

作品展示アプリ ART SCREEN

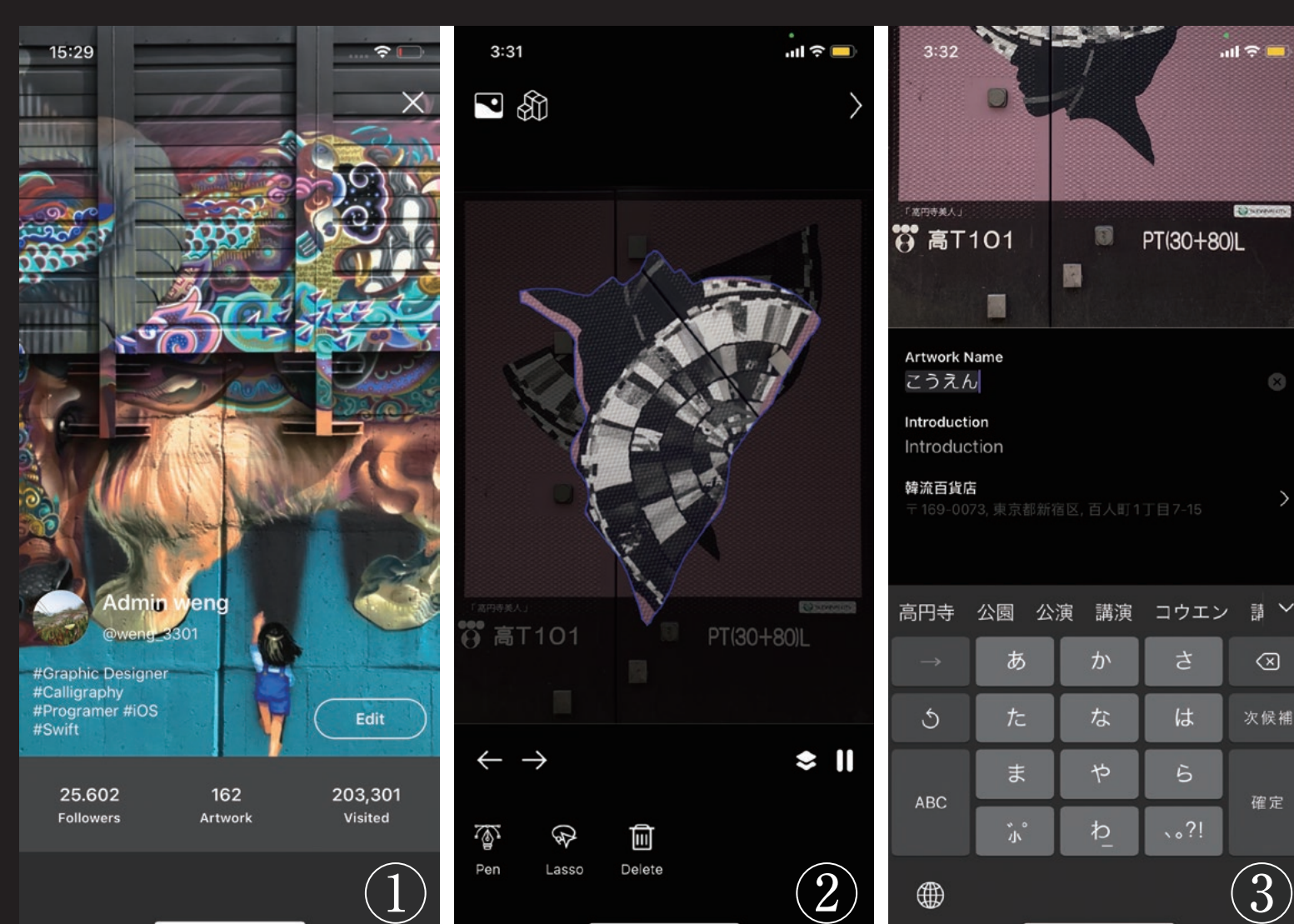
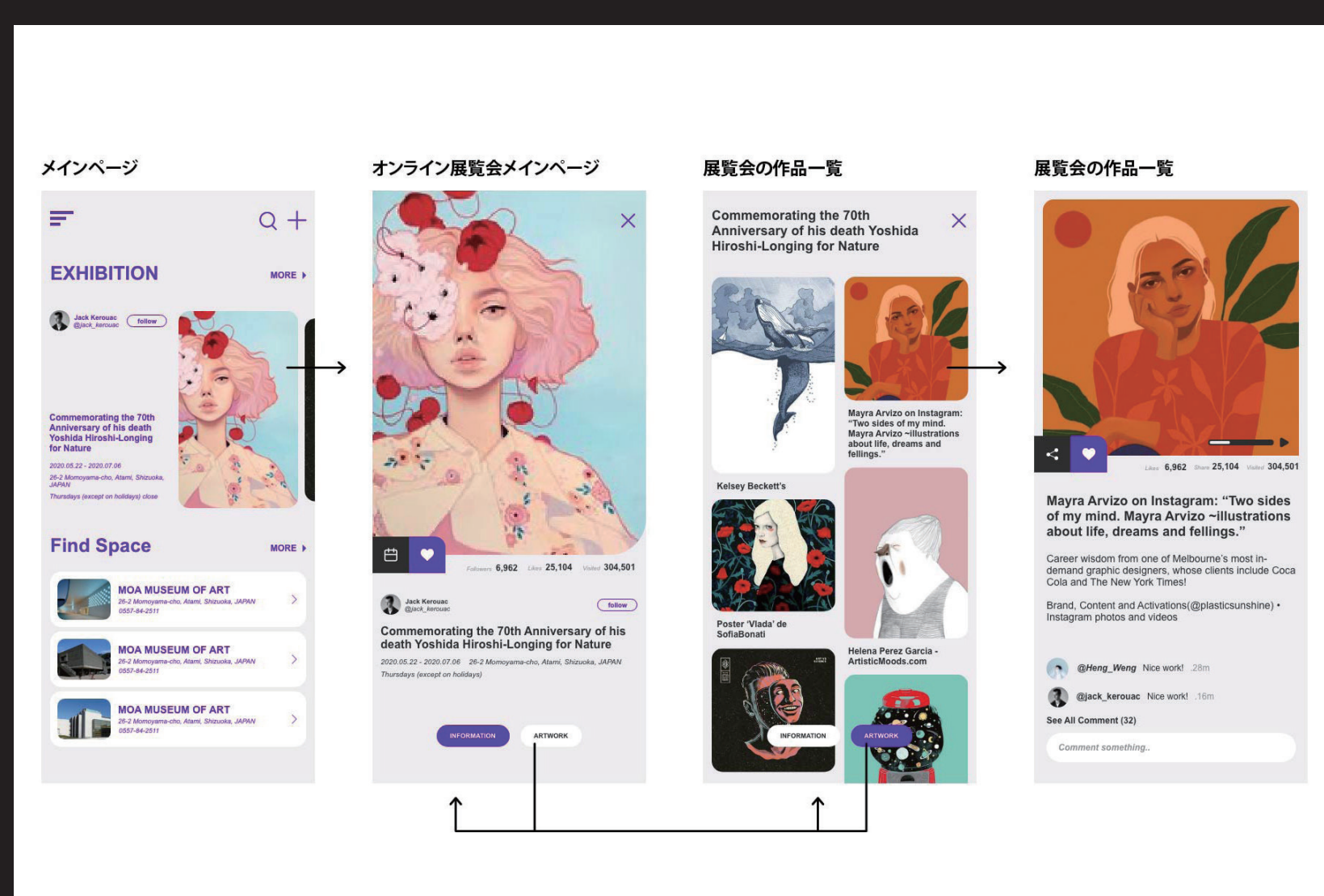
学 科 ケータイ・アプリケーション科 カテゴリ 学生作品

