



UNIMINUTO
Corporación Universitaria Minuto de Dios
Corporación universitaria minuto de Dios

Facultad de ingeniería

Asignatura:
Arquitectura de software

***NRC:** 8217*

Docente
DIANA PATRICIA QUIROGA CAMACHO

Trabajo: “Documento final primer corte”

Presentado por:
Julian Alberto Peñuela Buitrago ID: 607452
Yeison Asdrubal Vela Santini ID: 597335
Andres Nicolas Tellez Calderón ID: 596017

Marzo 2021

Bogotá D.C

Contenido:

1. Introducción
2. Objetivo y Justificación
3. Metodología de Desarrollo
4. Listado de Requerimientos
5. Diagrama de Arquitectura
6. Vista Lógica
7. Vista Proceso
8. Vista Despliegue
9. Vista Física

ITEM	DESCRIPCIÓN
Introducción	Breve descripción del proyecto
Objetivo y Justificación	Objetivo y Justificación del Proyecto
Metodología de Desarrollo	Descripción de la metodología seleccionada (Ágil o Tradicional)
Listado de Requerimientos	En caso de seleccionar tradicional se deben colocar los casos de Uso, en caso de seleccionar ágil Backlog con sus respectivas historias de usuario. DEFINIR EL MIVP y sobre éste realizar las historias de Usuario o Casos de Uso
Diagrama de Arquitectura	Seleccionó de arquitectura "SOA, CENTRADA A DATOS, MICROSERVICIOS, CLIENTE SERVIDOR" Se debe realizar el diagrama y la explicación del porqué
Vista Lógica	Diagramas de clases, secuencia y componentes
Vista Proceso	Diagrama de Actividades
Vista Despliegue	Diagrama de Despliegue
Vista Física	Diagrama Físico

1.Introducción

EL proyecto “Control de inventarios de un bar” generará un producto de software el cual se entregará en una versión 1.0 donde se digitalizarán las funciones principales que el bar “el bombillo rojo ” necesita para su control de inventarios, con ciertas características de la lógica del negocio implementadas de manera clara y sencilla facilitando el uso por parte del cliente. No es un documento exhaustivo, sino una primera versión, con requisitos iniciales del futuro sistema a implantar que deben ser refinados en sucesivas entrevistas apoyándose en el diseño de prototipos y modelos gráficos.

2. Objetivo y Justificación

El software a construir tiene como objetivo principal, apoyar en la gestión del inventario del bar “El bombillo rojo”. Se desea automatizar, fundamentalmente, la gestión de los productos que ingresan y salen de la bodega del bar teniendo en cuenta que se puede tanto como subir y bajar al sistema licores, los datos serán actualizados constantemente en la base de datos. , Nótese que el sistema solo se deberá utilizar para la gestión del control de inventarios, y no se incluirá algún manejo de dinero o comprar por parte del sistema.

Como alcance del producto se entregará un software funcional que supla las necesidades mencionadas anteriormente además de que este software beneficiará en gran manera el control de inventarios ya que brinda la herramienta que suple la necesidad del cliente que es tener un control sobre el inventario del bar “El bombillo rojo”.

3. Metodología de Desarrollo

Nuestro grupo de trabajo se regirá por la metodología tradicional imponiendo una disciplina de trabajo sobre el proceso de desarrollo del software, para ello, se hace énfasis en la planificación total de todo el trabajo a realizar y una vez que está todo detallado, comienza el ciclo de desarrollo del producto software.



4.Listado de Requerimientos

Requerimientos funcionales

1. Permitir el ingreso de licores al inventario del bar.
2. Se permite la actualización de cantidad de cada producto(Si entra o sale).
3. Se permite ver productos disponibles
4. Permitir la salida de licores al inventario del bar.
5. Formulario de entrada a cada usuario/rol.
6. Recibir la información subida por los usuarios a una base de datos (oracle).
7. Consultar licores
8. Borrar Licores
9. Modificar Licores

Requerimientos no Funcionales

1. Portabilidad.
2. Mantenibilidad.
3. fiabilidad.
4. Seguridad.
5. Usabilidad.
6. Compatibilidad.
7. Eficiencia de desempeño.
8. Adecuación funcional

Mínimo Viable:

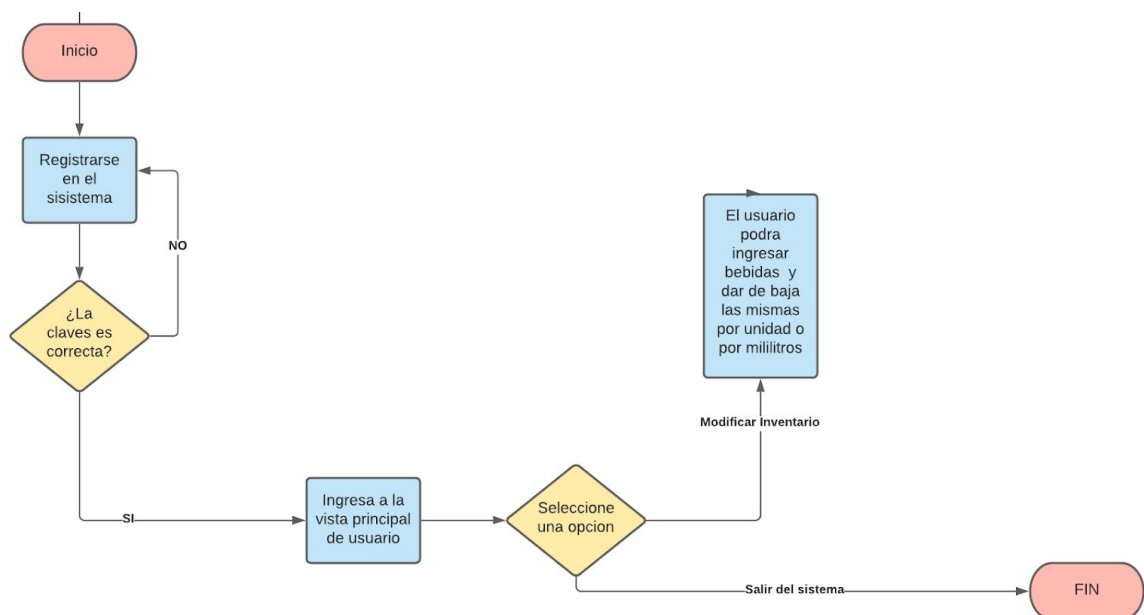
IDENTIFICADOR: R1		NOMBRE: Registro de licores	
Tipo: (necesario/deseable) Necesario		¿CRÍTICO? Si	
PRIORIDAD DE DESARROLLO: Alta		ROL AL QUE APLICA EL REQUERIMIENTO: Miembro y Administrador	
ENTRADA: ● Nombre del licor.		SALIDA: Cantidad total de los productos ingresados.	
DESCRIPCIÓN: Precondición: No debe estar vacío el espacio, cuando se registre la información. Descripción: Este requerimiento lo puede realizar el administrador tanto como el miembro, se debe introducir el nombre del producto para que quede registrado en la base de datos, si se cumplen las precondiciones se mostrará una alerta de que el producto fue creado correctamente. Postcondición: Se realizará la actualización de la base de datos con la cantidad de los productos ingresados.			
MANEJO DE SITUACIONES ANORMALES			

Para saber que el producto se creo correctamente se le mostrará una alerta de color verde, que diga que el producto se creo correctamente y esta alojado en la base de datos.

CRITERIOS DE ACEPTACIÓN

1. Para que el dato se cree correctamente, en el nombre del producto solo se pueden ingresar caracteres sin números.
2. Para que el contenido del producto sea correcto y ingrese a el sistema debe ser solamente un dato numérico.

Flujo Del Requerimiento



IDENTIFICADOR:

R2

NOMBRE:

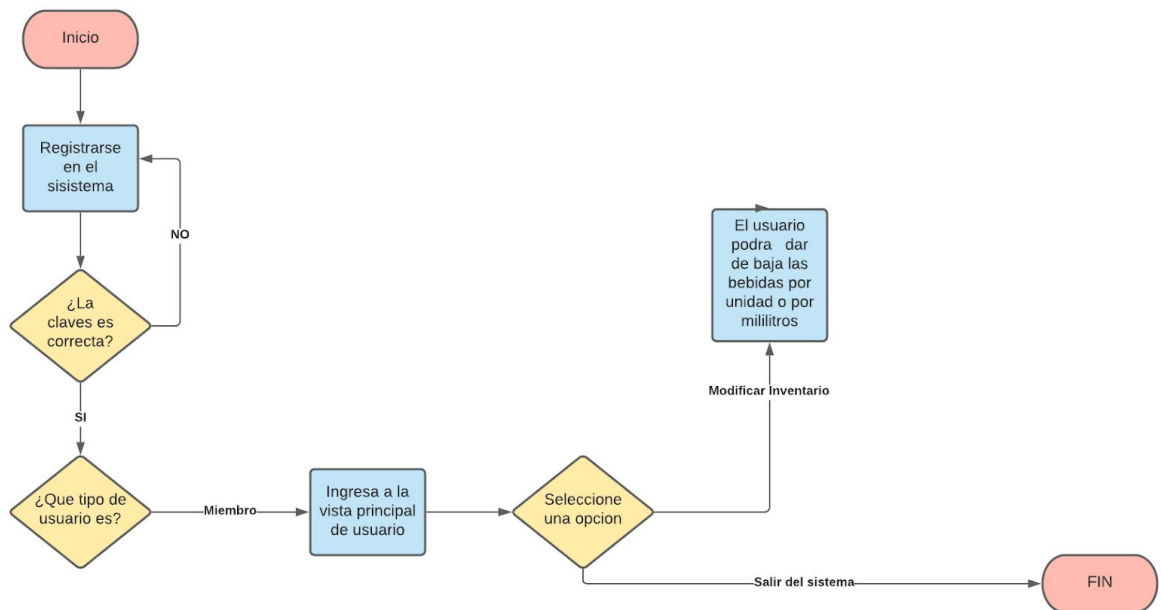
Salida de licores del inventario

Tipo:

(necesario/deseable)

Necesario		
PRIORIDAD DE DESARROLLO: Alta	ROL AL QUE APLICA EL REQUERIMIENTO: Miembro y Administrador	
ENTRADA: ● Nombre del licor. ● Cantidad de productos y litros o mililitros a salir.	SALIDA: Actualización del inventario.	
DESCRIPCIÓN: Precondición: No debe estar vacío el inventario del producto la cantidad de litros o mililitros tiene que ser de solo carácter numérico. Descripción: Este requerimiento lo puede realizar el administrador tanto como el miembro, se debe introducir el nombre del producto para que se pueda sacar de la base de datos, si se cumplen las precondiciones se actualizará la base de datos. Postcondición: Se realizará la actualización de la base de datos con la cantidad de los productos que se sacaron.		
MANEJO DE SITUACIONES ANORMALES 1. Que el producto no tenga ninguna cantidad o no se encuentre disponible.		
CRITERIOS DE ACEPTACIÓN 1. Los datos ingresados al sistema en el momento de realizar la petición para sacar un producto sean correctos y establecidos para llevar a cabo su correcto despacho.		

Flujo Del Requerimiento



IDENTIFICADOR:

R3

NOMBRE:

Productos disponibles

Tipo:

(necesario/deseable)

Necesario

¿CRÍTICO?

