

# The libcstl Library Reference Manual



# The libcstl Library Reference Manual

for libcstl 2.0

Wangbo  
2010-04-23

This file documents the libcstl library.

This is edition 1.0, last updated 2010-04-23, of *The libcstl Library Reference Manual* for libcstl 2.0.

Copyright (C) 2008, 2009, 2010 Wangbo <activesys.wb@gmail.com>

# 目录

第一章简介.....	9
第一节关于这本手册.....	9
第二节如何阅读这本手册.....	10
第三节关于 libcstl.....	10
第二章容器.....	11
第一节双端队列 deque_t.....	12
1.deque_t.....	13
2.deque_iterator_t.....	13
3.create_deque.....	14
4.deque_assign deque_assign_elem deque_assign_range.....	14
5.deque_at.....	16
6.deque_back.....	17
7.deque_begin.....	18
8.deque_clear.....	19
9.deque_destroy.....	20
10.deque_empty.....	20
11.deque_end.....	21
12.deque_equal.....	23
13.deque_erase deque_erase_range.....	24
14.deque_front.....	26
15.deque_greater.....	27
16.deque_greater_equal.....	28
17.deque_init deque_init_copy deque_init_copy_range deque_init_elem deque_init_n.....	29
18.deque_insert deque_insert_range deque_insert_n.....	31
19.deque_less.....	34
20.deque_less_equal.....	35
21.deque_max_size.....	36
22.deque_not_equal.....	37
23.deque_pop_back.....	38
24.deque_pop_front.....	39
25.deque_push_back.....	40
26.deque_push_front.....	41
27.deque_resize deque_resize_elem.....	42
28.deque_size.....	43
29.deque_swap.....	44
第二节双向链表 list_t.....	45
1.list_t.....	47
2.list_iterator_t.....	47
3.create_list.....	47
4.list_assign list_assign_elem list_assign_range.....	48
5.list_back.....	50
6.list_begin.....	51
7.list_clear.....	52
8.list_destroy.....	53
9.list_empty.....	53
10.list_end.....	54
11.list_equal.....	55
12.list_erase list_erase_range.....	57
13.list_front.....	58

14.list_greater.....	59
15.list_greater_equal.....	60
16.list_init list_init_copy list_init_copy_range list_init_elem list_init_n.....	62
17.list_insert list_insert_range list_insert_n.....	64
18.list_less.....	66
19.list_less_equal.....	67
20.list_max_size.....	69
21.list_merge list_merge_if.....	69
22.list_not_equal.....	72
23.list_pop_back.....	73
24.list_pop_front.....	74
25.list_push_back.....	75
26.list_push_front.....	76
27.list_remove.....	77
28.list_remove_if.....	78
29.list_resize list_resize_elem.....	80
30.list_reverse.....	81
31.list_size.....	82
32.list_sort list_sort_if.....	83
33.list_splice list_splice_pos list_splice_range.....	85
34.list_swap.....	87
35.list_unique list_unique_if.....	89
<b>第三节单向链表 slist_t.....</b>	<b>90</b>
1.slist_t.....	92
2.slist_iterator_t.....	92
3.create_slist.....	92
4.slist_assign slist_assign_elem slist_assign_range.....	93
5.slist_begin.....	95
6.slist_clear.....	96
7.slist_destroy.....	97
8.slist_empty.....	97
9.slist_end.....	98
10.slist_equal.....	99
11.slist_erase slist_erase_after slist_erase_after_range slist_erase_range.....	100
12.slist_front.....	103
13.slist_greater.....	104
14.slist_greater_equal.....	105
15.slist_init slist_init_copy slist_init_copy_range slist_init_elem slist_init_n.....	106
16.slist_insert slist_insert_after slist_insert_after_n slist_insert_after_range slist_insert_n slist_insert_range.....	109
17.slist_less.....	112
18.slist_less_equal.....	113
19.slist_max_size.....	114
20.slist_merge slist_merge_if.....	115
21.slist_not_equal.....	117
22.slist_pop_front.....	119
23.slist_previous.....	120
24.slist_push_front.....	121
25.slist_remove.....	122
26.slist_remove_if.....	123
27.slist_resize slist_resize_elem.....	124
28.slist_reverse.....	126

29.slist_size.....	127
30.slist_sort slist_sort_if.....	128
31.slist_splice slist_splice_after_pos slist_splice_after_range slist_splice_pos slist_splice_range.....	129
32.slist_swap.....	133
33.slist_unique slist_unique_if.....	135
<b>第四节 向量 vector_t.....</b>	<b>136</b>
1.vector_t.....	138
2.vector_iterator_t.....	138
3.create_vector.....	138
4.vector_assign vector_assign_elem vector_assign_range.....	138
5.vector_at.....	141
6.vector_back.....	142
7.vector_begin.....	143
8.vector_capacity.....	144
9.vector_clear.....	145
10.vector_destroy.....	146
11.vector_empty.....	146
12.vector_end.....	147
13.vector_equal.....	148
14.vector_erase vector_erase_range.....	149
15.vector_front.....	151
16.vector_greater.....	152
17.vector_greater_equal.....	153
18.vector_init vector_init_copy vector_init_copy_range vector_init_elem vector_init_n.....	154
19.vector_insert vector_insert_n vector_insert_range.....	157
20.vector_less.....	159
21.vector_less_equal.....	160
22.vector_max_size.....	161
23.vector_not_equal.....	162
24.vector_pop_back.....	163
25.vector_push_back.....	164
26.vector_reserve.....	165
27.vector_resize vector_resize_elem.....	166
28.vector_size.....	167
29.vector_swap.....	168
<b>第五节 集合 set_t.....</b>	<b>169</b>
1.set_t.....	170
2.set_iterator_t.....	171
3.create_set.....	171
4.set_assign.....	171
5.set_begin.....	173
6.set_clear.....	174
7.set_count.....	175
8.set_destroy.....	176
9.set_empty.....	176
10.set_end.....	177
11.set_equal.....	178
12.set_equal_range.....	180
13.set_erase set_erase_pos set_erase_range.....	181
14.set_find.....	183
15.set_greater.....	185

16.set_greater_equal.....	186
17.set_init set_init_copy set_init_copy_range set_init_copy_range_ex set_init_ex.....	188
18.set_insert set_insert_hint set_insert_range.....	190
19.set_key_comp.....	192
20.set_less.....	194
21.set_less_equal.....	195
22.set_lower_bound.....	197
23.set_max_size.....	198
24.set_not_equal.....	199
25.set_size.....	201
26.set_swap.....	201
27.set_upper_bound.....	203
28.set_value_comp.....	204
第六节多重集合 multiset_t.....	206
1.multiset_t.....	207
2.multiset_iterator_t.....	207
3.create_multiset.....	207
4.multiset_assign.....	208
5.multiset_begin.....	209
6.multiset_clear.....	210
7.multiset_count.....	211
8.multiset_destroy.....	212
9.multiset_empty.....	213
10.multiset_end.....	214
11.multiset_equal.....	215
12.multiset_equal_range.....	216
13.multiset_erase multiset_erase_pos multiset_erase_range.....	218
14.multiset_find.....	220
15.multiset_greater.....	222
16.multiset_greater_equal.....	223
17.multiset_init multiset_init_copy multiset_init_copy_range multiset_init_copy_range_ex multiset_init_ex.....	225
18.multiset_insert multiset_insert_hint multiset_insert_range.....	228
19.multiset_key_comp.....	230
20.multiset_less.....	231
21.multiset_less_equal.....	232
22.multiset_lower_bound.....	234
23.multiset_max_size.....	236
24.multiset_not_equal.....	236
25.multiset_size.....	238
26.multiset_swap.....	239
27.multiset_upper_bound.....	240
28.multiset_value_comp.....	242
29.map_t.....	243
30.multimap_t.....	245
31.hash_set_t.....	247
32.hash_multiset_t.....	250
33.hash_map_t.....	252
34.hash_multimap_t.....	255
第七节字符串.....	257
1.string_t.....	257
第八节容器适配器.....	265

1.stack_t.....	265
2.queue_t.....	266
3.priority_queue_t.....	267
第三章迭代器.....	269
第四章算法.....	271
第一节非质变算法.....	271
1.algo_for_each.....	271
2.algo_find algo_find_if.....	271
3.algo_adjacent_find algo_adjacent_find_if.....	271
4.algo_find_first_of algo_find_first_if.....	272
5.algo_count algo_count_if.....	272
6.algo_mismatch algo_mismatch_if.....	272
7.algo_equal algo_equal_if.....	273
8.algo_search algo_search_if.....	273
9.algo_search_n algo_search_n_if.....	273
10.algo_search_end algo_search_end_if algo_find_end algo_find_end_if.....	274
第二节质变算法.....	274
1.algo_copy.....	274
2.algo_copy_n.....	275
3.algo_copy_backward.....	275
4.algo_swap algo_iter_swap.....	275
5.algo_swap_ranges.....	275
6.algo_transform algo_transform_binary.....	276
7.algo_replace algo_replace_if algo_replace_copy algo_replace_copy_if.....	276
8.algo_fill algo_fill_n.....	277
9.algo_generate algo_generate_n.....	277
10.algo_remove algo_remove_if algo_remove_copy algo_remove_copy_if.....	277
11.algo_unique algo_unique_if algo_unique_copy algo_unique_copy_if.....	278
12.algo_reverse algo_reverse_copy.....	279
13.algo_rotate algo_rotate_copy.....	279
14.algo_random_shuffle algo_random_shuffle_if.....	279
15.algo_random_sample algo_random_sample_if algo_random_sample_n algo_random_sample_n_if.....	280
16.algo_partition algo_stable_partition.....	280
第三节排序算法.....	281
1.algo_sort algo_sort_if algo_stable_sort algo_stable_sort_if algo_is_sorted algo_is_sorted_if .....	281
2.algo_partial_sort algo_partial_sort_if algo_partial_sort_copy algo_partial_sort_copy_if.....	281
3.algo_nth_element algo_nth_element_if.....	282
4.algo_lower_bound algo_lower_bound_if.....	282
5.algo_upper_bound algo_upper_bound_if.....	283
6.algo_equal_range algo_equal_range_if.....	283
7.algo_binary_search algo_binary_search_if.....	284
8.algo_merge algo_merge_if.....	284
9.algo_inplace_merge algo_inplace_merge_if.....	284
10.algo_includes algo_includes_if.....	285
11.algo_set_union algo_set_union_if.....	285
12.algo_set_intersection algo_set_intersection_if.....	286
13.algo_set_difference algo_set_difference_if.....	286
14.algo_set_symmetric_difference algo_set_symmetric_difference_if.....	286
15.algo_push_heap algo_push_heap_if.....	287

16.algo_pop_heap algo_pop_heap_if.....	287
17.algo_make_heap algo_make_heap_if.....	288
18.algo_sort_heap algo_sort_heap_if.....	288
19.algo_is_heap algo_is_heap_if.....	288
20.algo_min algo_min_if.....	289
21.algo_max algo_max_if.....	289
22.algo_min_element algo_min_element_if.....	289
23.algo_max_element algo_max_element_if.....	290
24.algo_lexicographical_compare algo_lexicographical_compare_if.....	290
25.algo_lexicographical_compare_3way algo_lexicographical_compare_3way_if.....	290
26.algo_next_permutation algo_next_permutation_if.....	291
27.algo_prev_permutation algo_prev_permutation_if.....	291
<b>第四节算术算法.....</b>	<b>292</b>
1.algo_iota.....	292
2.algo_accumulate algo_accumulate_if.....	292
3.algo_inner_product algo_inner_product_if.....	292
4.algo_partial_sum algo_partial_sum_if.....	293
5.algo_adjacent_difference algo_adjacent_difference_if.....	293
6.algo_power algo_power_if.....	294
<b>第五章工具类型.....</b>	<b>295</b>
第一节 bool_t.....	295
第二节 pair_t.....	295
<b>第六章函数类型.....</b>	<b>297</b>
第一节算术运算函数.....	297
1.plus.....	297
2.minus.....	298
3.multiplies.....	298
4.divides.....	298
5.modulus.....	299
6.negate.....	299
第二节关系运算函数.....	300
1.equal_to.....	300
2.not_equal_to.....	300
3.less.....	301
4.less_equal.....	301
5.great.....	301
6.great_equal.....	302
第三节逻辑运算函数.....	302
1.logical_and.....	302
2.logical_or.....	303
3.logical_not.....	303
第四节其他函数.....	303
1.random_number.....	303
2.default.....	303



# 第一章 简介

## 第一节 关于这本手册

这本手册详细的描述了 libcstl 的全部接口和数据结构，详细的介绍了每个函数和算法的参数返回值等。这本手册并没有介绍关于函数的使用技巧方面的内容，如果想要了解关于使用技巧方面的内容请参考《The libcstl Library User Guide》。这本手册是针对 libcstl 的 2.0 版本，如果想要了解其他版本请参考相应的用户指南或者参考手册。

以下是本书的结构和阅读约定：

- 第一章：简介  
简单介绍本手册的结构和内容，简单介绍 libcstl。
- 第二章：容器  
详细描述各种容器的概念，用法以及接口函数。
- 第三章：迭代器  
详细描述迭代器的概念，类型，用法。
- 第四章：算法  
详细描述算法的概念，算法的种类以及用法。
- 第五章：函数  
详细描述函数以及谓词的概念用法。
- 第六章：字符串  
详细描述了字符串类型的的概念和用法。
- 第七章：工具类型  
详细描述工具类型的概念和用法。
- 第八章：类型机制  
描述类型机制的概念和方法。
- 附录：类型描述  
描述类型时使用的方法和范式。

## 第二节 如何阅读这本手册

这是一本关于 libcstl 库的手册，按照库的各个部分介绍，读者可以通读，也可以按照需要来查阅相应的主题。下面是这本书的约定：

下面是本书中用到的所有主题：

- **Typedefs**  
相关的类型定义，宏定义等。
- **Operation Functions**  
与类型相关的操作函数。
- **Parameters**  
函数参数的说明。
- **Remarks**  
函数相关的说明。
- **Example**  
函数的使用示例。
- **Output**  
示例的输出结果。
- **Requirements**  
要使用函数所需要的条件，如头文件等。

本书的所有范例程序都可以在 libcstl 的主页中下载到 <http://code.google.com/p/libcstl/downloads/list>

### 第三节 关于 libcstl

libcstl 为 C 语言编程提供了通用的数据结构和算法，它模仿了 SGI STL 的接口和实现。主要分为容器，迭代器，算法，函数等四个部分，此外 libcstl 2.0 提供了类型机制，为用户提供更方便的自定义类型数据管理。

所有 libcstl 容器，迭代器，函数，算法等都定义在下面列出的头文件中，要使用 libcstl 就要包含相应的头文件，下面是所有的头文件以及简要的描述：

calgorithm.h	定义了除了算术算法以为外的所有算法。
cdeque.h	定义了双端队列容器及其操作函数。
cfunctional.h	定义函数和谓词。
chash_map.h	定义了基于哈希结构的映射和多重映射容器及其操作函数。
chash_set.h	定义了基于哈希结构的集合和多重集合容器及其操作函数。
citerator.h	定义了迭代器和迭代器的辅助函数。
clist.h	定义了双向链表容器及其操作函数。
cmap.h	定义了映射和多重映射容器及其操作函数。
cnumeric.h	定义数值算法。
cqueue.h	定义了队列和优先队列容器适配器及其操作函数。
cset.h	定义了集合和多重集合容器及其操作函数。
cslist.h	定义了单向列表及其操作函数。
cstack.h	定义了堆栈容器适配器及其操作函数。
cstring.h	定义了字符串类型及其操作函数。
cutility.h	定义了工具类型及其操作函数。
cvector.h	定义了向量类型及其操作函数。

## 第二章 容器

为了保存数据 `libcstl` 库提供了多种类型的容器，这些容器都是通用的，可以用来保存任何类型的数据。这一章主要介绍各种容器以及操作函数，帮助用户选择适当的容器。

容器可以分为三种类型：序列容器，关联容器，和容器适配器。下面简要的描述了三种容器的特点，详细的信息请参考后面的章节：

- 序列容器：  
序列容器按照数据的插入顺序保存数据，同时也允许用户指定在什么位置插入数据。

<code>deque_t</code>	双端队列允许在队列的两端快速的插入或者删除数据，同时也可以随机的访问队列内的数据。
<code>list_t</code>	双向链表允许在链表的任何位置快速的插入或者删除数据，但是不能够随机的访问链表内的数据。
<code>vector_t</code>	向量类似于数组，但是可以根据需要自动生长。
<code>slist_t</code>	单向链表这是一个弱化的链表，只允许在链表开头快速的插入或者删除数据，也不支持随机访问数据。

- 关联容器：  
关联容器就是将插入的数据按照规则自动排序。关联容器可以分为两大类，映射和集合。映射保存的数据是键/值对，映射中的数据是按照键来排序的。集合就是保存着有序的数据，数据值本身就是键。映射和集合中的数据键都是不能重复的，要保存重复的键就要使用多重映射和多重集合。`libcstl` 库还提供了基于哈希结构的映射和集合容器。

<code>map_t</code>	映射容器，保存有序的键/值对，键不能重复。
<code>multimap_t</code>	多重映射容器，保存有序的键/值对，键可以重复。
<code>set_t</code>	集合容器，保存有序数据，数据不能重复。
<code>multiset_t</code>	多重集合容器，保存有序数据，数据可以重复。
<code>hash_map_t</code>	基于哈希结构的映射容器，保存键/值对，键不能重复。
<code>hash_multimap_t</code>	基于哈希结构的多重映射容器，保存键/值对，键可以重复。
<code>hash_set_t</code>	基于哈希结构的集合，保存的数据不能重复。
<code>hash_multiset_t</code>	基于哈希结构的多重集合，保存的数据可以重复。

- 容器适配器：  
容器适配器是对容器的行为进行了简单的封装，它们的底层都是容器，但是容器适配器不支持迭代器。

<code>priority_queue_t</code>	它是被优化的队列，优先级最高的数据总是在队列的最前面。
<code>queue_t</code>	它实现了一个先入先出(FIFO)的语义，第一个被插入的数据也第一个被删除。
<code>stack_t</code>	它实现了一个后入先出(LIFO)的语义，最后被插入的数据第一个被删除。

由于容器适配器都不支持迭代器，所以不能够在算法中使用它们。

### 第一节 双端队列 `deque_t`

双端队列使用线性的方式保存数据，像向量(`vector_t`)一样，它允许随机的访问数据，以及在末尾高效的插入和删除数据，与 `vector_t` 不同的是 `deque_t` 也允许在队列的开头高效的插入和删除数据。当添加或者删除实际时，`deque_t` 的迭代器会失效。

- `Typedefs`

deque_t	双端队列容器。
deque_iterator_t	双端队列容器的迭代器。

● **Operation Functions**

create_deque	创建一个双端队列。
deque_assign	将原始的数据删除并将新的双端队列中的数据拷贝到原来的双端队列中。
deque_assign_elem	将原始的数据删除并将指定个数的数据拷贝到原来的双端队列中。
deque_assign_range	将原始的数据删除并将指定范围内的数据拷贝到原来的双端队列中。
deque_at	访问双端队列中指定位置的数据。
deque_back	访问双端队列中最后一个数据。
deque_begin	返回指向双端队列中第一个数据的迭代器。
deque_clear	删除双端队列中的所有数据。
deque_destroy	销毁双端队列。
deque_empty	测试双端队列是否为空。
deque_end	返回指向双端队列末尾的迭代器。
deque_equal	测试两个双端队列是否相等。
deque_erase	删除双端队列中指定位置的数据。
deque_erase_range	删除双端队列中指定范围的数据。
deque_front	访问双端队列的第一个数据。
deque_greater	测试第一个双端队列是否大于第二个双端队列。
deque_greater_equal	测试第一个双端队列是否大于等于第二个双端队列。
deque_init	初始化一个空的双端队列。
deque_init_copy	使用一个双端队列初始化另一个双端队列。
deque_init_copy_range	使用指定范围内的数据初始化双端队列。
deque_init_elem	使用指定数据初始化双端队列。
deque_init_n	使用指定个数的默认数据初始化双端队列。
deque_insert	在指定位置插入数据。
deque_insert_range	在指定位置插入一个指定数据区间的数据。
deque_insert_n	在指定位置插入多个数据。
deque_less	测试第一个双端队列是否小于第二个双端队列。
deque_less_equal	测试第一个双端队列是否小于等于第二个双端队列。
deque_max_size	返回双端队列的最大可能长度。
deque_not_equal	测试两个双端队列是否不等。
deque_pop_back	删除双端队列的最后一个数据。
deque_pop_front	删除双端队列的第一个数据。
deque_push_back	在双端队列的末尾添加一个数据。
deque_push_front	在双端队列的开头添加一个数据。
deque_resize	指定双端队列的新的长度。

deque_resize_elem	指定双端队列的新的长度，并用指定数据填充。
deque_size	返回双端队列的数据个数。
deque_swap	交换两个双端队列中的数据。

## 1. deque\_t

deque\_t 是双端队列类型。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 deque\_t 类型的其他操作函数。

## 2. deque\_iterator\_t

双端队列的迭代器类型。

- **Remarks**

deque\_iterator\_t 是随机访问迭代器类型，可以通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 deque\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_deque

创建一个双端队列。

```
deque_t* create_deque(  
    type  
);
```

- **Parameters**

type: 数据类型的描述。

- **Remarks**

创建成功返回指向 deque\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 deque\_t 类型的其他操作函数。

## 4. deque\_assign deque\_assign\_elem deque\_assign\_range

使用另一个 deque\_t 或者多个数据或者一个数据区间为 deque\_t 赋值。

```
void deque_assign(  
    deque_t* pdeq_dest,  
    const deque_t* cpdeq_src  
);  
  
void deque_assign_elem(  
    deque_t* pdeq_dest,  
    size_t t_count,  
    element  
);  
  
void deque_assign_range(  
    deque_t* pdeq_dest,  
    deque_iterator_t it_begin,  
    deque_iterator_t it_end  
);
```

### ● Parameters

**pdeq\_dest:** 指向被赋值的 deque\_t 的指针。  
**cpdeq\_src:** 指向赋值的 deque\_t 的指针。  
**t\_count:** 赋值数据的个数。  
**element:** 赋值的数据。  
**it\_begin:** 赋值的数据区间的开始位置的迭代器。  
**it\_end:** 赋值的数据区间的末尾的迭代器。

### ● Remarks

赋值是将原始的 deque\_t 中的数据全部删除之后将新的数据复制到原始 deque\_t 中。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```
/*  
 * deque_assign.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);  
    deque_iterator_t it_q;  
  
    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);
```

```

deque_init(pdq_q2);

deque_push_back(pdq_q1, 10);
deque_push_back(pdq_q1, 20);
deque_push_back(pdq_q1, 30);
deque_push_back(pdq_q2, 40);
deque_push_back(pdq_q2, 50);
deque_push_back(pdq_q2, 60);

printf("q1 =");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_assign(pdq_q1, pdq_q2);
printf("q1 =");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_assign_range(pdq_q1, iterator_next(deque_begin(pdq_q2)),
    deque_end(pdq_q2));
printf("q1 =");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_assign_elem(pdq_q1, 7, 4);
printf("q1 =");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_destroy(pdq_q1);
deque_destroy(pdq_q2);

return 0;
}

```

## ● Output

```

q1 = 10 20 30
q1 = 40 50 60
q1 = 50 60
q1 = 4 4 4 4 4 4 4

```

## 5. deque\_at

返回指向 deque\_t 中指定位置的数据的指针。

```
void* deque_at(  
    const deque_t* cpdeq_deque,  
    size_t t_pos  
);
```

- **Parameters**

**cpdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。

**t\_pos:** 数据在 deque\_t 中的位置下标。

- **Remarks**

如果指定的位置下标有效，函数返回指向数据的指针，如果下标无效返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_at.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    int* pn_i = NULL;  
    int n_j = 0;  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 10);  
    deque_push_back(pdq_q1, 20);  
  
    pn_i = (int*)deque_at(pdq_q1, 0);  
    n_j = *(int*)deque_at(pdq_q1, 1);  
    printf("The first element is %d\n", *pn_i);  
    printf("The second element is %d\n", n_j);  
  
    deque_destroy(pdq_q1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

The first element is 10



The second element is 20

## 6. deque\_back

返回指向 deque\_t 中最后一个数据的指针。

```
void* deque_back(  
    const deque_t* cpdeq_deque  
);
```

- **Parameters**

cpdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

deque\_t 中数据不为空则返回指向最有一个数据的指针，如果为空返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_back.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    int* pn_i = NULL;  
    int* pn_j = NULL;  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 10);  
    deque_push_back(pdq_q1, 11);  
  
    pn_i = (int*)deque_back(pdq_q1);  
    pn_j = (int*)deque_back(pdq_q1);  
    printf("The last integer of q1 is %d\n", *pn_i);  
    (*pn_i)++;  
    printf("The modified last integer of q1 is %d\n", *pn_j);  
  
    deque_destroy(pdq_q1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

The last integer of q1 is 11

The modified last integer of q1 is 12

## 7. deque\_begin

返回指向 deque\_t 中第一个数据的迭代器。

```
deque_iterator_t deque_begin(  
    const deque_t* cpdeq_deque  
);
```

- **Parameters**

cpdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

如果 deque\_t 为空，这个迭代器和指向数据末尾的迭代器相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_begin.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    deque_iterator_t it_q;  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 1);  
    deque_push_back(pdq_q1, 2);  
  
    it_q = deque_begin(pdq_q1);  
    printf("The first element of q1 is %d\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));  
  
    *(int*)iterator_get_pointer(it_q) = 20;  
    printf("The first element of q1 is now %d\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(it_q));  
  
    deque_destroy(pdq_q1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

The first element of q1 is 1

The first element of q1 is now 20

## 8. deque\_clear

删除 deque\_t 中的所有数据。

```
void deque_clear(  
    deque_t* pdeq_deque  
);
```

- **Parameters**

pdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_clear.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 10);  
    deque_push_back(pdq_q1, 20);  
    deque_push_back(pdq_q1, 30);  
  
    printf("The size of the deque is initially %d\n", deque_size(pdq_q1));  
    deque_clear(pdq_q1);  
    printf("The size of the deque after clearing is %d\n", deque_size(pdq_q1));  
  
    deque_destroy(pdq_q1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The size of the deque is initially 3  
The size of the deque after clearing is 0
```

## 9. deque\_destroy

销毁 deque\_t，释放申请的资源。

```
void deque_destroy(  
    deque_t* pdeq_deque  
);
```

- **Parameters**

**pdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

如果在 deque\_t 类型在使用之后没有调用销毁函数，申请的资源不能够被释放。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

请参考 deque\_t 类型的其他操作函数。

## 10. deque\_empty

测试 deque\_t 是否为空。

```
bool_t deque_empty(  
    const deque_t* cpdeq_deque  
);
```

- **Parameters**

**pdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

deque\_t 为空返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_empty.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 10);  
    if(deque_empty(pdq_q1))
```

```

    {
        printf("The deque is empty.\n");
    }
    else
    {
        printf("The deque is not empty.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}

```

### ● Output

The deque is not empty.

## 11. deque\_end

返回指向 deque\_t 末尾的迭代器。

```

deque_iterator_t deque_end(
    const deque_t* cpdeq_deque
);

```

### ● Parameters

cpdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

当 deque\_t 为空的时候返回的迭代器与指向第一个数据的迭代器相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```

/*
 * deque_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_iterator_t it_q;

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 10);
    deque_push_back(pdq_q1, 20);
    deque_push_back(pdq_q1, 30);
}

```

```

it_q = deque_end(pdq_q1);
it_q = iterator_prev(it_q);
printf("The last integer of q1 is %d\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));

it_q = iterator_prev(it_q);
*(int*)iterator_get_pointer(it_q) = 400;
printf("The new next-to-last integer of q1 is %d\n",
      *(int*)iterator_get_pointer(it_q));

printf("The deque is now:");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_destroy(pdq_q1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The last integer of q1 is 30
The new next-to-last integer of q1 is 400
The deque is now: 10 400 30

```

## 12. deque\_equal

测试两个 deque\_t 是否相等。

```

bool_t deque_equal(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);

```

### ● Parameters

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

两个 deque\_t 中的每个数据都对应相等，并且数据的个数相等返回 true，否则返回 false，两个 deque\_t 中保存的数据类型不同也被认为两个 deque\_t 不等。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib>

### ● Example

```

/*
 * deque_equal.c
 * compile with : -lcstdl
 */

#include <stdio.h>

```

```

#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q2, 1);

    if(deque_equal(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("The dequeues are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The dequeues are not equal.\n");
    }

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    if(deque_equal(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("The dequeues are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The dequeues are not equal.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The dequeues are equal.
The dequeues are not equal.

```

## 13. deque\_erase deque\_erase\_range

删除指定位置的数据或者指定数据区间中的数据。

```

deque_iterator_t deque_erase(
    deque_t* pdeq_deque,
    deque_iterator_t it_pos
);

deque_iterator_t deque_erase_range(
    deque_t* pdeq_deque,

```

```
deque_iterator_t it_begin,  
deque_iterator_t it_end  
);
```

### ● Parameters

**pdq\_deque:** 指向 `deque_t` 类型的指针。  
**it\_pos:** 指向被删除的数据的迭代器。  
**it\_begin:** 被删除的数据区间的开始。  
**it\_end:** 被删除的数据区间的末尾。

### ● Remarks

返回指向被删除的数据的下一个数据的迭代器，或者数据区间的末尾。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cdeque.h>`

### ● Example

```
/*  
 * deque_erase.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    deque_iterator_t it_q;  
  
    if(pdq_q1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 10);  
    deque_push_back(pdq_q1, 20);  
    deque_push_back(pdq_q1, 30);  
    deque_push_back(pdq_q1, 40);  
    deque_push_back(pdq_q1, 50);  
  
    printf("The initial deque is: ");  
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);  
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));  
        it_q = iterator_next(it_q))  
    {  
        printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));  
    }  
    printf("\n");  
  
    deque_erase(pdq_q1, deque_begin(pdq_q1));  
    printf("After erasing the first element, the deque becomes: ");  
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);  
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));  
        it_q = iterator_next(it_q))
```



```

{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_erase_range(pdq_q1,
    iterator_next(deque_begin(pdq_q1)),
    deque_end(pdq_q1));
printf("After erasing all elements but the first, the deque becomes: ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_destroy(pdq_q1);

return 0;
}

```

### ● Output

The initial deque is: 10 20 30 40 50

After erasing the first element, the deque becomes: 20 30 40 50

After erasing all elements but the first, the deque becomes: 20

## 14. deque\_front

返回指向第一个数据的指针。

```

void* deque_front(
    const deque_t* cpdeq_deque
);

```

### ● Parameters

cpdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 deque\_t 为空，返回 NULL。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```

/*
 * deque_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    int* pn_i = NULL;

```

```

int* pn_j = NULL;

if(pdq_q1 == NULL)
{
    return -1;
}

deque_init(pdq_q1);

deque_push_back(pdq_q1, 10);
deque_push_back(pdq_q1, 11);

pn_i = (int*)deque_front(pdq_q1);
pn_j = (int*)deque_front(pdq_q1);
printf("The first integer of q1 is %d\n", *pn_i);
(*pn_i)--;
printf("The modified first integer of q1 is %d\n", *pn_j);

deque_destroy(pdq_q1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The first integer of q1 is 10
The modified first integer of q1 is 9

```

## 15. deque\_greater

测试第一个 deque\_t 是否大于第二个 deque\_t。

```

bool_t deque_greater(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);

```

### ● Parameters

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 deque\_t 保存的数据类型相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```

/*
 * deque_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])

```

```

{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q1, 3);
    deque_push_back(pdq_q1, 1);

    deque_push_back(pdq_q2, 1);
    deque_push_back(pdq_q2, 2);
    deque_push_back(pdq_q2, 2);

    if(deque_greater(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("Deque q1 is greater than deque q2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Deque q1 is not greater than deque q2.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```
Deque q1 is greater than deque q2.
```

## 16. deque\_greater\_equal

测试第一个 deque\_t 是否大于等于第二个 deque\_t。

```

bool_t deque_greater_equal(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);

```

### ● Parameters

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 deque\_t 保存的数据类型相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

## ● Example

```
/*
 * deque_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q1, 3);
    deque_push_back(pdq_q1, 1);

    deque_push_back(pdq_q2, 1);
    deque_push_back(pdq_q2, 2);
    deque_push_back(pdq_q2, 2);

    if(deque_greater_equal(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("Deque q1 is greater than or equal to deque q2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Deque q1 is less than deque q2.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);

    return 0;
}
```

## ● Output

Deque q1 is greater than or equal to deque q2.

## 17. deque\_init deque\_init\_copy deque\_init\_copy\_range deque\_init\_elem deque\_init\_n

初始化 deque\_t 容器。

```
void deque_init(
    deque_t* pdeq_deque
);

void deque_init_copy(
```

```

    deque_t* pdeq_deque,
    const deque_t* cpdeq_src
);

void deque_init_copy_range(
    deque_t* pdeq_deque,
    deque_iterator_t it_begin,
    deque_iterator_t it_end
);

void deque_init_elem(
    deque_t* pdeq_deque,
    size_t t_count,
    element
);

void deque_init_n(
    deque_t* pdeq_deque,
    size_t t_count
);

```

## ● Parameters

**pdeq\_deque:** 指向被初始化的 deque\_t 类型。  
**cpdeq\_src:** 指向用来初始化 deque\_t 的 deque\_t 类型。  
**it\_begin:** 用于初始化的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 用于初始化的数据区间的末尾。  
**t\_count:** 用于初始化的数据的个数。  
**element:** 用于初始化的数据。

## ● Remarks

第一个函数初始化一个空 deque\_t 类型。  
 第二个函数通过拷贝的方式初始化一个 deque\_t 类型。  
 第三个函数使用一个数据区间初始化一个 deque\_t 类型。  
 第四个函数使用多个指定数据初始化一个 deque\_t 类型。  
 第五个函数使用多个默认数据初始化一个 deque\_t 类型。

## ● Requirements

头文件 <cstdlib/cdeque.h>

## ● Example

```

/*
 * deque_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q0 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q3 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q4 = create_deque(int);
}

```

```

deque_iterator_t it_q;

if(pdq_q0 == NULL || pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL ||
    pdq_q3 == NULL || pdq_q4 == NULL)
{
    return -1;
}

/* Create an empty deque q0 */
deque_init(pdq_q0);

/* Create a deque q1 with 3 elements of default value 0 */
deque_init_n(pdq_q1, 3);

/* Create a deque q2 with 5 elements of value 2 */
deque_init_elem(pdq_q2, 5, 2);

/* Create a copy, deque q3, of deque q2 */
deque_init_copy(pdq_q3, pdq_q2);

/* Create a deque q4 by copying the range q3[first, last) */
deque_init_copy_range(pdq_q4, deque_begin(pdq_q3),
    iterator_advance(deque_begin(pdq_q3), 2));

printf("q1 = ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

printf("q2 = ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q2);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q2));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

printf("q3 = ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q3);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q3));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

printf("q4 = ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q4);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q4));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

```

```

    deque_destroy(pdq_q0);
    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);
    deque_destroy(pdq_q3);
    deque_destroy(pdq_q4);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

q1 = 0 0 0
q2 = 2 2 2 2 2
q3 = 2 2 2 2 2
q4 = 2 2

```

## 18. deque\_insert deque\_insert\_range deque\_insert\_n

向 deque\_t 中插入数据。

```

deque_iterator_t deque_insert(
    deque_t* pdeq_deque,
    deque_iterator_t it_pos,
    element
);

void deque_insert_range(
    deque_t* pdeq_deque,
    deque_iterator_t it_pos,
    deque_iterator_t it_begin,
    deque_iterator_t it_end
);

deque_iterator_t deque_insert_n(
    deque_t* pdeq_deque,
    deque_iterator_t it_pos,
    size_t t_count,
    element
);

```

### ● Parameters

**pdeq\_deque:** 指向被初始化的 deque\_t 类型。  
**it\_pos:** 数据插入的位置。  
**it\_begin:** 插入的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 插入的数据区间的末尾。  
**t\_count:** 插入的数据的个数。  
**element:** 插入的数据。

### ● Remarks

第一个函数向指定位置插入一个数据并返回这个数据插入后的位置迭代器。  
 第二个函数向指定位置插入一个数据区间。  
 第三个函数向指定位置插入多个数据并返回被插入的第一个数据的位置迭代器。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

## ● Example

```
/*
 * deque_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);
    deque_iterator_t it_q;

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 10);
    deque_push_back(pdq_q1, 20);
    deque_push_back(pdq_q1, 30);
    deque_push_back(pdq_q2, 40);
    deque_push_back(pdq_q2, 50);
    deque_push_back(pdq_q2, 60);

    printf("q1 = ");
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
        it_q = iterator_next(it_q))
    {
        printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
    }
    printf("\n");

    deque_insert(pdq_q1, iterator_next(deque_begin(pdq_q1)), 100);
    printf("q1 = ");
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
        it_q = iterator_next(it_q))
    {
        printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
    }
    printf("\n");

    deque_insert_n(pdq_q1, iterator_advance(deque_begin(pdq_q1), 2), 2, 200);
    printf("q1 = ");
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
        it_q = iterator_next(it_q))
    {
        printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
    }
    printf("\n");
}
```



```

deque_insert_range(pdq_q1, iterator_next(deque_begin(pdq_q1)),
    deque_begin(pdq_q2), iterator_prev(deque_end(pdq_q2)));
printf("q1 = ");
for(it_q = deque_begin(pdq_q1);
    !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));
    it_q = iterator_next(it_q))
{
    printf("%d ", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_destroy(pdq_q1);
deque_destroy(pdq_q2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

q1 = 10 20 30
q1 = 10 100 20 30
q1 = 10 100 200 200 20 30
q1 = 10 40 50 100 200 200 20 30

```

## 19. deque\_less

测试第一个 deque\_t 类型是否小于第二个 deque\_t 类型。

```

bool_t deque_less(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);

```

### ● Parameters

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 deque\_t 保存的数据类型相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```

/*
 * deque_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);
}

```

```

if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
{
    return -1;
}

deque_init(pdq_q1);
deque_init(pdq_q2);

deque_push_back(pdq_q1, 1);
deque_push_back(pdq_q1, 2);
deque_push_back(pdq_q1, 4);

deque_push_back(pdq_q2, 1);
deque_push_back(pdq_q2, 3);

if(deque_less(pdq_q1, pdq_q2))
{
    printf("Deque q1 is less than deque q2.\n");
}
else
{
    printf("Deque q1 is not less than deque q2.\n");
}

deque_destroy(pdq_q1);
deque_destroy(pdq_q2);

return 0;
}

```

### ● Output

```
Deque q1 is less than deque q2.
```

## 20. deque\_less\_equal

测试第一个 deque\_t 类型是否小于等于第二个 deque\_t 类型。

```

bool_t deque_less_equal(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);

```

### ● Parameters

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。  
**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 deque\_t 保存的数据类型相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```

/*
 * deque_less_equal.c
 * compile with : -lcstl

```

```

*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q1, 2);
    deque_push_back(pdq_q1, 4);

    deque_push_back(pdq_q2, 1);
    deque_push_back(pdq_q2, 3);

    if(deque_less_equal(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("Deque q1 is less than or equal to deque q2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Deque q1 is greater than deque q2.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```
Deque q1 is less than or equal to deque q2.
```

## 21. deque\_max\_size

返回 deque\_t 类型保存数据可能的最大数量。

```

size_t deque_max_size(
    const deque_t* cpdeq_deque
);

```

### ● Parameters

cpdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

返回 deque\_t 类型保存数据可能的最大数量。这是一个与系统相关的常数。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cdeque.h>

- **Example**

```
/*
 * deque_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    printf("The maxmum possible length of the deque is %d\n",
        deque_max_size(pdq_q1));

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

- **Output**

The maxmum possible length of the deque is 1073741823

## 22. deque\_not\_equal

测试两个 deque\_t 类型是否不等。

```
bool_t deque_not_equal(
    const deque_t* cpdeq_first,
    const deque_t* cpdeq_second
);
```

- **Parameters**

**cpdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**cpdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

两个 deque\_t 中保存的数据类型不同也被认为两个 deque\_t 不等。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cdeque.h>

- **Example**

```
/*
```

```

* deque_not_equal.c
* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);
    deque_init(pdq_q2);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q2, 2);

    if(deque_not_equal(pdq_q1, pdq_q2))
    {
        printf("The deques are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The deques are equal.\n");
    }

    deque_destroy(pdq_q1);
    deque_destroy(pdq_q2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```
The deques are not equal.
```

## 23. deque\_pop\_back

删除 deque\_t 最后一个数据。

```

void deque_pop_back(
    deque_t* pdeq_deque
);

```

### ● Parameters

pdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

deque\_t 中数据为空函数的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>

### ● Example

```
/*
 * deque_pop_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q1, 2);

    printf("The first element is: %d\n", *(int*)deque_front(pdq_q1));
    printf("The last element is: %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_pop_back(pdq_q1);
    printf("After deleting the element at the end of the deque,"
           " the last element is %d\n",
           *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The first element is: 1
The last element is: 2
After deleting the element at the end of the deque, the last element is 1
```

## 24. deque\_pop\_front

删除 deque\_t 中的第一个数据。

```
void deque_pop_front(
    deque_t* pdeq_deque
);
```

### ● Parameters

pdeq\_deque: 指向 deque\_t 类型的指针。

### ● Remarks

deque\_t 中数据为空函数的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib/cdeque.h>

### ● Example

```
/*
 * deque_pop_front.c
 * compile with : -lcstdl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    deque_push_back(pdq_q1, 2);

    printf("The first element is: %d\n", *(int*)deque_front(pdq_q1));
    printf("The second element is: %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_pop_front(pdq_q1);
    printf("After deleting the element at the beginning of the deque,"
           " the first element is: %d\n", *(int*)deque_front(pdq_q1));

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The first element is: 1
The second element is: 2
After deleting the element at the beginning of the deque, the first element is: 2
```

## 25. deque\_push\_back

向 deque\_t 容器的末尾添加一个数据。

```
void deque_push_back(
    deque_t* pdeq_deque,
    element
);
```

### ● Parameters

**pdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。  
**element:** 添加到容器末尾的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib/cdeque.h>

### ● Example

```
/*
 * deque_push_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    if(deque_size(pdq_q1) != 0)
    {
        printf("Last element: %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));
    }

    deque_push_back(pdq_q1, 2);
    if(deque_size(pdq_q1) != 0)
    {
        printf("New last element: %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));
    }

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
Last element: 1
New last element: 2
```

## 26. deque\_push\_front

向 deque\_t 的开始位置添加数据。

```
void deque_push_front(
    deque_t* pdeq_deque,
    element
);
```

### ● Parameters

**pdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。  
**element:** 添加到容器开始位置的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cdeque.h>



### ● Example

```
/*
 * deque_push_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_front(pdq_q1, 1);
    if(deque_size(pdq_q1) != 0)
    {
        printf("First element: %d\n", *(int*)deque_front(pdq_q1));
    }

    deque_push_front(pdq_q1, 2);
    if(deque_size(pdq_q1) != 0)
    {
        printf("New first element: %d\n", *(int*)deque_front(pdq_q1));
    }

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
First element: 1
New first element: 2
```

## 27. deque\_resize deque\_resize\_elem

重新指定 deque\_t 中数据的个数，扩充的部分使用默认数据或者指定的数据填充。

```
void deque_resize(
    deque_t* pdeq_deque,
    size_t t_resize
);
```

```
void deque_resize_elem(
    deque_t* pdeq_deque,
    size_t t_resize,
    element
);
```

## ● Parameters

**pdeq\_deque:** 指向 `deque_t` 类型的指针。  
**t\_resize:** `deque_t` 容器中数据的新的个数。  
**element:** 填充数据。

## ● Remarks

当新的数据个数大于当前个数是使用默认数据或者指定的数据填充，当新的数据个数小于当前数据的个数时将容器后面多余的数据删除。

## ● Requirements

头文件 `<cstl/cdeque.h>`

## ● Example

```
/*
 * deque_resize.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 10);
    deque_push_back(pdq_q1, 20);
    deque_push_back(pdq_q1, 30);

    deque_resize_elem(pdq_q1, 4, 40);
    printf("The size of q1 is: %d\n", deque_size(pdq_q1));
    printf("The value of the last element is %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_resize(pdq_q1, 5);
    printf("The size of q1 is now: %d\n", deque_size(pdq_q1));
    printf("The value of the last element is now %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_resize(pdq_q1, 2);
    printf("The reduced size of q1 is: %d\n", deque_size(pdq_q1));
    printf("The value of the last element is now %d\n", *(int*)deque_back(pdq_q1));

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
The size of q1 is: 4
The value of the last element is 40
The size of q1 is now: 5
```

```
The value of the last element is now 0
The reduced size of q1 is: 2
The value of the last element is now 20
```

## 28. deque\_size

返回容器中数据的个数。

```
size_t deque_size(
    const deque_t* cpdeq_deque
);
```

- **Parameters**

**cpdeq\_deque:** 指向 deque\_t 类型的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*
 * deque_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cdeque.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);

    if(pdq_q1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    deque_init(pdq_q1);

    deque_push_back(pdq_q1, 1);
    printf("The deque length is %d\n", deque_size(pdq_q1));

    deque_push_back(pdq_q1, 2);
    printf("The deque length is now %d\n", deque_size(pdq_q1));

    deque_destroy(pdq_q1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The deque length is 1
The deque length is now 2
```

## 29. deque\_swap

交换两个 deque\_t 的内容。

```
void deque_swap(  
    deque_t* pdeq_first,  
    deque_t* pdeq_second  
);
```

- **Parameters**

**pdeq\_first:** 指向第一个 deque\_t 类型的指针。

**pdeq\_second:** 指向第二个 deque\_t 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 deque\_t 保存的数据类型相同。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cdeque.h>

- **Example**

```
/*  
 * deque_swap.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cdeque.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    deque_t* pdq_q1 = create_deque(int);  
    deque_t* pdq_q2 = create_deque(int);  
    deque_iterator_t it_q;  
  
    if(pdq_q1 == NULL || pdq_q2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    deque_init(pdq_q1);  
    deque_init(pdq_q2);  
  
    deque_push_back(pdq_q1, 1);  
    deque_push_back(pdq_q1, 2);  
    deque_push_back(pdq_q1, 3);  
    deque_push_back(pdq_q2, 10);  
    deque_push_back(pdq_q2, 20);  
  
    printf("The original deque q1 is:");  
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);  
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));  
        it_q = iterator_next(it_q))  
    {  
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));  
    }  
    printf("\n");  
  
    deque_swap(pdq_q1, pdq_q2);  
    printf("After swapping with q2, deque q1 is:");  
    for(it_q = deque_begin(pdq_q1);  
        !iterator_equal(it_q, deque_end(pdq_q1));  
        it_q = iterator_next(it_q))
```

```

{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_q));
}
printf("\n");

deque_destroy(pdq_q1);
deque_destroy(pdq_q2);

return 0;
}
```

● **Output**

The original deque q1 is: 1 2 3  
After swapping with q2, deque q1 is: 10 20

## 第二节 双向链表 list\_t

双向链表是序列容器的一种，它以线性的方式保存数据，同时允许在任意位置高效的插入或者删除数据，但是不能够随机的访问链表中的数据。当从 list\_t 中删除数据的时候，指向被删除数据的迭代器失效。

● **Typedefs**

list_t	双向链表容器类型。
list_iterator_t	双向链表迭代器类型。

● **Operation Functions**

create_list	创建双向链表容器。
list_assign	将另一个双向链表赋值给当前的双向链表。
list_assign_elem	使用指定数据为双向链表赋值。
list_assign_range	使用指定数据区间为双向链表赋值。
list_back	访问最后一个数据。
list_begin	返回指向第一个数据的迭代器。
list_clear	删除所有数据。
list_destroy	销毁双向链表容器。
list_empty	测试容器是否为空。
list_end	返回容器末尾的迭代器。
list_equal	测试两个双向链表是否相等。
list_erase	删除指定位置的数据。
list_erase_range	删除指定数据区间的数据。
list_front	访问容器中的第一个数据。
list_greater	测试第一个双向链表是否大于第二个双向链表。
list_greater_equal	测试第一个双向链表是否大于等于第二个双向链表。
list_init	初始化一个空的双向链表容器。
list_init_copy	使用另一个双向链表初始化当前的双向链表。

list_init_copy_range	使用指定的数据区间初始化双向链表。
list_init_elem	使用指定数据初始化双向链表。
list_init_n	使用指定个数的默认数据初始化双向链表。
list_insert	在指定位置插入一个数据。
list_insert_range	在指定位置插入一个数据区间。
list_insert_n	在指定位置插入多个数据。
list_less	测试第一个双向链表是否小于第二个双向链表。
list_less_equal	测试第一个双向链表是否小于等于第二个双向链表。
list_max_size	返回双向链表能够保存的最大数据个数。
list_merge	合并两个有序的双向链表。
list_merge_if	按照特定规则合并两个有序的双向链表。
list_not_equal	测试两个双向链表是否不等。
list_pop_back	删除最后一个数据。
list_pop_front	删除第一个数据。
list_push_back	在双向链表的末尾添加一个数据。
list_push_front	在双向链表的开头添加一个数据。
list_remove	删除双向链表中与指定的数据相等的数据。
list_remove_if	删除双向链表中符合特定规则的数据。
list_resize	重新设置双向链表中的数据个数，不足的部分采用默认数据填充
list_resize_elem	重新设置双向链表中的数据个数，不足的部分采用指定数据填充。
list_reverse	把双向链表中的数据逆序。
list_size	返回双向链表中数据的个数。
list_sort	排序双向链表中的数据。
list_sort_if	按照规则排序双向链表中的数据。
list_splice	将双向链表中的数据转移到另一个双向链表中。
list_splice_pos	将制定位置的数据转移到另一个双向链表中。
list_splice_range	将制定区间的数据转移到另一个双向链表中。
list_swap	交换两个双向链表的内容。
list_unique	删除相邻的重复数据。
list_unique_if	删除相邻的满足规则的数据。

