

ANTONIO DE LUCA

Studente Magistrale in IoT



TELEFONO +39 3246089020

EMAIL antonio_de_luca@outlook.com

LINKEDIN <https://www.linkedin.com/in/antonio-de-luca-2b6207159/>

RESIDENZA Via Antonio Iannuzzi 35, Salerno (SA), Italia.

Profilo

La mia filosofia, soprattutto in ambito informatico e l'affascinante crescita esponenziale dello sviluppo tecnologico rispecchia una delle frasi citate da Walt Disney "i tempi e le condizioni cambiano così rapidamente che dobbiamo mantenere il nostro obiettivo costantemente incentrato sul futuro".

Sono un informatico alla ricerca di un'azienda che stimoli la mia creatività e mi faccia crescere professionalmente; sono un ragazzo ambizioso, solare a cui piace lavorare in gruppo, possiedo ottime competenze relazionali e gestionali acquisite nel corso del volontariato, durante lo studio Erasmus e nella vita in generale.

Istruzione e formazione

Set 2020 – Presente

Università degli Studi di Salerno, Salerno (Italia)

SALERNO (IT)

Studente Magistrale in Internet of Things

Laurea Magistrale in lingua inglese conseguita in data 26/03/2023 con votazione di 106/110.

Esami fondamentali, tecnologie utilizzate e contenuti principali:

Human Computer Interaction And Experience Design In The Internet Of Things (interfacce uomo macchina e interfacce uomo robot in ambienti iot, valutazione dell'(inter)usabilità e testing della ux)

Autonomous Vehicle Driving (Carla Simulator; sensori in ambito automotive [camera, radar, lidar, sonar, gnss, imu], motion planning [hierarchical planning, mission planning (a*), behavioral planning, local planning])

International School On IoT (security of cyber-physical and iot systems, near real time analytics on the edge, low-power wireless networking and localization for the internet of things)

Lab Of IoT (Arduino, C, C++, IoT Cloud)

Robot Programming (Arduino, ROS; macchine a stati finiti e modelli statechart, movimento e controllo del robot, algoritmi per il controllo di robot, simultaneous localization and mapping (slam))

Security (tipi di sensori e relativi stack interni e architetturici, rilevamento delle vulnerabilità e degli attacchi dell'iot e principali contromisure a livello di hardware, rete e trasporto, sicurezza del cloud, sfruttamento della blockchain per servizi relativi alla sicurezza nell'iot, crittografia leggera, autenticazione e autorizzazione iot)

Context Aware Security Analytics In Computer Vision (l'intelligenza artificiale nella visione, tecniche fondamentali di elaborazione di immagini e video, classificazione delle scene, individuazione di oggetti mobili e tracciamento, tecniche di apprendimento automatico e approfondito per l'analisi di dati visuali, analisi di un sistema evoluto di video sorveglianza)

Internet Of Things (realizzazione di prototipi di sistemi iot mediante microcontrollori, sistemi embedded e soc (arduino, raspberry); tecnologie wireless abilitanti per reti wpan (ble, ieee 802.15.4, z-wave, etc.), wlan e wsan (lora, dash7, spirit, etc.), architetture di rete e routing (6lowpan, rpl), protocolli di acquisizione dati: xmpp, coap, mqtt, amqp, websocket, etc., architetture di storage/processamento dati: approcci cloud/fog/edge computing, iot & big-data processing/analytics)

Data Analytics (Jupyter Notebook, MOA, Python; machine learning per iot, caratterizzazione dei sistemi di machine learning, clustering di data stream, analisi di serie temporali, online learning, strumenti per l'iot data analytics)

Serverless Computing For IoT (piattaforme IaaS, PaaS, SaaS, gestione dati iot e cloud/fog computing, protocolli iot, applicazioni, sicurezza e privacy serverless computing, piattaforme principali (AWS Lambda, Azure Functions, Google Cloud), architettura Amazon Web Services, componenti AWS IoT)

Software Dependability (requisiti di dependability; ingegneria dell'affidabilità; vulnerabilità di sistemi software; errori, difetti e rischi; tecniche per evitare, eliminare e prevenire l'introduzione di difetti e vulnerabilità; predizione dei difetti attraverso l'utilizzo di tecniche di machine learning per la dependability di sistemi software; testing di requisiti non funzionali; testing di regressione; ottimizzazione di casi di test; generazione automatica di casi di test utilizzando algoritmi search-based; testing di sistemi embedded e cyberphysical)

Set 2018 – Feb 2019

SALERNO (IT)

Politechnika Białostocka, Białystok (Polonia)

Esperienza Erasmus durante il percorso triennale

Studio Erasmus dalla durata di un semestre che mi ha permesso di intraprendere nuove conoscenze linguistiche e comunicative nonché ampliare la rete personale di contatti a livello internazionale. Acquisita certificazione linguistica.

