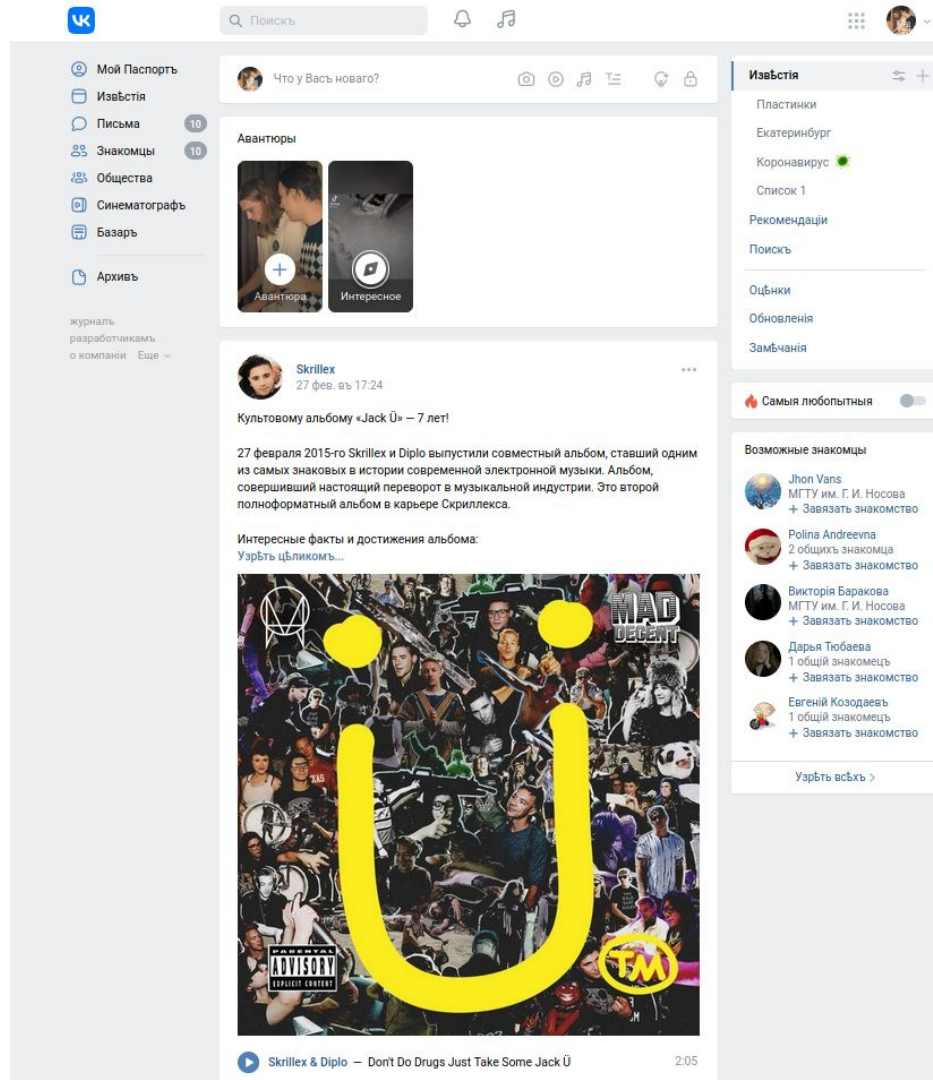


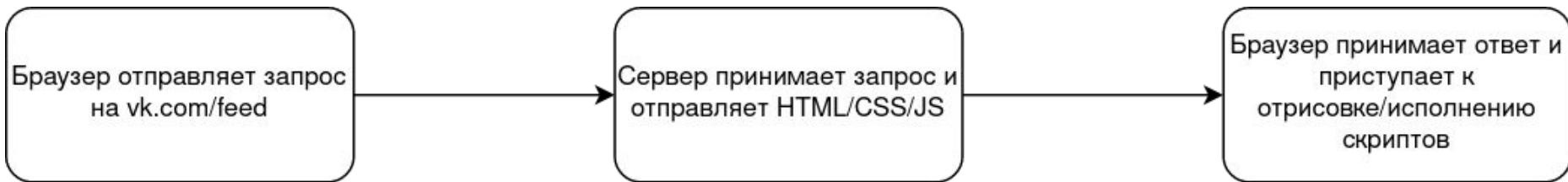
# Spring framework или web на Java

---

# Что происходит когда мы заходим на сайт?



# Последовательность действий при входе на страничку



# Роль браузера

**Браузер**, или веб-обозреватель — прикладное программное обеспечение для просмотра страниц, содержания веб-документов, компьютерных файлов и их каталогов; управления веб-приложениями; а также для решения других задач.

Но если кратко, то:

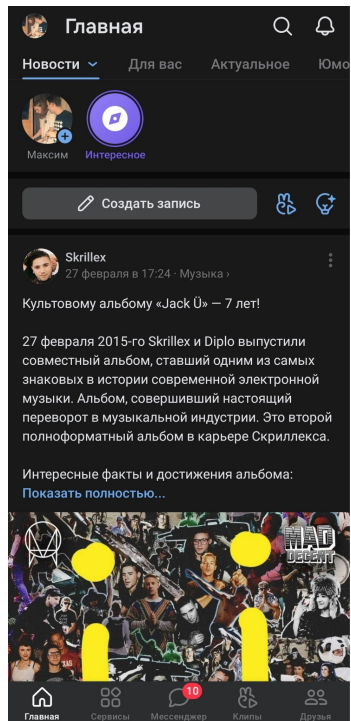
- Обмен сообщениями по HTTP протоколу
- Рендеринг HTML/CSS
- Выполнение скриптов
- Дополнительные функции\*

\* - Вкладки, расширения, история, настройки и т.д.

Кто может  
общаться с  
сервером?



