

Prototipado

¿Qué es un prototipo o wireframe? ¿Cuál es su papel en el proceso de diseño web?

Un **wireframe** es un esquema visual básico que representa la disposición de los elementos en una página web, sin entrar en detalles de diseño. Su principal función es planificar la estructura y facilitar la comunicación entre diseñadores, desarrolladores y clientes. Esto permite realizar ajustes antes de llegar a la implementación final.

Menciona al menos dos herramientas para crear wireframes, que pueden ser digitales o en papel

- **Herramientas digitales:** Figma, Adobe XD
- **Herramientas en papel:** lápiz y papel, pizarras blancas

¿Qué es un mapa de navegación o blueprint?

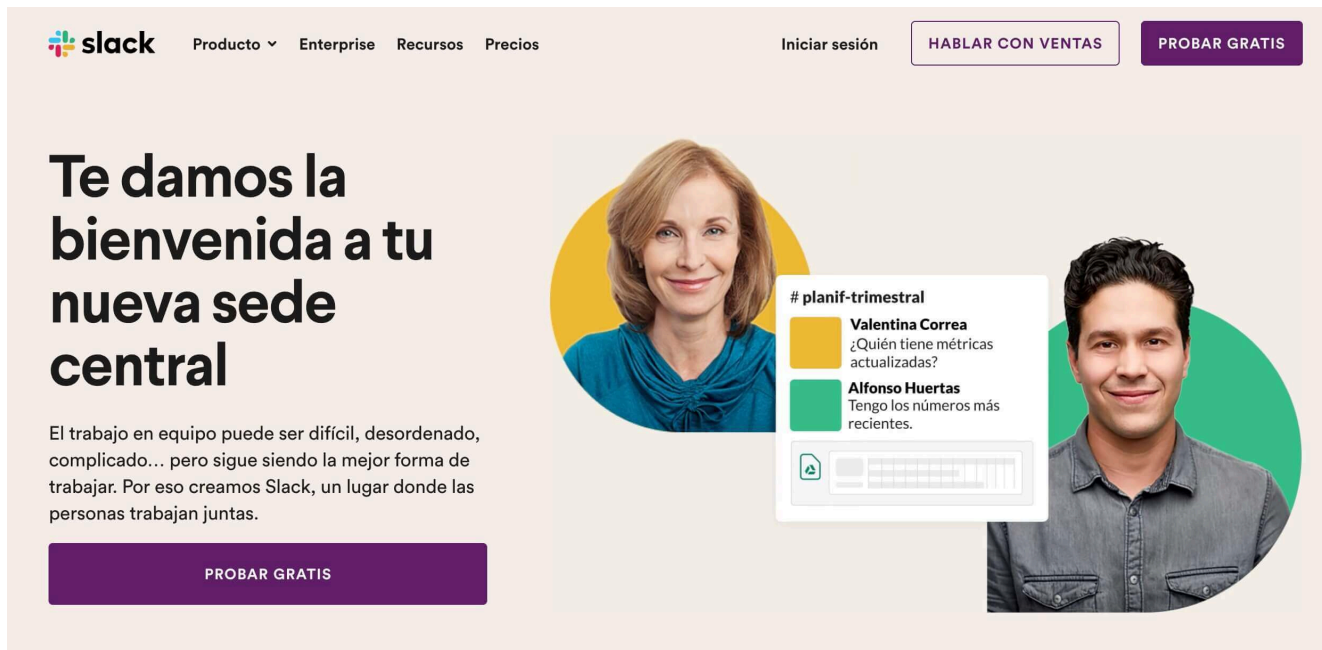
Un **mapa de navegación** es un diagrama que muestra la estructura jerárquica de un sitio web. Representa cómo se conectan las diferentes páginas y secciones, ayudando a planificar la experiencia del usuario.

Landing Page

¿Qué es una landing page?

Una **landing page** es una página web creada con un objetivo específico, como recoger información de contacto o promocionar un producto o servicio. Está optimizada para convertir visitantes en leads o clientes.

Ejemplo de una landing page real



Layout

¿Qué es el layout?

El **layout** se refiere a la disposición y organización de los elementos visuales en una página web, que incluye texto, imágenes, botones y menús. Todo esto se hace para ofrecer una experiencia de usuario coherente y atractiva.

Guía de Estilos (Style Guide)

¿Qué es una guía de estilos en el contexto del diseño web?

Una **guía de estilos** es un documento que define las normas visuales y de comunicación de una marca en su presencia digital. Esto asegura coherencia en todos los canales y plataformas.

