



Carátula para entrega de prácticas

Facultad de Ingeniería

Laboratorio de docencia

Laboratorios de computación salas A y B

Marco Antonio Martinez Quintana

Profesor:

FUNDAMENTOS DE PROGRAMACION

Asignatura:

3

Grupo:

4

No de Práctica(s):

Andrik Uriel Reyes Roque

Integrante(s):

*No. de Equipo de
cómputo empleado:*

No aplica

Fp03alu39

No. de Lista o Brigada:

1

Semestre:

30/10/2020

Fecha de entrega:

Observaciones:

CALIFICACIÓN: _____

Introducción

Casi inconscientemente, los humanos efectuamos cotidianamente una serie de pasos, procedimientos o acciones que nos permiten alcanzar un resultado o resolver un problema.

Esta serie de pasos, procedimientos o acciones, comenzamos a aplicarlas muy temprano en la mañana cuando, por ejemplo, decidimos tomar un baño. Posteriormente cuando pensamos en desayunar también seguimos una serie de pasos que nos permiten alcanzar un resultado específico: tomar el desayuno. La historia se repite innumerables veces durante el día. Continuamente seguimos una serie de pasos o conjunto de acciones que nos permiten alcanzar un resultado. Estamos en realidad aplicando un algoritmo para resolver un problema.

Formalmente definimos un algoritmo como un conjunto de pasos, procedimientos o acciones que nos permiten alcanzar un resultado o resolver un problema. Muchas veces aplicamos el algoritmo de manera inadvertida, inconsciente o automáticamente. Esto generalmente se produce cuando el problema que tenemos enfrente lo hemos resuelto con anterioridad un gran número de veces.

Objetivo:

-Elaborar diagramas de flujo que representen soluciones algorítmicas vistas como una serie de acciones que comprendan un proceso.

Actividades

-Diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos

- Diagrama de flujo que calcule dado un número el cálculo de su factorial

Diagrama de flujo que determine el color del semáforo COVID en base a una muestra de 100 individuos

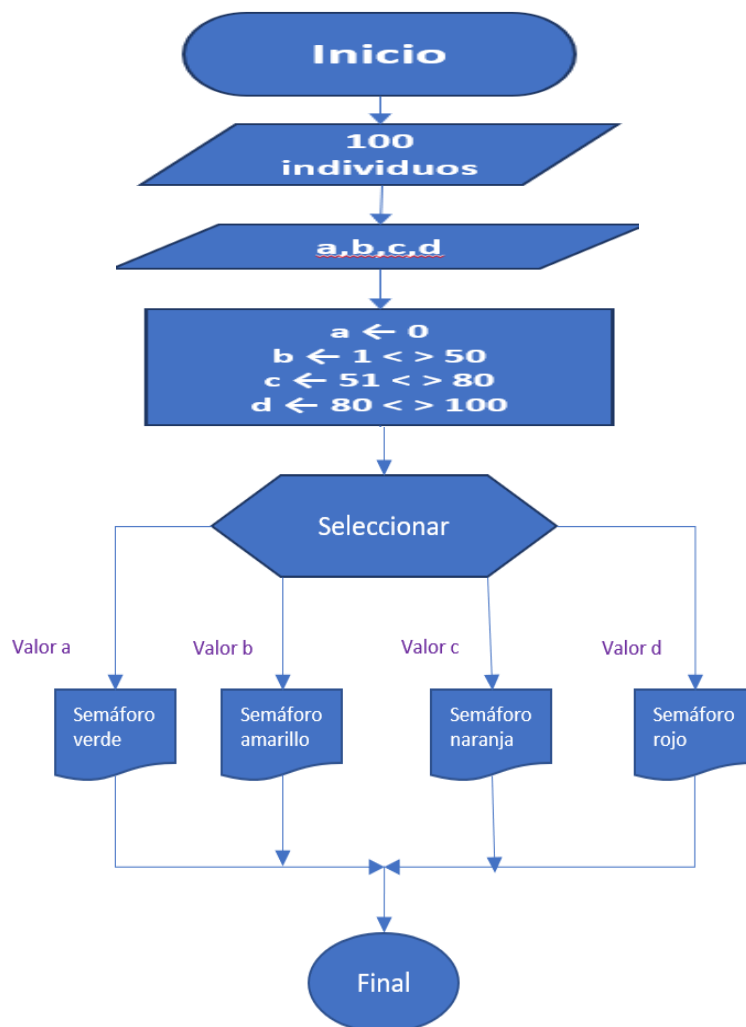
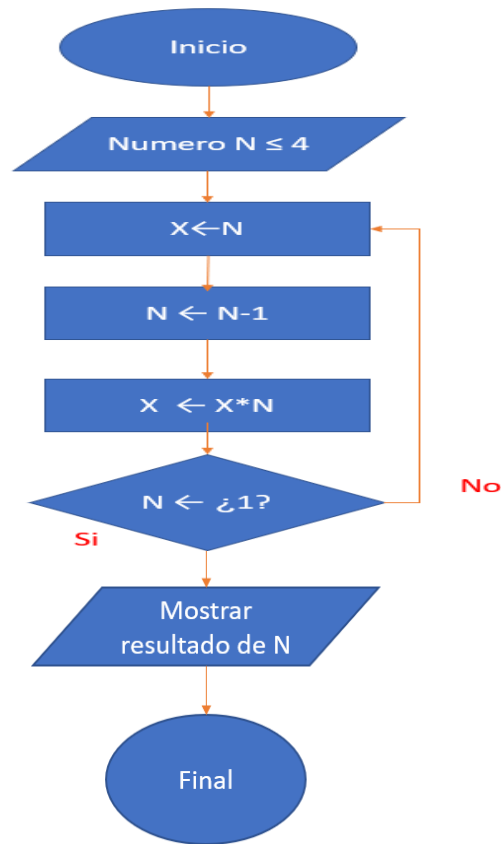


Diagrama de flujo que calcule dado un número el cálculo de su factorial



Conclusión

La práctica me gusto porque estuve un gran tiempo probando en varios programas como hacer los diagramas, desde pasarlos de bosquejo a computadora fue un reto porque pensando que ya tenia el resultado final, tuve que checar varias veces si los pasos que puse para realizar eran correctos, en donde me percataba que cometía demasiados errores e incongruencias las cuales si las solucionaba ocasionaban más problemas donde me veía en la necesidad de reestructurar todo mi diagrama y empezar desde cero. También encontré difícil la parte de aprender para que sirve cada figura y su significado; cuando, donde y como se pueden usar de tal manera que nos ayuden a complementar el diagrama más fácilmente.

Bibliografía

Metodología de la programación. Osvaldo Cairó, tercera edición, México D.F., Alfaomega 2005.

Recuperado de:

[https://issuu.com/orlandoramirezonix/docs/metodologia de la programaci n](https://issuu.com/orlandoramirezonix/docs/metodologia_de_la_programacion)