

1st Docode Club Lab1：项目认知与环境搭建

1st Docode Club Lab1：项目认知与环境搭建

Step 1: 注册 GitHub 账号

Step 2: Git 安装与基本使用

Step 2.1 什么是 Git?

Step 2.2 Git 安装

Step 2.3 Git 首次配置

Step 2.4 生成SSH密钥并绑定到GitHub

Step 2.5 Git 常用命令

Step 2.6 参与项目开发流程

Step 3: Anaconda 安装与使用

Step 3.1 Anaconda 简介

Step 3.2 安装 Anaconda

Step 3.3 创建与管理虚拟环境

Step 3.4 Anaconda Navigator

Step 4: Python 基础入门

Step 4.1 Python 简介

Step 4.2 运行 Python 代码的方式

Step 4.3 Python 基础语法

Step 5: 项目结构与开发规范

Step 5.1 标准 Python 项目结构

Step 5.2 代码风格指南

Step 6: 作业提交规范

Step 6.1 作业要求

Step 6.2 Git 提交规范

Step 6.3 代码质量要求

Step 7: 常见问题与解决方案

Step 7.1 Git 相关

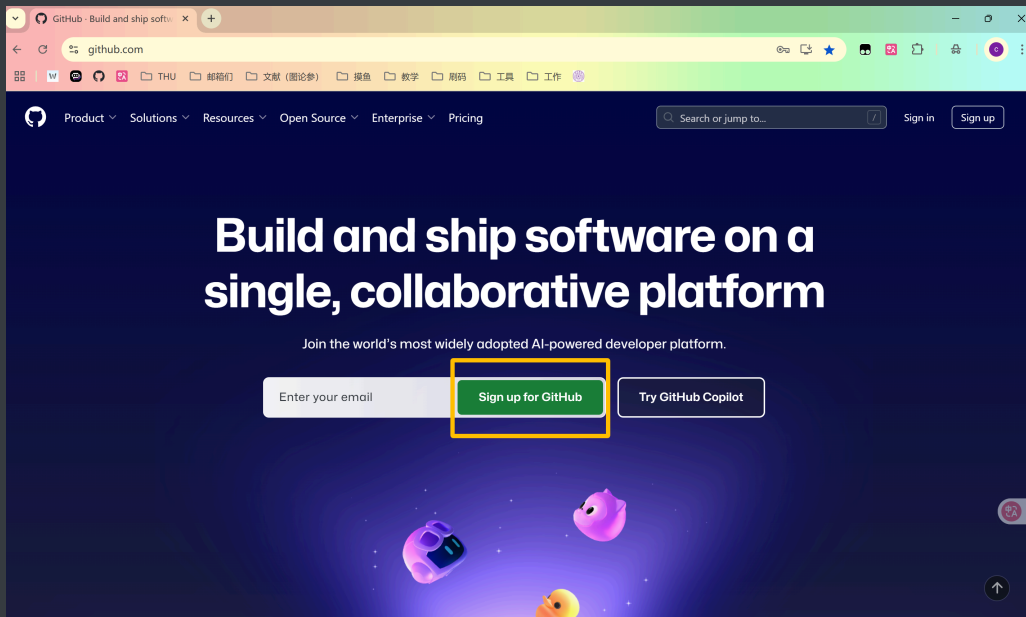
Step 7.2 Anaconda 相关

Step 7.3 Python 相关

Step 8: 参考资料与学习资源

Step 1: 注册 GitHub 账号

网站地址: <https://github.com/>



Sign up to GitHub

Email*

Password*

Password should be at least 15 characters OR at least 8 characters including a number and a lowercase letter.

Username*

Username may only contain alphanumeric characters or single hyphens, and cannot begin or end with a hyphen.

