说明，悬浮在县点上的一个小标志，蓝色的向下的气泡剪头，用于引导指向县点和提升B格)，点击县点弹出数据窗口，此时省级焦点遗弃即可(即二级地图下只可查看县级数据即可，省级不必查看(此项可能根据要求更改))

交互要求：

2. 地图等级选择：两种，一种为选择对应区域显示相应借口，另一种为一级二级的调节条，参考百度地图的缩放功能，即类似与音量的按钮。（五级）

3. 地图的显示效果优化（依据素材而定，二级）

配色，以所找到的素材为主，尽力优化

4.指针不分:根据鼠标坐在位置自动贴边处理(贴点)，计算距离鼠标最近的县点将指针图标指到点上，点击指针和县点效果应当一样，即弹出数据框，其实就是一个提示b格的效果。。(二级)

## 弹出窗部分：

目的：提供一个能显示两种比例关系的输出端，作为地图素材的输入接口。

人话：

素材：配合地图，要好看，有科技感

要求：画面自配适应，因两种比例关系的占用画布大小匹配。

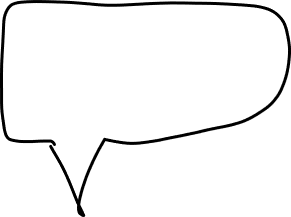
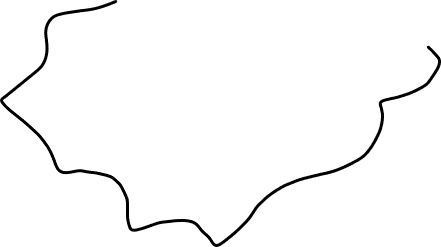
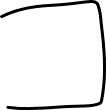
交互要求：

1. 地图点击时弹出（五级）

2. 点击别处或关闭按钮退出（五级）

配色：蓝，线条感。

如草图所示。



补充设计要求：

1. 线条感和透明度，对话框需要阴影部分填充颜色，色彩取灰色和整体颜色混合。
2. 对话框大小自配适，要足够大

## 数据部分整体：

目的：形象生动的呈现数据

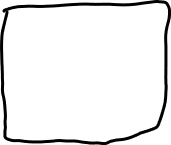
核心思想：生动

共同素材要求：代表不同职业的小人贴图

### 一：职业占 人数百分比

数据描述：该地区所有 人里各个职业的占比

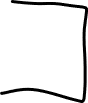
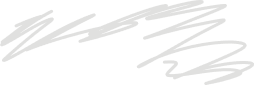
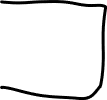
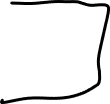
素材要求：一张卡通医院背景贴图（最好为线条png）



设计要求：采取以下办法（视数据难度和制作难度选取）：

1. 将医院贴图分为小格子（eg：分为一百个格子，每个百分之一），将小人完整的填入格子里，以格数代表百分比，此时小人大小固定。
2. 以面积划分百分比，面积及百分比，在面积区域内用小人填满，小人大小不定且可重合。
3. 以小人数量显示百分比，一个完整的小人代表一定百分比（eg：代表百分之十），用小人数量体现百分比，此时小人可能不完全（eg：表示百分之十五，就是一整个人加一半的小人）。
4. 以上利弊权衡，多实验一下，都不行可自行设计方案，方案1、3较为类似。

交互要求：鼠标移动到的地方自动显示具体百分比数字，具体显示百分比数字的方式为将“区域”（方格/面积/小人）填充颜色，在颜色上显示数字百分比。



Ps：填充颜色与数字颜色应有较大对比度。

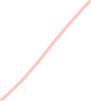
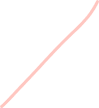
### 二． 人数占该职业所调查人数的百分比

数据描述：如题

（1=农民 2=工人 3=服务业 4=经商 5=家务 6=教师/公务员等 7=其他）

设计要求：计算百分比，以小人长度/宽度为百分百按比填充贴图，理论上来说有多少职业就需要制作多少个，但由于区域有限，推荐显示前5-8（视效果而定）所调查人数最多的职业。

Em。大致如图。



交互需求：

1. 在填充部分以高对比度的颜色显示百分比
2. 职业显示顺序遵循调查人数降序排列