



## 1. INTERACTUANDO CON MONGODB Y JAVA

<b>1. INTERACTUANDO CON MONGODB Y JAVA.....</b>	<b>1</b>
1.1. Creación del programa básico.....	2
1.1.1. Creación de un proyecto Java en IntelliJ.....	2
1.2. Contenido de la entrega.....	6

## 1.1. Creación del programa básico

En este ejercicio se realizará la creación de una pequeña aplicación Java que ilustra la forma en la que se puede interactuar con la *replica set* de MongoDB creada en el ejercicio práctico anterior.

### 1.1.1. Creación de un proyecto Java en IntelliJ

- A. Similar al procedimiento realizado para la interacción de Cassandra con Java, crear un proyecto Gradle llamado `<iniciales>-mongodb`.
- B. En el archivo `build.gradle` agregar las siguientes dependencias que permiten agregar el driver de mongodb encargado de realizar la conexión con la replica set

```
dependencies {  
    testImplementation 'org.junit.jupiter:junit-jupiter-api:5.8.1'  
    testRuntimeOnly 'org.junit.jupiter:junit-jupiter-engine:5.8.1'  
    implementation 'org.mongodb:mongodb-driver-sync:5.0.1'  
  
    runtimeOnly 'ch.qos.logback:logback-classic:1.5.0'  
    implementation 'org.slf4j:slf4j-api:2.0.12'  
}
```

- C. No olvidar agregar el archivo `logback.xml` similar al agregado en el ejercicio práctico con Cassandra. Este archivo se emplea para configurar la salida de mensajes a bitácora. En este caso a la salida estándar.
- D. Crear la clase `iimas.bdne.jrc.MongoClientUtils` encargada de establecer la conexión hacia la replica set. Modificar los valores de conexión como se indica en el siguiente código.

```
public class MongoClientUtils {  
    //TODO: actualizar el hostname de cada nodo según corresponda  
    private static final String  
        URI="mongodb://jrc-mongo1:27017,jrc-mongo2:27017,jrc-mongo3:27017,";  
  
    private static final Logger LOG =  
        LoggerFactory.getLogger(MongoClientUtils.class);  
  
    public static MongoClient createMongoClient(){  
        final ConnectionString cs = new ConnectionString(URI);  
        MongoClient client = MongoClients.create(cs);  
        return client;  
    }  
}
```

```

public static void main(String[] args) {
    LOG.debug("Verificando instancia de MongoClient");
    try(MongoClient mongoClient = createMongoClient()){
        LOG.debug("Cluster description: {}",mongoClient.getClusterDescription());
        MongoIterable<String> dbList = mongoClient.listDatabaseNames();
        LOG.debug("Mostrando BDs ");
        for (String db:dbList) {
            LOG.debug("Db: {}",db);
        }
        LOG.debug("{} ",mongoClient.listDatabaseNames());
        LOG.debug(
            "Al final del bloque try, se cierra la instancia de MongoClient");
    }
}
}

```

- El método `creaMongoClient` se encarga de realizar la conexión con la replica set y obtener una instancia del tipo `MongoClient`. A partir de este objeto se podrá acceder a una base de datos y a su vez a una colección en particular
  - Revisar el método `main`. Se realiza una pequeña prueba para verificar la correcta conexión. Se imprime la descripción del replica set, y la lista de bases de datos que existen.
  - Notar que la generación de la instancia `MongoClient` se realiza dentro de un bloque try-catch de tipo `Autocloseable`. Esto significa que de forma implícita se ejecuta `mongoClient.close()` justo al terminar el bloque try-catch. Es **importante** cerrar la conexión una vez que ya no se requiera interactuar con MongoDB. **C1. Incluir en la entrega** la salida de ejecución de esta clase.
- E. Crear la clase `iimas.bdne.jrc.OnlineLibraryExamples`. Este código incluye algunos ejemplos de operaciones básicas con MongoDB. Notar que se hace uso de la clase creada en el punto anterior para obtener conexiones hacia MongoDB

```

public class OnlineLibraryExamples {

    private static final String DB_NAME = "OnlineLibrary";
    private static final String COLLECTION_NAME = "books";
    private static final Logger LOG =
        LoggerFactory.getLogger(MongoClientUtils.class);
}

