

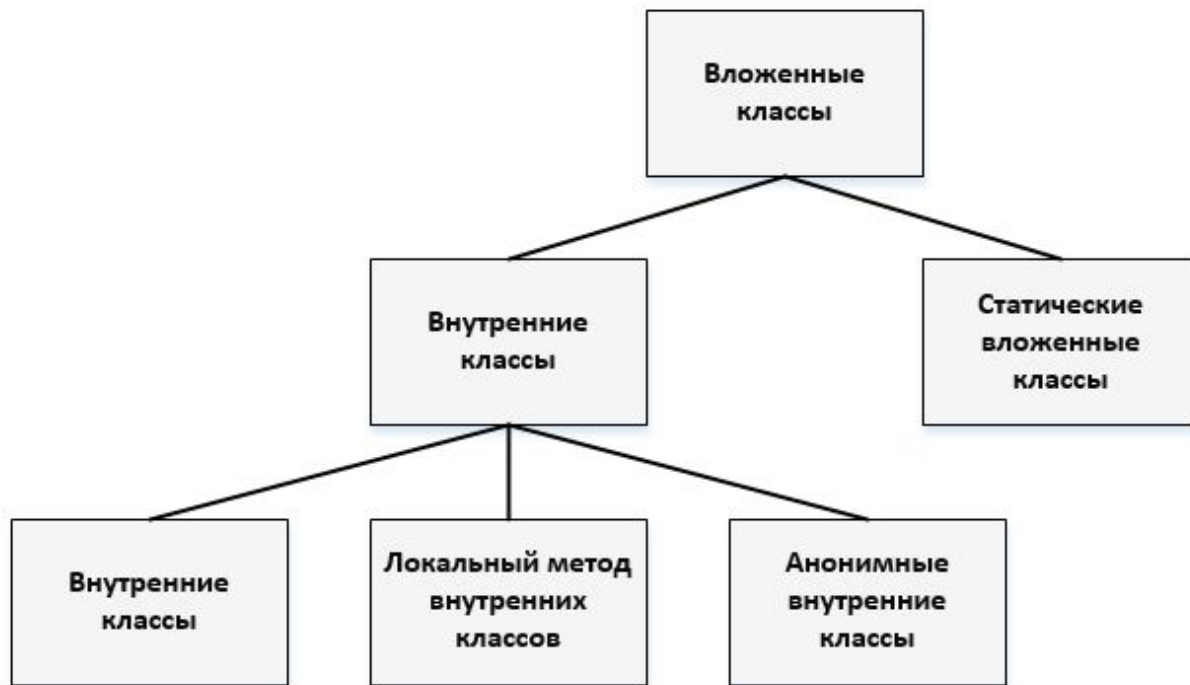
# Java

Вложенные классы, функциональные интерфейсы

# Вложенные классы в Java

- локальные классы
- статические и нестатические классы
- затенение
- анонимные классы

# Вложенные классы в Java



# Статические и нестатические вложенные классы

```
class OuterClass {  
    ...  
    static class StaticNestedClass { ... }  
    class NestedClass { ... }  
}
```

# Зачем нужны вложенные классы

- Уменьшение количества однообразного кода
- Уменьшение сущностей может упростить чтение кода (Runnable)
- Добавление связанности сущностей (Map.Entry)

# Статические классы

- Могут использоваться отдельно от основного класса
- Ничем не отличаются от обычных

# Локальные классы

- Используются для связи с сущностью
- создание - `myClassInstance.new MyInnerClass();`
- Не может существовать без внешнего класса
- Не может использоваться в статических методах внешнего класса
- Имеет доступ к внутренностям внешнего класса
- Могут существовать в рамках метода
- Используется редко

# Анонимные классы

- Используется для быстрой реализации по месту
- Обычно реализуются небольшие интерфейсы или классы
- Не имеют имени, но имеют базовый тип или интерфейс
- Имеют доступ к текущему “скоупу”



# Функциональные интерфейсы

@FunctionalInterface

```
public interface Comparator<T> {
```

```
    int compare(T var1, T var2);
```

```
    ...
```

```
}
```

# Функциональные интерфейсы (Comparator)

```
new TreeSet<>(new Comparator<T>() {  
    @override  
    int compare(T var0, var1) {  
        ...  
    }  
})
```

# Стандартные функциональные интерфейсы

- `Comparator<T>`
- `Consumer<T>`
- `Function<T, R>`
- `Predicate<T>`
- `Supplier<T>`
- Би - формы
- Пакет `java.util.function`

# Predicate<T>

- `boolean test(T var1);`
- Проверка соблюдения некоторого условия
- Если оно выполняется то вернётся `true`

# Function<T, R>

- `R apply(T var1);`
- Функция перехода типа T к типу R

# Consumer<T>

- `void accept(T var1);`
- Совершает некоторое действие над объектом типа T

# Supplier<T>

- T get();
- Ничего не принимает

# Зачем это всё?

Правда, зачем?



# Лямбда-выражения!



# Лямбда-выражения

Пример: Comparator

# Краткий формат лямбд

- $(x, y) \rightarrow x + y$
- Типы можно опустить

**Список  
аргументов**

**Значок стрелки**

**тело**

---

`(int x, int y)`

`->`

`x + y`

---

# Связь с функциональными интерфейсами

- `Comparator<T> => lambda`

# Форматы записи

- No arguments: `() -> System.out.println("Hello")`
- One argument: `s -> System.out.println(s)`
- Two arguments: `(x, y) -> x + y`
- With explicit argument types:  
`(Integer x, Integer y) -> x + y`
- Multiple statements:  
`(x, y) -> {  
 System.out.println(x);  
 System.out.println(y);  
 return (x + y);  
}`

# Ссылки на методы

## Method reference

1 `HashFunc::compute1`  
`(x) -> HashFunc::compute1(x)`

2 `HashFunc::compute2`  
`(x, y) -> HashFunc::compute2(x, y)`

---

```
public class HashFunction {  
    public static int compute1(Object obj) { /*...*/ }  
    public static int compute2(int a, int b) { /*...*/ }  
}
```

# Runnable тоже может быть лямбдой

- `new Thread(new Runnable() { ... })`
  - `void run();`
- `new Thread(() -> ... )`