Set 2016 – Mar 2020

Università degli Studi di Salerno, Salerno (Italia)

Laurea conseguita in data 26/03/2020 con votazione di 94/110.

Esami fondamentali e tecnologie utilizzate:

Basi di dati: (MySQL, JDER)

Sistemi Operativi: (Linux, Bash)

Mobile Programming: (Java, XML, Android Studio)

Programmazione Distribuita: (JavaEE, Glassfish)

Programmazione Object Oriented: (JavaSE)

Programmazione software per il web: (Tomcat, JSP, MVC, Javascript, Java)

Reti di Calcolatori: (ISO-OSI, DataLink)

Giu 2015 – Lug 2015

Metis Lyceum Montessori, Amsterdam (Paesi Bassi)

AMSTERDAM (NL)

Stage durante il percorso scolastico

Stage ad Amsterdam (Paesi Bassi) dalla durata di un mese (21/06/15-18/07/15) che mi ha consentito di acquisire ulteriori competenze linguistiche, sociali, comportamentali e di gruppo nonché in materia tecnologica avendo lavorato su scheda Arduino programmato in C++; con stampanti 3D programmabili attraverso il software applicativo "OpenScad". Acquisita certificazione EuroPass (consente di lavorare all'estero).

Set 2011 – Lug 2016

Liceo Scientifico Francesco Severi, Salerno (Italia)

SALERNO (IT)

Liceo Scientifico

Competenze informatiche e di robotica con certificazione e partecipazione ai corsi extracurricolari di robotica che si sono svolti su scheda "Arduino", Lego Mindstorm NXT, Lego Mindstorm EV3. Partecipazione a due edizioni della RomeCup svoltesi a Roma nei seguenti anni: (19-21 marzo 2014) e (25-27 marzo 2015).

Competenze trasversali

Abilità nel lavoro di gruppo ●●●●●

Abilità nel lavorare sotto pressione ●●●●○

Motivazione ●●●●●

Competenze comunicative ●●●●●

Certificazioni Linguistiche

Italiano

Madrelingua

Polacco

Conoscenza di base

- A1

Skills

Soft Skills

Ottime competenze relazionali con le altre persone acquisite nel corso del volontariato, durante lo studio Erasmus e nella vita in generale. Ottime competenze organizzative e gestionali di gruppo, è forte lo spirito di gruppo e di uguaglianza tra i membri che lo compongono, passione e volontà sono indispensabili!

Competenze Professionali

Acquisita certificazione educazione finanziaria.

Ottima padronanza degli strumenti della suite per ufficio tra cui: Word, Excel, Access, PowerPoint.

Linguaggi informatici utilizzati: C, C++, Java, Python, JavaScript, Visual Basic, R.

Conoscenze informatiche: Eclipse, Jupyter Notebook, MOA, SQL, MySQL Workbench, Sistemi Operativi, Basi Dati, CSS, PHP, XML, HTML.

Buona padronanza dei programmi di fotoritocco e video: Windows Live Movie Maker.

Tirocini

Apr 2019 – Lug 2019

SALERNO (IT)

Mate Consulting S.R.L.

Tirocinio incentrato sulla creazione di un progetto relativo all' utilizzo di algoritmi di Intelligenza Artificiale basato sull' Object Recognition utilizzando tecniche di Machine Learning.

Apr 2021 – Mag 2021

SALERNO (IT)

NexSoft S.P.A.

Tirocinio focalizzato sull'implementazione di un applicazione di realtà aumentata attraverso il framework Unity3D al servizio della comunità pubblica.

Esperienze Lavorative

Nov 2022 – Gen 2023

ROMA (IT)

Istituto di Istruzione Superiore Croce Aleramo (Roma)

Insegnante di informatica

Ricoperto il ruolo di supplente a tempo determinato come docente avente cattedra di informatica presso l'Istituto sopra citato.

Mag 2017 – Presente

ITALIA

Erco Congress S.R.L.