## 1. list\_t

list\_t 是双向链表容器类型。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 list\_t 类型的其他操作函数。

## 2. list\_iterator\_t

list\_iterator\_t 双向链表的迭代器类型。

- **Remarks**

list\_iterator\_t 是双向迭代器类型，不支持数据的随机访问，可以通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

请参考 list\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_list

创建一个双向链表容器类型。

```
list_t* create_list(  
    type  
);
```

- **Parameters**

type: 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 list\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

请参考 list\_t 类型的其他操作函数。

## 4. list\_assign list\_assign\_elem list\_assign\_range

使用双向链表容器，指定数据或者指定的区间为双向链表赋值。

```
void list_assign(  
    list_t* plist_dest,  
    const list_t* cplist_src  
);  
  
void list_assign_elem(  
    list_t* plist_dest,  
    size_t t_count,  
    element  
);  
  
void list_assign_range(  
    list_t* plist_dest,  
    list_iterator_t it_begin,
```

```
list_iterator_t it_end
);
```

### ● Parameters

**plist\_dest:** 指向被赋值的 list\_t。  
**cplist\_src:** 指向赋值的 list\_t。  
**t\_count:** 指定数据的个数。  
**element:** 指定数据。  
**it\_begin:** 指定数据区间的开始。  
**it\_end:** 指定数据区间的末尾。

### ● Remarks

这三个函数都要求赋值的数据必须与 list\_t 中保存的数据类型相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*
 * list_assign.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 30);
    list_push_back(plist_l2, 40);
    list_push_back(plist_l2, 50);
    list_push_back(plist_l2, 60);

    printf("l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_assign(plist_l1, plist_l2);
```



```

printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_assign_range(plist_11, iterator_next(list_begin(plist_12)),
    list_end(plist_12));
printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_assign_elem(plist_11, 7, 4);
printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_11);
list_destroy(plist_12);

return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 10 20 30
l1 = 40 50 60
l1 = 50 60
l1 = 4 4 4 4 4 4 4

```

## 5. list\_back

访问双向链表容器中最后一个数据。

```

void* list_back(
    const list_t* cplist_list
);

```

### ● Parameters

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 list\_t 不为空，则返回指向 list\_t 中最后一个数据的指针，如果 list\_t 为空返回 NULL。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*
 * list_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    int* pn_i = NULL;
    int* pn_j = NULL;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);

    pn_i = (int*)list_back(plist_l1);
    pn_j = (int*)list_back(plist_l1);

    printf("The last integer of l1 is %d\n", *pn_i);
    (*pn_i)++;
    printf("The modified last integer of l1 is %d\n", *pn_j);

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The last integer of l1 is 20
The modified last integer of l1 is 21
```

## 6. list\_begin

返回指向 list\_t 中第一个数据的迭代器。

```
list_iterator_t list_begin(
    const list_t* cplist_list
);
```

### ● Parameters

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 list\_t 不为空，则返回指向 list\_t 中第一个数据的迭代器，如果 list\_t 为空返回的迭代器与容器末尾的迭代器相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*
 * list_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 2);

    it_l = list_begin(plist_l1);
    printf("The first element of l1 is %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

    *(int*)iterator_get_pointer(it_l) = 20;
    printf("The first element of l1 is now %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The first element of l1 is 1
The first element of l1 is now 20
```

## 7. list\_clear

删除 list\_t 中的所有数据。

```
void list_clear(
    list_t* plist_list
);
```

- **Parameters**

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*
 * list_clear.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 30);

    printf("The size of the list is initially %d\n",
        list_size(plist_l1));
    list_clear(plist_l1);
    printf("The size of the list after clearing is %d\n",
        list_size(plist_l1));

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The size of the list is initially 3
The size of the list after clearing is 0
```

## 8. list\_destroy

销毁 list\_t。

```
void list_destroy(
    list_t* plist_list
);
```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

当 list\_t 使用之后要销毁，否则 list\_t 申请的资源就不会被释放。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

请参考 list\_t 类型的其他操作函数。

## 9. list\_empty

测试 list\_t 是否为空。

```
bool_t list_empty(  
    const list_t* cplist_list  
);
```

- **Parameters**

cplist\_list: 指向 list\_t 的指针。

- **Remarks**

list\_t 为空返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*  
 * list_empty.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/clist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    list_t* plist_l1 = create_list(int);  
  
    if(plist_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    list_init(plist_l1);  
  
    list_push_back(plist_l1, 10);  
    if(list_empty(plist_l1))  
    {  
        printf("The list is empty.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("The list is not empty.\n");  
    }  
  
    list_destroy(plist_l1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The list is not empty.
```

## 10. list\_end

返回指向 list\_t 末尾的迭代器。

```
list_iterator_t list_end(  
    const list_t* cplist_list  
);
```

- **Parameters**

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

- **Remarks**

返回指向 list\_t 末尾的迭代器，如果 list\_t 为空则返回的结果和 list\_begin()函数的结果相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*  
 * list_end.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/clist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    list_t* plist_l1 = create_list(int);  
    list_iterator_t it_l;  
  
    if(plist_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    list_init(plist_l1);  
  
    list_push_back(plist_l1, 10);  
    list_push_back(plist_l1, 20);  
    list_push_back(plist_l1, 30);  
  
    it_l = list_end(plist_l1);  
    it_l = iterator_prev(it_l);  
    printf("The last integer of l1 is %d\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));  
  
    it_l = iterator_prev(it_l);  
    *(int*)iterator_get_pointer(it_l) = 400;  
    printf("The new nex-to-last integer of l1 is %d\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));  
  
    printf("The list is now:");  
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
```

```

        !iterator_equal(it_1, list_end(plist_l1));
        it_1 = iterator_next(it_1)
    }
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_l1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The last integer of l1 is 30
The new nex-to-last integer of l1 is 400
The list is now: 10 400 30

```

## 11. list\_equal

测试两个 list\_t 是否相等。

```

bool_t list_equal(
    const list_t* cplist_first,
    const list_t* cplist_second
);

```

### ● Parameters

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。  
**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

### ● Remarks

list\_t 中的每个数据都对应相等且个数相等返回 true，否则返回 false，如果 list\_t 中保存的数据类型不同则认为两个 list\_t 不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```

```

list_init(plist_l1);
list_init(plist_l2);

list_push_back(plist_l1, 1);
list_push_back(plist_l2, 1);

if(list_equal(plist_l1, plist_l2))
{
    printf("The lists are equal.\n");
}
else
{
    printf("The lists are not equal.\n");
}

list_destroy(plist_l1);
list_destroy(plist_l2);

return 0;
}

```

### ● Output

```
The lists are equal.
```

## 12. list\_erase list\_erase\_range

删除 list\_t 中指定位置或者指定数据区间的数据。

```

list_iterator_t list_erase(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos
);

list_iterator_t list_erase_range(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_begin,
    list_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**it\_pos:** 要删除的数据的位置。  
**it\_begin:** 要删除的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 要删除的数据区间的末尾。

### ● Remarks

两个函数返回的都是被删除的数据后面的位置迭代器。两个函数要求指向被删除数据的迭代器是有效的否则程序的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_erase.c

```



```

* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 30);
    list_push_back(plist_l1, 40);
    list_push_back(plist_l1, 50);

    printf("The initial list is:");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_erase(plist_l1, list_begin(plist_l1));
    printf("After erasing the first element, the list becomes:");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_erase_range(plist_l1, iterator_next(list_begin(plist_l1)),
        list_end(plist_l1));
    printf("After erasing all elements but the first, the list becomes:");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

## ● Output

```
The initial list is: 10 20 30 40 50
After erasing the first element, the list becomes: 20 30 40 50
After erasing all elements but the first, the list becomes: 20
```

## 13. list\_front

访问 list\_t 中的第一个数据。

```
void* list_front(
    const list_t* cplist_list
);
```

- **Parameters**

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

- **Remarks**

如果 list\_t 不为空，则返回指向 list\_t 中第一个数据的指针，如果 list\_t 为空返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*
 * list_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    int* pn_i = NULL;
    int* pn_j = NULL;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);

    pn_i = (int*)list_front(plist_l1);
    pn_j = (int*)list_front(plist_l1);

    printf("The first integer of l1 is %d\n", *pn_i);
    (*pn_i)++;
    printf("The modified first integer of l1 is %d\n", *pn_j);

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The first integer of l1 is 10
The modified first integer of l1 is 11
```

## 14. list\_greater

测试第一个 list\_t 是否大于第二个 list\_t。

```
bool_t list_greater(
    const list_t* cplist_first,
    const list_t* cplist_second
);
```

- **Parameters**

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。  
**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*
 * list_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 3);
    list_push_back(plist_l1, 1);

    list_push_back(plist_l2, 1);
    list_push_back(plist_l2, 2);
    list_push_back(plist_l2, 2);

    if(list_greater(plist_l1, plist_l2))
    {
        printf("List l1 is greater than list l2.\n");
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        printf("The l1 is not greater than list l2.\n");
    }

    list_destroy(plist_l1);
    list_destroy(plist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

List l1 is greater than list l2.

## 15. list\_greater\_equal

测试第一个 list\_t 是否大于等于第二个 list\_t。

```

bool_t list_greater_equal(
    const list_t* cplist_first,
    const list_t* cplist_second
);

```

### ● Parameters

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。  
**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

### ● Remarks

要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);
}

```

```

list_push_back(plist_l1, 1);
list_push_back(plist_l1, 3);
list_push_back(plist_l1, 1);

list_push_back(plist_l2, 1);
list_push_back(plist_l2, 2);
list_push_back(plist_l2, 2);

if(list_greater_equal(plist_l1, plist_l2))
{
    printf("List l1 is greater than or equal to list l2.\n");
}
else
{
    printf("The l1 is less than list l2.\n");
}

list_destroy(plist_l1);
list_destroy(plist_l2);

return 0;
}

```

### ● Output

List l1 is greater than or equal to list l2.

## 16. list\_init list\_init\_copy list\_init\_copy\_range list\_init\_elem list\_init\_n

初始化 list\_t。

```

void list_init(
    list_t* plist_list
);

void list_init_copy(
    list_t* plist_list,
    const list_t* cplist_src
);

void list_init_copy_range(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_begin,
    list_iterator_t it_end
);

void list_init_elem(
    list_t* plist_list,
    size_t t_count,
    element
);

void list_init_n(
    list_t* plist_list,
    size_t t_count
);

```

## ● Parameters

**plist\_list:** 指向初始化的 list\_t。  
**cplist\_src:** 指向用于初始化 list\_t 类型的 list\_t。  
**it\_begin:** 用于初始化 list\_t 的数据区间的开始。  
**it\_end:** 用于初始化 list\_t 的数据区间的末尾。  
**t\_count:** 用于初始化 list\_t 的数据的个数。  
**element:** 用于初始化 list\_t 的数据。

## ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 list\_t。第二个函数使用一个现有的 list\_t 类型初始化 list\_t，要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同程序的行为是未定义的。第三个函数使用一个数据区间初始化 list\_t，要求数据区间中的数据与 list\_t 中保存的数据类型相同，如果数据类型不同那么程序的行为是未定义的。第四个函数使用指定的数据初始化 list\_t。第五个数据使用默认的数据初始化 list\_t。

## ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

## ● Example

```
/*
 * list_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l0 = create_list(int);
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_t* plist_l3 = create_list(int);
    list_t* plist_l4 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l0 == NULL || plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL ||
        plist_l3 == NULL || plist_l4 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    /* Create an empty list l0 */
    list_init(plist_l0);

    /* Create a list l1 with 3 elements of default value 0 */
    list_init_n(plist_l1, 3);

    /* Create a list l2 with 5 elements of value 2 */
    list_init_elem(plist_l2, 5, 2);

    /* Create a copy, list l3, of list l2 */
    list_init_copy(plist_l3, plist_l2);

    /* Create a list l4 by copying the range l3[first, last) */
    list_init_copy_range(plist_l4,
        iterator_advance(list_begin(plist_l3), 2),
        list_end(plist_l3));
}
```

```

printf("l1 =");
for(it_l = list_begin(plist_l1);
    !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

printf("l2 =");
for(it_l = list_begin(plist_l2);
    !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l2));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

printf("l3 =");
for(it_l = list_begin(plist_l3);
    !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l3));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

printf("l4 =");
for(it_l = list_begin(plist_l4);
    !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l4));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_l0);
list_destroy(plist_l1);
list_destroy(plist_l2);
list_destroy(plist_l3);
list_destroy(plist_l4);

return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 0 0 0
l2 = 2 2 2 2 2
l3 = 2 2 2 2 2
l4 = 2 2 2

```

## 17. list\_insert list\_insert\_range list\_insert\_n

向 list\_t 中插入数据。

```

list_iterator_t list_insert(
    list_t* plist_list,

```

```

    list_iterator_t it_pos,
    element
);

void list_insert_range(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos,
    list_iterator_t it_begin,
    list_iterator_t it_end
);

list_iterator_t _list_insert_n(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos,
    size_t t_count,
    element
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 类型的指针。  
**it\_pos:** 数据插入位置的迭代器。  
**element:** 插入 list\_t 的数据。  
**it\_begin:** 插入 list\_t 的数据区间的开始。  
**it\_end:** 插入 list\_t 的数据区间的末尾。  
**t\_count:** 插入 list\_t 的数据的个数。

### ● Remarks

第一个函数返回插入后数据在 list\_t 中的位置的迭代器，第三个函数返回多个数据插入 list\_t 中第一个数据在 list\_t 中的位置。三个函数中表示位置的迭代器必须是有效的，否则程序的行为是未定义的。第二个函数的数据区间中的数据类型必须和 list\_t 中保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

```



```

list_init(plist_12);

list_push_back(plist_11, 10);
list_push_back(plist_11, 20);
list_push_back(plist_11, 30);
list_push_back(plist_12, 40);
list_push_back(plist_12, 50);
list_push_back(plist_12, 60);

printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_insert(plist_11, iterator_next(list_begin(plist_11)), 100);
printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_insert_n(plist_11, iterator_advance(list_begin(plist_11), 2), 2, 200);
printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_insert_range(plist_11, iterator_next(list_begin(plist_11)),
    list_begin(plist_12), iterator_prev(list_end(plist_12)));
printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_11);
list_destroy(plist_12);

return 0;
}

```

## ● Output

```

l1 = 10 20 30
l1 = 10 100 20 30
l1 = 10 100 200 200 20 30

```

```
11 = 10 40 50 100 200 200 20 30
```

## 18. list\_less

测试第一个 list\_t 是否小于第二个 list\_t。

```
bool_t list_less(  
    const list_t* cplist_first,  
    const list_t* cplist_second  
);
```

- **Parameters**

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。

**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*  
 * list_less.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/clist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    list_t* plist_11 = create_list(int);  
    list_t* plist_12 = create_list(int);  
  
    if(plist_11 == NULL || plist_12 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    list_init(plist_11);  
    list_init(plist_12);  
  
    list_push_back(plist_11, 1);  
    list_push_back(plist_11, 2);  
    list_push_back(plist_11, 4);  
  
    list_push_back(plist_12, 1);  
    list_push_back(plist_12, 3);  
  
    if(list_less(plist_11, plist_12))  
    {  
        printf("List 11 is less than list 12.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("List 11 is not less than list 12.\n");  
    }  
}
```

```

    }

    list_destroy(plist_l1);
    list_destroy(plist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

List 11 is less than list 12.

## 19. list\_less\_equal

测试第一个 list\_t 是否小于等于第二个 list\_t。

```

bool_t list_less_equal(
    const list_t* cplist_first,
    const list_t* cplist_second
);

```

### ● Parameters

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。

**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

### ● Remarks

要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_less_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 2);
    list_push_back(plist_l1, 4);
}

```

```

list_push_back(plist_12, 1);
list_push_back(plist_12, 3);

if(list_less_equal(plist_11, plist_12))
{
    printf("List l1 is less than or equal to list l2.\n");
}
else
{
    printf("List l1 is greater than list l2.\n");
}

list_destroy(plist_11);
list_destroy(plist_12);

return 0;
}

```

### ● Output

List l1 is less than or equal to list l2.

## 20. list\_max\_size

返回 list\_t 中保存数据的可能的最大数量。

```

size_t list_max_size(
    const list_t* cplist_list
);

```

### ● Parameters

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

这是一个与系统相关的常量。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```

```

list_init(plist_l1);

printf("Maximum possible length of the list is %d\n",
      list_max_size(plist_l1));

list_destroy(plist_l1);

return 0;
}

```

### ● Output

Maximum possible length of the list is 1073741823

## 21. list\_merge list\_merge\_if

合并两个 list\_t。

```

void list_merge(
    list_t* plist_dest,
    list_t* plist_src
);

void list_merge_if(
    list_t* plist_dest,
    list_t* plist_src,
    binary_function_t bfun_op
);

```

### ● Parameters

**plist\_dest:** 指向合并的目标 list\_t。  
**plist\_src:** 指向合并的源 list\_t。  
**bfun\_op:** list\_t 中数据的排序规则。

### ● Remarks

这两个函数都要求 list\_t 是有序的，第一个函数是要求 list\_t 按照默认规则有序，第二个函数要求 list\_t 按照指定的规则 bfun\_op 有序，如果 list\_t 中的数据无效，那么函数的行为是未定义的。两个 list\_t 中的数据都合并到 plist\_dest 中，plist\_src 中为空，并且合并后的数据也是有序的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_merge.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
}

```

```

list_t* plist_13 = create_list(int);
list_iterator_t it_1;

if(plist_11 == NULL || plist_12 == NULL || plist_13 == NULL)
{
    return -1;
}

list_init(plist_11);
list_init(plist_12);
list_init(plist_13);

list_push_back(plist_11, 3);
list_push_back(plist_11, 6);
list_push_back(plist_12, 2);
list_push_back(plist_12, 4);
list_push_back(plist_13, 5);
list_push_back(plist_13, 1);

printf("l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_11);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l2 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

/* Merge l1 into l2 in (default) ascending order */
list_merge(plist_12, plist_11);
list_sort_if(plist_12, fun_greater_int);
printf("After merging l1 with l2 and sorting with >: l2 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l3 =");
for(it_1 = list_begin(plist_13);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_13));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_merge_if(plist_12, plist_13, fun_greater_int);
printf("After merging l3 with l2 according to the '>' ");

```

```

        "comparison relation: l2 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_11);
list_destroy(plist_12);
list_destroy(plist_13);

return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 3 6
l2 = 2 4
After merging l1 with l2 and sorting with >: l2 = 6 4 3 2
l3 = 5 1
After merging l3 with l2 according to the '>' comparison relation: l2 = 6 5 4 3 2 1

```

## 22. list\_not\_equal

测试两个 list\_t 是否不等。

```

bool_t list_not_equal(
    const list_t* cplist_first,
    const list_t* cplist_second
);

```

### ● Parameters

**cplist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。  
**cplist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

### ● Remarks

list\_t 中的每个数据都对应相等且个数相等返回 false，否则返回 true，如果 list\_t 中保存的数据类型不同则认为两个 list\_t 不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_not_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_11 = create_list(int);
    list_t* plist_12 = create_list(int);

```

```

if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
{
    return -1;
}

list_init(plist_l1);
list_init(plist_l2);

list_push_back(plist_l1, 1);
list_push_back(plist_l2, 2);

if(list_not_equal(plist_l1, plist_l2))
{
    printf("Lists not equal.\n");
}
else
{
    printf("Lists equal.\n");
}

list_destroy(plist_l1);
list_destroy(plist_l2);

return 0;
}

```

### ● Output

Lists not equal.

## 23. list\_pop\_back

删除 list\_t 中最后一个数据。

```

void list_pop_back(
    list_t* plist_list
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 list\_t 为空，程序行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_pop_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

```



```

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 2);

    printf("The first element is: %d\n",
        *(int*)list_front(plist_l1));
    printf("The last element is: %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_pop_back(plist_l1);
    printf("After deleting the element at the end of the list,"
        " the last element is: %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element is: 1
The last element is: 2
After deleting the element at the end of the list, the last element is: 1

```

## 24. list\_pop\_front

删除 list\_t 第一个数据。

```

void list_pop_front(
    list_t* plist_list
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 list\_t 为空，程序行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_pop_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

```

```

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 2);

    printf("The first element is: %d\n",
        *(int*)list_front(plist_l1));
    printf("The second element is: %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_pop_front(plist_l1);
    printf("After deleting the element at the beginning of the list,"
        " the first element is: %d\n",
        *(int*)list_front(plist_l1));

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element is: 1
The second element is: 2
After deleting the element at the beginning of the list, the first element is: 2

```

## 25. list\_push\_back

向 list\_t 末尾添加一个数据。

```

void list_push_back(
    list_t* plist_list,
    element
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**element:** 添加的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*

```

```

* list_push_back.c
* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    if(list_size(plist_l1) != 0)
    {
        printf("Last element: %d\n", *(int*)list_back(plist_l1));
    }

    list_push_back(plist_l1, 2);
    if(list_size(plist_l1) != 0)
    {
        printf("New last element: %d\n", *(int*)list_back(plist_l1));
    }

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

Last element: 1
New last element: 2

```

## 26. list\_push\_front

向 list\_t 开头添加一个数据。

```

void list_push_front(
    list_t* plist_list,
    element
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**element:** 添加的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_push_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_front(plist_l1, 1);
    if(list_size(plist_l1) != 0)
    {
        printf("First element: %d\n", *(int*)list_front(plist_l1));
    }

    list_push_front(plist_l1, 2);
    if(list_size(plist_l1) != 0)
    {
        printf("New first element: %d\n", *(int*)list_front(plist_l1));
    }

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

First element: 1
New first element: 2

```

## 27. list\_remove

删除 list\_t 中与指定数据相等的数据。

```

void list_remove(
    list_t* plist_list,
    element
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**element:** 指定的被删除的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_remove.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 5);
    list_push_back(plist_l1, 100);
    list_push_back(plist_l1, 5);
    list_push_back(plist_l1, 200);
    list_push_back(plist_l1, 5);
    list_push_back(plist_l1, 300);

    printf("The initial list is l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_remove(plist_l1, 5);
    printf("After removing elements with value 5, the list becomes l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The initial list is l1 = 5 100 5 200 5 300
After removing elements with value 5, the list becomes l1 = 100 200 300

```

## 28. list\_remove\_if

删除 list\_t 中符合指定规则的数据。

```
void list_remove_if(  
    list_t* plist_list,  
    unary_function_t ufun_op  
);
```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**ufun\_op:** 删除数据的规则。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*  
 * list_remove_if.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/clist.h>  
  
static void is_odd(const void* cpv_input, void* pv_output);  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    list_t* plist_l1 = create_list(int);  
    list_iterator_t it_l;  
  
    if(plist_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    list_init(plist_l1);  
  
    list_push_back(plist_l1, 3);  
    list_push_back(plist_l1, 4);  
    list_push_back(plist_l1, 5);  
    list_push_back(plist_l1, 6);  
    list_push_back(plist_l1, 7);  
    list_push_back(plist_l1, 8);  
  
    printf("The initial list is l1 =");  
    for(it_l = list_begin(plist_l1);  
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));  
        it_l = iterator_next(it_l))  
    {  
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));  
    }  
    printf("\n");  
  
    list_remove_if(plist_l1, is_odd);  
    printf("After removing the odd elements, the list becomes l1 =");  
    for(it_l = list_begin(plist_l1);  
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));  
        it_l = iterator_next(it_l))  
    {  
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));  
    }
```

```

    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

static void is_odd(const void* cpv_input, void* pv_output)
{
    assert(cpv_input != NULL && pv_output != NULL);
    if(*(int*)cpv_input % 2 == 1)
    {
        *(bool_t*)pv_output = true;
    }
    else
    {
        *(bool_t*)pv_output = false;
    }
}

```

### ● Output

The initial list is l1 = 3 4 5 6 7 8

After removing the odd elements, the list becomes l1 = 4 6 8

## 29. list\_resize list\_resize\_elem

重设 list\_t 中数据的个数，当新的数据个数比当前个数多，多处的数据使用默认数据或者指定数据填充。

```

void list_resize(
    list_t* plist_list,
    size_t t_resize
);

void list_resize_elem(
    list_t* plist_list,
    size_t t_resize,
    element
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**t\_resize:** list\_t 中数据的新数量。  
**element:** 填充的数据。

### ● Remarks

如果新的数据个数大于当前的数据个数，就采用默认数据或者是指定的数据来填充。如果新的数据个数小于当前数据个数，list\_t 末尾的数据被删除一直到等于新数据个数。如果两个数据个数相等那么没有变化。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_resize.c

```

```

* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 30);

    list_resize_elem(plist_l1, 4, 40);
    printf("The size of l1 is %d\n", list_size(plist_l1));
    printf("The value of the last element is %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_resize(plist_l1, 5);
    printf("The size of l1 is now %d\n", list_size(plist_l1));
    printf("The value of the last element is now %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_resize(plist_l1, 2);
    printf("The reduced size of l1 is %d\n", list_size(plist_l1));
    printf("The value of the last element is now %d\n",
        *(int*)list_back(plist_l1));

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The size of l1 is 4
The value of the last element is 40
The size of l1 is now 5
The value of the last element is now 0
The reduced size of l1 is 2
The value of the last element is now 20

```

## 30. list\_reverse

将 list\_t 中的数据逆序。

```

void list_reverse(
    list_t* plist_list
);

```

### ● Parameters



**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

## ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

## ● Example

```
/*
 * list_reverse.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 30);

    printf("l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_reverse(plist_l1);
    printf("Reversed l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
l1 = 10 20 30
Reversed l1 = 30 20 10
```

## 31. list\_size

返回 list\_t 中数据的个数。

```
size_t list_size(  
    const list_t* cplist_list  
);
```

- **Parameters**

**cplist\_list:** 指向 list\_t 的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/clist.h>

- **Example**

```
/*  
 * list_size.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/clist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    list_t* plist_l1 = create_list(int);  
  
    if(plist_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    list_init(plist_l1);  
  
    list_push_back(plist_l1, 1);  
    printf("List length is %d\n", list_size(plist_l1));  
  
    list_push_back(plist_l1, 2);  
    printf("List length is now %d\n", list_size(plist_l1));  
  
    list_destroy(plist_l1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
List length is 1  
List length is now 2
```

## 32. list\_sort list\_sort\_if

将 list\_t 中的数据按照默认规则或者用户指定的规则排序。

```
void list_sort(  
    list_t* plist_list  
);
```

```
void list_sort_if(
    list_t* plist_list,
    binary_function_t bfun_op
);
```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**bfun\_op:** 数据排序的规则。

### ● Remarks

第一个函数使用默认的规则排序，排序后数据的顺序从小到大。  
 第二个函数使用指定规则 bfun\_op 排序。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*
 * list_sort.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);

    list_push_back(plist_l1, 20);
    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 30);

    printf("Before sorting: l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_sort(plist_l1);
    printf("After sorting: l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
```

```

        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    list_sort_if(plist_l1, fun_greater_int);
    printf("After sorting with 'greater than' operation: l1 =");
    for(it_1 = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_1, list_end(plist_l1));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

Before sorting: l1 = 20 10 30
After sorting: l1 = 10 20 30
After sorting with 'greater than' operation: l1 = 30 20 10

```

## 33. list\_splice list\_splice\_pos list\_splice\_range

将源 list\_t 中的数据转移到目的 list\_t 的指定位置。

```

void list_splice(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos,
    list_t* plist_src
);

void list_splice_pos(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos,
    list_t* plist_src,
    list_iterator_t it_possrc
);

void list_splice_range(
    list_t* plist_list,
    list_iterator_t it_pos,
    list_t* plist_src,
    list_iterator_t it_begin,
    list_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向目的 list\_t 的指针。  
**it\_pos:** 目的 list\_t 中插入数据的位置迭代器。  
**cplist\_src:** 指向源 list\_t 的指针。  
**it\_possrc:** 源 list\_t 中转移的数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 源 list\_t 中转移的数据区间的开始位置迭代器。

**it\_end:** 源 list\_t 中转移的数据区间的末尾位置迭代器。

## ● Remarks

第一个函数将源 list\_t 中的所有数据都转移到目的 list\_t 的指定位置。

第二个函数将源 list\_t 中指定位置的数据都转移到目的 list\_t 的指定位置。

第三个函数将源 list\_t 中指定数据区间中的数据都转移到目的 list\_t 的指定位置。

## ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

## ● Example

```
/*
 * list_splice.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_t* plist_l3 = create_list(int);
    list_t* plist_l4 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL ||
        plist_l3 == NULL || plist_l4 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);
    list_init(plist_l3);
    list_init(plist_l4);

    list_push_back(plist_l1, 10);
    list_push_back(plist_l1, 11);
    list_push_back(plist_l2, 12);
    list_push_back(plist_l2, 20);
    list_push_back(plist_l2, 21);
    list_push_back(plist_l3, 30);
    list_push_back(plist_l3, 31);
    list_push_back(plist_l4, 40);
    list_push_back(plist_l4, 41);
    list_push_back(plist_l4, 42);

    printf("l1 =");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    printf("l2 =");
```

```

for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_splice(plist_12, iterator_next(list_begin(plist_12)), plist_11);
printf("After splicing 11 into 12: 12 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_splice_pos(plist_12, iterator_next(list_begin(plist_12)),
    plist_13, list_begin(plist_13));
printf("After splicing the first element of 13 into 12: 12 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_splice_range(plist_12, iterator_next(list_begin(plist_12)),
    plist_14, list_begin(plist_14), iterator_prev(list_end(plist_14)));
printf("After splicing a range of 14 into 12: 12 =");
for(it_1 = list_begin(plist_12);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_11);
list_destroy(plist_12);
list_destroy(plist_13);
list_destroy(plist_14);

return 0;
}

```

### ● Output

```

11 = 10 11
12 = 12 20 21
After splicing 11 into 12: 12 = 12 10 11 20 21
After splicing the first element of 13 into 12: 12 = 12 30 10 11 20 21
After splicing a range of 14 into 12: 12 = 12 40 41 30 10 11 20 21

```

## 34. list\_swap

交换两个 list\_t 中的内容。

```
void list_swap(
    list_t* plist_first,
    list_t* plist_second
);
```

### ● Parameters

**plist\_first:** 指向第一个 list\_t 的指针。  
**plist\_second:** 指向第二个 list\_t 的指针。

### ● Remarks

要求两个 list\_t 保存的数据类型相同，否则程序的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```
/*
 * list_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_iterator_t it_l;

    if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    list_init(plist_l1);
    list_init(plist_l2);

    list_push_back(plist_l1, 1);
    list_push_back(plist_l1, 2);
    list_push_back(plist_l1, 3);
    list_push_back(plist_l2, 10);
    list_push_back(plist_l2, 20);

    printf("The original list l1 is:");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    list_swap(plist_l1, plist_l2);
    printf("After swapping with l2, list l1 is:");
    for(it_l = list_begin(plist_l1);
        !iterator_equal(it_l, list_end(plist_l1));
```

```

        it_1 = iterator_next(it_1)
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    list_destroy(plist_l1);
    list_destroy(plist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

The original list l1 is: 1 2 3  
 After swapping with l2, list l1 is: 10 20

## 35. list\_unique list\_unique\_if

删除 list\_t 中相邻的重复或者是满足指定规则的数据。

```

void list_unique(
    list_t* plist_list
);

void list_unique_if(
    list_t* plist_list,
    binary_function_t bfun_op
);

```

### ● Parameters

**plist\_list:** 指向 list\_t 的指针。  
**bfun\_op:** 数据的删除规则。

### ● Remarks

第一个函数将相邻的重复数据删除。  
 第二个函数将相邻的满足 bfun\_op 规则的数据删除。

### ● Requirements

头文件 <cstl/clist.h>

### ● Example

```

/*
 * list_unique.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/clist.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    list_t* plist_l1 = create_list(int);
    list_t* plist_l2 = create_list(int);
    list_t* plist_l3 = create_list(int);
}

```



```

list_iterator_t it_1;

if(plist_l1 == NULL || plist_l2 == NULL || plist_l3 == NULL)
{
    return -1;
}

list_init(plist_l1);
list_init(plist_l2);
list_init(plist_l3);

list_push_back(plist_l1, -10);
list_push_back(plist_l1, 10);
list_push_back(plist_l1, 10);
list_push_back(plist_l1, 20);
list_push_back(plist_l1, 20);
list_push_back(plist_l1, -10);

list_assign(plist_l2, plist_l1);
list_assign(plist_l3, plist_l1);

printf("The initial list is l1 =");
for(it_1 = list_begin(plist_l1);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_l1));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_unique(plist_l2);
printf("After removing successive duplicate elements, l2 =");
for(it_1 = list_begin(plist_l2);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_l2));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_unique_if(plist_l3, fun_not_equal_int);
printf("After removing successive unequal elements, l3 =");
for(it_1 = list_begin(plist_l3);
    !iterator_equal(it_1, list_end(plist_l3));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

list_destroy(plist_l1);
list_destroy(plist_l2);
list_destroy(plist_l3);

return 0;
}

```

## ● Output

The initial list is l1 = -10 10 10 20 20 -10

After removing successive duplicate elements, 12 = -10 10 20 -10  
After removing successive unequal elements, 13 = -10 -10

### 第三节 单向链表 slist\_t

slist\_t 容器是一种单向链表，支持向前遍历但是不支持向后遍历。在任何位置后面插入和删除数据花费常数时间，在前面插入或删除数据花费线性时间。在 slist\_t 中插入或删除数据不会使迭代器失效。slist\_t 是 list\_t 的一种弱化，它不支持随机访问数据，和双向迭代器。当从 slist\_t 中删除数据时，指向被删除的数据的迭代器失效。

#### ● Typedefs

slist_t	单向链表容器类型。
slist_iterator_t	单向链表迭代器类型。

#### ● Operation Functions

create_slist	创建单向链表容器类型。
slist_assign	使用单向链表为当前的单向链表类型赋值。
slist_assign_elem	使用指定的数据为单向链表赋值。
slist_assign_range	使用指定数据区间中的数据为单向链表赋值。
slist_begin	返回指向单向链表第一个数据的迭代器。
slist_clear	删除单向链表中所有数据。
slist_destroy	销毁单向链表。
slist_empty	测试单向链表是否为空。
slist_end	返回单向链表末尾位置的迭代器。
slist_equal	测试两个单向链表是否相等。
slist_erase	删除单向链表中指定位置的数据。
slist_erase_after	删除单向链表中指定位置后面的那个数据。
slist_erase_after_range	删除单向链表中指定数据区间后面数据区间的数据。
slist_erase_range	删除单向链表中指定数据区间的数据。
slist_front	访问单向链表中第一个数据。
slist_greater	测试第一个单向链表是否大于第二个单向链表。
slist_greater_equal	测试第一个单向链表是否大于等于第二个单向链表。
slist_init	初始化一个空的单向链表。
slist_init_copy	使用一个单向链表初始化当前单向链表。
slist_init_copy_range	使用一个指定的数据区间中的数据初始化单向链表。
slist_init_elem	使用指定的数据初始化单向链表。
slist_init_n	使用多个默认数据初始化单向链表。
slist_insert	向单向链表的指定位置插入一个数据。
slist_insert_after	向单向链表的指定位置的下一个位置插入一个数据。
slist_insert_after_n	向单向链表的指定位置的下一个位置插入多个数据。

slist_insert_after_range	向单向链表的指定位置的下一个位置插入数据区间中的数据。
slist_insert_n	向单向链表的指定位置插入多个数据。
slist_insert_range	向单向链表的指定位置插入数据区间中的数据。
slist_less	测试第一个单向链表是否小于第二个单向链表。
slist_less_equal	测试第一个单向链表是否小于等于第二个单向链表。
slist_max_size	返回单向链表中能够保存数据的最大数量。
slist_merge	合并两个单向链表。
slist_merge_if	按照指定规则合并单向链表。
slist_not_equal	测试两个单向链表是否不等。
slist_pop_front	删除单向链表中的第一个数据。
slist_previous	获得指定位置的前一个位置的迭代器。
slist_push_front	在单向链表的开头添加一个数据。
slist_remove	删除单向链表中与指定数据相等的数据。
slist_remove_if	删除单向链表中与满足指定规则的数据。
slist_resize	设置新的数据个数。
slist_resize_elem	设置新的数据个数，如果新的数据个数超过当前数据个数，使用指定数据填充。
slist_reverse	将单向链表中的数据逆序。
slist_size	返回单向链表中数据的个数。
slist_sort	将单向链表中的数据排序。
slist_sort_if	将单向链表中的数据按照指定规则排序。
slist_splice	将源单向链表中的数据转移到目的单向链表中的指定位置。
slist_splice_after_pos	将源单向链表中指定位置后面的那个数据转移到目的单向链表指定位置后面。
slist_splice_after_range	将源单向链表中指定数据区间下面区间中的数据转移到目的单向链表指定位置后面。
slist_splice_pos	将源单向链表中指定位置的数据转移到目标单向链表的指定位置。
slist_splice_range	将源单向链表中指定的数据区间转移到目的单向链表的指定位置。
slist_swap	交换两个单向链表的内容。
slist_unique	删除单向链表中相邻的重复数据。
slist_unique_if	删除单向链表中相邻的满足指定规则的数据。

## 1. slist\_t

slist\_t 是单向链表容器类型。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

请参考 slist\_t 类型的其他操作函数。

## 2. `slist_iterator_t`

`slist_iterator_t` 是单向链表迭代器类型。

- **Remarks**

`slist_iterator_t` 是前向迭代器类型，不支持数据的随机访问，不支持双向迭代器，可以通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cslist.h>`

- **Example**

请参考 `slist_t` 类型的其他操作函数。

## 3. `create_slist`

创建 `slist_t` 类型。

```
slist_t* create_slist(  
    type  
);
```

- **Parameters**

**type:** 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 `slist_t` 类型的指针，失败返回 `NULL`。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cslist.h>`

- **Example**

请参考 `slist_t` 类型的其他操作函数。

## 4. `slist_assign` `slist_assign_elem` `slist_assign_range`

使用 `slist_t` 或者指定的数据或者指定的数据区间为 `slist_t` 赋值。

```
void slist_assign(  
    slist_t* pslst_slist,  
    const slist_t* cpslist_src  
);  
  
void slist_assign_elem(  
    slist_t* pslst_slist,  
    size_t t_count,  
    element  
);  
  
void slist_assign_range(  
    slist_t* pslst_slist,  
    slist_iterator_t it_begin,  
    slist_iterator_t it_end
```

```
);
```

## ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向目的 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_src:** 指向源 slist\_t 的指针。  
**t\_count:** 赋值数据的个数。  
**element:** 指定的赋值数据。  
**it\_begin:** 指定的赋值数据区间的开始位置迭代器。  
**it\_end:** 指定的赋值数据区间的末尾位置迭代器。

## ● Remarks

第一个函数使用源 slist\_t 为目的 slist\_t 赋值，这两个 slist\_t 保存的数据类型必须相同，否则函数的行为是未定义的。

第二个函数使用多个指定数据对 slist\_t 赋值。

第三个函数使用指定的数据区间对 slist\_t 赋值，区间中的数据类型必须与 slist\_t 中的数据类型相同，否则函数的行为是未定义的。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cslst.h>

## ● Example

```
/*
 * slist_assign.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslst.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);
    slist_push_front(pslist_l2, 40);
    slist_push_front(pslist_l2, 50);
    slist_push_front(pslist_l2, 60);

    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
}
```

```

printf("\n");

slist_assign(pslist_l1, pslist_l2);
printf("l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_assign_range(pslist_l1, iterator_next(slist_begin(pslist_l2)),
    slist_end(pslist_l2));
printf("l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_assign_elem(pslist_l1, 7, 4);
printf("l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_l1);
slist_destroy(pslist_l2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 30 20 10
l1 = 60 50 40
l1 = 50 40
l1 = 4 4 4 4 4 4 4

```

## 5. slist\_begin

返回指向 slist\_t 开始位置的迭代器。

```

slist_iterator_t slist_begin(
    const slist_t* cpslist_slist
);

```

### ● Parameters

**cpslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 `slist_t` 为空，返回值与指向 `slist_t` 末尾位置的迭代器相等。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cslist.h>`

- **Example**

```
/*
 * slist_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l1, 2);

    it_l = slist_begin(pslist_l1);
    printf("The first element of l1 is %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

    *(int*)iterator_get_pointer(it_l) = 20;
    printf("The first element of l1 is now %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The first element of l1 is 2
The first element of l1 is now 20
```

## 6. `slist_clear`

删除 `slist_t` 中的所有数据。

```
void slist_clear(
    slist_t* pslist_slist
);
```

- **Parameters**

**pslist\_slist:** 指向 `slist_t` 的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslist.h>

- **Example**

```
/*
 * slist_clear.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);

    printf("The size of the slist is initially %d\n",
        slist_size(pslist_l1));
    slist_clear(pslist_l1);
    printf("The size of slist after clearing is %d\n",
        slist_size(pslist_l1));

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The size of the slist is initially 3
The size of slist after clearing is 0
```

## 7. slist\_destroy

销毁 slist\_t 容器类型。

```
void slist_destroy(
    slist_t* pslist_slist
);
```

- **Parameters**

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

使用完 slist\_t 要销毁，否则 slist\_t 申请的资源不会被释放。



- **Requirements**

头文件 <cstl/cslst.h>

- **Example**

请参考 slist\_t 类型的其他操作函数。

## 8. slist\_empty

测试 slist\_t 是否为空。

```
bool_t slist_empty(  
    const slist_t* cpslist_slist  
);
```

- **Parameters**

**cpslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

slist\_t 为空返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslst.h>

- **Example**

```
/*  
 * slist_empty.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cslst.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslst_l1 = create_slist(int);  
  
    if(pslst_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    slist_init(pslst_l1);  
  
    slist_push_front(pslst_l1, 10);  
    if(slist_empty(pslst_l1))  
    {  
        printf("The slist is empty.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("The slist is not empty.\n");  
    }  
  
    slist_destroy(pslst_l1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The slist is not empty.
```

## 9. slist\_end

返回 slist\_t 末尾位置的迭代器。

```
slist_iterator_t slist_end(  
    const slist_t* cpslist_slist  
);
```

- **Parameters**

**cpslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

如果 slist\_t 为空，它与 slist\_begin() 返回值相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslst.h>

- **Example**

```
/*  
 * slist_end.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cslst.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslst_l1 = create_slist(int);  
    slist_iterator_t it_l;  
  
    if(pslst_l1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    slist_init(pslst_l1);  
  
    slist_push_front(pslst_l1, 10);  
    slist_push_front(pslst_l1, 20);  
    slist_push_front(pslst_l1, 30);  
  
    printf("The slist is:");  
    for(it_l = slist_begin(pslst_l1);  
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslst_l1));  
        it_l = iterator_next(it_l))  
    {  
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));  
    }  
    printf("\n");  
  
    slist_destroy(pslst_l1);  
}
```

```
    return 0;
}
```

### ● Output

```
The slist is: 30 20 10
```

## 10. slist\_equal

测试两个 slist\_t 容器是否相等。

```
bool_t slist_equal(
    const slist_t* cpslist_first,
    const slist_t* cpslist_second
);
```

### ● Parameters

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。

**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

### ● Remarks

两个 slist\_t 中每个数据对应相等，并且数据的数量相等时返回 true，否则返回 false。两个 slist\_t 保存的数据类型不同是也认为不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/slist.h>

### ● Example

```
/*
 * slist_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/slist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l2, 1);

    if(slist_equal(pslist_l1, pslist_l2))
    {
        printf("The slists are equal.\n");
    }
    else
```

```

{
    printf("The slists are not equal.\n");
}

slist_destroy(pslist_l1);
slist_destroy(pslist_l2);

return 0;
}

```

### ● Output

The slists are equal.

## 11. slist\_erase slist\_erase\_after slist\_erase\_after\_range slist\_erase\_range

删除 slist\_t 中指定位置或者指定位置后面的数据或者是区间中的数据。

```

slist_iterator_t slist_erase(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_pos
);

slist_iterator_t slist_erase_after(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_prev
);

slist_iterator_t slist_erase_after_range(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_prev,
    slist_iterator_t it_end
);

slist_iterator_t slist_erase_range(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_begin,
    slist_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**it\_pos:** 被删除的数据位置迭代器。  
**it\_prev:** 被删除的数据的前一个数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 被删除的数据区间的开始位置迭代器。  
**it\_end:** 被删除的数据区间的末尾位置迭代器。

### ● Remarks

第一个函数删除指定位置的数据并返回下一个数据的位置迭代器。

第二个函数删除指定位置后面的一个数据并返回删除位置后面的数据的位置迭代器。

第三个函数删除[it\_prev+1, it\_end)数据区间中的数据，并返回 it\_end。

第四个函数删除[it\_begin, it\_end)数据区间中的数据，并返回 it\_end。

上面所有的函数都要求位置迭代器和数据区间是有效的，使用无效的迭代器或者数据区间倒是函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/slist.h>

## ● Example

```
/*
 * slist_erase.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/slist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);
    slist_push_front(pslist_l1, 40);
    slist_push_front(pslist_l1, 50);

    printf("The initial slist is:");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_erase(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1));
    printf("After erasing the first element, the slist becomes:");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_erase_range(pslist_l1, iterator_next(slist_begin(pslist_l1)),
        slist_end(pslist_l1));
    printf("After erasing all elements but the first, the slist becomes:");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");
}
```

```

slist_clear(pslist_l1);
slist_push_front(pslist_l1, 10);
slist_push_front(pslist_l1, 20);
slist_push_front(pslist_l1, 30);
slist_push_front(pslist_l1, 40);
slist_push_front(pslist_l1, 50);

printf("After resetting, the slist becomes:");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_erase_after(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1));
printf("After erasing the element following the first, the slist becomes:");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_erase_after_range(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1),
    slist_end(pslist_l1));
printf("After erasing all elements but the first, the slist becomes:");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_l1);

return 0;
}

```

## ● Output

```

The initial slist is: 50 40 30 20 10
After erasing the first element, the slist becomes: 40 30 20 10
After erasing all elements but the first, the slist becomes: 40
After resetting, the slist becomes: 50 40 30 20 10
After erasing the element following the first, the slist becomes: 50 30 20 10
After erasing all elements but the first, the slist becomes: 50

```

## 12. slist\_front

访问 slist\_t 的第一个数据。

```

void* slist_front(
    const slist_t* cpslist_slist
);

```

- **Parameters**

**cplist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

如果 slist\_t 不为空，返回指向第一个数据的指针，如果 slist\_t 为空返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslst.h>

- **Example**

```
/*
 * slist_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslst.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslst_l1 = create_slist(int);
    int* pn_i = NULL;
    int* pn_j = NULL;

    if(pslst_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslst_l1);

    slist_push_front(pslst_l1, 10);

    pn_i = (int*)slist_front(pslst_l1);
    pn_j = (int*)slist_front(pslst_l1);

    printf("The first integer of l1 is %d\n", *pn_i);
    (*pn_i)++;
    printf("The modified first integer of l1 is %d\n", *pn_j);

    slist_destroy(pslst_l1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The first integer of l1 is 10
The modified first integer of l1 is 11
```

## 13. slist\_greater

测试第一个 slist\_t 是否大于第二个 slist\_t。

```
bool_t slist_greater(
    const slist_t* cplist_first,
    const slist_t* cplist_second
);
```

- **Parameters**

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。

**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 slist\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslist.h>

- **Example**

```
/*
 * slist_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l1, 3);
    slist_push_front(pslist_l1, 1);

    slist_push_front(pslist_l2, 2);
    slist_push_front(pslist_l2, 2);
    slist_push_front(pslist_l2, 1);

    if(slist_greater(pslist_l1, pslist_l2))
    {
        printf("Slist l1 is greater than slist l2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The l1 is not greater than slist l2.\n");
    }

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}
```

- **Output**

Slist l1 is greater than slist l2.



