

Лекция 5

Обобщения и коллекции



Generics

BRAND or **GENERICS**



Проблема

```
public class Box
{
    private Object value;

    public Object getValue()
    {
        return value;
    }

    public void setValue(Object value)
    {
        this.value = value;
    }
}
```

```
Box box = new Box();
box.setValue("Hello");

String boxedValue = null;
if (box.getValue() instanceof String) {
    boxedValue = (String)box.getValue();
}

System.out.println(boxedValue);
```

Обобщения

```
public class GenericBox<T>
{
    private T value;

    public T getValue()
    {
        return value;
    }

    public void setValue(T value)
    {
        this.value = value;
    }
}
```

```
GenericBox<String> genericBox = new GenericBox<>();
genericBox.setValue("Hello");
String genericBoxValue = genericBox.getValue();

System.out.println(genericBoxValue);
```

Имена параметров

- E - Element
- K - Key
- V - Value
- N - Number
- T,S,U,V - Type

Обобщенные методы

```
private static <T> int compare(GenericBox<T> first, GenericBox<T> second) {  
    return first.getValue().toString().compareTo(second.getValue().toString());  
}
```

Будет ли работать?

```
GenericBox<Number> numberBox = new GenericBox<>();  
numberBox.setValue(Integer.valueOf("1"));  
numberBox.setValue(Double.valueOf("1"));
```

Будет ли работать?

```
private static void testNumber() {  
    GenericBox<Integer> boxedInt = new GenericBox<>();  
    printNumber(boxedInt);  
}  
  
private static void printNumber(GenericBox<Number> boxedNumber) {  
    System.out.println(boxedNumber.getValue());  
}
```


Java Wildcard

Upper Bounded

Lower Bounded

Unbounded Wildcard

Unbounded Wildcard

<?> - Неизвестный тип

Когда использовать:

- Когда используются только методы Object
- Когда выполнение метода не зависит от типа параметра