Staff Tecnico-Informatico

Società di spessore che lavora con aziende di alto prestigio a livello nazionale esperta nel settore congressuale, eventi e meeting.

Ruoli svolti:

Impiegato per allestire e gestire servizi tecnici (E.C.M.) e audiovisivi. (Hotel Royal Continental, Napoli (NA).

Impiegato per allestire e gestire servizi tecnici e audiovisivi in particolar modo nella gestione di convention virtuali. (Hotel Hilton Sorrento Palace, Sorrento (NA).

Responsabile tecnico-informatico della segreteria congressuale dell'evento internazionale "World Congress of Trichoscopy" tenutosi il 9-11 ottobre 2021 a Sorrento, in particolar modo nella gestione informatica dell'intero database congressuale. È stato utilizzato un software informatico per la manipolazione indiretta del database in modo da facilitare al personale congressuale (hostess e tecnici) l'inserimento, la modifica e la gestione dei badge dei congressisti attraverso la sua interfaccia grafica; responsabile all'istruzione del personale congressuale (hostess e tecnici) al suo utilizzo; gestione di problematiche relative al software ed alla gestione del database. (Hotel Hilton Sorrento Palace, Sorrento (NA).

Impiegato per allestire e gestire servizi tecnici e audiovisivi; responsabile centro slide (ricevimento congressisti di diverse etnie e nazionalità ed inserimento in rete dei loro prospetti). (Hotel Hilton Naxos, Giardini Naxos (ME).

Hobby

Lug 2013 – Presente

SALERNO (IT)

Croce Rossa Italiana

Volontario Soccorritore ed Autista

Operatore sanitario nel settore emergenze 118 e trasporto infermi. Patente di servizio CRI tipo 1-3-4 abilitanti alla guida di ciclomotori di servizio, autovetture da rappresentanza ed autocarri operativi leggeri, autovetture operative, ambulanze da trasporto, minibus operativi, veicoli speciali e operativi assimilabili.

Acquisite le seguenti certificazioni e competenze: BLS (Basic Life Support), BLS-D (Basic Life Support tramite defibrillatore), OPEM (Operatore settore Emergenza), Disostruzione pediatrica, (Rianimazione Cardiopolmonare con uso del Defibrillatore in Età Adulta, Pediatrica e Neonatale comprese le Manovre Salvavita Pediatriche), TSSA (corso nazionale per il trasporto sanitario e soccorso in ambulanza, Operatore Socio Generico, I.C.A.R.E., Training per le Missioni Internazionali di Croce Rossa.

Ulteriori informazioni

Progetti informatici

Applicativo client/server che utilizza elementi di crittografia per scambiare dati in sicurezza (ESP32 WiFi board; C++, Python; librerie WiFiClientSecure, SSL Python e PyCryptodome), (2022)

<https://github.com/19tony97/PetSensor>

Rilevamento dello stress basato sul riconoscimento del contesto comportamentale (Jupyter, Python, scikit-learn, numpy, pandas), (2022)

https://github.com/19tony97/Stress_Detection_based_on_Behavioral_Context_Recognition

Applicazione serverless che simula un sensore di decibel collocato in un luogo di lavoro, (Nuclio, RabbitMQ, Docker, MQTT Client, Telegram Bot, Python, Node.js), (2021)

https://github.com/19tony97/Serverless_application

Sviluppo software per automobile a guida autonoma, (CARLA framework, Python), (2021)

https://github.com/19tony97/Autonomous_vehicle_drivingProject

Sviluppo applicativo per il detecting autonomo di flaky tests attraverso il machine learning e ottimizzazione attraverso algoritmi genetici, (Java, Python), (2021)

<https://github.com/19tony97/FlakyTestsProject>

Sviluppo applicazione android, (Android Studio, Facebook API per accesso tramite credenziali), (2019).

<https://github.com/19tony97/Sviluppo-applicazione-android>

Progettazione database aziendale, (Interfaccia JDBS, MySQL, Java, JDER), (2018).

<https://github.com/19tony97/Progettazione-database-aziendale>

Progettazione sito e-commerce, (JSON, JQUERY, MySQL, CSS, JavaScript, Java, Java Diagrammi, ER), (2018)

<https://github.com/19tony97/Sviluppo-sito-e-commerce>

Trattamento dei dati personali

Autorizzo il trattamento dei miei dati personali ai sensi del Decreto Legislativo 30 giugno 2003, n. 196 "Codice in materia di protezione dei dati personali.