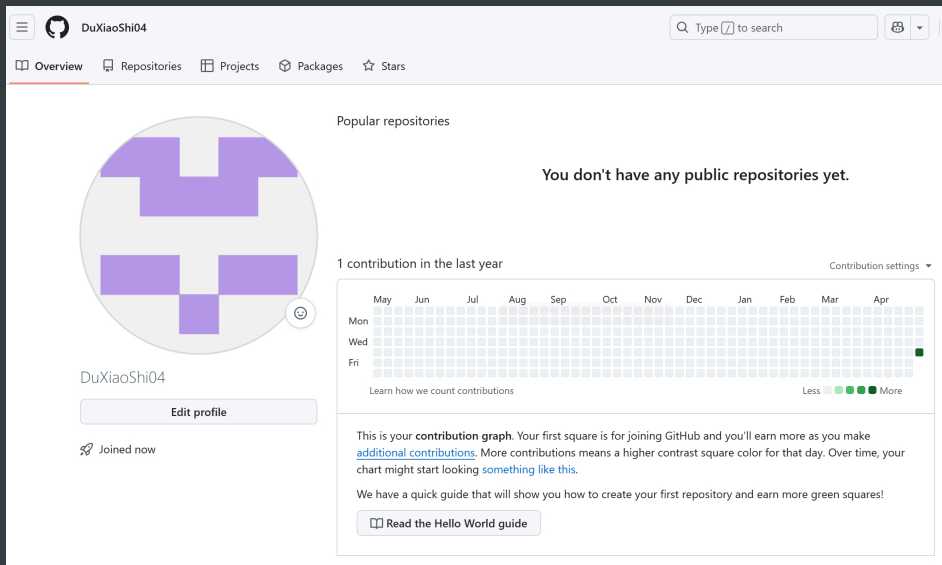
Your Country/Region*

For compliance reasons, we're required to collect country information to send you occasional updates and announcements.

Continue >

By creating an account, you agree to the [Terms of Service](#). For more information about GitHub's privacy practices, see the [GitHub Privacy Statement](#). We'll occasionally send you account-related emails.



项目地址：[caoye04/DoCodeClub](https://github.com/caoye04/DoCodeClub): 笃实书院第一届 DoCode 营的小项目