Lower Bounded

<? super Type> - нижняя граница

Consumer - потребитель данных

Upper Bounded

`<? extends Type>` - верхняя граница

Provider - поставщик данных

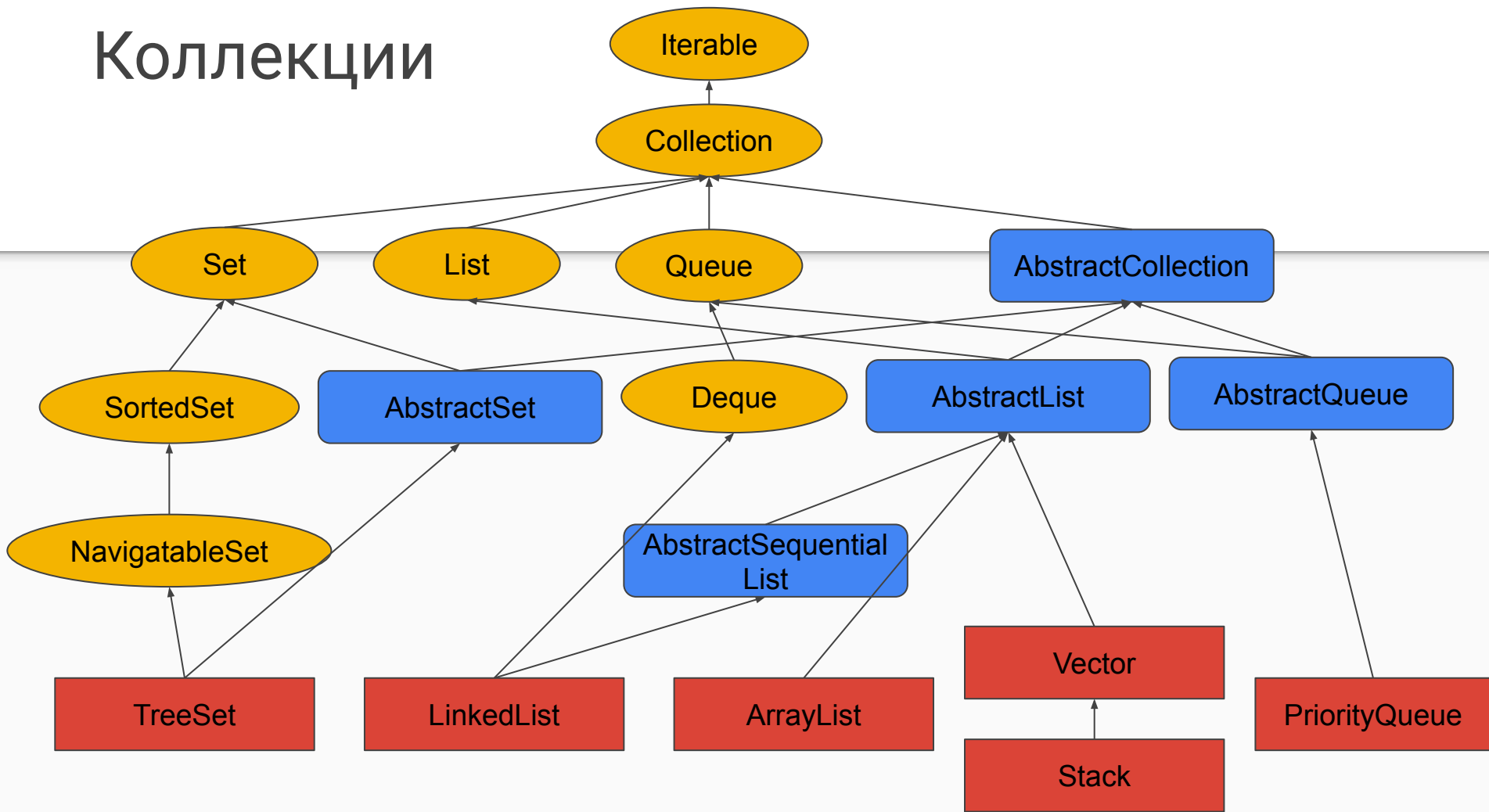
Producer Extends Consumer Super (PECS)

- Если метод имеет аргументы с параметризованным типом (например, Collection или Predicate), то в случае, если аргумент - производитель (producer), нужно использовать ? extends T, а если аргумент - потребитель (consumer), нужно использовать ? super T.
- Производитель и потребитель, кто это такие? Очень просто: если метод читает данные из аргумента, то этот аргумент - производитель, а если метод передаёт данные в аргумент, то аргумент является потребителем. Важно заметить, что определяя производителя или потребителя, мы рассматриваем только данные типа T.
- List<String> подтип List<? extends Object>
- List<Object> подтип List<? super String>

Что с чем может работать?

```
private static void printNumber1(GenericBox<? extends Number> boxedNumber) {  
    System.out.println(boxedNumber.getValue().byteValue());  
}  
  
private static void printNumber2(GenericBox<? super Number> boxedNumber) {  
    System.out.println(boxedNumber.getValue().byteValue());  
}
```

Коллекции



Collection

- `add(...)`
- `contains(...)`
- `remove(...)`
- `clear()`
- `iterator()`
- `size()`
- `isEmpty()`

Iterator

- `Collection<E>` extends `Iterable<E>`
- `Iterable<E>`
 - `Iterator<E> iterator();`
- `Iterator<E>`
 - `E next();`
 - `boolean hasNext();`
 - `void remove();`

List

List<E> extends Collection<E>

- set(int index, E element)
- get(int index)
- indexOf(E element)

