

Sistemas de tempo real

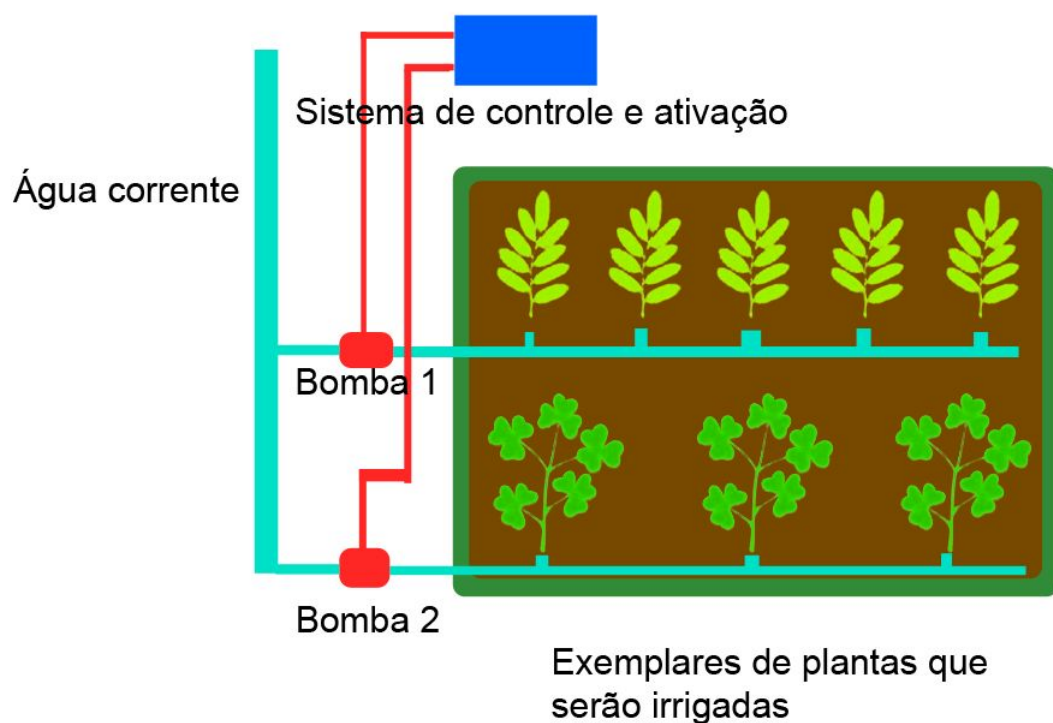
Lucas Fernandes Vieira, RA 21506962

Definição do problema

Como irrigar um conjunto de um ou mais tipos de plantas de maneira precisa em termos de momento e volume de água com auxílio de um sistema computacional.

Modelo de Projeto

Modelo visual



Desenvolvimento do trabalho

O trabalho será desenvolvido fisicamente em um modelo em escala representativo contendo alguns exemplares de plantas em um recipiente, um recipiente para armazenar a água utilizada por motivos de praticidade, um sistema de canalização da água, bombas de água para os canais e uma unidade de Arduino para controle e ativação das bombas.

Distribuição de tarefas

Não se aplica, pois o trabalho será individual.

Cronograma de execução (deadlines)

- Elaboração da máquina de estados representativa do problema em questão: **16/04**
- Elaboração de um modelo simplificado a título de estudos do problema em um simulador virtual: **21/04**
- Definição dos valores de referência para os cálculos (vazão da bomba, vazão dos pontos de irrigação, volume de água necessário para cada tipo de planta, tempo de acionamento das bombas e período de ativação das mesmas): **26/04** (dependente da entrega dos equipamentos necessários pelos Correios)
- Elaboração do gráfico de simulação e prova da escalonabilidade das tarefas propostas: **28/04** (dependente do item anterior)
- Elaboração da primeira versão do artigo: **01/05**
- Desenvolvimento e testes: **21/05**
- Implementação física e novos testes: **05/06**
- Elaboração do restante do artigo: **19/06**