## 14. slist\_greater\_equal

测试第一个 slist\_t 是否大于等于第二个 slist\_t。

```
bool_t slist_greater_equal(  
    const slist_t* cpslist_first,  
    const slist_t* cpslist_second  
);
```

- **Parameters**

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 slist\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cslist/cpslist.h>

- **Example**

```
/*  
 * slist_greater_equal.c  
 * compile with : -lcsl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cslist/cpslist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);  
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);  
  
    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    slist_init(pslist_l1);  
    slist_init(pslist_l2);  
  
    slist_push_front(pslist_l1, 1);  
    slist_push_front(pslist_l1, 3);  
    slist_push_front(pslist_l1, 1);  
  
    slist_push_front(pslist_l2, 2);  
    slist_push_front(pslist_l2, 2);  
    slist_push_front(pslist_l2, 1);  
  
    if(slist_greater_equal(pslist_l1, pslist_l2))  
    {  
        printf("Slist l1 is greater than or equal to slist l2.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("The l1 is less than slist l2.\n");  
    }  
}
```

```

    }

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

Slist l1 is greater than or equal to slist l2.

## 15. slist\_init slist\_init\_copy slist\_init\_copy\_range slist\_init\_elem slist\_init\_n

初始化 slist\_t。

```

void slist_init(
    slist_t* pslist_slist
);

void slist_init_copy(
    slist_t* pslist_slist,
    const slist_t* cpslist_src
);

void slist_init_copy_range(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_begin,
    slist_iterator_t it_end
);

void slist_init_elem(
    slist_t* pslist_slist,
    size_t t_count,
    element
);

void slist_init_n(
    slist_t* pslist_slist,
    size_t t_count
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向被初始化 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_src:** 指向用来初始化 slist\_t 的指针。  
**it\_begin:** 用来初始化的数据区间的开始位置的迭代器。  
**it\_end:** 用来初始化的数据区间的末尾位置的迭代器。  
**t\_count:** 用来初始化的数据个数。  
**element:** 用来初始化的数据。

### ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 slist\_t 类型。  
 第二个函数使用一个 slist\_t 来初始化，将源 slist\_t 中的内容拷贝到目的 slist\_t 中。  
 第三个函数使用指定的数据区间来初始化一个 slist\_t。  
 第四个函数使用多个指定数据初始化 slist\_t。

第五个函数使用多个默认数据初始化 slist\_t。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

## ● Example

```
/*
 * slist_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_10 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_11 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_12 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_13 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_14 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_1;

    if(pslist_10 == NULL || pslist_11 == NULL ||
        pslist_12 == NULL || pslist_13 == NULL ||
        pslist_14 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    /* Create an empty slist 10 */
    slist_init(pslist_10);

    /* Create a slist 11 with 3 elements of default value 0 */
    slist_init_n(pslist_11, 3);

    /* Create a slist 12 with 5 elements of value 2 */
    slist_init_elem(pslist_12, 5, 2);

    /* Create a copy, slist 13, of slist 13 */
    slist_init_copy(pslist_13, pslist_12);

    /* Create a slist 14 by copying the range 13[first, last) */
    slist_init_copy_range(pslist_14,
        iterator_advance(slist_begin(pslist_13), 3),
        slist_end(pslist_13));

    printf("l1 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_11);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_11));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    printf("l2 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
```

```

        it_1 = iterator_next(it_1)
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    printf("l3 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_l3);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_l3));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    printf("l4 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_l4);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_l4));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    slist_destroy(pslist_l0);
    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);
    slist_destroy(pslist_l3);
    slist_destroy(pslist_l4);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 0 0 0
l2 = 2 2 2 2 2
l3 = 2 2 2 2 2
l4 = 2 2

```

## 16. slist\_insert slist\_insert\_after slist\_insert\_after\_n slist\_insert\_after\_range slist\_insert\_n slist\_insert\_range

向 slist\_t 中插入数据。

```

slist_iterator_t slist_insert(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    element
);

slist_iterator_t slist_insert_after(
    slist_t* pslist_slist,
    slist_iterator_t it_prev,
    element
);

void slist_insert_after_n(
    slist_t* pslist_slist,

```

```

    slist_iterator_t it_prev,
    size_t t_count,
    element
);

void slist_insert_after_range(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_prev,
    slist_iterator_t it_begin,
    slist_iterator_t it_end
);

void slist_insert_range(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    slist_iterator_t it_begin,
    slist_iterator_t it_end
);

void slist_insert_n(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    size_t t_count,
    element
);

```

## ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**it\_pos:** 被插入的数据位置迭代器。  
**it\_prev:** 被插入的数据的前一个数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 被插入的数据区间的开始位置迭代器。  
**it\_end:** 被插入的数据区间的末尾位置迭代器。  
**t\_count:** 插入的数据个数。  
**element:** 插入的数据。

## ● Remarks

第一个函数在指定位置插入一个数据并返回指向插入的数据的迭代器。

第二个函数在指定位置的后面插入一个数据并返回指向插入的数据的迭代器。

第三个函数在指定位置的后面插入多个数据并返回指向被插入的第一个数据的迭代器。

第四个函数在指定的位置后面插入一个数据区间并返回指向被插入的第一个数据的迭代器。

第五个函数在指定的位置插入一个数据区间并返回指向被插入的第一个数据的迭代器。

第六个函数在指定的位置插入多个数据并返回指向被插入的第一个数据的迭代器。

上面所有的函数都要求位置迭代器和数据区间是有效的，使用无效的迭代器或者数据区间倒是函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cslist.h>

## ● Example

```

/*
 * slist_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

```

```

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);
    slist_push_front(pslist_l2, 40);
    slist_push_front(pslist_l2, 50);
    slist_push_front(pslist_l2, 60);

    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_insert(pslist_l1, iterator_next(slist_begin(pslist_l1)), 100);
    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_insert_n(pslist_l1, iterator_advance(slist_begin(pslist_l1), 2), 2, 200);
    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_insert_range(pslist_l1, iterator_next(slist_begin(pslist_l1)),
        slist_begin(pslist_l2), slist_end(pslist_l2));
    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {

```

```

        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    slist_insert_after(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1), -100);
    printf("l1 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_l1));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    slist_insert_after_n(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1), 2, -200);
    printf("l1 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_l1));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    slist_insert_after_range(pslist_l1, slist_begin(pslist_l1),
        slist_begin(pslist_l2), slist_end(pslist_l2));
    printf("l1 =");
    for(it_1 = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_l1));
        it_1 = iterator_next(it_1))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
    }
    printf("\n");

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

l1 = 30 20 10
l1 = 30 100 20 10
l1 = 30 100 200 200 20 10
l1 = 30 60 50 40 100 200 200 20 10
l1 = 30 -100 60 50 40 100 200 200 20 10
l1 = 30 -200 -200 -100 60 50 40 100 200 200 20 10
l1 = 30 60 50 40 -200 -200 -100 60 50 40 100 200 200 20 10

```

## 17. slist\_less

测试第一个 `slist_t` 是否小于第二个 `slist_t`。

```

bool_t slist_less(
    const slist_t* cpslist_first,
    const slist_t* cpslist_second
);

```

- **Parameters**

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 slist\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslist.h>

- **Example**

```
/*
 * slist_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 4);
    slist_push_front(pslist_l1, 2);
    slist_push_front(pslist_l1, 1);

    slist_push_front(pslist_l2, 3);
    slist_push_front(pslist_l2, 1);

    if(slist_less(pslist_l1, pslist_l2))
    {
        printf("Slist l1 is less than slist l2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Slist l1 is not less than slist l2.\n");
    }

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}
```

- **Output**

Slist l1 is less than slist l2.



## 18. slist\_less\_equal

测试第一个 slist\_t 是否小于等于第二个 slist\_t。

```
bool_t slist_less_equal(  
    const slist_t* cpslist_first,  
    const slist_t* cpslist_second  
);
```

- **Parameters**

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 slist\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslist.h>

- **Example**

```
/*  
 * slist_less_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cslist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);  
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);  
  
    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    slist_init(pslist_l1);  
    slist_init(pslist_l2);  
  
    slist_push_front(pslist_l1, 4);  
    slist_push_front(pslist_l1, 2);  
    slist_push_front(pslist_l1, 1);  
  
    slist_push_front(pslist_l2, 3);  
    slist_push_front(pslist_l2, 1);  
  
    if(slist_less_equal(pslist_l1, pslist_l2))  
    {  
        printf("Slist l1 is less than or equal to slist l2.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("Slist l1 is greater than slist l2.\n");  
    }  
}
```

```

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

Slist l1 is less than or equal to slist l2.

## 19. slist\_max\_size

返回 slist\_t 中保存数据的可能最大数量。

```

size_t slist_max_size(
    const slist_t* cpslist_slist
);

```

### ● Parameters

**cpslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

### ● Remarks

这是一个与系统相关的常数。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    printf("Maximum possible length of the slist is %d\n",
        slist_max_size(pslist_l1));

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

Maximum possible length of the slist is 1073741823

## 20. slist\_merge slist\_merge\_if

合并两个有序的 slist\_t。

```
void slist_merge(
    slist_t* psldest,
    slist_t* pslsrc
);

void slist_merge_if(
    slist_t* ptdest,
    slist_t* ptsrc,
    binary_function_t bfun_op
);
```

### ● Parameters

**psldest:** 指向合并的目标 slist\_t。  
**pslsrc:** 指向合并的源 slist\_t。  
**bfun\_op:** slist\_t 中数据的排序规则。

### ● Remarks

这两个函数都要求 slist\_t 是有序的，第一个函数是要求 slist\_t 按照默认规则有序，第二个函数要求 slist\_t 按照指定的规则 bfun\_op 有序，如果 slist\_t 中的数据无效，那么函数的行为是未定义的。两个 slist\_t 中的数据都合并到 psldest 中，pslsrc 中为空，并且合并后的数据也是有序的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslst.h>

### ● Example

```
/*
 * slist_merge.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslst.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* psl1 = create_slist(int);
    slist_t* psl2 = create_slist(int);
    slist_t* psl3 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it1;

    if(psl1 == NULL || psl2 == NULL || psl3 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(psl1);
    slist_init(psl2);
    slist_init(psl3);
```

```

slist_push_front(pslist_l1, 6);
slist_push_front(pslist_l1, 3);
slist_push_front(pslist_l2, 4);
slist_push_front(pslist_l2, 2);
slist_push_front(pslist_l3, 1);
slist_push_front(pslist_l3, 5);

printf("l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

printf("l2 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l2);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l2));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

/* Merge l1 into l2 in (default) ascending order */
slist_merge(pslist_l2, pslist_l1);
slist_sort_if(pslist_l2, fun_greater_int);
printf("After merging l1 with l2 and sorting with >: l2 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l2);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l2));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

printf("l3 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l3);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l3));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_merge_if(pslist_l2, pslist_l3, fun_greater_int);
printf("After merging l3 with l2 according to the '>' comparison relation: l2 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l2);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l2));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_l1);
slist_destroy(pslist_l2);
slist_destroy(pslist_l3);

```

```
    return 0;
}
```

### ● Output

```
l1 = 3 6
l2 = 2 4
After merging l1 with l2 and sorting with >: l2 = 6 4 3 2
l3 = 5 1
After merging l3 with l2 according to the '>' comparison relation: l2 = 6 5 4 3 2 1
```

## 21. slist\_not\_equal

测试两个 slist\_t 是否不等。

```
bool_t slist_not_equal(
    const slist_t* cpslist_first,
    const slist_t* cpslist_second
);
```

### ● Parameters

**cpslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。  
**cpslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

### ● Remarks

两个 slist\_t 中每个数据对应相等，并且数据的数量相等时返回 false，否则返回 true。两个 slist\_t 保存的数据类型不同是也认为不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```
/*
 * slist_not_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l2, 2);

    if(slist_not_equal(pslist_l1, pslist_l2))
```

```

    {
        printf("Slists not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("Slists equal.\n");
    }

    slist_destroy(pslist_l1);
    slist_destroy(pslist_l2);

    return 0;
}

```

### ● Output

Slists not equal.

## 22. slist\_pop\_front

删除 slist\_t 中的第一个数据。

```

void slist_pop_front(
    slist_t* pslist_slist
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

### ● Remarks

如果 slist\_t 为空则函数的行为是未定义的。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_pop_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l1, 2);
}

```

```

    printf("The first element is: %d\n", *(int*)slist_front(pslist_l1));

    slist_pop_front(pslist_l1);
    printf("After deleting the element at the beginning of the slist,"
           " the first element is: %d\n", *(int*)slist_front(pslist_l1));

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element is: 2
After deleting the element at the beginning of the slist, the first element is: 1

```

## 23. slist\_previous

返回前一个数据的迭代器。

```

slist_iterator_t slist_previous(
    const slist_t* cpslist_slist,
    slist_iterator_t it_pos
);

```

### ● Parameters

**cpslist\_first:** 指向 slist\_t 的指针。  
**it\_pos:** 当前位置迭代器。

### ● Remarks

当前位置必须是有限迭代器，如果当前位置无效者函数行为未定义，如果当前位置为 slist\_begin() 这函数行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslst.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_previous.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslst.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

```

```

slist_push_front(pslist_l1, 1);
slist_push_front(pslist_l1, 2);

it_l = slist_end(pslist_l1);
it_l = slist_previous(pslist_l1, it_l);
printf("The last element of list is %d\n",
      *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

slist_destroy(pslist_l1);

return 0;
}

```

### ● Output

```
The last element of list is 1
```

## 24. slist\_push\_front

向 slist\_t 开头添加一个数据。

```

void slist_push_front(
    slist_t* pslist_slist,
    element
);

```

### ● Parameters

**pslist\_first:** 指向 slist\_t 的指针。  
**element:** 要添加的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_push_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    if(slist_size(pslist_l1) != 0)
    {

```



```

        printf("First element: %d\n", *(int*)slist_front(pslist_l1));
    }

    slist_push_front(pslist_l1, 2);
    if(slist_size(pslist_l1) != 0)
    {
        printf("New first element: %d\n", *(int*)slist_front(pslist_l1));
    }

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

First element: 1
New first element: 2

```

## 25. slist\_remove

删除 slist\_t 中与指定数据相等的数据。

```

void slist_remove(
    slist_t* pslist_slist,
    element
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**element:** 要删除的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_remove.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 5);

```

```

slist_push_front(pslist_l1, 100);
slist_push_front(pslist_l1, 5);
slist_push_front(pslist_l1, 200);
slist_push_front(pslist_l1, 5);
slist_push_front(pslist_l1, 300);

printf("The initial slist is l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_remove(pslist_l1, 5);
printf("After removing elements with value 5, the slist becomes l1 =");
for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
    !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
    it_l = iterator_next(it_l))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_l1);

return 0;
}

```

### ● Output

The initial slist is l1 = 300 5 200 5 100 5

After removing elements with value 5, the slist becomes l1 = 300 200 100

## 26. slist\_remove\_if

删除 slist\_t 中满足指定规则的数据。

```

void slist_remove_if(
    slist_t* pslist_slist,
    unary_function_t ufun_op
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**ufun\_op:** 删除数据的规则。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslst.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_remove_if.c
 * compile with : -lcstl
 */

```

```

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

static void is_odd(const void* cpv_input, void* pv_output);

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 3);
    slist_push_front(pslist_l1, 4);
    slist_push_front(pslist_l1, 5);
    slist_push_front(pslist_l1, 6);
    slist_push_front(pslist_l1, 7);
    slist_push_front(pslist_l1, 8);

    printf("The initial slist is l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_remove_if(pslist_l1, is_odd);
    printf("After removing the odd elements, the slist becomes l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}

static void is_odd(const void* cpv_input, void* pv_output)
{
    assert(cpv_input != NULL && pv_output != NULL);
    if(*(int*)cpv_input % 2 == 1)
    {
        *(bool_t*)pv_output = true;
    }
    else
    {
        *(bool_t*)pv_output = false;
    }
}

```

## ● Output

The initial slist is ll = 8 7 6 5 4 3

After removing the odd elements, the slist becomes ll = 8 6 4

## 27. slist\_resize slist\_resize\_elem

重新设置 slist\_t 中数据的个数。

```
void slist_resize(  
    slist_t* pslist_slist,  
    size_t t_resize  
);
```

```
void slist_resize_elem(  
    slist_t* pslist_slist,  
    size_t t_resize,  
    element  
);
```

## ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**t\_resize:** slist\_t 容器中数据的新个数。  
**element:** 填充数据。

## ● Remarks

当新的数据个数大于当前数据个数的时候，第一个函数使用默认数据填充，第二个函数使用指定数据填充。  
当新的数据个数小于当前数据个数时，slist\_t 中的靠近末尾的数据被删除一直到数据的个数缩减到新的数据个数。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

## ● Example

```
/*  
 * slist_resize.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cslist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslist_ll = create_slist(int);  
    slist_iterator_t it_l;  
  
    if(pslist_ll == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    slist_init(pslist_ll);  
  
    slist_push_front(pslist_ll, 10);  
    slist_push_front(pslist_ll, 20);
```

```

slist_push_front(pslist_l1, 30);

slist_resize_elem(pslist_l1, 4, 40);
it_l = slist_previous(pslist_l1, slist_end(pslist_l1));
printf("The size of l1 is %d\n", slist_size(pslist_l1));
printf("The value of the last element is %d\n",
      *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

slist_resize(pslist_l1, 5);
it_l = slist_previous(pslist_l1, slist_end(pslist_l1));
printf("The size of l1 is now %d\n", slist_size(pslist_l1));
printf("The value of the last element is now %d\n",
      *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

slist_resize(pslist_l1, 2);
it_l = slist_previous(pslist_l1, slist_end(pslist_l1));
printf("The reduced size of l1 is %d\n", slist_size(pslist_l1));
printf("The value of the last element is now %d\n",
      *(int*)iterator_get_pointer(it_l));

slist_destroy(pslist_l1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The size of l1 is 4
The value of the last element is 40
The size of l1 is now 5
The value of the last element is now 0
The reduced size of l1 is 2
The value of the last element is now 20

```

## 28. slist\_reverse

将 slist\_t 中的数据逆序。

```

void slist_reverse(
    slist_t* pslist_slist
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_reverse.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])

```

```

{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);

    printf("l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_reverse(pslist_l1);
    printf("Reversed l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

l1 = 30 20 10
Reversed l1 = 10 20 30

```

## 29. slist\_size

返回 slist\_t 中数据的个数。

```

size_t slist_size(
    const slist_t* cpslist_slist
);

```

### ● Parameters

**cpslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/slist.h>

### ● Example

```
/*
 * slist_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    printf("List length is %d\n", slist_size(pslist_l1));

    slist_push_front(pslist_l1, 2);
    printf("List length is now %d\n", slist_size(pslist_l1));

    slist_destroy(pslist_l1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
List length is 1
List length is now 2
```

## 30. slist\_sort slist\_sort\_if

将 slist\_t 中的数据排序。

```
void slist_sort(
    slist_t* pslist_slist
);

void slist_sort_if(
    slist_t* pslist_slist,
    binary_function_t bfun_op
);
```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**bfun\_op:** 数据的排序规则。

### ● Remarks

第一个函数使用默认规则(数据的小于操作函数)来排序 slist\_t 中的数据，第二个函数使用指定的规则 bfun\_op 来排序 slist\_t 中的数据。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

## ● Example

```
/*
 * slist_sort.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);

    slist_push_front(pslist_l1, 20);
    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 30);

    printf("Before sorting: l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_sort(pslist_l1);
    printf("After sorting: l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_sort_if(pslist_l1, fun_greater_int);
    printf("After sorting with 'greater than' operation: l1 =");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_destroy(pslist_l1);
}
```



```
    return 0;
}
```

### ● Output

Before sorting: l1 = 30 10 20

After sorting: l1 = 10 20 30

After sorting with 'greater than' operation: l1 = 30 20 10

## 31. `slist_splice` `slist_splice_after_pos` `slist_splice_after_range` `slist_splice_pos` `slist_splice_range`

将数据转移到 `slist_t` 的指定位置。

```
void slist_splice(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    slist_t* pslst_src
);

void slist_splice_after_pos(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_prev,
    slist_t* pslst_src,
    slist_iterator_t it_prevsrc
);

void slist_splice_after_range(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_prev,
    slist_t* pslst_src,
    slist_iterator_t it_beforefirst,
    slist_iterator_t it_beforelast
);

void slist_splice_pos(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    slist_t* pslst_src,
    slist_iterator_t it_possrc
);

void slist_splice_range(
    slist_t* pslst_slist,
    slist_iterator_t it_pos,
    slist_t* pslst_src,
    slist_iterator_t it_begin,
    slist_iterator_t it_end
);
```

### ● Parameters

- `pslst_slist`: 指向目的 `slist_t` 的指针。
- `it_pos`: 转移的数据插入的位置迭代器。
- `pslst_src`: 指向源 `slist_t` 的指针。

**it\_prev:** 转移的数据插入的位置的前一个位置迭代器。  
**it\_prevsrc:** 源 slist\_t 中被转移的数据位置的前一个位置迭代器。  
**it\_beforefirst:** 源 slist\_t 中被转移的数据区间的开始位置的前一个位置迭代器。  
**it\_beforelast:** 源 slist\_t 中被转移的数据区间的末尾位置的前一个位置迭代器。  
**it\_pos:** 源 slist\_t 中被转移的数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 源 slist\_t 中被转移的数据区间的开始位置迭代器。  
**it\_end:** 源 slist\_t 中被转移的数据区间的末尾位置迭代器。

## ● Remarks

第一个函数将源 slist\_t 中的所有数据转移到目的 slist\_t 的指定位置。

第二个函数将源 slist\_t 中 it\_prevsrc+1 数据转移到目的 slist\_t 的 it\_prev+1。

第三个函数将源 slist\_t 中[it\_beforefirst+1, it\_beforelast+1)数据转移到目的 slist\_t 的 it\_prev+1。

第四个函数将源 slist\_t 中 it\_possrc 数据转移到目的 slist\_t 的 it\_pos。

第五个函数将源 slist\_t 中[it\_begin, it\_end)数据转移到目的 slist\_t 的 it\_pos。

上面所有的函数都要求位置迭代器和数据区间是有效的，使用无效的迭代器或者数据区间倒是函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cslist.h>

## ● Example

```
/*
 * slist_splice.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l3 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l4 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l5 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l6 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL || pslist_l3 == NULL ||
       pslist_l4 == NULL || pslist_l5 == NULL || pslist_l6 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);
    slist_init(pslist_l3);
    slist_init(pslist_l4);
    slist_init(pslist_l5);
    slist_init(pslist_l6);

    slist_push_front(pslist_l1, 10);
    slist_push_front(pslist_l1, 11);
    slist_push_front(pslist_l2, 12);
    slist_push_front(pslist_l2, 20);
    slist_push_front(pslist_l2, 21);
```

```

slist_push_front(pslist_13, 30);
slist_push_front(pslist_13, 31);
slist_push_front(pslist_14, 40);
slist_push_front(pslist_14, 41);
slist_push_front(pslist_14, 42);
slist_push_front(pslist_15, 55);
slist_push_front(pslist_15, 56);
slist_push_front(pslist_15, 57);
slist_push_front(pslist_16, 62);
slist_push_front(pslist_16, 65);
slist_push_front(pslist_16, 66);
slist_push_front(pslist_16, 67);

printf("l1 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_11);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_splice(pslist_12, iterator_next(slist_begin(pslist_12)), pslist_11);
printf("After splicing l1 into l2: l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_splice_pos(pslist_12, iterator_next(slist_begin(pslist_12)),
    pslist_13, slist_begin(pslist_13));
printf("After splicing the first element of l3 into l2: l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_splice_range(pslist_12, iterator_next(slist_begin(pslist_12)),
    pslist_14, slist_begin(pslist_14), slist_end(pslist_14));
printf("After splicing a range of l4 into l2: l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}

```

```

}
printf("\n");

slist_splice_after_pos(pslist_12, slist_begin(pslist_12),
    pslist_15, slist_begin(pslist_15));
printf("After splicing the element following the first of 15 into 12: 12 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_splice_after_range(pslist_12, slist_begin(pslist_12),
    pslist_16, slist_begin(pslist_16),
    iterator_advance(slist_begin(pslist_16), 2));
printf("After splicing a range of 16 into 12: 12 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_11);
slist_destroy(pslist_12);
slist_destroy(pslist_13);
slist_destroy(pslist_14);
slist_destroy(pslist_15);
slist_destroy(pslist_16);

return 0;
}

```

## ● Output

```

11 = 11 10
12 = 21 20 12
After splicing 11 into 12:
12 = 21 11 10 20 12
After splicing the first element of 13 into 12:
12 = 21 31 11 10 20 12
After splicing a range of 14 into 12:
12 = 21 42 41 40 31 11 10 20 12
After splicing the element following the first of 15 into 12:
12 = 21 56 42 41 40 31 11 10 20 12
After splicing a range of 16 into 12:
12 = 21 66 65 56 42 41 40 31 11 10 20 12

```

## 32. slist\_swap

交换两个 `slist_t` 的内容。

```

void slist_swap(
    slist_t* pslist_first,
    slist_t* pslist_second
);

```

- **Parameters**

**pslist\_first:** 指向第一个 slist\_t 的指针。  
**pslist\_second:** 指向第二个 slist\_t 的指针。

- **Remarks**

要求两个 slist\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cslist.h>

- **Example**

```
/*
 * slist_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslist.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_l1 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_l2 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_l;

    if(pslist_l1 == NULL || pslist_l2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    slist_init(pslist_l1);
    slist_init(pslist_l2);

    slist_push_front(pslist_l1, 1);
    slist_push_front(pslist_l1, 2);
    slist_push_front(pslist_l1, 3);
    slist_push_front(pslist_l2, 10);
    slist_push_front(pslist_l2, 20);

    printf("The original slist l1 is:");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");

    slist_swap(pslist_l1, pslist_l2);
    printf("After swapping with l2, slist l1 is:");
    for(it_l = slist_begin(pslist_l1);
        !iterator_equal(it_l, slist_end(pslist_l1));
        it_l = iterator_next(it_l))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_l));
    }
    printf("\n");
}
```

```

    slist_destroy(pslist_11);
    slist_destroy(pslist_12);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The original slist 11 is: 3 2 1
After swapping with 12, slist 11 is: 20 10

```

## 33. slist\_unique slist\_unique\_if

删除 slist\_t 中相邻的重复数据或者符合规则的数据。

```

void slist_unique(
    slist_t* pslist_slist
);

void slist_unique_if(
    slist_t* pslist_slist,
    binary_function_t bfun_op
);

```

### ● Parameters

**pslist\_slist:** 指向 slist\_t 的指针。  
**bfun\_op:** 删除数据的规则。

### ● Remarks

第一个函数删除 slist\_t 中相邻的重复数据，第二个函数删除 slist\_t 中相邻的满足 bfun\_op 的数据。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cslst.h>

### ● Example

```

/*
 * slist_unique.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cslst.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    slist_t* pslist_11 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_12 = create_slist(int);
    slist_t* pslist_13 = create_slist(int);
    slist_iterator_t it_1;

    if(pslist_11 == NULL || pslist_12 == NULL || pslist_13 == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```

```

slist_init(pslist_11);
slist_init(pslist_12);
slist_init(pslist_13);

slist_push_front(pslist_11, -10);
slist_push_front(pslist_11, 10);
slist_push_front(pslist_11, 10);
slist_push_front(pslist_11, 20);
slist_push_front(pslist_11, 20);
slist_push_front(pslist_11, -10);

slist_assign(pslist_12, pslist_11);
slist_assign(pslist_13, pslist_11);

printf("The initial slist is l1 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_11);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_unique(pslist_12);
printf("After removing successive duplicate elements, l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_unique_if(pslist_13, fun_not_equal_int);
printf("After removing successive unequal elements, l3 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_13);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_13));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_11);
slist_destroy(pslist_12);
slist_destroy(pslist_13);

return 0;
}

```

## ● Output

```

The initial slist is l1 = -10 20 20 10 10 -10
After removing successive duplicate elements, l2 = -10 20 10 -10
After removing successive unequal elements, l3 = -10 -10

```

## 第四节 向量 `vector_t`

`vector_t` 与数组类似，以线性方式保存并管理数据，但是它可以自动生长。`vector_t` 快速的随机访问任何数据，在 `vector_t` 末尾插入或删除数据花费常数时间，在开头或者中间插入或者删除花费线性时间。`vector_t` 的迭代器是随机访问迭代器，可以通过迭代器随机访问数据，获得并修改数据。当插入或者删除数据是，在插入或删除数据位置之后的迭代器失效。

### ● Typedefs

<code>vector_t</code>	向量容器类型。
<code>vector_iterator_t</code>	向量容器迭代器类型。

### ● Operation Functions

<code>create_vector</code>	创建向量容器类型。
<code>vector_assign</code>	使用向量容器类型为当前向量容器赋值。
<code>vector_assign_elem</code>	使用指定数据为向量容器赋值。
<code>vector_assign_range</code>	使用指定的数据区间为向量赋值。
<code>vector_at</code>	使用下标随机访问向量中的数据。
<code>vector_back</code>	访问向量容器的最后一个数据。
<code>vector_begin</code>	返回指向向量容器的开始的迭代器。
<code>vector_capacity</code>	返回向量容器在不重新分配内存的情况下能够保存数据的个数。
<code>vector_clear</code>	删除向量容器中的所有数据。
<code>vector_destroy</code>	销毁向量容器类型。
<code>vector_empty</code>	测试向量容器是否为空。
<code>vector_end</code>	返回指向向量容器末尾位置的迭代器。
<code>vector_equal</code>	测试两个向量容器是否相等。
<code>vector_erase</code>	删除向量容器中指定位置的数据。
<code>vector_erase_range</code>	删除向量容器中指定数据区间中的数据。
<code>vector_front</code>	访问向量容器中第一个数据。
<code>vector_greater</code>	测试第一个向量容器是否大于第二个向量容器。
<code>vector_greater_equal</code>	测试第一个向量容器是否大于等于第二个向量容器。
<code>vector_init</code>	初始化一个空的向量容器。
<code>vector_init_copy</code>	使用一个向量容器类型初始化当前向量容器。
<code>vector_init_copy_range</code>	使用指定数据区间中的数据初始化向量容器。
<code>vector_init_elem</code>	使用指定数据初始化向量容器。
<code>vector_init_n</code>	使用多个默认数据初始化向量容器。
<code>vector_insert</code>	在向量容器的指定位置插入一个数据。
<code>vector_insert_n</code>	在向量容器的指定位置插入多个数据。
<code>vector_insert_range</code>	在向量容器的指定位置插入数据区间中的数据。
<code>vector_less</code>	测试第一个向量容器是否小于第二个向量容器。
<code>vector_less_equal</code>	测试第一个向量容器是否小于等于第二个向量容器。



vector_max_size	向量容器能够保存的数据的可能最大数量。
vector_not_equal	测试两个向量容器是否不等。
vector_pop_back	删除向量容器中的最后一个数据。
vector_push_back	在向量容器的末尾添加一个数据。
vector_reserve	设置向量容器在不分配内存的情况下能够保存数据的个数。
vector_resize	重新设置向量容器中数据的个数。
vector_resize_elem	重新设置向量容器中数据的个数，不足的部分使用指定数据填充。
vector_size	获得向量容器中的数据的个数。
vector_swap	交换两个向量容器中的内容。

## 1. vector\_t

vector\_t 向量容器类型。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cvector.h>

- **Example**

请参考 vector\_t 类型的其他操作函数。

## 2. vector\_iterator\_t

vector\_iterator\_t 是向量容器迭代器类型。

- **Remarks**

vector\_iterator\_t 是随机访问迭代器类型，支持数据的随机访问，可以通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cvector.h>

- **Example**

请参考 vector\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_vector

创建 vector\_t 容器类型。

```
vector_t* create_vector(
    type
);
```

- **Parameters**

type: 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 vector\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cvector.h>

- **Example**

请参考 vector\_t 类型的其他操作函数。

## 4. vector\_assign vector\_assign\_elem vector\_assign\_range

使用 vector\_t 或者指定的数据或者数据区间为 vector\_t 赋值。

```
void vector_assign(  
    vector_t* pvec_vector,  
    const vector_t* cpvec_src  
);  
  
void vector_assign_elem(  
    vector_t* pvec_vector,  
    size_t t_count,  
    element  
);  
  
void vector_assign_range(  
    vector_t* pvec_vector,  
    vector_iterator_t it_begin,  
    vector_iterator_t t_end  
);
```

- **Parameters**

**pvec\_vector:** 指向被赋值的 vector\_t。

**cpvec\_src:** 指向赋值的 vector\_t。

**t\_count:** 指定数据的个数。

**element:** 指定数据。

**it\_begin:** 指定数据区间的开始。

**it\_end:** 指定数据区间的末尾。

- **Remarks**

这三个函数都要求赋值的数据必须与 vector\_t 中保存的数据类型相同。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cvector.h>

- **Example**

```
/*  
 * vector_assign.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cvector.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);  
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);
```

```

vector_t* pvec_v3 = create_vector(int);
vector_t* pvec_v4 = create_vector(int);
vector_iterator_t it_v;

if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL ||
    pvec_v3 == NULL || pvec_v4 == NULL)
{
    return -1;
}

vector_init(pvec_v1);
vector_init(pvec_v2);
vector_init(pvec_v3);
vector_init(pvec_v4);

vector_push_back(pvec_v1, 10);
vector_push_back(pvec_v1, 20);
vector_push_back(pvec_v1, 30);
vector_push_back(pvec_v1, 40);
vector_push_back(pvec_v1, 50);

printf("v1 =");
for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
    !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
    it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_assign(pvec_v2, pvec_v1);
printf("v2 =");
for(it_v = vector_begin(pvec_v2);
    !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v2));
    it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_assign_range(pvec_v3, vector_begin(pvec_v1), vector_end(pvec_v1));
printf("v3 =");
for(it_v = vector_begin(pvec_v3);
    !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v3));
    it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_assign_elem(pvec_v4, 7, 4);
printf("v4 =");
for(it_v = vector_begin(pvec_v4);
    !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v4));
    it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

```

```

vector_destroy(pvec_v1);
vector_destroy(pvec_v2);
vector_destroy(pvec_v3);
vector_destroy(pvec_v4);

return 0;
}

```

### ● Output

```

v1 = 10 20 30 40 50
v2 = 10 20 30 40 50
v3 = 10 20 30 40 50
v4 = 4 4 4 4 4 4 4

```

## 5. vector\_at

使用下标对 vector\_t 中的数据进行随机访问。

```

void* vector_at(
    const vector_t* cvec_vector,
    size_t t_pos
);

```

### ● Parameters

**cvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。

**t\_pos:** 要访问的数据的下标。

### ● Remarks

要访问的数据的小标必须是有效的下标，无效下标导致函数行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_at.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    int* pn_i = NULL;
    int n_j = 0;

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 10);

```

```

vector_push_back(pvec_v1, 20);

pn_i = (int*)vector_at(pvec_v1, 0);
n_j = *(int*)vector_at(pvec_v1, 1);
printf("The first element is %d\n", *pn_i);
printf("The second element is %d\n", n_j);

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element is 10
The second element is 20

```

## 6. vector\_back

访问 vector\_t 中的最后一个数据。

```

void* vector_back(
    const vector_t* cvec_vector
);

```

### ● Parameters

cvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

vector\_t 容器为空时返回 NULL。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    int* pn_i = NULL;
    int* pn_j = NULL;

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 10);

```

```

vector_push_back(pvec_v1, 11);

pn_i = (int*)vector_back(pvec_v1);
pn_j = (int*)vector_back(pvec_v1);

printf("The last integer of v1 is %d\n", *pn_i);
(*pn_i)++;
printf("The modified last integer of v1 is %d\n", *pn_j);

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The last integer of v1 is 11
The modified last integer of v1 is 12

```

## 7. vector\_begin

返回指向 vector\_t 第一个数据的迭代器。

```

vector_iterator_t vector_begin(
    const vector_t* cvec_vector
);

```

### ● Parameters

cvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

vector\_t 容器时，函数的返回值与 vector\_end()相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_iterator_t it_v;

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

```

```

vector_push_back(pvec_v1, 1);
vector_push_back(pvec_v1, 2);

printf("The vector v1 contains elements:");
it_v = vector_begin(pvec_v1);
for(; !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1)); it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

printf("The vector v1 now contains elements:");
it_v = vector_begin(pvec_v1);
*(int*)iterator_get_pointer(it_v) = 20;
for(; !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1)); it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The vector v1 contains elements: 1 2
The vector v1 now contains elements: 20 2

```

## 8. vector\_capacity

返回 `vector_t` 在不重新分配内存时能够保存的数据的个数。

```

size_t vector_capacity(
    const vector_t* cvec_vector
);

```

### ● Parameters

**cvec\_vector:** 指向 `vector_t` 类型的指针。

### ● Remarks

返回 `vector_t` 在不重新分配内存时能够保存的数据的个数，这个值不是容器中实际的数据。当容器中插入的数据超过了这个值，`vector_t` 容器要重新分配足够的内存。

### ● Requirements

头文件 `<cstdlib/cvector.h>`

### ● Example

```

/*
 * vector_capacity.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    printf("The length of storage allocated is %d.\n",
        vector_capacity(pvec_v1));

    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    vector_push_back(pvec_v1, 3);
    printf("The length of storage allocated is now %d.\n",
        vector_capacity(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The length of storage allocated is 2.
The length of storage allocated is now 4.

```

## 9. vector\_clear

删除 vector\_t 中的所有数据。

```

void vector_clear(
    vector_t* pvec_vector
);

```

### ● Parameters

**pvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_clear.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)

```



```

{
    return -1;
}

vector_init(pvec_v1);

vector_push_back(pvec_v1, 10);
vector_push_back(pvec_v1, 20);
vector_push_back(pvec_v1, 30);

printf("The size of v1 is %d\n", vector_size(pvec_v1));
vector_clear(pvec_v1);
printf("The size of v1 after clearing is %d\n", vector_size(pvec_v1));

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The size of v1 is 3
The size of v1 after clearing is 0

```

## 10. vector\_destroy

销毁 `vector_t` 类型。

```

void vector_destroy(
    vector_t* pvec_vector
);

```

### ● Parameters

`pvec_vector`: 指向 `vector_t` 类型的指针。

### ● Remarks

在 `vector_t` 类型使用完后，一定要销毁，否则 `vector_t` 占用的资源不会被释放。

### ● Requirements

头文件 `<cstdlib/cvector.h>`

### ● Example

请参考 `vector_t` 类型的其他操作函数。

## 11. vector\_empty

测试 `vector_t` 是否为空。

```

bool_t vector_empty(
    const vector_t* cpvec_vector
);

```

### ● Parameters

`cpvec_vector`: 指向 `vector_t` 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_empty.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);

    if(vector_empty(pvec_v1))
    {
        printf("The vector is empty.\n");
    }
    else
    {
        printf("The vector is not empty.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

### ● Output

The vector is not empty.

## 12. vector\_end

返回指向 vector\_t 末尾的迭代器。

```
vector_iterator_t vector_end(
    const vector_t* cpvec_vector
);
```

### ● Parameters

cpvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

vector\_t 容器时，函数的返回值与 vector\_begin()相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_iterator_t it_v;

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 2);

    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf("%d\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
1
2
```

## 13. vector\_equal

测试两个 vector\_t 是否相等。

```
bool_t vector_equal(
    const vector_t* cvec_first,
    const vector_t* cvec_second
);
```

### ● Parameters

**cvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**cvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

两个 vector\_t 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 true，否则返回 false。如果两个 vector\_t 中的数据

类型不同也认为不等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cvector.h>

- **Example**

```
/*
 * vector_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 1);

    if(vector_equal(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vectors equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vectors not equal.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

- **Output**

Vectors equal.

## 14. vector\_erase vector\_erase\_range

删除 vector\_t 中指定的数据或者是数据区间。

```
vector_iterator_t vector_erase(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_pos
);
```

```
vector_iterator_t vector_erase_range(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_begin,
    vector_iterator_t it_end
);
```

### ● Parameters

**pvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。  
**it\_pos:** 指向被删除数据的迭代器。  
**it\_begin:** 指向被删除数据区间的开始位置迭代器。  
**it\_end:** 指向被删除数据区间的末尾位置迭代器。

### ● Remarks

函数中的迭代器和数据区间必须是有效的，无效的参数导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_erase.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_iterator_t it_v;

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 10);
    vector_push_back(pvec_v1, 20);
    vector_push_back(pvec_v1, 30);
    vector_push_back(pvec_v1, 40);
    vector_push_back(pvec_v1, 50);

    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    vector_erase(pvec_v1, vector_begin(pvec_v1));
    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
```

```

        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v)
    }
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_erase_range(pvec_v1, iterator_next(vector_begin(pvec_v1)),
    iterator_next_n(vector_begin(pvec_v1), 3));
printf("v1 =");
for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
    !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
    it_v = iterator_next(it_v))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

v1 = 10 20 30 40 50
v1 = 20 30 40 50
v1 = 20 50

```

## 15. vector\_front

访问 vector\_t 中的第一个数据。

```

void* vector_front(
    const vector_t* cvec_vector
);

```

### ● Parameters

**cvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

vector\_t 容器为空时返回 NULL。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_front.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{

```

```

vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
int* pn_i = NULL;
int* pn_j = NULL;

if(pvec_v1 == NULL)
{
    return -1;
}

vector_init(pvec_v1);

vector_push_back(pvec_v1, 10);
vector_push_back(pvec_v1, 11);

pn_i = (int*)vector_front(pvec_v1);
pn_j = (int*)vector_front(pvec_v1);

printf("The first integer of v1 is %d\n", *pn_i);
(*pn_i)--;
printf("The Modified first integer of v1 is %d\n", *pn_j);

vector_destroy(pvec_v1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The first integer of v1 is 10
The Modified first integer of v1 is 9

```

## 16. vector\_greater

测试第一个 vector\_t 是否大于第二个 vector\_t。

```

bool_t vector_greater(
    const vector_t* cpvec_first,
    const vector_t* cpvec_second
);

```

### ● Parameters

**cpvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**cpvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 vector\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>

```

```
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 3);
    vector_push_back(pvec_v1, 1);

    vector_push_back(pvec_v2, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 2);
    vector_push_back(pvec_v2, 2);

    if(vector_greater(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vector v1 is greater than vector v2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vector v1 is not greater than vector v2.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
Vector v1 is greater than vector v2.
```

## 17. vector\_greater\_equal

测试第一个 vector\_t 是否大于等于第二个 vector\_t。

```
bool_t vector_greater_equal(
    const vector_t* cpvec_first,
    const vector_t* cpvec_second
);
```

### ● Parameters

**cpvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**cpvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 vector\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。



## ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

## ● Example

```
/*
 * vector_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 3);
    vector_push_back(pvec_v1, 1);

    vector_push_back(pvec_v2, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 2);
    vector_push_back(pvec_v2, 2);

    if(vector_greater_equal(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vector v1 is greater than or equal to vector v2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vector v1 is less than vector v2.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

## ● Output

Vector v1 is greater than or equal to vector v2.

## 18. vector\_init vector\_init\_copy vector\_init\_copy\_range vector\_init\_elem vector\_init\_n

初始化 vector\_t 类型。

void vector\_init(

```

    vector_t* pvec_vector
);

void vector_init_copy(
    vector_t* pvec_vector,
    const vector_t* cpvec_src
);

void vector_init_copy_range(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_begin,
    vector_iterator_t it_end
);

void vector_init_elem(
    vector_t* pvec_vector,
    size_t t_count,
    element
);

void vector_init_n(
    vector_t* pvec_vector,
    size_t t_count
);

```

### ● Parameters

**pvec\_vector:** 指向被初始化的 `vector_t` 类型的指针。  
**cpvec\_src:** 指向源 `vector_t` 类型的指针。  
**it\_begin:** 用于初始化的指定数据区间的开始。  
**it\_end:** 用于初始化的指定数据区间的末尾。  
**t\_count:** 指定数据的个数。  
**element:** 指定数据。

### ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 `vector_t` 类型。  
 第二个函数使用已经存在的 `vector_t` 类型初始化 `vector_t` 类型。  
 第三个函数使用指定的数据初始化 `vector_t` 类型。  
 第四个函数使用指定数据初始化 `vector_t` 类型。  
 第五个函数使用多个默认数据初始化 `vector_t` 类型。  
 上面这些函数都要求迭代器和数据区间是有效的，否则导致函数行为未定义。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cvector.h>`

### ● Example

```

/*
 * vector_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])

```

```

{
    vector_t* pvec_v0 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v3 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v4 = create_vector(int);
    vector_iterator_t it_v;

    if(pvec_v0 == NULL || pvec_v1 == NULL ||
        pvec_v2 == NULL || pvec_v3 == NULL ||
        pvec_v4 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    /* Create an empty vector v0 */
    vector_init(pvec_v0);

    /* Create a vector v1 with 3 elements of default value 0 */
    vector_init_n(pvec_v1, 3);

    /* Create a vector v2 with 5 elements of value 2 */
    vector_init_elem(pvec_v2, 5, 2);

    /* Create a copy, vector v3, of vector v2 */
    vector_init_copy(pvec_v3, pvec_v2);

    /* Create a vector v4 by copying the range v4[first, last) */
    vector_init_copy_range(pvec_v4, iterator_next(vector_begin(pvec_v3)),
        iterator_next_n(vector_begin(pvec_v3), 3));

    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    printf("v2 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v2);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v2));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    printf("v3 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v3);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v3));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    printf("v4 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v4);

```

```

        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v4));
        it_v = iterator_next(it_v)
    }
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
}
printf("\n");

vector_destroy(pvec_v0);
vector_destroy(pvec_v1);
vector_destroy(pvec_v2);
vector_destroy(pvec_v3);
vector_destroy(pvec_v4);

return 0;
}

```

### ● Output

```

v1 = 0 0 0
v2 = 2 2 2 2 2
v3 = 2 2 2 2 2
v4 = 2 2

```

## 19. vector\_insert vector\_insert\_n vector\_insert\_range

在 vector\_t 的指定位置插入数据。

```

vector_iterator_t vector_insert(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_pos,
    element
);

vector_iterator_t vector_insert_n(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_pos,
    size_t t_count,
    element
);

void vector_insert_range(
    vector_t* pvec_vector,
    vector_iterator_t it_pos,
    vector_iterator_t it_begin,
    vector_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**pvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。  
**it\_pos:** 插入数据的位置迭代器。  
**t\_count:** 指定数据的个数。  
**element:** 指定数据。  
**it\_begin:** 指定数据区间的开始。  
**it\_end:** 指定数据区间的末尾。

## ● Remarks

上面这些函数都要求迭代器和数据区间是有效的，否则导致函数行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

## ● Example

```
/*
 * vector_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);
    vector_iterator_t it_v;

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 10);
    vector_push_back(pvec_v1, 20);
    vector_push_back(pvec_v1, 30);

    vector_init_copy(pvec_v2, pvec_v1);

    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    vector_insert(pvec_v1, iterator_next(vector_begin(pvec_v1)), 40);
    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    vector_insert_n(pvec_v1, iterator_next_n(vector_begin(pvec_v1), 2), 4, 50);
    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
```

```

        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    vector_insert_range(pvec_v1, iterator_next(vector_begin(pvec_v1)),
        vector_begin(pvec_v2), vector_end(pvec_v2));
    printf("v1 =");
    for(it_v = vector_begin(pvec_v1);
        !iterator_equal(it_v, vector_end(pvec_v1));
        it_v = iterator_next(it_v))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_v));
    }
    printf("\n");

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

v1 = 10 20 30
v1 = 10 40 20 30
v1 = 10 40 50 50 50 50 20 30
v1 = 10 10 20 30 40 50 50 50 50 20 30

```

## 20. vector\_less

测试第一个 vector\_t 是否小于第二个 vector\_t。

```

bool_t vector_less(
    const vector_t* cvec_first,
    const vector_t* cvec_second
);

```

### ● Parameters

**cvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。  
**cvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 vector\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```

/*
 * vector_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])

```

```

{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    vector_push_back(pvec_v1, 4);

    vector_push_back(pvec_v2, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 3);

    if(vector_less(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vector v1 is less than vector v2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vector v1 is not less than vector v2.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```
Vector v1 is less than vector v2.
```

## 21. vector\_less\_equal

测试第一个 vector\_t 是否小于等于第二个 vector\_t。

```

bool_t vector_less_equal(
    const vector_t* cvec_first,
    const vector_t* cvec_second
);

```

### ● Parameters

**cvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**cvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

### ● Remarks

要求两个 vector\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_less_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    vector_push_back(pvec_v1, 4);

    vector_push_back(pvec_v2, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 3);

    if(vector_less_equal(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vector v1 is less than or equal to vector v2.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vector v1 is greater than vector v2.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

### ● Output

Vector v1 is less than or equal to vector v2.

## 22. vector\_max\_size

返回 vector\_t 中能够保存的数据最大数目的可能值。

```
size_t vector_max_size(
    const vector_t* cvec_vector
);
```

### ● Parameters

**cvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。



- **Remarks**

这是一个与系统相关的常量。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cvector.h>

- **Example**

```
/*
 * vector_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    printf("The maximum possible length of the vector is %d.\n",
        vector_max_size(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

- **Output**

The maximum possible length of the vector is 1073741823.

