嵌入层(Embedding Layer)

概念与定义

在自然语言处理(NPL)任务中,第一步是将文本进行分词(tokenization),为每个词元分配一个唯一的整数 ID,即TokenID。但一维的ToeknID无法提供和承载丰富、复杂的语义信息,需要将其转换为更高维的向量。这就是嵌入层(Embedding Layer)的作用。简言之,嵌入层就是一个简单的查找表,用于将这些整数ID转换为固定大小的稠密向量表示。

实现与使用

nn.Embedding 是 PyTorch 中的一个模块,用于实现嵌入层。

我们也可以通过代码简单实现一个嵌入层(对原理不感兴趣的,直接跳过这里,看"嵌入层使用"即可)。

嵌入层实现

嵌入层本质是一个查找表,输入的是索引(token_ids),返回的是权重矩阵中对应索引的行。一个简单的嵌入层实现如下:

```
import torch # PyTorch 的核心库,提供了大量的张量操作
import torch.nn as nn # PyTorch 中用于构建神经网络的库,包含了各种层(layers)和模块(modules)
```

```
class MyEmbedding(nn.Module): # MyEmbedding 类继承自 nn.Module, 这是 PyTorch 中所有神经网络
    def __init__(self, num_embeddings, embedding_dim): # 初始化方法接受两个参数: num_embedd
        super(MyEmbedding, self).__init__() # 调用父类 nn.Module 的初始化方法
        self.weight = nn.Parameter(torch.rand(num_embeddings, embedding_dim)) # 创建了一个
```

def forward(self, token_ids): # forward 定义嵌入层的前向传播方法,即数据通过嵌入层的计算过程
 return self.weight[token_ids] # 根据输入的 token_ids,返回权重矩阵中对应索引的行。这里

由上面的实现代码可以看出,在嵌入层中,嵌入矩阵被视为一个可学习的参数,在训练过程中会被优化器更新。在训练过程中,模型会根据损失函数调整嵌入矩阵,以使其更好地表示词元的语义特征。

嵌入层使用

正如前面所说的, nn.Embedding 是 PyTorch 中的一个模块, 可以直接使用:

```
import torch
import torch.nn as nn
# 创建一个嵌入层,输入维度为10,输出维度为5
embedding = nn.Embedding(num embeddings=10, embedding dim=5)
# 输入一个整数ID
input_ids = torch.tensor([1, 2, 3, 4])
# 输出嵌入向量
embedded vectors = embedding(input ids)
print(embedded_vectors)
# 输出示例(一个形状为(4,5)的张量、代表了4个词元的嵌入向量):
# tensor([[ 0.1237, 0.2345, -0.3456, 0.4567, -0.5678],
         [0.5678, -0.4567, 0.3456, -0.2345, 0.1237],
#
         [-0.1237, 0.2345, -0.3456, 0.4567, -0.5678],
#
         [ 0.5678, -0.4567, 0.3456, -0.2345, 0.1237]], grad_fn=<EmbeddingBackward>)
#
```

除了上面示例代码中的 num_embeddings 和 embedding_dim 参数, nn.Embedding 还提供了其他一些有用的参数, 例如 padding_idx (用于填充的索引)、max_norm(嵌入向量的最大范数)等。

- num_embeddings (int): 嵌入字典的大小,即离散符号的数量。例如,如果有 10000 个单词,则 num_embeddings=10000。
- embedding_dim (int): 每个嵌入向量的维度。例如,如果希望每个单词用 128 维的向量表示,则 embedding_dim=128。
- padding_idx (int, 可选): 如果指定,则该索引对应的嵌入向量始终为零向量。常用于填充符号(如 <PAD>)。
- max_norm (float, 可选): 如果指定了值,则会限制嵌入向量的范数不超过该值。
- norm_type (float, 默认 2.0): 计算范数时使用的类型, 默认为 L2 范数。
- scale_grad_by_freq (bool, 默认 False): 是否根据词频缩放梯度。如果设置为 True,则出现频率较低的词对梯度的影响更大。
- sparse (bool, 默认 False): 是否使用稀疏梯度更新。如果为 True, 可以节省内存, 但仅支持某些优化器(如 SGD)。