



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



Materia: Fundamentos de Programación

Tarea: 6

Alumno: Andrik Uriel Reyes Roque

Fecha: 19/10/2020

Proyecto para desarrollar: Creación de una aplicación de uso cotidiano

Que necesito:

- Conocer un lenguaje de programación
- Aprender sobre el sistema operativo Android
- Diseño y creación
- Como crearlo en pc y probarlo
- Aprender a solucionar problemas recurrentes
- Saber cómo importarlo a Android
- Conocer compatibilidad