## 23. vector\_not\_equal

测试两个 vector\_t 是否不等。

```
bool_t vector_not_equal(
    const vector_t* cpvec_first,
    const vector_t* cpvec_second
);
```

- **Parameters**

**cpvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**cpvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

- **Remarks**

两个 vector\_t 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 false，否则返回 true。如果两个 vector\_t 中的数据类型不同也认为不等。

## ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

## ● Example

```
/*
 * vector_not_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v2, 2);

    if(vector_not_equal(pvec_v1, pvec_v2))
    {
        printf("Vectors not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("Vectors equal.\n");
    }

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

## ● Output

Vectors not equal.

## 24. vector\_pop\_back

删除 vector\_t 中的最后一个数据。

```
void vector_pop_back(
    vector_t* pvec_vector
);
```

## ● Parameters

pvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

- **Remarks**

vector\_t 容器为空函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cvector.h>

- **Example**

```
/*
 * vector_pop_back.c
 * compile with : -lcstdl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    printf("%d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));
    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    printf("%d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));
    vector_pop_back(pvec_v1);
    printf("%d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
1
2
1
```

## 25. vector\_push\_back

向 vector\_t 的末尾添加一个数据。

```
void vector_push_back(
    vector_t* pvec_vector,
    element
);
```

- **Parameters**

pvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_push_back.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    if(vector_size(pvec_v1) != 0)
    {
        printf("Last element: %d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));
    }

    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    if(vector_size(pvec_v1) != 0)
    {
        printf("New last element: %d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));
    }

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
Last element: 1
New last element: 2
```

## 26. vector\_reserve

设置 vector\_t 在未重新分配内存时能够保存的数据的数量。

```
void vector_reserve(
    vector_t* pvec_vector,
    size_t t_size
);
```

### ● Parameters

**pvec\_vector:** 指向 vector\_t 类型的指针。

**t\_size:** 在 vector\_t 未重新分配内存时能够保存的数据的数量。

### ● Remarks

当新的数据数量大于当前数据数量时导致 `vector_t` 重新分配内存，当新的数据数据小于当前数据数量是当前数量不变。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cvector.h>`

- **Example**

```
/*
 * vector_reserve.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    printf("Current capacity of v1 = %d\n", vector_capacity(pvec_v1));
    vector_reserve(pvec_v1, 20);
    printf("Current capacity of v1 = %d\n", vector_capacity(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
Current capacity of v1 = 2
Current capacity of v1 = 20
```

## 27. `vector_resize` `vector_resize_elem`

重新设置 `vector_t` 中实际数据的数量。

```
void vector_resize(
    vector_t* pvec_vector,
    size_t t_resize
);
```

- **Parameters**

`pvec_vector`: 指向 `vector_t` 类型的指针。

`t_resize`: 新的数据的数量。

- **Remarks**

当新的数据数量大于当前数据数量时第一个函数使用默认数据填充，第二个函数使用指定数据填充，新数量大于 `vector_capacity()` 时导致内存重新分配。当新的数据数据小于当前数据数量是当前数量不变。

## ● Requirements

头文件 <cstdlib/cvector.h>

## ● Example

```
/*
 * vector_resize.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 10);
    vector_push_back(pvec_v1, 20);
    vector_push_back(pvec_v1, 30);

    vector_resize_elem(pvec_v1, 4, 40);
    printf("The size of v1 is %d\n", vector_size(pvec_v1));
    printf("The value of the last object is %d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));

    vector_resize(pvec_v1, 5);
    printf("The size of v1 is now %d\n", vector_size(pvec_v1));
    printf("The value of the last object is now %d\n", *(int*)vector_back(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
The size of v1 is 4
The value of the last object is 40
The size of v1 is now 5
The value of the last object is now 0
```

## 28. vector\_size

返回 vector\_t 中数据的数量。

```
size_t vector_size(
    const vector_t* cvec_vector
);
```

## ● Parameters

cvec\_vector: 指向 vector\_t 类型的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib/cvector.h>

- **Example**

```
/*
 * vector_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstdlib/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    printf("Vector length is %d.\n", vector_size(pvec_v1));

    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    printf("Vector length is now %d.\n", vector_size(pvec_v1));

    vector_destroy(pvec_v1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
Vector length is 1.
Vector length is now 2.
```

## 29. vector\_swap

交换两个 vector\_t 中的内容。

```
void vector_swap(
    vector_t* pvec_first,
    vector_t* pvec_second
);
```

- **Parameters**

**pvec\_first:** 指向第一个 vector\_t 类型的指针。

**pvec\_second:** 指向第二个 vector\_t 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 vector\_t 保存的数据类型相同，如果数据类型不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cvector.h>

### ● Example

```
/*
 * vector_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cvector.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    vector_t* pvec_v1 = create_vector(int);
    vector_t* pvec_v2 = create_vector(int);

    if(pvec_v1 == NULL || pvec_v2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    vector_init(pvec_v1);
    vector_init(pvec_v2);

    vector_push_back(pvec_v1, 1);
    vector_push_back(pvec_v1, 2);
    vector_push_back(pvec_v1, 3);

    vector_push_back(pvec_v2, 10);
    vector_push_back(pvec_v2, 20);

    printf("The number of elements in v1 = %d\n", vector_size(pvec_v1));
    printf("The number of elements in v2 = %d\n", vector_size(pvec_v2));
    printf("\n");

    vector_swap(pvec_v1, pvec_v2);

    printf("The number of elements in v1 = %d\n", vector_size(pvec_v1));
    printf("The number of elements in v2 = %d\n", vector_size(pvec_v2));

    vector_destroy(pvec_v1);
    vector_destroy(pvec_v2);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The number of elements in v1 = 3
The number of elements in v2 = 2

The number of elements in v1 = 2
The number of elements in v2 = 3
```

## 第五节 集合 set\_t

集合容器 set\_t 是关联容器，set\_t 中的数据按照键和指定的规则自动排序并且保证键是唯一的，set\_t 中的键就



是数据本身。`set_t` 中的数据不可以直接或者通过迭代器修改，因为这样会破坏 `set_t` 中数据的有序性，要想修改一个数据只有先删除它然后插入新的数据。`set_t` 支持双向迭代器。插入新数据是不会破坏原有的迭代器，删除数据是只有指向被删除的数据的迭代器失效。`set_t` 对于数据的查找，插入和删除都是高效的。`set_t` 中的数据根据指定的规则自动排序，默认的排序规则是使用数据的小于操作符，用户可以在初始化时指定自定义的排序规则。

● **Typedefs**

<code>set_t</code>	集合容器类型。
<code>set_iterator_t</code>	集合容器迭代器类型。

● **Operation Functions**

<code>create_set</code>	创建集合容器类型。
<code>set_assign</code>	为集合容器赋值。
<code>set_begin</code>	返回指向集合中第一个数据的迭代器。
<code>set_clear</code>	删除集合容器中的所有数据。
<code>set_count</code>	返回集合容器中包含指定数据的个数。
<code>set_destroy</code>	销毁集合容器。
<code>set_empty</code>	测试集合容器是否为空。
<code>set_end</code>	返回指向集合容器末尾位置的迭代器。
<code>set_equal</code>	测试两个集合容器是否相等。
<code>set_equal_range</code>	返回一个集合容器中包含指定数据的数据区间。
<code>set_erase</code>	删除集合容器中与指定数据相等的数据。
<code>set_erase_pos</code>	删除集合容器中指定位置的数据。
<code>set_erase_range</code>	删除集合容器中指定数据区间的数据。
<code>set_find</code>	在集合容器中查找指定的数据。
<code>set_greater</code>	测试第一个集合是否大于第二个集合。
<code>set_greater_equal</code>	测试第一个集合是否大于等于第二个集合。
<code>set_init</code>	初始化一个空的集合容器。
<code>set_init_copy</code>	使用一个集合容器的内容来初始化当前集合容器。
<code>set_init_copy_range</code>	使用指定的数据区间初始化集合容器。
<code>set_init_copy_range_ex</code>	使用指定的数据区间和指定的排序规则初始化集合容器。
<code>set_init_ex</code>	使用指定的排序规则初始化一个空的集合容器。
<code>set_insert</code>	向集合中插入一个数据。
<code>set_insert_hint</code>	向集合中插入一个数据同时给出位置提示。
<code>set_insert_range</code>	向集合中插入指定数据区间的数据。
<code>set_key_comp</code>	返回集合容器的键比较规则。
<code>set_less</code>	测试第一个集合容器是否小于第二个集合容器。
<code>set_less_equal</code>	测试第一个集合容器是否小于等于第二个集合容器。
<code>set_lower_bound</code>	返回集合中与指定数据相等的第一个数据的迭代器。
<code>set_max_size</code>	返回集合中能够保存的数据个数的最大可能值。

set_not_equal	测试两个集合是否不等。
set_size	返回集合中保存的数据的数量。
set_swap	交换两个集合的内容。
set_upper_bound	返回集合中大于指定数据的第一个数据的迭代器。
set_value_comp	获得集合中的数据比较规则。

## 1. set\_t

集合容器类型。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 set\_t 类型的其他操作函数。

## 2. set\_iterator\_t

set\_t 类型的迭代器类型。

- **Remarks**

set\_iterator\_t 是双向迭代器类型，不能通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 set\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_set

创建 set\_t 类型。

```
set_t* create_set(  
    type  
);
```

- **Parameters**

**type:** 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 set\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstdlib>

- **Example**

请参考 set\_t 类型的其他操作函数。

## 4. set\_assign

使用 set\_t 类型为当前的 set\_t 赋值。

```
void set_assign(  
    set_t* pset_dest,  
    const set_t* cpset_src  
);
```

- **Parameters**

**pset\_dest:** 指向被赋值的 set\_t 类型的指针。  
**cpset\_src:** 指向赋值的 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 set\_t 类型保存的数据具有相同的类型，否则函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_assign.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);  
    set_iterator_t it_s;  
  
    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
    set_init(pset_s2);  
  
    set_insert(pset_s1, 10);  
    set_insert(pset_s1, 20);  
    set_insert(pset_s1, 30);  
    set_insert(pset_s2, 40);  
    set_insert(pset_s2, 50);  
    set_insert(pset_s2, 60);  
  
    printf("s1 =");  
    for(it_s = set_begin(pset_s1);  
        !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));  
        it_s = iterator_next(it_s))  
    {  
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));  
    }  
    printf("\n");
```

```

    set_assign(pset_s1, pset_s2);
    printf("s1 =");
    for(it_s = set_begin(pset_s1);
        !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

s1 = 10 20 30
s1 = 40 50 60

```

## 5. set\_begin

返回指向 set\_t 第一个数据的迭代器。

```

set_iterator_t set_begin(
    const set_t* cpset_set
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 set\_t 为空，这个函数的返回值和 set\_end() 的返回值相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

```

```

    set_insert(pset_s1, 1);
    set_insert(pset_s1, 2);
    set_insert(pset_s1, 3);

    printf("The first element of s1 is %d\n",
           *(int*)iterator_get_pointer(set_begin(pset_s1)));

    set_erase_pos(pset_s1, set_begin(pset_s1));
    printf("The first element of s1 is now %d\n",
           *(int*)iterator_get_pointer(set_begin(pset_s1)));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element of s1 is 1
The first element of s1 is now 2

```

## 6. set\_clear

删除 set\_t 中的所有数据。

```

void set_clear(
    set_t* pset_set
);

```

### ● Parameters

**pset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_clear.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    set_insert(pset_s1, 1);
    set_insert(pset_s1, 2);

```

```

    printf("The size of the set is initially %d.\n", set_size(pset_s1));

    set_clear(pset_s1);
    printf("The size of the set after clearing is %d.\n", set_size(pset_s1));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The size of the set is initially 2.
The size of the set after clearing is 0.

```

## 7. set\_count

返回容器中包含指定数据的个数。

```

size_t _set_count(
    const set_t* cpset_set,
    element
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 `set_t` 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果容器中不包含指定数据则返回 0，包含则返回指定数据的个数，集合中返回的都是 1。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cset.h>`

### ● Example

```

/*
 * set_count.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    set_insert(pset_s1, 1);
    set_insert(pset_s1, 1);
}

```

```

/* Keys must be unique in set, so duplicates are ignored */
printf("The number of elements in s1 with a sort key of 1 is: %d.\n",
    set_count(pset_s1, 1));
printf("The number of elements in s1 with a sort key of 2 is: %d.\n",
    set_count(pset_s1, 2));

set_destroy(pset_s1);

return 0;
}

```

- **Output**

```

The number of elements in s1 with a sort key of 1 is: 1.
The number of elements in s1 with a sort key of 2 is: 0.

```

## 8. set\_destroy

销毁 set\_t 容器。

```

void set_destroy(
    set_t* pset_set
);

```

- **Parameters**

pset\_set: 指向 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

set\_t 容器使用之后要销毁，否则 set\_t 占用的资源不会被释放。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

请参考 set\_t 类型的其他操作函数。

## 9. set\_empty

测试 set\_t 容器是否为空。

```

bool_t set_empty(
    const set_t* cpset_set
);

```

- **Parameters**

cpset\_set: 指向 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

set\_t 容器为空则返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```

/*
 * set_empty.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);
    set_init(pset_s2);

    set_insert(pset_s1, 1);

    if(set_empty(pset_s1))
    {
        printf("The set s1 is empty.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is not empty.\n");
    }

    if(set_empty(pset_s2))
    {
        printf("The set s2 is empty.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s2 is not empty.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The set s1 is not empty.
The set s2 is empty.

```

## 10. set\_end

返回指向 set\_t 末尾位置的迭代器。

```

set_iterator_t set_end(
    const set_t* cpset_set
);

```



- **Parameters**

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

如果 set\_t 为空，这个函数的返回值和 set\_begin() 的返回值相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*
 * set_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_iterator_t it_s;

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    set_insert(pset_s1, 1);
    set_insert(pset_s1, 2);
    set_insert(pset_s1, 3);

    it_s = set_end(pset_s1);
    it_s = iterator_prev(it_s);
    printf("The last element of s1 is %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    set_erase_pos(pset_s1, it_s);

    it_s = set_end(pset_s1);
    it_s = iterator_prev(it_s);
    printf("The last element of s1 is now %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The last element of s1 is 3
The last element of s1 is now 2
```

## 11. set\_equal

测试两个 set\_t 是否相等。

```
bool_t set_equal(  
    const set_t* cpset_first,  
    const set_t* cpset_second  
);
```

- **Parameters**

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

两个 set\_t 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 true，否则返回 false。如果两个 set\_t 中的数据类型不同也认为不等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);  
    set_t* pset_s3 = create_set(int);  
    int i = 0;  
  
    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
    set_init(pset_s2);  
    set_init(pset_s3);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        set_insert(pset_s1, i);  
        set_insert(pset_s2, i * i);  
        set_insert(pset_s3, i);  
    }  
  
    if(set_equal(pset_s1, pset_s2))  
    {  
        printf("The sets s1 and s2 are equal.\n");  
    }  
    else  
    {
```

```

        printf("The sets s1 and s2 are not equal.\n");
    }

    if(set_equal(pset_s1, pset_s3))
    {
        printf("The sets s1 and s3 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The sets s1 and s3 are not equal.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);
    set_destroy(pset_s3);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The sets s1 and s2 are not equal.
The sets s1 and s3 are equal.

```

## 12. set\_equal\_range

返回 set\_t 中包含指定数据的数据区间。

```

range_t set_equal_range(
    const set_t* cpset_set,
    element
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

返回 set\_t 中包含指定数据的数据区间[range\_t.it\_begin, range\_t.it\_end)，其中 it\_begin 是指向等于指定数据的第一个数据的迭代器，it\_end 指向的是大于指定数据的第一个数据的迭代器。如果 set\_t 中不包含指定数据则 it\_begin 与 it\_end 相等。如果指定的数据是 set\_t 中最大的数据则 it\_end 等于 set\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_equal_range.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{

```

```

set_t* pset_s1 = create_set(int);
set_iterator_t it_s;
range_t r_r1;

if(pset_s1 == NULL)
{
    return -1;
}

set_init(pset_s1);

set_insert(pset_s1, 10);
set_insert(pset_s1, 20);
set_insert(pset_s1, 30);

r_r1 = set_equal_range(pset_s1, 20);

printf("The upper bound of the element with a key of 20 in the set s1 is:
%d.\n",
    *(int*)iterator_get_pointer(r_r1.it_end));
printf("The lower bound of the element with a key of 20 in the set s1 is:
%d.\n",
    *(int*)iterator_get_pointer(r_r1.it_begin));

/* Compare the upper_bound called directly */
it_s = set_upper_bound(pset_s1, 20);
printf("A direct call of upper_bound(20), gives %d.\n",
    *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
printf("matching the 2nd element of the range returned by equal_range(20).\n");

r_r1 = set_equal_range(pset_s1, 40);
/* If no match is found for the key. both elements of the range return end() */
if(iterator_equal(r_r1.it_begin, set_end(pset_s1)) &&
    iterator_equal(r_r1.it_end, set_end(pset_s1)))
{
    printf("The set s1 doesn't have and element with a key less than 40.\n");
}
else
{
    printf("The element of set s1 with a key >= 40 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(r_r1.it_begin));
}

set_destroy(pset_s1);

return 0;
}

```

## ● Output

The upper bound of the element with a key of 20 in the set s1 is: 30.  
 The lower bound of the element with a key of 20 in the set s1 is: 20.  
 A direct call of upper\_bound(20), gives 30,  
 matching the 2nd element of the range returned by equal\_range(20).  
 The set s1 doesn't have and element with a key less than 40.

## 13. set\_erase set\_erase\_pos set\_erase\_range

删除 set\_t 中指定的数据。

```

size_t set_erase(
    set_t* pset_set,
    element
);

void set_erase_pos(
    set_t* pset_set,
    set_iterator_t it_pos
);

void set_erase_range(
    set_t* pset_set,
    set_iterator_t it_begin,
    set_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**pset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。  
**element:** 要删除的数据。  
**it\_pos:** 要删除的数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 要删除的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 要删除的数据区间的末尾位置。

### ● Remarks

第一个函数删除 set\_t 中指定的数据，并返回删除的个数，如果 set\_t 中不包含指定的数据就返回 0。  
 第二个函数删除指定位置的数据。  
 第三个函数删除指定数据区间中的数据。  
 后面两个函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_erase.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
    set_t* pset_s3 = create_set(int);
    set_iterator_t it_s;
    size_t t_count = 0;
    int i = 0;

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```

```

set_init(pset_s1);
set_init(pset_s2);
set_init(pset_s3);

for(i = 1; i < 5; ++i)
{
    set_insert(pset_s1, i);
    set_insert(pset_s2, i * i);
    set_insert(pset_s3, i - 1);
}

/* The first function remove an element at a given position */
set_erase_pos(pset_s1, iterator_next(set_begin(pset_s1)));
printf("After the second element is deleted, the set s1 is:");
for(it_s = set_begin(pset_s1);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

/* The second function removes elements in the range [first, last) */
set_erase_range(pset_s2, iterator_next(set_begin(pset_s2)),
    iterator_prev(set_end(pset_s2)));
printf("After the middlet two elements are deleted, the set s2 is:");
for(it_s = set_begin(pset_s2);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s2));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

/* the third function removes elements with a given key */
t_count = set_erase(pset_s3, 2);
printf("After the element with a key of 2 is deleted the set s3 is:");
for(it_s = set_begin(pset_s3);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s3));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

/* the third function returns the number of elements removed */
printf("The number of elements removed from s3 is: %d.\n", t_count);

set_destroy(pset_s1);
set_destroy(pset_s2);
set_destroy(pset_s3);

return 0;
}

```

## ● Output

```

After the second element is deleted, the set s1 is: 1 3 4
After the middlet two elements are deleted, the set s2 is: 1 16
After the element with a key of 2 is deleted the set s3 is: 0 1 3

```

The number of elements removed from s3 is: 1.

## 14. set\_find

在 set\_t 中查找指定的数据。

```
set_iterator_t set_find(  
    const set_t* cpset_set,  
    element  
);
```

- **Parameters**

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。

**element:** 指定的数据。

- **Remarks**

如果 set\_t 中包含指定的数据则返回指向该数据的迭代器，否则返回 set\_end()。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_find.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_iterator_t it_s;  
  
    if(pset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
  
    set_insert(pset_s1, 10);  
    set_insert(pset_s1, 20);  
    set_insert(pset_s1, 30);  
  
    it_s = set_find(pset_s1, 20);  
    printf("The element of set s1 with a key of 20 is: %d.\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));  
  
    it_s = set_find(pset_s1, 40);  
    /* If no match is found for the key, end() is returned */  
    if(iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1)))  
    {  
        printf("The set s1 doesn't have an element with a key of 40.\n");  
    }  
    else
```

```

{
    printf("The element of set s1 with a key of 40 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}

/*
 * The element at specific location in the set can be found
 * by using a dereferenced iterator addressing the location.
 */
it_s = set_end(pset_s1);
it_s = iterator_prev(it_s);
it_s = set_find(pset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
printf("The element of s1 with a key matching that"
    " of the last element is: %d.\n",
    *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

set_destroy(pset_s1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The element of set s1 with a key of 20 is: 20.
The set s1 doesn't have an element with a key of 40.
The element of s1 with a key matching that of the last element is: 30.

```

## 15. set\_greater

测试第一个 set\_t 容器是否大于第二个 set\_t 容器。

```

bool_t set_greater(
    const set_t* cpset_first,
    const set_t* cpset_second
);

```

### ● Parameters

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 set\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{

```



```

set_t* pset_s1 = create_set(int);
set_t* pset_s2 = create_set(int);
set_t* pset_s3 = create_set(int);
int i = 0;

if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL)
{
    return -1;
}

set_init(pset_s1);
set_init(pset_s2);
set_init(pset_s3);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    set_insert(pset_s1, i);
    set_insert(pset_s2, i * i);
    set_insert(pset_s3, i - 1);
}

if(set_greater(pset_s1, pset_s2))
{
    printf("The set s1 is greater than the set s2.\n");
}
else
{
    printf("The set s1 is not greater than the set s2.\n");
}

if(set_greater(pset_s1, pset_s3))
{
    printf("The set s1 is greater than the set s3.\n");
}
else
{
    printf("The set s1 is not greater than the set s3.\n");
}

set_destroy(pset_s1);
set_destroy(pset_s2);
set_destroy(pset_s3);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The set s1 is not greater than the set s2.
The set s1 is greater than the set s3.

```

## 16. set\_greater\_equal

测试第一个 set\_t 是否大于等于第二个 set\_t。

```

bool_t set_greater_equal(
    const set_t* cpset_first,
    const set_t* cpset_second
);

```

- **Parameters**

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 set\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*
 * set_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
    set_t* pset_s3 = create_set(int);
    set_t* pset_s4 = create_set(int);
    int i = 0;

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL ||
       pset_s3 == NULL || pset_s4 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);
    set_init(pset_s2);
    set_init(pset_s3);
    set_init(pset_s4);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        set_insert(pset_s1, i);
        set_insert(pset_s2, i * i);
        set_insert(pset_s3, i - 1);
        set_insert(pset_s4, i);
    }

    if(set_greater_equal(pset_s1, pset_s2))
    {
        printf("The set s1 is greater than or equal to the set s2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is less than the set s2.\n");
    }

    if(set_greater_equal(pset_s1, pset_s3))
    {

```

```

        printf("The set s1 is greater than or equal to the set s3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is less than the set s3.\n");
    }

    if(set_greater_equal(pset_s1, pset_s4))
    {
        printf("The set s1 is greater than or equal to the set s4.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is less than the set s4.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);
    set_destroy(pset_s3);
    set_destroy(pset_s4);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The set s1 is less than the set s2.
The set s1 is greater than or equal to the set s3.
The set s1 is greater than or equal to the set s4.

```

## 17. set\_init set\_init\_copy set\_init\_copy\_range set\_init\_copy\_range\_ex set\_init\_ex

初始化 set\_t 类型。

```

void set_init(
    set_t* pset_set
);

void set_init_copy(
    set_t* pset_set,
    const set_t* cpset_src
);

void set_init_copy_range(
    set_t* pset_set,
    set_iterator_t it_begin,
    set_iterator_t it_end
);

void set_init_copy_range_ex(
    set_t* pset_set,
    set_iterator_t it_begin,
    set_iterator_t it_end,
    binary_function_t bfun_compare
);

void set_init_ex(

```

```
set_t* pset_set,  
binary_function_t bfun_compare  
);
```

## ● Parameters

**pset\_set:** 指向被初始化 set\_t 类型的指针。  
**cpset\_src:** 指向用于初始化的 set\_t 类型的指针。  
**it\_begin:** 用于初始化的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 用于初始化的数据区间的末尾位置。  
**bfun\_compare:** 自定义排序规则。

## ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 set\_t，使用与数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
第二个函数使用一个源 set\_t 来初始化 set\_t，数据的内容和排序规则都从源 set\_t 复制。  
第三个函数使用指定的数据区间初始化一个 set\_t，使用与数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
第四个函数使用指定的数据区间初始化一个 set\_t，使用用户指定的排序规则。  
第五个函数初始化一个空的 set\_t，使用用户指定的排序规则。  
上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

## ● Example

```
/*  
 * slist_init.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cslist.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    slist_t* pslst_10 = create_slist(int);  
    slist_t* pslst_11 = create_slist(int);  
    slist_t* pslst_12 = create_slist(int);  
    slist_t* pslst_13 = create_slist(int);  
    slist_t* pslst_14 = create_slist(int);  
    slist_iterator_t it_1;  
  
    if(pslst_10 == NULL || pslst_11 == NULL ||  
        pslst_12 == NULL || pslst_13 == NULL ||  
        pslst_14 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    /* Create an empty slist 10 */  
    slist_init(pslst_10);  
  
    /* Create a slist 11 with 3 elements of default value 0 */  
    slist_init_n(pslst_11, 3);  
  
    /* Create a slist 12 with 5 elements of value 2 */  
    slist_init_elem(pslst_12, 5, 2);
```

```

/* Create a copy, slist 13, of slist 13 */
slist_init_copy(pslist_13, pslist_12);

/* Create a slist 14 by copying the range 13[first, last) */
slist_init_copy_range(pslist_14,
    iterator_advance(slist_begin(pslist_13), 3),
    slist_end(pslist_13));

printf("l1 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_11);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_11));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l2 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_12);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_12));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l3 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_13);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_13));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

printf("l4 =");
for(it_1 = slist_begin(pslist_14);
    !iterator_equal(it_1, slist_end(pslist_14));
    it_1 = iterator_next(it_1))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_1));
}
printf("\n");

slist_destroy(pslist_10);
slist_destroy(pslist_11);
slist_destroy(pslist_12);
slist_destroy(pslist_13);
slist_destroy(pslist_14);

return 0;
}

```

## ● Output

```

s1 = 10 20 30 40
s2 = 20 10
s3 = 10 20 30 40
s4 = 10 20
s5 = 10

```

## 18. set\_insert set\_insert\_hint set\_insert\_range

向 set\_t 中插入数据。

```
set_iterator_t set_insert(  
    set_t* pset_set,  
    element  
);  
  
set_iterator_t set_insert_hint(  
    set_t* pset_set,  
    set_iterator_t it_hint,  
    element  
);  
  
void set_insert_range(  
    set_t* pset_set,  
    set_iterator_t it_begin,  
    set_iterator_t it_end  
);
```

### ● Parameters

**pset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。  
**element:** 插入的数据。  
**it\_hint:** 被插入数据的提示位置。  
**it\_begin:** 被插入的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 被插入的数据区间的末尾位置。

### ● Remarks

第一个函数向 set\_t 中插入一个指定的数据，成功后返回指向该数据的迭代器，如果 set\_t 中包含了该数据那么插入失败，返回 set\_end()。

第二个函数向 set\_t 中插入一个指定的数据，同时给出一个该数据被插入后的提示位置迭代器，如果这个位置符合 set\_t 的排序规则就把这个数据放在提示位置中成功后返回指向该数据的迭代器，如果提示位置不正确则忽略提示位置，当数据插入成功后返回数据的实际位置迭代器，如果 set\_t 中包含了该数据那么插入失败，返回 set\_end()。

第三个函数插入指定的数据区间。

上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*  
 * set_insert.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
```

```

set_iterator_t it_s;

if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)
{
    return -1;
}

set_init(pset_s1);
set_init(pset_s2);

set_insert(pset_s1, 10);
set_insert(pset_s1, 20);
set_insert(pset_s1, 30);
set_insert(pset_s1, 40);

printf("The original s1 =");
for(it_s = set_begin(pset_s1);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

it_s = set_insert(pset_s1, 10);
if(iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1)))
{
    printf("The element 10 already exists in s1.\n");
}
else
{
    printf("The element 10 was inserted in s1 successfully.\n");
}

set_insert_hint(pset_s1, iterator_prev(set_end(pset_s1)), 50);
printf("After the insertions, s1 =");
for(it_s = set_begin(pset_s1);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

set_insert(pset_s2, 100);
set_insert_range(pset_s2, iterator_next(set_begin(pset_s1)),
    iterator_prev(set_end(pset_s1)));
printf("s2 =");
for(it_s = set_begin(pset_s2);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s2));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

set_destroy(pset_s1);
set_destroy(pset_s2);

return 0;

```

```
}
```

### ● Output

```
The original s1 = 10 20 30 40
The element 10 already exists in s1.
After the insertions, s1 = 10 20 30 40 50
s2 = 20 30 40 100
```

## 19. set\_key\_comp

返回 set\_t 的键比较规则。

```
binary_function_t set_key_comp(
    const set_t* cpset_set
);
```

### ● Parameters

cpset\_set: 指向 set\_t 类型的指针。

### ● Remarks

由于 set\_t 中数据本身就是键，所以这个函数的返回值与 set\_value\_comp() 相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*
 * set_key_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
    binary_function_t bfun_k1 = NULL;
    bool_t b_result = false;
    int n_element1 = 0;
    int n_element2 = 0;

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    bfun_k1 = set_key_comp(pset_s1);
    n_element1 = 2;
    n_element2 = 3;
    (*bfun_k1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
```



```

{
    printf("(bfun_k1)(2, 3) return value of true, "
           "where bfun_k1 is the function of s1.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_k1)(2, 3) return value of false, "
           "where bfun_k1 is the function of s1.\n");
}

set_destroy(pset_s1);

set_init_ex(pset_s2, fun_greater_int);

bfun_k1 = set_key_comp(pset_s2);
(*bfun_k1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
if(b_result)
{
    printf("(bfun_k1)(2, 3) return value of true, "
           "where bfun_k1 is the function of s2.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_k1)(2, 3) return value of false, "
           "where bfun_k1 is the function of s2.\n");
}

set_destroy(pset_s2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

(*bfun_k1)(2, 3) return value of true, where bfun_k1 is the function of s1.
(*bfun_k1)(2, 3) return value of false, where bfun_k1 is the function of s2.

```

## 20. set\_less

测试第一个 set\_t 是否小于第二个 set\_t。

```

bool_t set_less(
    const set_t* cpset_first,
    const set_t* cpset_second
);

```

### ● Parameters

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 set\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
    set_t* pset_s3 = create_set(int);
    int i = 0;

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);
    set_init(pset_s2);
    set_init(pset_s3);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        set_insert(pset_s1, i);
        set_insert(pset_s2, i * i);
        set_insert(pset_s3, i - 1);
    }

    if(set_less(pset_s1, pset_s2))
    {
        printf("The set s1 is less than the set s2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is not less than the set s2.\n");
    }

    if(set_less(pset_s1, pset_s3))
    {
        printf("The set s1 is less than the set s3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is not less than the set s3.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);
    set_destroy(pset_s3);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The set s1 is less than the set s2.
The set s1 is not less than the set s3.

```

## 21. set\_less\_equal

测试第一个 set\_t 是否小于等于第二个 set\_t。

```
bool_t set_less_equal(  
    const set_t* cpset_first,  
    const set_t* cpset_second  
);
```

- **Parameters**

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 set\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_less_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);  
    set_t* pset_s3 = create_set(int);  
    set_t* pset_s4 = create_set(int);  
    int i = 0;  
  
    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL || pset_s4 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
    set_init(pset_s2);  
    set_init(pset_s3);  
    set_init(pset_s4);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        set_insert(pset_s1, i);  
        set_insert(pset_s2, i * i);  
        set_insert(pset_s3, i - 1);  
        set_insert(pset_s4, i);  
    }  
  
    if(set_less_equal(pset_s1, pset_s2))  
    {
```

```

        printf("The set s1 is less than or equal to the set s2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is greater than the set s2.\n");
    }

    if(set_less_equal(pset_s1, pset_s3))
    {
        printf("The set s1 is less than or equal to the set s3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is greater than the set s3.\n");
    }

    if(set_less_equal(pset_s1, pset_s4))
    {
        printf("The set s1 is less than or equal to the set s4.\n");
    }
    else
    {
        printf("The set s1 is greater than the set s4.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);
    set_destroy(pset_s3);
    set_destroy(pset_s4);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The set s1 is less than or equal to the set s2.
The set s1 is greater than the set s3.
The set s1 is less than or equal to the set s4.

```

## 22. set\_lower\_bound

获得 set\_t 中等于或者大于指定数据的第一个数据的迭代器。

```

set_iterator_t set_lower_bound(
    const set_t* cpset_set,
    element
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果 set\_t 中包含指定的数据则返回等于指定数据的第一个数据的迭代器，如果 set\_t 中不包含指定的数据则返回大于指定数据的第一个数据的迭代器，如果指定的数据是 set\_t 中最大的数据则返回值等于 set\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*
 * set_lower_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_iterator_t it_s;

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    set_insert(pset_s1, 10);
    set_insert(pset_s1, 20);
    set_insert(pset_s1, 30);

    it_s = set_lower_bound(pset_s1, 20);
    printf("The element of set s1 with a key of 20 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    it_s = set_lower_bound(pset_s1, 40);
    /* If no match is found for the key, end() is returned */
    if(iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1)))
    {
        printf("The set s1 doesn't have an element with a key of 40.\n");
    }
    else
    {
        printf("The element of set s1 with a key of 40 is: %d.\n",
            *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the set can be found
     * by using a dereferenced iterator that addresses the location.
     */
    it_s = set_end(pset_s1);
    it_s = iterator_prev(it_s);
    it_s = set_lower_bound(pset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    printf("The element of s1 with a key matching "
        "that of the last element is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The element of set s1 with a key of 20 is: 20.  
The set s1 doesn't have an element with a key of 40.  
The element of s1 with a key matching that of the last element is: 30.
```

## 23. set\_max\_size

返回 set\_t 中能够保存的数据个数的最大可能值。

```
size_t set_max_size(  
    const set_t* cpset_set  
);
```

### ● Parameters

cpset\_set: 指向 set\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这是一个与系统有关的常数。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*  
 * set_max_size.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
  
    if(pset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
  
    printf("The maximum possible length of the set is %d.\n",  
        set_max_size(pset_s1));  
  
    set_destroy(pset_s1);  
  
    return 0;  
}
```

### ● Output

```
The maximum possible length of the set is 1073741823.
```

## 24. set\_not\_equal

测试两个 set\_t 是否不等。

```
bool_t set_not_equal(  
    const set_t* cpset_first,  
    const set_t* cpset_second  
);
```

- **Parameters**

**cpset\_first:** 指向第一个 set\_t 类型的指针。

**cpset\_second:** 指向第二个 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

两个 set\_t 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 false，否则返回 true。如果两个 set\_t 中的数据类型不同也认为不等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_not_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);  
    set_t* pset_s3 = create_set(int);  
    int i = 0;  
  
    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL || pset_s3 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
    set_init(pset_s2);  
    set_init(pset_s3);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        set_insert(pset_s1, i);  
        set_insert(pset_s2, i * i);  
        set_insert(pset_s3, i);  
    }  
  
    if(set_not_equal(pset_s1, pset_s2))  
    {  
        printf("The sets s1 and s2 are not equal.\n");  
    }  
    else  
    {
```

```

        printf("The sets s1 and s2 are equal.\n");
    }

    if(set_not_equal(pset_s1, pset_s3))
    {
        printf("The sets s1 and s3 are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The sets s1 and s3 are equal.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);
    set_destroy(pset_s2);
    set_destroy(pset_s3);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The sets s1 and s2 are not equal.
The sets s1 and s3 are equal.

```

## 25. set\_size

返回 set\_t 中保存的数据的数量。

```

size_t set_size(
    const set_t* cpset_set
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

```



```

    set_insert(pset_s1, 1);
    printf("The set length is %d.\n", set_size(pset_s1));

    set_insert(pset_s1, 2);
    printf("The set length is now %d.\n", set_size(pset_s1));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The set length is 1.
The set length is now 2.

```

## 26. set\_swap

交换两个 `set_t` 中的内容。

```

void set_swap(
    set_t* pset_first,
    set_t* pset_second
);

```

### ● Parameters

**pset\_first:** 指向第一个 `set_t` 类型的指针。  
**pset\_second:** 指向第二个 `set_t` 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 `set_t` 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cset.h>`

### ● Example

```

/*
 * set_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_t* pset_s2 = create_set(int);
    set_iterator_t it_s;

    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);
    set_init(pset_s2);

```

```

set_insert(pset_s1, 10);
set_insert(pset_s1, 20);
set_insert(pset_s1, 30);
set_insert(pset_s2, 100);
set_insert(pset_s2, 200);

printf("The original set s1 is:");
for(it_s = set_begin(pset_s1);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

set_swap(pset_s1, pset_s2);
printf("After swapping with s2, set s1 is:");
for(it_s = set_begin(pset_s1);
    !iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

set_destroy(pset_s1);
set_destroy(pset_s2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The original set s1 is: 10 20 30
After swapping with s2, set s1 is: 100 200

```

## 27. set\_upper\_bound

返回 set\_t 中大于指定数据的第一个数据的迭代器。

```

set_iterator_t set_upper_bound(
    const set_t* cpset_set,
    element
);

```

### ● Parameters

**cpset\_set:** 指向 set\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果指定的数据是 set\_t 中最大的数据则返回值等于 set\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * set_upper_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    set_t* pset_s1 = create_set(int);
    set_iterator_t it_s;

    if(pset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    set_init(pset_s1);

    set_insert(pset_s1, 10);
    set_insert(pset_s1, 20);
    set_insert(pset_s1, 30);

    it_s = set_upper_bound(pset_s1, 20);
    printf("The first element of set s1 with a key greater than 20 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    it_s = set_upper_bound(pset_s1, 30);
    /* If no match is found for the key, end() is returned */
    if(iterator_equal(it_s, set_end(pset_s1)))
    {
        printf("The set s1 doesn't have an element with a key greater than 30.\n");
    }
    else
    {
        printf("the element of set s1 with a key > 30 is: %d.\n",
            *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the set can be found
     * by using a dereferenced iterator addressing the location.
     */
    it_s = set_begin(pset_s1);
    it_s = set_upper_bound(pset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    printf("The first element of s1 with a key greater than that "
        "of the initial element of s1 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    set_destroy(pset_s1);

    return 0;
}

```

## ● Output

The first element of set s1 with a key greater than 20 is: 30.

The set s1 doesn't have an element with a key greater than 30.

The first element of s1 with a key greater than that of the initial element of s1

is: 20.

## 28. set\_value\_comp

返回 set\_t 中数据的比较规则。

```
binary_function_t set_value_comp(  
    const set_t* cpset_set  
);
```

- **Parameters**

cpset\_set: 指向 set\_t 类型的指针。

- **Remarks**

由于 set\_t 中数据本身就是键，所以这个函数的返回值与 set\_key\_comp() 相同。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * set_value_comp.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
#include <cstl/cfunctional.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    set_t* pset_s1 = create_set(int);  
    set_t* pset_s2 = create_set(int);  
    binary_function_t bfun_v1 = NULL;  
    int n_element1 = 0;  
    int n_element2 = 0;  
    bool_t b_result = false;  
  
    if(pset_s1 == NULL || pset_s2 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    set_init(pset_s1);  
  
    bfun_v1 = set_value_comp(pset_s1);  
    n_element1 = 2;  
    n_element2 = 3;  
    (*bfun_v1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);  
    if(b_result)  
    {  
        printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of true, "  
               "where bfun_v1 is the function of s1.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of false, "
```

```

        "where bfun_v1 is the function of s1.\n");
    }

    set_destroy(pset_s1);

    set_init_ex(pset_s2, fun_greater_int);

    bfun_v1 = set_value_comp(pset_s2);
    (*bfun_v1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of true, "
            "where bfun_v1 is the function of s2.\n");
    }
    else
    {
        printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of false, "
            "where bfun_v1 is the function of s2.\n");
    }

    set_destroy(pset_s2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

(bfun_v1)(2, 3) returns value of true, where bfun_v1 is the function of s1.
(bfun_v1)(2, 3) returns value of false, where bfun_v1 is the function of s2.

```

## 第六节 多重集合 multiset\_t

多重集合容器 `multiset_t` 是关联容器，`multiset_t` 中的数据是按照键和指定的规则自动排序但它允许多个相同的键存在，`multiset_t` 中的键就是数据本身。`multiset_t` 中的数据不可以直接或者通过迭代器修改，因为这样会破坏 `multiset_t` 中数据的有序性，要想修改一个数据只有先删除它然后插入新的数据。`multiset_t` 支持双向迭代器。插入新数据是不会破坏原有的迭代器，删除数据是只有指向被删除的数据的迭代器失效。`multiset_t` 对于数据的查找，插入和删除都是高效的。`multiset_t` 中的数据根据指定的规则自动排序，默认的排序规则是使用数据的小于操作符，用户可以在初始化时指定自定义的排序规则。

### ● Typedefs

<code>multiset_t</code>	多重集合容器类型。
<code>multiset_iterator_t</code>	多重集合容器迭代器类型。

### ● Operation Functions

<code>create_multiset</code>	创建多重集合容器类型。
<code>multiset_assign</code>	为多重集合容器赋值。
<code>multiset_begin</code>	返回指向多重集合容器中第一个数据的迭代器。
<code>multiset_clear</code>	删除多重集合中的所有数据。
<code>multiset_count</code>	返回多重集合容器中包含指定数据的个数。
<code>multiset_destroy</code>	销毁多重集合容器。

<code>multiset_empty</code>	测试多重集合容器是否为空。
<code>multiset_end</code>	返回指向多重集合容器末尾的迭代器。
<code>multiset_equal</code>	测试两个多重集合容器是否相等。
<code>multiset_equal_range</code>	获得多重集合容器中包含指定数据的数据区间。
<code>multiset_erase</code>	删除指定数据。
<code>multiset_erase_pos</code>	删除指定位置的数据。
<code>multiset_erase_range</code>	删除指定数据区间的数据。
<code>multiset_find</code>	在多重集合容器中查找指定的数据。
<code>multiset_greater</code>	测试第一个多重集合容器是否大于第二个多重集合容器。
<code>multiset_greater_equal</code>	测试第一个多重集合容器是否大于等于第二个多重集合容器。
<code>multiset_init</code>	初始化一个空的多重集合容器。
<code>multiset_init_copy</code>	使用一个已经存在的多重集合容器来初始化当前的多重集合容器。
<code>multiset_init_copy_range</code>	使用指定区间中的数据初始化多重集合容器。
<code>multiset_init_copy_range_ex</code>	使用指定的数据区间和指定的排序规则初始化多重集合容器。
<code>multiset_init_ex</code>	使用指定的排序规则初始化一个空的多重集合容器。
<code>multiset_insert</code>	向多重集合容器中插入一个指定的数据。
<code>multiset_insert_hint</code>	向多重集合容器中插入一个指定的数据，并给出位置提示。
<code>multiset_insert_range</code>	向多重集合容器中插入一个指定的数据区间。
<code>multiset_key_comp</code>	返回多重集合容器使用的键比较规则。
<code>multiset_less</code>	测试第一个多重集合容器是否小于第二个多重集合容器。
<code>multiset_less_equal</code>	测试第一个多重集合容器是否小于等于第二个多重集合容器。
<code>multiset_lower_bound</code>	返回多重集合容器中等于指定数据的第一个数据的迭代器。
<code>multiset_max_size</code>	返回多重集合容器能够保存的数据数量的最大可能值。
<code>multiset_not_equal</code>	测试两个多重集合容器是否不等。
<code>multiset_size</code>	返回多重集合容器中数据的数量。
<code>multiset_swap</code>	交换两个多重集合容器的内容。
<code>multiset_upper_bound</code>	返回多重集合容器中大于指定数据的第一个数据的迭代器。
<code>multiset_value_comp</code>	返回多重集合容器使用的数据比较规则。

## 1. `multiset_t`

多重集合容器类型。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cset.h>`

- **Example**

请参考 `multiset_t` 类型的其他操作函数。

## 2. multiset\_iterator\_t

多重集合容器类型的迭代器类型。

- **Remarks**

multiset\_iterator\_t 是双向迭代器类型，不能通过迭代器来修改容器中的数据。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

请参考 multiset\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_multiset

创建 multiset\_t 类型。

```
multiset_t* create_multiset(  
    type  
);
```

- **Parameters**

type: 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 multiset\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

请参考 multiset\_t 类型的其他操作函数。

## 4. multiset\_assign

为 multiset\_t 赋值。

```
void multiset_assign(  
    multiset_t* pmset_dest,  
    const multiset_t* cpmset_src  
);
```

- **Parameters**

pmset\_dest: 指向被赋值的 multiset\_t 类型的指针。

cpmset\_src: 指向赋值的 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 multiset\_t 类型保存的数据具有相同的类型，否则函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```

/*
 * multiset_assign.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 30);
    multiset_insert(pmset_s2, 40);
    multiset_insert(pmset_s2, 50);
    multiset_insert(pmset_s2, 60);

    printf("s1 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_assign(pmset_s1, pmset_s2);
    printf("s1 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

s1 = 10 20 30
s1 = 40 50 60

```



## 5. multiset\_begin

返回指向 multiset\_t 中第一个数据迭代器。

```
multiset_iterator_t multiset_begin(  
    const multiset_t* cpmset_multiset  
);
```

- **Parameters**

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

如果 multiset\_t 为空，这个函数的返回值和 multiset\_end() 的返回值相等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * multiset_begin.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);  
  
    if(pmset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multiset_init(pmset_s1);  
  
    multiset_insert(pmset_s1, 1);  
    multiset_insert(pmset_s1, 2);  
    multiset_insert(pmset_s1, 3);  
  
    printf("The first element of s1 is %d\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(multiset_begin(pmset_s1)));  
  
    multiset_erase_pos(pmset_s1, multiset_begin(pmset_s1));  
    printf("The first element of s1 is now %d\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(multiset_begin(pmset_s1)));  
  
    multiset_destroy(pmset_s1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The first element of s1 is 1  
The first element of s1 is now 2
```

## 6. multiset\_clear

删除 multiset\_t 中的所有数据。

```
void multiset_clear(  
    multiset_t* pmset_multiset  
);
```

- **Parameters**

**pmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * multiset_clear.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);  
  
    if(pmset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multiset_init(pmset_s1);  
  
    multiset_insert(pmset_s1, 1);  
    multiset_insert(pmset_s1, 2);  
  
    printf("The size of the multiset is initially %d.\n",  
        multiset_size(pmset_s1));  
  
    multiset_clear(pmset_s1);  
    printf("The size of the multiset after clearing is %d.\n",  
        multiset_size(pmset_s1));  
  
    multiset_destroy(pmset_s1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The size of the multiset is initially 2.  
The size of the multiset after clearing is 0.
```

## 7. multiset\_count

返回 multiset\_t 中指定数据的个数。

```
size_t multiset_count(  
    const multiset_t* cpmset_multiset,  
    element  
);
```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果容器中不包含指定数据则返回 0，包含则返回指定数据的个数。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*  
 * multiset_count.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);  
  
    if(pmset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multiset_init(pmset_s1);  
  
    multiset_insert(pmset_s1, 1);  
    multiset_insert(pmset_s1, 1);  
    multiset_insert(pmset_s1, 2);  
  
    /*  
     * Element do not need to be unique in multiset,  
     * so duplicates are allowed and counted.  
     */  
    printf("The number of element in s1 with a sort key of 1 is: %d.\n",  
           multiset_count(pmset_s1, 1));  
    printf("The number of element in s1 with a sort key of 2 is: %d.\n",  
           multiset_count(pmset_s1, 2));  
    printf("The number of element in s1 with a sort key of 3 is: %d.\n",  
           multiset_count(pmset_s1, 3));  
  
    multiset_destroy(pmset_s1);  
  
    return 0;  
}
```

### ● Output

The number of element in s1 with a sort key of 1 is: 2.

```
The number of element in s1 with a sort key of 2 is: 1.
The number of element in s1 with a sort key of 3 is: 0.
```

## 8. multiset\_destroy

销毁 multiset\_t 容器。

```
void multiset_destroy(
    multiset_t* pmset_multiset
);
```

- **Parameters**

**pmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

multiset\_t 容器使用之后要销毁，否则 multiset\_t 占用的资源不会被释放。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

请参考 multiset\_t 类型的其他操作函数。

## 9. multiset\_empty

测试 multiset\_t 是否为空。

```
bool_t multiset_empty(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);
```

- **Parameters**

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

multiset\_t 容器为空则返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*
 * multiset_empty.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
```

```

if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);
multiset_init(pmset_s2);

multiset_insert(pmset_s1, 1);

if(multiset_empty(pmset_s1))
{
    printf("The multiset s1 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is not empty.\n");
}

if(multiset_empty(pmset_s2))
{
    printf("The multiset s2 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s2 is not empty.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multiset s1 is not empty.
The multiset s2 is empty.

```

## 10. multiset\_end

返回 multiset\_t 的末尾位置的迭代器。

```

multiset_iterator_t multiset_end(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 multiset\_t 为空，这个函数的返回值和 multiset\_begin() 的返回值相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);

    multiset_insert(pmset_s1, 1);
    multiset_insert(pmset_s1, 2);
    multiset_insert(pmset_s1, 3);

    it_s = iterator_prev(multiset_end(pmset_s1));
    printf("The last element of s1 is %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    multiset_erase_pos(pmset_s1, it_s);

    it_s = iterator_prev(multiset_end(pmset_s1));
    printf("The last element of s1 is now %d\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    multiset_destroy(pmset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The last element of s1 is 3
The last element of s1 is now 2

```

## 11. multiset\_equal

测试两个 multiset\_t 是否相等。

```

bool_t multiset_equal(
    const multiset_t* cpmset_first,
    const multiset_t* cpmset_second
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。  
**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

两个 `multiset_t` 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 `true`，否则返回 `false`。如果两个 `multiset_t` 中的数据类型不同也认为不等。

## ● Requirements

头文件 `<cstl/cset.h>`

## ● Example

```
/*
 * multiset_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    int i = 0;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL || pmset_s3 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);
    multiset_init(pmset_s3);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        multiset_insert(pmset_s1, i);
        multiset_insert(pmset_s2, i * i);
        multiset_insert(pmset_s3, i);
    }

    if(multiset_equal(pmset_s1, pmset_s2))
    {
        printf("The multisets s1 and s2 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multisets s1 and s2 are not equal.\n");
    }

    if(multiset_equal(pmset_s1, pmset_s3))
    {
        printf("The multisets s1 and s3 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multisets s1 and s3 are not equal.\n");
    }

    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);
    multiset_destroy(pmset_s3);
}
```

```
    return 0;
}
```

### ● Output

The multisets s1 and s2 are not equal.  
The multisets s1 and s3 are equal.