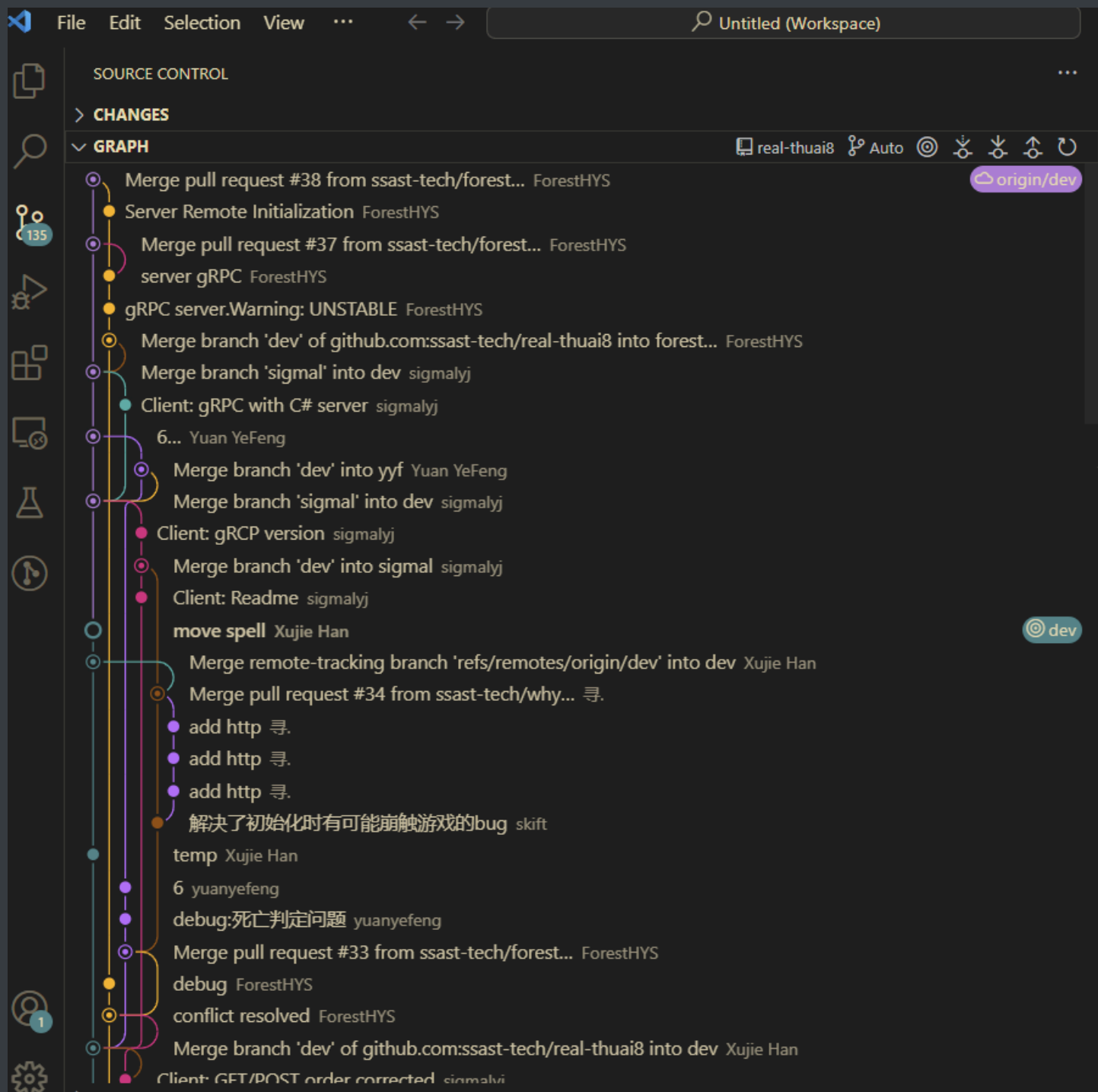
GitHub 是全球最大的代码托管平台，也是开发者社区，提供代码版本控制、协作开发和项目管理功能。注册账号是参与 DoCode 营项目的第一步。

Step 2: Git 安装与基本使用

Step 2.1 什么是 Git?

Git 是目前最流行的分布式版本控制系统，它能够：

- 跟踪代码变更历史
- 支持多人协作开发
- 提供强大的分支管理功能
- 轻松回溯到任意历史版本



GitHub 是基于 Git 技术的代码托管平台，为我们提供了项目管理、代码审查和团队协作的功能。

Step 2.2 Git 安装

Windows 系统：

1. 访问 Git 官网 <https://git-scm.com/>，下载最新版安装包
2. 运行安装程序，按默认设置一路"下一步"即可完成安装
3. 验证安装：在桌面空白处右键，选择"Git Bash Here"，输入 `git --version` 查看版本号

macOS 系统：

使用 Homebrew 安装（如未安装 Homebrew，请先访问 <https://brew.sh/> 安装）：

```
brew install git
```

Linux 系统（Debian/Ubuntu）：

```
sudo apt update  
sudo apt install git
```

Step 2.3 Git 首次配置

安装完成后，需要设置你的身份信息（用于记录代码提交者）：

```
git config --global user.name "你的GitHub用户名"  
git config --global user.email "你的GitHub注册邮箱"  
  
// 用于验证  
git config --list  
//你应当可以看到你的用户名和邮箱
```

Step 2.4 生成SSH密钥并绑定到GitHub

使用SSH密钥可以让你无需每次都输入用户名和密码，就能安全地与GitHub仓库进行通信。步骤如下：

1. 生成SSH密钥

在终端或Git Bash中运行：

```
ssh-keygen -t ed25519 -C "你的GitHub邮箱"
```

注意：如果你使用的是较旧的系统不支持Ed25519算法，可以使用：

```
ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "你的GitHub邮箱"
```