# Любое приложение может посылать запросы

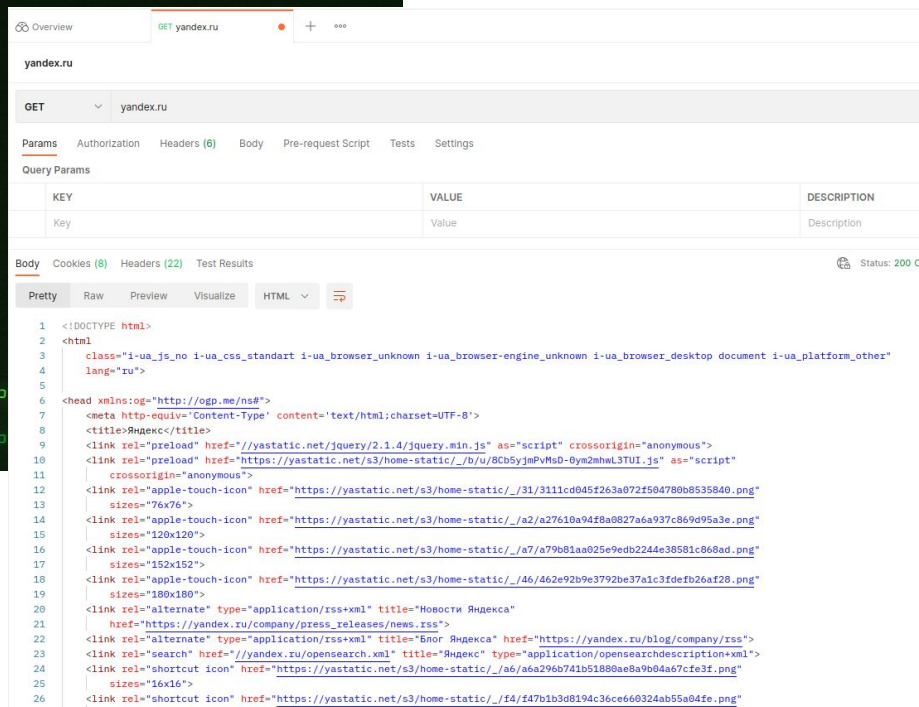


```
maxim@Asus:~$ http localhost:8080
HTTP/1.1 200
Connection: keep-alive
Content-Language: en-US
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Date: Wed, 02 Mar 2022 21:31:45 GMT
Keep-Alive: timeout=60
Transfer-Encoding: chunked

<!DOCTYPE HTML>
