

```
program MenuPerimetroyAreaEjercicio;  
const pi=3.14159265359;
```

```
var largo, ancho, base, altura, l1, l2, l3, radio: real;  
opcion: char;
```

Al declarar variables se harán llamadas mas adelante a las mismas.

```
begin
```

```
//impresion en pantalla del menú de opciones  
writeln('Programa que despliega un menu para elegir el perimetro o area de
```

```
distintas figuras: ');
```

```
writeln;
```

```
writeln('Usa un numero para elegir la opcion que desees: ');
```

```
writeln('1)Perimetro de un rectangulo.');
```

```
writeln('2)Area de un rectangulo.');
```

```
writeln('3)Perimetro de un triangulo.');
```

```
writeln('4)Area de un triangulo.');
```

```
writeln('5)Perimetro de un circulo.');
```

```
writeln('6)Area de un circulo.');
```

```
writeln('0)Salir del programa.');
```

```
writeln;
```

```
writeln('Elija una opcion: ');
```

```
readln(opcion);
```

```
//Sentencias if
```

```
if opcion='1' then begin
```

```
writeln('Escribe el valor del largo del rectangulo: ');
```

```
readln(largo);
```

```
writeln('Escribe el valor del ancho del rectangulo: ');
```

```
readln(ancho);
```

```
writeln(' El perimetro del rectangulo es: ', (ancho*2)+(largo*2):4:2);
```

```
end else if opcion='2' then begin
```

```
writeln;
```

```
writeln('Escribe el valor del largo del rectangulo: ');
```

```
readln(largo);
```

```
writeln('Escribe el valor del ancho del rectangulo: ');
```

```
readln(ancho);
```

```
writeln(' El area del rectangulo es: ', (ancho*largo):4:2);
```

```
end else if opcion='3' then begin
```

```
writeln('Escriba el valor del primer lado: ');
```

```
readln(l1);
```

```
writeln('Escriba el valor del segundo lado: ');
```

```
readln(l2);
```

```
writeln('Escriba el valor del tercer lado: ');
```

```
readln(l3);
```

```
writeln('El perimetro del triangulo es: ', (l1+l2+l3):4:2);
```

```
end else if opcion='4' then begin
```

```
writeln('Escriba el valor de la base del triangulo: ');
```

```
readln(base);
```

```
writeln('Escriba el valor de la altura del triangulo: ');
```

```
readln(altura);
```

```
writeln('El area del triangulo es: ', (base*altura)/2:4:2);
```

```
end else if opcion='5' then begin
```

```
writeln('Escriba el valor del radio del circulo: ');
```

```
readln(radio);
```

Menú en pantalla

Llamada al sistema para impresión de pantalla

Llamado para escribir/
llamado a una variable.

↳ Son operaciones
llamadas al sistema

→ llamadas a variables

→ llamadas a variables

Llamada de
operaciones aritméticas
y de escritura

```
writeln('El perimetro del circulo es: ',2*pi*radio:4:2);
end else if opcion='6' then begin
  writeln('Escribe el radio del circulo: ');
  readln(radio);
  writeln('El area del circulo es: ',(pi*radio*radio):4:2);

end else if opcion='0' then begin
  writeln;
  writeln('Saliendo del programa...');
end else begin
  writeln('ERROR: OPCION SELECCIONADA NO FUE ENCONTRADA...');
end;
writeln;
writeln('Presione enter para continuar...');
readln;
```

*Operaciones aritméticas
y resultado*

end.