# مقدمهای بر یادگیری ماشین

**پاییز ۱۴۰۱** اساتید:علی شریفی، بهروز آذرخلیلی



دانشگاه صنعتی شریف

پاسخ كوييز دوم

دانشكدهي مهندسي كامپيوتر

فصل ۶ تاریخ برگزاری: -

سوالات (۱۰۰ نمره)

# ۱. (۲۰) به سوالات زیر پاسخ کوتاه دهید.

- دو تاثیر استفاده از Padding را نام ببرید.
- چرا ماژول Inception از کانولوشن یک در یک استفاده می کند؟
- تابع خطا Variational Autoencoder چه هدفی را علاوه بر تابع خطا Autoencoder دنبال می کند؟

#### حل.

- حفظ ابعاد و تاثیر دادن بیشتر پیکسل های کناری در محاسبات.
- کم کردن محاسبات برای دیدن مثال به اسلایدها مراجعه شود.
- در تابع خطا Variational Autoencoder علاوه بر ترم Reconstruction ، ترم Regularization نیز وجود دارد که توزیع Latent Space را به نرمال استاندارد نزدیک می کند.
  - تشخيص لبه هاى افقى.

### ۲. (۱۵) درستی و نادرستی گزاره های زیر را با ذکر دلیل مشخص کنید.

- مدل Autoencoder جزو روش های Supervised است.
- لایه Pooling به دلیل نداشتن وزنی برای یادگیری تاثیری در Pooling ندارد.
  - از ساختار Autoencoder میتوان برای حذف کردن نویز ورودی استفاده کرد.

### حل.

- غلط Unsupervised و عملا از ورودي خود به عنوان Supervision استفاده مي كند.
  - غلط زیرا همچنان نیاز به محاسبه مشتق نسبت به ورودی را داریم.
    - درست به اسلایدها مراجعه شود.

### ٣. (٤٠) به سولات زير پاسخ کامل دهيد.

• ایده مطرح شده در مدل ResNet به دنبال حل چه مشکلی بوده است و چطور به آن پرداخته است؟

- توضیح دهید Autoencoder و PCA از نظر کاهش ابعاد چه تفاوتی با هم دارند و مزایای استفاده از Autoencoder نسبت به PCA چیست؟
- یک عکس RGB با ابعاد ۳۰۰ × ۳۰۰ را به عنوان ورودی در نظر بگیرید. تعداد پارامترها در یک لایه Dense با ۱۰۰ نورون (بدون احتساب bias) و یک لایه Convolution با ۱۰۰ فیلتر ۵ × ۵ (با احتساب bias) را بدست آورید.
- در کدنویسی وقتی از Padding در حالت Same در یک لایه کانولوشن با ۳۲ فیلتر  $V \times V$  با Same در کدنویسی وقتی از Padding در حالت Padding می کنیم مقدار  $V \times V \times V$  استفاده می کنیم مقدار  $V \times V \times V \times V$  استفاده می کنیم مقدار  $V \times V \times V \times V \times V$  شود؟

### حل.

- مدل ResNet به دنبال حل مشکل بهینه سازی مدل های بسیار عمیق بوده است و بدین منظور از Skip مدل Connection
- Autoencoder ها انعطاف پذیری بیشتری دارند و با استفاده از توابع فعالساز غیرخطی که در آنها استفاده می شود می توان Transformation های غیرخطی انجام داد و ویژگی هایی که رابطه غیرخطی با ویژگی های اولیه دارند را به دست آورد( ویژگی هایی که در PCA به دست می آیند یک ترکیب خطی از ویژگی های اولیه هستند)، در روش های کاهش ابعاد مثل PCA ویژگی ها کاملا Uncorrelated داشته هستند ولی در Autoencoder ویژگی هایی که به دست می آیند می توانند با هم Correlation داشته باشند.
  - تعداد پارامتر ها در قسمت اول برابر است با

$$\mathbf{r} \cdot \mathbf{r} \times \mathbf{r} \times \mathbf{r} \times \mathbf{r} = \mathbf{r} \mathbf{r} M$$

و در قسمت دوم برابر است با:

$$1 \cdots \times \Delta^{r} \times r + 1 \cdots = r + r \cdots$$

• چون Stride یک است طبق رابطه ای در اسلاید ها داریم:

$$P = \frac{F - 1}{Y} = \frac{V - 1}{Y} = Y$$

## ۴. (۵) به سوال چهار گزینه ای زیر پاسخ دهید.

• کدام گزینه محاسبات انجام شده در بلوک ResNet را به درستی نشان می دهد؟ (منظور از g همان Activation Function

$$\Box \ a^{[l+2]} = g \left( W^{[l+2]} g \left( W^{[l+1]} a^{[l]} + b^{[l+1]} \right) + b^{[l+2]} + a^{[l]} \right) + a^{[l+1]}$$

$$\Box \ a^{[l+2]} = g \left( W^{[l+2]} g \left( W^{[l+1]} a^{[l]} + b^{[l+1]} \right) + b^{[l+2]} \right)$$

$$\Box \ a^{[l+2]} = g \left( W^{[l+2]} g \left( W^{[l+1]} a^{[l]} + b^{[l+1]} \right) + b^{[l+2]} \right) + a^{[l]}$$

$$\Box \ a^{[l+2]} = g \left( W^{[l+2]} g \left( W^{[l+1]} a^{[l]} + b^{[l+1]} \right) + b^{[l+2]} + a^{[l]} \right)$$

# حل. گزینه ۴ - به نوت بوک درس مراجعه شود.