<html>
<link href="/style/style.css" rel="stylesheet">

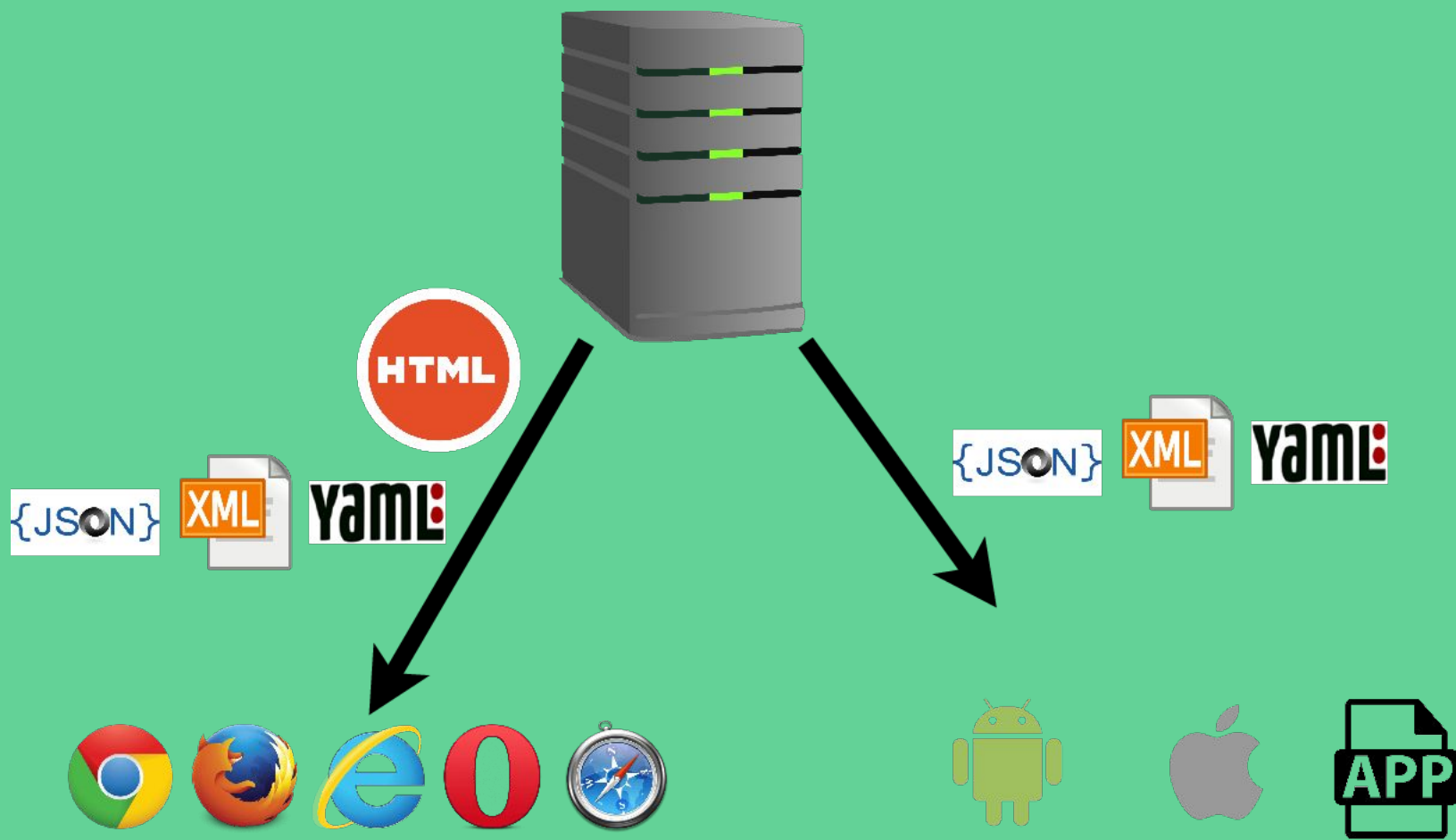
<head>
</head>

<body>
  <div class="mainContainer">
    
    <div style="margin-bottom: 10px;">
      Прубер, сегодня <b>03.03</b>. А это о
    </div>
    <input type="file" id="imageLoader" accep
    <div class="imageView">
```



