To’plam

1. San\_doʻkon nomli Boʻsh roʻyhat yarating uni ichiga 5 turdagi santexnik buyumlarini insert va append orqali qoʻshing.masalan "bachoʻk", "truba" v.h.k va consolega chiqaring

2. Yuqoridagi roʻyatni toʻplamga aylantiring va uni ichiga add va update metodlari orqali yana 5 ta element qoʻshing. Va consolega chiqaring

3. Furniture degan boʻsh toʻplam yarating va unga add va update metodlari orqali 10 xil mahsulot qoʻshing. To’plam elementlaridan remove va discard metodlari orqali 4 hil mahsulotni o’chirib tashlang.

4. Mega\_stroy degan to’plam yarating furniture va san\_do’kon to’plamridan pop metodi orqali har biridan 3 hil mahsulot su’gurib Oling va Mega stroyga joylashtiring.

5. san\_dokon va furniture to’plamini birlashtirib va birlashgan to’plamni ikkinchi metod orqali uni ham mega\_stroyga birlashtiring. So’ng Mega\_stroyni consolega chiqaring.

6. Do’stlaringizda va sizda kitoblar bor. Bu kitoblarni biringchi & metod orqali va intersection metodi orqali ikkinchi bo’lib consolega chiqarasiz.

islom\_book = {'gruziya', 1984,'mening hayotim', 'ibtido', 'raqamli qala', 'baxtiyor oila', 'molhona'}

behruz\_book = {'mehrobdan chayon', 'molhona', 'factfullness', 'raqamli qala', 'ibtido', 'alif', 'dunyo bolalari'}

men\_book = {'gruziya', 'molhona','ibtido', 'ajib dunyo',1984}

Men va do'stlarimizda mavjud kitoblar:

Molhona

Ibtido

7. Behruda , Islomda, menda yo’q kitoblar deb consolga chiqaring bunda (-) va intersection() metodidan foydalaning

8. yuqrodagi kodni endi simmetrik farqini topish orqali consolega chiqarish bunda (^) va symmetric\_difference() metodidan foydalaning va tartiblangan holatda chiqaring.