

Felhasználói dokumentáció

A program elindítása után megjelenik egy ablak amelyen a következő menüpontok elérhetők:

- Új játék indítása:
 - Elindít egy új játékot a kiválasztott játékmódban.
- Játékmód választása:
 - Megjeleníti a választható játékmódokat.
 - Az egeret a gomb fölé húzva kiírja a játék szabályzatot, rányomva pedig kiválasztja azt.
- Mentett játék folytatása:
 - Megjeleníti az elmentett játékokat, a mentés idejével, illetve a játékmódjával amelyek közül választva, azt folytatni lehet.
- Kilépés:
 - Az alkalmazást bezárja

Új játékot elindítása után megjelenik a játék táblája, amin fekete és fehér korongok szerepelnek. A tábla fölött látható, hogy melyik játékos van éppen soron. Egy a soron következő színű korongra kattintva pirossá válik az, így jelezve, hogy azzal szeretne a játékos lépni, illetve sárga karika jelenik meg azokon a mezőkön ahova a kiválasztott bábuval lépni lehet. A sima bábuk csak átlósan és előre tudnak lépkedni, viszont a királynő előre és hátra is tud lépni. Bizonyos játékmódokban még nem átlósan is képesek lépni. A sima bábukat az ellenfél legbelsőbb sorába víve az királynővé válik, ilyenkor egy korona jelenik meg a korongon. A játék célja, hogy leüssük az ellenfél összes bábuját vagy, hogy az ellenfél ne tudjon lépni. Játék közben az ESC gomb lenyomásával megállíthatjuk azt. Ilyenkor három opció közül választhatunk:

1. Vissza gomb: ezzel a játékot folytathatjuk.
2. Játék mentése gomb: ezzel a játék elmentődik és visszatérünk a főmenübe.
3. Vissza a menübe gomb: ezzel a játék nem mentődik el és visszatérünk a főmenübe.

A játék az elindított alkalmazás melletti Saves mappában szerepelnek.