

**Universidad Don Bosco Facultad
de Estudios Tecnológicos
Coordinación de Computación
Ciclo II – 2018**



Cátedra:

Desarrollo de Aplicaciones con Software Propietario

Docente:

Evelyn Lissette Hernández

Proyecto:

Primer Avance de Proyecto “Biblioteca Virtual”.

Integrantes:

AH180886	Ávila Henríquez, Marvin Adolfo
AV172209	Ayala Vargas, Oscar Alberto
BM181252	Barahona Monge, Oliver Mario
DA171637	Díaz Ardón, Ricardo Adolfo
RE170984	Reyes Escobar, Roberto José



Índice

Introducción	3
Objetivos Generales	4
Objetivos Específicos	4
Alcance del Proyecto	5
Limitaciones.....	6
Interpretación de la Lógica del Negocio	6
Propuesta de Desarrollo	8
Cronograma de Actividades	10
Conclusión	10
Glosario	12
Bibliografía.....	14

Introducción

Al igual que muchas bibliotecas públicas o privadas (Universidades y colegios) en el mundo, Internet ha revolucionado y ha dado un significado a los métodos tradicionales de las bibliotecas. Permittiéndonos a nosotros desarrollar este sistema de bibliotecas, a la misma vez facilitando un mejor método de lectura para miles de personas en el mundo. Vista la rápida evolución de las tecnologías de la información y las comunicaciones, está claro que las bibliotecas públicas necesitan desarrollar, más que nunca, si las bibliotecas desean desempeñar un papel importante debemos desarrollar nuevos métodos que permitan la accesibilidad a los usuarios a tener lo que necesitan, todo aquello que sea de su interés: noticias, obras, libros y proyectos.

La función principal de nuestro sistema de biblioteca buscar, organizar, exponer información al usuario. En internet existen numerosos libros gratuitos. El sistema de biblioteca tendrá contenido ilimitado para los usuarios. Por otra parte, las bibliotecas ofrecen servicios directamente para que las personas puedan tener respuestas a casi cualquier pregunta, para que nuestro sistema de biblioteca, pueda ofrecer los mismos servicios, los usuarios podrán comunicarse, a través de formularios de ayuda o por correo electrónico. La finalidad de nuestro proyecto es desarrollar y ampliar los principales servicios de una biblioteca.

Esta aplicación permite a los usuarios de efectuar búsquedas de materiales bibliográficos a la biblioteca, que se encontrará almacenado en una base de datos, el cual podrá ser consultado mediante búsquedas por título, código, género o sub-genero, fecha de publicación, etc. Con el fin de hacer una búsqueda más precisa y darle al usuario lo que busca.

Objetivos Generales

Desarrollar un sistema de búsqueda de una biblioteca con el propósito que los usuarios obtengan mayores beneficios y accesos con los que cuenta el sistema mediante el cual cada uno de ellos tenga la seguridad de poder encontrar la pronta lectura que les apasiona, de igual forma administrar un comercio estable dentro de la visualización del usuario como del el cliente. Facilitar el manejo de la aplicación con variedad de opciones para el cliente y así brindarle un buen uso.

Objetivos Específicos

Identificar el usuario del Sistema de Biblioteca será capaz de manejar cada una de las herramientas que cuenta para la búsqueda de sus libros.

Identificar el uso de la lectura su tipo de literatura para que el cliente pueda facilitarle el uso de su búsqueda dentro de la Biblioteca.

El usuario del Sistema de Biblioteca será capaz de seleccionar las diferentes herramientas ya sea libros, enciclopedias, obras, según su autor, nombre o fecha de publicación de la obra.

Alcance del Proyecto

Este proyecto es el primer paso hacia el concepto global. El proyecto se centra en buscar un sistema complejo de búsqueda digital de una biblioteca, con controles muy simples y fáciles de interactuar, suficientemente como para ser llamado profesional. El usuario podrá usar distintos controles digitales del Sistema de Biblioteca.

Esto incluye:

En primer lugar, encontrar un buen sistema de biblioteca en el mercado, de acuerdo a las necesidades de los clientes. No son suficientemente buenas.

