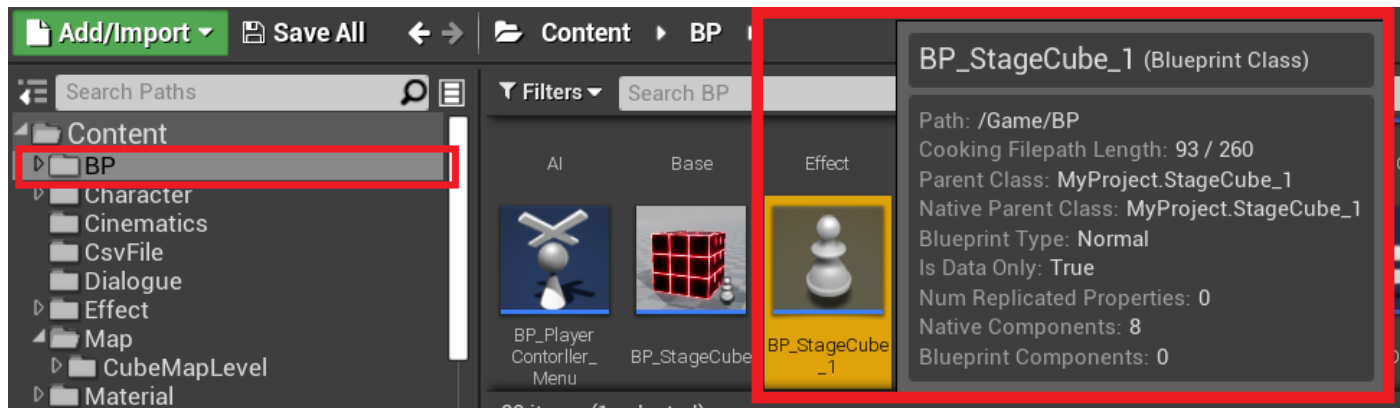


違うメッシュの Cube の作り方

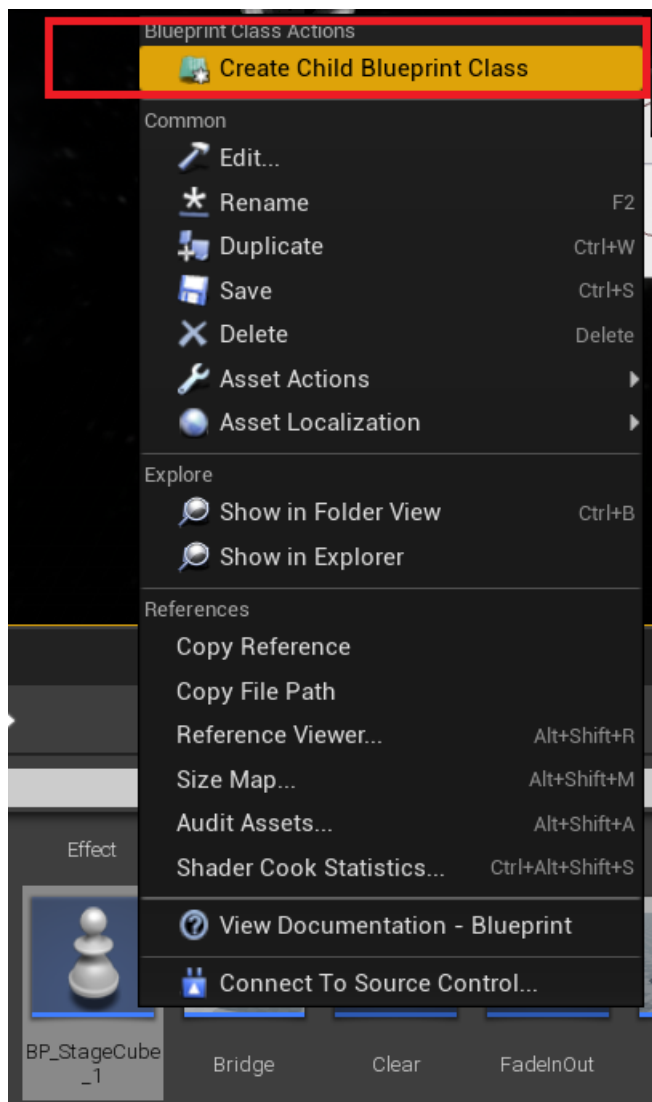
レベル(Spring、Summer など)によって BP_StageCube を作ってください。