执行过程中会询问：

- 密钥保存位置（建议使用默认路径，直接按Enter）
- 是否设置密码（可以设置，也可以留空直接按Enter）

2. 查看并复制公钥

```
# Windows/Linux
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
# 或者 cat ~/.ssh/id_rsa.pub（如果使用的是RSA密钥）

# macOS
pbcopy < ~/.ssh/id_ed25519.pub
# 或者 pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub（如果使用的是RSA密钥）
```

Windows用户也可以直接打开文件 `C:\Users\你的用户名\.ssh\id_ed25519.pub` 查看内容。

3. 将公钥添加到GitHub

1. 登录你的GitHub账号
2. 点击右上角头像 → Settings
3. 左侧菜单找到"SSH and GPG keys"
4. 点击"New SSH key"按钮
5. 在Title框中为这个密钥取个名字（如"我的笔记本"）
6. 在Key框中粘贴刚才复制的公钥内容
7. 点击"Add SSH key"按钮保存

4. 测试SSH连接

```
ssh -T git@github.com
```

初次连接会询问你是否信任GitHub，输入 `yes` 并回车。

如果看到"Hi 用户名! You've successfully authenticated"的消息，则表示SSH配置成功。

5. 使用SSH URL克隆仓库

成功配置SSH后，克隆仓库时应使用SSH URL而非HTTPS URL：

```
# 使用SSH URL（推荐配置SSH后使用）
git clone git@github.com:用户名/DoCodeClub.git

# 而不是HTTPS URL
# git clone https://github.com/用户名/DoCodeClub.git
```

Step 2.5 Git 常用命令

命令	功能说明
git init	初始化本地仓库，在当前目录创建 Git 仓库
git clone <仓库URL>	从远程克隆一个仓库到本地
git status	查看工作区和暂存区状态，显示哪些文件被修改
git add <文件>	将指定文件添加到暂存区
git add .	将所有修改过的文件添加到暂存区
git add A	添加所有变化
git commit -m "提交说明"	将暂存区内容提交到本地仓库
git push	将本地仓库推送到远程仓库
git pull	从远程仓库拉取最新代码并合并到本地
git branch	查看分支列表
git checkout <分支名>	切换到指定分支
git merge <分支名>	将指定分支合并到当前分支

Step 2.6 参与项目开发流程

1. **Fork 项目**：访问 [DoCodeClub](#) 仓库，点击右上角的"Fork"按钮，将项目复制到自己的 GitHub 账号下
2. **克隆仓库到本地**：


```
# 使用SSH URL（推荐已配置SSH的用户）
git clone git@github.com:你的用户名/DoCodeClub.git
# 或使用HTTPS URL
# git clone https://github.com/你的用户名/DoCodeClub.git
cd DoCodeClub
```

3. 修改代码并提交：

```
# 编辑文件后...
git add .
git commit -m "添加我的作业/功能"
git push origin main
```

4. 创建 Pull Request：回到 GitHub，在你的仓库页面点击"Compare & pull request"，填写必要信息后提交

Step 3：Anaconda 安装与使用

Step 3.1 Anaconda 简介

Anaconda 是一个开源的 Python 发行版，专为科学计算、数据分析和机器学习设计，它具有以下优势：

- **环境管理**：可创建多个独立的 Python 环境，避免项目间依赖冲突
- **包管理**：通过 conda 命令快速安装/更新/卸载各种 Python 包
- **内置工具**：包含 Jupyter Notebook、Spyder IDE 等开发工具
- **预装库**：包含 NumPy、Pandas、Matplotlib 等数据科学常用库



thuml / Time-Series-Library

<> Code



Issues 15



Pull requests 11



Actions



main

Time-Series-Library / requirements.txt



[Musongwhk](#)