Esto implica:

Que posee una interfaz amigable, fácil de manejar, con controles necesarios para la búsqueda de libros, de acuerdo al gusto del usuario.

Controles adecuados para que el usuario se centre en la búsqueda de los libros.

Permitir ver obras, libros completos de sus actores favoritos o escritores favoritos.

Que tenga la capacidad de buscar una gran cantidad de libros con una sola búsqueda, brindando así para el usuario, múltiples opciones que pues buscar lo que necesite.

En segundo lugar, encontrar un método de desarrollo, para que nuestros usuarios puedan realizar descargas de sus libros favoritos y también poder brindarles un servicio muy estable, lo cual los usuarios tengan la oportunidad de suscribirse a nuestro sitio web, para estar al pendiente de futuras actualizaciones que tengamos en nuestra aplicación y tener beneficios exclusivos.

Limitaciones

La aplicación con requerimientos, deben utilizar los controladores para tener una virtud para huéspedes completamente virtualidades. Sin los controladores para una virtud algunas aplicaciones pueden no ser vistas por el cliente ya que debe ser una aplicación clara y detallada para guiar al usuario en su recorrido.

También deben evaluarse cuidadosamente otras aplicaciones y herramientas que utilizaremos en nuestra aplicación, o que necesiten de un rendimiento de tiempo real, para el tener un mejor funcionamiento.

Se deben evaluar cuidadosamente la aplicación ya que con ella demostraremos si hay un ambiente tranquilo en la vista del usuario, como pueda llenar su expectativa y un funcionamiento que apoye el trabajo de dicha aplicación.

Interpretación de la Lógica del Negocio.

Métodos usados para la interpretación de la lógica.

Nuestra aplicación será una herramienta de tiempo real para el cliente ya que su búsqueda será amplia dentro de la Biblioteca y su queremos brindarles un rendimiento eficiente y con un muy buen funcionamiento para que luego ellos pueda evaluar su visita dentro de la Biblioteca o dicha aplicación.

Nuestro proyecto esta visualizado de la siguiente manera, se tendrá un espacio exclusivo en el cual el usuario podrá interactuar de forma completa con el proyecto, en este caso se tendrá una opción llamada “Asesor literario” en el cual, el usuario podrá ingresar su “username” y “password” y tendrá un buscador exclusivo el cual le dará tres opciones para el libro que busca “Libro inexistente”, “Libro no disponible”, “Libro disponible” esta opción podría plantearse en caso de que la biblioteca tenga una computadora la cual ayudara al usuario a poder encontrar un libro de forma más sencilla y le dé la ubicación de donde se encuentra.

Contará con una plataforma especial para empleados de la biblioteca en la cual ellos deberán entrar para el momento que deban facturar un libro que está entrando o saliendo del lugar, al ingresar a esta plataforma tendrán que ingresar su “username” y su “password” para poder ser reconocidos por el sistema, en esta plataforma los empleados deberán ingresar diferentes características del libro en este caso podrían ser:

Fecha de publicación.

Autor.

Género.

Subgénero.

Editorial.

Idioma.

Y algunas más.

La lógica del negocio funcionará de la siguiente forma, evaluando cada una de las propuestas planteadas anteriormente, la lógica sería de que el usuario pueda llegar se identifique con el empleado y pueda optar por la opción de decirle a empleado que le busque el libro o el poder buscarlo en la computadora que se encontrara dentro de la biblioteca, luego de eso el usuario vera si el libreo está disponible o no basado en eso el optara por si leer el libro en la biblioteca o prestarlo, si lo presta, el empleado se encargara de facturarle el libro a su nombre y se le tendrá que dar un lapso de 15 días hábiles para poder entregarlo sino se le recargar un multa, el costo de la prestación de libro tendrá un rango de los \$4.00 - \$5.00 dependiendo del tipo de género que se elija, el empleado buscara el precio que tiene la prestación del libro y basado en esto hará la facturación para el usuario que lo ha solicitado.

Si el usuario no entrega su libro en los 15 días hábiles el sistema debe tirarle un aviso al empleado que se le hará un recargo o una multa de 50% del costo de la prestación del libro, si pasa otros 15 días sin entregar el libro la multa le incrementará a otro 50%.