## 12. multiset\_equal\_range

返回 multiset\_t 中包含指定数据的数据区间。

```
range_t multiset_equal_range(
    const multiset_t* cpmset_multiset,
    element
);
```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

返回 multiset\_t 中包含指定数据的数据区间[range\_t.it\_begin, range\_t.it\_end)，其中 it\_begin 是指向等于指定数据的第一个数据的迭代器，it\_end 指向的是大于指定数据的第一个数据的迭代器。如果 multiset\_t 中不包含指定数据则 it\_begin 与 it\_end 相等。如果指定的数据是 multiset\_t 中最大的数据则 it\_end 等于 multiset\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*
 * multiset_equal_range.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    range_t r_s;
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 30);
```



```

r_s = multiset_equal_range(pmset_s1, 20);

printf("The upper bound of the element with a "
       "key of 20 in the multiset s1 is: %d.\n",
       *(int*)iterator_get_pointer(r_s.it_end));
printf("The lower bound of the element with a "
       "key of 20 in the multiset s1 is: %d.\n",
       *(int*)iterator_get_pointer(r_s.it_begin));

/* Compare the upper_bound called directly */
it_s = multiset_upper_bound(pmset_s1, 20);
printf("A direct call of upper_bound(20) gives %d, matching the 2nd "
       "element of the range returned by equal_range(20).\n",
       *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

r_s = multiset_equal_range(pmset_s1, 40);
/* If no match is found for the key, both elements of the range return end(). */
if(iterator_equal(r_s.it_begin, multiset_end(pmset_s1)) &&
    iterator_equal(r_s.it_end, multiset_end(pmset_s1)))
{
    printf("The multiset s1 doesn't have an "
           "element with a key less than 40.\n");
}
else
{
    printf("The element of multiset s1 with a key >= 40 is: %d.\n",
           *(int*)iterator_get_pointer(r_s.it_begin));
}

multiset_destroy(pmset_s1);

return 0;
}

```

## ● Output

The upper bound of the element with a key of 20 in the multiset s1 is: 30.  
 The lower bound of the element with a key of 20 in the multiset s1 is: 20.  
 A direct call of upper\_bound(20) gives 30, matching the 2nd element of the range  
 returned by equal\_range(20).  
 The multiset s1 doesn't have an element with a key less than 40.

## 13. multiset\_erase multiset\_erase\_pos multiset\_erase\_range

删除 multiset\_t 中的数据。

```

size_t multiset_erase(
    multiset_t* pmset_multiset,
    element
);

void multiset_erase_pos(
    multiset_t* pmset_multiset,
    multiset_iterator_t it_pos
);

void multiset_erase_range(
    multiset_t* pmset_multiset,

```

```

multiset_iterator_t it_begin,
multiset_iterator_t it_end
);

```

## ● Parameters

**pmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 要删除的数据。  
**it\_pos:** 要删除的数据的位置迭代器。  
**it\_begin:** 要删除的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 要删除的数据区间的末尾位置。

## ● Remarks

第一个函数删除 multiset\_t 中指定的数据，并返回删除的个数，如果 multiset\_t 中不包含指定的数据就返回 0。  
 第二个函数删除指定位置的数据。  
 第三个函数删除指定数据区间中的数据。  
 后面两个函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

## ● Example

```

/*
 * multiset_erase.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;
    int i = 0;
    int n_count = 0;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL || pmset_s3 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);
    multiset_init(pmset_s3);

    for(i = 1; i < 5; ++i)
    {
        multiset_insert(pmset_s1, i);
        multiset_insert(pmset_s2, i * i);
        multiset_insert(pmset_s3, i - 1);
    }

    /* The first function removes an element at a given position */
    multiset_erase_pos(pmset_s1, iterator_next(multiset_begin(pmset_s1)));
    printf("After the second element is deleted, the multiset s1 is:");

```

```

for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

/* The second function remove elements in the range[first, last) */
multiset_erase_range(pmset_s2, iterator_next(multiset_begin(pmset_s2)),
    iterator_prev(multiset_end(pmset_s2)));
printf("After the middle two elements are deleted, the multiset s2 is:");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s2);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s2));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

/* The third function removes elements with a given key */
multiset_insert(pmset_s3, 2);
n_count = multiset_erase(pmset_s3, 2);
printf("The number of elements removed from s3 is: %d.\n", n_count);
printf("After the element with a key of 2 is deleted, the multiset s3 is:");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s3);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s3));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);
multiset_destroy(pmset_s3);

return 0;
}

```

### ● Output

After the second element is deleted, the multiset s1 is: 1 3 4  
 After the middle two elements are deleted, the multiset s2 is: 1 16  
 The number of elements removed from s3 is: 2.  
 After the element with a key of 2 is deleted, the multiset s3 is: 0 1 3

## 14. multiset\_find

在 multiset\_t 中查找指定数据。

```

multiset_iterator_t multiset_find(
    const multiset_t* cpmset_multiset,
    element
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

**element:** 指定的数据。

- **Remarks**

如果 `multiset_t` 中包含指定的数据则返回指向该数据的迭代器，否则返回 `multiset_end()`。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cset.h>`

- **Example**

```
/*
 * multiset_find.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);

    it_s = multiset_find(pmset_s1, 20);
    printf("The first element of multiset s1 with a key of 20 is: %d.\n",
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    it_s = multiset_find(pmset_s1, 40);
    /* If no match is found for the key, end() is returned. */
    if(iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1)))
    {
        printf("The multiset s1 doesn't have an element with a key of 40.\n");
    }
    else
    {
        printf("The element of multiset s1 with a key of 40 is: %d.\n",
            *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the multiset can be
     * found using a dereferenced iterator addressing the location.
     */
    it_s = multiset_end(pmset_s1);
    it_s = iterator_prev(it_s);
    it_s = multiset_find(pmset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    printf("The first element of s1 with a key matching that of the "
        "last element is %d.\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
```

```

/*
 * Note that the first element with a key equal to the key of
 * the last element is not the last element.
 */
if(iterator_equal(it_s, iterator_prev(multiset_end(pmset_s1))))
{
    printf("This is the last element of multiset s1.\n");
}
else
{
    printf("The is not the last element of multiset s1.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element of multiset s1 with a key of 20 is: 20.
The multiset s1 doesn't have an element with a key of 40.
The first element of s1 with a key matching that of the last element is 20.
The is not the last element of multiset s1.

```

## 15. multiset\_greater

测试第一个 multiset\_t 是否大于第二个 multiset\_t。

```

bool_t multiset_greater(
    const multiset_t* cpmset_first,
    const multiset_t* cpmset_second
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。  
**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 multiset\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
}

```

```

multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
int i = 0;

if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL || pmset_s3 == NULL)
{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);
multiset_init(pmset_s2);
multiset_init(pmset_s3);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    multiset_insert(pmset_s1, i);
    multiset_insert(pmset_s2, i * i);
    multiset_insert(pmset_s3, i - 1);
}

if(multiset_greater(pmset_s1, pmset_s2))
{
    printf("The multiset s1 is greater than the multiset s2.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is not greater than the multiset s2.\n");
}

if(multiset_greater(pmset_s1, pmset_s3))
{
    printf("The multiset s1 is greater than the multiset s3.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is not greater than the multisets s3.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);
multiset_destroy(pmset_s3);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multiset s1 is not greater than the multiset s2.
The multiset s1 is greater than the multiset s3.

```

## 16. multiset\_greater\_equal

测试第一个 multiset\_t 是否大于等于第二个 multiset\_t。

```

bool_t multiset_greater_equal(
    const multiset_t* cpmset_first,
    const multiset_t* cpmset_second
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。

**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 multiset\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*
 * multiset_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s4 = create_multiset(int);
    int i = 0;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL ||
       pmset_s3 == NULL || pmset_s4 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);
    multiset_init(pmset_s3);
    multiset_init(pmset_s4);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        multiset_insert(pmset_s1, i);
        multiset_insert(pmset_s2, i * i);
        multiset_insert(pmset_s3, i - 1);
        multiset_insert(pmset_s4, i);
    }

    if(multiset_greater_equal(pmset_s1, pmset_s2))
    {
        printf("The multiset s1 is greater than or equal to the multiset s2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multiset s1 is less than the multiset s2.\n");
    }

    if(multiset_greater_equal(pmset_s1, pmset_s3))
    {
        printf("The multiset s1 is greater than or equal to the multiset s3.\n");
    }
    else
```

```

{
    printf("The multiset s1 is less than the multiset s3.\n");
}

if(multiset_greater_equal(pmset_s1, pmset_s4))
{
    printf("The multiset s1 is greater than or equal to the multiset s4.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is less than the multiset s4.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);
multiset_destroy(pmset_s3);
multiset_destroy(pmset_s4);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multiset s1 is less than the multiset s2.
The multiset s1 is greater than or equal to the multiset s3.
The multiset s1 is greater than or equal to the multiset s4.

```

## 17. multiset\_init multiset\_init\_copy multiset\_init\_copy\_range multiset\_init\_copy\_range\_ex multiset\_init\_ex

初始化 multiset\_t。

```

void multiset_init(
    multiset_t* pmset_multiset
);

void multiset_init_copy(
    multiset_t* pmset_multiset,
    const multiset_t* cpmset_src
);

void multiset_init_copy_range(
    multiset_t* pmset_multiset,
    multiset_iterator_t it_begin,
    multiset_iterator_t it_end
);

void multiset_init_copy_range_ex(
    multiset_t* pmset_multiset,
    multiset_iterator_t it_begin,
    multiset_iterator_t it_end,
    binary_function_t bfun_compare
);

void multiset_init_ex(
    multiset_t* pmset_multiset,

```



```
binary_function_t bfun_compare
);
```

## ● Parameters

**pmset\_multiset:** 指向被初始化 multiset\_t 类型的指针。  
**cpmset\_src:** 指向用于初始化的 multiset\_t 类型的指针。  
**it\_begin:** 于初始化的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 于初始化的数据区间的末尾位置。  
**bfun\_compare:** 自定义排序规则。

## ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 multiset\_t，使用与数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
第二个函数使用一个源 multiset\_t 来初始化 multiset\_t，数据的内容和排序规则都从源 multiset\_t 复制。  
第三个函数使用指定的数据区间初始化一个 multiset\_t，使用与数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
第四个函数使用指定的数据区间初始化一个 multiset\_t，使用用户指定的排序规则。  
第五个函数初始化一个空的 multiset\_t，使用用户指定的排序规则。  
上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

## ● Example

```
/*
 * multiset_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s0 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s4 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s5 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s0 == NULL || pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL ||
       pmset_s3 == NULL || pmset_s4 == NULL || pmset_s5 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    /* Create an empty multiset s0 of key type integer */
    multiset_init(pmset_s0);

    /*
     * Create an empty multiset s1 with the key comparison
     * function of less than, then insert 4 elements
     */
    multiset_init_ex(pmset_s1, fun_less_int);
```

```

multiset_insert(pmset_s1, 10);
multiset_insert(pmset_s1, 20);
multiset_insert(pmset_s1, 20);
multiset_insert(pmset_s1, 40);

/*
 * Create an empty multiset s2 with the key comparison
 * function of greater than, then insert 2 elements.
 */
multiset_init_ex(pmset_s2, fun_greater_int);
multiset_insert(pmset_s2, 10);
multiset_insert(pmset_s2, 20);

/* Create a copy, multiset s3, of multiset s1 */
multiset_init_copy(pmset_s3, pmset_s1);

/* Create a multiset s4 by copy the range s1[first, last) */
multiset_init_copy_range(pmset_s4, multiset_begin(pmset_s1),
    iterator_advance(multiset_begin(pmset_s1), 2));

/*
 * Create a multiset s5 by copying the range s3[first, last)
 * and with the key comparison function of less than.
 */
multiset_init_copy_range_ex(pmset_s5, multiset_begin(pmset_s3),
    iterator_next(multiset_begin(pmset_s3)), fun_less_int);

printf("s1 =");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

printf("s2 =");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s2);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s2));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

printf("s3 =");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s3);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s3));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}
printf("\n");

printf("s4 =");
for(it_s = multiset_begin(pmset_s4);
    !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s4));
    it_s = iterator_next(it_s))
{
    printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
}

```

```

    }
    printf("\n");

    printf("s5 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s5);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s5));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_destroy(pmset_s0);
    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);
    multiset_destroy(pmset_s3);
    multiset_destroy(pmset_s4);
    multiset_destroy(pmset_s5);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

s1 = 10 20 20 40
s2 = 20 10
s3 = 10 20 20 40
s4 = 10 20
s5 = 10

```

## 18. multiset\_insert multiset\_insert\_hint multiset\_insert\_range

向 multiset\_t 中插入数据。

```

multiset_iterator_t multiset_insert(
    multiset_t* pmset_multiset,
    element
);

multiset_iterator_t multiset_insert_hint(
    multiset_t* pmset_multiset,
    multiset_iterator_t it_hint,
    element
);

void multiset_insert_range(
    multiset_t* pmset_multiset,
    multiset_iterator_t it_begin,
    multiset_iterator_t it_end
);

```

### ● Parameters

**pmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 插入的数据。  
**it\_hint:** 被插入数据的提示位置。  
**it\_begin:** 被插入的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 被插入的数据区间的末尾位置。

## ● Remarks

第一个函数向 `multiset_t` 中插入一个指定的数据，成功后返回指向该数据的迭代器，如果插入失败，返回 `multiset_end()`。

第二个函数向 `multiset_t` 中插入一个指定的数据，同时给出一个该数据被插入后的提示位置迭代器，如果这个位置符合 `multiset_t` 的排序规则就把这个数据放在提示位置中成功后返回指向该数据的迭代器，如果提示位置不正确则忽略提示位置，当数据插入成功后返回数据的实际位置迭代器，如果插入失败，返回 `multiset_end()`。

第三个函数插入指定的数据区间。

上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 `<cstl/cset.h>`

## ● Example

```
/*
 * multiset_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 30);
    multiset_insert(pmset_s1, 40);

    printf("The original s1 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert_hint(pmset_s1, iterator_prev(multiset_end(pmset_s1)), 50);
    printf("After the insertions, s1 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
}
```

```

    }
    printf("\n");

    multiset_insert(pmset_s2, 100);
    multiset_insert_range(pmset_s2, iterator_next(multiset_begin(pmset_s1)),
        iterator_prev(multiset_end(pmset_s1)));
    printf("s2 =");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s2);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s2));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The original s1 = 10 20 30 40
After the insertions, s1 = 10 20 20 30 40 50
s2 = 20 20 30 40 100

```

## 19. multiset\_key\_comp

返回 multiset\_t 使用的键比较规则。

```

binary_function_t multiset_key_comp(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

由于 multiset\_t 中数据本身就是键，所以这个函数的返回值与 multiset\_value\_comp() 相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_key_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);

```

```

multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
binary_function_t bfun_k1 = NULL;
bool_t b_result = false;
int n_element1 = 0;
int n_element2 = 0;

if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);

bfun_k1 = multiset_key_comp(pmset_s1);
n_element1 = 2;
n_element2 = 3;
(*bfun_k1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
if(b_result)
{
    printf("(bfun_k1) (2, 3) return value of true, "
           "where bfun_k1 is the function of s1.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_k1) (2, 3) return value of false, "
           "where bfun_k1 is the function of s1.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);

multiset_init_ex(pmset_s2, fun_greater_int);

bfun_k1 = multiset_key_comp(pmset_s2);
(*bfun_k1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
if(b_result)
{
    printf("(bfun_k1) (2, 3) return value of true, "
           "where bfun_k1 is the function of s2.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_k1) (2, 3) return value of false, "
           "where bfun_k1 is the function of s2.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s2);

return 0;
}

```

## ● Output

```

(*bfun_k1) (2, 3) return value of true, where bfun_k1 is the function of s1.
(*bfun_k1) (2, 3) return value of false, where bfun_k1 is the function of s2.

```

## 20. multiset\_less

测试第一个 multiset\_t 是否小于第二个 multiset\_t。

```
bool_t multiset_less(
```

```
const multiset_t* cpmset_first,  
const multiset_t* cpmset_second  
);
```

- **Parameters**

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。

**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 multiset\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cset.h>

- **Example**

```
/*  
 * multiset_less.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);  
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);  
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);  
    int i = 0;  
  
    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL || pmset_s3 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multiset_init(pmset_s1);  
    multiset_init(pmset_s2);  
    multiset_init(pmset_s3);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        multiset_insert(pmset_s1, i);  
        multiset_insert(pmset_s2, i * i);  
        multiset_insert(pmset_s3, i - 1);  
    }  
  
    if(multiset_less(pmset_s1, pmset_s2))  
    {  
        printf("The multiset s1 is less than the multiset s2.\n");  
    }  
    else  
    {  
        printf("The multiset s1 is not less than the multiset s2.\n");  
    }  
  
    if(multiset_less(pmset_s1, pmset_s3))  
    {
```

```

        printf("The multiset s1 is less than the multiset s3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multiset s1 is not less than the multiset s3.\n");
    }

    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);
    multiset_destroy(pmset_s3);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The multiset s1 is less than the multiset s2.
The multiset s1 is not less than the multiset s3.

```

## 21. multiset\_less\_equal

测试第一个 multiset\_t 是否小于等于第二个 multiset\_t。

```

bool_t multiset_less_equal(
    const multiset_t* cpmset_first,
    const multiset_t* cpmset_second
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。  
**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 multiset\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_less_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s4 = create_multiset(int);
    int i = 0;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL ||
        pmset_s3 == NULL || pmset_s4 == NULL)

```



```

{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);
multiset_init(pmset_s2);
multiset_init(pmset_s3);
multiset_init(pmset_s4);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    multiset_insert(pmset_s1, i);
    multiset_insert(pmset_s2, i * i);
    multiset_insert(pmset_s3, i - 1);
    multiset_insert(pmset_s4, i);
}

if(multiset_less_equal(pmset_s1, pmset_s2))
{
    printf("The multiset s1 is less than or equal to the multiset s2.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is greater than the multiset s2.\n");
}

if(multiset_less_equal(pmset_s1, pmset_s3))
{
    printf("The multiset s1 is less than or equal to the multiset s3.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is greater than the multiset s3.\n");
}

if(multiset_less_equal(pmset_s1, pmset_s4))
{
    printf("The multiset s1 is less than or equal to the multiset s4.\n");
}
else
{
    printf("The multiset s1 is greater than the multiset s4.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);
multiset_destroy(pmset_s3);
multiset_destroy(pmset_s4);

return 0;
}

```

## ● Output

```

The multiset s1 is less than or equal to the multiset s2.
The multiset s1 is greater than the multiset s3.
The multiset s1 is less than or equal to the multiset s4.

```

## 22. multiset\_lower\_bound

返回 multiset\_t 中等于指定数据的第一个数据的迭代器。

```
multiset_iterator_t multiset_lower_bound(  
    const multiset_t* cpmset_multiset,  
    element  
);
```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果 multiset\_t 中包含指定的数据则返回等于指定数据的第一个数据的迭代器，如果 multiset\_t 中不包含指定的数据则返回大于指定数据的第一个数据的迭代器，如果指定的数据是 multiset\_t 中最大的数据则返回值等于 multiset\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*  
 * multiset_lower_bound.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cset.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);  
    multiset_iterator_t it_s;  
  
    if(pmset_s1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multiset_init(pmset_s1);  
  
    multiset_insert(pmset_s1, 10);  
    multiset_insert(pmset_s1, 20);  
    multiset_insert(pmset_s1, 30);  
  
    it_s = multiset_lower_bound(pmset_s1, 20);  
    printf("The element of multiset s1 with a key of 20 is: %d.\n",  
        *(int*)iterator_get_pointer(it_s));  
  
    it_s = multiset_lower_bound(pmset_s1, 40);  
    /* If no match is found for the key, end() is is returend */  
    if(iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1)))  
    {  
        printf("The multiset s1 doesn't have an element with a key of 40.\n");  
    }  
    else  
    {  

```

```

        printf("The element of multiset s1 with a key of 40 is: %d.\n",
               *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the multiset can be found
     * by using a dereferenced iterator that addresses the location.
     */
    it_s = multiset_end(pmset_s1);
    it_s = iterator_prev(it_s);
    it_s = multiset_lower_bound(pmset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    printf("The element of s1 with a key matching"
           " that of the last element is: %d.\n",
           *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    multiset_destroy(pmset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The element of multiset s1 with a key of 20 is: 20.
The multiset s1 doesn't have an element with a key of 40.
The element of s1 with a key matching that of the last element is: 30.

```

## 23. multiset\_max\_size

返回 multiset\_t 能够保存的数据数量的最大可能值。

```

size_t multiset_max_size(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这是一个与系统有关的常数。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);

    if(pmset_s1 == NULL)

```

```

{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);

printf("The maximum possible length of the multiset is %d.\n",
    multiset_max_size(pmset_s1));

multiset_destroy(pmset_s1);

return 0;
}

```

### ● Output

The maximum possible length of the multiset is 1073741823.

## 24. multiset\_not\_equal

测试两个 multiset\_t 是否不等。

```

bool_t multiset_not_equal(
    const multiset_t* cpmset_first,
    const multiset_t* cpmset_second
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。

**cpmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

两个 multiset\_t 中的数据对应相等，并且数量相等，函数返回 false，否则返回 true。如果两个 multiset\_t 中的数据类型不同也认为不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_not_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s3 = create_multiset(int);
    int i = 0;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL || pmset_s3 == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```

```

}

multiset_init(pmset_s1);
multiset_init(pmset_s2);
multiset_init(pmset_s3);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    multiset_insert(pmset_s1, i);
    multiset_insert(pmset_s2, i * i);
    multiset_insert(pmset_s3, i);
}

if(multiset_not_equal(pmset_s1, pmset_s2))
{
    printf("The multisets s1 and s2 are not equal.\n");
}
else
{
    printf("The multisets s1 and s2 are equal.\n");
}

if(multiset_not_equal(pmset_s1, pmset_s3))
{
    printf("The multisets s1 and s3 are not equal.\n");
}
else
{
    printf("The multisets s1 and s3 are equal.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);
multiset_destroy(pmset_s2);
multiset_destroy(pmset_s3);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multisets s1 and s2 are not equal.
The multisets s1 and s3 are equal.

```

## 25. multiset\_size

返回 multiset\_t 中数据的个数。

```

size_t multiset_size(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);

```

### ● Parameters

cpmset\_multiset: 指向 multiset\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);

    if(pmset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);

    multiset_insert(pmset_s1, 1);
    printf("The multiset length is %d.\n", multiset_size(pmset_s1));

    multiset_insert(pmset_s1, 2);
    printf("The multiset length is now %d.\n", multiset_size(pmset_s1));

    multiset_destroy(pmset_s1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The multiset length is 1.
The multiset length is now 2.

```

## 26. multiset\_swap

交换两个 multiset\_t 中的内容。

```

void multiset_swap(
    multiset_t* pmset_first,
    multiset_t* pmset_second
);

```

### ● Parameters

**pmset\_first:** 指向第一个 multiset\_t 类型的指针。  
**pmset\_second:** 指向第二个 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 multiset\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_swap.c

```

```

* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);
    multiset_init(pmset_s2);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 30);
    multiset_insert(pmset_s2, 100);
    multiset_insert(pmset_s2, 200);

    printf("The original multiset s1 is:");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_swap(pmset_s1, pmset_s2);
    printf("After swapping with s2, multiset s1 is:");
    for(it_s = multiset_begin(pmset_s1);
        !iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1));
        it_s = iterator_next(it_s))
    {
        printf(" %d", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
    printf("\n");

    multiset_destroy(pmset_s1);
    multiset_destroy(pmset_s2);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The original multiset s1 is: 10 20 30
After swapping with s2, multiset s1 is: 100 200

```

## 27. multiset\_upper\_bound

返回 multiset\_t 中大于指定数据的第一个数据的迭代器。

```
multiset_iterator_t multiset_upper_bound(
    const multiset_t* cpmset_multiset,
    element
);
```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。  
**element:** 指定的数据。

### ● Remarks

如果指定的数据是 multiset\_t 中最大的数据则返回值等于 multiset\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```
/*
 * multiset_upper_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_iterator_t it_s;

    if(pmset_s1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multiset_init(pmset_s1);

    multiset_insert(pmset_s1, 10);
    multiset_insert(pmset_s1, 20);
    multiset_insert(pmset_s1, 30);

    it_s = multiset_upper_bound(pmset_s1, 20);
    printf("The first element of multiset s1 with a key "
        "greater than 20 is: %d.\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

    it_s = multiset_upper_bound(pmset_s1, 30);
    /* If no match is found for the key, end() is returned */
    if(iterator_equal(it_s, multiset_end(pmset_s1)))
    {
        printf("The multiset s1 doesn't have an element "
            "with a key greater than 30.\n");
    }
    else
    {
        printf("the element of multiset s1 with a key > 30 is: %d.\n",
            *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
    }
}
```



```

/*
 * The element at a specific location in the multiset can be found
 * by using a dereferenced iterator addressing the location.
 */
it_s = multiset_begin(pmset_s1);
it_s = multiset_upper_bound(pmset_s1, *(int*)iterator_get_pointer(it_s));
printf("The first element of s1 with a key greater than that of the "
       "initial element of s1 is: %d.\n", *(int*)iterator_get_pointer(it_s));

multiset_destroy(pmset_s1);

return 0;
}

```

### ● Output

The first element of multiset s1 with a key greater than 20 is: 30.  
The multiset s1 doesn't have an element with a key greater than 30.  
The first element of s1 with a key greater than that of the initial element of s1 is: 20.

## 28. multiset\_value\_comp

返回 multiset\_t 中使用的数据比较规则。

```

binary_function_t multiset_value_comp(
    const multiset_t* cpmset_multiset
);

```

### ● Parameters

**cpmset\_multiset:** 指向 multiset\_t 类型的指针。

### ● Remarks

由于 multiset\_t 中数据本身就是键，所以这个函数的返回值与 multiset\_key\_comp() 相同。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cset.h>

### ● Example

```

/*
 * multiset_value_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cset.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multiset_t* pmset_s1 = create_multiset(int);
    multiset_t* pmset_s2 = create_multiset(int);
    binary_function_t bfun_v1 = NULL;
    int n_element1 = 0;
    int n_element2 = 0;
    bool_t b_result = false;
}

```

```

if(pmset_s1 == NULL || pmset_s2 == NULL)
{
    return -1;
}

multiset_init(pmset_s1);

bfun_v1 = multiset_value_comp(pmset_s1);
n_element1 = 2;
n_element2 = 3;
(*bfun_v1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
if(b_result)
{
    printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of true,"
           " where bfun_v1 is the function of s1.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of false,"
           " where bfun_v1 is the function of s1.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s1);

multiset_init_ex(pmset_s2, fun_greater_int);

bfun_v1 = multiset_value_comp(pmset_s2);
(*bfun_v1)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
if(b_result)
{
    printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of true,"
           " where bfun_v1 is the function of s2.\n");
}
else
{
    printf("(bfun_v1)(2, 3) returns value of false,"
           " where bfun_v1 is the function of s2.\n");
}

multiset_destroy(pmset_s2);

return 0;
}

```

## ● Output

```

(*bfun_v1)(2, 3) returns value of true, where bfun_v1 is the function of s1.
(*bfun_v1)(2, 3) returns value of false, where bfun_v1 is the function of s2.

```

## 第七节 映射 map\_t

映射 map\_t 是关联容器，容器中保存的数据是 pair\_t 类型。pair\_t 的第一个数据是键，map\_t 中的数据就是根据这个键排序的，在 map\_t 中键不允许重复，也不可以直接或者间接修改键。pair\_t 的第二个数据是值，值与键没有直接的关系，map\_t 中对于值的唯一性没有要求，值对于 map\_t 中的数据排序没有影响，可以直接或者间接修改值。

map\_t 的迭代器是双向迭代器，插入新的数据不会破坏原有的迭代器，删除一个数据的时候只有指向该数据的迭代器失效。在 map\_t 中查找，插入或者删除数据都是高效的，同时还可以使用键作为下标直接访问相应的值。

map\_t 中的数据根据键按照指定规则自动排序，默认规则是与键相关的小于操作，用户也可以在初始化时指定

自定义的规则。

● Typedefs

map_t	映射容器类型。
map_iterator_t	映射容器迭代器类型。

● Operation Functions

create_map	创建映射容器类型。
map_assign	为映射容器赋值。
map_at	通过下键直接访问值。
map_begin	返回指向映射中第一个数据的迭代器。
map_clear	删除映射中的所有数据。
map_count	统计映射中拥有指定键的数据的个数。
map_destroy	销毁映射容器。
map_empty	测试映射容器是否为空。
map_end	返回指向容器末尾的迭代器。
map_equal	测试两个映射容器是否相等。
map_equal_range	返回与指定键相等的数据区间。
map_erase	删除映射中与指定键值相等的数据。
map_erase_pos	删除映射中指定位置的数据。
map_erase_range	删除映射中指定的数据区间。
map_find	查找容器中拥有指定键的数据。
map_greater	测试第一个映射是否大于第二个映射。
map_greater_equal	测试第一个映射是否大于等于第二个映射。
map_init	初始化一个空映射。
map_init_copy	使用另一个映射初始化当前映射容器。
map_init_copy_range	使用指定的数据区间初始化映射容器。
map_init_copy_range_ex	使用指定的数据区间和指定的排序规则初始化映射容器。
map_init_ex	使用指定的排序规则初始化一个空的映射容器。
map_insert	在映射容器中插入数据。
map_insert_hint	在映射容器中插入数据，同时给出位置提示。
map_insert_range	在映射容器中插入数据区间。
map_key_comp	返回映射容器使用的键比较规则。
map_less	测试第一个映射容器是否小于第二个映射容器。
map_less_equal	测试第一个映射容器是否小于等于第二个映射容器。
map_lower_bound	返回与指定键相等的第一个数据的迭代器。
map_max_size	返回映射容器中能够保存数据的最大数量的可能值。
map_not_equal	测试两个映射容器是否不等。

map_size	返回映射容器中数据的数量。
map_swap	交换两个映射容器的内容。
map_upper_bound	返回大于指定键的第一个数据的迭代器。
map_value_comp	返回映射容器使用的数据比较规则。

## 1. map\_t

映射容器类型。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

请参考 map\_t 类型的其他操作函数。

## 2. map\_iterator\_t

映射容器类型的迭代器类型。

- **Remarks**

map\_iterator\_t 是双向迭代器类型，不能通过迭代器来修改容器中数据的键，但是可以修改数据的值。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

请参考 map\_t 类型的其他操作函数。

## 3. create\_map

创建 map\_t 类型。

```
map_t* create_map(  
    type  
);
```

- **Parameters**

**type:** 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 map\_t 类型的指针，失败返回 NULL。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

请参考 map\_t 类型的其他操作函数。

## 4. map\_assign

为 map\_t 类型赋值。

```
void map_assign(  
    map_t* pmap_dest,  
    const map_t* cmap_src  
);
```

- **Parameters**

**pmap\_dest:** 指向被赋值的 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_src:** 指向赋值的 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 map\_t 类型保存的数据具有相同的类型，否则函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_assign.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    map_iterator_t it_m;  
  
    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    pair_init(ppair_p);  
    map_init(pmap_m1);  
    map_init(pmap_m2);  
  
    pair_make(ppair_p, 1, 10);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 2, 20);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 3, 30);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
  
    pair_make(ppair_p, 4, 40);  
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 5, 50);  
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 6, 60);  
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);  
  
    printf("m1 =");
```

```

for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" <%d, %d>",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)),
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

map_assign(pmap_m1, pmap_m2);

printf("m1 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" <%d, %d>",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)),
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

m1 = <1, 10> <2, 20> <3, 30>
m1 = <4, 40> <5, 50> <6, 60>

```

## 5. map\_at

通过键作为下标直接访问 map\_t 中相应数据的值。

```

void* map_at(
    map_t* pmap_map,
    key
);

```

### ● Parameters

**pmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

这个操作函数通过指定的键来访问 map\_t 中相应数据的值，如果 map\_t 中包含这个键，那么就返回指向相应数据的值的指针，如果 map\_t 中不包含这个键，那么首先在 map\_t 中插入一个数据，这个数据以指定的键为键，以值的默认数据为值，然后返回指向这个数据的值的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_at.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);

    /*
     * Insert a data value of 10 with a key of 1
     * into a map using the at() function.
     */
    *(int*)map_at(pmap_m1, 1) = 10;

    /* Insert datas into a map using insert() function. */
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    printf("The keys of the mapped elements are:");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");
    printf("The values of the mapped elements are:");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    /*
     * If the key already exists, at() function changes the value
     * of the datum in the element.
     */
    *(int*)map_at(pmap_m1, 2) = 40;

    /*
     * at() function will also insert the value of the data
     * type's default value if the value is unspecified.

```

```

    */
    map_at(pmap_m1, 5);

    printf("The keys of the mapped elements are now:");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");
    printf("The values of the mapped elements are now:");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The keys of the mapped elements are: 1 2 3
The values of the mapped elements are: 10 20 30
The keys of the mapped elements are now: 1 2 3 5
The values of the mapped elements are now: 10 40 30 0

```

## 6. map\_begin

返回指向 map\_t 中第一个数据的迭代器。

```

map_iterator_t map_begin(
    const map_t* cmap_map
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 map\_t 为空，这个函数的返回值与 map\_end() 相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>

```



```

#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init(pmap_m1);
    pair_init(ppair_p);

    pair_make(ppair_p, 0, 0);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 4);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    printf("The first element of m1 is %d\n",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(map_begin(pmap_m1))));

    map_erase_pos(pmap_m1, map_begin(pmap_m1));

    printf("The first element of m1 is now %d\n",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(map_begin(pmap_m1))));

    map_destroy(pmap_m1);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element of m1 is 0
The first element of m1 is now 1

```

## 7. map\_clear

删除 map\_t 中所有的数据。

```

void map_clear(
    map_t* pmap_map
);

```

### ● Parameters

**cpmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_clear.c

```

```

* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 4);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    printf("The size of the map is initially %d.\n", map_size(pmap_m1));

    map_clear(pmap_m1);
    printf("The size of the map after clearing is %d.\n", map_size(pmap_m1));

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The size of the map is initially 2.
The size of the map after clearing is 0.

```

## 8. map\_count

统计 map\_t 中包含指定键的数据的个数。

```

size_t map_count(
    const map_t* cmap_map,
    key
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

如果容器中没有包含指定键的数据返回 0， 否这返回包含指定键的数据的个数， map\_t 中的值是 1。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * map_count.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 1);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 1, 4);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 1);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    /* Keys must be unique in map, so duplicates are ignored */
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 1 is: %d.\n",
        map_count(pmap_m1, 1));
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 2 is: %d.\n",
        map_count(pmap_m1, 2));
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 3 is: %d.\n",
        map_count(pmap_m1, 3));

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
The number of elements in m1 with a sort key of 1 is: 1.
The number of elements in m1 with a sort key of 2 is: 1.
The number of elements in m1 with a sort key of 3 is: 0.
```

## 9. map\_destroy

销毁 map\_t 容器类型。

```
void map_destroy(
    map_t* pmap_map
);
```

- **Parameters**

**pmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

map\_t 容器使用之后一定要销毁，否则 map\_t 申请的资源不会被释放。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

请参考 map\_t 类型的其他操作函数。

## 10. map\_empty

测试 map\_t 是否为空。

```
bool_t map_empty(  
    const map_t* cmap_map  
);
```

- **Parameters**

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

map\_t 容器为空返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_empty.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
  
    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    pair_init(ppair_p);  
    map_init(pmap_m1);  
    map_init(pmap_m2);  
  
    pair_make(ppair_p, 1, 1);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
```

```

if(map_empty(pmap_m1))
{
    printf("The map m1 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The map m1 is not empty.\n");
}

if(map_empty(pmap_m2))
{
    printf("The map m2 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The map m2 is not empty.\n");
}

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The map m1 is not empty.
The map m2 is empty.

```

## 11. map\_end

返回指向 map\_t 容器末尾的迭代器。

```

map_iterator_t map_end(
    const map_t* cmap_map
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 map\_t 为空，这个函数的返回值与 map\_begin() 相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    it_m = map_end(pmap_m1);
    it_m = iterator_prev(it_m);
    printf("the value of the last element of m1 is: %d\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    map_erase_pos(pmap_m1, it_m);

    it_m = map_end(pmap_m1);
    it_m = iterator_prev(it_m);
    printf("the value of the last element of m1 is now: %d\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

the value of the last element of m1 is: 30
the value of the last element of m1 is now: 20

```

## 12. map\_equal

测试两个 map\_t 容器是否相等。

```

bool_t map_equal(
    const map_t* cmap_first,
    const map_t* cmap_second
);

```

### ● Parameters

**cmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果两个 `map_t` 容器中的数据都对应相等，并且数据个数相等，则返回 `true` 否则返回 `false`，如果两个 `map_t` 容器中保存的数据类型不同也认为是不等。

## ● Requirements

头文件 `<cstl/cmap.h>`

## ● Example

```
/*
 * map_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init(pmap_m1);
    map_init(pmap_m2);
    map_init(pmap_m3);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        map_insert(pmap_m1, ppair_p);
        map_insert(pmap_m3, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        map_insert(pmap_m2, ppair_p);
    }

    if(map_equal(pmap_m1, pmap_m2))
    {
        printf("The maps m1 and m2 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The maps m1 and m2 are not equal.\n");
    }

    if(map_equal(pmap_m1, pmap_m3))
    {
        printf("The maps m1 and m3 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The maps m1 and m3 are not equal.\n");
    }
}
```

```

    map_destroy(pmap_m1);
    map_destroy(pmap_m2);
    map_destroy(pmap_m3);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

The maps m1 and m2 are not equal.  
The maps m1 and m3 are equal.

## 13. map\_equal\_range

返回 map\_t 中包含拥有指定键的数据的数据区间。

```

range_t map_equal_range(
    const map_t* cmap_map,
    key
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

返回 map\_t 中包含拥有指定键的数据的数据区间[range\_t.it\_begin, range\_t.it\_end)，其中 it\_begin 是指向拥有指定键的第一个数据的迭代器，it\_end 指向拥有大于指定键的第一个数据的迭代器。如果 map\_t 中不包含拥有指定键的数据则 it\_begin 与 it\_end 相等。如果指定的键是 map\_t 中最大的键则 it\_end 等于 map\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_equal_range.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;
    range_t r_r;

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```



```

pair_init(ppair_p);
map_init(pmap_m1);

pair_make(ppair_p, 1, 10);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 2, 20);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 30);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);

r_r = map_equal_range(pmap_m1, 2);

printf("The lower bound of the element with a key of 2 in the map m1 is: %d.\n",
      *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(r_r.it_begin)));
printf("The upper bound of the element with a key of 2 in the map m1 is: %d.\n",
      *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(r_r.it_end)));

it_m = map_upper_bound(pmap_m1, 2);
printf("A direct call of upper_bound(2) gives %d, matching "
      "the second element of the range returned by equal_range(2).\n",
      *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

r_r = map_equal_range(pmap_m1, 4);
/* If no match is found for the key, both elements of the range return end() */
if(iterator_equal(r_r.it_begin, map_end(pmap_m1)) &&
    iterator_equal(r_r.it_end, map_end(pmap_m1)))
{
    printf("The map m1 doesn't have an element with a key less than 40.\n");
}
else
{
    printf("The element of map m1 with a key >= 40 is %d.\n",
          *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(r_r.it_begin)));
}

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);

return 0;
}

```

## ● Output

The lower bound of the element with a key of 2 in the map m1 is: 20.  
The upper bound of the element with a key of 2 in the map m1 is: 30.  
A direct call of upper\_bound(2) gives 30, matching the second element of the range returned by equal\_range(2).  
The map m1 doesn't have an element with a key less than 40.

## 14. map\_erase map\_erase\_pos map\_erase\_range

删除 map\_t 容器中的指定数据。

```

size_t map_erase(
    map_t* pmap_map,
    key
);

void map_erase_pos(

```

```

    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_pos
);

void map_erase_range(
    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_begin,
    map_iterator_t it_end
);

```

## ● Parameters

**pmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 被删除的数据的键。  
**it\_pos:** 指向被删除的数据的迭代器。  
**it\_begin:** 指向被删除的数据区间开始位置的迭代器。  
**it\_end:** 指向被删除的数据区间末尾的迭代器。

## ● Remarks

第一个函数删除 map\_t 容器中包含指定键的数据，并返回删除数据的个数，如果容器中没有包含指定键的数据则返回 0。

第二个函数删除指定位置的数据。

第三个函数删除指定数据区间中的数据。

上面操作函数中的迭代器和数据区间都要求是有效的，无效的迭代器和数据区间将导致函数行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```

/*
 * map_erase.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;
    int i = 0;
    size_t t_count = 0;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);
    map_init(pmap_m2);
    map_init(pmap_m3);

```

```

for(i = 1; i < 5; ++i)
{
    pair_make(ppair_p, i, i);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i * i);
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i - 1);
    map_insert(pmap_m3, ppair_p);
}

/* The first function removes an element at a given position */
it_m = map_begin(pmap_m1);
it_m = iterator_next(it_m);
map_erase_pos(pmap_m1, it_m);

printf("After the second element is deleted, the map m1 is:");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

/* The second function removes elements in the range [first, last) */
map_erase_range(pmap_m2, iterator_next(map_begin(pmap_m2)),
    iterator_prev(map_end(pmap_m2)));

printf("After the middle two elements are deleted, the map m2 is:");
for(it_m = map_begin(pmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

/* The third function removes elements with a given key */
t_count = map_erase(pmap_m3, 2);

printf("After the element with a key of 2 is deleted, the map m3 is:");
for(it_m = map_begin(pmap_m3);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m3));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
/* The third function returns the number of elements removed */
printf("The number of elements removed from m3 is: %d.\n", t_count);

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);
map_destroy(pmap_m3);

return 0;
}

```

## ● Output

After the second element is deleted, the map m1 is: 1 3 4  
After the middle two elements are deleted, the map m2 is: 1 16  
After the element with a key of 2 is deleted, the map m3 is: 0 2 3  
The number of elements removed from m3 is: 1.

## 15. map\_find

查找 map\_t 中包含指定键的数据。

```
map_iterator_t map_find(  
    const map_t* cmap_map,  
    key  
);
```

- **Parameters**

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 被删除的数据的键。

- **Remarks**

如果 map\_t 中存在包换指定键的数据，返回指向该数据的迭代器，否则返回 map\_end()。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_find.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    map_iterator_t it_m;  
  
    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    pair_init(ppair_p);  
    map_init(pmap_m1);  
  
    pair_make(ppair_p, 1, 10);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 2, 20);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 3, 30);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
  
    it_m = map_find(pmap_m1, 2);  
    printf("The element of map m1 with a key of 2 is: %d.\n",  
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
```

```

/* If no match is found for the key, end() is returned */
it_m = map_find(pmap_m1, 4);
if(iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1)))
{
    printf("The map m1 doesn't have an element with a key of 4.\n");
}
else
{
    printf("The element of map m1 with a key of 4 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}

/*
 * The element at a specific location in the map can be found
 * using a dereferenced iterator addressing the location
 */
it_m = map_end(pmap_m1);
it_m = iterator_prev(it_m);
it_m = map_find(pmap_m1, *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
printf("The element of m1 with a key matching "
    "that of the last element is: %d.\n",
    *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The element of map m1 with a key of 2 is: 20.
The map m1 doesn't have an element with a key of 4.
The element of m1 with a key matching that of the last element is: 30.

```

## 16. map\_greater

测试第一个 map\_t 是否大于第二个 map\_t。

```

bool_t map_greater(
    const map_t* cmap_first,
    const map_t* cmap_second
);

```

### ● Parameters

**cmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 map\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*

```

```

* map_greater.c
* compile with : -lcstl
*/

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init(pmap_m1);
    map_init(pmap_m2);
    map_init(pmap_m3);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        map_insert(pmap_m1, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        map_insert(pmap_m2, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i - 1);
        map_insert(pmap_m3, ppair_p);
    }

    if(map_greater(pmap_m1, pmap_m2))
    {
        printf("The map m1 is greater than the map m2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is not greater than the map m2.\n");
    }

    if(map_greater(pmap_m1, pmap_m3))
    {
        printf("The map m1 is greater than the map m3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is not greater than the map m3.\n");
    }

    map_destroy(pmap_m1);
    map_destroy(pmap_m2);
    map_destroy(pmap_m3);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

- **Output**

```
The map m1 is not greater than the map m2.  
The map m1 is greater than the map m3.
```

## 17. map\_greater\_equal

测试第一个 map\_t 是否大于等于第二个 map\_t。

```
bool_t map_greater_equal(  
    const map_t* cmap_first,  
    const map_t* cmap_second  
);
```

- **Parameters**

**cmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 map\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_greater_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m4 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    int i = 0;  
  
    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL ||  
       pmap_m4 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    map_init(pmap_m1);  
    map_init(pmap_m2);  
    map_init(pmap_m3);  
    map_init(pmap_m4);  
    pair_init(ppair_p);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {
```

```

        pair_make(ppair_p, i, i);
        map_insert(pmap_m1, ppair_p);
        map_insert(pmap_m4, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        map_insert(pmap_m2, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i - 1);
        map_insert(pmap_m3, ppair_p);
    }

    if(map_greater_equal(pmap_m1, pmap_m2))
    {
        printf("The map m1 is greater than or equal to the map m2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is less than the map m2.\n");
    }

    if(map_greater_equal(pmap_m1, pmap_m3))
    {
        printf("The map m1 is greater than or equal to the map m3.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is less than the map m3.\n");
    }

    if(map_greater_equal(pmap_m1, pmap_m4))
    {
        printf("The map m1 is greater than or equal to the map m4.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is less than the map m4.\n");
    }

    map_destroy(pmap_m1);
    map_destroy(pmap_m2);
    map_destroy(pmap_m3);
    map_destroy(pmap_m4);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The map m1 is less than the map m2.
The map m1 is greater than or equal to the map m3.
The map m1 is greater than or equal to the map m4.

```

## 18. map\_init map\_init\_copy map\_init\_copy\_range map\_init\_copy\_range\_ex map\_init\_ex

初始化 map\_t 容器类型。

```

void map_init(
    map_t* pmap_map
);

```



```

void map_init_copy(
    map_t* pmap_map,
    const map_t* cmap_src
);

void map_init_copy_range(
    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_begin,
    map_iterator_t it_end
);

void map_init_copy_range_ex(
    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_begin,
    map_iterator_t it_end,
    binary_function_t bfun_keycompare
);

void map_init_ex(
    map_t* pmap_map,
    binary_function_t bfun_keycompare
);

```

### ● Parameters

**pmap\_map:** 指向被初始化 `map_t` 类型的指针。  
**cmap\_src:** 指向用于初始化的 `map_t` 类型的指针。  
**it\_begin:** 用于初始化的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 用于初始化的数据区间的末尾位置。  
**bfun\_keycompare:** 自定义的键排序规则。

### ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 `map_t`，使用与键的数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。

第二个函数使用一个源 `map_t` 来初始化 `map_t`，数据的内容和排序规则都从源 `map_t` 复制。

第三个函数使用指定的数据区间初始化一个 `map_t`，使用与键的数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。

第四个函数使用指定的数据区间初始化一个 `map_t`，使用用户指定的排序规则。

第五个函数初始化一个空的 `map_t`，使用用户指定的排序规则。

上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cmap.h>`

### ● Example

```

/*
 * map_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])

```

```

{
    map_t* pmap_m0 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m4 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m5 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;

    if(pmap_m0 == NULL || pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL ||
        pmap_m3 == NULL || pmap_m4 == NULL || pmap_m5 == NULL ||
        ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);

    /* Create an empty map m0 of key type integer */
    map_init(pmap_m0);

    /*
     * Create an empty map m1 with the key comparison
     * function of less than, then insert 4 elements.
     */
    map_init_ex(pmap_m1, fun_less_int);
    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 4, 40);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    /*
     * Create an empty map m2 with the key comparison
     * function of greater than, then insert 2 elements.
     */
    map_init_ex(pmap_m2, fun_greater_int);
    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);

    /* Create a copy, map m3, of map m1 */
    map_init_copy(pmap_m3, pmap_m1);

    /* Create a map m4 by copying the range m1[first, last) */
    map_init_copy_range(pmap_m4, map_begin(pmap_m1),
        iterator_advance(map_begin(pmap_m1), 2));

    /*
     * Create a map m5 by copying the range m3[first, last)
     * and with the key comparison function less than.
     */
    map_init_copy_range_ex(pmap_m5, map_begin(pmap_m3),
        iterator_next(map_begin(pmap_m3)), fun_less_int);

```

```

printf("m1 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m2 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m3 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m3);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m3));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m4 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m4);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m4));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m5 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m5);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m5));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

map_destroy(pmap_m0);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);
map_destroy(pmap_m3);
map_destroy(pmap_m4);
map_destroy(pmap_m5);
pair_destroy(ppair_p);

return 0;
}

```

## ● Output

```

m1 = 10 20 30 40
m2 = 20 10

```

```
m3 = 10 20 30 40
m4 = 10 20
m5 = 10
```

## 19. map\_insert map\_insert\_hint map\_insert\_range

向 map\_t 中插入数据。

```
map_iterator_t map_insert(
    map_t* pmap_map,
    const pair_t* cppair_pair
);

map_iterator_t map_insert_hint(
    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_hint,
    const pair_t* cppair_pair
);

void map_insert_range(
    map_t* pmap_map,
    map_iterator_t it_begin,
    map_iterator_t it_end
);
```

### ● Parameters

**pmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**cppair\_pair:** 插入的数据。  
**it\_hint:** 被插入数据的提示位置。  
**it\_begin:** 被插入的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 被插入的数据区间的末尾位置。

### ● Remarks

第一个函数向 map\_t 中插入一个指定的数据，成功后返回指向该数据的迭代器，如果 map\_t 中包含了该数据那么插入失败，返回 map\_end()。

第二个函数向 map\_t 中插入一个指定的数据，同时给出一个该数据被插入后的提示位置迭代器，如果这个位置符合 map\_t 的排序规则就把这个数据放在提示位置中成功后返回指向该数据的迭代器，如果提示位置不正确则忽略提示位置，当数据插入成功后返回数据的实际位置迭代器，如果 map\_t 中包含了该数据那么插入失败，返回 map\_end()。

第三个函数插入指定的数据区间。

上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```
/*
 * map_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);
    map_init(pmap_m2);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 4, 40);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    printf("The original key values of m1 =");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");
    printf("The original mapped values of m1 =");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    it_m = map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    if(!iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1)))
    {
        printf("The element 10 was inserted in m1 successfully.\n");
    }
    else
    {
        printf("The number 1 already exists in m1.\n");
    }

    /* The hint version of insert */
    pair_make(ppair_p, 5, 50);
    map_insert_hint(pmap_m1, iterator_prev(map_end(pmap_m1)), ppair_p);
    printf("After the insertions, the key values of m1 =");
    for(it_m = map_begin(pmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))

```

```

{
    printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
printf("and mapped values of m1 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_make(ppair_p, 10, 100);
map_insert(pmap_m2, ppair_p);
/* The templated version inserting a range */
map_insert_range(pmap_m2, iterator_next(map_begin(pmap_m1)),
    iterator_prev(map_end(pmap_m1)));
printf("After the insertions, the key values of m2 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
printf("and mapped values of m2 =");
for(it_m = map_begin(pmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);

return 0;
}

```

## ● Output

```

The original key values of m1 = 1 2 3 4
The original mapped values of m1 = 10 20 30 40
The number 1 already exists in m1.
After the insertions, the key values of m1 = 1 2 3 4 5
and mapped values of m1 = 10 20 30 40 50
After the insertions, the key values of m2 = 2 3 4 10
and mapped values of m2 = 20 30 40 100

```

## 20. map\_key\_comp

返回 map\_t 使用的键的比较规则。

```

binary_function_t map_key_comp(
    const map_t* cmap_map
);

```

- **Parameters**

**cpmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个排序规则是针对与数据中的键进行排序。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*
 * map_key_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    binary_function_t bfun_kc = NULL;
    int n_element1 = 2;
    int n_element2 = 3;
    bool_t b_result = false;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init_ex(pmap_m1, fun_less_int);

    bfun_kc = map_key_comp(pmap_m1);
    (*bfun_kc)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("(bfun_kc)(2, 3) returns value of true,"
               " where bfun_kc is the function of m1.\n");
    }
    else
    {
        printf("(bfun_kc)(2, 3) returns value of false,"
               " where bfun_kc is the function of m1.\n");
    }

    map_destroy(pmap_m1);

    map_init_ex(pmap_m2, fun_greater_int);

    bfun_kc = map_key_comp(pmap_m2);
    (*bfun_kc)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("(bfun_kc)(2, 3) returns value of true,"
               " where bfun_kc is the function of m2.\n");
    }
}
```

```

    }
    else
    {
        printf("(bfun_kc)(2, 3) returns value of false,"
               " where bfun_kc is the function of m2.\n");
    }

    map_destroy(pmap_m2);

    return 0;
}

```

### ● Output

(bfun\_kc)(2, 3) returns value of true, where bfun\_kc is the function of m1.  
 (bfun\_kc)(2, 3) returns value of false, where bfun\_kc is the function of m2.