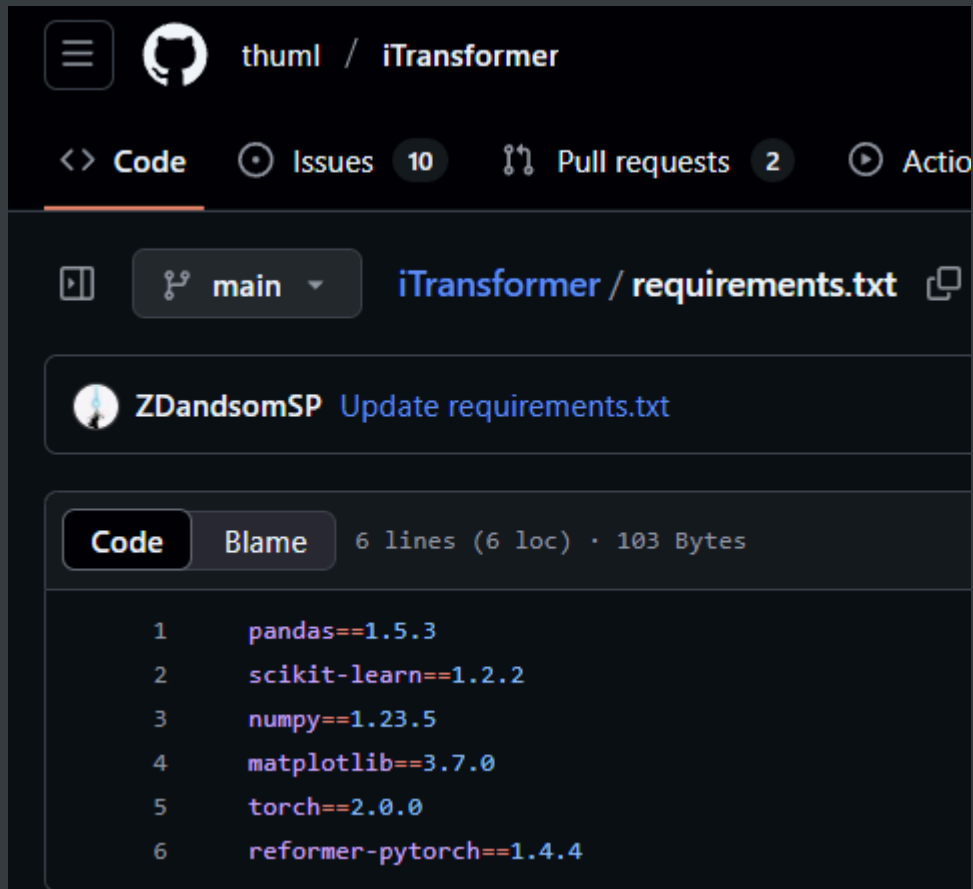
add WPMixer according to pr#645

Code

Blame

14 lines (14 loc) · 220 Bytes

```
1     einops==0.8.0
2     local-attention==1.9.14
3     matplotlib==3.7.0
4     numpy==1.23.5
5     pandas==1.5.3
6     patool==1.12
7     reformer-pytorch==1.4.4
8     scikit-learn==1.2.2
9     scipy==1.10.1
10    sktime==0.16.1
11    sympy==1.11.1
12    torch==1.7.1
13    tqdm==4.64.1
14    PyWavelets
```



Step 3.2 安装 Anaconda

1. 访问 [Anaconda 官网下载页](#)
2. 选择适合你操作系统的版本并下载（通常选择 Python 3.x 版本）
3. 安装步骤：
 - **Windows**：双击安装包，按照向导完成安装
 - **macOS**：打开 .pkg 文件，按照提示完成安装
 - **Linux**：在终端执行下载的 .sh 文件

