

Jogo da Forca

Desafio 2

Objetivo:

Criar um site de Jogo da forca single player

Não complique e não busque a perfeição, foco no simples funcional e agradável visualmente.

- Incrementos opcionais:
 - Diferentes tipos de conjuntos de informação como animais, frutas, filmes...
 - Acho que seja interessantes começar com 1 grupo para simplificar o código
 - Scoreboard(O cara é brabo)
 - Utilizar JSON para guardar as palavras(O cara é brabo)

O projeto será avaliado seguindo os critérios abaixo:

Critério 1

- Utilização do git
 - Criação do repositório antes de iniciar o projeto
 - Utilização contínua do git a cada iteração do projeto

Critério 2

- Design no figma
 - Coleta de referências
 - Experimentação

Critério 3

- Planejamento
 - Definição de hierarquias
 - Subdivisao do desafio em partes executáveis(tasks)

Critério 4

- Boas práticas
 - Organização
 - Nomenclaturas

Critério 5

- Execução
 - Existia outra solução mais eficiente?