## 21. map\_less

测试第一个 map\_t 是否小于第二个 map\_t。

```

bool_t map_less(
    const map_t* cmap_first,
    const map_t* cmap_second
);

```

### ● Parameters

**cmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 map\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }
}

```



```

map_init(pmap_m1);
map_init(pmap_m2);
map_init(pmap_m3);
pair_init(ppair_p);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    pair_make(ppair_p, i, i);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i * i);
    map_insert(pmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i - 1);
    map_insert(pmap_m3, ppair_p);
}

if(map_less(pmap_m1, pmap_m2))
{
    printf("The map m1 is less than the map m2.\n");
}
else
{
    printf("The map m1 is not less than the map m2.\n");
}

if(map_less(pmap_m1, pmap_m3))
{
    printf("The map m1 is less than the map m3.\n");
}
else
{
    printf("The map m1 is not less than the map m3.\n");
}

map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);
map_destroy(pmap_m3);
pair_destroy(ppair_p);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The map m1 is less than the map m2.
The map m1 is not less than the map m3.

```

## 22. map\_less\_equal

测试第一个 `map_t` 是否小于等于第二个 `map_t`。

```

bool_t map_less_equal(
    const map_t* cmap_first,
    const map_t* cmap_second
);

```

### ● Parameters

**cmap\_first:** 指向第一个 `map_t` 类型的指针。

**cmap\_second**: 指向第二个 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这个函数要求两个 map\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*
 * map_less_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);
    map_t* pmap_m4 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL ||
        pmap_m4 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init(pmap_m1);
    map_init(pmap_m2);
    map_init(pmap_m3);
    map_init(pmap_m4);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        map_insert(pmap_m1, ppair_p);
        map_insert(pmap_m4, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        map_insert(pmap_m2, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i - 1);
        map_insert(pmap_m3, ppair_p);
    }

    if(map_less_equal(pmap_m1, pmap_m2))
    {
        printf("The map m1 is less than or equal to the map m2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The map m1 is greater than the map m2.\n");
    }

    if(map_less_equal(pmap_m1, pmap_m3))
```

```

{
    printf("The map m1 is less than or equal to the map m3.\n");
}
else
{
    printf("The map m1 is greater than the map m3.\n");
}

if(map_less_equal(pmap_m1, pmap_m4))
{
    printf("The map m1 is less than or equal to the map m4.\n");
}
else
{
    printf("The map m1 is greater than the map m4.\n");
}

map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);
map_destroy(pmap_m3);
map_destroy(pmap_m4);
pair_destroy(ppair_p);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The map m1 is less than or equal to the map m2.
The map m1 is greater than the map m3.
The map m1 is less than or equal to the map m4.

```

## 23. map\_lower\_bound

返回 map\_t 中包含指定键的第一个数据的迭代器。

```

map_iterator_t map_lower_bound(
    const map_t* cmap_map,
    key
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

如果 map\_t 中不包含拥有指定键的数据则返回 map\_t 中指向包含大于指定键的第一个数据的迭代器。如果指定的键是 map\_t 中最大的键则返回 map\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_lower_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

```

```

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    map_iterator_t it_m;

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init(pmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    it_m = map_lower_bound(pmap_m1, 2);
    printf("The first element of map m1 with a key of 2 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    /* If no match is found for this key, end() is returned */
    it_m = map_lower_bound(pmap_m1, 4);
    if(iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1)))
    {
        printf("The map m1 doesn't have an element with a key of 4.\n");
    }
    else
    {
        printf("The element of map m1 with key of 4 is: %d.\n",
            *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the map can be found
     * using a dereferenced iterator addressing the location.
     */
    it_m = map_end(pmap_m1);
    it_m = iterator_prev(it_m);
    it_m = map_lower_bound(pmap_m1, *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
    printf("The element of m1 with a key matching"
        " that of the last element is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

## ● Output

```
The first element of map m1 with a key of 2 is: 20.
The map m1 doesn't have an element with a key of 4.
The element of m1 with a key matching that of the last element is: 30.
```

## 24. map\_max\_size

返回 map\_t 中包含数据数量的最大可能值。

```
size_t map_max_size(
    const map_t* cmap_map
);
```

- **Parameters**

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这是一个与系统相关的常数。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*
 * map_max_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);

    if(pmap_m1 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    map_init(pmap_m1);

    printf("The maximum possible length of the map is %d.\n",
        map_max_size(pmap_m1));
    printf("(Magnitude is machine specific.)\n");

    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}
```

- **Output**

```
The maximum possible length of the map is 7895160.
(Magnitude is machine specific.)
```

## 25. map\_not\_equal

测试两个 map\_t 是否不等。

```
bool_t map_not_equal(  
    const map_t* cmap_first,  
    const map_t* cmap_second  
);
```

- **Parameters**

**cmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**cmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

- **Remarks**

如果两个 map\_t 容器中的数据都对应相等，并且数据个数相等，则返回 false 否则返回 true，如果两个 map\_t 容器中保存的数据类型不同也认为是不等。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_not_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);  
    map_t* pmap_m3 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    int i = 0;  
  
    if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || pmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    map_init(pmap_m1);  
    map_init(pmap_m2);  
    map_init(pmap_m3);  
    pair_init(ppair_p);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        pair_make(ppair_p, i, i);  
        map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
        map_insert(pmap_m3, ppair_p);  
        pair_make(ppair_p, i, i * i);  
        map_insert(pmap_m2, ppair_p);  
    }  
  
    if(map_not_equal(pmap_m1, pmap_m2))  
    {
```

```

        printf("The maps m1 and m2 are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The maps m1 and m2 are equal.\n");
    }

    if(map_not_equal(pmap_m1, pmap_m3))
    {
        printf("The maps m1 and m3 are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The maps m1 and m3 are equal.\n");
    }

    map_destroy(pmap_m1);
    map_destroy(pmap_m2);
    map_destroy(pmap_m3);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The maps m1 and m2 are not equal.
The maps m1 and m3 are equal.

```

## 26. map\_size

返回 map\_t 中数据的数量。

```

size_t map_size(
    const map_t* cmap_map
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)

```

```

{
    return -1;
}

pair_init(ppair_p);
map_init(pmap_m1);

pair_make(ppair_p, 1, 1);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
printf("The map length is %d.\n", map_size(pmap_m1));

pair_make(ppair_p, 2, 4);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
printf("The map length is now %d.\n", map_size(pmap_m1));

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The map length is 1.
The map length is now 2.

```

## 27. map\_swap

交换两个 map\_t 中的内容。

```

void map_swap(
    map_t* pmap_first,
    map_t* pmap_second
);

```

### ● Parameters

**pmap\_first:** 指向第一个 map\_t 类型的指针。  
**pmap\_second:** 指向第二个 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 map\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);

```



```

map_t* pmap_m2 = create_map(int, int);
pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
map_iterator_t it_m;

if(pmap_m1 == NULL || pmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)
{
    return -1;
}

pair_init(ppair_p);
map_init(pmap_m1);
map_init(pmap_m2);

pair_make(ppair_p, 1, 10);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 2, 20);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 30);
map_insert(pmap_m1, ppair_p);

pair_make(ppair_p, 10, 100);
map_insert(pmap_m2, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 20, 200);
map_insert(pmap_m2, ppair_p);

printf("The original map m1 is:");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

map_swap(pmap_m1, pmap_m2);

printf("After swapping with m2, map m1 is:");
for(it_m = map_begin(pmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_destroy(ppair_p);
map_destroy(pmap_m1);
map_destroy(pmap_m2);

return 0;
}

```

## ● Output

The original map m1 is: 10 20 30

After swapping with m2, map m1 is: 100 200

## 28. map\_upper\_bound

返回 map\_t 中包含大于指定键的第一个数据的迭代器。

```
map_iterator_t map_upper_bound(  
    const map_t* cmap_map,  
    key  
);
```

- **Parameters**

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

- **Remarks**

如果指定的键是 map\_t 中最大的键则返回 map\_end()。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * map_upper_bound.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    map_iterator_t it_m;  
  
    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    pair_init(ppair_p);  
    map_init(pmap_m1);  
  
    pair_make(ppair_p, 1, 10);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 2, 20);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 3, 30);  
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);  
  
    it_m = map_upper_bound(pmap_m1, 2);  
    printf("The first element of map m1 with a key greater than 2 is: %d.\n",  
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));  
  
    /* If no match is found for the key, end is returned */  
    it_m = map_upper_bound(pmap_m1, 4);  
    if(iterator_equal(it_m, map_end(pmap_m1)))  
    {  
        printf("The map m1 doesn't have an element with a key greater than 4.\n");  
    }  
}
```

```

    }
    else
    {
        printf("The element of map m1 with a key > 4 is: %d.\n",
               *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }

    /*
     * The element at a specific location in the map can be found
     * using a dereferenced iterator addressing the location
     */
    it_m = map_begin(pmap_m1);
    it_m = map_upper_bound(pmap_m1, *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
    printf("The first element of m1 with a key greater than"
           " that of the initial element of m1 is: %d.\n",
           *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element of map m1 with a key greater than 2 is: 30.
The map m1 doesn't have an element with a key greater than 4.
The first element of m1 with a key greater than that of the initial element of m1
is: 20.

```

## 29. map\_value\_comp

返回 map\_t 使用的数据比较规则。

```

binary_function_t map_value_comp(
    const map_t* cmap_map
);

```

### ● Parameters

**cmap\_map:** 指向 map\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个规则是针对数据本身的比较规则而不是键或者值。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * map_value_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    map_t* pmap_m1 = create_map(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    binary_function_t bfun_vc = NULL;
    bool_t b_result = false;
    map_iterator_t it_m1;
    map_iterator_t it_m2;

    if(pmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    map_init_ex(pmap_m1, fun_less_int);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 5);
    map_insert(pmap_m1, ppair_p);

    it_m1 = map_find(pmap_m1, 1);
    it_m2 = map_find(pmap_m1, 2);
    bfun_vc = map_value_comp(pmap_m1);

    (*bfun_vc)(iterator_get_pointer(it_m1), iterator_get_pointer(it_m2), &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("The element (1, 10) precedes the element (2, 5).\n");
    }
    else
    {
        printf("The element (1, 10) does not precedes the element (2, 5).\n");
    }

    (*bfun_vc)(iterator_get_pointer(it_m2), iterator_get_pointer(it_m1), &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("The element (2, 5) precedes the element (1, 10).\n");
    }
    else
    {
        printf("The element (2, 5) does not precedes the element (1, 10).\n");
    }

    pair_destroy(ppair_p);
    map_destroy(pmap_m1);

    return 0;
}

```

## ● Output

The element (1, 10) precedes the element (2, 5).  
The element (2, 5) does not precedes the element (1, 10).

## 第八节 多重映射 `multimap_t`

多重映射 `multimap_t` 是关联容器，容器中保存的数据是 `pair_t` 类型。`pair_t` 的第一个数据是键，`multimap_t` 中的数据就是根据这个键排序的，在 `multimap_t` 中键允许重复，不可以直接或者间接修改键。`pair_t` 的第二个数据是值，值与键没有直接的关系，值对于 `multimap_t` 中的数据排序没有影响，可以直接或者间接修改值。

`multimap_t` 的迭代器是双向迭代器，插入新的数据不会破坏原有的迭代器，删除一个数据的时候只有指向该数据的迭代器失效。在 `multimap_t` 中查找，插入或者删除数据都是高效的。

`multimap_t` 中的数据根据键按照指定规则自动排序，默认规则是与键相关的小于操作，用户也可以在初始化时指定自定义的规则。

### ● Typedefs

<code>multimap_t</code>	多重映射容器类型。
<code>multimap_iterator_t</code>	多重映射容器迭代器类型。

### ● Operation Functions

<code>create_multimap</code>	创建多重映射容器类型。
<code>multimap_assign</code>	为多重映射容器类型赋值。
<code>multimap_begin</code>	返回指向多重映射容器中的第一个数据的迭代器。
<code>multimap_clear</code>	删除多重映射容器中所有的数据。
<code>multimap_count</code>	返回多重映射容器中包含指定键的数据的个数。
<code>multimap_destroy</code>	销毁多重映射容器。
<code>multimap_empty</code>	测试多重映射容器是否为空。
<code>multimap_end</code>	返回指向多重映射容器末尾的迭代器。
<code>multimap_equal</code>	测试两个多重映射容器是否相等。
<code>multimap_equal_range</code>	返回多重映射容器中包含拥有指定键的数据的数据区间。
<code>multimap_erase</code>	删除多重映射容器中包含指定键的数据。
<code>multimap_erase_pos</code>	删除多重映射容器中指定位置的数据。
<code>multimap_erase_range</code>	删除多重映射容器中指定数据区间的数据。
<code>multimap_find</code>	在多重映射容器中查找包含指定键的数据。
<code>multimap_greater</code>	测试第一个多重映射容器是否大于第二个多重映射容器。
<code>multimap_greater_equal</code>	测试第一个多重映射容器是否大于等于第二个多重映射容器。
<code>multimap_init</code>	初始化一个空的多重映射容器。
<code>multimap_init_copy</code>	使用多重映射容器初始化当前多重映射容器。
<code>multimap_init_copy_range</code>	使用指定的数据区间初始化多重映射容器。
<code>multimap_init_copy_range_ex</code>	使用指定的数据区间和指定的排序规则初始化多重映射容器。
<code>multimap_init_ex</code>	使用指定的排序规则初始化一个空的多重映射容器。
<code>multimap_insert</code>	向多重映射容器中插入一个指定的数据。
<code>multimap_insert_hint</code>	向多重映射容器中插入一个指定的数据，同时给出位置提示。
<code>multimap_insert_range</code>	向多重映射容器中插入指定的数据区间。
<code>multimap_key_comp</code>	返回多重映射容器使用的键比较规则。
<code>multimap_less</code>	测试第一个多重映射容器是否小于第二个多重映射容器。

<code>multimap_less_equal</code>	测试第一个多重映射容器是否小于等于第二个多重映射容器。
<code>multimap_lower_bound</code>	返回多重映射容器中包含指定键的第一个数据的迭代器。
<code>multimap_max_size</code>	返回多重映射容器中能够保存的数据数量的最大可能值。
<code>multimap_not_equal</code>	测试两个多重映射容器是否不等。
<code>multimap_size</code>	返回多重映射容器中数据的数量。
<code>multimap_swap</code>	交换两个多重映射容器的内容。
<code>multimap_upper_bound</code>	返回多重映射容器中包含大于指定键的第一个数据的迭代器。
<code>multimap_value_comp</code>	返回多重映射容器中数据的比较规则。

## 1. `multimap_t`

多重映射容器类型。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cmap.h>`

- **Example**

请参考 `multimap_t` 类型的其他操作函数。

## 2. `multimap_iterator_t`

多重映射容器类型的迭代器类型。

- **Remarks**

`multimap_iterator_t` 是双向迭代器类型，不能通过迭代器来修改容器中数据的键，但是可以修改数据的值。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cmap.h>`

- **Example**

请参考 `multimap_t` 类型的其他操作函数。

## 3. `create_multimap`

创建 `multimap_t` 类型。

```
multimap_t* create_multimap(
    type
);
```

- **Parameters**

**type:** 数据类型描述。

- **Remarks**

函数成功返回指向 `multimap_t` 类型的指针，失败返回 `NULL`。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cmap.h>`

- **Example**

请参考 `multimap_t` 类型的其他操作函数。

## 4. `multimap_assign`

为 `multimap_t` 赋值。

```
void multimap_assign(  
    multimap_t* pmmmap_dest,  
    const multimap_t* cpmmmap_src  
);
```

- **Parameters**

`pmmmap_dest`: 指向被赋值的 `multimap_t` 类型的指针。

`cpmmmap_src`: 指向赋值的 `multimap_t` 类型的指针。

- **Remarks**

要求两个 `multimap_t` 类型保存的数据具有相同的类型，否则函数的行为未定义。

- **Requirements**

头文件 `<cstl/cmap.h>`

- **Example**

```
/*  
 * multimap_assign.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    multimap_iterator_t it_m;  
  
    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    pair_init(ppair_p);  
    multimap_init(pmmmap_m1);  
    multimap_init(pmmmap_m2);  
  
    pair_make(ppair_p, 1, 10);  
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 2, 20);  
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);  
    pair_make(ppair_p, 3, 30);  
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);  
  
    pair_make(ppair_p, 4, 40);  
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
```

```

pair_make(ppair_p, 5, 50);
multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 6, 60);
multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);

printf("m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" <%d, %d>",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)),
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

multimap_assign(pmmmap_m1, pmmmap_m2);

printf("m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" <%d, %d>",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)),
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

m1 = <1, 10> <2, 20> <3, 30>
m1 = <4, 40> <5, 50> <6, 60>

```

## 5. multimap\_begin

返回指向 multimap\_t 中第一个数据的迭代器。

```

multimap_iterator_t multimap_begin(
    const multimap_t* cpmmap_multimap
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 multimap\_t 为空，这个函数的返回值与 multimap\_end() 相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>



### ● Example

```
/*
 * multimap_begin.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init(pmmmap_m1);
    pair_init(ppair_p);

    pair_make(ppair_p, 0, 0);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 4);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    printf("The first element of m1 is %d\n",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(multimap_begin(pmmmap_m1))));

    multimap_erase_pos(pmmmap_m1, multimap_begin(pmmmap_m1));

    printf("The first element of m1 is now %d\n",
        *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(multimap_begin(pmmmap_m1))));

    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}
```

### ● Output

```
The first element of m1 is 0
The first element of m1 is now 1
```

## 6. multimap\_clear

删除 multimap\_t 中所有的数据。

```
void multimap_clear(
    multimap_t* pmmmap_multimap
);
```

### ● Parameters

cpmap\_map: 指向 map\_t 类型的指针。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * multimap_clear.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 4);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    printf("The size of the multimap is initially %d.\n",
        multimap_size(pmmmap_m1));

    multimap_clear(pmmmap_m1);
    printf("The size of the multimap after clearing is %d.\n",
        multimap_size(pmmmap_m1));

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
The size of the multimap is initially 2.
The size of the multimap after clearing is 0.
```

## 7. multimap\_count

返回 multimap\_t 中包含指定键的数据的数量。

```
size_t multimap_count(
    const multimap_t* cpmmap_multimap,
    key
);
```

## ● Parameters

**cpmmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

## ● Remarks

如果容器中没有包含指定键的数据返回 0， 否这返回包含指定键的数据的个数。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * multimap_count.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 1, 4);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    /* Keys must be unique in multimap, so duplicates are ignored */
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 1 is: %d.\n",
        multimap_count(pmmmap_m1, 1));
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 2 is: %d.\n",
        multimap_count(pmmmap_m1, 2));
    printf("The number of elements in m1 with a sort key of 3 is: %d.\n",
        multimap_count(pmmmap_m1, 3));

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
The number of elements in m1 with a sort key of 1 is: 2.
The number of elements in m1 with a sort key of 2 is: 2.
```

The number of elements in m1 with a sort key of 3 is: 0.

## 8. multimap\_destroy

销毁 multimap\_t 类型。

```
void multimap_destroy(  
    multimap_t* pmmmap_multimap  
);
```

- **Parameters**

**pmmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

- **Remarks**

multimap\_t 容器使用之后一定要销毁，否则 multimap\_t 申请的资源不会被释放。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

请参考 multimap\_t 类型的其他操作函数。

## 9. multimap\_empty

测试 multimap\_t 是否为空。

```
bool_t multimap_empty(  
    const multimap_t* cpmmap_multimap  
);
```

- **Parameters**

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

- **Remarks**

multimap\_t 容器为空返回 true，否则返回 false。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * multimap_empty.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
```

```

if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)
{
    return -1;
}

pair_init(ppair_p);
multimap_init(pmmmap_m1);
multimap_init(pmmmap_m2);

pair_make(ppair_p, 1, 1);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

if(multimap_empty(pmmmap_m1))
{
    printf("The multimap m1 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is not empty.\n");
}

if(multimap_empty(pmmmap_m2))
{
    printf("The multimap m2 is empty.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m2 is not empty.\n");
}

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimap m1 is not empty.
The multimap m2 is empty.

```

## 10. multimap\_end

返回指向 multimap\_t 末尾的迭代器。

```

multimap_iterator_t multimap_end(
    const multimap_t* cpmmap_multimap
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果 multimap\_t 为空，这个函数的返回值与 multimap\_begin() 相等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * multimap_end.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    it_m = multimap_end(pmmmap_m1);
    it_m = iterator_prev(it_m);
    printf("the value of the last element of m1 is: %d\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    multimap_erase_pos(pmmmap_m1, it_m);

    it_m = multimap_end(pmmmap_m1);
    it_m = iterator_prev(it_m);
    printf("the value of the last element of m1 is now: %d\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}
```

## ● Output

```
the value of the last element of m1 is: 30
the value of the last element of m1 is now: 20
```

## 11. multimap\_equal

测试两个 multimap\_t 是否相等。

```
bool_t multimap_equal(
```

```
const multimap_t* cpmmap_first,  
const multimap_t* cpmmap_second  
);
```

### ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。  
**cpmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果两个 multimap\_t 容器中的数据都对应相等，并且数据个数相等，则返回 true 否则返回 false，如果两个 multimap\_t 容器中保存的数据类型不同也认为是不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```
/*  
 * multimap_equal.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);  
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);  
    int i = 0;  
  
    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multimap_init(pmmmap_m1);  
    multimap_init(pmmmap_m2);  
    multimap_init(pmmmap_m3);  
    pair_init(ppair_p);  
  
    for(i = 0; i < 3; ++i)  
    {  
        pair_make(ppair_p, i, i);  
        multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);  
        multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);  
        pair_make(ppair_p, i, i * i);  
        multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);  
    }  
  
    if(multimap_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m2))  
    {  
        printf("The multimaps m1 and m2 are equal.\n");  
    }  
    else  
    {
```

```

        printf("The multimaps m1 and m2 are not equal.\n");
    }

    if(multimap_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
    {
        printf("The multimaps m1 and m3 are equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multimaps m1 and m3 are not equal.\n");
    }

    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);
    multimap_destroy(pmmmap_m3);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimaps m1 and m2 are not equal.
The multimaps m1 and m3 are equal.

```

## 12. multimap\_equal\_range

返回 multimap\_t 中包含拥有指定键的数据的数据区间。

```

range_t multimap_equal_range(
    const multimap_t* cpmmap_multimap,
    key
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

返回 multimap\_t 中包含拥有指定键的数据的数据区间[range\_t.it\_begin, range\_t.it\_end), 其中 it\_begin 是指向拥有指定键的第一个数据的迭代器, it\_end 指向拥有大于指定键的第一个数据的迭代器。如果 multimap\_t 中不包含拥有指定键的数据则 it\_begin 与 it\_end 相等。如果指定的键是 multimap\_t 中最大的键则 it\_end 等于 multimap\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_equal_range.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])

```



```

{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;
    range_t r_r;

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    r_r = multimap_equal_range(pmmmap_m1, 2);

    printf("The lower bound of the element with a key of 2 "
           "in the multimap m1 is: %d.\n",
           *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(r_r.it_begin)));
    printf("The upper bound of the element with a key of 2 "
           "in the multimap m1 is: %d.\n",
           *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(r_r.it_end)));

    it_m = multimap_upper_bound(pmmmap_m1, 2);
    printf("A direct call of upper_bound(2) gives %d, matching "
           "the second element of the range returned by equal_range(2).\n",
           *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    r_r = multimap_equal_range(pmmmap_m1, 4);
    /* If no match is found for the key, both elements of the range return end() */
    if(iterator_equal(r_r.it_begin, multimap_end(pmmmap_m1)) &&
       iterator_equal(r_r.it_end, multimap_end(pmmmap_m1)))
    {
        printf("The multimap m1 doesn't have an element"
               " with a key less than 40.\n");
    }
    else
    {
        printf("The element of multimap m1 with a key >= 40 is %d.\n",
               *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(r_r.it_begin)));
    }

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}

```

## ● Output

The lower bound of the element with a key of 2 in the multimap m1 is: 20.  
 The upper bound of the element with a key of 2 in the multimap m1 is: 30.  
 A direct call of upper\_bound(2) gives 30, matching the second element of the range

returned by `equal_range(2)`.  
The `multimap m1` doesn't have an element with a key less than 40.

## 13. `multimap_erase` `multimap_erase_pos` `multimap_erase_range`

删除 `multimap_t` 中的数据。

```
size_t multimap_erase(  
    multimap_t* pmmmap_multimap,  
    key  
);  
  
void multimap_erase_pos(  
    multimap_t* pmmmap_multimap,  
    multimap_iterator_t it_pos  
);  
  
void multimap_erase_range(  
    multimap_t* pmmmap_multimap,  
    multimap_iterator_t it_begin,  
    multimap_iterator_t it_end  
);
```

### ● Parameters

**`pmmmap_multimap`:** 指向 `multimap_t` 类型的指针。  
**`key`:** 被删除的数据的键。  
**`it_pos`:** 指向被删除的数据的迭代器。  
**`it_begin`:** 指向被删除的数据区间开始位置的迭代器。  
**`it_end`:** 指向被删除的数据区间末尾的迭代器。

### ● Remarks

第一个函数删除 `multimap_t` 容器中包含指定键的数据，并返回删除数据的个数，如果容器中没有包含指定键的数据则返回 0。

第二个函数删除指定位置的数据。

第三个函数删除指定数据区间中的数据。

上面操作函数中的迭代器和数据区间都要求是有效的，无效的迭代器和数据区间将导致函数行为未定义。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cmap.h>`

### ● Example

```
/*  
 * multimap_erase.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);  
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
```

```

pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
multimap_iterator_t it_m;
int i = 0;
size_t t_count = 0;

if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
{
    return -1;
}

pair_init(ppair_p);
multimap_init(pmmmap_m1);
multimap_init(pmmmap_m2);
multimap_init(pmmmap_m3);

for(i = 1; i < 5; ++i)
{
    pair_make(ppair_p, i, i);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i * i);
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i - 1);
    multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
}

/* The first function removes an element at a given position */
it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
it_m = iterator_next(it_m);
multimap_erase_pos(pmmmap_m1, it_m);

printf("After the second element is deleted, the multimap m1 is:");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

/* The second function removes elements in the range [first, last) */
multimap_erase_range(pmmmap_m2, iterator_next(multimap_begin(pmmmap_m2)),
    iterator_prev(multimap_end(pmmmap_m2)));

printf("After the middle two elements are deleted, the multimap m2 is:");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

/* The third function removes elements with a given key */
pair_make(ppair_p, 2, 5);
multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
t_count = multimap_erase(pmmmap_m3, 2);

printf("After the element with a key of 2 is deleted, the multimap m3 is:");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m3);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m3));

```

```

        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");
    /* The third function returns the number of elements removed */
    printf("The number of elements removed from m3 is: %d.\n", t_count);

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);
    multimap_destroy(pmmmap_m3);

    return 0;
}

```

### ● Output

After the second element is deleted, the multimap m1 is: 1 3 4  
 After the middle two elements are deleted, the multimap m2 is: 1 16  
 After the element with a key of 2 is deleted, the multimap m3 is: 0 2 3  
 The number of elements removed from m3 is: 2.

## 14. multimap\_find

在 multimap\_t 中查找包含指定键的数据。

```

multimap_iterator_t multimap_find(
    const multimap_t* cpmmap_multimap,
    key
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**key:** 被删除的数据的键。

### ● Remarks

如果 multimap\_t 中存在包含指定键的数据，返回指向该数据的迭代器，否则返回 multimap\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_find.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

```

```

if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
{
    return -1;
}

pair_init(ppair_p);
multimap_init(pmmmap_m1);

pair_make(ppair_p, 1, 10);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 2, 20);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 20);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 30);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

it_m = multimap_find(pmmmap_m1, 2);
printf("The element of multimap m1 with a key of 2 is: %d.\n",
    *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

it_m = multimap_find(pmmmap_m1, 3);
printf("The first element of multimap m1 with a key of 3 is: %d.\n",
    *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

/* If no match is found for the key, end() is returned */
it_m = multimap_find(pmmmap_m1, 4);
if(iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1)))
{
    printf("The multimap m1 doesn't have an element with a key of 4.\n");
}
else
{
    printf("The element of multimap m1 with a key of 4 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}

/*
 * The element at a specific location in the multimap can be found
 * using a dereferenced iterator addressing the location
 */
it_m = multimap_end(pmmmap_m1);
it_m = iterator_prev(it_m);
it_m = multimap_find(pmmmap_m1, *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
printf("The element of m1 with a key matching "
    "that of the last element is: %d.\n",
    *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

/*
 * Note that the first element with a key equal to
 * the key of the last element is not the last element.
 */
if(iterator_equal(it_m, iterator_prev(multimap_end(pmmmap_m1))))
{
    printf("This is the last element of multimap m1.\n");
}
else
{
    printf("This is not the last element of multimap m1.\n");
}

```

```

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);

return 0;
}

```

## ● Output

The element of multimap m1 with a key of 2 is: 20.  
The first element of multimap m1 with a key of 3 is: 20.  
The multimap m1 doesn't have an element with a key of 4.  
The element of m1 with a key matching that of the last element is: 20.  
This is not the last element of multimap m1.

## 15. multimap\_greater

测试第一个 multimap\_t 是否大于第二个 multimap\_t。

```

bool_t multimap_greater(
    const multimap_t* cpmmap_first,
    const multimap_t* cpmmap_second
);

```

## ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。

**cpmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

## ● Remarks

这个函数要求两个 multimap\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```

/*
 * multimap_greater.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init(pmmmap_m1);

```

```

multimap_init(pmmmap_m2);
multimap_init(pmmmap_m3);
pair_init(ppair_p);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    pair_make(ppair_p, i, i);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i * i);
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i - 1);
    multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
}

if(multimap_greater(pmmmap_m1, pmmmap_m2))
{
    printf("The multimap m1 is greater than the multimap m2.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is not greater than the multimap m2.\n");
}

if(multimap_greater(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
{
    printf("The multimap m1 is greater than the multimap m3.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is not greater than the multimap m3.\n");
}

multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);
multimap_destroy(pmmmap_m3);
pair_destroy(ppair_p);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimap m1 is not greater than the multimap m2.
The multimap m1 is greater than the multimap m3.

```

## 16. multimap\_greater\_equal

测试第一个 multimap\_t 是否大于等于第二个 multimap\_t。

```

bool_t multimap_greater_equal(
    const multimap_t* cpmmap_first,
    const multimap_t* cpmmap_second
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。  
**cpmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

## ● Remarks

这个函数要求两个 `multimap_t` 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 `<cstl/cmap.h>`

## ● Example

```
/*
 * multimap_greater_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m4 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL ||
        pmmmap_m4 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init(pmmmap_m1);
    multimap_init(pmmmap_m2);
    multimap_init(pmmmap_m3);
    multimap_init(pmmmap_m4);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
        multimap_insert(pmmmap_m4, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i - 1);
        multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
    }

    if(multimap_greater_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m2))
    {
        printf("The multimap m1 is greater than or equal to the multimap m2.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multimap m1 is less than the multimap m2.\n");
    }

    if(multimap_greater_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
    {
        printf("The multimap m1 is greater than or equal to the multimap m3.\n");
    }
}
```



```

    }
    else
    {
        printf("The multimap m1 is less than the multimap m3.\n");
    }

    if(multimap_greater_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m4))
    {
        printf("The multimap m1 is greater than or equal to the multimap m4.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multimap m1 is less than the multimap m4.\n");
    }

    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);
    multimap_destroy(pmmmap_m3);
    multimap_destroy(pmmmap_m4);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The multimap m1 is less than the multimap m2.
The multimap m1 is greater than or equal to the multimap m3.
The multimap m1 is greater than or equal to the multimap m4.

```

## 17. multimap\_init multimap\_init\_copy multimap\_init\_copy\_range multimap\_init\_copy\_range\_ex multimap\_init\_ex

初始化 multimap\_t。

```

void multimap_init(
    multimap_t* pmmmap_multimap
);

void multimap_init_copy(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    const multimap_t* cpmmmap_src
);

void multimap_init_copy_range(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    multimap_iterator_t it_begin,
    multimap_iterator_t it_end
);

void multimap_init_copy_range_ex(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    multimap_iterator_t it_begin,
    multimap_iterator_t it_end,
    binary_function_t bfun_keycompare
);

```

```
void multimap_init_ex(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    binary_function_t bfun_keycompare
);
```

## ● Parameters

**pmmmap\_multimap:** 指向被初始化 multimap\_t 类型的指针。  
**cpmmmap\_src:** 指向用于初始化的 multimap\_t 类型的指针。  
**it\_begin:** 用于初始化的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 用于初始化的数据区间的末尾位置。  
**bfun\_keycompare:** 自定义的键排序规则。

## ● Remarks

第一个函数初始化一个空的 multimap\_t，使用与键的数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
 第二个函数使用一个源 multimap\_t 来初始化 multimap\_t，数据的内容和排序规则都从源 multimap\_t 复制。  
 第三个函数使用指定的数据区间初始化一个 multimap\_t，使用与键的数据类型相关的小于操作函数作为默认的排序规则。  
 第四个函数使用指定的数据区间初始化一个 multimap\_t，使用用户指定的排序规则。  
 第五个函数初始化一个空的 multimap\_t，使用用户指定的排序规则。  
 上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * multimap_init.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m0 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m4 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m5 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmmap_m0 == NULL || pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL ||
        pmmmap_m3 == NULL || pmmmap_m4 == NULL || pmmmap_m5 == NULL ||
        ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);

    /* Create an empty multimap m0 of key type integer */
    multimap_init(pmmmap_m0);
```

```

/*
 * Create an empty multimap m1 with the key comparison
 * function of less than, then insert 4 elements.
 */
multimap_init_ex(pmmmap_m1, fun_less_int);
pair_make(ppair_p, 1, 10);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 2, 20);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 30);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 4, 40);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

/*
 * Create an empty multimap m2 with the key comparison
 * function of greater than, then insert 2 elements.
 */
multimap_init_ex(pmmmap_m2, fun_greater_int);
pair_make(ppair_p, 1, 10);
multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 2, 20);
multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);

/* Create a copy, multimap m3, of multimap m1 */
multimap_init_copy(pmmmap_m3, pmmmap_m1);

/* Create a multimap m4 by copying the range m1[first, last) */
multimap_init_copy_range(pmmmap_m4, multimap_begin(pmmmap_m1),
    iterator_advance(multimap_begin(pmmmap_m1), 2));

/*
 * Create a multimap m5 by copying the range m3[first, last)
 * and with the key comparison function less than.
 */
multimap_init_copy_range_ex(pmmmap_m5, multimap_begin(pmmmap_m3),
    iterator_next(multimap_begin(pmmmap_m3)), fun_less_int);

printf("m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m2 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

printf("m3 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m3);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m3));

```

```

        it_m = iterator_next(it_m)
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    printf("m4 =");
    for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m4);
        !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m4));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    printf("m5 =");
    for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m5);
        !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m5));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    multimap_destroy(pmmmap_m0);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);
    multimap_destroy(pmmmap_m3);
    multimap_destroy(pmmmap_m4);
    multimap_destroy(pmmmap_m5);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

m1 = 10 20 30 40
m2 = 20 10
m3 = 10 20 30 40
m4 = 10 20
m5 = 10

```

## 18. multimap\_insert multimap\_insert\_hint multimap\_insert\_range

向 multimap\_t 中插入数据。

```

multimap_iterator_t multimap_insert(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    const pair_t* cppair_pair
);

multimap_iterator_t multimap_insert_hint(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    multimap_iterator_t it_hint,
    const pair_t* cppair_pair
);

```

```
void multimap_insert_range(
    multimap_t* pmmmap_multimap,
    multimap_iterator_t it_begin,
    multimap_iterator_t it_end
);
```

### ● Parameters

**pmmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**cppair\_pair:** 插入的数据。  
**it\_hint:** 被插入数据的提示位置。  
**it\_begin:** 被插入的数据区间的开始位置。  
**it\_end:** 被插入的数据区间的末尾位置。

### ● Remarks

第一个函数向 multimap\_t 中插入一个指定的数据，成功后返回指向该数据的迭代器，如果 multimap\_t 中包含该数据那么插入失败，返回 multimap\_end()。

第二个函数向 multimap\_t 中插入一个指定的数据，同时给出一个该数据被插入后的提示位置迭代器，如果这个位置符合 multimap\_t 的排序规则就把这个数据放在提示位置中成功后返回指向该数据的迭代器，如果提示位置不正确则忽略提示位置，当数据插入成功后返回数据的实际位置迭代器，否则返回 multimap\_end()。

第三个函数插入指定的数据区间。

上面的函数要求迭代器和数据区间是有效的，无效的迭代器或数据区间导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```
/*
 * multimap_insert.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);
    multimap_init(pmmmap_m2);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
```

```

pair_make(ppair_p, 4, 40);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

printf("The original key values of m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
printf("The original multimapped values of m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_make(ppair_p, 1, 10);
it_m = multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
if(!iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1)))
{
    printf("The element 10 was inserted in m1 successfully.\n");
}
else
{
    printf("The number 1 already exists in m1.\n");
}

/* The hint version of insert */
pair_make(ppair_p, 5, 50);
multimap_insert_hint(pmmmap_m1, iterator_prev(multimap_end(pmmmap_m1)), ppair_p);
printf("After the insertions, the key values of m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
printf("and multimapped values of m1 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_make(ppair_p, 10, 100);
multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
/* The templated version inserting a range */
multimap_insert_range(pmmmap_m2, iterator_next(multimap_begin(pmmmap_m1)),
    iterator_prev(multimap_end(pmmmap_m1)));
printf("After the insertions, the key values of m2 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))

```

```

{
    printf(" %d", *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");
printf("and multimapped values of m2 =");
for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m2);
    !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m2));
    it_m = iterator_next(it_m))
{
    printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}
printf("\n");

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The original key values of m1 = 1 2 3 4
The original multimapped values of m1 = 10 20 30 40
The element 10 was inserted in m1 successfully.
After the insertions, the key values of m1 = 1 1 2 3 4 5
and multimapped values of m1 = 10 10 20 30 40 50
After the insertions, the key values of m2 = 1 2 3 4 10
and multimapped values of m2 = 10 20 30 40 100

```

## 19. multimap\_key\_comp

返回 multimap\_t 使用的键比较规则。

```

binary_function_t multimap_key_comp(
    const multimap_t* cpmmap_multimap
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个排序规则是针对与数据中的键进行排序。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_key_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    binary_function_t bfun_kc = NULL;
    int n_element1 = 2;
    int n_element2 = 3;
    bool_t b_result = false;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init_ex(pmmmap_m1, fun_less_int);

    bfun_kc = multimap_key_comp(pmmmap_m1);
    (*bfun_kc)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("(bfun_kc) (2, 3) returns value of true, "
               "where bfun_kc is the function of m1.\n");
    }
    else
    {
        printf("(bfun_kc) (2, 3) returns value of false, "
               "where bfun_kc is the function of m1.\n");
    }

    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    multimap_init_ex(pmmmap_m2, fun_greater_int);

    bfun_kc = multimap_key_comp(pmmmap_m2);
    (*bfun_kc)(&n_element1, &n_element2, &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("(bfun_kc) (2, 3) returns value of true, "
               "where bfun_kc is the function of m2.\n");
    }
    else
    {
        printf("(bfun_kc) (2, 3) returns value of false, "
               "where bfun_kc is the function of m2.\n");
    }

    multimap_destroy(pmmmap_m2);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

(*bfun_kc) (2, 3) returns value of true, where bfun_kc is the function of m1.
(*bfun_kc) (2, 3) returns value of false, where bfun_kc is the function of m2.

```

## 20. multimap\_less

测试第一个 multimap\_t 是否小于第二个 multimap\_t。



```
bool_t multimap_less(
    const multimap_t* cpmmap_first,
    const multimap_t* cpmmap_second
);
```

### ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。

**cpmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 multimap\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```
/*
 * multimap_less.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init(pmmmap_m1);
    multimap_init(pmmmap_m2);
    multimap_init(pmmmap_m3);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i - 1);
        multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
    }

    if(multimap_less(pmmmap_m1, pmmmap_m2))
    {
        printf("The multimap m1 is less than the multimap m2.\n");
    }
    else
```

```

{
    printf("The multimap m1 is not less than the multimap m2.\n");
}

if(multimap_less(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
{
    printf("The multimap m1 is less than the multimap m3.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is not less than the multimap m3.\n");
}

multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);
multimap_destroy(pmmmap_m3);
pair_destroy(ppair_p);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimap m1 is less than the multimap m2.
The multimap m1 is not less than the multimap m3.

```

## 21. multimap\_less\_equal

测试第一个 `multimap_t` 是否小于等于第二个 `multimap_t`。

```

bool_t multimap_less_equal(
    const multimap_t* cpmmap_first,
    const multimap_t* cpmmap_second
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 `multimap_t` 类型的指针。

**cpmmap\_second:** 指向第二个 `multimap_t` 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 `multimap_t` 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 `<cstl/cmap.h>`

### ● Example

```

/*
 * multimap_less_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);

```

```

multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
multimap_t* pmmmap_m4 = create_multimap(int, int);
pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
int i = 0;

if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL ||
    pmmmap_m4 == NULL || ppair_p == NULL)
{
    return -1;
}

multimap_init(pmmmap_m1);
multimap_init(pmmmap_m2);
multimap_init(pmmmap_m3);
multimap_init(pmmmap_m4);
pair_init(ppair_p);

for(i = 0; i < 3; ++i)
{
    pair_make(ppair_p, i, i);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    multimap_insert(pmmmap_m4, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i * i);
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, i, i - 1);
    multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
}

if(multimap_less_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m2))
{
    printf("The multimap m1 is less than or equal to the multimap m2.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is greater than the multimap m2.\n");
}

if(multimap_less_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
{
    printf("The multimap m1 is less than or equal to the multimap m3.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is greater than the multimap m3.\n");
}

if(multimap_less_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m4))
{
    printf("The multimap m1 is less than or equal to the multimap m4.\n");
}
else
{
    printf("The multimap m1 is greater than the multimap m4.\n");
}

multimap_destroy(pmmmap_m1);
multimap_destroy(pmmmap_m2);
multimap_destroy(pmmmap_m3);
multimap_destroy(pmmmap_m4);

```

```

    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

The multimap m1 is less than or equal to the multimap m2.  
 The multimap m1 is greater than the multimap m3.  
 The multimap m1 is less than or equal to the multimap m4.

## 22. multimap\_lower\_bound

返回 multimap\_t 中包含指定键的第一个数据的迭代器。

```

multimap_iterator_t multimap_lower_bound(
    const multimap_t* cpmmap_multimap,
    key
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_map:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

### ● Remarks

如果 multimap\_t 中不包含拥有指定键的数据则返回 multimap\_t 中指向包含大于指定键的第一个数据的迭代器。  
 如果指定的键是 multimap\_t 中最大的键则返回 multimap\_end()。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_lower_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
}

```

```

multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 20);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
pair_make(ppair_p, 3, 30);
multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

it_m = multimap_lower_bound(pmmmap_m1, 2);
printf("The first element of multimap m1 with a key of 2 is: %d.\n",
      *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

/* If no match is found for this key, end() is returned */
it_m = multimap_lower_bound(pmmmap_m1, 4);
if(iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1)))
{
    printf("The multimap m1 doesn't have an element with a key of 4.\n");
}
else
{
    printf("The element of multimap m1 with key of 4 is: %d.\n",
          *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}

/*
 * The element at a specific location in the multimap can be found
 * using a dereferenced iterator addressing the location.
 */
it_m = multimap_end(pmmmap_m1);
it_m = iterator_prev(it_m);
it_m = multimap_lower_bound(pmmmap_m1,
    *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
printf("The element of m1 with a key matching "
      "that of the last element is: %d.\n",
      *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

/*
 * Note that the first element with a key equal to
 * the key of the last element is not the last element
 */
if(iterator_equal(it_m, iterator_prev(multimap_end(pmmmap_m1))))
{
    printf("This is the last element of multimap m1.\n");
}
else
{
    printf("This is not the last element of multimap m1.\n");
}

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);

return 0;
}

```

## ● Output

```

The first element of multimap m1 with a key of 2 is: 20.
The multimap m1 doesn't have an element with a key of 4.
The element of m1 with a key matching that of the last element is: 20.
This is not the last element of multimap m1.

```

## 23. multimap\_max\_size

返回 multimap\_t 中保存数据数量的最大可能值。

```
size_t multimap_max_size(  
    const multimap_t* cpmmap_multimap  
);
```

- **Parameters**

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

- **Remarks**

这是一个与系统相关的常数。

- **Requirements**

头文件 <cstl/cmap.h>

- **Example**

```
/*  
 * multimap_max_size.c  
 * compile with : -lcstl  
 */  
  
#include <stdio.h>  
#include <cstl/cmap.h>  
  
int main(int argc, char* argv[])  
{  
    multimap_t* pmmap_m1 = create_multimap(int, int);  
  
    if(pmmap_m1 == NULL)  
    {  
        return -1;  
    }  
  
    multimap_init(pmmap_m1);  
  
    printf("The maximum possible length of the multimap is %d.\n",  
        multimap_max_size(pmmap_m1));  
    printf("(Magnitude is machine specific.)\n");  
  
    multimap_destroy(pmmap_m1);  
  
    return 0;  
}
```

- **Output**

```
The maximum possible length of the multimap is 7895160.  
(Magnitude is machine specific.)
```

## 24. multimap\_not\_equal

测试两个 multimap\_t 是否不等。

```
bool_t multimap_not_equal(  
    const multimap_t* cpmmap_first,
```

```
const multimap_t* cpmmap_second
);
```

### ● Parameters

**cpmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。  
**cpmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

如果两个 multimap\_t 容器中的数据都对应相等，并且数据个数相等，则返回 false 否则返回 true，如果两个 multimap\_t 容器中保存的数据类型不同也认为是不等。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```
/*
 * multimap_not_equal.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m3 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    int i = 0;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || pmmmap_m3 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    multimap_init(pmmmap_m1);
    multimap_init(pmmmap_m2);
    multimap_init(pmmmap_m3);
    pair_init(ppair_p);

    for(i = 0; i < 3; ++i)
    {
        pair_make(ppair_p, i, i);
        multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
        multimap_insert(pmmmap_m3, ppair_p);
        pair_make(ppair_p, i, i * i);
        multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
    }

    if(multimap_not_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m2))
    {
        printf("The multimaps m1 and m2 are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multimaps m1 and m2 are equal.\n");
    }
}
```

```

    if(multimap_not_equal(pmmmap_m1, pmmmap_m3))
    {
        printf("The multimaps m1 and m3 are not equal.\n");
    }
    else
    {
        printf("The multimaps m1 and m3 are equal.\n");
    }

    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);
    multimap_destroy(pmmmap_m3);
    pair_destroy(ppair_p);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimaps m1 and m2 are not equal.
The multimaps m1 and m3 are equal.

```

## 25. multimap\_size

返回 multimap\_t 中数据的数量。

```

size_t multimap_size(
    const multimap_t* cpmmap_multimap
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_size.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);
}

```



```

    pair_make(ppair_p, 1, 1);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    printf("The multimap length is %d.\n", multimap_size(pmmmap_m1));

    pair_make(ppair_p, 2, 4);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    printf("The multimap length is now %d.\n", multimap_size(pmmmap_m1));

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}

```

### ● Output

```

The multimap length is 1.
The multimap length is now 2.

```

## 26. multimap\_swap

交换两个 multimap\_t 中的内容。

```

void multimap_swap(
    multimap_t* pmmmap_first,
    multimap_t* pmmmap_second
);

```

### ● Parameters

**pmmmap\_first:** 指向第一个 multimap\_t 类型的指针。  
**pmmmap\_second:** 指向第二个 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个函数要求两个 multimap\_t 中保存的数据类型相同，如果不同导致函数的行为未定义。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_swap.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    multimap_t* pmmmap_m2 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmmap_m1 == NULL || pmmmap_m2 == NULL || ppair_p == NULL)
    {

```

```

        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);
    multimap_init(pmmmap_m2);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    pair_make(ppair_p, 10, 100);
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 20, 200);
    multimap_insert(pmmmap_m2, ppair_p);

    printf("The original multimap m1 is:");
    for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    multimap_swap(pmmmap_m1, pmmmap_m2);

    printf("After swapping with m2, multimap m1 is:");
    for(it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
        !iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1));
        it_m = iterator_next(it_m))
    {
        printf(" %d", *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
    }
    printf("\n");

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);
    multimap_destroy(pmmmap_m2);

    return 0;
}

```

## ● Output

```

The original multimap m1 is: 10 20 30
After swapping with m2, multimap m1 is: 100 200

```

## 27. multimap\_upper\_bound

返回 multimap\_t 中包含大于指定键的第一个数据的迭代器。

```

multimap_iterator_t multimap_upper_bound(
    const multimap_t* cpmmap_multimap,
    key
);

```

## ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。  
**key:** 指定的键。

## ● Remarks

如果指定的键是 multimap\_t 中最大的键则返回 multimap\_end()。

## ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

## ● Example

```
/*
 * multimap_upper_bound.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    multimap_iterator_t it_m;

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init(pmmmap_m1);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 20);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 30);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 3, 40);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    it_m = multimap_upper_bound(pmmmap_m1, 1);
    printf("The first element of multimap m1 with a key greater than 1 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    it_m = multimap_upper_bound(pmmmap_m1, 2);
    printf("The first element of multimap m1 with a key greater than 2 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

    /* If no match is found for the key, end is returned */
    it_m = multimap_upper_bound(pmmmap_m1, 4);
    if(iterator_equal(it_m, multimap_end(pmmmap_m1)))
    {
        printf("The multimap m1 doesn't have an "
            "element with a key greater than 4.\n");
    }
}
```

```

else
{
    printf("The element of multimap m1 with a key > 4 is: %d.\n",
        *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));
}

/*
 * The element at a specific location in the multimap can be found
 * using a dereferenced iterator addressing the location
 */
it_m = multimap_begin(pmmmap_m1);
it_m = multimap_upper_bound(pmmmap_m1,
    *(int*)pair_first(iterator_get_pointer(it_m)));
printf("The first element of m1 with a key greater than"
    " that of the initial element of m1 is: %d.\n",
    *(int*)pair_second(iterator_get_pointer(it_m)));

pair_destroy(ppair_p);
multimap_destroy(pmmmap_m1);

return 0;
}

```

### ● Output

```

The first element of multimap m1 with a key greater than 1 is: 20.
The first element of multimap m1 with a key greater than 2 is: 30.
The multimap m1 doesn't have an element with a key greater than 4.
The first element of m1 with a key greater than that of the initial element of m1
is: 20.

