

Tarea 1

Davila Ortega Jesus Eduardo

Grupo: 6

Código extraído de Java

```
package practica10eda;
```

```
import java.io.*;
```

```
import java.util.Scanner;
```

```
public class Archivo {
```

```
    public void crearArchivo(String nombre) throws IOException{
```

```
        File archivo = new File (nombre);
```

```
        if (archivo.exists()){
```

```
            System.out.println("Ya existe el archivo.\n");
```

```
        } else{
```

```
            FileWriter fw = new FileWriter(archivo);
```

```
            System.out.println("Se creó el archivo exitosamente.\n");
```

```
            escribir(nombre, false);
```

```
            fw.close();
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    public void escribir(String nombre, boolean modo) throws IOException{
```

```
        File archivo = new File (nombre);
```

```
        if(archivo.exists()){
```

```
            FileWriter fw = new FileWriter(archivo, modo);
```

```
            Scanner sc= new Scanner(System.in);
```

```

String cadena;

System.out.println("Añadir contenido: ");

cadena=sc.nextLine();

fw.write(cadena);

fw.close();

}

else{

    System.out.println("No existe el archivo.");

}

}

public void eliminar(String nombre) throws IOException{

    File archivo = new File (nombre);

    if(archivo.exists()){

        archivo.delete();

    }

    else{

        System.out.println("No existe el archivo.");

    }

}

}

```

Las partes del código subrayadas en verde son aquellas que poseen una llamada al sistema, esto se debe a que estas instrucciones son instrucciones de manejo de archivos tales como escribir, crear, sobrescribir y eliminar un archivo dado, lo cual es una tarea empleada por el sistema operativo.