**Amőba játék két játékos részére**

A program indulásakor a játékosok kiválaszthatják, mekkora játéktéren akarnak játszani, illetve, hogy hány X-nek vagy körnek kell összejönnie egymás után a nyeréshez. Ezután a játék elindul.  
A felhasználóknak rendelkezésére áll két beviteli mező, ahol megadhatják a kívánt értékeket.  
A beviteli mezőkbe csak számokat lehet beírni egy megadott intervallumon belül.  
A nyeréshez szükséges színek száma nem lehet nagyobb a játéktér X és Y koordinátáinál.

Miután betöltődött a játéktér, a játékablakban mindig fel lesz tüntetve, hogy épp melyik játékos köre zajlik. A játékosoknak lehetőségük van visszavonni a legutolsó lépésüket, ha véletlenül rossz helyre kattintottak.  
Az üres cellákat gombok jelképezik, amelyekre rákattintva a megfelelő játékos színe fogja felváltani: X, ha az első játékos, kör, ha a második kattintott rá.  
A visszavonás gomb bármikor elérhető lesz az ablak tetején, ha rákattintottak, és még lépés nem történt, a gomb le lesz tiltva.  
Minden lépés után leellenőrzi a játék, hogy

A játék végén egy felugró ablak tájékoztatja a játékosokat, hogy ki nyert, valamint, hogy akarnak-e új játékot kezdeni.  
Ha akarnak, visszadob a kezdőképernyőre, ha nem, kilép a játékból.

Határidő: 2018.11.28.