激活函数

概念定义

激活函数是神经网络中用于引入非线性因素的函数。它决定了神经元是否应该被激活,即对输入信息进行"过滤"或"转换"。没有激活函数,神经网络将只能表达线性映射,其表达能力将大大受限。通过使用激活函数,可以使得深层神经网络能够学习和表示更加复杂的函数。

常见激活函数及其特点

Sigmoid函数

$$\operatorname{Sigmoid}(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

• 优点:输出值(0,1)之间,,适合用于二分类问题的概率输出。

• **缺点**: (1) 当输入值很大或很小时,梯度接近于0,导致梯度消失问题,影响模型训练速度和效果。 (2) 不是0中心的,这会导致网络中的梯度更新偏向某个方向,影响训练效率。(3) 涉及指数运算,计算成本较高,尤其是在大规模数据集上。

• 应用场景:二分类问题的输出层(如逻辑回归)。

Softmax 函数

$$\operatorname{Softmax}(x_i) = rac{e^{x_i}}{\sum_{j=1}^n e^{x_j}}$$

• 优点: 特别适用于多分类问题, 可以将多个神经元的输出转化为概率分布。

• 缺点: 计算成本较高, 尤其是在处理高维数据时。

• 应用场景: 多分类问题的输出层。

Tanh (双曲正切)函数

$$Tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

• 优点:输出值的范围是[-1,1],相比于Sigmoid,其均值接近于零,有助于解决梯度消失的问题。

• 缺点:和Sigmoid类似,当输入值很大或很小时,梯度接近于0,也会遇到梯度消失的问题。

• 应用场景: 隐藏层(尤其是需要对称输出时)。

ReLU (Rectified Linear Unit) 函数

$$f(x) = max(0, x)$$

- **优点**: (1) 计算简单快速,能加速网络训练过程。(2) 解决了梯度消失的问题,因为对于正值,它的导数为1。
- **缺点**:存在"死亡ReLu"问题,对于负值,它的导数为0,这可能导致某些神经元永远不会被激活,即在训练过程中这部分网络无法学习。
- 应用场景: 隐藏层, 尤其是深层网络, 大多数隐藏层的默认选择。

Leaky ReLU 函数

$$f(x) = max(\alpha x, x)$$

其中, α 是一个取值很小的常数。

• 优点:解决了ReLU的"死亡神经元"问题,因为它允许负输入有一个很小的梯度。

• **缺点**:相比ReLU增加了计算复杂度,并且需要选择合适的 α 值。

• 应用场景: 隐藏层, 尤其是在ReLU表现不佳时, 可尝试Leaky ReLU。

ELU (Exponential Linear Unit) 函数

$$f(x) = x$$
, if $x > 0$

$$f(x)=lpha(e^x-1), ext{ if } x\leq 0$$

• **优点**: (1) 解决了ReLU的"死亡神经元"问题,并且相比于Leaky ReLU,它允许负输入有一个更大的梯度。(2) 收敛速度比ReLU更快。

• 缺点: 计算成本较高(涉及指数运算)。

• 应用场景: 隐藏层,需要快速收敛且计算资源充足时。

SiLU (Sigmoid Linear Unit) 激活函数

$$\mathrm{SiLU}(x) = x \cdot \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

可以看出,SiLU对输入进行加权缩放,权重由 Sigmoid 函数决定。这种设计使得 SiLU 具有平滑性和非 线性特性。

- **优点**: (1) SiLU 的导数在大部分区域都不为 0,尤其是在负值区域也有梯度存在,因此不会出现像 ReLU 那样的"死亡"问题。(2) 相比 Sigmoid 和 Tanh,SiLU 更不容易出现梯度消失问题,因为它没有将输出严格限制在一个小范围内。(3) SiLU 是平滑的,这意味着它的梯度变化较为连续,适合基于梯度的优化算法(如 SGD、Adam 等)。相比之下,ReLU 在 x=0 处不可导,可能导致优化过程中的不稳定。(4) SiLU 的非线性和平滑性使其能够更好地拟合复杂的数据分布,从而提高模型的表达能力。(5) 在深层网络中,SiLU 能够更有效地传播梯度,减少梯度消失或爆炸的风险,从而提升训练效果。
- 缺点: (1) SiLU 的计算涉及指数运算,相比 ReLU 等简单激活函数,计算复杂度更高,增加训练时间。(2) 由于 SiLU 的计算需要浮点运算,可能对某些低精度硬件(如嵌入式设备)不太友好。(3) 虽然 SiLU 本身没有超参数,但它对初始化方式和优化器的选择可能更敏感,需要更多的调参经验。
- 应用场景: 隐藏层, 高性能需求的任务(如深度学习竞赛)。