Si

PRIORIDAD DE

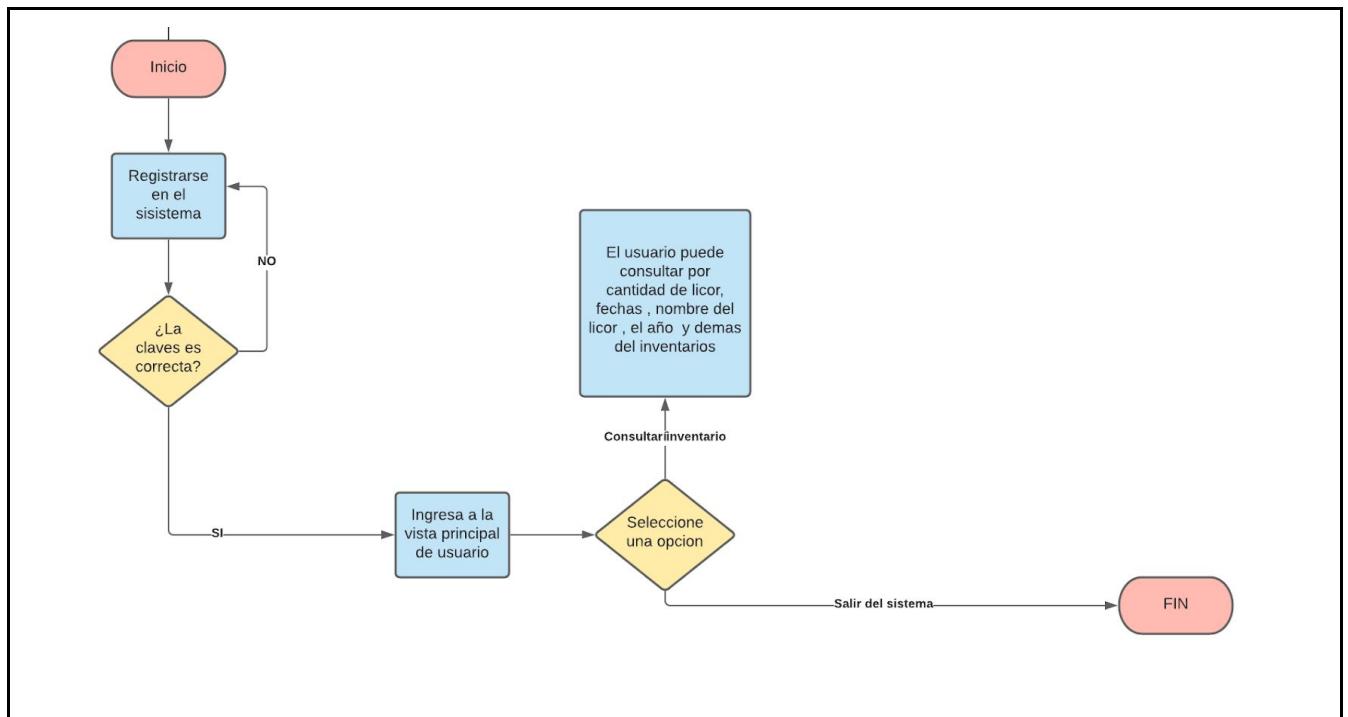
DESARROLLO:

Alta

ROL AL QUE APLICA EL REQUERIMIENTO:

Miembro y Administrador

<p>ENTRADA:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Nombre del licor. ● Cantidad de productos y litros o mililitros. 	<p>SALIDA:</p> <p>Cantidad total de los productos que se encuentran en la base de datos con el total de litros o mililitros.</p>
<p>DESCRIPCIÓN:</p> <p>Precondición: La base de datos debe estar actualizada con el nombre del producto, la cantidad de productos y los litros o mililitros equivalentes.</p> <p>Descripción: Este requerimiento lo puede realizar el administrador tanto como el miembro, se debe introducir el nombre del producto para poder visualizar el estado actual del producto.</p> <p>Postcondición: Se mostrará el artículo seleccionado.</p>	
<p>MANEJO DE SITUACIONES ANORMALES</p> <p>1. Dado que el sistema cause anomalías deberá alertarse que hay un error con la BD y deberá contactarse con el Administrador</p>	
<p>CRITERIOS DE ACEPTACIÓN</p> <p>1. Los datos ingresados al sistema en el momento de realizar la petición para sacar un producto sean correctos y establecidos para llevar a cabo su correcto despacho.</p>	
<p>Flujo Del Requerimiento</p>	



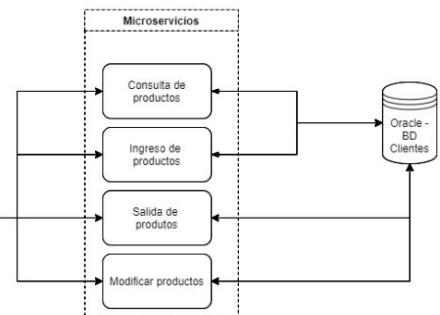
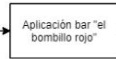
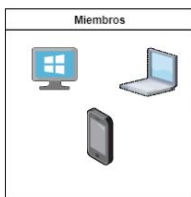
5. Diagrama de arquitectura

Navegador

Navegador es el front de inicio a la plataforma del bar que consume

Presentado por :

Juliana Peñaúla ID607452
Yeison Vela ID597335
Andres Tellez ID596017



A continuación encontraremos los diagramas que corresponden al proyecto en el siguiente orden.