```

```

/**
 * Ejemplo de creación de un libro a través de este documento JSON
 * {
 *   "_id": 1,
 *   "title": "Unlocking Android",
 *   "isbn": "1933988673",
 *   "pageCount": 416,
 *   "publishedDate": {
 *     "$date": "2009-04-01T00:00:00.000-0700"
 *   },
 *   "thumbnailUrl": "https://s3.amazonaws.com/AKIAJCSRLADLUMVRPFDQ.book-thumb-images/ablesen.jpg",
 *   "shortDescription": "Unlocking Android: A Developer's Guide",
 *   "longDescription": "Android is an open source mobile phone platform based on the Linux operating system.",
 *   "status": "PUBLISH",
 *   "authors": [
 *     "W. Frank Ableson",
 *     "Charlie Collins",
 *     "Robi Sen"
 *   ],
 *   "categories": [
 *     "Open Source",
 *     "Mobile"
 *   ]
 * }
 */
private static void createBook(MongoCollection<Document> collection) {

    Document doc = new Document("_id", new ObjectId());
    doc.append("title", "Unlocking Android");
    doc.append("isbn", "1933988673");
    doc.append("pageCount", 416);
    doc.append("publishedDate", LocalDate.of(2009, 04, 01));
    doc.append("thumbnailUrl",
        "https://s3.amazonaws.com/AKIAJCSRLADLUMVRPFDQ.book-thumb-images/ablesen.jpg");
    doc.append("shortDescription", "Unlocking Android: A Developer's Guide");
    doc.append("longDescription",
        "Android is an open source mobile phone platform based on the Linux operating system");
    doc.append("status", "PUBLISH");
    doc.append("authors", List.of(
        "W. Frank Ableson", "Charlie Collins", "Robi Sen"));
    doc.append("categories", List.of("Open source", "Mobile"));
    LOG.debug("Creando un nuevo libro ");
    collection.insertOne(doc);
    LOG.debug("Libro creado con Id : {}", doc.get("_id"));
}

```

```

public static void showBook(MongoCollection<Document> collection){
    FindIterable<Document> docs =
        collection.find(new Document("title","Unlocking Android"));
    docs.forEach(doc -> {
        LOG.debug("Documento encontrado");
        LOG.debug("{} ",doc.toString());
    });
}

public static void deleteBook(MongoCollection<Document> collection){
    collection.deleteOne(new Document("title","Unlocking Android"));
}

public static void main(String[] args) {
    LOG.debug("Obteniendo referencia a la colección");
    try (MongoClient client = MongoClientUtils.createMongoClient()) {
        MongoDBDatabase db = client.getDatabase(DB_NAME);
        MongoCollection collection = db.getCollection(COLLECTION_NAME);

        LOG.debug("Ejemplo - create");
        createBook(collection);

        LOG.debug("Ejemplo - leer documento");
        showBook(collection);

        LOG.debug("Ejemplo - Eliminar documento");
        deleteBook(collection);

    }
}
}

```

- La clase define 3 métodos `createBook`, `showBook`, `deleteBook` empleados para realizar operaciones básicas con en una base de datos llamada `OnlineLibrary` para una colección `books`.
- Notar que se emplean objetos tipo `org.bson.Document` para crear documentos JSON.
- En el método `main` se invocan a estos 3 métodos para verificar su funcionamiento.

Realizar las siguientes actividades:

- A. Buscar un dataset en formato JSON.
- B. Actualizar los 3 métodos anteriores para crear, mostrar o eliminar un documento. Actualizar el nombre de método con el nombre del objeto seleccionado, es decir,

en lugar de `createBook`, cambiar a `create<Objeto>`, sustituyendo `<Objeto>` con el nombre real. **C2. Incluir en la entrega** la salida de estos 3 métodos.

C. Agregar los siguientes métodos:

- `createMany<Objetos>` En este método se deberán crear varios documentos JSON del dataset seleccionado. Sustituir `<Objetos>` con el nombre del objeto seleccionado.
- `showMany<Objetos>` En este método se deberá realizar una consulta que genere varios documentos. Emplear un cursor, es decir, emplear `collection.find().cursor()`.
- `update<Objeto>` En este método realizar la actualización de un documento.
- **C3. Incluir en la entrega** el código de estos métodos así como la salida de ejecución

## 1.2. Contenido de la entrega

- Elementos comunes de los ejercicios prácticos.
- C1. Salida de ejecución del comando `docker compose` que permite la creación del cluster con mongodb
- C2. Salida de ejecución de los métodos `create<Objeto>`, `show<Objeto>`, `delete<Objeto>`
- C3. Código y salida de los métodos `createMany<Objetos>`, `showMany<Objetos>`, `update<Objeto>`.