

Herrn
Bryan Lemcke
Bardowieker Weg 37
23568 Lübeck

Matrikelnummer:
(angestrebter) Abschluss:
Studiengang:
ECTS:
Fachsemester:
Prüfungsordnung:
Stand:

383484
Master
Medieninformatik
120
3
Version 20
19. Februar 2025

LEISTUNGSÜBERSICHT

Kursnr.	Kurstitel	Note	CP	Vermerk	Versuch	SWS	Semester
10	Konto Notenberechnungen, Abschluss						
5001	vorläufige Durchschnittsnote	1,8	50,0		1		WiSe 24/25
1000	Konto Brückenmodule		15,0				
1010	Mediendidaktik und -konzeption	1,7	5,0		1		SoSe 24
1011	Projektarbeit Mediendidaktik und -konzeption	1,7			1		SoSe 24
1014	Studienleistung Mediendidaktik und -konzeption	BE		+	1		SoSe 24
1020	Motion Design	2,0	5,0		1		SoSe 24
1030	Moderne Softwareentwicklung	2,0	5,0		1		WiSe 24/25
1031	Klausur Moderne Softwareentwicklung	2,0			1		WiSe 24/25
1032	Einsendeaufgabe Moderne Softwareentwicklung	BE		+	1		WiSe 24/25
1041	Klausur Künstliche Intelligenz	AN			1		WiSe 24/25
1045	Studienleistung Künstliche Intelligenz	AN			1		WiSe 24/25
1100	Konto Pflichtmodule		25,0				
1110	Informationsarchitektur	1,3	5,0		1		WiSe 24/25
1111	Projektarbeit Informationsarchitektur	1,3			1		WiSe 24/25
1112	Einsendeaufgabe Informationsarchitektur	BE		+	1		WiSe 24/25
1120	User Experience	3,7	5,0		1		SoSe 24
1121	Klausur User Experience	3,7			1		SoSe 24
1122	Einsendeaufgabe User Experience	BE		+	1		SoSe 24
1150	Wissenschaftliches Seminar	2,0	5,0		1		SoSe 24

LEISTUNGSÜBERSICHT

Kursnr.	Kurstitel	Note	CP	Vermerk	Versuch	SWS	Semester
1160	Projekt- und Qualitätsmanagement	2,0	5,0		1		WiSe 24/25
1161	Klausur Projekt- und Qualitätsmanagement	2,0			1		WiSe 24/25
1162	Einsendeaufgabe Projekt- und Qualitätsmanagement	BE		+	1		WiSe 24/25
1170	Gründungsmanagement	1,3	5,0		1		WiSe 24/25
1171	Projektarbeit Gründungsmanagement	1,3			1		WiSe 24/25
1172	Gruppenarbeit Gründungsmanagement	BE		+	1		WiSe 24/25
1173	Einsendeaufgabe Gründungsmanagement	BE		+	1		WiSe 24/25
1174	Verpflichtende Präsenz Gründungsmanagement	BE		+	1		WiSe 24/25
2000	Konto Wahlpflichtmodule		10,0				
2130	Augmented and Virtual Reality	1,3	5,0		1		SoSe 24
2131	Klausur Augmented and Virtual Reality	1,3			1		SoSe 24
2132	Einsendeaufgabe Augmented and Virtual Reality	BE		+	1		SoSe 24
2150	Game Design	1,3	5,0		1		SoSe 24
2151	Klausur Game Design	1,3			1		SoSe 24
2152	Einsendeaufgabe Game Design	1,0			1		SoSe 24

Erläuterungen

(1) Abkürzungen

AN	angemeldet
BE	bestanden
NB	nicht bestanden
EN	endgültig nicht bestanden

Diese Bescheinigung ist maschinell erstellt und trägt daher weder Unterschrift noch Siegel.