Vista Lógica (3 diagramas)

Vista Proceso (1 diagramas)

Vista Despliegue(1 diagramas)

Vista Física (1 diagramas)

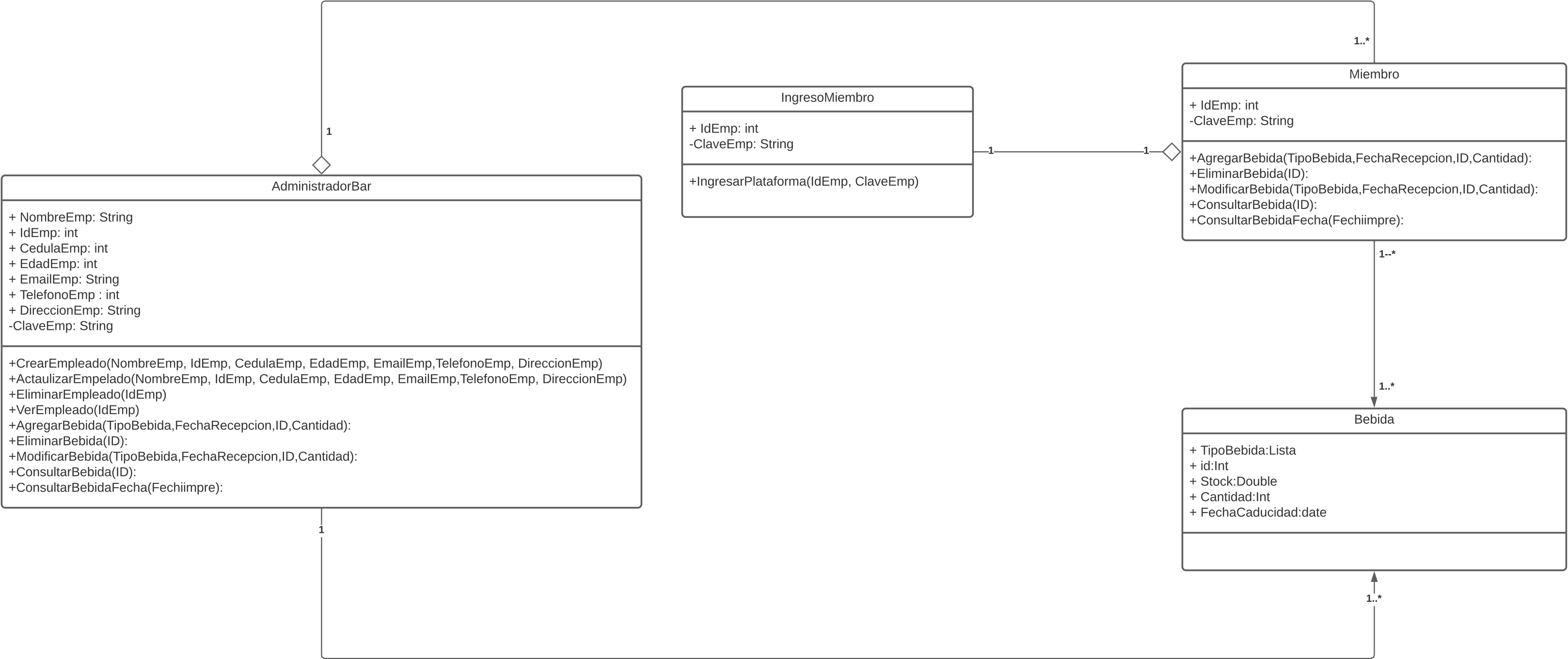
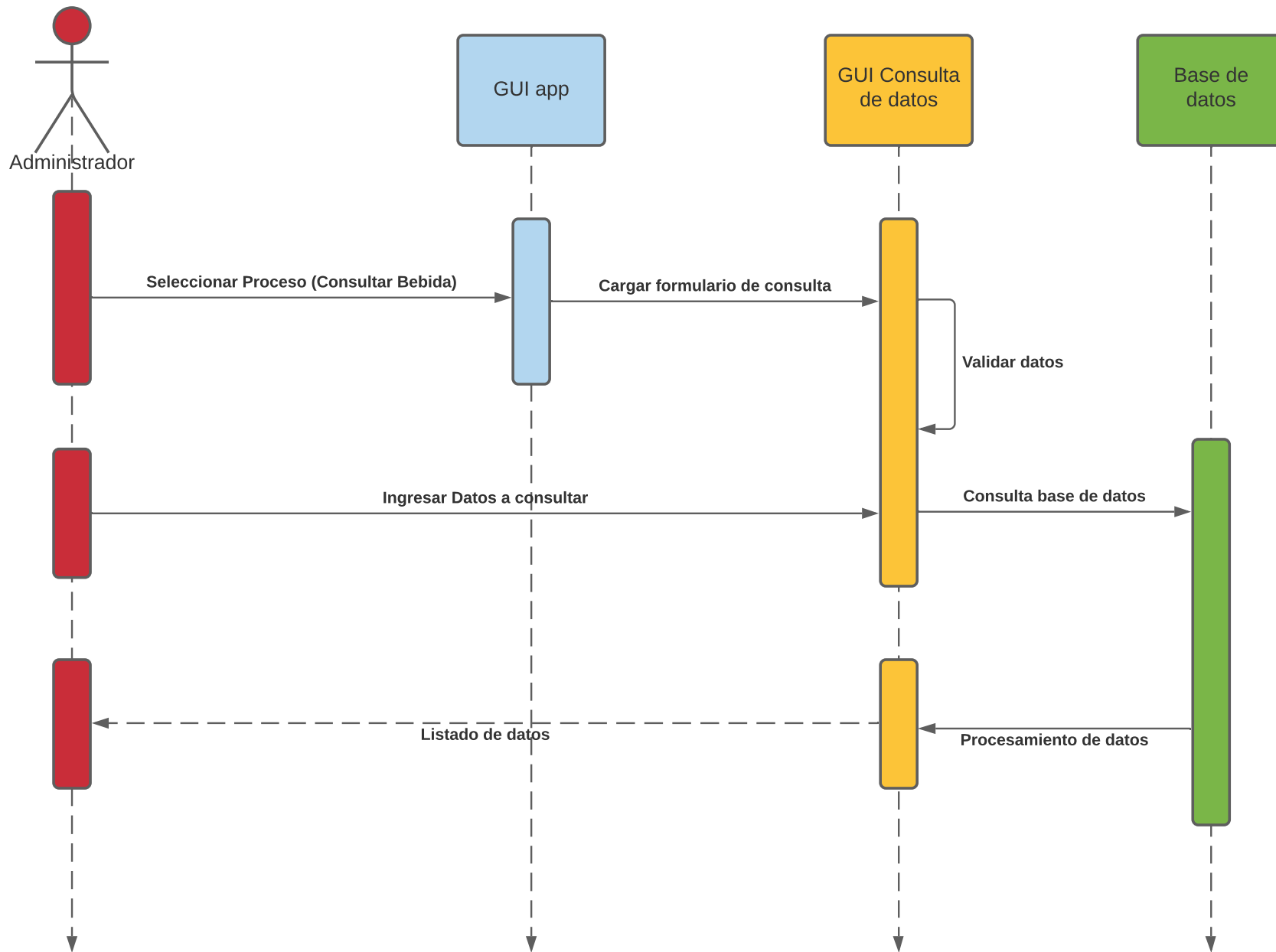
