

CODERFLEX

Desarrollo Web

Consigna del preentregable 3

CODERHOUSE

Responsive design y código SASS en el proyecto

Para poner en práctica todos los conocimientos adquiridos, te proponemos **que el proyecto completo se pueda visualizar de manera correcta en dispositivos mobile y desktop. El mismo deberá estar configurado y con código SASS aplicado.**

Objetivos

- Realizar la estructura final de la web.
- Efectuar el estilo final de la web.
- Realizar una correcta implementación de SASS.
- Generar la carga en un repositorio en GitHub.

Requisitos

Este trabajo cuenta con tres instancias (**puedes compartir la url de tu repositorio de github con las 3**):

1

[Estructura del HTML](#)

2

[Archivo CSS, Archivos SCSS \(en GitHub\)](#)

3

[Archivo CSS, Archivos SCSS \(en GitHub\)](#)

1. Estructura del HTML

La estructura debe ser entregada en uno o varios Archivo HTML según tu proyecto

Realizar una estructura del HTML prolija, limpia, fácil de leer. Agregar elementos HTML según la necesidad de armar contenedores o elementos web determinados, basándose en el framework elegido y la documentación del mismo.

- **Usar bootstrap o Grids + Flexbox:**

Las estructuras se deberán maquetar a la web basándose en el framework elegido, haciendo usos de clases utilitarias para armar grillas, elementos web y estilos propios del framework, además del HTML de contenido.

- **Páginas:**

Todas las páginas deben tener el contenido estructurado y el estilo linkado. Agregar las diferentes librerías de JavaScript y CSS pertinentes al framework.

2. Archivo CSS, Archivos SCSS (en GitHub).

Los archivos deben estar en el repositorio de GitHub

Tu archivo SCSS debe contar con las siguientes características:

- **Trasladar los estilos creados en CSS a SCSS:**

Uso correcto del nesting, extend, los mixins, las variables y los operadores de lenguaje SASS.

- **Estilos avanzados::**

Genera una estructura de elementos dinámica aplicando transformaciones, transiciones y/o animaciones.

3. Git y GitHub para brindar acceso al proyecto versionado

El acceso al repositorio de GitHub debe ser proporcionado mediante la URL pública del mismo.

Tu repositorio debe contener:

- **Archivos:**

Todos los archivos necesarios para visualizar correctamente la web.

Utilizar .gitignore para evitar carga de carpetas como node_modules

- **Historial de versionado:**

Mostrar los commit usados para actualizar/versionar el código

Responsive design y código SASS en el proyecto

Recomendaciones

- Asegúrate de optimizar tu sitio web para la velocidad y la eficiencia. Utiliza técnicas como la compresión de archivos, el uso de CDN (Content Delivery Network) y la optimización de imágenes para garantizar que tu sitio web cargue rápidamente y se ejecute sin problemas.
- Cuando cargues tu sitio web en GitHub, asegúrate de seguir buenas prácticas de control de versiones. Usa ramas separadas para nuevas características o correcciones de errores, y documenta cuidadosamente los cambios que realizas.
- Asegúrate de probar tu sitio web en diferentes navegadores y dispositivos para garantizar que se vea y funcione correctamente para todos los usuarios. Emplea herramientas como BrowserStack o CrossBrowserTesting para simplificar el proceso de pruebas de compatibilidad de navegadores.
- Debes crear una arquitectura de carpetas de SCSS que respete las buenas prácticas del preprocesador.

Responsive design y código SASS en el proyecto

Ejemplo

Para guiarte, te compartimos un ejemplo de entregable:

<https://github.com/CoderContenidos/Desarrollo-Web>

Criterios de evaluación

Para la evaluación de tu Proyecto Final, tendremos en cuenta los siguientes [criterios](#) de evaluación.