

# 图解

# Python

可能是迄今为止

最易懂的Python视频教程



---

"""使用标准库中的模块"""

.....

Python官方给我们提供了一个标准库，其中有非常多的模块可供我们使用，用以完成各种不同的任务。

MacOS系统中标准库的路径：

`/Library/Frameworks/Python.framework/Versions/3.x/lib/python3.x`

Windows系统中标准库的路径：

`<Python的安装路径>\Lib`

标准库中模块的源代码是极好的Python学习资料。

如果想要使用标准库中的模块，必须使用import语句进行导入。有两种导入方式：

- (1) 导入整个模块
- (2) 导入模块中的属性

.....

---

.....

## 一、导入整个模块

导入整个模块的语法格式为：`import [包名.]模块名`。

如果被导入的模块在一个包结构中，那么必须要通过其所有的父包导航到该模块：

顶层父包名.子包名....子包名。

导入整个模块之后，就可以访问模块中的属性了（包括：变量、函数和类），其语法格式为：`[包名.]模块名.属性名`。

当输入"`[包名.]模块名.`"之后，在代码提示的列表中，变量用黄色的v (variable) 表示，函数用粉色的f (function) 表示，类用蓝色的c (class) 表示。

.....

```
# import os
```

```
# 操作系统中的所有环境变量
```

```
# print(os.environ)
```

```
# 操作系统中某个指定的环境变量
```

```
# print(os.getenv('PYTHON_HOME'))
```

```
# MutableMapping类
```

```
# print(os.MutableMapping)
```

```
# import xml.dom.minidom
```

```
# print(xml.dom.minidom.StringTypes)
```

---

```
.....
```

导入整个模块时，可以给导入的模块起一个别名，其语法格式为：

```
import [包名.]模块名 as 模块的别名。
```

```
.....
```

```
import os as operating_system
```

```
# 操作系统中的所有环境变量
```

```
print(operating_system.environ)
```

```
# 操作系统中某个指定的环境变量
```

```
print(operating_system.getenv('PYTHON_HOME'))
```

```
# MutableMapping类
```

```
print(operating_system.MutableMapping)
```

```
import xml.dom.minidom as md
```

```
print(md.StringTypes)
```