Resultado de la lógica del negocio.



Propuesta de Desarrollo

Implementaremos una interfaz gráfica que se ha presentable para el usuario sé que no será muy buena ya que es un comienzo, pero más adelante la haremos mucho mejor para que cada componente pueda ser más útil con dicho componente gráfico y un mejor nivel de lenguaje con WinForms y la ayuda de Microsoft a.NET.

Los componentes dinámicos demuestran miembros como propiedades y métodos en tiempo de su ejecución, en lugar de en tiempo de compilación. Esto le permite crear componentes para trabajar con estructuras que no coinciden con un formato o tipo estático ya que demostraremos que dicho componente dinámico muestre la expectativa de la vista del usuario.

Un componente estático, demostraremos que dicha aplicación no lleve palabras similares que puedan confundir al usuario, ya que con la ayuda de clases nos guiaremos en no confundir los nombres, con ayuda de métodos y sus conjuntos ya que dichos métodos pueden ser para realizar problemas matemáticos, almacenar o recuperar datos.

Dicho acceso de datos será con niveles para poder dominar mejor el funcionamiento de la aplicación entre el cliente como el servidor y poder distribuir claramente la información de dicha aplicación, ya que tendrá presentaciones claras y un mejor mantenimiento.

Interfaz Grafica

Sistema de Biblioteca - [Libro]

SISTEMA MANTENIMIENTO CONSULTAS REPORTES

Empleados Usuarios Libros Autores Editoriales Sistema Salir

Nuevo Guardar Cancelar Eliminar Salir

Datos:

Código	L0001
Libro	Madame Bobary
Autor	Gustave Flaubert
Género	Narrativo
Sub-género	Drama
N. de Páginas	555
Editorial	Norma
Fecha de Publicación	14/07/1872
Edición	1
Restricción	May 18
Idioma	Francés

Disponible
☒ Sí ☐ No

<< < > >>

Usuario del Sist 08/10/2014 NÚM 50 NÚM MAYÚ

Cronograma de Actividades

Proyecto DSP	Oscar Ayala	Oliver Barahona	Marvin Ávila	Roberto Reyes	Ricardo Díaz
Avance del Proyecto (23/09/2018)					
Alcance del Proyecto					
Limitaciones					
Propuesta de Desarrollo					
Interpretación de Lógica de Negocio					
Presentación del Proyecto					
Cuerpo del Proyecto					

Conclusión

Queremos demostrarle al cliente que la aplicación demuestra la facilidad del manejo de la Biblioteca con su variedad de herramientas y su utilidad de facilitar la búsqueda del cliente. Y un ambiente claro de identificar cada una de sus opciones.

Como lenguaje de programación hemos llegado a entender sobre las limitaciones que dicha aplicación hemos tratado de entender al usuario la facilidad de buscar lo que necesite ya que con diseño y presentación hemos dado una vista agradable al usuario y alcanzar lo que se debe, hemos admitido objetos necesarios para no confundir al usuario y nosotros como servidores ya que con la ayuda de herencias y variables daremos la solución en algunos casos y damos tiempo a cada ejecución.

Dicho sistema se acopla a ciertos parámetros y gustos del usuario, el trabajo nos muestra lo importante que puede llegar a hacer una biblioteca virtual ya que está al alcance de todo público y con dichas facilidades para los usuarios. Se debe tomar en cuenta que la mayoría de personas en este tiempo no le da mucha importancia al leer y es una propuesta que va con la visión a ese tipo de personas.

Glosario

A

Aplicación: Colocación de una cosa sobre otra o en contacto con otra de modo que quede adherida o fijada o que ejerza alguna acción.

Almacenar: Guardar cosas en un almacén u otro lugar, generalmente de forma ordenada, para poder disponer de ellas cuando se necesite o convenga.

B

Biblioteca: Colecciones bibliográficas y audiovisuales

C

Cliente: Es una persona física o jurídica que recibe un servicio o adquiere un bien a cambio de un dinero u otro tipo de retribución.

Componentes: piezas indispensables que forman parte de un sistema.

