

Bryan Lemcke
Bardowieker Weg 37
23568 Lübeck
+49 451 6933930
BryanLemcke@web.de

Lübeck, 20. Februar 2025

Bewerbung als Werkstudent im Bereich Human-Computer-Interaction

Sehr geehrte Damen und Herren,

während meines Medieninformatikstudiums habe ich eine große Begeisterung für die menschenzentrierte Entwicklung und Evaluation von Software entwickelt. Besonders fasziniert mich, wie Technologie gezielt auf die Bedürfnisse der Nutzer abgestimmt werden kann, um intuitive und effiziente Produkte zu gestalten. Diese Leidenschaft hat sich vor allem in den Bereichen Human-Computer-Interaction (HCI) und User Experience Design (UX) gezeigt. In meinem Studium habe ich mich intensiv mit der Konzeption und Umsetzung interaktiver Anwendungen auseinandergesetzt und möchte meine Kenntnisse nun durch praktische Erfahrungen erweitern.


Zuletzt habe ich mich verstärkt mit Figma und Unity beschäftigt, um Prototypen und interaktive Interfaces zu gestalten. Durch verschiedene Projekte konnte ich zudem mit weiteren gängigen Tools wie After Effects und Blender arbeiten, wodurch ich einen vielseitigen Einblick in unterschiedliche Bereiche der digitalen Produktentwicklung erhalten habe. Neben meinen technischen Fähigkeiten zeichnet mich eine analytische Denkweise sowie ein ausgeprägter Sinn für Ästhetik und Nutzerfreundlichkeit aus. Ich arbeite strukturiert, detailorientiert und habe Spaß daran, komplexe Probleme systematisch zu lösen – sei es im Studium, bei eigenen Projekten oder in meiner Freizeit.

Ein Werkstudentenjob bietet mir die ideale Möglichkeit, mein Wissen in einem professionellen Umfeld anzuwenden und mich weiterzuentwickeln. Neben HCI und UX interessiere ich mich auch für angrenzende Bereiche wie Projekt- und Qualitätsmanagement. Mich reizt besonders, den gesamten Entwicklungsprozess eines Produkts zu begleiten und dabei sicherzustellen, dass es den Bedürfnissen der Nutzer gerecht wird.

Bereits im Studium habe ich an verschiedenen Projekten gearbeitet, die meine kreativen und technischen Fähigkeiten miteinander verbinden. Zwei meiner bisherigen Arbeiten, ein Motion-Design-Projekt mit After Effects sowie ein selbst entwickelter Game-Design-Prototyp, habe ich auf meiner Webseite verlinkt. Diese zeigen meine bisherige Fähigkeit, sowohl gestalterisch als auch technisch zu arbeiten und innovative Lösungen zu entwickeln.

Mit mir gewinnen Sie einen motivierten und zuverlässigen Mitarbeiter, der sich mit viel Engagement in neue Aufgaben einarbeitet und stets daran interessiert ist, sich weiterzuentwickeln. Ich freue mich darauf, Ihr Team mit meinen Fähigkeiten zu unterstützen. Gerne stehe ich Ihnen für ein persönliches Gespräch zur Verfügung und bedanke mich für Ihr Interesse an meiner Bewerbung.

Mit freundlichen Grüßen,



Bryan Lemcke