1st Docode Club Lab1:项目认知与环境搭建

1st Docode Club Lab1:项目认知与环境搭建

Step 1: 注册 GitHub 账号 Step 2: Git 安装与基本使用 Step 2.1 什么是 Git?

Step 2.2 Git 安装

Step 2.3 Git 首次配置

Step 2.4 生成SSH密钥并绑定到GitHub

Step 2.5 Git 常用命令

Step 2.6 参与项目开发流程

Step 3: Anaconda 安装与使用

Step 3.1 Anaconda 简介

Step 3.2 安装 Anaconda

Step 3.3 创建与管理虚拟环境

Step 3.4 Anaconda Navigator

Step 4: Python 基础入门

Step 4.1 Python 简介

Step 4.2 运行 Python 代码的方式

Step 4.3 Python 基础语法

Step 5: 项目结构与开发规范

Step 5.1 标准 Python 项目结构

Step 5.2 代码风格指南

Step 6: 作业提交规范

Step 6.1 作业要求

Step 6.2 Git 提交规范

Step 6.3 代码质量要求

Step 7: 常见问题与解决方案

Step 7.1 Git 相关

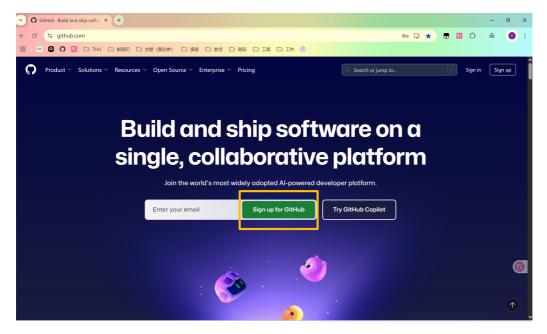
Step 7.2 Anaconda 相关

Step 7.3 Python 相关

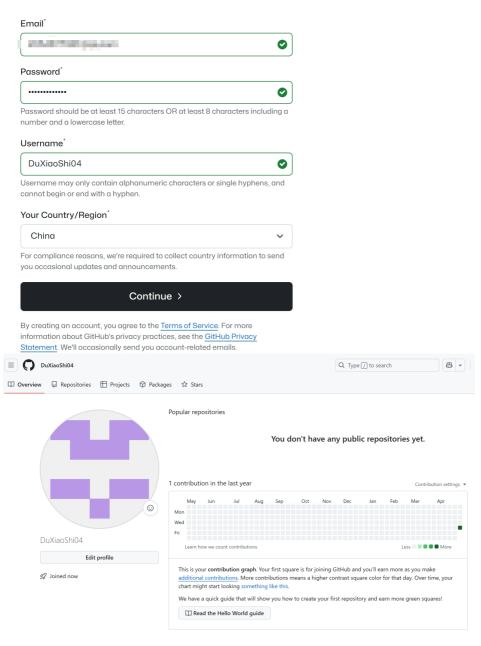
Step 8:参考资料与学习资源

Step 1: 注册 GitHub 账号

网站地址: https://github.com/



Sign up to GitHub



项目地址: caoye04/DoCodeClub: 笃实书院第一届 DoCode 营的小项目

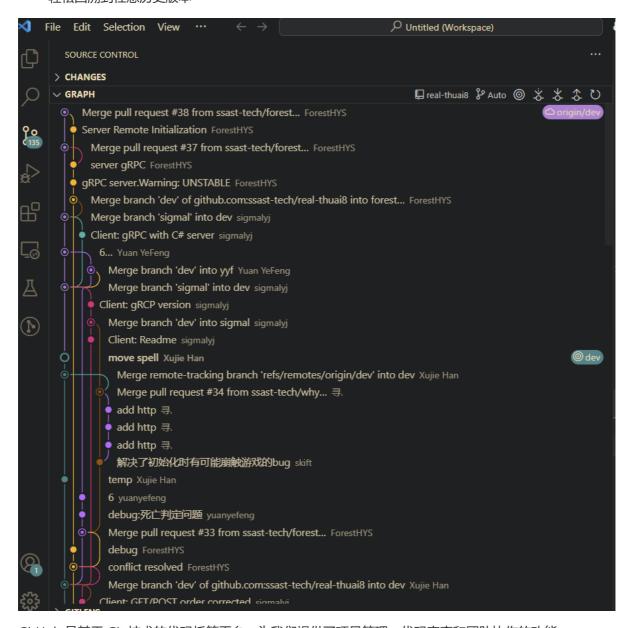
GitHub 是全球最大的代码托管平台,也是开发者社区,提供代码版本控制、协作开发和项目管理功能。 注册账号是参与 DoCode 营项目的第一步。

Step 2: Git 安装与基本使用

Step 2.1 什么是 Git?