```

## 28. multimap\_value\_comp

返回 multimap\_t 中使用的数据的比较规则。

```

binary_function_t multimap_value_comp(
    const multimap_t* cpmmap_multimap
);

```

### ● Parameters

**cpmmap\_multimap:** 指向 multimap\_t 类型的指针。

### ● Remarks

这个规则是针对数据本身的比较规则而不是键或者值。

### ● Requirements

头文件 <cstl/cmap.h>

### ● Example

```

/*
 * multimap_value_comp.c
 * compile with : -lcstl
 */

#include <stdio.h>
#include <cstl/cmap.h>
#include <cstl/cfunctional.h>

```

```

int main(int argc, char* argv[])
{
    multimap_t* pmmmap_m1 = create_multimap(int, int);
    pair_t* ppair_p = create_pair(int, int);
    binary_function_t bfun_vc = NULL;
    bool_t b_result = false;
    multimap_iterator_t it_m1;
    multimap_iterator_t it_m2;

    if(pmmmap_m1 == NULL || ppair_p == NULL)
    {
        return -1;
    }

    pair_init(ppair_p);
    multimap_init_ex(pmmmap_m1, fun_less_int);

    pair_make(ppair_p, 1, 10);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);
    pair_make(ppair_p, 2, 5);
    multimap_insert(pmmmap_m1, ppair_p);

    it_m1 = multimap_find(pmmmap_m1, 1);
    it_m2 = multimap_find(pmmmap_m1, 2);
    bfun_vc = multimap_value_comp(pmmmap_m1);

    (*bfun_vc)(iterator_get_pointer(it_m1), iterator_get_pointer(it_m2), &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("The element (1, 10) precedes the element (2, 5).\n");
    }
    else
    {
        printf("The element (1, 10) does not precedes the element (2, 5).\n");
    }

    (*bfun_vc)(iterator_get_pointer(it_m2), iterator_get_pointer(it_m1), &b_result);
    if(b_result)
    {
        printf("The element (2, 5) precedes the element (1, 10).\n");
    }
    else
    {
        printf("The element (2, 5) does not precedes the element (1, 10).\n");
    }

    pair_destroy(ppair_p);
    multimap_destroy(pmmmap_m1);

    return 0;
}

```

## ● Output

The element (1, 10) precedes the element (2, 5).  
The element (2, 5) does not precedes the element (1, 10).

29. hash\_set\_t

TYPE:  
hash\_set\_t

ITERATOR TYPE:  
forward\_iterator\_t  
hash\_set\_iterator\_t

DESCRIPTION:  
hash\_set\_t 也是关联容器的一种，但是它不同于 set\_t，它使用 hash 表机制来保存数据，所以 hash\_set\_t 内部数据并不是排序的，但是它仍然能够提供高效的存取数据和查找。作为集合 hash\_set\_t 与 set\_t 行为类似都是不允许数据重复。

DEFINITION:  
<cstl/chash\_set.h>

OPERATION:

hash_set_t create_hash_set(type);	创建指定类型的 hash_set_t 容器。
void hash_set_init( hash_set_t* pt_hash_set, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	初始化一个空的 hash_set_t 容器。 [3]
void hash_set_init_n( hash_set_t* pt_hash_set, size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	初始化一个空的 hash_set_t 容器，容器的 hash 表大小为 t_bucketcount。 [3]
void hash_set_init_copy( hash_set_t* pt_hash_set, const hash_set_t* cpt_src);	使用令一个 hash_set_t 容器初始化 hash_set_t 容器。
void hash_set_init_copy_range( hash_set_t* pt_hash_set, hash_set_iterator_t t_begin, hash_set_iterator_t t_end, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_set_t 容器。 [1] [2] [3]
void hash_set_init_copy_range_n( hash_set_t* pt_hash_set, hash_set_iterator_t t_begin, hash_set_iterator_t t_end,	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_set_t 容器。 [1] [2] [3]

<pre>size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	
<pre>void hash_set_destroy(hash_set_t* pt_hash_set);</pre>	销毁 hash_set_t 容器。
<pre>size_t hash_set_size( const hash_set_t* cpt_hash_set);</pre>	获得 hash_set_t 容器中数据的数目。
<pre>size_t hash_set_max_size( const hash_set_t* cpt_hash_set);</pre>	获得 hash_set_t 容器中能够保存的数据的最大数目。
<pre>bool_t hash_set_empty( const hash_set_t* cpt_hash_set);</pre>	判断 hash_set_t 容器是否为空。
<pre>size_t hash_set_bucket_count( const hash_set_t* cpt_hash_set);</pre>	获得 hash_set_t 容器中 hash 表的大小。
<pre>int (*hash_set_hash_func( const hash_set_t* cpt_hash_set))( const void*, size_t, size_t);</pre>	获得 hash_set_t 容器的 hash 函数。[3]
<pre>bool_t hash_set_equal( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_set_t 容器是否相等。
<pre>bool_t hash_set_not_equal( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_set_t 容器是否不等。
<pre>bool_t hash_set_less( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_set_t 容器是否小于第二个 hash_set_t 容器。
<pre>bool_t hash_set_less_equal( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_set_t 容器是否小于等于第二个 hash_set_t 容器。
<pre>bool_t hash_set_great( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_set_t 容器是否大于第二个 hash_set_t 容器。
<pre>bool_t hash_set_great_equal( const hash_set_t* cpt_first, const hash_set_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_set_t 容器是否大于等于第二个 hash_set_t 容器。
<pre>size_t hash_set_count( const hash_set_t* cpt_hash_set, element);</pre>	返回 hash_set_t 容器中值为 element 的数据的数目。
<pre>hash_set_iterator_t hash_set_find( const hash_set_t* cpt_hash_set, element);</pre>	返回值为 element 的数据的位置。
<pre>pair_t hash_set_equal_range( const hash_set_t* cpt_hash_set, element);</pre>	返回一个由数据区间的上下限组成的 pair_t，这个数据区间中包含所有的值为 element 的数据。
<pre>void hash_set_assign( hash_set_t* pt_hash_set, const hash_set_t* cpt_src);</pre>	使用另一个 hash_set_t 容器为当前 hash_set_t 容器赋值。
<pre>void hash_set_swap( hash_set_t* pt_first, hash_set_t* pt_second);</pre>	交换两个 hash_set_t 容器的内容。
<pre>hash_set_iterator_t hash_set_begin(</pre>	返回指向 hash_set_t 容器开始的迭代器。

<code>const hash_set_t* cpt_hash_set);</code>	
<code>hash_set_iterator_t hash_set_end( const hash_set_t* cpt_hash_set);</code>	返回指向 <code>hash_set_t</code> 容器结尾的迭代器。
<code>void hash_set_resize( hash_set_t* pt_hash_set, size_t t_resize);</code>	修改 <code>hash_set_t</code> 容器的 hash 表的大小。
<code>hash_set_iterator_t hash_set_insert( hash_set_t* pt_hash_set, element);</code>	向 <code>hash_set_t</code> 容器中插入数据 <code>element</code> ，成功返回新数据的位置，不成功返回 <code>hash_set_end()</code> 。
<code>void hash_set_insert_range( hash_set_t* pt_hash_set, hash_set_iterator_t t_begin, hash_set_iterator_t t_end);</code>	向 <code>hash_set_t</code> 容器中插入数据区间 <code>[t_begin, t_end)</code> 。 [1][2]
<code>size_t hash_set_erase( hash_set_t* pt_hash_set, element);</code>	删除值为 <code>element</code> 的数据，同时返回删除的数据的数目。
<code>void hash_set_erase_pos( hash_set_t* pt_hash_set, hash_set_iterator_t t_pos);</code>	删除 <code>t_pos</code> 位置的数据。
<code>void hash_set_erase_range( hash_set_t* pt_hash_set, hash_set_iterator_t t_begin, hash_set_iterator_t t_end);</code>	删除数据区间 <code>[t_begin, t_end)</code> 的数据。[1]
<code>void hash_set_clear(hash_set_t* pt_hash_set);</code>	清空 <code>hash_set_t</code> 容器。

#### NOTE:

[1]:数据区间 `[t_begin, t_end)` 必须是有效的数据区间。

[2]:数据区间 `[t_begin, t_end)` 必须属于另一个 `hash_set_t` 容器。

[3]:hash 函数的形式为 `int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t)`。第一个参数为容器中的数据，第二个参数是容器中数据的大小，第三个参数是容器中 hash 表的大小，返回值是数据保存在 hash 表中的位置索引。如果调用这不提供自定义的 hash 函数（使用 `NULL`），`libcstl` 就使用默认的 hash 函数。

## 30. hash\_multiset\_t

#### TYPE:

`hash_multiset_t`

#### ITERATOR TYPE:

`forward_iterator_t`

`hash_multiset_iterator_t`

#### DESCRIPTION:

`hash_multiset_t` 和 `hash_set_t` 是十分相似的，`hash_set_t` 不允许数据重复，但是 `hash_multiset_t` 允许数据重复。所以 `hash_multiset_t` 的插入操作是不会失败的。除此之外没有其他的不同了。

#### DEFINITION:

`<cstl/chash_set.h>`

#### OPERATION:

<code>hash_multiset_t create_hash_multiset(type);</code>	创建指定类型的 <code>hash_multiset_t</code> 容器。
<code>void hash_multiset_init( </code>	初始化一个空的 <code>hash_multiset_t</code> 容器。



<pre>hash_multiset_t* pt_hash_multiset, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	
<pre>void hash_multiset_init_n( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	初始化一个空的 hash_multiset_t 容器，容器的 hash 表大小为 t_bucketcount。
<pre>void hash_multiset_init_copy( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, const hash_multiset_t* cpt_src);</pre>	使用令一个 hash_multiset_t 容器初始化 hash_multiset_t 容器。
<pre>void hash_multiset_init_copy_range( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, hash_multiset_iterator_t t_begin, hash_multiset_iterator_t t_end, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_multiset_t 容器。 <a href="#">[1]</a> <a href="#">[2]</a>
<pre>void hash_multiset_init_copy_range_n( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, hash_multiset_iterator_t t_begin, hash_multiset_iterator_t t_end, size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_multiset_t 容器。 <a href="#">[1]</a> <a href="#">[2]</a>
<pre>void hash_multiset_destroy( hash_multiset_t* pt_hash_multiset);</pre>	销毁 hash_multiset_t 容器。
<pre>size_t hash_multiset_size( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</pre>	获得 hash_multiset_t 容器中数据的数目。
<pre>size_t hash_multiset_max_size( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</pre>	获得 hash_multiset_t 容器中能够保存的数据的最大数目。
<pre>bool_t hash_multiset_empty( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</pre>	判断 hash_multiset_t 容器是否为空。
<pre>size_t hash_multiset_bucket_count( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</pre>	获得 hash_multiset_t 容器中 hash 表的大小。
<pre>int (*hash_multiset_hash_func( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset))( const void*, size_t, size_t);</pre>	获得 hash_multiset_t 容器的 hash 函数。
<pre>bool_t hash_multiset_equal( const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_multiset_t 容器是否相等。
<pre>bool_t hash_multiset_not_equal( const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_multiset_t 容器是否不等。
<pre>bool_t hash_multiset_less( const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_multiset_t 容器是否小于第二个 hash_multiset_t 容器。
<pre>bool_t hash_multiset_less_equal(</pre>	判断第一个 hash_multiset_t 容器是否小于等于第二个

<code>const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</code>	hash_multiset_t 容器。
<code>bool_t hash_multiset_great( const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_multiset_t 容器是否大于第二个 hash_multiset_t 容器。
<code>bool_t hash_multiset_great_equal( const hash_multiset_t* cpt_first, const hash_multiset_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_multiset_t 容器是否大于等于第二个 hash_multiset_t 容器。
<code>size_t hash_multiset_count( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset, element);</code>	返回 hash_multiset_t 容器中值为 element 的数据的数目。
<code>hash_multiset_iterator_t hash_multiset_find( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset, element);</code>	返回值为 element 的数据的位置。
<code>pair_t hash_multiset_equal_range( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset, element);</code>	返回一个由数据区间的上下限组成的 pair_t，这个数据区间中包含所有的值为 element 的数据。
<code>void hash_multiset_assign( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, const hash_multiset_t* cpt_src);</code>	使用另一个 hash_multiset_t 容器为当前 hash_multiset_t 容器赋值。
<code>void hash_multiset_swap( hash_multiset_t* pt_first, hash_multiset_t* pt_second);</code>	交换两个 hash_multiset_t 容器的内容。
<code>hash_multiset_iterator_t hash_multiset_begin( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</code>	返回指向 hash_multiset_t 容器开始的迭代器。
<code>hash_multiset_iterator_t hash_multiset_end( const hash_multiset_t* cpt_hash_multiset);</code>	返回指向 hash_multiset_t 容器结尾的迭代器。
<code>void hash_multiset_resize( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, size_t t_resize);</code>	修改 hash_multiset_t 容器的 hash 表的大小。
<code>hash_multiset_iterator_t hash_multiset_insert( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, element);</code>	向 hash_multiset_t 容器中插入数据 element，返回新数据的位置。
<code>void hash_multiset_insert_range( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, hash_multiset_iterator_t t_begin, hash_multiset_iterator_t t_end);</code>	向 hash_multiset_t 容器中插入数据区间[t_begin, t_end)。[1][2]
<code>size_t hash_multiset_erase( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, element);</code>	删除值为 element 的数据，同时返回删除的数据的数目。
<code>void hash_multiset_erase_pos( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, hash_multiset_iterator_t t_pos);</code>	删除 t_pos 位置的数据。
<code>void hash_multiset_erase_range( hash_multiset_t* pt_hash_multiset, hash_multiset_iterator_t t_begin, hash_multiset_iterator_t t_end);</code>	删除数据区间[t_begin, t_end)的数据。[1]
<code>void hash_multiset_clear( </code>	清空 hash_multiset_t 容器。

hash\_multiset\_t\* pt\_hash\_multiset);

NOTE:

[1]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须是有效的数据区间。

[2]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须属于另一个hash\_multiset\_t 容器。

31. hash\_map\_t

TYPE:

hash\_map\_t

ITERATOR TYPE:

forward\_iterator\_t

hash\_map\_iterator\_t

DESCRIPTION:

hash\_map\_t 也是关联容器的一种，但是它不同于 map\_t，它使用 hash 表机制来保存数据，所以 hash\_map\_t 内部数据并不是排序的，但是它仍然能够提供高效的存取数据和查找。作为集合 hash\_map\_t 与 map\_t 行为类似都是不允许数据重复，支持通过键值对数据进行随机访问。

DEFINITION:

<cstl/chash\_map.h>

OPERATION:

hash_map_t create_hash_map(key_type, value_type);	创建指定类型的 hash_map_t 容器。
void hash_map_init( hash_map_t* pt_hash_map, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	初始化一个空的 hash_map_t 容器。
void hash_map_init_n( hash_map_t* pt_hash_map, size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	初始化一个空的 hash_map_t 容器，容器的 hash 表大小为 t_bucketcount。
void hash_map_init_copy( hash_map_t* pt_hash_map, const hash_map_t* cpt_src);	使用令一个 hash_map_t 容器初始化 hash_map_t 容器。
void hash_map_init_copy_range( hash_map_t* pt_hash_map, hash_map_iterator_t t_begin, hash_map_iterator_t t_end, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_map_t 容器。 [1][2]
void hash_map_init_copy_range_n( hash_map_t* pt_hash_map, hash_map_iterator_t t_begin, hash_map_iterator_t t_end, size_t t_bucketcount, int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t)	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_map_t 容器。 [1][2]

<code>);</code>	
<code>void hash_map_destroy(hash_map_t* pt_hash_map);</code>	销毁 hash_map_t 容器。
<code>size_t hash_map_size(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	获得 hash_map_t 容器中数据的数目。
<code>size_t hash_map_max_size(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	获得 hash_map_t 容器中能够保存的数据的最大数目。
<code>bool_t hash_map_empty(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	判断 hash_map_t 容器是否为空。
<code>size_t hash_map_bucket_count(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	获得 hash_map_t 容器中 hash 表的大小。
<code>int (*hash_map_hash_func(     const hash_map_t* cpt_hash_map))(     const void*, size_t, size_t);</code>	获得 hash_map_t 容器的 hash 函数。
<code>bool_t hash_map_equal(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断两个 hash_map_t 容器是否相等。
<code>bool_t hash_map_not_equal(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断两个 hash_map_t 容器是否不等。
<code>bool_t hash_map_less(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_map_t 容器是否小于第二个 hash_map_t 容器。
<code>bool_t hash_map_less_equal(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_map_t 容器是否小于等于第二个 hash_map_t 容器。
<code>bool_t hash_map_great(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_map_t 容器是否大于第二个 hash_map_t 容器。
<code>bool_t hash_map_great_equal(     const hash_map_t* cpt_first,     const hash_map_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_map_t 容器是否大于等于第二个 hash_map_t 容器。
<code>size_t hash_map_count(     const hash_map_t* cpt_hash_map, key_element);</code>	返回 hash_map_t 容器中值为 key_element 的数据的数目。
<code>hash_map_iterator_t hash_map_find(     const hash_map_t* cpt_hash_map, key_element);</code>	返回值为 key_element 的数据的位置。
<code>pair_t hash_map_equal_range(     const hash_map_t* cpt_hash_map, key_element);</code>	返回一个由数据区间的上下限组成的 pair_t，这个数据区间中包含所有的值为 key_element 的数据。
<code>void hash_map_assign(     hash_map_t* pt_hash_map,     const hash_map_t* cpt_src);</code>	使用另一个 hash_map_t 容器为当前 hash_map_t 容器赋值。
<code>void hash_map_swap(     hash_map_t* pt_first, hash_map_t* pt_second);</code>	交换两个 hash_map_t 容器的内容。
<code>hash_map_iterator_t hash_map_begin(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	返回指向 hash_map_t 容器开始的迭代器。
<code>hash_map_iterator_t hash_map_end(     const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	返回指向 hash_map_t 容器结尾的迭代器。

<code>const hash_map_t* cpt_hash_map);</code>	
<code>void hash_map_resize( hash_map_t* pt_hash_map, size_t t_resize);</code>	修改 hash_map_t 容器的 hash 表的大小。
<code>hash_map_iterator_t hash_map_insert( hash_map_t* pt_hash_map, const pair_t* cpt_pair);</code>	向 hash_map_t 容器中插入数据对 cpt_pair，成功返回新数据的位置，不成功返回 hash_map_end()。
<code>void hash_map_insert_range( hash_map_t* pt_hash_map, hash_map_iterator_t t_begin, hash_map_iterator_t t_end);</code>	向 hash_map_t 容器中插入数据区间[t_begin, t_end)。 [1][2]
<code>size_t hash_map_erase( hash_map_t* pt_hash_map, key_element);</code>	删除值为 key_element 的数据，同时返回删除的数据的数目。
<code>void hash_map_erase_pos( hash_map_t* pt_hash_map, hash_map_iterator_t t_pos);</code>	删除 t_pos 位置的数据。
<code>void hash_map_erase_range( hash_map_t* pt_hash_map, hash_map_iterator_t t_begin, hash_map_iterator_t t_end);</code>	删除数据区间[t_begin, t_end)的数据。[1]
<code>void hash_map_clear(hash_map_t* pt_hash_map);</code>	清空 hash_map_t 容器。
<code>void* hash_map_at( hash_map_t* pt_hash_map, key_element);</code>	关联数组操作，通过 key_element 对相应的值进行访问。返回指向值的指针，如果 hash_map_t 容器中没有相应的 key/value 数据，则首先添加 key/0 然后返回指向值的指针。

NOTE:

[1]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须是有效的数据区间。

[2]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须属于另一个 hash\_map\_t 容器。

## 32. hash\_multimap\_t

TYPE:

hash\_multimap\_t

ITERATOR TYPE:

forward\_iterator\_t

hash\_multimap\_iterator\_t

DESCRIPTION:

hash\_multimap\_t 和 hash\_map\_t 是十分相似的,hash\_map\_t 不允许数据重复,hash\_multimap\_t 允许数据重复,所以向 hash\_multimap\_t 中插入数据时不会失败。此外 hash\_map\_t 可以作为关联数组使用,但是 hash\_multimap\_t 不可以。

DEFINITION:

<cstl/chash\_map.h>

OPERATION:

<code>hash_multimap_t create_hash_multimap( key_type, value_type);</code>	创建指定类型的 hash_multimap_t 容器。
---	-----------------------------

<pre>void hash_multimap_init(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	初始化一个空的 hash_multimap_t 容器。
<pre>void hash_multimap_init_n(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     size_t t_bucketcount,     int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	初始化一个空的 hash_multimap_t 容器，容器的 hash 表大小为 t_bucketcount。
<pre>void hash_multimap_init_copy(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     const hash_multimap_t* cpt_src);</pre>	使用令一个 hash_multimap_t 容器初始化 hash_multimap_t 容器。
<pre>void hash_multimap_init_copy_range(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     hash_multimap_iterator_t t_begin,     hash_multimap_iterator_t t_end,     int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_multimap_t 容器。 <a href="#">[1]</a> <a href="#">[2]</a>
<pre>void hash_multimap_init_copy_range_n(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     hash_multimap_iterator_t t_begin,     hash_multimap_iterator_t t_end,     size_t t_bucketcount,     int (*pfun_hash)(const void*, size_t, size_t) );</pre>	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 hash_multimap_t 容器。 <a href="#">[1]</a> <a href="#">[2]</a>
<pre>void hash_multimap_destroy(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap);</pre>	销毁 hash_multimap_t 容器。
<pre>size_t hash_multimap_size(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</pre>	获得 hash_multimap_t 容器中数据的数目。
<pre>size_t hash_multimap_max_size(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</pre>	获得 hash_multimap_t 容器中能够保存的数据的最大数目。
<pre>bool_t hash_multimap_empty(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</pre>	判断 hash_multimap_t 容器是否为空。
<pre>size_t hash_multimap_bucket_count(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</pre>	获得 hash_multimap_t 容器中 hash 表的大小。
<pre>int (*hash_multimap_hash_func(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap))(     const void*, size_t, size_t);</pre>	获得 hash_multimap_t 容器的 hash 函数。
<pre>bool_t hash_multimap_equal(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_multimap_t 容器是否相等。
<pre>bool_t hash_multimap_not_equal(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</pre>	判断两个 hash_multimap_t 容器是否不等。
<pre>bool_t hash_multimap_less(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 hash_multimap_t 容器是否小于第二个 hash_multimap_t 容器。

<code>bool_t hash_multimap_less_equal(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_multimap_t 容器是否小于等于第二个 hash_multimap_t 容器。
<code>bool_t hash_multimap_great(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_multimap_t 容器是否大于第二个 hash_multimap_t 容器。
<code>bool_t hash_multimap_great_equal(     const hash_multimap_t* cpt_first,     const hash_multimap_t* cpt_second);</code>	判断第一个 hash_multimap_t 容器是否大于等于第二个 hash_multimap_t 容器。
<code>size_t hash_multimap_count(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap,     key_element);</code>	返回 hash_multimap_t 容器中值为 key_element 的数据的数目。
<code>hash_multimap_iterator_t hash_multimap_find(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap,     key_element);</code>	返回值为 key_element 的数据的位置。
<code>pair_t hash_multimap_equal_range(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap,     key_element);</code>	返回一个由数据区间的上下限组成的 pair_t，这个数据区间中包含所有的值为 key_element 的数据。
<code>void hash_multimap_assign(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     const hash_multimap_t* cpt_src);</code>	使用另一个 hash_multimap_t 容器为当前 hash_multimap_t 容器赋值。
<code>void hash_multimap_swap(     hash_multimap_t* pt_first,     hash_multimap_t* pt_second);</code>	交换两个 hash_multimap_t 容器的内容。
<code>hash_multimap_iterator_t hash_multimap_begin(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</code>	返回指向 hash_multimap_t 容器开始的迭代器。
<code>hash_multimap_iterator_t hash_multimap_end(     const hash_multimap_t* cpt_hash_multimap);</code>	返回指向 hash_multimap_t 容器结尾的迭代器。
<code>void hash_multimap_resize(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     size_t t_resize);</code>	修改 hash_multimap_t 容器的 hash 表的大小。
<code>hash_multimap_iterator_t hash_multimap_insert(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     const pair_t* cpt_pair);</code>	向 hash_multimap_t 容器中插入数据对 cpt_pair，返回新数据的位置。
<code>void hash_multimap_insert_range(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     hash_multimap_iterator_t t_begin,     hash_multimap_iterator_t t_end);</code>	向 hash_multimap_t 容器中插入数据区间[t_begin, t_end)。[1][2]
<code>size_t hash_multimap_erase(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     key_element);</code>	删除值为 key_element 的数据，同时返回删除的数据的数目。
<code>void hash_multimap_erase_pos(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,     hash_multimap_iterator_t t_pos);</code>	删除 t_pos 位置的数据。
<code>void hash_multimap_erase_range(     hash_multimap_t* pt_hash_multimap,</code>	删除数据区间[t_begin, t_end)的数据。[1]



<pre>hash_multimap_iterator_t t_begin, hash_multimap_iterator_t t_end);</pre>	
<pre>void hash_multimap_clear( hash_multimap_t* pt_hash_multimap);</pre>	清空 hash_multimap_t 容器。

NOTE:  
[1]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须是有效的数据区间。  
[2]:数据区间[t\_begin, t\_end)必须属于另一个 hash\_multimap\_t 容器。

## 第九节 字符串

### 1. string\_t

TYPE:  
string\_t

ITERATOR TYPE:  
random\_access\_iterator\_t  
string\_iterator\_t

VALUE:  
NPOS

DESCRIPTION:  
string\_t 是一个保存字符型数据的序列容器，它包含所有序列容器的操作，此为它还提供了像查找，连接等常用的字符串操作。string\_t 的许多操作函数除了接受迭代器参数外，还提供了接受特殊的下标参数的同等功能的函数。

DEFINITION:  
<cstdlib/cstring.h>

OPERATION:	
<pre>void string_init(string_t* pt_string);</pre>	初始化一个空的 string_t 容器。
<pre>void string_init_cstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr);</pre>	使用字符串常量初始化 string_t 容器。
<pre>void string_init_subcstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr, size_t t_len);</pre>	使用字符串常量的子串初始化 string_t 容器。
<pre>void string_init_char( string_t* pt_string, size_t t_count, char c_char);</pre>	使用 t_count 个字符 c_char 来初始化 string_t 容器。
<pre>void string_init_copy( string_t* pt_string, const string_t* cpt_src);</pre>	使用令一个 string_t 容器初始化 string_t 容器。
<pre>void string_init_copy_substring( string_t* pt_string, const string_t* cpt_str, size_t t_pos, size_t t_len);</pre>	使用子字符串初始化 string_t 容器。



<code>void string_init_copy_range(     string_t* pt_string,     string_iterator_t t_begin,     string_iterator_t t_end);</code>	使用数据区间[t_begin, t_end)初始化 string_t 容器。 <b>[1][2]</b>
<code>void string_destroy(string_t* pt_string);</code>	销毁 string_t 容器。
<code>const char* string_c_str(     const string_t* cpt_string);</code>	返回一个指向'\0' 结尾的字符串的指针。
<code>const char* string_data(     const string_t* cpt_string);</code>	返回一个指向字符数组的指针。
<code>size_t string_copy(     const string_t* cpt_string, char* s_buffer,     size_t t_copysize, size_t t_copypos);</code>	将 string_t 容器中从 t_copypos 开始的最多 t_copysize 个字符拷贝到 s_buffer 缓冲区中，返回实际拷贝的字符数。
<code>size_t string_size(const string_t* cpt_string);</code>	返回 string_t 容器中字符的个数。
<code>size_t string_length(const string_t* cpt_string);</code>	返回 string_t 容器的长度，与 string_size() 功能相同。
<code>size_t string_max_size(     const string_t* cpt_string);</code>	返回 string_t 容器中能够保存的字符的最大数目。
<code>size_t string_capacity(     const string_t* cpt_string);</code>	返回 string_t 容器的容量。
<code>bool_t string_empty(const string_t* cpt_string);</code>	判断 string_t 容器是否为空。
<code>void string_reserve(     string_t* pt_string, size_t t_size);</code>	设置 string_t 容器的容量。
<code>void string_resize(     string_t* pt_string,     size_t t_size, char c_char);</code>	设置 string_t 容器中字符的数目，string_t 容器中字符数目不足时使用 c_char 填充。
<code>char* string_at(     const char* cpt_string, size_t t_pos);</code>	使用下标随机访问 string_t 容器中的字符，返回指向该字符的指针。
<code>bool_t string_equal(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断两个 string_t 容器是否相等。
<code>bool_t string_not_equal(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断两个 string_t 容器是否不等。
<code>bool_t string_less(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断第一个 string_t 容器是否小于第二个 string_t 容器。
<code>bool_t string_less_equal(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断第一个 string_t 容器是否小于等于第二个 string_t 容器。
<code>bool_t string_great(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断第一个 string_t 容器是否大于第二个 string_t 容器。
<code>bool_t string_great_equal(     const string_t* cpt_first,     const string_t* cpt_second);</code>	判断第一个 string_t 容器是否大于等于第二个 string_t 容器。
<code>bool_t string_equal_cstr(     const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否等于字符串常量 s_cstr。

<code>const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	
<code>bool_t string_not_equal_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否不等于字符串常量 s_cstr。
<code>bool_t string_less_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否小于字符串常量 s_cstr。
<code>bool_t string_less_equal_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否小于等于字符串常量 s_cstr。
<code>bool_t string_great_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否大于字符串常量 s_cstr。
<code>bool_t string_great_equal_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	判断 string_t 容器是否大于等于字符串常量 s_cstr。
<code>int string_compare( const string_t* cpt_first, const string_t* cpt_second);</code>	比较两个 string_t 容器，根据比较返回三种结果，第一个 string_t 容器小于第二个 string_t 容器返回负数值，第一个 string_t 容器等于第二个 string_t 容器返回 0，第一个 string_t 容器大于第二个 string_t 容器返回正数值。
<code>int string_compare_substring_string( const string_t* cpt_first, size_t t_pos, size_t t_len, const string_t* cpt_second);</code>	比较第一个 string_t 容器的子串和第二个 string_t 容器，根据比较返回三种结果，第一个 string_t 容器的子串小于第二个 string_t 容器返回负数值，第一个 string_t 容器的子串等于第二个 string_t 容器返回 0，第一个 string_t 容器的子串大于第二个 string_t 容器返回正数值。
<code>int string_compare_substring_substring( const string_t* cpt_first, size_t t_firstpos, size_t t_firstlen, const string_t* cpt_second, size_t t_secondpos, size_t t_secondlen);</code>	比较第一个 string_t 容器的子串和第二个 string_t 容器的子串，根据比较返回三种结果，第一个子串小于第二个子串返回负数值，第一个子串等于第二个子串返回 0，第一个子串大于第二个子串返回正数值。
<code>int string_compare_cstr( const string_t* cpt_string, const char* s_cstr);</code>	比较 string_t 容器和字符串常量，根据比较返回三种结果，string_t 容器小于字符串常量返回负数值，string_t 容器等于字符串常量返回 0，string_t 容器大于字符串常量返回正数值。
<code>int string_compare_substring_cstr( const string_t* cpt_string, size_t t_pos, size_t t_len, const char* s_cstr);</code>	比较 string_t 容器的子串和字符串常量，根据比较返回三种结果，string_t 容器的子串小于字符串常量返回负数值，string_t 容器的子串等于字符串常量返回 0，string_t 容器的子串大于字符串常量返回正数值。
<code>int string_compare_substring_subcstr( const string_t* cpt_string, size_t t_pos, size_t t_len, const char* s_cstr, size_t t_cstrlen);</code>	比较 string_t 容器的子串和字符串常量的子串，根据比较返回三种结果，string_t 容器的子串小于字符串常量的子串返回负数值，string_t 容器的子串等于字符串常量的子串返回 0，string_t 容器的子串大于字符串常量的子串返回正数值。
<code>void string_assign( </code>	使用另一个 string_t 容器为 string_t 容器赋值。

<code>string_t* pt_string, const string_t* cpt_src</code> );	
<code>void string_assign_substring( string_t* pt_string, const string_t* cpt_src, size_t t_pos, size_t t_len);</code>	使用另一个 string_t 容器的子串为 string_t 容器赋值。
<code>void string_assign_cstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr);</code>	使用字符串常量为 string_t 容器赋值。
<code>void string_assign_subcstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr, size_t t_len);</code>	使用字符串常量的子串为 string_t 容器赋值。
<code>void string_assign_char( string_t* pt_string, size_t t_count, char c_char);</code>	使用 t_count 个字符 c_char 为 string_t 容器赋值。
<code>void string_assign_range( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end);</code>	使用数据区间[t_begin, t_end)为 string_t 容器赋值。 [1][2]
<code>void string_swap( string_t* pt_first, string_t* pt_second);</code>	交换两个 string_t 容器的内容。
<code>void string_append( string_t* pt_string, const string_t* cpt_src</code> );	向 string_t 容器后添加 string_t 容器。
<code>void string_append_substring( string_t* pt_string, const string_t* cpt_src, size_t t_pos, size_t t_len);</code>	向 string_t 容器后添加 string_t 容器的子串。
<code>void string_append_cstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr);</code>	向 string_t 容器后添加字符串常量。
<code>void string_append_subcstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr, size_t t_len);</code>	向 string_t 容器后添加字符串常量的子串。
<code>void string_append_char( string_t* pt_string, size_t t_count, char c_char);</code>	向 string_t 容器后添加 t_count 个字符 c_char。
<code>void string_append_range( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end);</code>	向 string_t 容器后添加数据区间[t_begin, t_end)。[1] [2]
<code>void string_connect( string_t* pt_string, const string_t* cpt_src</code> );	将两个 string_t 容器连接在一起。
<code>void string_connect_cstr( string_t* pt_string, const char* s_cstr);</code>	将一个 string_t 容器和字符串常量连接在一起。
<code>void string_connect_char( string_t* pt_string, char c_char);</code>	将一个 string_t 容器和字符 c_char 连接在一起。
<code>void string_push_back( string_t* pt_string, char c_char);</code>	在 string_t 容器后面添加一个字符 c_char。

<code>string_iterator_t string_insert(     string_t* pt_string, string_iterator_t t_pos,     char c_char);</code>	在位置 t_pos 插入字符 c_char。
<code>string_iterator_t string_insert_n(     string_t* pt_string, string_iterator_t t_pos,     size_t t_count, char c_char);</code>	在位置 t_pos 插入 t_count 个字符 c_char。
<code>void string_insert_range(     string_t* pt_string,     string_iterator_t t_pos,     string_iterator_t t_begin,     string_iterator_t t_end);</code>	在 t_pos 前面插入数据区间[t_begin, t_end)。[1][2]
<code>void string_insert_string(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     const string_t* cpt_src);</code>	在位置 t_pos 插入 string_t 容器。
<code>void string_insert_substring(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     const string_t* cpt_src,     size_t t_startpos, size_t t_len);</code>	在位置 t_pos 插入 string_t 容器的子串。
<code>void string_insert_cstr(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     const char* s_cstr);</code>	在位置 t_pos 插入字符串常量。
<code>void string_insert_subcstr(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     const char* s_cstr, size_t t_len);</code>	在位置 t_pos 插入字符串常量的子串。
<code>void string_insert_char(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     size_t t_count, char c_char);</code>	在位置 t_pos 插入 t_count 个字符 c_char。
<code>string_iterator_t string_erase(     string_t* pt_string, string_iterator_t t_pos );</code>	删除 t_pos 位置的字符，返回下一个字符的迭代器。
<code>string_iterator_t string_erase_range(     string_t* pt_string,     string_iterator_t t_begin,     string_iterator_t t_end);</code>	删除数据区间[t_begin, t_end)的数据，并返回指向下一个数据的迭代器。[1]
<code>void string_erase_substring(     string_t* pt_string,     size_t t_pos, size_t t_len);</code>	删除 string_t 容器的子串。
<code>void string_clear(string_t* pt_string);</code>	清空 string_t 容器。
<code>void string_replace(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     size_t t_len, const string_t* cpt_src);</code>	使用 string_t 容器替换子串。
<code>void string_replace_substring(     string_t* pt_string,     size_t t_pos1, size_t t_len1,     string_t* pt_src,     size_t t_pos2, size_t t_len2);</code>	使用 string_t 容器的子串替换子串。
<code>void string_replace_cstr(     string_t* pt_string, size_t t_pos,     const char* s_cstr, size_t t_len);</code>	使用字符串常量替换子串。

<pre>string_t* pt_string, size_t t_pos, size_t t_len, const char* s_cstr);</pre>	
<pre>void string_replace_substr( string_t* pt_string, size_t t_pos, size_t t_len, const char* s_cstr, size_t t_length);</pre>	使用字符串常量的子串替换子串。
<pre>void string_replace_char( string_t* pt_string, size_t t_pos, size_t t_len, size_t t_count, char c_char);</pre>	使用 t_count 个字符 c_char 替换子串。
<pre>void string_range_replace( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end, const string_t* cpt_src);</pre>	使用 string_t 容器替换数据区间[t_begin, t_end)。[1]
<pre>void string_range_replace_substring( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end, const string_t* cpt_src, size_t t_pos, size_t t_len);</pre>	使用 string_t 容器的子串替换数据区间[t_begin, t_end)。[1]
<pre>void string_range_replace_cstr( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end, const char* s_cstr);</pre>	使用字符串常量替换数据区间[t_begin, t_end)。[1]
<pre>void string_range_replace_substr( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end, const char* s_cstr, size_t t_len);</pre>	使用字符串常量的子串替换数据区间[t_begin, t_end)。[1]
<pre>void string_range_replace_char( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin, string_iterator_t t_end, size_t t_count, char c_char);</pre>	使用 t_count 个字符 c_char 替换数据区间[t_begin, t_end)。[1]
<pre>void string_replace_range( string_t* pt_string, string_iterator_t t_begin1, string_iterator_t t_end1, string_iterator_t t_begin2, string_iterator_t t_end2);</pre>	使用数据区间[t_begin2, t_end2)替换数据区间[t_begin1, t_end1)。[1][2]
<pre>string_t string_substr( const string_t* cpt_string, size_t t_pos, size_t t_len);</pre>	返回 string_t 容器的子串。
<pre>void string_output( const string_t* cpt_string, FILE* fp_stream);</pre>	将 string_t 容器中的字符输出到流 fp_stream 中。

<code>void string_input(     string_t* pt_string, FILE* fp_stream);</code>	从 fp_stream 流中获得字符并保存在 string_t 容器中。
<code>bool_t string_getline(     string_t* pt_string, FILE* fp_stream);</code>	从 fp_stream 流中获得一行并保存在 string_t 容器中，返回操作是否成功。
<code>bool_t string_getline_delimiter(     string_t* pt_string, FILE* fp_stream,     char c_delimiter);</code>	从 fp_stream 流中获得一行并保存在 string_t 容器中，使用调用者定义的换行符 c_delimiter，返回操作是否成功。
<code>size_t string_find(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找 cpt_find，成功返回 cpt_find 在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符串常量 s_cstr，成功返回 s_cstr 在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符串常量 s_cstr 的长度为 t_len 的子串，成功返回 s_cstr 的长度为 t_len 的子串在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符 c_char，成功返回 c_char 在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_rfind(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向前查找 cpt_find，成功返回 cpt_find 在 cpt_string 中出现的最后一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_rfind_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向前查找字符串常量 s_cstr，成功返回 s_cstr 在 cpt_string 中出现的最后一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_rfind_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 t_pos 开始向前查找字符串常量 s_cstr 的长度为 t_len 的子串，成功返回 s_cstr 的长度为 t_len 的子串在 cpt_string 中出现的最后一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_rfind_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向前查找字符 c_char，成功返回 c_char 在 cpt_string 中出现的最后一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_first_of(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找 cpt_find 中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_first_of_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符串常量 s_cstr 中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_first_of_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符串常量 s_cstr 的长度为 t_len 的子串中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。
<code>size_t string_find_first_of_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 t_pos 开始向后查找字符 c_char，成功返回 c_char 在 cpt_string 中出现的第一个位置，失败返回 NPOS。



<code>size_t string_find_last_of(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找 <code>cpt_find</code> 中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_of_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_of_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 的长度为 <code>t_len</code> 的子串中包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_of_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找字符 <code>c_char</code> ，成功返回 <code>c_char</code> 在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_first_not_of(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向后查找 <code>cpt_find</code> 中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的第一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_first_not_of_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向后查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的第一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_first_not_of_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向后查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 的长度为 <code>t_len</code> 的子串中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的第一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_first_not_of_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向后查找不是字符 <code>c_char</code> 的字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的第一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_not_of(     const string_t* cpt_string,     const string_t* cpt_find, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找 <code>cpt_find</code> 中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_not_of_cstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_not_of_subcstr(     const string_t* cpt_string,     const char* s_cstr, size_t t_pos,     size_t t_len);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找字符串常量 <code>s_cstr</code> 的长度为 <code>t_len</code> 的子串中不包含的任意一个字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>size_t string_find_last_not_of_char(     const string_t* cpt_string,     char c_char, size_t t_pos);</code>	从位置 <code>t_pos</code> 开始向前查找不是字符 <code>c_char</code> 的字符，成功返回这个字符在 <code>cpt_string</code> 中出现的最后一个位置，失败返回 <code>NPOS</code> 。
<code>string_iterator_t string_begin(     const string_t* cpt_string);</code>	返回指向 <code>string_t</code> 容器开始的迭代器。
<code>string_iterator_t string_end(     const string_t* cpt_string);</code>	返回指向 <code>string_t</code> 容器结尾的迭代器。

**NOTE:**

- [1]:数据区间 `[t_begin, t_end)` 必须是有效的数据区间。  
[2]:数据区间 `[t_begin, t_end)` 必须属于另一个 `string_t` 容器。

# 第十节 容器适配器

## 1. stack\_t

TYPE:  
stack\_t

DESCRIPTION:  
stack\_t 是一个适配器，它只提供有限的操作，并且不支持迭代器。stack\_t 支持插入删除数据，可以访问位于栈顶的数据，它是一个后进先去 (LIFO) 的数据结构：只能对栈顶进行插入删除和访问操作，栈内的其他数据都不能访问。stack\_t 是一个迭代器，它实在容器基础上实现的。

DEFINITION:  
<cstl/cstack.h>

OPERATION:

stack_t create_stack(type);	创建指定类型的 stack_t 容器适配器。
void stack_init(stack_t* pt_stack);	初始化一个空的 stack_t 容器适配器。
void stack_init_copy( stack_t* pt_stack, const stack_t* cpt_src);	使用令一个 stack_t 容器适配器初始化 stack_t 容器适配器。
void stack_destroy(stack_t* pt_stack);	销毁 stack_t 容器适配器。
size_t stack_size(const stack_t* cpt_stack);	获得 stack_t 容器适配器中数据的数目。
bool_t stack_empty(const stack_t* cpt_stack);	判断 stack_t 容器适配器是否为空。
bool_t stack_equal( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断两个 stack_t 容器适配器是否相等。
bool_t stack_not_equal( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断两个 stack_t 容器适配器是否不等。
bool_t stack_less( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断第一个 stack_t 容器适配器是否小于第二个 stack_t 容器适配器。
bool_t stack_less_equal( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断第一个 stack_t 容器适配器是否小于等于第二个 stack_t 容器适配器。
bool_t stack_great( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断第一个 stack_t 容器适配器是否大于第二个 stack_t 容器适配器。
bool_t stack_great_equal( const stack_t* cpt_first, const stack_t* cpt_second);	判断第一个 stack_t 容器适配器是否大于等于第二个 stack_t 容器适配器。
void stack_assign( stack_t* pt_stack, const stack_t* cpt_src);	使用另一个 stack_t 容器适配器为当前 stack_t 容器适配器赋值。
void stack_push( 	将数据 element 插压入堆栈。



<code>stack_t* pt_stack, element);</code>	
<code>void stack_pop(stack_t* pt_stack);</code>	将栈顶数据弹出堆栈。
<code>void* stack_top(const stack_t* cpt_stack);</code>	访问栈顶数据。

## 2. queue\_t

TYPE:

`queue_t`

DESCRIPTION:

`queue_t` 是一个适配器，它只提供有限的操作，并且不支持迭代器。`queue_t` 是一个先进先去 (FIFO) 的数据结构：在队列末尾添加数据，从队列开头删除数据，同时可以访问队列开头和结尾两端的数据，队列内的其他数据都不能访问。`queue_t` 是一个迭代器，它实在容器基础上实现的。

DEFINITION:

`<cstdlib/cqueue.h>`

OPERATION:

<code>queue_t create_queue(type);</code>	创建指定类型的 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>void queue_init(queue_t* pt_queue);</code>	初始化一个空的 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>void queue_init_copy( queue_t* pt_queue, const queue_t* cpt_src);</code>	使用另一个 <code>queue_t</code> 容器适配器初始化 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>void queue_destroy(queue_t* pt_queue);</code>	销毁 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>size_t queue_size(const queue_t* cpt_queue);</code>	获得 <code>queue_t</code> 容器适配器中数据的数目。
<code>bool_t queue_empty(const queue_t* cpt_queue);</code>	判断 <code>queue_t</code> 容器适配器是否为空。
<code>bool_t queue_equal( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断两个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否相等。
<code>bool_t queue_not_equal( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断两个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否不等。
<code>bool_t queue_less( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断第一个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否小于第二个 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>bool_t queue_less_equal( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断第一个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否小于等于第二个 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>bool_t queue_great( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断第一个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否大于第二个 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>bool_t queue_great_equal( const queue_t* cpt_first, const queue_t* cpt_second);</code>	判断第一个 <code>queue_t</code> 容器适配器是否大于等于第二个 <code>queue_t</code> 容器适配器。
<code>void queue_assign( queue_t* pt_queue, const queue_t* cpt_src);</code>	使用另一个 <code>queue_t</code> 容器适配器为当前 <code>queue_t</code> 容器适配器赋值。

<code>void queue_push(     queue_t* pt_queue, element);</code>	将数据 element 插入到 queue_t 容器适配器的末尾。
<code>void queue_pop(queue_t* pt_queue);</code>	删除 queue_t 容器适配器的第一个数据。
<code>void* queue_front(const queue_t* cpt_queue);</code>	访问 queue_t 容器适配器中的第一个数据。
<code>void* queue_back(const queue_t* cpt_queue);</code>	访问 queue_t 容器适配器中的最后一个数据。

### 3.     priority\_queue\_t

TYPE:

    priority\_queue\_t

DESCRIPTION:

    priority\_queue\_t 是一个适配器，它只提供有限的操作，并且不支持迭代器。priority\_queue\_t 支持在队列末尾添加数据，从队列开头删除数据，同时可以访问队列开头的的数据，队列内的其他数据都不能访问。

priority\_queue\_t 是优先队列，它保证队列开头的的数据是优先级最高的数据，它还支持用户自定义的优先级函数。

priority\_queue\_t 是一个迭代器，它实在容器基础上实现的。

DEFINITION:

    <cstdlib/cqueue.h>

OPERATION:

