

TP 1: Gestion d'une Crèche - Inscription et Authentification

1. Objectifs

- Concevoir un système d'inscription et d'authentification des utilisateurs.
- Modéliser les différents diagrammes UML pour comprendre le processus.
- Utiliser l'outil Astah¹ pour la modélisation UML.
- Travail à effectuer en binôme

2. Enoncé du Problème

Une crèche souhaite développer une application de gestion permettant aux parents et aux employés de s'inscrire et de se connecter.

L'application devra proposer les fonctionnalités suivantes :

- Inscription des parents et des employés avec des rôles distincts.
- Authentification sécurisée.
- Gestion des sessions.

3. Travail à Faire

3.1. Modélisation UML

1. **Diagramme des cas d'utilisation :**
 - Cas d'utilisation pour l'inscription et l'authentification.
 - Acteurs : Parent, Employé, Administrateur.
2. **Diagramme de séquence :**
 - Scénario d'inscription.
 - Scénario de connexion.
3. **Diagramme d'activité :**
 - Processus d'inscription et de connexion.
4. **Diagramme des classes :**
 - Classes principales : Utilisateur, Parent, Employé, Administrateur.
5. **Diagramme des composants :**
 - Organisation des différents modules.
6. **Diagramme de déploiement :**
 - Architecture du système.

¹ <https://astah.net/products/free-student-license/>