



Universidad  
Nacional Autónoma  
de México



INSTITUTO DE  
INVESTIGACIONES  
EN MATEMÁTICAS  
APLICADAS Y  
EN SISTEMAS

Licenciatura en Ciencia de Datos

Visualización de la información

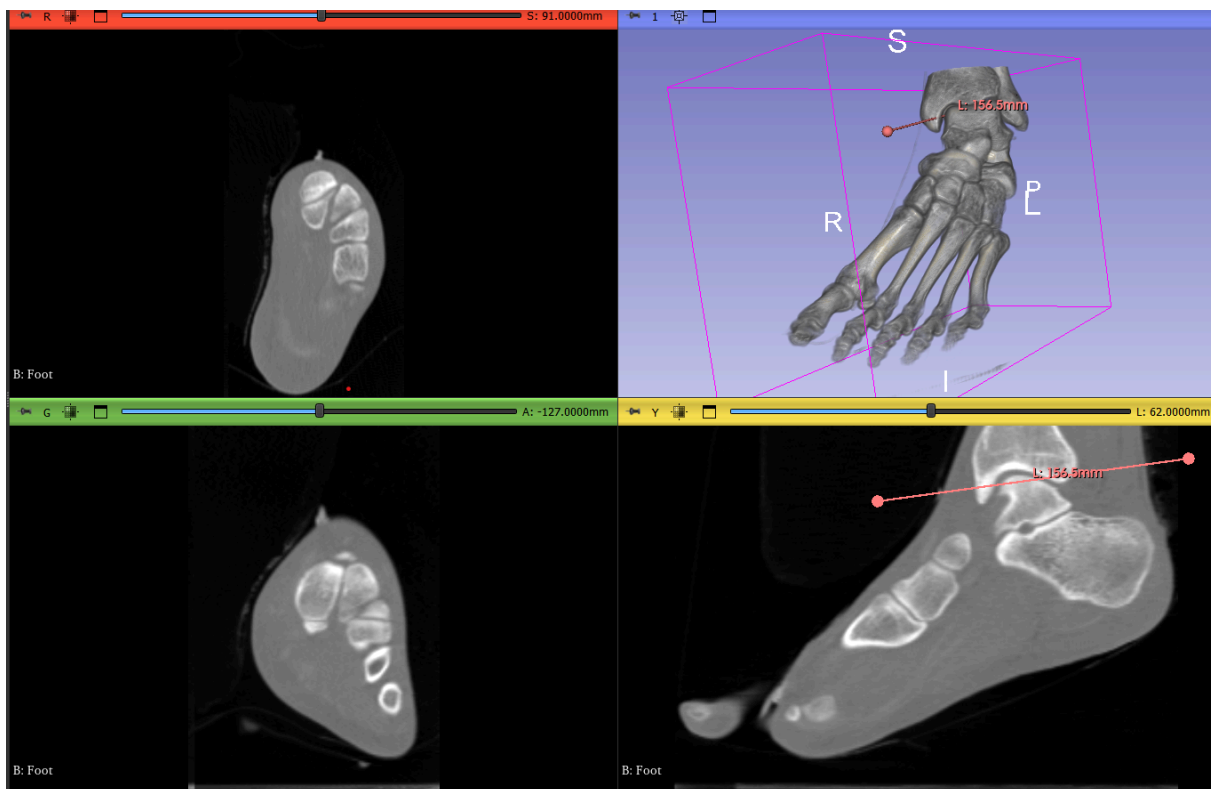
Práctica 5

Integrante:

- Villalón Pineda Luis Enrique

## Ejercicio 1

Primero cargamos el archivo 'foot', cuando lo cargamos nos aparecen tres perspectivas del pie. Ahora bien, usamos Volumen Rendeirng para visualizar el pie en 3D de esta manera nos aparecer el pie como si fuera un pies humano , es decir con piel y carne. Como queremos visualizar el hueso del pie vamos a utilizar el Modulo de 'Line Profile' para poder despues con el modulo de 'Volumen Rendering' Quitarle opacidad a nuestra gráfica 3D. Pero primero con la librería de line , ponemos una linea en el pie que tengamos una mejor visión completa de este, este caso la de la esquina inferior izquierda, de esta manera la opacidad la vamos a hacer sobre este segmento que escojamos por lo que escogemos ese lado porque es donde se aprecia mas el hueso y sus pixeles donde se encuentra el hueso y la carne. Despues nos regresamos a la libreria de Volumen y le bajamos la opacidad de modo que los pixeles mas oscuros me los elimina y se queda con los del hueso que están fijados con la linea y lo aplica sobre toda la imagen , si queremos cambiar el color basta con Modificar los puntos de Sclara color mapping. De modo que al final la visualización nos queda de la siguiente manera.



## Ejercicio 2