Git 是目前最流行的分布式版本控制系统,它能够:

- 跟踪代码变更历史
- 支持多人协作开发
- 提供强大的分支管理功能
- 轻松回溯到任意历史版本



GitHub 是基于 Git 技术的代码托管平台,为我们提供了项目管理、代码审查和团队协作的功能。

Step 2.2 Git 安装

Windows 系统:

- 1. 访问 Git 官网 https://git-scm.com/, 下载最新版安装包
- 2. 运行安装程序,按默认设置一路"下一步"即可完成安装
- 3. 验证安装:在桌面空白处右键,选择"Git Bash Here",输入git --version 查看版本号

macOS 系统:

使用 Homebrew 安装(如未安装 Homebrew,请先访问 https://brew.sh/ 安装):

```
1 | brew install git
```

Linux 系统 (Debian/Ubuntu):

```
1 | sudo apt update
2 | sudo apt install git
```

Step 2.3 Git 首次配置

安装完成后,需要设置你的身份信息(用于记录代码提交者):

```
git config --global user.name "你的GitHub用户名"
git config --global user.email "你的GitHub注册邮箱"

// 用于验证
git config --list
//你应当可以看到你的用户名和邮箱
```

Step 2.4 生成SSH密钥并绑定到GitHub

使用SSH密钥可以让你无需每次都输入用户名和密码,就能安全地与GitHub仓库进行通信。步骤如下:

1. 生成SSH密钥

在终端或Git Bash中运行:

```
1 ssh-keygen -t ed25519 -C "你的GitHub邮箱"
```

注意: 如果你使用的是较旧的系统不支持Ed25519算法,可以使用:

```
1 ssh-keygen -t rsa -b 4096 -C "你的GitHub邮箱"
```

执行过程中会询问:

- 密钥保存位置 (建议使用默认路径,直接按Enter)
- 是否设置密码(可以设置,也可以留空直接按Enter)

2. 查看并复制公钥

```
# windows/Linux
cat ~/.ssh/id_ed25519.pub
# 或者 cat ~/.ssh/id_rsa.pub (如果使用的是RSA密钥)

# macOS
pbcopy < ~/.ssh/id_ed25519.pub
# 或者 pbcopy < ~/.ssh/id_rsa.pub (如果使用的是RSA密钥)</pre>
```

Windows用户也可以直接打开文件 C:\Users\你的用户名\.ssh\id_ed25519.pub 查看内容。

3. 将公钥添加到GitHub

- 1. 登录你的GitHub账号
- 2. 点击右上角头像 → Settings
- 3. 左侧菜单找到"SSH and GPG keys"
- 4. 点击"New SSH key"按钮
- 5. 在Title框中为这个密钥取个名字 (如"我的笔记本")
- 6. 在Key框中粘贴刚才复制的公钥内容
- 7. 点击"Add SSH key"按钮保存

4. 测试SSH连接

```
1 | ssh -T git@github.com
```

初次连接会询问你是否信任GitHub,输入 yes 并回车。

如果看到"Hi 用户名! You've successfully authenticated"的消息,则表示SSH配置成功。

5. 使用SSH URL克隆仓库

成功配置SSH后,克隆仓库时应使用SSH URL而非HTTPS URL:

```
1 # 使用SSH URL(推荐配置SSH后使用)
2 git clone git@github.com:用户名/DoCodeClub.git
3 # 而不是HTTPS URL
5 # git clone https://github.com/用户名/DoCodeClub.git
```

Step 2.5 Git 常用命令

| 命令 | 功能说明 |
|-------------------|------------------------|
| git init | 初始化本地仓库,在当前目录创建 Git 仓库 |
| git clone <仓库URL> | 从远程克隆一个仓库到本地 |
| git status | 查看工作区和暂存区状态,显示哪些文件被修改 |
| git add <文件> | 将指定文件添加到暂存区 |
| git add . | 将所有修改过的文件添加到暂存区 |
| git add A | 添加所有变化 |

| 命令 | 功能说明 |
|----------------------|-------------------|
| git commit -m "提交说明" | 将暂存区内容提交到本地仓库 |
| git push | 将本地仓库推送到远程仓库 |
| git pull | 从远程仓库拉取最新代码并合并到本地 |
| git branch | 查看分支列表 |
| git checkout <分支名> | 切换到指定分支 |
| git merge <分支名> | 将指定分支合并到当前分支 |

