

# Типы данных

В Python все типы данных можно поделить на изменяемые (mutable) и неизменяемые (immutable). Изменяемые типы данных передаются по ссылке, а неизменяемые по значению.

## Неизменяемые типы

Нельзя изменить значение переменной. Ее можно только переопределить, т. е. сделать так, чтобы переменная ссылалась на другой объект памяти. Все неизменяемые типы данных передаются по значению.

тип	описание
bool	логический тип <code>a, b = True, False</code>
int	32-битное целое число (-2 147 483 647 до 2 147 483 647)
float	32-битное число с плавающей запятой (6-7 значимых цифр)
double	32-битное число с плавающей запятой (15-6 значимых цифр)
str	последовательность символов <code>my_str='Max'</code>
tuple	кортеж (неизменяемый список) <code>my_tuple=(1, 'Max', '123')</code>
frozenset	Неизменяемое множество <code>my_frozenset=frozenset({1, 'Max'})</code>

## Получить уникальный идентификатор объекта, на который ссылается переменная

```
id(<имя_переменной>)
```

## Python – это язык со строгой, динамической типизацией

«Динамическая» означает, что в одной переменной сначала могут храниться данные одного типа, а потом другого

```
a=3 # в переменной лежат данные типа int
```

```
a='Привет мир!' # теперь в переменной лежат  
# данные типа str
```

«Строгая» означает, что язык не делает неявных преобразований типов

```
a=3  
b='Привет мир!'  
c=a+b # будет ошибка. Python сам не  
# приведет данные к одному типу
```

## Изменяемые типы

Можно изменить значение переменной. Все изменяемые типы данных передаются по ссылке.

тип	описание
list	список — последовательность элементов <code>my_list=[1, 'Max', '123']</code>
set	множество — коллекция уникальных элементов <code>my_set={1, 'Max', '123'}</code>
dict	словарь — коллекция элементов вида «ключ: значение» <code>my_dict={1: 'Max', 'email': 'my_email', 'age': 25}</code>
function	функция <code>def my_func(): pass</code>
my_class	экземпляр (объект) пользовательского класса <code>my_obj=my_class()</code>

## Получить тип объекта, на который ссылается переменная

```
type(<имя_переменной>)
```

## Сделать обычную копию переменной с изменяемым типом данных

```
import copy  
copy_obj=copy.copy(my_obj)
```

## Сделать глубокую копию переменной с изменяемым типом данных

```
import copy  
copy_obj=copy.deepcopy(my_obj)
```