

# 杨亚

Phone: 176 8886 7625

Email: [yywangyi\\_jj@163.com](mailto:yywangyi_jj@163.com)

GitHub: <https://github.com/Yjnull>

Blog: <https://blog.csdn.net/u014306335>

## 专业技能

- 熟悉 Android 的 Binder 进程间通信系统
- 熟悉 Jvm 内存区域以及 GC 算法等
- 熟悉常见的数据结构
- 熟悉 Https 相关原理, 以及 Git 使用
- 深入了解 AndroidVideoCache、Retrofit 等开源库原理

## 在校经历

**2013/09 - 2017/06**

**湖南工业大学**

**本科**

专业: 物联网工程

专业排名: Top 10

- 2015.04 第六届蓝桥杯全国软件和信息技术专业人才大赛-软件创业团队赛全国选拔赛一等奖
- 2014.12 湖南省 2014 移动互联网大学生创新创业大赛三等奖
- 2014.03 湖南工业大学 第四届大学生计算机程序设计竞赛三等奖
- 2013 - 2017 三好学生、优秀学生干部荣誉、二等奖学金、三等奖学金

## 项目经历

**2018/09 - 至今**

**猫耳FM**

**上海喵斯拉网络科技有限公司**

项目简介:

猫耳FM 是一款二次元的声音类 app, 以弹幕+音频+图片的展现形式向用户输出内容。

1. 通过 okhttp 的拦截器进行 API 鉴权校验。所有 API 接口请求时, 会根据相关的 header 和 request body 生成待签名字符串, 通过秘钥进行签名, 将签名结果附加在 header 中发出, 从而防止请求被第三方篡改。
2. 播放日志统计, 用于统计用户的播放时长、停留时长等信息。采用较原始的手动埋点操作, 将数据记录到数据库中, 当数据量触发一定规则时, 上报数据。数据上报时的签名秘钥通过迪菲-赫尔曼密钥交换动态获取。
3. 重构播放 Service 以及封装 MediaPlayer 使得整个播放流程更清晰, 以及可复用。
4. 重写全屏播放页, 减少原全屏播放 bug。其中增加弹幕设置功能、手势操作以及自定义带动画的进度条, 解决小猫样式的进度条在滑动时, 会有半边不显示问题。
5. 运势语音新功能开发 (类似阴阳师抽签功能)。负责播放页面的开发, 以及自定义竖排文字 View, 解决团队难点问题。团队内推广 ConstraintLayout 使用。

6. 网络诊断功能。将网络诊断结果上报至 sentry，由于 sentry 有上报数据量限制。通过研读 sentry 源码，实现自定义 sentry，解除数据量限制。
7. 游戏中心开发。通过 okdownload 实现断点续传、分块下载，游戏下载完成后将自动安装打开。

#### 职责：

- 负责日常维护，新功能点的开发。
- 推广新技术点，研究难点技术。如 leader 想基于 Robolectric 实现模拟网络请求的功能，故自定义 shadow 类，截取 ApiService 的获取过程，然后参照 Retrofit 的动态代理，实现自己的 ApiService，并且在动态代理的 invoke 中加入自己真正的网络响应实现，达到模拟的目的。

**2020/01 - 至今**

**MiMi - ラジオドラマ**

**上海喵斯拉网络科技有限公司**

#### 项目简介：

猫耳 FM 的日版 app。

1. 改善项目整体架构，陆续采用 kotlin 编写，mvvm 模式开发，探索新技术，方便迁移至猫耳。
2. 采用 google 官方的 MediaBrowserService 架构 + ExoPlayer 来重写播放服务。

#### 职责：

- 负责整体架构以及播放服务改善，管理项目进度。
- 研究新技术点，团队内推广 kotlin 的使用。

**2019/08 - 2019/11**

**MissEvan 游戏SDK**

**上海喵斯拉网络科技有限公司**

#### 项目简介：

该游戏 SDK 开发包主要用来向第三方应用程序提供便捷可靠的登录、支付服务。现接入方有 bilibili、游族网络。

1. 提供易用的接口调用，使研发方方便快捷的接入。
2. 支持登录、注册、支付功能，实现用户从 猫耳FM 的导流。
3. 支持实名认证、通知区服、创建角色、滑动验证、API 鉴权校验、家长守护等其他功能。

#### 职责：

- 负责整体功能开发，管理项目进度。
- 与研发方进行对接，确保完整可靠的接入 SDK。已接入 bilibili 游戏《A3!满开剧团》，准备接入游族《山海镜花》。
- 对应用进行二次签名上架，实现对游戏的管控。

---

## 个人经历

**2018/09 - 至今**

**上海喵斯拉网络科技有限公司**

**Android 开发**

负责猫耳FM app 播放、下载相关部分的维护、重构，以及游戏 SDK 的完整开发。

1. 项目新需求实现，用户提出的 bug 修复。
2. 游戏 SDK 的所有需求实现。
3. 为团队其他成员解决疑难杂症问题。

**2017/03 - 2018/08**

**上海润通实业投资有限公司**

**Android 开发**

独立负责公司 Agripos 农批系统 的开发，维护，重构。

1. 对接银联 POS 机、浦发 POS 机等终端，使本系统支持不同终端的刷卡、支付等功能。
2. 项目所有新功能开发，不同市场的分支维护。