Wersja 1

# AI1 LAB E

## Gajda Bartosz Album 50970 Grupa 1

# WPROWADZENIE DO PROGRAMOWANIA W PHP

#### SPIS TREŚCI

Spis treści	
· Cel zajęć	
Uwaga	
Pobranie i uruchomienie PHP	
Instalacja Node.js i LESS	
Pobranie i konfiguracja frameworka	
XDEBUG	
(Alternatywnie) VS Code	7
Zatrzymanie w pułapce	
Omówienie frameworka	8
Rozszerzenie aplikacji	g
Commit projektu do GIT	12
Podsumowanie	12

# CEL ZAJĘĆ

Celem głównym zajęć jest zdobycie następujących umiejętności:

- konfiguracji środowiska do programowania w PHP;
- połączenia z bazą danych;
- konfiguracji narzędzi do debugowania;
- analizy istniejących systemów webowych bez dokumentacji;
- uzupełniania istniejących systemów webowych o nowe funkcjonalności.

W praktycznym wymiarze uczestnicy zapoznają się z istniejącym naiwnym frameworkiem do tworzenia systemów webowych i uzupełnią go o nową funkcjonalność.

#### **UWAGA**

Ten dokument aktywnie wykorzystuje niestandardowe właściwości. Podobnie jak w LAB A wejdź do Plik -> Informacje -> Właściwości -> Właściwości zaawansowane -> Niestandardowe i zaktualizuj pola. Następnie uruchom ten dokument ponownie lub Ctrl+A -> F9.

#### POBRANIE I URUCHOMIENIE PHP

Zaloguj się do systemu Windows / pulpitu zdalnego rdp.wi.zut.edu.pl:

- spoza sieci ZUT potrzebny VPN: <a href="https://uci.zut.edu.pl/uslugi-uci/vpn.html">https://uci.zut.edu.pl/uslugi-uci/vpn.html</a>;
- nazwa użytkownika: WIAD\ab12345
- komputer: rdp.wi.zut.edu.pl

Odwiedź stronę https://windows.php.net/download/. Pobierz PHP 8.2.10 x64 NTS.

Wypakuj pobrane repozytorium do I:\php.

Otwórz panel sterowania. W polu wyszukiwania wpisz path. Wybierz edycję zmiennych środowiskowych użytkownika. Znajdź zmienną Path i kliknij edycję. Dodaj ścieżkę I:\php.

Skopiuj plik I:\php\php.ini-development jako php.ini, po czym edytuj jego zawartość – odkomentuj poniższe ustawienia:

```
extension_dir = "ext"
...
extension=curl
extension=gd
extension=intl
extension=mbstring
extension=openssl
extension=pdo_sqlite
```

Otwórz terminal PowerShell i wejdź do katalogu laboratoriów.

Wykonaj komendę

```
php -i | Select-String -Pattern '(PHP Version)|(extension_dir)|(OpenSSL
support)|(PDO drivers)|(GD Support)|intl|(cURL support)|multibyte'
```

#### Oczekiwany wynik:

```
PS C:\Users\artur\workspace\AI2-lab\labA> php -i | Select-String -Pattern '(
PHP Version)|(extension_dir)|(OpenSSL support)|(PDO drivers)|(GD Support)|in
tl|(cURL support)|multibyte'
PHP Version => 8.2.10
Zend Multibyte Support => provided by mbstring
PHP Version => 8.2.10
extension_dir => ext => ext
zend.multibyte => Off => Off
cURL support => enabled
GD Support => enabled
intl
intl.default_locale => no value => no value
intl.error_level => 0 => 0
intl.use_exceptions => Off => Off
Multibyte Support => enabled
Multibyte string engine => libmbfl
Multibyte (japanese) regex support => enabled
Multibyte regex (oniguruma) version => 6.9.8
OpenSSL support => enabled
PDO drivers => sqlite
OpenSSL support => enabled
```

Zastąp poniższy obrazek swoim zrzutem ekranu:

```
PS C:\Users\barte\Desktop> php -i | Select-String -Pattern '(PHP Version)|(extension_dir)|(OpenSSL support)|(PDO drivers
)|(GD Support)|intl|(cURL support)|multibyte'
PHP Version => 8.3.0
Zend Multibyte Support => provided by mbstring PHP Version => 8.3.0
extension_dir => ext => ext
zend.<mark>multibyte</mark> => Off => Off
cURL support => enabled
GD Support => enabled
intl
intl.default_locale => no value => no value
intl.error_level => 0 => 0
<mark>intl</mark>.use_exceptions => Off => Off
Multibyte Support => enabled
Multibyte string engine => libmbfl
Multibyte (japanese) regex support => enabled
Multibyte regex (oniguruma) version => 6.9.8
OpenSSL support => enabled
PDO drivers => sqlite
OpenSSL support => enabled
PS C:\Users\barte\Desktop>
 Punkty:
                                                                                                                       0
                                                                                                                                       1
```