安装完成后，可通过在终端或命令提示符中输入以下命令验证：

```
conda --version  
python --version
```

Step 3.3 创建与管理虚拟环境

虚拟环境是 Python 项目开发的最佳实践，它允许你为不同项目创建隔离的 Python 环境。

创建环境：

```
# 创建名为 "docode" 的 Python 3.10 环境
conda create -n docode python=3.10
```

环境管理常用命令：

```
# 激活环境
conda activate docode

# 查看当前环境已安装的包
conda list

# 在当前环境安装包
conda install numpy pandas matplotlib

# 退出当前环境
conda deactivate

# 查看所有环境
conda env list

# 删除环境（谨慎使用）
conda remove -n docode --all
```

Step 3.4 Anaconda Navigator

Anaconda Navigator 是一个图形界面，可以帮助你管理环境、包和应用程序，无需使用命令行：

1. 在开始菜单或应用程序列表中启动 Anaconda Navigator
 2. 通过 "Environments" 标签创建和管理环境
 3. 通过 "Home" 标签启动 Jupyter Notebook、VS Code 等应用
-

Step 4: Python 基础入门

Step 4.1 Python 简介

Python 是一种高级编程语言，以简洁、易读和强大的语法特性著称。它被广泛应用于：

- 网站与互联网应用开发
- 数据分析与可视化
- 人工智能与机器学习
- 自动化脚本与工具开发

Step 4.2 运行 Python 代码的方式

交互式环境：

```
# 在终端启动 Python 解释器
python
```

进入交互式环境后，可以直接输入代码并立即看到结果：

```
>>> print("Hello, DoCode!")
Hello, DoCode!
>>> 2 + 3
5
```

脚本文件：

创建一个文件 `hello.py`：

```
# 这是一个简单的 Python 程序
print("Hello, DoCode Camp!")

# 计算并显示 1 到 10 的和
total = sum(range(1, 11))
print(f"1到10的和是: {total}")
```

在终端运行：

```
python hello.py
```

Step 4.3 Python 基础语法

变量与数据类型：

```
# 数字
age = 18
height = 175.5

# 字符串
name = "张三"
greeting = f"你好, {name}! "

# 布尔值
is_student = True

# 列表（可修改）
scores = [85, 92, 78, 90]

# 元组（不可修改）
coordinates = (120.5, 30.3)

# 字典（键值对）
student = {
    "id": "2025001",
    "name": "李四",
    "age": 19,
    "courses": ["数学", "编程"]
}
```

条件语句：

```
score = 85

if score >= 90:
    print("优秀")
elif score >= 80:
    print("良好")
elif score >= 60:
    print("及格")
else:
    print("不及格")
```

循环:

```
# for 循环
for i in range(5):
    print(i) # 输出 0, 1, 2, 3, 4

# while 循环
count = 0
while count < 3:
    print(f"count = {count}")
    count += 1
```

函数:

```
def calculate_average(numbers):
    """计算一组数字的平均值"""
    if not numbers:
        return 0
    return sum(numbers) / len(numbers)

# 调用函数
scores = [85, 92, 78, 90]
avg = calculate_average(scores)
print(f"平均分: {avg}")
```

Step 5: 项目结构与开发规范

Step 5.1 标准 Python 项目结构

一个普通的项目通常包含以下文件和目录：

```
code/
├── README.md           # 项目说明
├── .gitignore          # Git 忽略文件
├── app.py              # 主程序入口
├── requirements.txt    # 项目依赖列表
├── config.py           # 配置项
├── static/             # 前端：静态资源（CSS/JS/图片等）
├── templates/          # 前端：HTML 模板
└── core/               # 后端：项目核心模块
```

Step 5.2 代码风格指南

遵循 [PEP 8](#) 规范：

1. 命名规范：

- 变量和函数名使用小写字母，单词间用下划线连接： `user_name`
- 类名使用驼峰式： `UserProfile`
- 常量全部大写： `MAX_USERS`

