

图解

Python

可能是迄今为止

最易懂的Python视频教程



```
"""类对象的特殊属性之__slots__"""
```

```
"""
```

Python是动态语言，所以，在创建对象之后，可以对其动态地绑定属性和方法。

如果想要对实例对象动态绑定的属性和方法的名称进行限制，可以在其对应的类对象中定义特殊属性__slots__，并给__slots__赋值一个所有元素都为字符串的列表或元组，这样，对实例对象动态绑定的属性和方法的名称就只能来自于__slots__中的元素。

```
"""
```

```
class MyClass(object):  
    __slots__ = ("attr1", "do_sth1")
```

```
mc = MyClass()
```

```
mc.attr1 = 18
```

```
# mc.attr2 = 56    # AttributeError: 'MyClass' object has no attribute 'attr2'
```

```
def do_sth1(self):  
    print("do_sth1被调用了")
```

```
from types import MethodType  
mc.do_sth1 = MethodType(do_sth1, mc)  
mc.do_sth1()
```

```
def do_sth2(self):  
    print("do_sth2被调用了")
```

```
# AttributeError: 'MyClass' object has no attribute 'do_sth2'  
# mc.do_sth2 = MethodType(do_sth2, mc)
```

"""

默认情况下，访问实例对象的属性是通过访问该实例对象的特殊属性__dict__来实现的。例如：
访问obj.x其实访问的是obj.__dict__['x']。

在类对象中定义了特殊属性__slots__后，其实例对象就不会在创建特殊属性__dict__了，而是为每个属性创建一个描述器，访问属性时就会直接调用这个描述器。调用描述器比访问__dict__要快，因此，在类对象中定义特殊属性__slots__可以提高属性的访问速度。

此外，在类对象中定义了特殊属性__slots__后，由于其实例对象不再创建特殊属性__dict__，同时，特殊属性__dict__是一个字典，字典的本质是哈希表，是一种用空间换取时间的数据结构，因此，在类对象中定义特殊属性__slots__可以减少内存消耗。

"""

```
# AttributeError: 'MyClass' object has no attribute '__dict__'  
# print(MyClass().__dict__)
```

"""

特殊属性__slots__只对其所在类对象的实例对象起作用，对其所在类对象的子类的实例对象是不起作用的。

如果子类也定义了特殊属性__slots__，那么子类的实例对象可以动态绑定的属性和方法的名称为子类的__slots__加上父类的__slots__。

"""

```
class MyChildClass1(MyClass):  
    pass
```

```
mcc1 = MyChildClass1()
```

```
mcc1.attr3 = 56
```

```
class MyChildClass2(MyClass):  
    __slots__ = ("attr2", "do_sth2")
```

```
mcc2 = MyChildClass2()
```

```
mcc2.attr1 = 18  
mcc2.attr2 = 18  
mcc2.do_sth1 = 18  
mcc2.do_sth2 = 18
```

```
# AttributeError: 'MyChildClass2' object has no attribute 'attr3'  
# mcc2.attr3 = 18
```