#### INSTALACIA NODE. JS I LESS

Wejdź na stronę <a href="https://nodejs.org/en/download/current">https://nodejs.org/en/download/current</a>. Pobierz wersję Current -> Windows Binary (.zip) -> 64-bit. Rozpakuj archiwum do I:\node. Dodaj ten folder do zmiennej środowiskowej Path użytkownika.

Uruchom nowe okno wiersza poleceń. Wykonaj polecenie npm -v. Powinno zadziałać – udało się zainstalować NODE i NPM lokalnie dla użytkownika.

Następnie zainstalujemy Less. Wykonaj polecenie:

```
npm install -g less less-plugin-clean-css
```

Sprawdź poprawność instalacji:

```
lessc -v
```

Wstaw zrzut ekranu wyniku działania poleceń npm -vilessc -v

```
PowerShell 7 (x64) X + V - - - X

PS C:\Users\barte\Desktop> npm -v

10.2.0

PS C:\Users\barte\Desktop> lessc -v

lessc 4.2.0 (Less Compiler) [JavaScript]

PS C:\Users\barte\Desktop>
```

0 1
-----

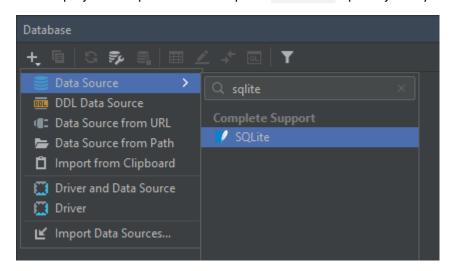
#### POBRANIE I KONFIGURACJA FRAMEWORKA

Sklonuj naiwny framework z Githuba: <a href="https://github.com/IdeaSpotPL/custom-php-framework">https://github.com/IdeaSpotPL/custom-php-framework</a>.

Wejdź do pobranego katalogu i skompiluj style:

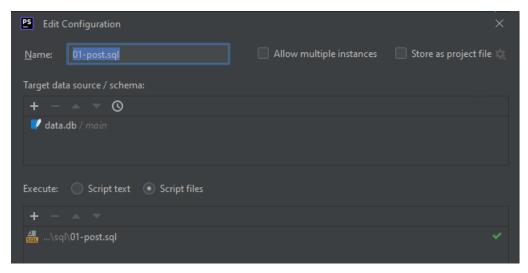
lessc public\assets\src\less\style.less public\assets\dist\style.min.css --clean-css
--source-map

Otwórz projekt w PhpStorm. Rozwiń panel Database z prawej strony. Dodaj nowe źródło danych SQLite:



W sekcji File kliknij przycisk New + i utwórz plik data.db w katalogu głównym frameworka. Pobierz brakujące sterowniki, jeśli PhpStorm o to poprosi.

Kliknij prawym przyciskiem w drzewie projektu na sql/01-post.sql i wybierz z menu pozycję Run (...). Dostosuj konfigurację jak poniżej i kliknij Run.

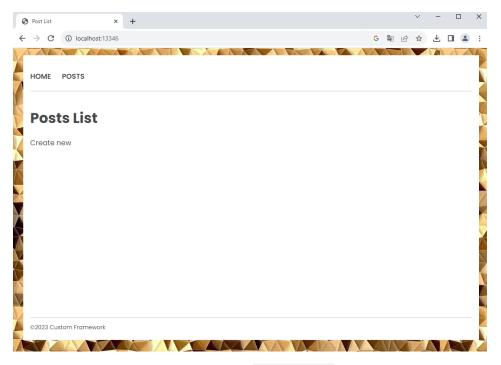


Skopiuj plik config\config.dist.php na config\config.php i dostosuj ustawienia bazy danych.