2. 缩进：使用 4 个空格（不要使用制表符 Tab）

3. 注释：

- 单行注释： `# 这是一个注释`
- 文档字符串：

```
def my_function():
    """
    函数说明
    :return: 返回值说明
    """
```

4. 导入顺序：


```
# 标准库导入
import os
import sys

# 第三方库导入
import numpy as np
import pandas as pd

# 本地模块导入
from .utils import helper
```

Step 6: 作业提交规范

Step 6.1 作业要求

1. 在 GitHub 上 fork [DoCodeClub](#) 仓库
2. 将仓库克隆到本地: `git clone https://github.com/你的用户名/DoCodeClub.git`
3. 在 `1st_DoCodeClub_202505` 目录下创建以你姓名拼音命名的文件夹 (如 `zhang_san`)
4. 在你的文件夹中完成作业并提交
5. 提交 Pull Request 到原仓库

Step 6.2 Git 提交规范

commit 信息应当清晰明了, 建议格式:

[作业编号] 简短描述

详细说明 (可选)

例如:

[Homework-1] 完成Python基础练习

- 实现了列表操作函数
- 添加了字符串处理示例
- 修复了循环示例中的bug

Step 6.3 代码质量要求

1. 代码应有适当的注释，说明功能和实现思路
2. 变量和函数命名要有意义，避免使用 a、b、temp 等无意义名称
3. 代码逻辑清晰，避免过于复杂的嵌套结构
4. 确保代码能够正常运行，没有明显错误

Step 7: 常见问题与解决方案

Step 7.1 Git 相关

Q: 提交代码时出现 "Please tell me who you are" 错误

A: 需要配置用户信息：

```
git config --global user.name "你的名字"  
git config --global user.email "你的邮箱"
```

Q: 如何解决合并冲突？

A: 当多人修改同一文件时可能发生冲突。解决步骤：

1. `git pull` 更新代码
2. 手动编辑冲突文件（查找 <<<<<< , ===== , >>>>>> 标记）
3. 解决冲突后，`git add` 标记为已解决
4. `git commit` 完成合并

Q: 使用SSH连接GitHub时显示"Permission denied (publickey)"

A: 可能的原因和解决方法：

1. 确认SSH密钥已添加到GitHub账户

2. 检查SSH代理是否运行: `eval "$(ssh-agent -s)"` , 然后 `ssh-add ~/.ssh/id_ed25519`

3. 确认你使用的是正确的SSH URL格式: `git@github.com:用户名/仓库名.git`

Step 7.2 Anaconda 相关

Q: conda 命令未找到

A: 确保 Anaconda 已正确安装, 并将其添加到系统 PATH 中。可尝试重启终端或电脑。

Q: 如何解决包安装失败问题?

A: 尝试以下方法:

1. 更新 conda: `conda update conda`

2. 尝试使用国内镜像源:

bash

复制

```
conda config --add channels
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/free/
conda config --add channels
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/main/
conda config --set show_channel_urls yes
```

Step 7.3 Python 相关

Q: 导入模块时出现 "ModuleNotFoundError"

A: 检查以下几点:

1. 确认模块已安装: `pip list` 或 `conda list`

2. 如未安装, 执行: `pip install 模块名` 或 `conda install 模块名`

3. 检查当前是否在正确的虚拟环境中

Step 8: 参考资料与学习资源

1. Git 学习资源:

- [Git 官方文档](#)

- [GitHub 使用指南](#)

- [Git 简明指南](#)

2. Python 学习资源:

- [Python 官方文档](#)

- [廖雪峰 Python 教程](#)

- [Python 编程：从入门到实践 \(书籍\)](#)

3. 数据科学与机器学习资源:

- [NumPy 官方文档](#)

- [Pandas 官方文档](#)

- [Matplotlib 官方文档](#)

4. 在线学习平台:

- [LeetCode](#): 算法练习

- [Coursera](#): 各类课程

- [DataCamp](#): 数据科学课程

祝各位在 DoCode 营中学习愉快，掌握实用技能！