Реализации List

- `ArrayList<>()`
- `LinkedList<>()`

ArrayList

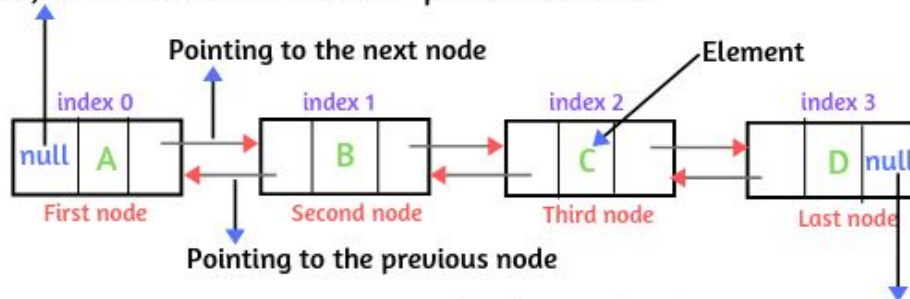
- Основан на массиве
- Инициализируется пустым массивом на 10 элементов
- Если массив заполнен то создаётся и заполняется новый массив в два раза больше предыдущего

LinkedList

- class LinkedList
 - Node head
 - Node tail
- private class Node
 - V value
 - Node next
 - Node prev



Here, null indicates that there is no previous element.

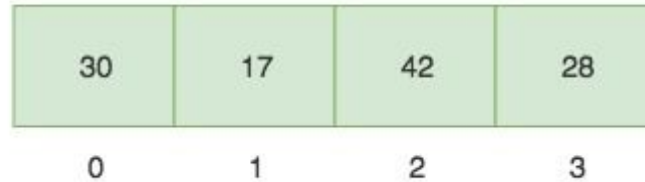


Here, null indicates that there is no next element.

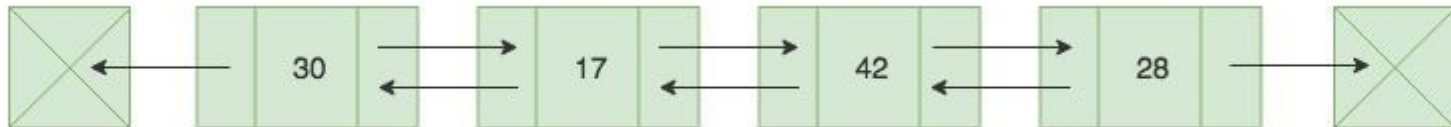
A array representation of linear Doubly LinkedList in Java