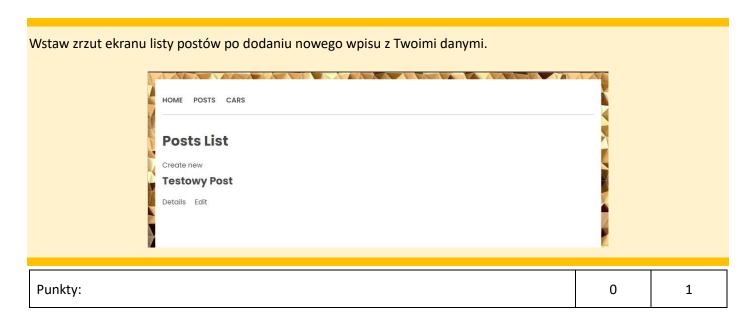
Terminalem wejdź do katalogu public we frameworku i uruchom wbudowany serwer PHP:

php -S localhost:50970

Wejdź przeglądarką na powyższy adres. Framework powinien się wyświetlić:



Utwórz nowy wpis poprzez kliknięcie na Create new, wypełnienie przykładowym wpisem z Twoim danymi i wysyłkę formularza.



### **XDEBUG**

Wejdź na stronę <a href="https://xdebug.org/wizard">https://xdebug.org/wizard</a>. Postępuj zgodnie z instrukcjami, tj:

- skopiuj zawartość strony http://localhost:<port>/?action=info do okienka kreatora
- pobierz wskazany plik DLL do odpowiedniego katalogu
- zmodyfikuj zawartość php.ini ze wskazanej ścieżki
- zrestartuj serwer WWW.

Przykładowe ustawienia do wpisania do php.ini:

```
xdebug.mode = debug
xdebug.start_with_request = yes
xdebug.client_port = 9123
```

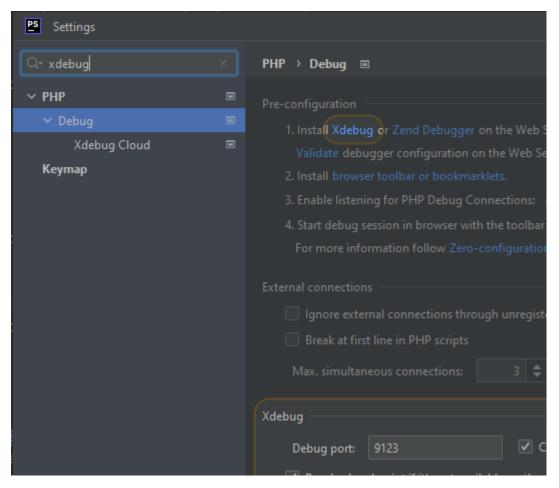
Wyróżniony powyżej port 9123 należy zmienić na inny, losowy, unikalny. W stronie PHP INFO powinien pojawić się wpis o XDEBUG:

```
This program makes use of the Zend Scripting Language Engine:

Zend Engine v4.2.11, Copyright (c) Zend Technologies

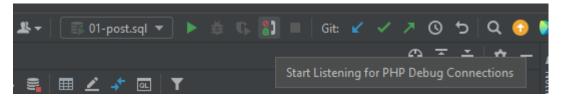
with Xdebug v3.2.2, Copyright (c) 2002-2023, by Derick Rethans
```

W PhpStorm kliknij File -> Settings (Ctrl + Alt + S). Wyszukaj xdebug. Ustaw port zgodnie z powyżej wylosowanym:



Zatwierdź zmiany.

Otwórz plik public/index.php projektu i kliknij obok jednej z pierwszych instrukcji kodu, żeby utworzyć pułapkę (breakpoint). W górnym pasku PhpStorm kliknij ikonkę słuchawki (Start Listening (...)):



Odśwież stronę w przeglądarce. Wykonywanie powinno się zatrzymać, a PhpStorm powinien wyświetlać informacje o stanie zmiennych w pamięci i umożliwiać przejście przez aplikację krok po kroku.

## (ALTERNATYWNIE) VS CODE

W Visual Studio Code zainstaluj rozszerzenie PHP Debug:

```
PHP Debug v1.22.0

Xdebug □ 7 746 526 □ ★★★★★(124)

Debug support for PHP with Xdebug

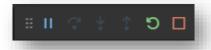
Disable □ Uninstall □ ∰

This extension is enabled globally.
```

Otwórz plik index.php projektu i kliknij obok numeru linii przy pierwszych instrukcjach, utworzony zostanie breakpoint:

Kliknij menu Run -> Add Configuration... . Utworzony zostanie plik launch.json. Edytuj pozycję port, na port wskazany w konfiguracji XDEBUG w php.ini:

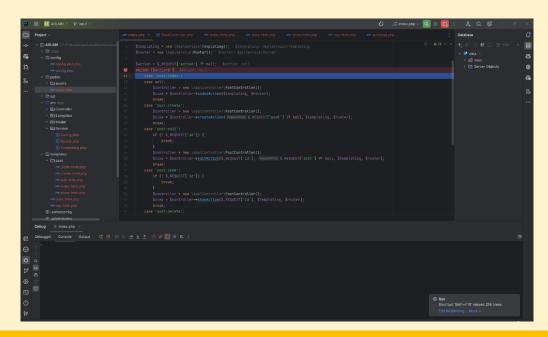
Kliknij menu Run -> Start Debugging (F5). Rozpocznie się oczekiwanie na połączenie:



Odśwież stronę frameworka, rozpocznie się proces debugowania.

#### ZATRZYMANIE W PUŁAPCE

Wstaw zrzut ekranu potwierdzający skuteczne zatrzymanie aplikacji an pułapce (breakpoint) w IDE (PhpStorm lub VSCode).



Punkty: 0 1

#### **OMÓWIENIE FRAMEWORKA**

Połącz się z prowadzącym na spotkaniu TEAMS. Za pomocą udostępniania ekranu, prowadzący omówi strukturę frameworka, obejmującą:

- plik konfiguracyjny config.php i config.dist.php
- organizację assetów public/assets/src i public/assets/dist
- propozycja organizacji style.less i załączonych styli oraz katalogu public/assets/src/vendor
- znaczenie i propozycja wykorzystania katalogu sql na migracje
- plik index.php front-controller
- katalog Controller na przykładzie PostController akcje związane z postami
- przykładowy model w Post.php
- serwisy w katalogu src/Service czytnik konfiguracji, router, szablony
- szablony i sposób ich dziedziczenia w katalogu templates

Uważnie analizuj pokazywany kod i zadawaj pytania, aby zrozumieć.

Miejsce na Twoje notatki:

...notatki...

#### ROZSZERZENIE APLIKACJI

Wymyśl inny model podobny do prezentowanego Post. Rozszerz aplikację o implementację swojego modelu oraz związane z nim akcje – lista, prezentacja, tworzenie, edycja, kasowanie.

Wstaw zrzut ekranu kodu listy (indexAction):

Wstaw zrzut ekranu listy (z danymi):

```
Car List
Create new
E46
Details Edit
```

Punkty: 0 1

Wstaw zrzut ekranu kodu podglądu (showAction):

Wstaw zrzut ekranu podglądu:

```
E46

COS

Back to list Edit
```

Punkty: 0 1

Wstaw zrzut ekranu kodu tworzenia (createAction):

```
public function createAction(?array $requestCar, Templating $templating, Router $router): ?string
{
   if ($requestCar) {
        $car = Car::fromArray($requestCar);
        // @todo missing validation
        $car→save();

        $path = $router→generatePath( action) 'car-index');
        $router→redirect($path);
        return null;
   } else {
        $car = new Car();
   }

   $thml = $templating→render( template 'car/create.html.php', [
        'car' ⇒ $car,
        'router' ⇒ $router,
        ]);
        return $html;
}
```

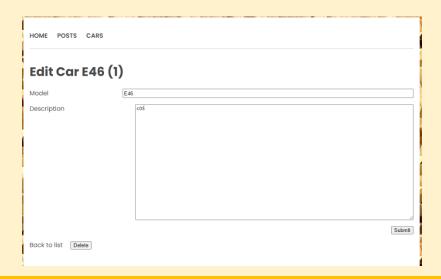
Wstaw zrzut ekranu tworzenia:



Punkty: 0 1

Wstaw zrzut ekranu kodu edycji (editAction):

Wstaw zrzut ekranu edycji:



Punkty: 0 1

Wstaw zrzut ekranu kodu kasowania (deleteAction):

Punkty:	0	1

## COMMIT PROJEKTU DO GIT

Zacommituj i pushnij swoje rozwiązanie do swojego repozytorium GIT.

Upewnij się, czy wszystko dobrze się wysłało. Jeśli tak, to z poziomu przeglądarki utwórz branch o nazwie lab-f na podstawie głównej gałęzi kodu.

Podaj link do brancha lab-f w swoim repozytorium:

...link, np. https://github.com/1Batrex1/ai1-lab1/tree/lab-f

Podsumowanie

W kilku zdaniach podsumuj zdobyte podczas tego laboratorium umiejętności.

Nauczyłem się jak działa obsługa bazy danych w PHP

Zweryfikuj kompletność sprawozdania. Utwórz PDF i wyślij w terminie.