分类模型评价指标

衡量分类模型最常见的指标有:准确率与召回率,准确度,F1值,ROC曲线,AUC值。

混淆矩阵

混淆矩阵 (Confusion Matrix) 是按照真实类别和预测类别对样本进行归类计数得到的矩阵,用于评估分类模型的性能。

| | | 实际观测 | | |
|------|---|------------------------|------------------------|--|
| | | 是 | 否 | |
| 预测结果 | 是 | TP (True Positive) | FP (False Positive) | |
| | 否 | FN (False Negative) | TN (True Negative) | |

其中, TP 表示实际为"是"预测为"是"(真阳性)的样本数量; TN 表示实际为"否"预测为"否"(真阴性)的样本数量; FN 表示实际为"是"预测为"否"(假阴性)的样本数量, 也就是漏报数量; FP 表示实际为"否"预测为"是"(假阳性)的样本数量, 也就是误报数量。

准确率与召回率

机器学习领域最常见的指标是准确率(Precision Rate)和召回率(Recall Rate)。准确率是指预测为"是"的样本中,实际为"是"的比例:

准确率 =
$$\frac{TP}{TP + FP}$$

准确率指标被用于那些假阳性(FP)代价较高的场景下,比如垃圾邮件检测,TP表示正确识别的垃圾邮件数量,FP表示被错误标记为垃圾邮件的正常邮件数量。用户非常不希望正常的邮件被误判为垃圾邮件,所以FP越小越好。

召回率是实际为"是"的样本中,预测为"是"的比例:

召回率 =
$$\frac{TP}{TP + FN}$$

召回率关心的是在所有实际为正类的样本中,模型能够正确识别出多少。比如流行病检测,TP表示正确识别的患病病人数量,FN表示漏诊的病人数量。医生非常不希望漏掉任何一个患病的病人,召回率越高

准确度与F1值

准确度(Accuracy)是分类模型预测正确的样本数量与总样本数量的比例:

准确度 =
$$\frac{TP + TN}{TP + TN + FP + FN}$$

F1值是准确率和召回率的加权调和平均数, F1值越大越好:

$$F1$$
值 = $\frac{2 \times 准确率 \times 召回率}{准确率 + 召回率} = \frac{2TP}{2TP + FP + FN}$

ROC曲线与AUC值

ROC曲线(Receiver Operating Characteristic Curve)是一种常用的分类模型性能评估工具,它通过绘制不同阈值下的真正率(TPR)和假正率(FPR)来展示模型的性能。

其中真正率(TPR)即召回率,是实际为"是"的样本中,预测为"是"的比例:

$$TPR = \frac{TP}{TP + FN}$$

假正率(FPR)是实际为"否"的样本中,预测为"是"的比例:

$$FPR = \frac{FP}{FP + TN}$$

可以看出, TPR 和 FPR 两个指标的分母 FP+TN 即为实际为"否"的样本总数(假设总样本为100,实际为"是"和"否"的样本数各为50),分子 TP 和 FP 之和即为预测为"是"的样本数量。当我们给定一个判断预测结果为"是"或"否"的阈值时,对所有的样本,可以根据阈值计算出对应的 TP 和 FP ,从而得到 TPR 和 FPR 的值:

- 当阈值为 1 时,所有的样本都被预测为"否",此时 TP=0 , FP=0 ,进而得到 TPR=0 , FPR=0 ;
- 当阈值逐渐减少,如减少为0.5,有部分样本被预测为"是",假设此时 TP=40 和 FP=15,进而得到 TPR=0.8 和 FPR=0.3 的值。
- 当阈值为 0 时,所有的样本都被预测为"是",此时 TP=50 , FP=50 ,进而得到 TPR=1 , FPR=1 。

在每个给定的阈值下,计算对应的 TPR 和 FPR ,然后以 FPR 为横轴、 TPR 为纵轴将它们绘制在 坐标系中,就得到了ROC曲线。

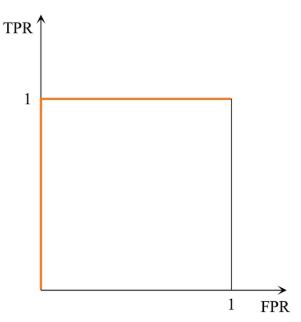
ROC曲线越靠近左上角,模型的性能越好。理想的模型ROC曲线应该是一条从左下角到右上角的直线,即 FPR 和 TPR 都为1时,模型的性能最好。例如我们有如下样本及预测概率:

| 样本 | 真实观测 | 预测为"正"的概率 | | |
|----|------|-----------|--|--|
| 1 | 是 | 0.99 | | |
| 2 | 是 | 0.95 | | |
| 3 | 是 | 0.82 | | |
| 4 | 是 | 0.76 | | |
| 5 | 是 | 0.55 | | |
| 6 | 否 | 0.41 | | |
| 7 | 否 | 0.33 | | |
| 8 | 否 | 0.21 | | |
| 9 | 否 | 0.14 | | |
| 10 | 否 | 0.03 | | |