Step 2.6 参与项目开发流程

1. **Fork 项目**:访问 <u>DoCodeClub</u> 仓库,点击右上角的"Fork"按钮,将项目复制到自己的 GitHub 账号下

2. 克隆仓库到本地:

```
1 # 使用SSH URL(推荐已配置SSH的用户)
2 git clone git@github.com:你的用户名/DoCodeClub.git
3 # 或使用HTTPS URL
4 # git clone https://github.com/你的用户名/DoCodeClub.git
5 cd DoCodeClub
```

3. 修改代码并提交:

```
1 # 编辑文件后...
2 git add .
3 git commit -m "添加我的作业/功能"
4 git push origin main
```

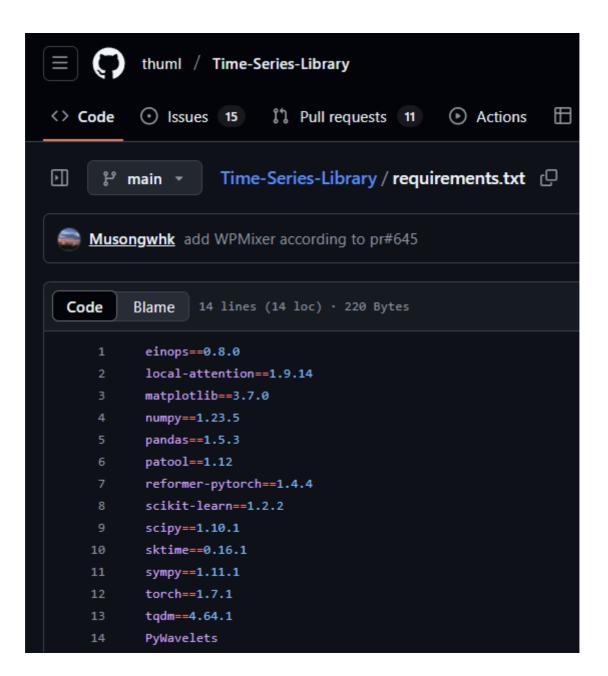
4. **创建 Pull Request**:回到 GitHub,在你的仓库页面点击"Compare & pull request",填写必要信息后提交

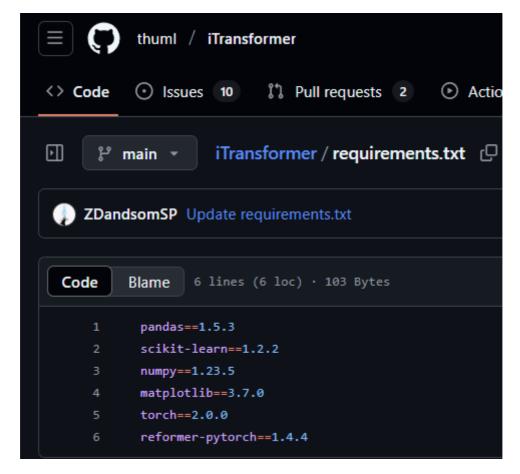
Step 3: Anaconda 安装与使用

Step 3.1 Anaconda 简介

Anaconda 是一个开源的 Python 发行版,专为科学计算、数据分析和机器学习设计,它具有以下优势:

- 环境管理:可创建多个独立的 Python 环境,避免项目间依赖冲突
- 包管理: 通过 conda 命令快速安装/更新/卸载各种 Python 包
- 内置工具: 包含 Jupyter Notebook、Spyder IDE 等开发工具
- 预装库: 包含 NumPy、Pandas、Matplotlib 等数据科学常用库





Step 3.2 安装 Anaconda

- 1. 访问 Anaconda 官网下载页
- 2. 选择适合你操作系统的版本并下载(通常选择 Python 3.x 版本)
- 3. 安装步骤:
 - 。 Windows: 双击安装包, 按照向导完成安装
 - o macOS: 打开.pkg 文件,按照提示完成安装
 - Linux: 在终端执行下载的 .sh 文件

