



Profile

Meu nome é Lucas Baldasso, tenho 24 anos e atualmente moro em Guarapuava-PR/BR. Estou no 5º período de Engenharia de Software e sempre busco novos desafios para desenvolver minhas habilidades. Valorizo o desenvolvimento pessoal e profissional em todos os ambientes. Possuo uma mente criativa e busco maneiras de melhorar e aperfeiçoar os ambientes e ferramentas com as quais trabalho. Minha paixão por compartilhar conhecimento me torna uma pessoa que sempre tenta ajudar colegas a entender a linha de raciocínio e ações. Sou aberto a sugestões e trabalho bem em equipes, sempre dando meu melhor nas atividades e ajudando colegas que possam ter dúvidas ou dificuldades. Mantenho uma boa comunicação com pessoas do meu setor, o que garante um fluxo de trabalho mais fluido. Sou entusiasta de desenvolvimento de jogos, tendo começado meu primeiro jogo no terceiro semestre da faculdade e melhorando-o ao longo dos anos. Presto atenção nos detalhes de desenvolvimento e design dos jogos que tenho contato.

Portfolio

<https://1baldasso-portfolio.vercel.app/>

Contact

Phone:

+55 42 99802-9837

E-mail:

engs-lucasbaldasso@camporeal.edu.br

Lucas Baldasso

Desenvolvedor backend

Experiences

CMCorp

Desenvolvedor Backend

08/2022 - Atual

Trabalhei criando queries utilizando Linq para acessar o banco de dados e gerar relatórios, realizar cálculos e validar as regras de negócio. Durante este processo, fui responsável por garantir que todas as informações relevantes fossem incluídas nos relatórios, que os cálculos fossem precisos e que as regras de negócio estivessem sendo seguidas corretamente. Além disso, criei casos de teste para rodar testes de unidade no código antes de ser entregue. Essa etapa foi essencial para garantir a qualidade do produto final e evitar problemas futuros. Trabalhei em conjunto com a equipe de testes para realizar testes de integração e identificar possíveis inconsistências e levantar hipóteses de soluções. Ao longo do projeto, mantive uma comunicação clara e constante com o time para garantir que todas as informações fossem compartilhadas e que as atividades estivessem devidamente alinhadas. Ao fim do projeto fui treinado e transferido para o setor de testes automatizados onde fui treinado para utilizar Selenium e XUnit para traduzir um projeto de testes que estava escrito em Java para C#

SENAI - Guarapuava

Professor de TI

08/2022 - Atual

Fui professor das seguintes disciplinas: Introdução a Programação Programação de Aplicativos Utilizei .Net e C# para desenvolver aplicações Windows Forms e apresentar os conceitos de Programação Orientada a Objetos Testes de Software Apresentei conceitos de testes manuais e automatizados utilizando MSUnit, técnicas de criação de casos testes e conceitos de testes unitários, de integração, de sistema, e End-to-End

Protobot

Professor de Robótica

07/2021 - 08/2022

Fui professor de crianças de 6 até 15 anos de idade, ensinando introdução a programação utilizando Scratch e robótica utilizando kits LEGO EV3 e WeDo.

CCAA - Guarapuava

Professor de Inglês

08/2019 - 06/2020

Fui professor de 3 turmas distintas, incluindo turmas remotas durante o período do Covid-19