作り方は以下の順番で

1. BP の BP_StageCube_1 を探してください。

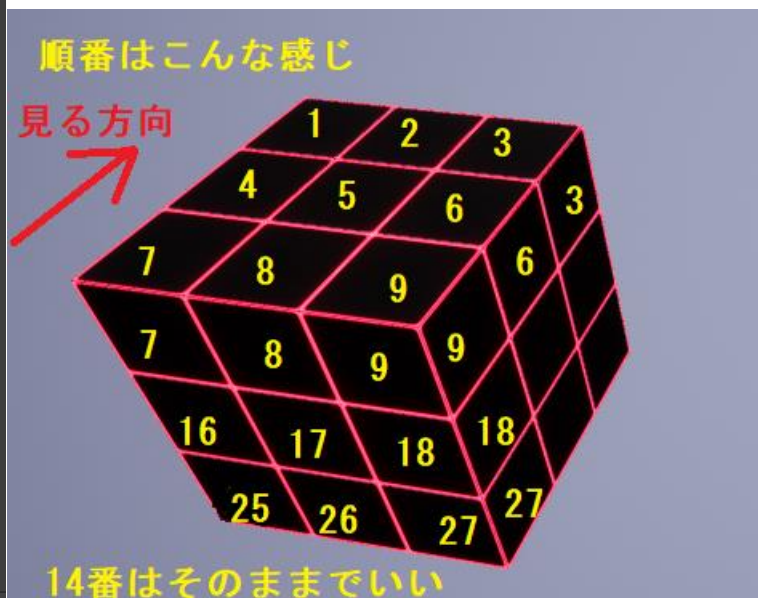
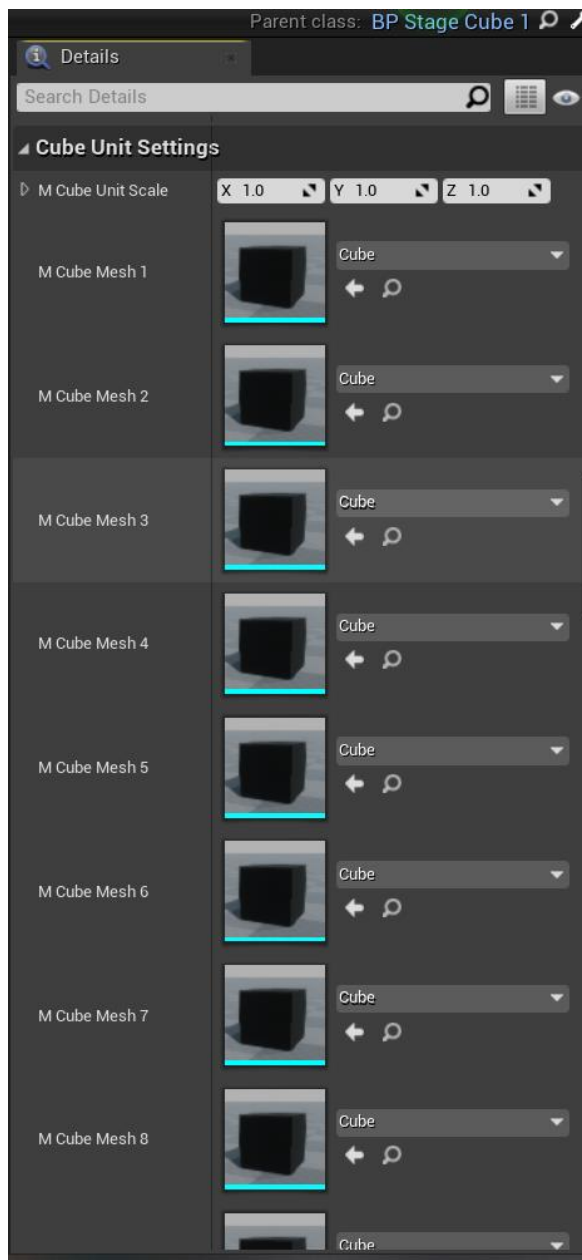


2. その BP_StageCube_1 を右クリック 子ブループリントクラスを作成 をクリック。



3. 新しい BP に名前を付けて(レベル名など)、そして作った BP を開けよ。
4. そしたら、右の詳細の中に、Cube Unit Settings の分類があります。
その中に、M Cube Mesh 1、M Cube Mesh 2、M Cube Mesh 3……etc があります
個別のメッシュを設定してください。

順番は右の画像を参考してください。



5. 全部変更完了したら、コンパイルして、保存してください。
6. 先作た BP をレベルに入れて OK
(BP_StageCube は一つだけにご注意、古い物は削除)