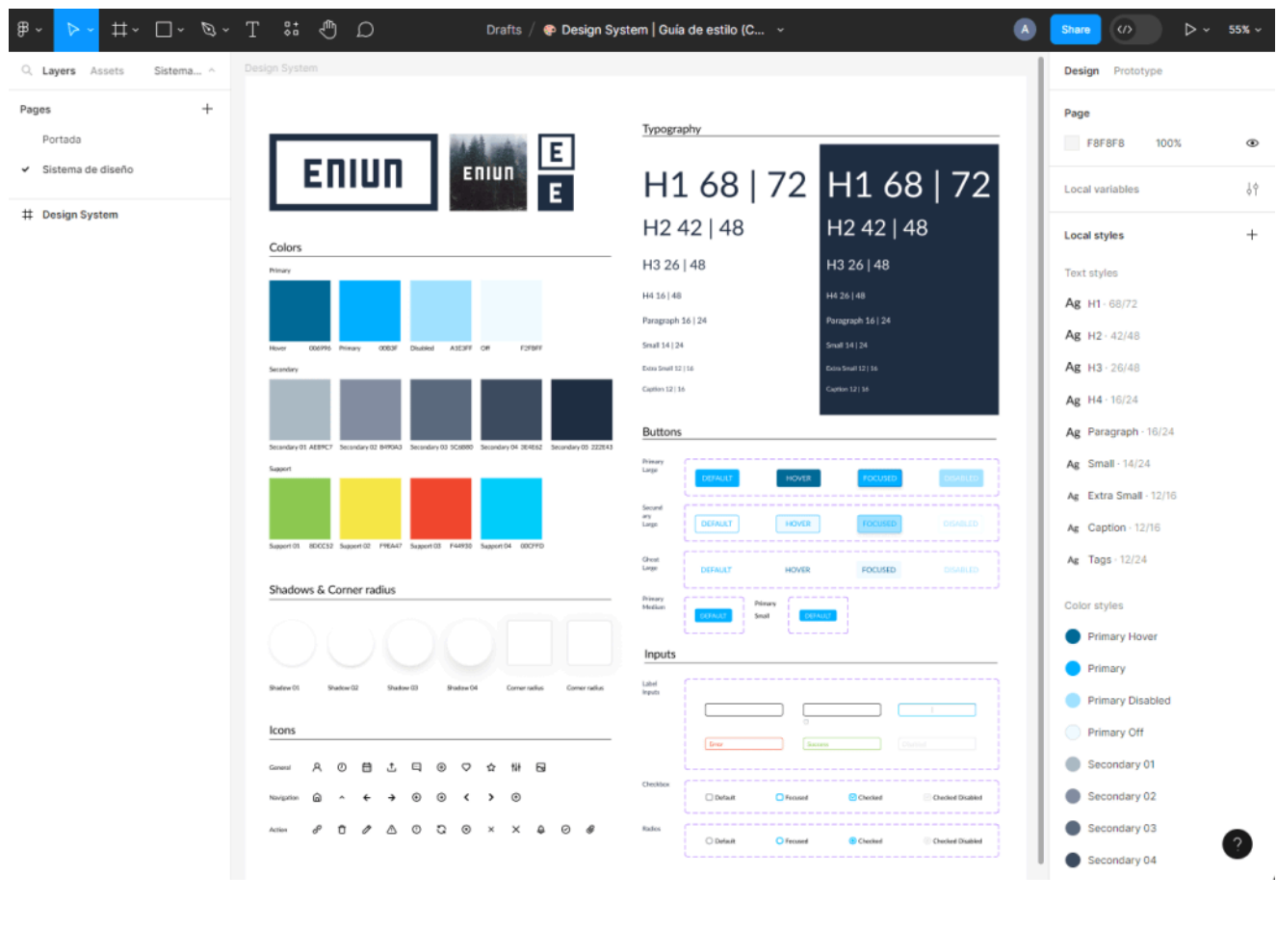
¿Qué elementos incluye normalmente?

Por lo general, incluye:

- Paleta de colores
- Tipografías
- Uso del logotipo
- Estilo de imágenes
- Componentes de interfaz (botones, formularios)

- Tono y estilo de redacción

Ejemplo real de guía de estilos



Figma: concepto y utilidad

¿Qué es Figma y para qué se utiliza en diseño web?

Figma es una herramienta de diseño colaborativo basada en la web que permite crear interfaces de usuario y prototipos interactivos, además de facilitar la colaboración en tiempo real entre los miembros del equipo.