ArrayList / LinkedList

Java ArrayList
Representation



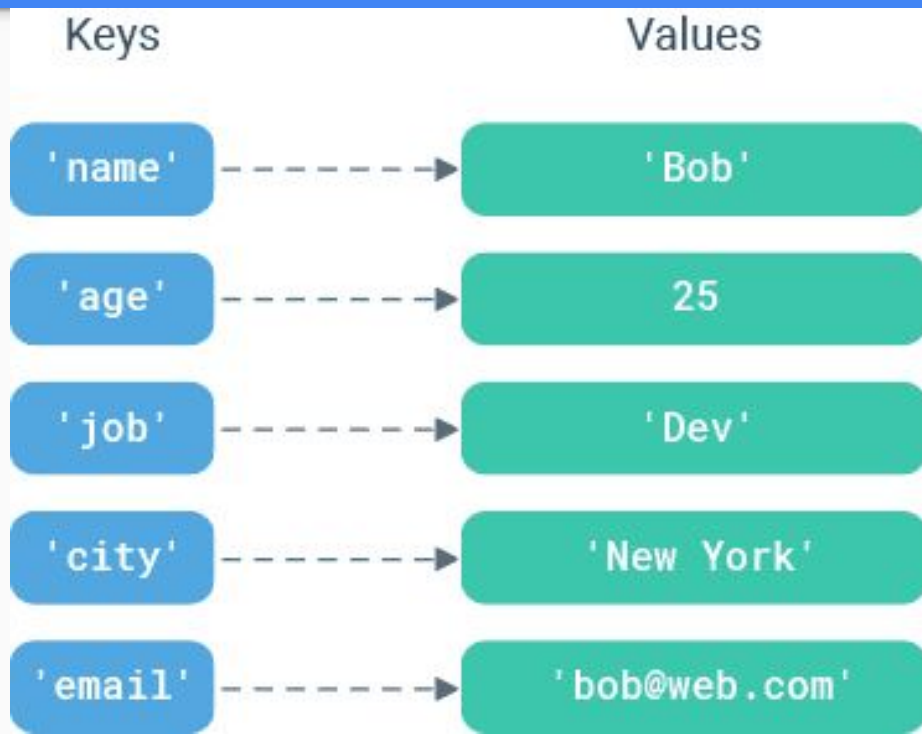
Java LinkedList
Representation



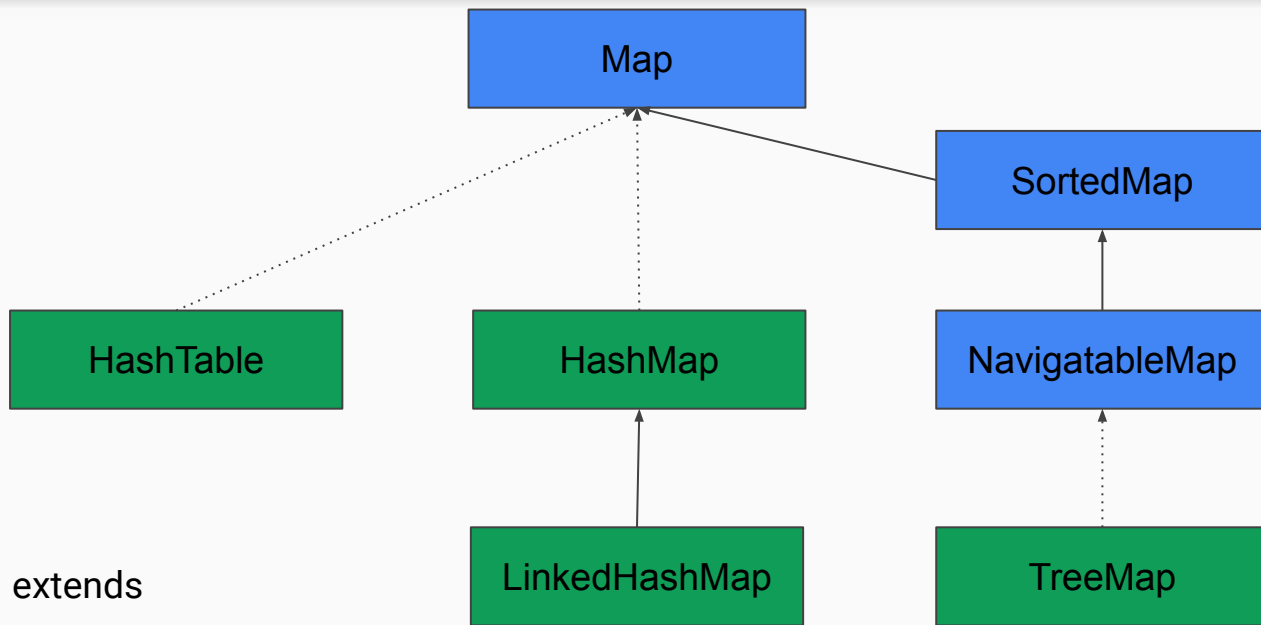
Set

Коллекция гарантирует уникальность элементов

Map



Map<K, V>



extends



implements

HashMap

- `table` — Массив типа `Entry[]`, который является хранилищем ссылок на списки (цепочки) значений;
- `loadFactor` — Коэффициент загрузки. Значение по умолчанию 0.75 является хорошим компромиссом между временем доступа и объемом хранимых данных;
- `threshold` — Предельное количество элементов, при достижении которого, размер хэш-таблицы увеличивается вдвое. Рассчитывается по формуле (`capacity * loadFactor`);
- `size` — Количество элементов HashMap-а;

HashMap Internal Structure