Данные

---





```

<body>
<div class="mainContainer">
  
  <div style="margin-bottom: 10px;">
    Привет, сегодня <b th:text="${time}"></b>. А это отличное время, чтобы сделать
  </div>
  <input type="file" id="imageLoader" accept="image/png, image/jpeg">
  <div class="imageView">
    <div class="imageContainer">
      <img class="imageInContainer" id="loadedImage">
    </div>
    <div id="spinner">
      <div id="spinner-item"></div>
    </div>
    <div class="imageContainer" id="processedImageContainer">
      <img class="imageInContainer" id="processedImage">
    </div>
  </div>

  <div class="settingsContainer">
    <select name="effect" id="effectSelector" style="width: 100%;">
      <option value="" selected disabled hidden>Выберите эффект</option>
      <option value="SeamCarving">Seam carving</option>
      <option value="Monochrome">Monochrome</option>
    </select>
    <div>
      <p id="widthTextVal">Ширина изображения: </p>
      <input type="range" max="0" name="Width" id="widthRange">
    </div>
    <div>
      <p id="heightTextVal">Высота изображения: </p>
      <input type="range" max="0" name="Width" id="heightRange">
    </div>
    <div>
      <span>Сохранить размер изображения: </span>
      <input type="checkbox" id="saveImageScale">
    </div>
    <button name="Start" id="submitButton" disabled>Обработать изображение</button>
  </div>
</div>
<script th:src="@{/script/script.js}"></script>

```

# HTML

## Теги

Позволяют задать способ отображения контента на веб-страницах.

## Атрибуты

Используется для определения характеристик html-элемента и помещается внутри открытого тега элемента.

## Содержимое

Обычно представляет собой отображаемое тегом содержимое (текст, внутренние теги и т.д.).

# CSS

## Свойства

Определяют графические характеристики элемента.

## Селекторы

Определяют элементы, которым будут применены свойства.

```
html,
body {
  width: 100%;
  height: 100%;
  margin: 0;
}

.mainContainer {
  display: flex;
  align-items: center;
  height: 100%;
  width: 100%;
  flex-direction: column;
}

.imagesView {
  display: flex;
  max-width: 70%;
  max-height: 50%;
  justify-content: center;
  margin: 20px 0;
}

.imageContainer {
  margin: 0 10px;
  max-width: 50%;
  max-height: 100%;
}

.imageInContainer {
  width: 100%;
  height: 100%;
  object-fit: contain;
}

.imagePlaceholder {
  width: 40%;
  margin: 0 10px;
  border-width: 3px;
  border-style: dotted;
  border-color: black;
}
```

```

loadedImage;
init();

function init() {
    let imageLoader = document.getElementById('imageLoader');
    loadedImage = document.getElementById('loadedImage');

    document.getElementById('submitButton').addEventListener('click', () => {
        let postSended = sendPost(loadedImage.src);
        if (postSended)
            document.getElementById('spinner').style.display = 'flex';
    });

    imageLoader.addEventListener('change', event => {
        const files = event.target.files;
        const file = files[0];
        loadAndShowImage(file);
    });

    let widthRange = document.getElementById('widthRange');
    widthRange.addEventListener('input', () => {
        document.getElementById('widthTextVal').innerText = 'Ширина изображения:' +
    });

    let heightRange = document.getElementById('heightRange');
    heightRange.addEventListener('input', () => {
        document.getElementById('heightTextVal').innerText = 'Высота изображения:' +
    });
}

function loadAndShowImage(file) {
    const reader = new FileReader();
    reader.readAsDataURL(file);
    reader.addEventListener('load', (event) => {
        loadedImage.src = event.target.result;
        loadedImage.style.display = 'block';
        loadedImage.addEventListener('load', () => {
            document.getElementById('submitButton').disabled = false;
            let wRange = document.getElementById('widthRange');
            let hRange = document.getElementById('heightRange');
            wRange.max = Math.ceil(loadedImage.naturalWidth);
            wRange.min = Math.ceil(loadedImage.naturalWidth * 0.1);
            wRange.value = Math.ceil(loadedImage.naturalWidth / 2);
            wRange.dispatchEvent(new Event('input'));
            hRange.max = Math.ceil(loadedImage.naturalHeight);