Tres funcionalidades principales de Figma

1. Edición colaborativa en tiempo real
2. Creación de prototipos interactivos
3. Sistema de componentes reutilizables

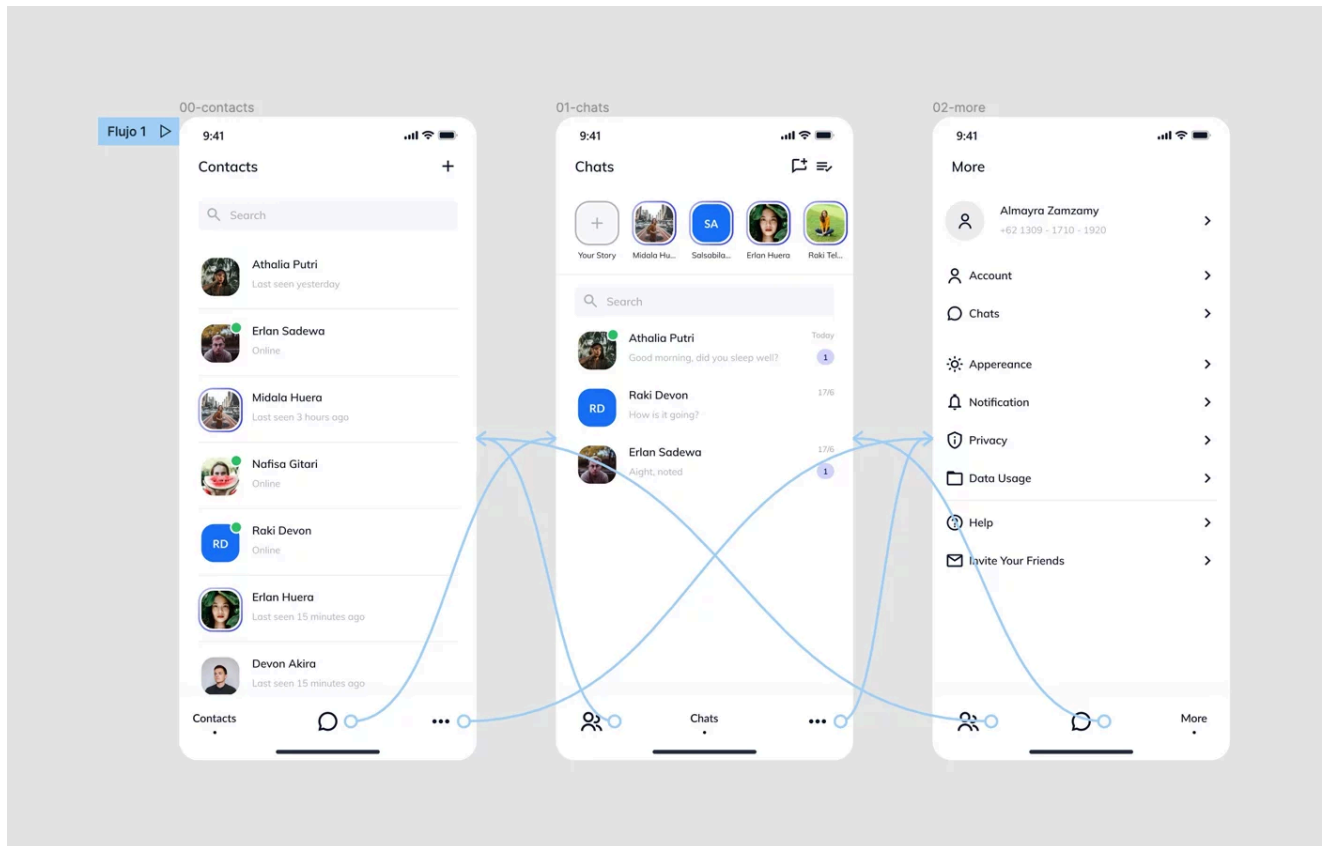
¿Cómo permite Figma crear prototipos interactivos?

Menciona dos funcionalidades concretas

1. **Enlaces entre pantallas:** permiten definir interacciones y transiciones

2. **Animaciones:** posibilitan crear transiciones suaves entre los elementos para mejorar la experiencia del usuario

Ejemplo de prototipo web real realizado en Figma



¿Cómo un prototipo en Figma mejora la comunicación con el cliente o el equipo de desarrollo?

Un prototipo en Figma permite visualizar y probar la interacción con la interfaz antes de implementarla. Esto facilita la retroalimentación temprana y asegura que el producto final cumpla con las expectativas del cliente y los requisitos técnicos del equipo de desarrollo.

Prototipo básico



1. Pantalla 1 (Inicio)

- Muestra la información de la bodega (“Bodega Vinos Clinton S.L.”).
- Tiene tres botones en la parte inferior:
 - 🏠 → (Inicio) — no hace nada porque ya estamos aquí.
 - ☰ → (Menú) — lleva con un efecto disolvente (fade) a la Pantalla 2.
 - ⚙️ → (Ajustes) — lleva instantáneamente a la Pantalla 3.

2. Pantalla 2 (Menú)

- Similar a la primera, pero con un cuadro que muestra opciones.
- Los botones inferiores hacen lo siguiente:
 - 🏠 → vuelve con disolvente a la Pantalla 1.
 - ☰ → permanece (ya estás en el menú).
 - ⚙️ → va instantáneamente a la Pantalla 3.

3. Pantalla 3 (Ajustes)

- Muestra una lista de opciones (“Ajuste 1”, “Ajuste 2”...).
- El primer botón (🏠) lleva **instantáneamente** de vuelta a la Pantalla 1.