

# Code Engine için Ortam Yapılandırılmaları

Code Engine projeleriniz için ortamı yapılandırmak, özelleştirme ve güvenlik açısından çok önemlidir. Ortam değişkenleri, projenizin ortamını ayarlamaya ve şifreler ve tokenlar gibi hassas bilgileri korumanıza olanak tanıyarak önemli bir rol oynar.

## Kod motorunda gizli bilgileri yönetme için en iyi uygulamalar

Şifreleri, token'ları veya gizli detayları kodunuza yerleştirmekten kaçınm, çünkü projeye okuma erişimi olan herkes bu bilgileri kolayca görebilir. Daha güvenli bir yaklaşım, bu tür gizli bilgileri projenizin ortam değişkenlerinde saklamaktır; burada yalnızca proje işbirlikçileri ve yöneticiler erişebilir. Erişim seviyesi, daha önce tanımlanan değişkenin kapsamına bağlı olarak değişebilir.

Ortam değişkenleri (env değişkenleri), uygulamanız, işi veya fonksiyonunuz tarafından kullanılabilen anahtar-değer çiftleri olarak yapılandırılabilir. Bu değişkenler, doğrudan değerler olarak veya mevcut gizli bilgilerin veya configmap'lerin referansları olarak tanımlanabilir. Kod Motoru, işiniz, uygulamanız veya fonksiyonunuz tarafından gizli bilgilerin veya configmap'lerin kullanılmasını kolaylaştırmak için ortam değişkenlerini kullanır.

## İşler için otomatik olarak enjekte edilen değişkenler

- Bir işi çalıştırırken, Code Engine otomatik olarak iş çalıştırma örneğine gerekli ortam değişkenlerini enjekte eder.
- Her iş çalıştırma örneği, Code Engine tarafından atanan belirtilen dizilerden benzersiz bir indeks alır, bu indeks 0'dan başlar. **JOB\_INDEX** ortam değişkeni bu indeksi içerir.
- İşlerin kendilerinin URL'leri olmasa da, CE\_DOMAIN ve CE\_SUBDOMAIN değerleri aynı projede çalışan uygulamalara referans vermek için faydalı olur.
- Bu uygulamanın tam dişi URL'si **appName.CE\_SUBDOMAIN.CE\_DOMAIN**'dir. Bir uygulamanın özel URL'sine referans vermek için **appName.CE\_SUBDOMAIN** kullanın.

Otomatik olarak enjekte edilen ortam değişkenlerinin listesi [burada](#) bulunabilir.

## Ortam Değişkenleri ile Çalışmak

Code Engine'de ortam değişkenlerini yönetmek oldukça kolaydır ve bunu iki şekilde yapabilirsiniz:

- Konsol yöntemi:
  - Uygulamanızı, işinizi veya fonksiyonunuzu oluştururken ortam değişkenlerini Code Engine konsolu üzerinden tanımlayın.
  - Bir literal ortam değişkeni mi yoksa mevcut bir gizli anahtarı veya yapılandırma haritasını referans alan bir değişken mi oluşturmak istediğinize karar verin. Ortam değişkeninizin mevcut bir gizli anahtarı veya yapılandırma haritasını tamamen referans almasını veya mevcut bir gizli anahtar veya yapılandırma haritasındaki bireysel anahtarları referans almasını istiyorsanız, gizli anahtar veya yapılandırma haritasının mevcut olması gerekir.
  - Ortam değişkenlerini oluşturmak, güncellemek veya silmek için konsolu kullanın. Ortam değişkenlerini oluşturma, güncelleme/değiştirme veya silme ile ilgili adım adım talimatlar [burada](#) bulunmaktadır.
- CLI yöntemi:
  - Ortam değişkenlerini oluşturmak ve yönetmek için Code Engine CLI'yi kullanın.
  - CLI kullanarak uygulamanızı, işinizi veya fonksiyonunuzu oluştururken veya güncellerken değişkenleri tanımlayın.
  - Yapılandırma haritalarını veya gizli anahtarları referans alırken ya da bir literal değişken oluştururken, CLI esneklik sunar.
  - Başlamadan önce, [Code Engine CLI](#) ortamınızın kurulu olduğundan emin olun.
  - Ortam değişkenleri CLI kullanılarak oluşturulabilir, güncellenebilir veya silinebilir. Artık ihtiyaç duymadığınızda oluşturma, güncelleme/değiştirme veya silme ile ilgili detaylı talimatlar için [buraya](#) bakın ve adım adım kılavuzu takip edin.

## Sonuç

Kod Motoru'ndaki ortam yapılandırmalarını anlamak ve kullanmak, projenizin ortamını özelleştirmek ve hassas bilgileri korumak için önemlidir. Kullanıcı dostu konsolu veya komut satırını tercih etmeniz de, değişkenleri oluşturma, güncelleme veya silme süreci basitleştirilmiştir. Bu yapılandırmaları ustalıkla kullanmak, dinamik ve güvenli uygulamalar oluşturma yeteneğinizi kolayca artırır.



## Author(s)

Namrah Arif

## Değişiklik Kaydı

| Tarih      | Sürüm | Değiştiren | Değişiklik Açıklaması |
|------------|-------|------------|-----------------------|
| 2023-12-29 | 0.1   | Pooja B    | İlk sürüm oluşturuldu |

© IBM Corporation 2023. Tüm hakları saklıdır.