```

# Java Script

## Это

Мультипарадигменный язык программирования. Поддерживает объектно-ориентированный, императивный и функциональный стили. Является реализацией спецификации ECMAScript.

## Цель

Применяется для выполнения сценариев для придания интерактивности веб-страницам

## Что умеет?

- Добавлять новый HTML-код на страницу, изменять существующее содержимое, модифицировать стили.
- Реагировать на действия пользователя, щелчки мыши, перемещения указателя, нажатия клавиш.
- Отправлять сетевые запросы на удалённые сервера, скачивать и загружать файлы

## Чего не умеет?

- Не имеет прямого доступа к системным функциям ОС
- Различные окна/вкладки не знают друг о друге

# JSON (*JavaScript Object Notation*)

## Это

Текстовый формат обмена данными, основанный на JavaScript. Но при этом формат независим от JS и может использоваться в любом языке программирования.

## Описывает

- Объекты
- Массивы
- Прimitives типы
  - Строка
  - Число
  - Логическое значение
  - Null

```
{  
  "orderID": 12345,  
  "shopperName": "Ваня Иванов",  
  "shopperEmail": "ivanov@example.com",  
  "contents": [  
    {  
      "productID": 34,  
      "productName": "Супер товар",  
      "quantity": 1  
    },  
    {  
      "productID": 56,  
      "productName": "Чудо товар",  
      "quantity": 3  
    }  
  ],  
  "orderCompleted": true  
}
```

```
function getData() {  
  return {  
    orderID: 12345,  
    shopperName: "Ваня Иванов",  
    shopperEmail: "ivanov@example.com",  
    contents: [{  
      "productID": 34,  
      "productName": "Супер товар",  
      "quantity": 1  
    },  
    {  
      productID: 56,  
      productName: "Чудо товар",  
      quantity: 3  
    }  
  ],  
    orderCompleted: true  
  }  
}
```

# HTTP

---

## Запрос

GET / HTTP/1.1

Accept: text/html

Accept-Charset: utf-8

Host: CoolSite.com



## Ответ

HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/html; charset=UTF-8

Content-Length: 98

<html>

<head>

<title>An Example Page</title>

</head>

<body>

<p>Hello World</p>

</body>

</html>

POST /user/create HTTP/1.1  
Accept: application/json  
Content-Type: application/json  
Content-Length: 28  
Accept-Charset: utf-8  
Host: SomeWebSite.ru

```
{  
  "Id": 12345,  
  "User": "John"  
}
```

# Java servlet API

---









# Как это работает в Spring'e

---

```
@SpringBootApplication
@EnableWebMvc
public class DemoApplication extends WebMvcAutoConfiguration {
    public static void main(String[] args) {
        SpringApplication.run(DemoApplication.class, args);
    }
}
```



```
@Controller
```

```
public class WebController {
```

```
    @GetMapping("/api/user/{someID}")
```

```
    public User getUser(@PathVariable(value="someID") String id) {
```

```
        return Database.getUserById(id);
```

```
    }
```

```
}
```