# Suplement sprawności

IV Poznański Hufiec Harcerzy "Rotunda"

## ORGANIZACJA ZBIÓREK

#awangarda #zastępowy #wódz #co\_dziś\_robimy

Gdybym mógł wybierać miejsce, które chciałbym zajmować w ruchu, to chciałbym być zastepowym.

gen. Robert Baden-Powell

Sprawności z tego drzewka przyznawane są w ramach kursu zastępowych naszego hufca. Każdy może zawsze i wszędzie zdobywać tą sprawność, ale przyznawana ona jest tylko raz w roku, na apelu kończącym kurs zastępowych.



### Awangarda I

- Zdobył 3 sprawności \*\*/\*\*\* z kategorii Obozownictwo i przyroda.
- Potrafi rozpisać cykl 4 zbiórek, którego efektem jest zdobycie umiejętności na wybraną sprawność.
- Potrafi zaplanować i przeprowadzić grę na nauczenie i sprawdzenie wybranej umiejętności.



#### Awangarda II (komenda kursu)

- Potrafi zaplanować cykl zbiórka ZZ + zbiórka drużyny sprawdzająca umiejętności zastępów z wybranej techniki i umożliwi zdobywanie sprawności na wszystkich poziomach (\*, \*\*, \*\*\*)
- Potrafi przygotować i przeprowadzić grę, która wyłoni najlepszy zastęp w wybranej technice
- Potrafi ocenić zbiórkę pod względem skuteczności i Zasad Dobrej Zbiórki oraz dać pomysł na ulepszenie planu.

Np.: Zakradnij się na zbiórkę zastępu jednego z kursantów i zanotuj co harcerze robili na zbiórce. Potem przekaż uwagi zastępowemu.



#### Awangarda III (komendant kursu)

• Potrafi zorganizować kurs zastępowych.

## Próby



# Kolarz wyścigowy

#duch #siła

Nasmaruj łańcuch, bo czeka Cię długa droga. Masz 24h aby przejechać 300km. Pamiętaj, nie koła cię niosą, tylko umysł prowadzi.

Wymagane sprawności: Sanitariusz, Wędrowiec, Kolarz



### Puszczanin

#duch #hart

Prawdziwy puszczan w lesie znajdzie wszystko co mu potrzebne. Ubierz się w mundur, a do plecaka spakuj śpiwór, nóż, baniak wody i pół chleba. Wyjdź do lasu i żyj z nim w zgodzie przez 48h. Podczas próby pozostań w ukryciu i nie zostawiaj po sobie śladów.

Wymagane sprawności: Rosomak, Kamyk