安装完成后,可通过在终端或命令提示符中输入以下命令验证:

```
1 conda --version
2 python --version
```

Step 3.3 创建与管理虚拟环境

虚拟环境是 Python 项目开发的最佳实践,它允许你为不同项目创建隔离的 Python 环境。

创建环境:

```
1 # 创建名为 "docode" 的 Python 3.10 环境
2 conda create -n docode python=3.10
```

环境管理常用命令:

```
1 # 激活环境
2 conda activate docode
3
```

```
# 查看当前环境已安装的包
conda list

# 在当前环境安装包
conda install numpy pandas matplotlib

# 退出当前环境
conda deactivate

# 查看所有环境
conda env list

# 删除环境(谨慎使用)
conda remove -n docode --all
```

Step 3.4 Anaconda Navigator

Anaconda Navigator 是一个图形界面,可以帮助你管理环境、包和应用程序,无需使用命令行:

- 1. 在开始菜单或应用程序列表中启动 Anaconda Navigator
- 2. 通过 "Environments" 标签创建和管理环境
- 3. 通过 "Home" 标签启动 Jupyter Notebook、VS Code 等应用

Step 4: Python 基础入门

Step 4.1 Python 简介

Python 是一种高级编程语言,以简洁、易读和强大的语法特性著称。它被广泛应用于:

- 网站与互联网应用开发
- 数据分析与可视化
- 人工智能与机器学习
- 自动化脚本与工具开发

Step 4.2 运行 Python 代码的方式

交互式环境:

```
1 # 在终端启动 Python 解释器
2 python
```

进入交互式环境后,可以直接输入代码并立即看到结果:

```
1 >>> print("Hello, DoCode!")
2 Hello, DoCode!
3 >>> 2 + 3
4 5
```

脚本文件:

创建一个文件 hello.py:

```
1 # 这是一个简单的 Python 程序
2 print("Hello, DoCode Camp!")
3 
4 # 计算并显示 1 到 10 的和
5 total = sum(range(1, 11))
6 print(f"1到10的和是: {total}")
```

在终端运行:

```
1 python hello.py
```

Step 4.3 Python 基础语法

变量与数据类型:

```
1 # 数字
2
  age = 18
3 height = 175.5
4
5
  # 字符串
6 name = "张三"
7
   greeting = f"你好, {name}!"
8
9
   # 布尔值
10 is_student = True
11
12 # 列表 (可修改)
13
   scores = [85, 92, 78, 90]
14
   # 元组(不可修改)
15
16
  coordinates = (120.5, 30.3)
17
18 # 字典 (键值对)
19 student = {
20
      "id": "2025001",
21
      "name": "李四",
       "age": 19,
22
       "courses": ["数学", "编程"]
23
24 }
```

条件语句:

```
1 score = 85
2
3 | if score >= 90:
4
      print("优秀")
5
   elif score >= 80:
6
      print("良好")
7
   elif score >= 60:
      print("及格")
8
9
   else:
10
     print("不及格")
```

循环:

```
1 # for 循环
2 for i in range(5):
    print(i) # 输出 0, 1, 2, 3, 4

5 # while 循环
6 count = 0
7 while count < 3:
    print(f"count = {count}")
9 count += 1
```

函数:

```
def calculate_average(numbers):

"""计算一组数字的平均值"""

if not numbers:
    return 0

return sum(numbers) / len(numbers)

# 调用函数

scores = [85, 92, 78, 90]

avg = calculate_average(scores)

print(f"平均分: {avg}")
```

Step 5: 项目结构与开发规范

Step 5.1 标准 Python 项目结构

一个普通的项目通常包含以下文件和目录:

```
1 code/
2 ├─ README.md # 项目说明
3 ├─ .gitignore # Git忽略文件
4 ├─ app.py # 主程序入口
5 ├─ requirements.txt # 项目依赖列表
6 ├─ config.py # 配置项
7 ├─ static/ # 前端: 静态资源(CSS/JS/图片等)
8 ├─ templates/ # 前端: HTML模板
9 ├─ core/ # 后端: 项目核心模块
```

Step 5.2 代码风格指南

遵循 PEP 8 规范:

1. 命名规范:

o 变量和函数名使用小写字母,单词间用下划线连接: user_name

o 类名使用驼峰式: UserProfile

o 常量全部大写: MAX_USERS

2. 缩进: 使用 4 个空格 (不要使用制表符 Tab)

3. 注释:

- o 单行注释: # 这是一个注释
- 。 文档字符串:

```
1 def my_function():
2 """
3 函数说明
4 :return: 返回值说明
5 """
```

4. 导入顺序:

```
1 # 标准库导入
2 import os
3 import sys
4
5 # 第三方库导入
6 import numpy as np
7 import pandas as pd
8
9 # 本地模块导入
10 from .utils import helper
```

Step 6: 作业提交规范

Step 6.1 作业要求

- 1. 在 GitHub 上 fork <u>DoCodeClub</u> 仓库
- 2. 将仓库克隆到本地: git clone https://github.com/你的用户名/DoCodeClub.git
- 3. 在 1st_DoCodeClub_202505 目录下创建以你姓名拼音命名的文件夹(如 zhang_san)
- 4. 在你的文件夹中完成作业并提交
- 5. 提交 Pull Request 到原仓库

Step 6.2 Git 提交规范

commit 信息应当清晰明了,建议格式:

```
1 [作业编号] 简短描述
2 |
3 | 详细说明(可选)
```

例如:

```
      1
      [Homework-1] 完成Python基础练习

      2
      3
      - 实现了列表操作函数

      4
      - 添加了字符串处理示例

      5
      - 修复了循环示例中的bug
```

Step 6.3 代码质量要求

- 1. 代码应有适当的注释,说明功能和实现思路
- 2. 变量和函数命名要有意义,避免使用 a、b、temp 等无意义名称
- 3. 代码逻辑清晰,避免过于复杂的嵌套结构
- 4. 确保代码能够正常运行, 没有明显错误

Step 7: 常见问题与解决方案

Step 7.1 Git 相关

Q: 提交代码时出现 "Please tell me who you are" 错误

A: 需要配置用户信息:

```
git config --global user.name "你的名字"
git config --global user.email "你的邮箱"
```

Q: 如何解决合并冲突?

A: 当多人修改同一文件时可能发生冲突。解决步骤:

- 1. git pull 更新代码
- 2. 手动编辑冲突文件 (查找 <<<<< , ====== , >>>>> 标记)
- 3. 解决冲突后, git add 标记为已解决
- 4. git commit 完成合并

Q: 使用SSH连接GitHub时显示"Permission denied (publickey)"

A: 可能的原因和解决方法:

- 1. 确认SSH密钥已添加到GitHub账户
- 2. 检查SSH代理是否运行: eval "\$(ssh-agent -s)", 然后 ssh-add ~/.ssh/id_ed25519
- 3. 确认你使用的是正确的SSH URL格式: git@github.com:用户名/仓库名.git

Step 7.2 Anaconda 相关

Q: conda 命令未找到

A: 确保 Anaconda 已正确安装,并将其添加到系统 PATH 中。可尝试重启终端或电脑。

Q: 如何解决包安装失败问题?

A: 尝试以下方法:

- 1. 更新 conda: conda update conda
- 2. 尝试使用国内镜像源:

bash

复制

conda config --add channels
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/free/
conda config --add channels
https://mirrors.tuna.tsinghua.edu.cn/anaconda/pkgs/main/
conda config --set show_channel_urls yes

Step 7.3 Python 相关

Q: 导入模块时出现 "ModuleNotFoundError"

A: 检查以下几点:

1. 确认模块已安装: pip list 或 conda list

2. 如未安装, 执行: pip install 模块名 或 conda install 模块名

3. 检查当前是否在正确的虚拟环境中

Step 8:参考资料与学习资源

- 1. Git 学习资源:
 - o Git 官方文档
 - o GitHub 使用指南
 - o <u>Git 简明指南</u>
- 2. Python 学习资源:
 - o Python 官方文档
 - o 廖雪峰 Python 教程
 - o Python 编程:从入门到实践(书籍)
- 3. 数据科学与机器学习资源:
 - NumPy 官方文档
 - o Pandas 官方文档
 - o Matplotlib 官方文档
- 4. 在线学习平台:

○ <u>LeetCode</u>: 算法练习

o <u>Coursera</u>: 各类课程

o DataCamp: 数据科学课程

祝各位在 DoCode 营中学习愉快,掌握实用技能!