<code>priority_queue_t create_priority_queue(type);</code>	创建指定类型的 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_init(     priority_queue_t* pt_priority_queue);</code>	初始化一个空的 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_init_op(     priority_queue_t* pt_priority_queue,     binary_function_t t_binary_op);</code>	使用用户自定义的优先级规则 t_binary_op 初始化一个空的 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_init_copy(     priority_queue_t* pt_priority_queue,     const priority_queue_t* cpt_src);</code>	使用令一个 priority_queue_t 容器适配器初始化 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_init_copy_range(     priority_queue_t* pt_priority_queue,     random_access_iterator_t t_begin,     random_access_iterator_t t_end);</code>	使用数据区间[t_begin, t_end) 初始化 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_init_copy_range_op(     priority_queue_t* pt_priority_queue,     random_access_iterator_t t_begin,     random_access_iterator_t t_end,     binary_function_t t_binary_op);</code>	使用数据区间[t_begin, t_end) 和用户自定义的优先级规则 t_binary_op 初始化 priority_queue_t 容器适配器。
<code>void priority_queue_destroy(     priority_queue_t* pt_priority_queue);</code>	销毁 priority_queue_t 容器适配器。
<code>size_t priority_queue_size(     const priority_queue_t* cpt_priority_queue);</code>	获得 priority_queue_t 容器适配器中数据的数目。
<code>bool_t priority_queue_empty(     const priority_queue_t* cpt_priority_queue);</code>	判断 priority_queue_t 容器适配器是否为空。
<code>void priority_queue_assign(     priority_queue_t* pt_priority_queue,     const priority_queue_t* cpt_src);</code>	使用另一个 priority_queue_t 容器适配器为当前

<pre>priority_queue_t* pt_priority_queue, const priority_queue_t* cpt_src);</pre>	priority_queue_t 容器适配器赋值。
<pre>void priority_queue_push( priority_queue_t* pt_priority_queue, element);</pre>	将数据 element 插入到 priority_queue_t 容器适配器的末尾。
<pre>void priority_queue_pop( priority_queue_t* pt_priority_queue);</pre>	删除 priority_queue_t 容器适配器的第一个数据(优先级最高)。
<pre>void* priority_queue_top( const priority_queue_t* cpt_priority_queue);</pre>	访问 priority_queue_t 容器适配器的第一个数据(优先级最高)。

## 第三章 迭代器

### ITERATOR TYPE:

```
iterator_t
input_iterator_t
output_iterator_t
forward_iterator_t
bidirectional_iterator_t
random_access_iterator_t
```

### DESCRIPTION:

迭代器是一种泛化的指针：是指向容器中数据的指针。它通常提供了对数据进行迭代的操作，也提供了通过迭代器来获得数据和设置数据的操作。它是容器中的数据和算法的桥梁，算法通过它来操作容器中的数据，容器中的数据通过它可以使算法应用与该数据。

### DEFINITION:

```
<cstdlib/citerator.h>
```

### OPERATION:

<pre>void iterator_get_value(     const iterator_t* cpt_iterator,     void* pv_value);</pre>	获得迭代器 cpt_iterator 所指的数据。
<pre>void iterator_set_value(     const iterator_t* cpt_iterator,     const void* cpt_value);</pre>	设置迭代器 cpt_iterator 所指的数据。
<pre>const void* iterator_get_pointer(     const iterator_t* cpt_iterator);</pre>	获得迭代器 cpt_iterator 所指的数据的指针。
<pre>void iterator_next(iterator_t* pt_iterator);</pre>	向下移动迭代器 pt_iterator，使它指向下一个数据。
<pre>void iterator_prev(iterator_t* pt_iterator);</pre>	向上移动迭代器 pt_iterator，使它指向上一个数据。
<pre>void iterator_next_n(     iterator_t* pt_iterator, int n_step);</pre>	将迭代器 pt_iterator 向下移动 n_step 个数据位置。
<pre>void iterator_prev_n(     iterator_t* pt_iterator, int n_step);</pre>	将迭代器 pt_iterator 向上移动 n_step 个数据位置。
<pre>bool_t iterator_equal(     const iterator_t* cpt_iterator,     iterator_t t_iterator);</pre>	判断另一个迭代器类型是否相等。
<pre>bool_t iterator_less(     const iterator_t* cpt_iterator,     iterator_t t_iterator);</pre>	判断第一个迭代器是否小于第二个迭代器。
<pre>int iterator_minus(</pre>	求另一个迭代器之间的距离差。

<code>const iterator_t* cpt_iterator, iterator_t t_iterator);</code>	
<code>void* iterator_at( const iterator_t* cpt_iterator, size_t t_index);</code>	通过下表随机访问迭代器指向的数据。
<code>void iterator_advance( iterator_t* pt_iterator, int n_step);</code>	一次移动迭代器 n_step 步。
<code>int iterator_distance( iterator_t t_first, iterator_t t_second);</code>	计算两个迭代器的距离。

## 第四章 算法

### 第一节 非质变算法

#### 1. algo\_for\_each

PROTOTYPE:

```
void algo_for_each(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_for\_each() 接受一元函数 t\_unary\_op 作为参数，对数据区间中[t\_first, t\_last)中每一个数据都执行这个一元函数，通常它的返回值是忽略的。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

#### 2. algo\_find    algo\_find\_if

PROTOTYPE:

```
input_iterator_t algo_find(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, element);  
input_iterator_t algo_find_if(  
input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_find() 查找数据区间中[t\_first, t\_last)中第一个数据值为 element 的数据的位置，没找到返回 t\_last。

algo\_find\_if() 查找数据区间中[t\_first, t\_last)中第一个满足一元谓词 t\_unary\_op 的数据，如果没找到返回 t\_last。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

### 3.     algo\_adjacent\_find     algo\_adjacent\_find\_if

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_adjacent_find(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
forward_iterator_t algo_adjacent_find_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

algo\_adjacent\_find() 查找数据区间中[t\_first, t\_last)中第一个数据值与相邻的下一个数据相等的位置，没找到返回 t\_last。

algo\_adjacent\_find\_if() 查找数据区间中[t\_first, t\_last)中第一个相邻两个数据满足二元谓词 t\_binary\_op 的位置，如果没找到返回 t\_last。

#### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

### 4.     algo\_find\_first\_of     algo\_find\_first\_if

#### PROTOTYPE:

```
input_iterator_t algo_find_first_of(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2);  
input_iterator_t algo_find_first_of_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

algo\_find\_first\_of() 查找数据区间中[t\_first1, t\_last1)中第一个数据值与数据区间中[t\_first2, t\_last2)任意值相等的位置，没找到返回 t\_last1。

algo\_find\_first\_of\_if() 查找数据区间中[t\_first1, t\_last1)中第一个数据值与数据区间中[t\_first2, t\_last2)任意值满足二元谓词 t\_binary\_op 的位置，没找到返回 t\_last1。

#### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

### 5.     algo\_count     algo\_count\_if

#### PROTOTYPE:

```
size_t algo_count(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, element);  
size_t algo_count_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);
```

#### DESCRIPTION:

algo\_count() 返回数据区间中[t\_first, t\_last)中值等于 element 的数据的个数。

algo\_count\_if() 返回数据区间中[t\_first, t\_last)中数据的值满足一元谓词 t\_unary\_op 的数据的个数。

#### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 6. `algo_mismatch` `algo_mismatch_if`

### PROTOTYPE:

```
pair_t algo_mismatch(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1, input_iterator_t t_first2);
```

```
pair_t algo_mismatch_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, binary_function_t t_binary_op);
```

### DESCRIPTION:

`algo_mismatch()` 返回数据区间中  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))$  中的数据不相等的位置。

`algo_mismatch_if()` 返回数据区间中  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))$  中的数据不符合二元谓词 `t_binary_op` 的位置。

### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 7. `algo_equal` `algo_equal_if`

### PROTOTYPE:

```
bool_t algo_equal(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1, input_iterator_t t_first2);
```

```
bool_t algo_equal_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, binary_function_t t_binary_op);
```

### DESCRIPTION:

`algo_equal()` 测试数据区间中  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))$  中的数据是否逐个相等。

`algo_equal_if()` 测试数据区间中  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))$  中的数据是否逐个符合二元谓词 `t_binary_op`。

### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 8. `algo_search` `algo_search_if`

### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_search(  
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,  
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2);
```

```
forward_iterator_t algo_search_if(  
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,  
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

### DESCRIPTION:

`algo_search()` 在数据区间中  $[t\_first1, t\_last1)$  查找子串的第一个位置，这个子串和数据区间  $[t\_first2, t\_last2)$  中的数据否逐个相等。

algo\_search\_if()在数据区间中[t\_first1, t\_last1)查找子串的第一个位置，这个子串和数据区间[t\_firs2, t\_last2)中的数据逐个符合二元谓词 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 9. algo\_search\_n      algo\_search\_n\_if

PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_search_n(
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, size_t t_count, element);

forward_iterator_t algo_search_n_if(
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, size_t t_count, element,
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_search\_n()在数据区间中[t\_first1, t\_last1)查找子串的位置，这个子串由 t\_count 个连续的。

algo\_search\_n\_if()在数据区间中[t\_first1, t\_last1)查找子串的位置，这个子串和数据区间[t\_firs2, t\_last2)中的数据逐个符合二元谓词 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 10. algo\_search\_end      algo\_search\_end\_if      algo\_find\_end      algo\_find\_end\_if

PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_search_end(
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2);

forward_iterator_t algo_search_end_if(
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2,
    binary_function_t t_binary_op);

forward_iterator_t algo_find_end(
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2);

forward_iterator_t algo_find_end_if(
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1,
    forward_iterator_t t_first2, forward_iterator_t t_last2,
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_search\_end()在数据区间中[t\_first1, t\_last1)查找子串的最后一个位置，这个子串和数据区间[t\_firs2, t\_last2)中的数据否逐个相等。

algo\_search\_end\_if()在数据区间中[t\_first1, t\_last1)查找子串的最后一个位置，这个子串和数据区间[t\_firs2, t\_last2)中的数据逐个符合二元谓词 t\_binary\_op。

algo\_find\_end()和 algo\_find\_end\_if()与 algo\_search\_end()和 algo\_search\_end\_if()功能相同，只是为了兼容 SGI STL 接口。



DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 第二节 质变算法

### 1. algo\_copy

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_copy(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result);
```

DESCRIPTION:

algo\_copy() 从数据区间中[t\_first, t\_last)将数据逐个拷贝到数据区间[t\_result, t\_result + (t\_last - t\_first)), 并返回 t\_result + (t\_last - t\_first)。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

### 2. algo\_copy\_n

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_copy_n(  
    input_iterator_t t_first, size_t t_count, output_iterator_t t_result);
```

DESCRIPTION:

algo\_copy\_n() 从数据区间中[t\_first, t\_first + t\_count)将数据逐个拷贝到数据区间[t\_result, t\_result + t\_count), 并返回 t\_result + t\_count。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

### 3. algo\_copy\_backward

PROTOTYPE:

```
bidirectional_iterator_t algo_copy_backward(  
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last,  
    bidirectional_iterator_t t_result);
```

DESCRIPTION:

algo\_copy\_backward() 从数据区间中[t\_first, t\_last)将数据逐个拷贝到数据区间[t\_result - (t\_last - t\_first), t\_result), 并返回 t\_result - (t\_last - t\_first)。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 4.     algo\_swap     algo\_iter\_swap

### PROTOTYPE:

```
void algo_swap(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
void algo_iter_swap(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);
```

### DESCRIPTION:

algo\_swap() 和 algo\_iter\_swap() 交换两个迭代器指向的数据的值。

### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 5.     algo\_swap\_ranges

### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_swap_ranges(  
    forward_iterator_t t_first1, forward_iterator_t t_last1, forward_iterator_t t_first2);
```

### DESCRIPTION:

algo\_swap\_ranges() 逐一的交换两个数据区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))中的数据，并返回 t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1)。

### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 6.     algo\_transform     algo\_transform\_binary

### PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_transform(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last,  
    output_iterator_t t_result, unary_function_t t_unary_op);  
  
output_iterator_t algo_transform_binary(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1, input_iterator_t t_first2,  
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

### DESCRIPTION:

algo\_transform() 将数据区间[t\_first, t\_last)中的数据逐一的通过一元函数 t\_unary\_op 转换将转换的结果保存在数据区间[t\_result, t\_result + (t\_last - t\_first))中，并返回 t\_result + (t\_last - t\_first)。

algo\_transform\_binary() 将数据区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))中的数据逐一的通过二元函数 t\_binary\_op 转换将转换的结果保存在数据区间[t\_result, t\_result + (t\_last1 - t\_first1))中，并返回 t\_result + (t\_last1 - t\_first1)。

### DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 7.     algo\_replace     algo\_replace\_if     algo\_replace\_copy     algo\_replace\_copy\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_replace(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, old_element, new_element);
```

```
void algo_replace_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last,  
    unary_function_t t_unary_op, new_element);
```

```
void algo_replace_copy(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result,  
    old_element, new_element);
```

```
output_iterator_t algo_replace_copy_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result,  
    unary_function_t t_unary_op, new_element);
```

DESCRIPTION:

algo\_replace()将数据区间[t\_first, t\_last)中所有值等于old\_element的数据都替换成new\_element。

algo\_replace\_if()将数据区间[t\_first, t\_last)中所有值满足一元谓词t\_unary\_op的数据都替换成new\_element。

algo\_replace\_copy()将数据区间[t\_first, t\_last)中所有值等于old\_element的数据都替换成new\_element，并将结果拷贝到数据区间[t\_result, t\_result + (t\_last - t\_first))。

algo\_replace\_copy\_if()将数据区间[t\_first, t\_last)中所有值满足一元谓词t\_unary\_op的数据都替换成new\_element，并将结果拷贝到数据区间[t\_result, t\_result + (t\_last - t\_first))，同时返回t\_result + (t\_last - t\_first)。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 8.     algo\_fill     algo\_fill\_n

PROTOTYPE:

```
void algo_fill(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);
```

```
output_iterator_t algo_fill_n(output_iterator_t t_first, size_t t_count, element);
```

DESCRIPTION:

algo\_fill()使用数据element填充数据区间[t\_first, t\_last)。

algo\_fill\_n()使用数据element填充数据区间[t\_first, t\_first + t\_count)，并返回t\_first + t\_count。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 9.     algo\_generate     algo\_generate\_n

PROTOTYPE:

```
void algo_generate(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);
```

```
output_iterator_t algo_generate_n(  
    output_iterator_t t_first, size_t t_count, unary_function_t t_unary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_generate()` 使用一元函数 `t_unary_op` 产生的数据填充数据区间 `[t_first, t_last)`。

`algo_generate_n()` 使用一元函数 `t_unary_op` 产生的数据填充数据区间 `[t_first, t_first + t_count)`，并返回 `t_first + t_count`。

#### DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

### 10. `algo_remove`    `algo_remove_if`    `algo_remove_copy`    `algo_remove_copy_if`

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_remove(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);  
forward_iterator_t algo_remove_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);  
output_iterator_t algo_remove_copy(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result, element);  
output_iterator_t algo_remove_copy_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result,  
    unary_function_t t_unary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_remove()` 移除数据区间 `[t_first, t_last)` 中所有等于 `element` 的数据，返回新结尾的位置迭代器 `t_new_last`，数据区间 `[t_first, t_new_last)` 中的数据都不等于 `element`，数据区间 `[t_new_last, t_last)` 是移除 `element` 后留下的垃圾数据。

`algo_remove_if()` 移除数据区间 `[t_first, t_last)` 中所有满足一元谓词 `t_unary_op` 的数据，返回新结尾的位置迭代器 `t_new_last`，数据区间 `[t_first, t_new_last)` 中的数据都不满足一元谓词 `t_unary_op`，数据区间 `[t_new_last, t_last)` 是移除数据后留下的垃圾数据。

`algo_remove_copy()` 将数据区间 `[t_first, t_last)` 中不等于 `element` 的数据拷贝到以 `t_result` 开始的数据区间，并返回结果数据区间的结尾。

`algo_remove_copy_if()` 将数据区间 `[t_first, t_last)` 中不满足一元谓词 `t_unary_op` 的数据拷贝到以 `t_result` 开始的数据区间，并返回结果数据区间的结尾。

#### DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

### 11. `algo_unique`    `algo_unique_if`    `algo_unique_copy`    `algo_unique_copy_if`

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_unique(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
forward_iterator_t algo_unique_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);  
output_iterator_t algo_unique_copy(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result);  
output_iterator_t algo_unique_copy_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_unique()` 找到数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中连续重复的数据，并移除除了第一个以外的所有数据，返回新结尾的位置迭代器 `t_new_last`，数据区间  $[t\_first, t\_new\_last)$  中的数据连续的位置不包含重复的数据，数据区间  $[t\_new\_last, t\_last)$  是移除重复数据后留下的垃圾数据。

`algo_unique_if()` 找到数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中连复的满足二元谓词 `t_binary_op` 的数据，并移除除了第一个以外的所有数据，返回新结尾的位置迭代器 `t_new_last`，数据区间  $[t\_first, t\_new\_last)$  中的数据连续的位置不包含满足二元谓词 `t_binary_op` 的数据，数据区间  $[t\_new\_last, t\_last)$  是移除数据后留下的垃圾数据。

`algo_unique_copy()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中不是连续重复的数据拷贝到以 `t_result` 开始的数据区间，当遇到连续重复的数据时只拷贝第一个数据，并返回结果数据区间的结尾。

`algo_unique_copy_if()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中不是连续满足二元谓词 `t_binary_op` 的数据拷贝到以 `t_result` 开始的数据区间，当遇到连续满足二元谓词 `t_binary_op` 的数据时只拷贝第一个数据，并返回结果数据区间的结尾。

#### DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

## 12. `algo_reverse`     `algo_reverse_copy`

#### PROTOTYPE:

```
void algo_reverse(bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last);  
output_iterator_t algo_reverse_copy(  
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_reverse()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中的数据逆序。

`algo_reverse_copy()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中的数据逆序，将逆序结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的结尾。

#### DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

## 13. `algo_rotate`     `algo_rotate_copy`

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_rotate(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_middle, forward_iterator_t t_last);  
output_iterator_t algo_rotate_copy(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_middle, forward_iterator_t t_last,  
    output_iterator_t t_result);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_rotate()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  的两部分  $[t\_first, t\_middle)$  和  $[t\_middle, t\_last)$  的数据交换，返回新的中间位置。

`algo_rotate_copy()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  的两部分  $[t\_first, t\_middle)$  和  $[t\_middle, t\_last)$  的数据交换，将交换后的结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的结尾。

#### DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 14. algo\_random\_shuffle      algo\_random\_shuffle\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_random_shuffle(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_random_shuffle_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    unary_function_t t_unary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_random\_shuffle() 将数据区间[t\_first, t\_last) 中的数据随机重排。

algo\_random\_shuffle\_if() 使用一元随机函数 t\_unary\_op 将数据区间[t\_first, t\_last) 中的数据随机重排。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 15. algo\_random\_sample      algo\_random\_sample\_if      algo\_random\_sample\_n      algo\_random\_sample\_n\_if

PROTOTYPE:

```
random_access_iterator_t algo_random_sample(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    random_access_iterator_t t_first2, random_access_iterator_t t_last2);  
random_access_iterator_t algo_random_sample_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    random_access_iterator_t t_first2, random_access_iterator_t t_last2,  
    unary_function_t t_unary_op);  
output_iterator_t algo_random_sample_n(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    output_iterator_t t_first2, size_t t_count);  
output_iterator_t algo_random_sample_n_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    output_iterator_t t_first2, size_t t_count,  
    unary_function_t t_unary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_random\_sample() 对数据区间[t\_first1, t\_last1) 进行随机抽样，将结果拷贝到[t\_first2, t\_last2) 中，[t\_first1, t\_last1) 中的任意一个数据在[t\_first2, t\_last2) 中只出现一次，返回 t\_first2 + n 其中 n 是 (t\_last1 - t\_first1) 和 (t\_last2 - t\_first2) 的最小值。

algo\_random\_sample\_if() 使用一元随机函数 t\_unary\_op 对数据区间[t\_first1, t\_last1) 进行随机抽样，将结果拷贝到[t\_first2, t\_last2) 中，[t\_first1, t\_last1) 中的任意一个数据在[t\_first2, t\_last2) 中只出现一次，返回 t\_first2 + n 其中 n 是 (t\_last1 - t\_first1) 和 (t\_last2 - t\_first2) 的最小值。

algo\_random\_sample\_n() 对数据区间[t\_first1, t\_last1) 进行随机抽样，将结果拷贝到[t\_first2, t\_first2 + t\_count) 中，[t\_first1, t\_last1) 中的任意一个数据在[t\_first2, t\_first2 + t\_count) 中只出现一次，返回 t\_first2 + n 其中 n 是 (t\_last1 - t\_first1) 和 t\_count 的最小值。

algo\_random\_sample\_n\_if() 使用一元随机函数 t\_unary\_op 对数据区间[t\_first1, t\_last1) 进行随机抽样，将结果拷贝到[t\_first2, t\_first2 + t\_count) 中，[t\_first1, t\_last1) 中的任意一个数据在[t\_first2, t\_first2 + t\_count) 中只出现一次，返回 t\_first2 + n 其中 n 是 (t\_last1 - t\_first1) 和 t\_count 的最小值。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 16. algo\_partition algo\_stable\_partition

PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_partition(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);  
forward_iterator_t algo_stable_partition(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, unary_function_t t_unary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_partition()将数据区间[t\_first, t\_last)划分成两个部分[t\_first, t\_middle)和[t\_middle, t\_last), 所有满足一元谓词的数据都在[t\_first, t\_middle)中, 其余的数据在[t\_middle, t\_last)中, 并返回 t\_middle。

algo\_stable\_partition()是数据顺序稳定版本的 algo\_partition()。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 第三节 排序算法

### 1. algo\_sort algo\_sort\_if algo\_stable\_sort algo\_stable\_sort\_if algo\_is\_sorted algo\_is\_sorted\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_sort(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_sort_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);  
void algo_stable_sort(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_stable_sort_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);  
bool_t algo_is_sorted(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
bool_t algo_is_sorted_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_sort()将数据区间[t\_first, t\_last)中的数据排序, 默认使用小于关系排序。

algo\_sort\_if()将数据区间[t\_first, t\_last)中的数据排序, 使用用户定义二元的比较关系函数 t\_binary\_op。

algo\_stable\_sort()数据顺序稳定版的 algo\_sort()。

algo\_stable\_sort\_if()数据顺序稳定版的 algo\_sort\_if()。

algo\_is\_sorted()判断数据区间[t\_first, t\_last)是否有序。

algo\_is\_sorted\_if()依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 判断数据区间[t\_first, t\_last)是否有序。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 2.    algo\_partial\_sort    algo\_partial\_sort\_if    algo\_parital\_sort\_copy       algo\_partial\_sort\_copy\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_partial_sort(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_middle,  
    random_access_iterator_t t_last);
```

```
void algo_partial_sort_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_middle,  
    random_access_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

```
random_access_iterator_t algo_partial_sort_copy(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    random_access_iterator_t t_first2, random_access_iterator_t t_last2);
```

```
random_access_iterator_t algo_partial_sort_copy_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    random_access_iterator_t t_first2, random_access_iterator_t t_last2  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_partial\_sort()将数据区间[t\_first, t\_last)中的重新排序，排序后保证[t\_first, t\_middle)中的数  
据与使用 algo\_sort()排序后的结果相同，[t\_middle, t\_last)不保证有序。

algo\_partial\_sort\_if()依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 将数据区间[t\_first, t\_last)中的  
重新排序，排序后保证[t\_first, t\_middle)中的数据与使用 algo\_sort\_if()排序后的结果相同，[t\_middle,  
t\_last)不保证有序。

algo\_partial\_sort\_copy()将数据区间[t\_first1, t\_last1)中排序后的n个数据拷贝到数据区间[t\_first2,  
t\_first2 + n)中，其中n是(t\_last1 - t\_first1)和(t\_last2 - t\_first2)的最小值，并返回 t\_first2 + n。

algo\_partial\_sort\_copy\_if()将数据区间[t\_first1, t\_last1)中依据用户定义的二元比较关系函数  
t\_binary\_op 排序后的n个数据拷贝到数据区间[t\_first2, t\_first2 + n)中，其中n是(t\_last1 - t\_first1)和  
(t\_last2 - t\_first2)的最小值，并返回 t\_first2 + n。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 3.    algo\_nth\_element    algo\_nth\_element\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_nth_element(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_nth,  
    random_access_iterator_t t_last);
```

```
void algo_nth_element_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_nth,
```



```
random_access_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_nth_element()` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中的重新排序，排序后保证 `t_nth` 所指的数据与使用 `algo_sort()` 排序后的结果相同，同时  $[t\_first, t\_nth)$  都小于 `t_nth`， $[t\_nth + 1, t\_last)$  都不小于 `t_nth` 但是不保证这两个区间有序。

`algo_nth_element_if()` 依据用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 将数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中的重新排序，排序后保证 `t_nth` 所指的数据与使用 `algo_sort_if()` 排序后的结果相同，同时依据用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op[t\_first, t\_nth)` 都小于 `t_nth`， $[t\_nth + 1, t\_last)$  都不小于 `t_nth` 但是不保证这两个区间有序。

#### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

### 4. `algo_lower_bound`    `algo_lower_bound_if`

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_lower_bound(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);  
  
forward_iterator_t algo_lower_bound_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_lower_bound()` 获得有序的数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中第一个不小于 `element` 的数据迭代器，没找到返回 `t_last`。

`algo_lower_bound_if()` 获得依据用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 有序的数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中第一个不小于 `element` 的数据迭代器，没找到返回 `t_last`。

#### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

### 5. `algo_upper_bound`    `algo_upper_bound_if`

#### PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_upper_bound(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);  
  
forward_iterator_t algo_upper_bound_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_upper_bound()` 获得有序的数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中第一个大于 `element` 的数据迭代器，没找到返回 `t_last`。

`algo_upper_bound_if()` 获得依据用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 有序的数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中第一个大于 `element` 的数据迭代器，没找到返回 `t_last`。

#### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 6.     algo\_equal\_range     algo\_equal\_range\_if

PROTOTYPE:

```
pair_t algo_equal_range(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);  
  
pair_t algo_equal_range_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

    algo\_equal\_range() 获得有序的数据区间[t\_first, t\_last)中所有等于 element 的数据的区间，没有找到返回(t\_last, t\_last)。

    algo\_equal\_range\_if() 获得依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序的数据区间[t\_first, t\_last)中所有等于 element 的数据的区间，没有找到返回(t\_last, t\_last)。

DEFINITION:

    <cstl/calgorithm.h>

## 7.     algo\_binary\_search     algo\_binary\_search\_if

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_binary_search(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);  
  
bool_t algo_binary_search_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

    algo\_binary\_search() 在有序的数据区间[t\_first, t\_last)中查找值为 element 的数据。

    algo\_binary\_search\_if() 在依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序的数据区间[t\_first, t\_last)中查找值为 element 的数据。

DEFINITION:

    <cstl/calgorithm.h>

## 8.     algo\_merge     algo\_merge\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_merge(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result);  
  
output_iterator_t algo_merge_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2,  
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

    algo\_merge() 将两个有序的数据区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)合并到[t\_result, t\_result + (t\_last1 - t\_first1) + (t\_last2 - t\_first2))中，合并后的数据区间仍然有序，并返回[t\_result, t\_result + (t\_last1 - t\_first1) + (t\_last2 - t\_first2))。

    algo\_merge\_if() 将两个依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序的数据区间[t\_first1,

t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)合并到[t\_result, t\_result + (t\_last1 - t\_first1) + (t\_last2 - t\_first2))中，合并后的数据区间仍然依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序，并返回[t\_result, t\_result + (t\_last1 - t\_first1) + (t\_last2 - t\_first2))。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 9. algo\_inplace\_merge algo\_inplace\_merge\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_inplace_merge(
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_middle,
    bidirectional_iterator_t t_last);

void algo_inplace_merge_if(
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_middle,
    bidirectional_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_inplace\_merge()将数据区间[t\_first, t\_last)的两个有序的部分[t\_first, t\_middle)和[t\_middle, t\_last)合并，合并后整个数据区间[t\_first, t\_last)有序。

algo\_inplace\_merge\_if()将数据区间[t\_first, t\_last)的两个依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序的部分[t\_first, t\_middle)和[t\_middle, t\_last)合并，合并后整个数据区间[t\_first, t\_last)依据用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 有序。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 10. algo\_includes algo\_includes\_if

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_includes(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2);

bool_t algo_includes_if(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_includes()测试是否第二个有序的数据区间[t\_first2, t\_last2)中的所有数据都出现在第一个有序的数据区间[t\_first1, t\_last1)中，两个有序区间都使用默认的小于关系排序。

algo\_includes\_if()测试是否第二个有序的数据区间[t\_first2, t\_last2)中的所有数据都出现在第一个有序的数据区间[t\_first1, t\_last1)中，两个有序区间都使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 排序。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 11. algo\_set\_union      algo\_set\_union\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_set_union(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result);  
  
output_iterator_t algo_set_union_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2,  
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_set\_union() 求两个有序区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)的并集，把结果拷贝到以 t\_result 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用默认的小于关系排序。

algo\_set\_union\_if() 求两个有序区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)的并集，把结果拷贝到以 t\_result 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 排序。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 12. algo\_set\_intersection      algo\_set\_intersection\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_set_intersection(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result);  
  
output_iterator_t algo_set_intersection_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2,  
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_set\_intersection() 求两个有序区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)的交集，把结果拷贝到以 t\_result 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用默认的小于关系排序。

algo\_set\_intersection\_if() 求两个有序区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_last2)的交集，把结果拷贝到以 t\_result 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 排序。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 13. algo\_set\_difference      algo\_set\_difference\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_set_difference(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result);  
  
output_iterator_t algo_set_difference_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

```
input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2,
output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_set_difference()` 求两个有序区间  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_last2)$  的差集，把结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用默认的小于关系排序。

`algo_set_difference_if()` 求两个有序区间  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_last2)$  的差集，把结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 排序。

#### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

### 14. `algo_set_symmetric_difference`    `algo_set_symmetric_difference_if`

#### PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_set_symmetric_difference(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, output_iterator_t t_result);
```

```
output_iterator_t algo_set_symmetric_difference_if(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2,
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_set_symmetric_difference()` 求两个有序区间  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_last2)$  的对称差集，把结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用默认的小于关系排序。

`algo_set_symmetric_difference_if()` 求两个有序区间  $[t\_first1, t\_last1)$  和  $[t\_first2, t\_last2)$  的对称差集，把结果拷贝到以 `t_result` 开头的数据区间，并返回数据区间的末尾，两个有序区间都使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 排序。

#### DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

### 15. `algo_push_heap`    `algo_push_heap_if`

#### PROTOTYPE:

```
void algo_push_heap(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);
```

```
void algo_push_heap_if(
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,
    binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_push_heap()` 将 `t_last` 指向的数据插入到堆  $[t\_first, t\_last - 1)$  中，使  $[t\_first, t\_last)$  成为一个有效的堆，数据区间  $[t\_first, t\_last - 1)$  是已经使用默认的小于关系建立起来的堆。

`algo_push_heap_if()` 将 `t_last` 指向的数据插入到堆  $[t\_first, t\_last - 1)$  中，使  $[t\_first, t\_last)$  成为一个有效的堆，数据区间  $[t\_first, t\_last - 1)$  是已经使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op` 建立起来的堆。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 16. algo\_pop\_heap      algo\_pop\_heap\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_pop_heap(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_pop_heap_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_pop\_heap()将堆[t\_first, t\_last)中优先级最高的数据 t\_first 从堆中删除，并放在最后 t\_last 的位置，同时调整[t\_first, t\_last - 1)使它这个数据区间成为一个有效的堆。

algo\_pop\_heap\_if()将堆[t\_first, t\_last)中优先级最高的数据 t\_first 从堆中删除，并放在最后 t\_last 的位置，同时调整[t\_first, t\_last - 1)使它这个数据区间成为一个有效的堆。algo\_pop\_heap\_if()使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 建立堆。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 17. algo\_make\_heap      algo\_make\_heap\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_make_heap(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_make_heap_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_make\_heap()使用默认的小于关系把数据区间[t\_first, t\_last)建立成有效的堆。

algo\_make\_heap\_if()使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op 把数据区间[t\_first, t\_last)建立成有效的堆。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 18. algo\_sort\_heap      algo\_sort\_heap\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_sort_heap(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);  
void algo_sort_heap_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_sort\_heap() 对数据区间[t\_first, t\_last)进行堆排序。

algo\_sort\_heap\_if() 对数据区间[t\_first, t\_last)进行堆排序，排序时使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 19. algo\_is\_heap algo\_is\_heap\_if

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_is_heap(random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last);
```

```
bool_t algo_is_heap_if(  
    random_access_iterator_t t_first, random_access_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_is\_heap() 判断数据区间[t\_first, t\_last)是否是一个有效的堆。

algo\_is\_heap\_if() 判断数据区间[t\_first, t\_last)是否是一个有效的堆，判断时使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 20. algo\_min algo\_min\_if

PROTOTYPE:

```
input_iterator_t algo_min(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_second);
```

```
input_iterator_t algo_min_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_second, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_min() 返回 t\_first 和 t\_second 两个数据中比较小的数据的迭代器。

algo\_min\_if() 返回 t\_first 和 t\_second 两个数据中比较小的数据的迭代器，判断时使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstdlib/calgorithm.h>

## 21. algo\_max algo\_max\_if

PROTOTYPE:

```
input_iterator_t algo_max(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_second);
```

```
input_iterator_t algo_max_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_second, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_max() 返回 t\_first 和 t\_second 两个数据中比较大的数据的迭代器。

`algo_max_if()` 返回 `t_first` 和 `t_second` 两个数据中比较大的数据的迭代器，判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 22. `algo_min_element`     `algo_min_element_if`

PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_min_element(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
forward_iterator_t algo_min_element_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

`algo_min_element()` 返回数据区间 `[t_first, t_last)` 中值最小的数据的迭代器。

`algo_min_element_if()` 返回数据区间 `[t_first, t_last)` 中值最小的数据的迭代器，判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 23. `algo_max_element`     `algo_max_element_if`

PROTOTYPE:

```
forward_iterator_t algo_max_element(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last);  
forward_iterator_t algo_max_element_if(  
    forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

`algo_max_element()` 返回数据区间 `[t_first, t_last)` 中值最大的数据的迭代器。

`algo_max_element_if()` 返回数据区间 `[t_first, t_last)` 中值最大的数据的迭代器，判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstl/calgorithm.h>`

## 24. `algo_lexicographical_compare`     `algo_lexicographical_compare_if`

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_lexicographical_compare(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2);  
bool_t algo_lexicographical_compare_if(  
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,  
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:



`algo_lexicographical_compare()` 逐个比较两个数据区间 `[t_first1, t_last1)` 和 `[t_first2, t_last2)` 的数据，如果第一个区间中的数据小于第二个区间中的相应数据返回 `true`，如果大于返回 `false`，如果都相等时比较两个区间的长度第一个区间小时返回 `true` 否则返回 `false`。

`algo_lexicographical_compare_if()` 与 `algo_lexicographical_compare()` 功能相同只是判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

## 25. `algo_lexicographical_compare_3way`      `algo_lexicographical_compare_3way_if`

PROTOTYPE:

```
int algo_lexicographical_compare_3way(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2);

int algo_lexicographical_compare_3way_if(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1,
    input_iterator_t t_first2, input_iterator_t t_last2, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

`algo_lexicographical_compare_3way()` 与 `algo_lexicographical_compare()` 功能相似，只是返回值不同，当第一个区间小于第二个区间时返回负数值，当两个区间相等时返回 0，当第一个区间大于第二个区间时返回正数值。

`algo_lexicographical_compare_3way_if()` 与 `algo_lexicographical_compare_3way()` 功能相同只是判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

## 26. `algo_next_permutation`      `algo_next_permutation_if`

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_next_permutation(bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last);

bool_t algo_next_permutation_if(
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last,
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

`algo_next_permutation()` 将数据区间 `[t_first, t_last)` 中的数据转换到下一个组合形式，如果没有下一个组合形式就回到第一个组合形式并返回 `false`，否则返回 `true`。

`algo_next_permutation_if()` 将数据区间 `[t_first, t_last)` 中的数据转换到下一个组合形式，如果没有下一个组合形式就回到第一个组合形式并返回 `false`，否则返回 `true`。判断时使用用户定义的二元比较关系函数 `t_binary_op`。

DEFINITION:

`<cstdlib/calgorithm.h>`

## 27.    algo\_prev\_permutation    algo\_prev\_permutation\_if

PROTOTYPE:

```
bool_t algo_prev_permutation(bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last);  
bool_t algo_prev_permutation_if(  
    bidirectional_iterator_t t_first, bidirectional_iterator_t t_last,  
    binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_prev\_permutation()将数据区间[t\_first, t\_last)中的数据转换到上一个组合形式，如果没有上一个组合形式就回到最后一个组合形式并返回 false，否则返回 true。

algo\_prev\_permutation\_if()将数据区间[t\_first, t\_last)中的数据转换到上一个组合形式，如果没有上一个组合形式就回到最后一个组合形式并返回 false，否则返回 true。判断时使用用户定义的二元比较关系函数 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstl/calgorithm.h>

## 第四节    算术算法

### 1.    algo\_iota

PROTOTYPE:

```
void algo_iota(forward_iterator_t t_first, forward_iterator_t t_last, element);
```

DESCRIPTION:

algo\_iota()为数据区间[t\_first, t\_last)赋一系列增加的值，如\*t\_first = element, \*(t\_first + 1) = element + 1 等等。

DEFINITION:

<cstl/cnumeric.h>

### 2.    algo\_accumulate    algo\_accumulate\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_accumulate(input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, element, void* pv_output);  
void algo_accumulate_if(  
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, element,  
    binary_function_t t_binary_op, void* pv_output);
```

DESCRIPTION:

algo\_accumulate()使用 element 作为初始值，将数据区间[t\_first, t\_last)的数据累加并把结果保存在输出结果\*pv\_output 中。

algo\_accumulate\_if()使用 element 作为初始值，将数据区间[t\_first, t\_last)的数据累加并把结果保存在输出结果\*pv\_output 中，累加过程使用用户定义的二元累加函数 t\_binary\_op。

DEFINITION:

<cstdlib/cnumeric.h>

### 3. algo\_inner\_product algo\_inner\_product\_if

PROTOTYPE:

```
void algo_inner_product(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1, input_iterator_t t_first2,
    element, void* pv_output);

void algo_inner_product_if(
    input_iterator_t t_first1, input_iterator_t t_last1, input_iterator_t t_first2,
    element, binary_function_t t_binary_op1, binary_function_t t_binary_op2, void* pv_output);
```

DESCRIPTION:

algo\_inner\_product() 使用初始值 element 和两个数据区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))执行内积运算，结果保存在输出结果\*pv\_output 中，具体的执行过程如下\*pv\_output = element + \*t\_first1 × \*t\_first2 + \*(t\_first1 + 1) × \*(t\_first2 + 1) + ...。

algo\_inner\_product\_if() 使用初始值 element 和两个数据区间[t\_first1, t\_last1)和[t\_first2, t\_first2 + (t\_last1 - t\_first1))和两个用户定义的二元运算函数 t\_binary\_op1 和 t\_binary\_op2 执行内积运算，结果保存在输出结果\*pv\_output 中，具体的执行过程如下\*pv\_output = element OP1 (\*t\_first1 OP2 \*t\_first2) OP1 (\*t\_first1 + 1) OP2 \*(t\_first2 + 1)) OP1 ...。

DEFINITION:

<cstdlib/cnumeric.h>

### 4. algo\_partial\_sum algo\_partial\_sum\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_partial_sum(
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result);

output_iterator_t algo_partial_sum_if(
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last,
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

DESCRIPTION:

algo\_partial\_sum() 计算数据区间[t\_first, t\_last)的局部总和，保存在以 t\_result 开头的数据区间中，同时返回数据区间的结尾。计算的过程如下\*t\_result = \*t\_first, \*(t\_result + 1) = \*t\_first + \*(t\_first + 1), \*(t\_result + 2) = \*t\_first + \*(t\_first + 1) + \*(t\_first + 2), ...。

algo\_partial\_sum\_if() 计算数据区间[t\_first, t\_last)的局部总和，保存在以 t\_result 开头的数据区间中，同时返回数据区间的结尾。计算的过程如下\*t\_result = \*t\_first, \*(t\_result + 1) = \*t\_first OP \*(t\_first + 1), \*(t\_result + 2) = \*t\_first OP \*(t\_first + 1) OP \*(t\_first + 2), ...。

DEFINITION:

<cstdlib/cnumeric.h>

### 5. algo\_adjacent\_difference algo\_adjacent\_difference\_if

PROTOTYPE:

```
output_iterator_t algo_adjacent_difference(
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last, output_iterator_t t_result);

output_iterator_t algo_adjacent_difference_if(
    input_iterator_t t_first, input_iterator_t t_last,
    output_iterator_t t_result, binary_function_t t_binary_op);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_adjacent_difference()` 计算数据区间  $[t\_first, t\_last)$  中相邻数据的差，保存在以 `t_result` 开头的数据区间中，同时返回数据区间的结尾。计算的过程如下  $*t\_result = *t\_first$ ,  $*(t\_result + 1) = *(t\_first + 1) - *t\_first$ ,  $*(t\_result + 2) = *(t\_first + 2) - *(t\_first + 1)$ , ...。这个函数与 `algo_partial_sum()` 互为逆函数。

`algo_adjacent_difference_if()` 计算数据区间  $[t\_first, t\_last)$  的相邻数据的差，保存在以 `t_result` 开头的的数据区间中，同时返回数据区间的结尾。计算的过程如下  $*t\_result = *t\_first$ ,  $*(t\_result + 1) = *(t\_first + 1)$  **OP**  $*t\_first$ ,  $*(t\_result + 2) = *(t\_first + 2)$  **OP**  $*(t\_first + 1)$ , ...。这个函数与 `algo_partial_sum_if()` 互为逆函数。

#### DEFINITION:

`<cstl/cnumeric.h>`

## 6. `algo_power` `algo_power_if`

#### PROTOTYPE:

```
void algo_power(input_iterator_t t_iter, size_t t_power, void* pv_output);

void algo_power_if(
    input_iterator_t t_iter, size_t t_power, binary_function_t t_binary_op, void* pv_output);
```

#### DESCRIPTION:

`algo_power()` 计算 `t_iter` 的 `t_power` 次幂元算，结果保存在输出结果中， $*pv\_output = *t\_iter \times *t\_iter \times *t\_iter \times \dots$ 。

`algo_power_if()` 计算 `t_iter` 的 `t_power` 次幂元算，结果保存在输出结果中， $*pv\_output = *t\_iter$  **OP**  $*t\_iter$  **OP**  $*t\_iter$  **OP** ...。

#### DEFINITION:

`<cstl/cnumeric.h>`

# 第五章 工具类型

## 第一节 bool\_t

TYPE:  
bool\_t

VALUE:  
false  
true  
FALSE  
TRUE

DESCRIPTION:  
bool\_t 是 libcstl 定义的新类型用来表示布尔值。

DEFINITION:

包含任何一个 libcstl 头文件都可以使用 bool\_t 类型。

## 第二节 pair\_t

TYPE:

pair\_t

DESCRIPTION:

pair\_t 保存两个任意类型的数据，它将两个不同的数据统一在一起，是对的概念。

DEFINITION:

<cstl/cutility.h>

MEMBER:

first	void*类型的指针，用来引用第一个数据。
second	void*类型的指针，用来引用第二个数据。

OPERATION:

pair_t create_pair(first_type, second_type);	创建指定类型的 pair_t，first_type 为第一个数据的类型，second_type 为第二个数据的类型。
void pair_init(pair_t* pt_pair);	初始化 pair_t，值为空。
void pair_init_elem( pair_t* pt_pair, first_element, second_element);	使用两个值来初始化 pair_t。
void pair_init_copy( pair_t* pt_pair, const pair_t* cpt_src);	使用另一个 pair_t 来初始化 pair_t。
void pair_destroy(pair_t* pt_pair);	销毁 pair_t。
void pair_assign( pair_t* pt_pair, const pair_t* cpt_src);	使用另一个 pair_t 赋值。
void pair_make( pair_t* pt_pair, first_element, second_element);	使用两个值 first_element 和 second_element 来构造已经出初始化的 pair_t。
bool_t pair_equal( const pair_t* cpt_first, const pair_t* cpt_second);	判断两个 pair_t 是否相等。
bool_t pair_not_equal( const pair_t* cpt_first, const pair_t* cpt_second);	判断两个 pair_t 是否不等。
bool_t pair_less( const pair_t* cpt_first, const pair_t* cpt_second);	判断第一个 pair_t 是否小于第二个 pair_t。
bool_t pair_less_equal( const pair_t* cpt_first, const pair_t* cpt_second);	判断第一个 pair_t 是否小于等于第二个 pair_t。

<pre>bool_t pair_great(     const pair_t* cpt_first,     const pair_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 pair_t 是否大于第二个 pair_t。
<pre>bool_t pair_great_equal(     const pair_t* cpt_first,     const pair_t* cpt_second);</pre>	判断第一个 pair_t 是否大于等于第二个 pair_t。

## 第六章 函数类型

TYPE:

```
unary_function_t
binary_function_t
```

DEFINITION:

所有的函数声明在<cstdlib/cfunctional.h>

### 第一节 算术运算函数

#### 1. plus

PROTOTYPE:

```
void fun_plus_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_plus_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

#### DESCRIPTION:

fun\_plus\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行加法操作的二元函数，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 2. minus

#### PROTOTYPE:

```
void fun_minus_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_minus_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

#### DESCRIPTION:

fun\_minus\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行减法操作的二元函数，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 3. multiplies

#### PROTOTYPE:

```
void fun_multiplies_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_multiplies_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_multiplies_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_multiplies_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_multiplies_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```



<code>void fun_multiplies_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_multiplies_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_multiplies_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_multiplies_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_multiplies_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

fun\_multiplies\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行乘法操作的二元函数，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 4. divides

#### PROTOTYPE:

<code>void fun_divides_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_divides_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

fun\_divides\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行除法操作的二元函数，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 5. modulus

#### PROTOTYPE:

<code>void fun_negate_char(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>
<code>void fun_negate_short(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>
<code>void fun_negate_int(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>
<code>void fun_negate_long(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>
<code>void fun_negate_float(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>
<code>void fun_negate_double(const void* cpv_input, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

fun\_negate\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行取反操作的一元函数，cpv\_input 是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 6. negate

PROTOTYPE:

```
void fun_modulus_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_modulus_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

DESCRIPTION:

fun\_modulus\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行取余操作的二元函数，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，计算结果保存在 pv\_output 中。

## 第二节 关系运算函数

### 1. equal\_to

PROTOTYPE:

```
void fun_equal_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_equal_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

DESCRIPTION:

fun\_equal\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断是否相等的二元谓词，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，比较结果保存在 pv\_output 中，pv\_output 实际上是 bool\_t\*。

### 2. not\_equal\_to

PROTOTYPE:

```
void fun_not_equal_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

```
void fun_not_equal_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_not_equal_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

#### DESCRIPTION:

fun\_not\_equal\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断是否不相等的二元谓词，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，比较结果保存在 pv\_output 中，pv\_output 实际上是 bool\_t\*。

### 3. less

#### PROTOTYPE:

```
void fun_less_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

#### DESCRIPTION:

fun\_less\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断的二元谓词，判断\*cpv\_first 是否小于 \*cpv\_second，cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，比较结果保存在 pv\_output 中，pv\_output 实际上是 bool\_t\*。

### 4. less\_equal

#### PROTOTYPE:

```
void fun_less_equal_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
void fun_less_equal_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

<code>void fun_less_equal_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_less_equal_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_less_equal_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

fun\_less\_equal\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断的二元谓词，判断\*cpv\_first 是否小于等于 \*cpv\_second， cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，比较结果保存在 pv\_output 中，pv\_output 实际上是 bool\_t\*。

## 5. great

#### PROTOTYPE:

<code>void fun_great_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

fun\_great\_xxxx() 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断的二元谓词，判断\*cpv\_first 是否大于 \*cpv\_second， cpv\_first 和 cpv\_second 都是输入参数，比较结果保存在 pv\_output 中，pv\_output 实际上是 bool\_t\*。

## 6. great\_equal

#### PROTOTYPE:

<code>void fun_great_equal_char(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_uchar(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_short(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_ushort(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_int(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_uint(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_long(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_ulong(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_float(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>
<code>void fun_great_equal_double(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);</code>

#### DESCRIPTION:

`fun_great_equal_xxxx()` 函数是对所有的 C 语言内部类型进行判断的二元谓词，判断 `*cpv_first` 是否大于等于 `*cpv_second`，`cpv_first` 和 `cpv_second` 都是输入参数，比较结果保存在 `pv_output` 中，`pv_output` 实际上是 `bool_t*`。

### 第三节 逻辑运算函数

#### 1. `logical_and`

##### PROTOTYPE:

```
void fun_logical_and_bool(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

##### DESCRIPTION:

`fun_logical_and_bool()` 函数是对 `bool_t` 类型的数据进行逻辑与操作的二元函数，`cpv_first` 和 `cpv_second` 都是输入参数，操作结果保存在 `pv_output` 中。

#### 2. `logical_or`

##### PROTOTYPE:

```
void fun_logical_or_bool(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

##### DESCRIPTION:

`fun_logical_or_bool()` 函数是对 `bool_t` 类型的数据进行逻辑或操作的二元函数，`cpv_first` 和 `cpv_second` 都是输入参数，操作结果保存在 `pv_output` 中。

#### 3. `logical_not`

##### PROTOTYPE:

```
void fun_logical_not_bool(const void* cpv_input, void* pv_output);
```

##### DESCRIPTION:

`fun_logical_not_bool()` 函数是对 `bool_t` 类型的数据进行逻辑非操作的一元函数，`cpv_input` 是输入参数，操作结果保存在 `pv_output` 中。

### 第四节 其他函数

#### 1. `random_number`

##### PROTOTYPE:

```
void fun_random_number(const void* cpv_input, void* pv_output);
```

##### DESCRIPTION:

`fun_random_number()` 函数是产生随机数的一元函数，`cpv_input` 是输入参数，操作结果保存在 `pv_output` 中。

## 2. default

### PROTOTYPE:

```
void fun_default_binary(const void* cpv_first, const void* cpv_second, void* pv_output);
```

```
void fun_default_unary(const void* cpv_input, void* pv_output);
```

### DESCRIPTION:

fun\_default\_binary() 函数是默认的二元函数。

fun\_default\_unary() 函数是默认的一元函数。