**COCKBURN- AGGIUNTA DELL’ITINERARIO**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Use Case n°** | | | **2 – ACCESSO AL SISTEMA** | |  |
| Goal in Context | | | L’utente vuole aggiugere un nuovo itinerario | |  |
| Scope & Level | | |  | |  |
| Preconditions | | | L’utente deve essere gia registrato e deve essere autenticato | |  |
| Success End Condition | | | L’utente riesce ad aggiungere un nuovo itinerario | |  |
| Primary Actor | | | Utente autenticato | |  |
| Secondary Actor | | | Google Maps | |  |
| Trigger | | |  | |  |
| Descrizione | Step n° | Attore – utente autenticato | | Sistema |
|  | 1 | Utente dalla “Home screen” accede al menù principale | |  |
|  | 2 |  | | Mostra mock-up “MK9” per apertura pannello dinamico del menù |
|  | 3 | L’utente seleziona la voce “Add new Path” | |  |
|  | 4 |  | | Mostra mock-up “MK10” per inserimento dati del sentiero da aggiungere e rispettiva mappa di google Maps |
|  | 5 | L’utente inserisce informazioni sentiero(nome,durata, punto d’inizio, livello difficoltà, immagini,punto di fine, descrizione opzionale) | |  |
|  | 6 | Utente preme il bottone “Add” | |  |
|  | 7 |  | | Viene mostrato un messaggio indicando il corretto salvataggio dell’aggiunta del sentiero. Termina UC. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extension #1 | Step n° | Attore- utente autenticato | Sistema |
| **L’utente preme il tasto “Cancel” e annulla l’operazione** | 5.a | Preme il tasto “cancel |  |
| 7.a |  | Mostra mock-up “MK9” della Home screen |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extension #2 | Step n° | Attore- utente autenticato | Sistema |
| **L’utente non compila uno o più campi del form** | 5.b | L’utente preme il tasto “CONFIRM” senza compilare uno, alcuni o tutti i campi richiesti |  |
| 7.b |  | Viene mostrato un messaggio di errore specificando l’errore commesso dall’utente.  Termina UC |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Extension #3 | Step n° | Attore- utente autenticato | Sistema |
| **L’utente può inserire manualmente il tracciato geografico** | 5.c | L’utente interagisce con una mappa interattiva, inserendo un punto d’inizio e un punto di fine che determinano il percorso |  |
| 6.b |  | Vengono compilati automaticamente i campi di : punto d’inizio, durata, punto di fine |
| 7.c | L’utente compila i campi mancanti e preme il bottone “Add” |  |
| 8 |  | Viene mostrato il messaggio di conferma  Termina UC |
|  |  |  |