D

Digital: Es un conjunto de dispositivos que son destinados a la generación, transmisión, manejo, procesamiento y almacenamiento de señales digitales.

Desarrollo: La palabra desarrollo presenta acepciones diversas se puede entender como el proceso de evolución, cambio y crecimiento relacionado con un objeto, una persona o una situación determinada.

E

Estático: Permanece en un mismo estado y no experimenta cambios.

F

Formato: Forma, tamaño y modo de presentación de una cosa, especialmente de un libro o publicación semejante.

H

Herramienta: Es un objeto elaborado con el fin de facilitar la utilización que requiere de una aplicación correcta, (siempre y cuando se hable de herramienta material).

I

Interfaz: Interfaz es lo que conocemos en inglés como interface se utiliza para nombrar a la conexión funcional entre dos sistemas, programas, dispositivos o componentes de cualquier tipo, que proporciona una comunicación de distintos niveles permitiendo el intercambio de información.

M

Método: hace referencia a ese conjunto de estrategias y herramientas que se utilizan para llegar a un objetivo preciso, el método por lo general representa un medio instrumental por el cual se realizan las obras que cotidianamente se hacen.

P

Proyecto: Idea de una cosa que se piensa hacer y para la cual se establece un modo determinado y un conjunto de medios necesarios.

S

Sistema: Conjunto ordenado de normas y procedimientos que regulan el funcionamiento de un grupo o colectividad.

U

Usuario: Es un usuario aquella persona que utiliza un dispositivo o un ordenador y realiza múltiples operaciones con distintos propósitos.

W

Web: Es un sistema de distribución de documentos de hipertexto o hipermedia interconectados y accesibles vía Internet.

WinForms: es una biblioteca de clase gráfica (GUI) incluida como parte de Microsoft .NET Framework , proporciona una plataforma para escribir aplicaciones ricas de cliente para computadoras de escritorio, portátiles y tabletas.



Bibliografía

<https://msdn.microsoft.com/es-es/library/bb384398.aspx>
<https://docs.microsoft.com/es-es/dotnet/csharp/programming-guide/classes-and-structs/staticclasses-and-static-class-members> (Microsoft es el autor)
<https://www.definicionabc.com/tecnologia/usuario.php>
https://www.google.com.sv/search?q=proyecto&rlz=1C1SQJL_esSV815SV815&oq=proyecto&ags=chrome..69i57j69i65j0l4.7771j0j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8
https://www.google.com.sv/search?q=sistema&rlz=1C1SQJL_esSV815SV815&oq=sistema&ags=chrome..69i57j35i39j69i65l3j69i60.5234j1j7&sourceid=chrome&ie=UTF-8
<https://es.wikipedia.org/wiki/Biblioteca>
https://es.wikipedia.org/wiki/Sistema_digital
<https://debitoor.es/glosario/cliente>
https://www.google.com.sv/search?rlz=1C1SQJL_esSV815SV815&ei=LKSnW8GhDcckwWDsbnwAQ&q=Interfaz&oq=Interfaz&gs_l=psyab.3..0l10.1795.5798.0.6778.9.9.0.0.0.0.389.2383.2-5j3.9.0....0...1c.1.64.psyab..0.9.2801.6..35i39k1j0i131k1j0i67k1j0i131i67k1.424.qJ1D5bXMBSO
<https://www.definicionabc.com/general/desarrollo.php>
https://es.wikipedia.org/wiki/World_Wide_Web
https://en.wikipedia.org/wiki/Windows_Forms
<https://www.significados.com/componentes/>
https://www.google.com.sv/search?rlz=1C1SQJL_esSV815SV815&ei=1rSnW6O2BMmAigPyaSc6AQ&q=Aplicacion&oq=Aplicacion&gs_l=psyab.3..0l10.548891.553690.0.554455.17.12.0.0.0.0.382.1579.2-3j2.6.0....0...1c.1.64.psyab..11.6.1856.6..0i67k1j35i39k1j0i131k1.279.eluDvf_HHBU
<https://es.wikipedia.org/wiki/Herramienta>
http://sedici.unlp.edu.ar/bitstream/handle/10915/21176/Documento_completo.pdf?sequence=1