



Universidad Nacional Autónoma de México

Facultad de Ingeniería



Materia: Fundamentos de Programación

Tarea: 14

Alumno: Andrik Uriel Reyes Roque

Fecha: 06/12/2020

Estructuras de Repetición en Proyecto Final

En la aplicación yo usare las estructuras de repetición que me servirán para cuando se quiera crear un nuevo recordatorio en este se repitan las diferentes interacciones en donde los datos que solicite la aplicación que se deben llenar sean completamente ocupados y así el usuario pueda ir añadiendo los recordatorios, cada vez que añada uno nuevo el ciclo se repite con las mismas características establecidas hasta donde se decida. Al final y ya concluido de establecer uno o varios recordatorios, seleccionar una opción de “Terminado” este debe enviar a la interfaz del principio de nuevo como un simple menú.