根据 TPR 和 FPR 的定义,我们选用不同的阈值,可以得到如下 TPR 和 FPR 的值:

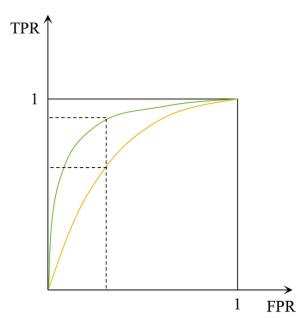
| 阈值 | FP+TN | TP | FP | TPR | FPR |
|-----|-------|----|----|-----|-----|
| 0.0 | 5 | 5 | 5 | 1.0 | 1.0 |
| 0.1 | 5 | 5 | 4 | 1.0 | 0.8 |
| 0.2 | 5 | 5 | 3 | 1.0 | 0.6 |
| 0.3 | 5 | 5 | 2 | 1.0 | 0.4 |
| 0.4 | 5 | 5 | 1 | 1.0 | 0.2 |
| 0.5 | 5 | 5 | 0 | 1.0 | 0.0 |
| 0.6 | 5 | 4 | 0 | 0.8 | 0.0 |
| 0.7 | 5 | 4 | 0 | 0.8 | 0.0 |
| 0.8 | 5 | 3 | 0 | 0.6 | 0.0 |
| 0.9 | 5 | 2 | 0 | 0.4 | 0.0 |
| 1.0 | 5 | 0 | 0 | 0.0 | 0.0 |

可以看到,当阈值小于0.55时,TPR=1; 而当阈值大于0.55时,FPR=0。如果将这些数据(或者取更多的阈值得到更多的数据)绘制到坐标系中,就得到了如下的ROC曲线:



这个时候,模型的性能最好。因为此时我们可以找到一个阈值,能够将所有的样本都正确地分类。

为什么 ROC 曲线越靠近左上角,模型的性能越好呢?我们可以参照下图,假设我们有如下两条 ROC 曲线:



可以看出,同样的 FPR 值下,越靠近左上角的 ROC 曲线的 TPR 值越大。而 TPR 代表实际为"是"的样本中,预测为"是"的比例; FPR 代表实际为"否"的样本中,预测为"是"的比例。所以,在相同的 预测错误代价(FPR)下,越靠近左上角的 ROC 曲线代表着召回率(收益)越高。

如果我们要找一个指标衡量 ROC 曲线是否靠近左上角,那么 AUC 值是一个很好的选择。AUC 值为 ROC 曲线下的面积,即ROC曲线的积分值。AUC 值的取值范围为0.5到1之间,越大越好。当 AUC 值为 1 时,即 ROC 曲线是一条从左下角到右上角的直线,表示模型是一个完美的分类器;当 AUC 值为 0.5 时,表示模型时一个没有区分能力的分类器,其预测结果与随机猜测无异。

虽然AUC的直观含义是ROC曲线下方的面积,但实际计算时并不需要真正画出ROC曲线。以下是两种常见的计算AUC的方法:

- 梯形法则:首先,根据不同的阈值计算对应的TPR和FPR,得到一系列点;然后,使用这些点来近似计算曲线下面积。对于每一对相邻的点,可以视为形成了一个小的梯形或矩形,其面积可以通过梯形面积公式计算;最后,将所有小梯形或矩形的面积相加,即可得到整个ROC曲线下的面积,即AUC。
- Wilcoxon-Mann-Whitney统计量: AUC实际上等价于Wilcoxon-Mann-Whitney U检验的统计量,也可以理解为从两个分布(正样本和负样本)中分别随机抽取一个样本,正样本的评分高于负样本的概率。基于此原理,可以通过比较正负样本的预测得分来计算AUC。具体步骤为:对所有的正样本和负样本,首先获取它们的预测概率分数;计算所有正样本的预测分数大于负样本的预测分数的比例。这个比例即为AUC的值。如果存在相同的分数,则需要适当调整计算方式以处理平局情况。