「ART SCREEN」は、アートとテクノロジーの融合を図り、インタラクティブな体験をユーザにさせることで、人々の生活にアートを浸透させ、アートの領域を拡大させることを目的として開発された。

本アプリは、アーティストの作品展示をメイン機能としている。アーティストは、アプリを用いて、作品をデジタル化し、豊富なARアニメーション機能を追加。静止画では叶わない新たな表現方法を手に入れ、自身のアートに対する鑑賞者の好奇心を深めることが可能だ。また、「オンライン展覧会」を開催することで、ユーザがデジタルなアート鑑賞を楽しめるだけでなく、アーティストとサポーター（美術館・カフェ・アパレルブランドなど）を結びつけ、作品が現実空間にも浸透していくことを期待している。

本アプリの特徴は、ストレスフリーなアニメーション追加機能とARインタラクティブ機能が組み合わされた点であり、ARカメラ機能により、リアルな展示会場でもARアニメーションによるインタラクティブな体験が可能だ。

デジタル化で、アートに新たな価値を与えた本アプリは、情報処理学会・CDS/MBL/UBI研究会が主催する「第8回学生スマートフォンアプリコンテスト」にて、見事優秀賞を受賞した。



いつでも自由にオンライン展示会を開催できる
一方、リアルな展示会場でもARアニメーションによるインタラクティブな体験が可能

出展作品数やフォロワー数などが表示される基本画面①
指定した範囲を自動判別してエフェクトを付ける画面②
出展する作品の情報を登録・管理する画面③