# 杨亚

Phone: 176 8886 7625 Email: <u>yywangyi\_jj@163.com</u>

GitHub: <a href="https://github.com/Yjnull">https://github.com/Yjnull</a>
Blog: <a href="https://blog.csdn.net/u014306335">https://blog.csdn.net/u014306335</a>

# 专业技能

• 熟悉 Android 的事件分发机制、View 绘制流程、Binder 进程间通信机制等

- 熟悉 |vm 内存区域以及 GC 算法等
- 熟悉常见的数据结构
- 熟悉 Https 相关原理, 以及 Git 使用

• 深入了解 AndroidVideoCache、Retrofit 等开源库原理

### 在校经历

2013/09 - 2017/06

湖南工业大学

本科

专业: 物联网工程

专业排名: Top 10

- 2015.04 第六届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛-软件创业团队赛全国选拔赛一等奖
- 2014.12 湖南省 2014 移动互联网大学生创新创业大赛三等奖
- 2014.03 湖南工业大学 第四届大学生计算机程序设计竞赛三等奖
- 2013 2017 三好学生、优秀学生干部荣誉、二等奖学金、三等奖学金

# 项目经历

2018/09 - 至今

猫耳FM

上海喵斯拉网络科技有限公司

#### 项目简介:

猫耳FM 是一款二次元的声音类 app,以弹幕+音频+图片的展现形式向用户输出内容。

- 1. 通过 okhttp 的拦截器进行 API 鉴权校验。所有 API 接口请求时,会根据相关的 header 和 request body 生成待签名字符串,通过秘钥进行签名,将签名结果附加在 header 中发出,从而 防止请求被第三方篡改。
- 2. 播放日志统计,用于统计用户的播放时长、停留时长等信息。采用较原始的手动埋点操作,将数据记录到数据库中,当数据量触发一定规则时,上报数据。数据上报时的签名秘钥通过迪菲-赫尔曼密钥交换动态获取。
- 3. 重构播放 Service 以及封装 MediaPlayer 使得整个播放流程更清晰,以及可复用。
- 4. 重写全屏播放页,减少原全屏播放 bug。其中增加弹幕设置功能、手势操作以及自定义带动画的进度条,解决小猫样式的进度条在滑动时,会有半边不显示问题。
- 5. 运势语音新功能开发(类似阴阳师抽签功能)。 负责播放页面的开发,以及自定义竖排文字 View,解决团队难点问题。团队内推广 ConstraintLayout 使用。

- 6. 网络诊断功能。将网络诊断结果上报至 sentry,由于 sentry 有上报数据量限制。通过研读 sentry 源码,实现自定义 sentry,解除数据量限制。
- 7. 游戏中心开发。通过 okdownload 实现断点续传、分块下载,游戏下载完成后将自动安装打开。

#### 职责:

- 负责日常维护,新功能点的开发。
- 推广新技术点,研究难点技术。如 leader 想基于 Robolectric 实现模拟网络请求的功能,故自定义 shadow 类,截取 ApiService 的获取过程,然后参照 Retrofit 的动态代理,实现自己的 ApiService,并且在动态代理的 invoke 中加入自己真正的网络响应实现,达到模拟的目的。

2020/01 - 至今 MiMi - ラジオドラマ 上海喵斯拉网络科技有限公司

#### 项目简介:

猫耳 FM 的日版 app。

- 1. 改善项目整体架构,陆续采用 kotlin 编写,mvvm 模式开发,探索新技术,方便迁移至猫耳。
- 2. 采用 google 官方的 MediaBrowserService 架构 + ExoPlayer 来重写播放服务。

#### 职责:

- 负责整体架构以及播放服务改善、管理项目进度。
- 研究新技术点,团队内推广 kotlin 的使用。

2019/08 - 2019/11 MissEvan 游戏SDK 上海喵斯拉网络科技有限公司

#### 项目简介:

该游戏 SDK 开发包主要用来向第三方应用程序提供便捷可靠的登录、支付服务。现接入方有 bilibili、游族网络。

- 1. 提供易用的接口调用,使研发方方便快捷的接入。
- 2. 支持登录、注册、支付功能, 实现用户从 猫耳FM 的导流。
- 3. 支持实名认证、通知区服、创建角色、滑动验证、API 鉴权校验、家长守护等其他功能。

#### 职责:

- 负责整体功能开发,管理项目进度。
- 与研发方进行对接,确保完整可靠的接入 SDK。已接入 bilibili 游戏 《A3!满开剧团》,游族 《山海镜花》。
- 对应用进行二次签名上架,实现对游戏的管控。

# 个人经历

### 2018/09 - 至今 上海喵斯拉网络科技有限公司 Android 开发

负责猫耳FM app 播放、下载相关部分的维护、重构,以及游戏 SDK 的完整开发。

- 1. 项目新需求实现,用户提出的 bug 修复。
- 2. 游戏 SDK 的所有需求实现。
- 3. 为团队其他成员解决疑难杂症问题。

### 2017/03 - 2018/08 上海润通实业投资有限公司 Android 开发

独立负责公司 Agripos 农批系统 的开发,维护,重构。

- 1. 对接银联 POS 机、浦发 POS 机等终端,使本系统支持不同终端的刷卡、支付等功能。
- 2. 项目所有新功能开发,不同市场的分支维护。