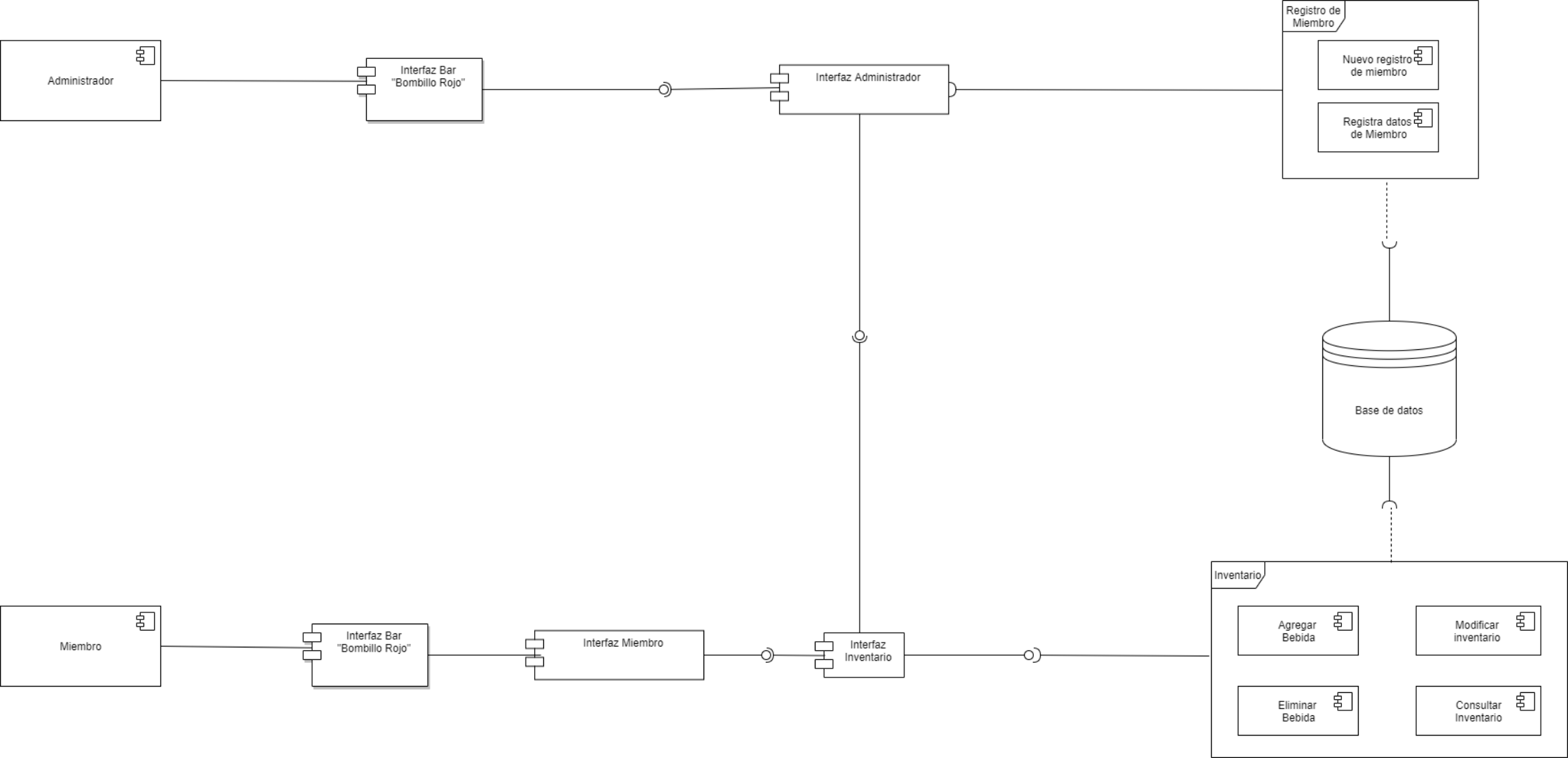
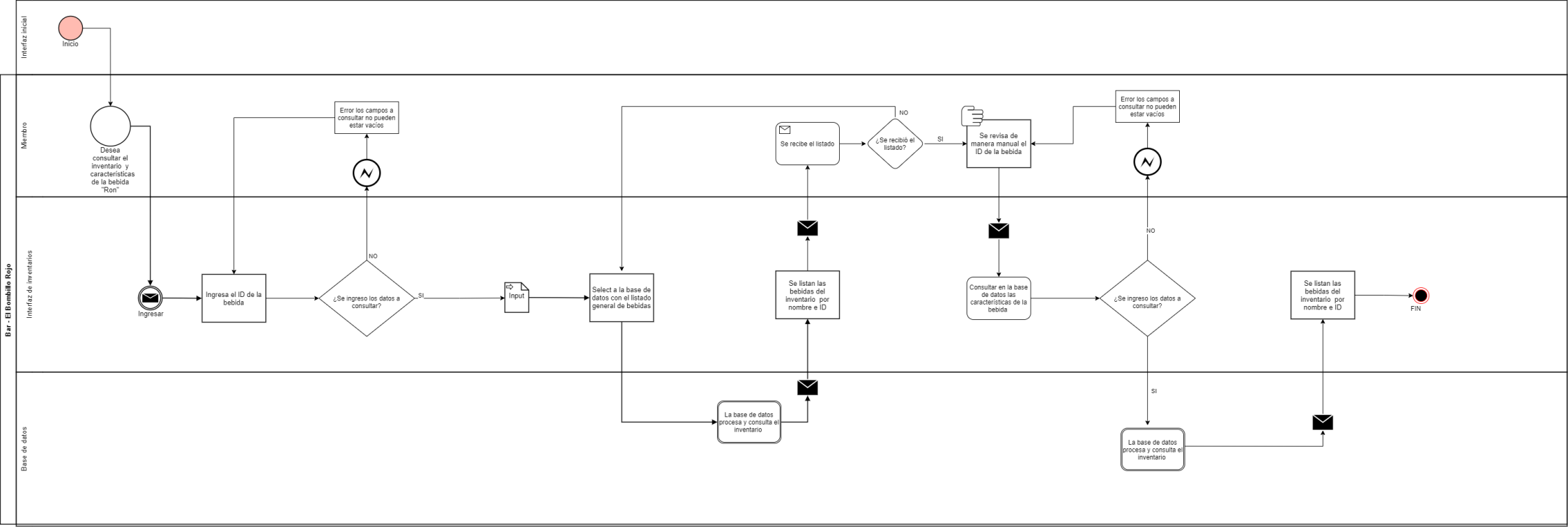
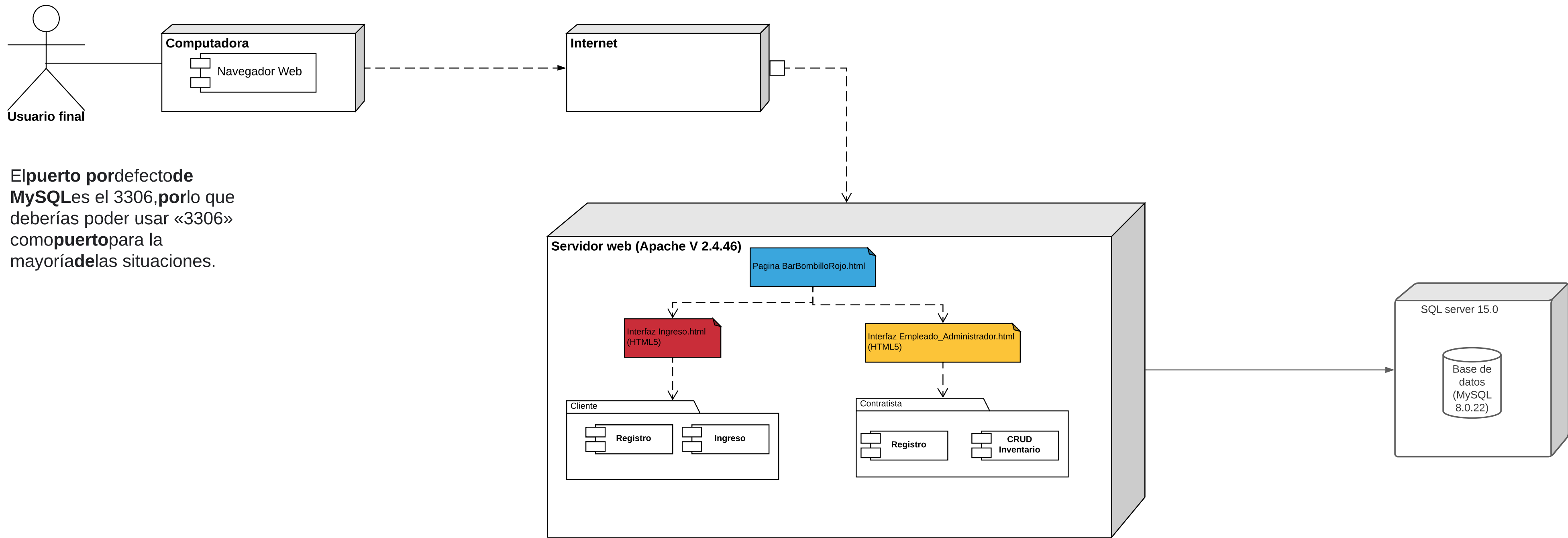


Diagrama de clases - Arquitectura de software
Juliana Peñuela ID: 607452
Yeison Vela ID: 597335
Andres Tellez ID: 596017









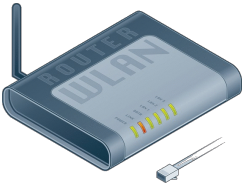
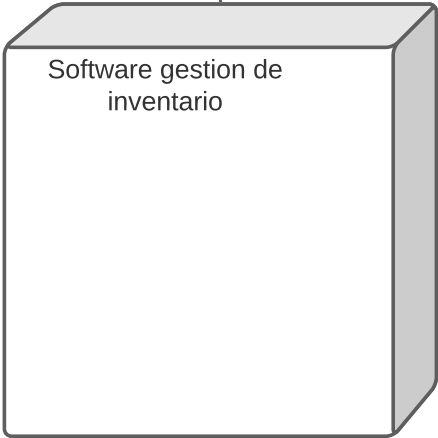
El puerto por defecto de MySQL es el 3306, por lo que deberías poder usar «3306» como puerto para la mayoría de las situaciones.



MySQL 8.0.22



Apache V2.4.46



VM Windows

