### Algorítmos e Programação

Aula 6



### **Tópicos**

- Estruturas de Controle Parte 2
- Estrutura de Repetição (do while)
- Estrutura de Repetição (for)
- Estrutura de Seleção (switch)
- Exercícios



#### Estruturas de Controle -Parte 2

• Continuação ...



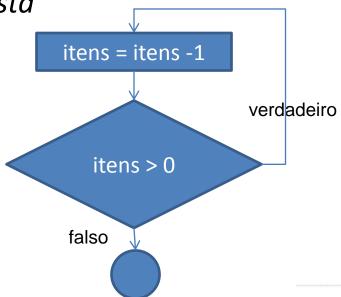
### Estrutura de Repetição (do while)

 Semelhante ao while/enquanto, porém o teste é realizado após as ações da estrutura:

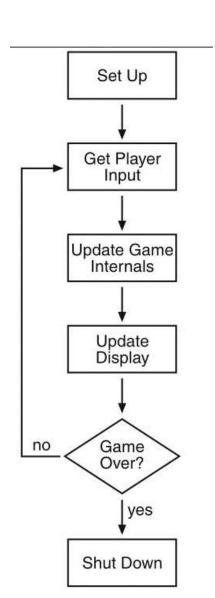
Faça

Compra o próximo item e risca-o da lista

Enquanto houver itens na lista



### Game Loop / Sistema Interativo





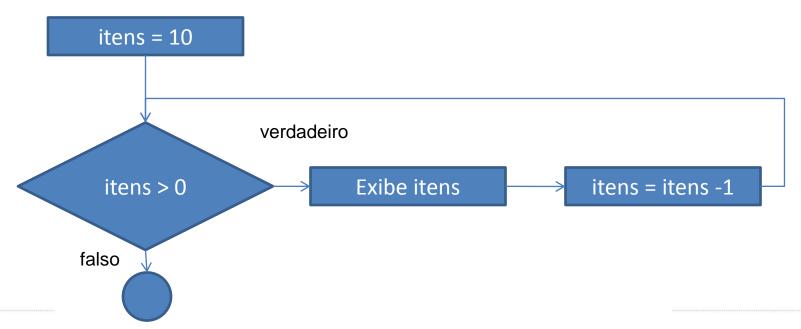
### Estrutura de Repetição (for)

- É uma repetição controlado por um contador:
- Para defirnirmos:
  - Variável de controle com valor inicial;
  - Condição que testa o valor da variável de controle;
  - Incremento ou decremento pelo qual a variável de controle é modificada.



## Estrutura de Repetição (for)

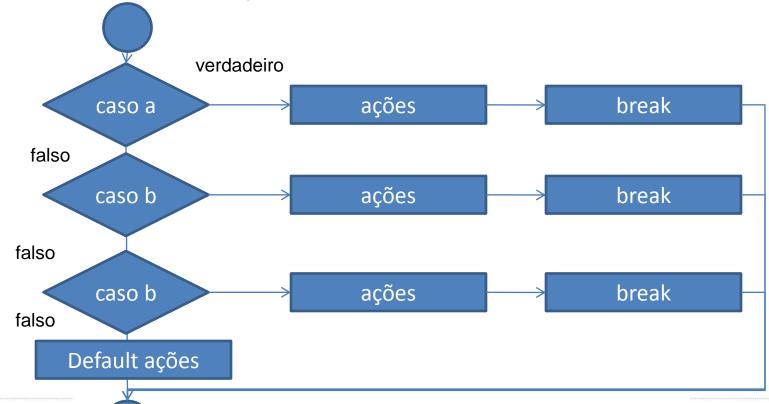
— Para (itens = 10; itens > 0; itens= itens-1) Faça Exibe itens





### Estrutura de Seleção (switch)

• É uma Estrutura de Seleção múltipla, ou seja testa diversos valores para uma mesma variável





 Desenvolver um programa que calcule o Fatorial de um número inteiro informado, usando o Para / For



### Instruções break e continue

 A instrução break interrompe o laço, saindo dele e executando a próxima instrução;

 A instrução continue interrompe o ciclo atual de um laço, passando para o próximo ciclo, do mesmo laço.



## Operadores Lógicos (condicionais)

- E, AND, &&:
- Tabela da Verdade:

Α	В	A && B
falso	falso	falso
falso	verdadeiro	falso
verdadeiro	falso	falso
verdadeiro	verdadeiro	verdadeiro

## Operadores Lógicos (condicionais)

- OU, OR, ||
- Tabela da verdade:

Α	В	A   B
falso	falso	falso
falso	verdadeiro	verdadeiro
verdadeiro	falso	verdadeiro
verdadeiro	verdadeiro	verdadeiro



# Operadores Lógicos (condicionais)

- Inverso, NOT, !
- Tabela da verdade:

A	!A
falso	verdadeiro
verdadeiro	falso

 Supondo que a população de um formigueiro A seja da ordem de 90.000 formigas com uma taxa anual de crescimento de 3% e que a população do formigueiro B seja, aproximadamente, de 200.000 formigas com uma taxa anual de crescimento de 1.7%, fazer um algoritmo que calcule e escreva o número de anos necessários para que a quantidade de formigas do formigueiro A ultrapasse ou iguale a do formigueiro B, mantidas essas taxas de crescimento.



 Desenvolva um programa que dado um número inteiro, ele exiba um triangulo reto com a base formada por um número de asteriscos igual ao número informado. Exemplo; número = 8

```
******

*****

****

****

***
```

 Desenvolva um programa que dado um número inteiro ímpar, ele exiba um losango com a linha central formada por um número de asteriscos igual ao número informado. Exemplo; número = 7

```
*

***

****

***

***

***
```

 Inverta os papeis no jogo de adivinhar o número, você escolhe um número e o computador tenta adivinhar.

